

**Portable IC Audio Player**

# **Network Walkman**

---

Инструкция по эксплуатации



“WALKMAN” является зарегистрированным товарным знаком корпорации Sony для представления продуктов со стереофоническими головными телефонами.

 WALKMAN является товарным знаком корпорации Sony.

## **NW-S21/S23**

## **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

**Во избежание поражения электрическим током и возникновения пожара предохраняйте устройство от попадания в него воды и от воздействия влаги.**

Не помещайте устройство в замкнутое пространство, например, в книжный или встроенный шкаф.

Во избежание возникновения пожара не закрывайте вентиляционные отверстия устройства газетами, скатертями, шторами и т. п. Не ставьте на корпус устройства зажженные свечи.

Во избежание поражения электрическим током и возникновения пожара не ставьте на корпус устройства предметы, содержащие жидкость, например, цветочные вазы и т. п.

### **Примечание по установке**

Если проигрыватель используется в месте, подверженном статическим или электрическим помехам, переносимая информация дорожки может быть повреждена. Это может помешать передаче данных о правах на компьютер.

Произведено в Японии  
Изготовитель: Сони Корпорейшн  
Адрес: 6-7-35 Киташинагава,  
Шинагава-ку,  
Токио 141-0001, Япония

# Информация для пользователей

## О прилагаемом программном обеспечении

- Законы об авторских правах запрещают воспроизведение программного обеспечения или руководства целиком или по частям, а также аренду программного обеспечения без разрешения владельца авторских прав.
- Ни при каких обстоятельствах корпорация SONY не несет никакой ответственности за финансовые убытки или упущенную выгоду, включая любые иски третьих сторон, возникающие в результате использования программного обеспечения, прилагаемого к этому проигрывателю.
- В случае возникновения проблемы с данным программным обеспечением в результате некачественного изготовления SONY заменит его. Однако SONY не несет никакой другой ответственности.
- Программное обеспечение, прилагаемое к этому проигрывателю, можно использовать только с тем оборудованием, для которого оно предназначено.
- Имейте в виду, что вследствие постоянных усилий по улучшению качества характеристики программного обеспечения могут быть изменены без уведомления.
- Гарантия не распространяется на работу данного проигрывателя с другим программным обеспечением.
- В зависимости от типа текста и символов текст, отображенный на SonicStage и MP3 File Manager, может отображаться на устройстве неверно. Это обусловлено следующим:
  - Возможности подсоединенного проигрывателя.
  - Проигрыватель не работает надлежащим образом.
  - Информация ID3 TAG для дорожки записана на языке или такими символами, которые не поддерживаются проигрывателем.

В данном руководстве приведены инструкции по эксплуатации проигрывателя Network Walkman и использованию MP3 File Manager (предварительно установленное программное обеспечение). Подробную информацию по использованию программного обеспечения SonicStage (поставляемое в комплекте программного обеспечения) см. в инструкциях, прилагаемых к SonicStage.

OpenMG и его логотип являются товарными знаками корпорации Sony. SonicStage и логотип SonicStage являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Sony. ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus и их логотипы являются товарными знаками корпорации Sony. Microsoft, Windows и Windows Media являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах. Все прочие товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки являются собственностью соответствующих компаний. Знаки ™ и © не приводятся в данном руководстве.

Программа: © Корпорация Sony, 2001, 2002, 2003, 2004

Документация: © Корпорация Sony, 2004



# Содержание

Обзор .....	6
Назначение проигрывателя Network Walkman .....	6
Другие функции .....	7
Шаг 1. Проверка комплекта поставки .....	8
Шаг 2. Установка батареек .....	9
Местонахождение органов управления .....	10
Передняя панель .....	10
Задняя панель .....	10
Индикация .....	11

## Основные действия

Передача аудиофайлов с компьютера на проигрыватель Network Walkman ...	12
Примечание по воспроизведению песен с ограниченным временем воспроизведения (содержимое с истечением срока действия) .....	13
Примечание по воспроизведению песен с ограничением по количеству попыток воспроизведения .....	13
Прослушивание музыкальных записей на проигрывателе Network Walkman ...	14
Что такое функция группировки записей? .....	15
Другие действия .....	16

## Дополнительные действия

Режим повторного воспроизведения ...	17
Выбор режима повторного воспроизведения .....	17
Повторное воспроизведение композиций (повторное воспроизведение композиции) .....	18
Повторное воспроизведение указанного сегмента (повторное воспроизведение A-B) .....	19
Повторное воспроизведение указанных предложений (повторное воспроизведение предложений) ..	20
Установка количества повторов .....	21
Изменение режима дисплея .....	22
Выбор группового режима дисплея ..	23
Регулировка высоких и низких частот (Предварительная настройка цифрового звука) .....	23
Выбор качества звука .....	23
Регулировка качества звука .....	24
Блокировка органов управления (HOLD) .....	25
Хранение других данных, кроме аудиоданных .....	25

## Настройка установок Network Walkman

Синхронизация показаний времени в Network Walkman со встроенными часами компьютера .....	26
Коррекция текущего времени (DATE-TIME) .....	27
Ограничение громкости (AVLS) .....	28
Настройка громкости с использованием функции предварительной установки уровня громкости .....	29
Настройка уровня громкости для режима предварительной настройки .....	29
Переключение к ручному режиму ...	30
Выключение звукового сигнала (BEEP) .....	31
Изменение настроек подсветки .....	32

## Другие функции

Перегруппировка песен (REGROUP) ...	33
Форматирование памяти (FORMAT) .....	34

## Другая информация

Меры предосторожности .....	35
Устранение неполадок .....	36
Чтобы сбросить установки проигрывателя .....	36
Что произошло? .....	36
Сообщения .....	39
Технические характеристики .....	41
Глоссарий .....	42
Список меню .....	44

## Работа с программным

### обеспечением MP3 File Manager

Возможности программы MP3 File Manager .....	45
Передача аудиофайлов MP3 с компьютера на проигрыватель Network Walkman .....	46
Отображение MP3 File Manager .....	48
Удаление аудиофайла .....	49
Заказ аудиофайла .....	49

Указатель .....	50
-----------------	----

# Обзор

## Назначение проигрывателя Network Walkman

Сначала необходимо установить на компьютер программное обеспечение SonicStage (программное обеспечение MP3 File Manager предварительно установлено на проигрывателе Network Walkman). Можно передавать файлы цифрового аудио с компьютера во встроенную флэш-память и носить устройство с собой, получая удовольствие от музыки.

**1 Хранение файлов цифрового аудио на компьютере.**

**2 Передача файлов на проигрыватель Network Walkman.**

При передаче аудиофайлов формата MP3 на проигрыватель Network Walkman используйте программное обеспечение MP3 File Manager (предварительно установленное) для передачи и хранения их как аудиофайлов формата MP3.

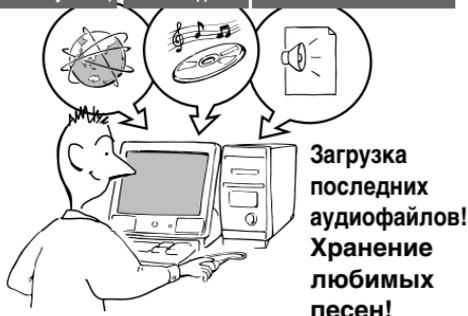
**3 Прослушивание музыки с помощью проигрывателя Network Walkman.**

Если проигрыватель Network Walkman подключен к компьютеру, данные, хранящиеся во встроенной флэш-памяти, можно просмотреть с помощью проводника Windows. Однако файл MP3 нельзя воспроизвести, если его перетаскили или скопировали непосредственно на экран проводника Windows. При передаче аудиофайлов формата MP3 на проигрыватель Network Walkman обязательно используйте программное обеспечение MP3 File Manager (см. стр. 45).

Службы EMD  
(распространение  
электронной музыки)

Аудио  
компакт-диски

MP3, WAV и  
аудиофайлы в формате  
Windows® Media



Подключение USB



## Другие функции

- Водонепроницаемый корпус, компактный размер, небольшой вес, воспроизведение без сбоев и портативность.
- Предварительно установленное программное обеспечение MP3 File Manager позволяет передавать аудиофайлы формата MP3 на проигрыватель Network Walkman и прослушивать их как файлы формата MP3.
- Время непрерывной работы от батарейки  
NW-S21/S23: приблизительно 70 часов\*<sup>1</sup>
- Время записи\*<sup>2</sup>  
NW-S21: встроенная флэш-память емкостью 128 МБ, более 5 часов 50 минут.  
NW-S23: встроенная флэш-память емкостью 256 МБ, более 11 часов 40 минут.
- Прилагаемое программное обеспечение SonicStage позволяет переписывать песни с компакт-дисков на жесткий диск компьютера в формате ATRAC3plus (с высоким качеством звука и степенью сжатия).
- Повторное воспроизведение предложений: полезная функция для изучающих иностранные языки.
- Высокоскоростная передача данных с использованием специального кабеля USB.
- Жидкокристаллический дисплей с подсветкой: можно отображать названия песен и имена исполнителей.
- Функция группировки: можно воспроизводить песни по альбомам.
- Функция хранения данных: наряду с аудиоданными можно хранить самую разнообразную информацию.

\*<sup>1</sup> Зависит от формата данных. В данном случае время работы батарейки указано для непрерывного воспроизведения аудиофайлов в формате ATRAC3.

\*<sup>2</sup> Зависит от скорости передачи данных в битах. В данном случае время записи указано для записи в формате ATRAC3plus при скорости передачи данных 48 кбит/с.

### ПРИМЕЧАНИЯ

- Записанную музыку можно использовать только для личных нужд. Чтобы использовать музыку для других нужд, требуется разрешение владельцев авторского права.
- Корпорация Sony не несет ответственности за данные, записанные/загруженные полностью или поврежденные вследствие неполадок проигрывателя Network Walkman или компьютера.

# Шаг 1. Проверка комплекта поставки

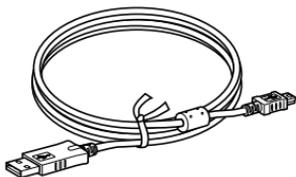
Проверьте поставляемые принадлежности.

NW-S21/S23:

- Network Walkman (1)
- Головные телефоны (1)



- Специальный кабель USB (1)



- Ремешок для ношения на руке (1)
- Компакт-диск с программным обеспечением SonicStage (1)
- Инструкция по эксплуатации (1)
- Инструкции по эксплуатации программного обеспечения SonicStage (1)
- Компакт-диск с инструкциями по эксплуатации и инструкциями по программному обеспечению SonicStage (1) (только модель для стран Европы)

## Информация о серийном номере

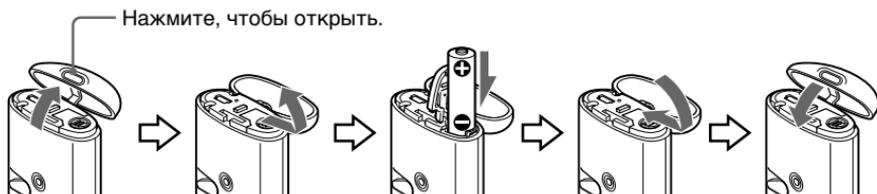
Серийный номер устройства необходим для регистрации пользователя. Серийный номер указан на задней панели проигрывателя Network Walkman.



Впишите серийный номер в поле, приведенное ниже. Этот номер может потребоваться в случае обращения к дилеру Sony по поводу этого изделия. Серийный номер \_\_\_\_\_

## Шаг 2. Установка батарейки

Установите щелочную батарейку LR03 (размер AAA), соблюдая полярность. Вставляйте батарейку со стороны , как показано на рисунке.



### Примечания

- Не вставляйте палец внутрь отсека для батареек.
- Обязательно закройте крышку отсека для батареек, чтобы не допустить попадания в него жидкости.

### Время работы батарейки\*

Файлы в формате ATRAC3:  
приблизительно 70 часов  
Файлы в формате ATRAC3plus:  
приблизительно 60 часов  
Формат MP3: приблизительно 50 часов

\* Время работы батарейки может быть короче в зависимости от условий эксплуатации и окружающей температуры.

### Индикация заряда батарейки

Индикатор оставшегося заряда батарейки на дисплее будет меняться, как показано ниже.



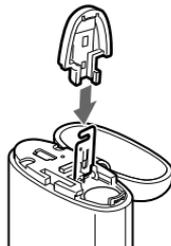
Если на дисплее отображается индикация "LOW BATT", необходимо заменить батарейку.

### Примечание

Если батарейка используется неправильно, она может получить повреждение вследствие утечки электролита и коррозии. Для достижения наилучших результатов выполните следующие действия.

- Используйте щелочные батарейки.
- Проверьте полярность батареек.
- Не заряжайте сухие батарейки.
- Если проигрыватель не будет использоваться в течение долгого периода времени, извлеките из него батарейки.
- В случае утечки электролита из батарейки очистите отсек для батареек и вставьте новую батарейку.

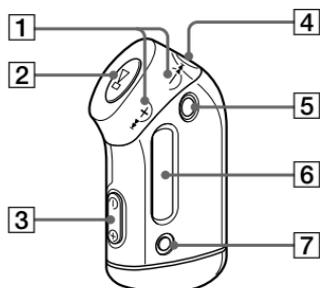
Если крышка отсека для батареек случайно выскочит, установите ее на место, как показано на рисунке.



# Местонахождение органов управления

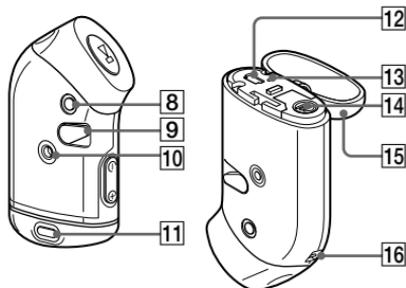
Подробную информацию о каждом элементе см. на страницах, указанных в скобках.

## Передняя панель



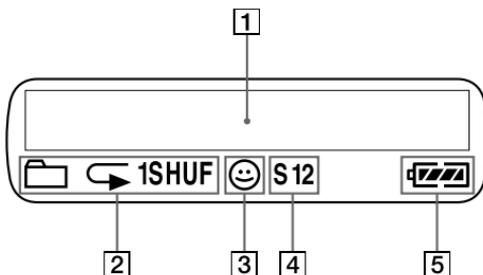
- 1 Кнопка (стр. 16 - 17, 19 - 22, 24, 26 - 34)
- 2 Кнопка (стр. 14, 16 - 17, 19 - 22, 24, 26 - 34)
- 3 Кнопка VOLUME  $-/+$  (стр. 14, 29)
- 4 Гнездо для головных телефонов (стр. 14)
- 5 Кнопка GROUP (стр. 15, 23)
- 6 Дисплей (стр. 11, 18, 39)  
Подробную информацию о дисплее и значках см. на стр. 11.
- 7 Кнопка SOUND/REPEAT (стр. 18 - 20, 23)
- 8 Кнопка MENU (стр. 16 - 22, 24, 26 - 34)  
Можно переключиться к отображению времени, нажав и удерживая некоторое время кнопку MENU.

## Задняя панель



- 9 Переключатель HOLD (блокировка органов управления) (стр. 14, 25)
- 10 Отверстие для ремешка (стр. 16)
- 11 Кнопка крышки корпуса (стр. 9)
- 12 Гнездо USB (стр. 12, 46)
- 13 Индикатор ACCESS (стр. 12, 46)
- 14 Отсек для батареек (стр. 9)
- 15 Крышка корпуса (стр. 9)
- 16 Отверстие для крепления ремня

## Индикация



- 1** Дисплей с текстово-графическим отображением информации (стр. 17)  
На дисплее отображается номер композиции, название композиции, текущая дата и время (стр. 22-28), MESSAGE (стр. 13, 39) и меню.  
Нажмите кнопку MENU для переключения режима дисплея.  
Подробную информацию см. в разделе "Изменение режима дисплея" на стр. 22.
- 2** Индикация режима повторного воспроизведения (стр. 18)  
Отображается текущий режим повторного воспроизведения.
- 3** Индикация AVLS (стр. 28)  
Эта индикация отображается при включении функции AVLS.
- 4** Индикация предварительной настройки цифрового звука (стр. 23 - 24)  
Отображается текущая настройка звука.
- 5** Индикация заряда батареи (стр. 9)  
Отображается оставшийся заряд батареи.

## Передача аудиофайлов с компьютера на проигрыватель Network Walkman

### Примечание

Перед первым подключением проигрывателя Network Walkman к компьютеру обязательно установите программное обеспечение "SonicStage" с диска, поставляемого в комплекте. Даже в том случае, если программное обеспечение SonicStage уже установлено на компьютере, необходимо установить его с диска, поставляемого в комплекте с проигрывателем Network Walkman, перед подключением проигрывателя к компьютеру, поскольку на диске может быть обновленная версия программы.

Можно передавать аудиофайлы формата ATRAC3, ATRAC3plus с компьютера на проигрыватель Network Walkman с помощью установленного программного обеспечения SonicStage. Выполните процедуру, описанную ниже.

Можно также передавать аудиофайлы формата MP3 с помощью программы MP3 File Manager, которая предварительно установлена на проигрывателе Network Walkman. Подробную информацию см. в разделе "Работа с программным обеспечением MP3 File Manager" на стр. 45.

### 1 Установка программного обеспечения SonicStage на компьютер с компакт-диска, поставляемого в комплекте.

Действия шага 1 необходимо выполнить только при первом подключении проигрывателя Network Walkman к компьютеру.

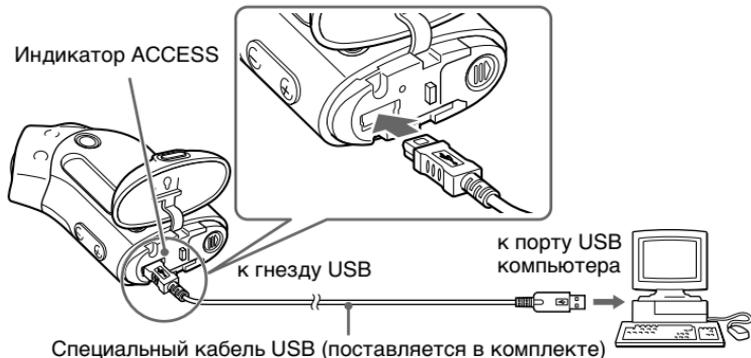
Подробную информацию см. в руководстве "Инструкции по эксплуатации программного обеспечения SonicStage".

### 2 Импорт аудиофайлов в программное обеспечение SonicStage.

Подробную информацию см. в руководстве "Инструкции по эксплуатации программного обеспечения SonicStage".

### 3 Подключение проигрывателя Network Walkman к компьютеру.

Подсоедините штекер меньшего размера специального кабеля USB к гнезду USB проигрывателя Network Walkman, а штекер большего размера - к порту USB компьютера. На дисплее отобразится индикация "CONNECT".



**Примечания**

- При подключении проигрывателя Network Walkman к компьютеру индикатор ACCESS мигает.
- Не отсоединяйте кабель USB, если индикатор ACCESS мигает. Передаваемые данные могут быть утеряны.
- Нормальная работа проигрывателя Network Walkman с концентратором USB или удлинителем USB не гарантируется. Всегда подключайте проигрыватель Network Walkman напрямую к компьютеру, используя специальный кабель USB.
- Подключение некоторых устройств USB к компьютеру может помешать нормальной работе проигрывателя Network Walkman.
- Когда проигрыватель Network Walkman подключен к компьютеру, все его органы управления заблокированы.
- Если проигрыватель Network Walkman подключен к компьютеру, данные, хранящиеся во встроенной флэш-памяти, можно просмотреть с помощью проводника Windows.

**4 Передача аудиофайлов на проигрыватель Network Walkman.**

Информацию о передаче аудиофайлов во встроенную флэш-память проигрывателя см. в отдельном руководстве “Инструкции по эксплуатации программного обеспечения SonicStage”.

**Примечание**

После выполнения переноса обязательно закройте крышку отсека, чтобы не допустить попадания в него жидкости.

**💡 Совет**

Информацию о передаче аудиофайлов из памяти проигрывателя на компьютер см. в руководстве “Инструкции по эксплуатации программного обеспечения SonicStage” или в интерактивной справке программного обеспечения SonicStage.

**Примечание по воспроизведению песен с ограниченным временем воспроизведения (содержимое с истечением срока действия)**

Некоторые песни, распространяемые через Internet (службу EMD), имеют ограниченное время воспроизведения.

При попытке воспроизведения песни, срок действия которой истек, на дисплее замигает индикация “EXPIRED” начнется воспроизведение следующей композиции.

Помимо этого, песню с ограниченным сроком действия невозможно будет воспроизвести с помощью программного обеспечения SonicStage и передать с компьютера на проигрыватель Network Walkman. При необходимости удалите любые песни.

**Примечание по воспроизведению песен с ограничением по количеству попыток воспроизведения**

Проигрыватель Network Walkman не поддерживает воспроизведение содержимого с ограничением по количеству воспроизведений.

При попытке воспроизведения песни с ограничением по количеству воспроизведений на дисплее отобразится индикация “EXPIRED”, а песня воспроизводиться не будет.

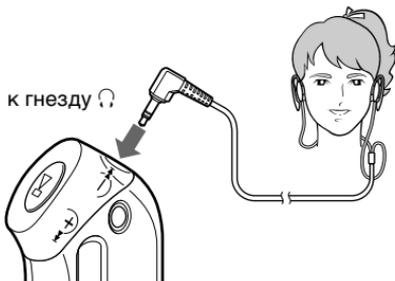
# Прослушивание музыкальных записей на проигрывателе Network Walkman

Перед использованием установите новые батарейки (см. стр. 9).

## Примечание

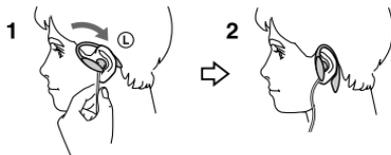
При использовании проигрывателя Network Walkman обязательно отключите его от компьютера.

## 1 Подключите головные телефоны.



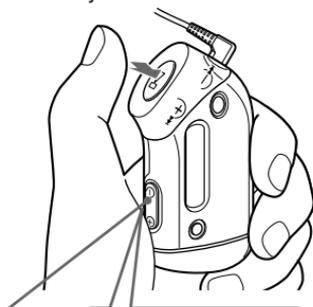
### Использование головных телефонов, поставляемых в комплекте

- 1 Закрепите часть ① на левом ухе, а часть ② - на правом, как показано на рисунке.
- 2 Заправьте крючки головных телефонов за уши, как дужки очков. Расположите головные телефоны в ушах так, чтобы было удобно.



## 2 Начните воспроизведение.

- ① Нажмите кнопку ►■.



- ② Нажмите кнопку VOLUME +/-, чтобы отрегулировать громкость.



### 💡 Совет

Если в режиме остановки на проигрывателе Network Walkman в течение 5 секунд не нажата ни одна кнопка, дисплей отключается автоматически.

В режиме нормального воспроизведения воспроизведение останавливается автоматически по окончании последней песни.

### Если воспроизведение не начинается

Убедитесь, что переключатель HOLD установлен в положение выключения (стр. 25).

### Чтобы остановить воспроизведение

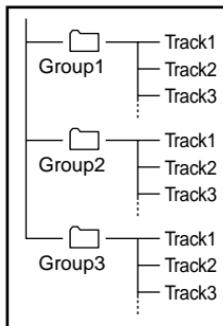
Нажмите кнопку ►■.

### Чтобы отрегулировать громкость

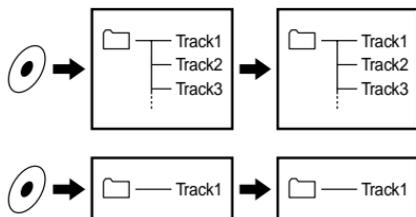
Для установки громкости можно использовать режимы PRESET и MANUAL (стр. 29 - 30).

## Что такое функция группировки записей?

Функция группировки записей позволяет удобно выбирать любимую музыку на проигрывателе Network Walkman. Используя функцию группировки, можно переносить аудиофайлы или воспроизводить песни, выбирая их по альбомам или по исполнителям.



- В каждой группе композиции расположены по номерам.
- С помощью кнопки GROUP можно переключаться между режимом отображения названия композиции и режимом группы.
- В режиме группы вместо названий композиций отображаются названия групп. В дополнение к этому над группами выполняются такие операции перемещения, как пропуск или повтор.



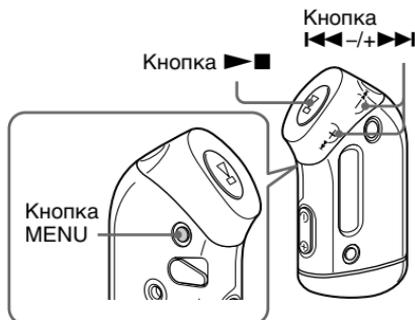
### Передача группами

Передаваемые с помощью программного обеспечения SonicStage во встроенную флэш-память аудиофайлы всегда группируются.

### Совет

Группа, созданная программным обеспечением SonicStage, является приоритетной по сравнению с группой, созданной программным обеспечением MP3 File Manager на проигрывателе Network Walkman.

## Другие действия



### Совет

Для переключения к режиму группы используйте кнопку GROUP.

Для	Выполните следующее действие с кнопкой
Перехода к началу следующей композиции/группы* <sup>1</sup>	Нажмите кнопку +▶▶▶I один раз.
Перехода к началу текущей композиции/группы* <sup>1</sup>	Нажмите кнопку I◀◀◀- один раз.
Быстрой перемотки вперед* <sup>2</sup>	Нажмите и удерживайте кнопку +▶▶▶I.
Быстрой перемотки назад* <sup>2</sup>	Нажмите и удерживайте кнопку I◀◀◀-.

\*<sup>1</sup> Если в режиме остановки нажать и удерживать кнопку I◀◀◀-/+▶▶▶I, можно последовательно переходить к началу следующей (текущей и предыдущей) композиции/группы.

\*<sup>2</sup> Если операция продолжается пять секунд, скорость перемотки вперед и назад увеличивается.

## Чтобы использовать ремешок

Можно слушать музыку во время занятий спортом, танцами или спортивными играми, используя прилагаемый в комплекте с проигрывателем Network Walkman ремешок.

Прикрепите ремешок к проигрывателю Network Walkman и отрегулируйте длину провода головных телефонов, обмотав провод 2-3 раза вокруг ремешка.

Надежно зафиксируйте ремешок, как показано на рисунке, и закрепите его на плече.

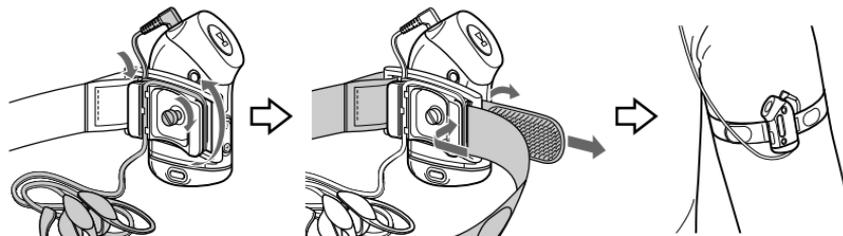
## Компоненты входящего в комплект ремешка для ношения на руке

Металлическая часть ремешка для ношения на руке: Sus M7

Резиновая часть ремешка для ношения на руке: полиуретан (поверхность: нейлон-полиэстер)

### Примечания

- Не затягивайте ремешок на руке слишком туго. Ограничивайте длину ремешка и время его ношения. При появлении чувства дискомфорта снимите ремешок.
- Будьте осторожны: застежка "липучка" ремешка для ношения на руке может повредить ткань одежды.



## Режим повторного воспроизведения

Есть три типа режима повторного воспроизведения: повторное воспроизведение композиции, повторное воспроизведение A-B и повторное воспроизведение предложений.

### • Повторное воспроизведение композиции (TRK Rep)

В этом режиме повторное воспроизведение композиций осуществляется следующими пятью способами.

#### Режим повторного воспроизведения композиции

Повторное воспроизведение всех композиций	Повторное воспроизведение всех композиций
Повторное воспроизведение одной композиции	Повторное воспроизведение текущей композиции
Повторное воспроизведение композиций группы	Повторное воспроизведение текущей группы
Повторное воспроизведение композиций группы в случайном порядке	Повторное воспроизведение композиций группы в случайном порядке
Повторное воспроизведение композиций во всех группах в случайном порядке	Повторное воспроизведение всех групп в случайном порядке
Повторное воспроизведение композиций в группе по порядку	Воспроизведение композиций в группе по порядку

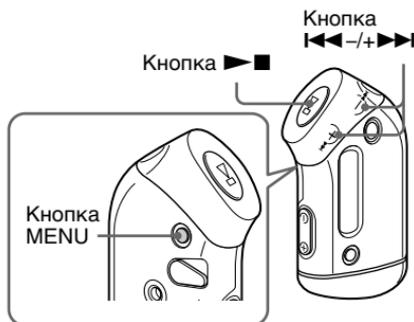
### • Повторное воспроизведение A-B (A-B Rep)

В этом режиме осуществляется повторное воспроизведение указанного сегмента композиции.

### • Повторное воспроизведение предложений (SENTENCE Rep)

В этом режиме осуществляется повторное воспроизведение речевых данных в пределах указанного сегмента композиции.

## Выбор режима повторного воспроизведения



- 1 Нажмите кнопку MENU в режиме остановки. Отобразится экран меню.



- 2 Нажмите кнопку <math>◀◀-/+▶▶</math> для выбора "REPEAT MODE >", а затем кнопку <math>▶◼</math> для подтверждения.

- 3 Нажмите кнопку <math>◀◀-/+▶▶</math> для выбора необходимого режима повторного воспроизведения и нажмите кнопку <math>▶◼</math> для подтверждения.



Можно выбрать один режим из режимов "TRK Rep", "A-B Rep" и "SENTENCE Rep".

### 4 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится обычный экран. Можно прослушивать композиции в любом из выбранных режимов, приведенных ниже.

- TRK Rep: см. “Повторное воспроизведение композиций (повторное воспроизведение композиции)”.
- A-B Rep: см. “Повторное воспроизведение указанного сегмента (повторное воспроизведение A-B)”.
- SENTENCE Rep: см. “Повторное воспроизведение указанных предложений (повторное воспроизведение предложений)”.

### Чтобы выйти из режима меню

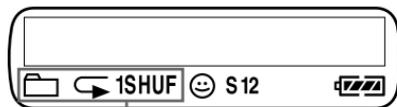
На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

### Примечания

- Если в течение 60 секунд не будет нажата ни одна кнопка, на дисплее отобразится обычный экран воспроизведения.
- Если во встроенной флэш-памяти нет аудиофайлов, ни один из режимов повторного воспроизведения включить нельзя.
- При подключении проигрывателя Network Walkman к компьютеру выбранный режим повторного воспроизведения отключается.
- Выбрать режим повторного воспроизведения можно только в режиме остановки.

## Повторное воспроизведение композиций (повторное воспроизведение композиции)

Выбрать режим повторного воспроизведения композиции можно с помощью кнопки SOUND/REPEAT. Значок текущего режима повторного воспроизведения композиции отображается на дисплее.



Значок режима повторного воспроизведения композиции

### Сначала выберите режим повторного воспроизведения композиций (TRK Rep) (стр. 17). Затем нажмите кнопку SOUND/REPEAT несколько раз для выбора необходимого режима повторного воспроизведения.

При каждом нажатии кнопки значок режима повторного воспроизведения композиции меняется следующим образом:



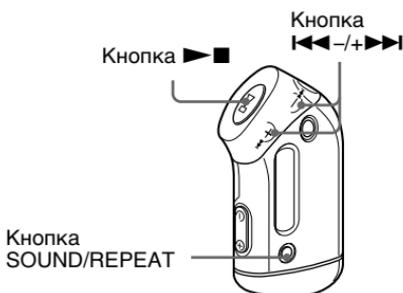


## Повторное воспроизведение указанных предложений (повторное воспроизведение предложений)

При использовании этой функции происходит автоматическое распознавание только речевых данных, которые воспроизводятся с указанного места заданное количество раз. Эта функция полезна при воспроизведении материала для изучения иностранных языков, который не содержит фоновой музыки.

### 💡 Совет

По умолчанию каждое предложение воспроизводится 2 раза. Количество повторов можно изменять. См. "Установка количества повторов" на стр. 21.



**1** Выберите режим повторного воспроизведения предложений (SENTENCE Rep) (стр. 17).

**2** Нажмите кнопку ►■ для начала воспроизведения.

**3** Во время воспроизведения нажмите кнопку SOUND/REPEAT для указания точки начала воспроизведения. Проигрыватель Network Walkman определяет сегменты, где записана или не записана речь, с указанного места, и включается режим повторного воспроизведения предложений. (сегмент, где записана речь, повторяется один раз (при обнаружении) и информация о воспроизведении записывается.)

01 00:12

### Примечания

- В режиме группы или во время отображения текущего времени режим повторного воспроизведения предложений использовать нельзя.
- Сегменты продолжительностью менее 1 секунды, на которых записана или не записана речь, не обнаруживаются.
- Если до конца композиции не будет обнаружен сегмент с записью речи, конечная точка композиции считается сегментом без записи речи и режим повторного воспроизведения предложений начинается с предыдущего сегмента с записью речи.

### Чтобы сбросить точку начала воспроизведения

- В режиме повторного воспроизведения предложений нажмите кнопку SOUND/REPEAT.
- В режиме повторного воспроизведения предложений нажмите кнопку MENU.
- В режиме повторного воспроизведения предложений нажмите кнопку GROUP для выбора режима группы.
- В режиме повторного воспроизведения предложений нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶ для выбора предыдущей или следующей композиции.

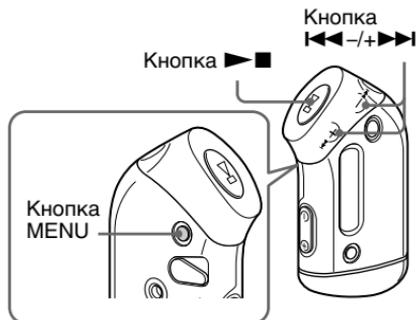
(проигрыватель не выходит из режима повторного воспроизведения предложений.)

### Чтобы выйти из режима повторного воспроизведения предложений

Выберите другой режим повторного воспроизведения на экране меню (стр. 17).

## Установка количества повторов

В режиме повторного воспроизведения предложений для каждого предложения можно установить количество повторов (1-9).



**4** Нажмите кнопку <math>\llcorner\text{-/+}\triangleright\text{>>></math> для выбора необходимого количества повторов и нажмите кнопку <math>\blacktriangleright\blacksquare</math> для подтверждения.

**5** Нажмите кнопку MENU. Отобразится обычный экран.

**Чтобы выйти из режима меню**

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

**1** Нажмите кнопку MENU.

Отобразится экран меню.

 REPEATMODE >

**2** Нажмите кнопку <math>\llcorner\text{-/+}\triangleright\text{>>></math> для выбора "REPEAT MODE >", а затем кнопку <math>\blacktriangleright\blacksquare</math> для подтверждения.

**3** Нажмите кнопку <math>\llcorner\text{-/+}\triangleright\text{>>></math> для выбора "SENTENCE Rep", а затем нажмите кнопку <math>\blacktriangleright\blacksquare</math> для подтверждения.

На дисплее отображается индикация "COUNT:".

 COUNT: 2 

# Изменение режима дисплея

В режиме воспроизведения или остановки на дисплее можно просматривать такую информацию, как номера или названия композиций. В режиме меню нажмите кнопку **◀◀-/+▶▶** для изменения режима дисплея.

- **Lap Time:** режим отображения времени, прошедшего с начала воспроизведения композиции. После отображения названия композиции и имени исполнителя на дисплее отображается следующая информация.



Состояние воспроизведения\*

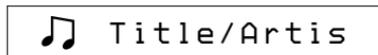
\* **Play:** попеременно отображается  и .

**Stop:** отображается .

**Search track:** отображается **▶▶** или **◀◀**.

**Быстрая перемотка вперед/назад:** отображается **▶▶** или **◀◀**.

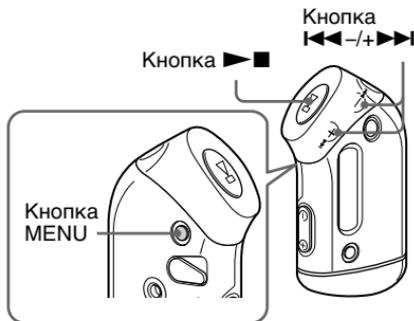
- **Title:** режим отображения названия. Если название длиной более 12 символов, название отображается бегущей строкой.



- **Track info:** режим отображения информации о композиции. Отображается название композиции, CODEC и скорость передачи данных в битах. Если информация содержит более 12 символов, она отображается в виде бегущей строки.



Во время поиска композиции, быстрой перемотки композиции вперед или назад отображается текущее положение воспроизведения.



## 1 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится экран меню.



## 2 Нажмите кнопку **◀◀-/+▶▶** для выбора "DISPLAY >", а затем нажмите кнопку **▶** для подтверждения.

Мигает выбранный режим дисплея.



## 3 Нажмите кнопку **◀◀-/+▶▶** для выбора необходимого режима дисплея и нажмите кнопку **▶** для подтверждения.

Отобразится выбранный режим дисплея.



## 4 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится обычный экран.

### Чтобы выйти из режима меню

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

### Примечание

Если в течение 60 секунд не будет нажата ни одна кнопка, на дисплее отобразится обычный экран воспроизведения.

## Выбор группового режима дисплея

Для любого режима меню можно выбрать групповой режим, нажав кнопку GROUP.



### Чтобы выйти из группового режима

На экране группового режима нажмите кнопку GROUP.

### Примечание

Если в течение 30 секунд не будет нажата ни одна кнопка, на дисплее отобразится обычный экран воспроизведения.

## Регулировка высоких и низких частот (Предварительная настройка цифрового звука)

Можно отрегулировать уровень высоких и низких частот. Можно сохранить две предварительные настройки для последующего выбора во время воспроизведения.

## Выбор качества звука

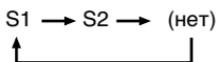
### Настройки по умолчанию

Качество звука	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (NORMAL SOUND)
Низкие частоты	+1	+3	$\pm 0$
Высокие частоты	$\pm 0$	$\pm 0$	$\pm 0$



### Нажмите и удерживайте кнопку SOUND/REPEAT полсекунды.

Настройка качества звука меняется следующим образом:



### Чтобы вернуться в режим обычного воспроизведения

Выберите "SOUND OFF".

продолжение

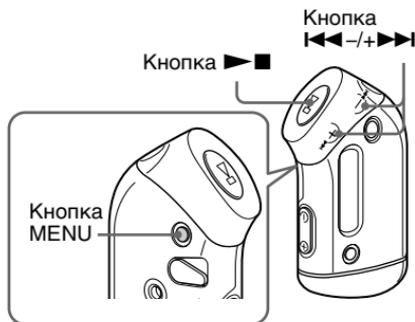
**Регулировка высоких и низких частот**  
(Предварительная настройка цифрового звука)

## Регулировка качества звука

Можно отрегулировать качество звука для высоких и низких частот.

Качество звука	Уровень усиления
Низкие частоты	от -4 до +3
Высокие частоты	от -4 до +3

Можно сохранить настройки как "Sound 1" и "Sound 2". При воспроизведении музыки можно использовать предварительную настройку качества звука.

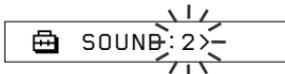


### 1 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится экран меню.



### 2 Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶▶ для выбора "SOUND >", а затем нажмите кнопку ►■ для подтверждения.



### 3 Выберите качество звука для предварительной настройки "SOUND 1".

- 1 Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶▶ для выбора "SOUND 1 >", а затем нажмите кнопку ►■ для подтверждения.
- 2 Отобразится индикация "BASS:+1". Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶▶ для регулировки уровня усиления низких частот, а затем нажмите кнопку ►■ для подтверждения.
- 3 Отобразится индикация "TREBLE: 0". Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶▶ для регулировки уровня усиления высоких частот, а затем нажмите кнопку ►■ для подтверждения.

### 4 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится обычный экран.

### Чтобы отрегулировать настройку "SOUND 2"

В шаге 3 выберите "SOUND 2".

### Чтобы выйти из режима меню

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

## Блокировка органов управления (HOLD)

Можно предотвратить случайное нажатие кнопок на проигрывателе Network Walkman, используя функцию HOLD при ношении проигрывателя с собой.



### Передвиньте переключатель HOLD в направлении стрелки.

Все органы управления будут заблокированы.

Если при включенной функции HOLD попытаться нажать любую кнопку, на дисплее будет мигать индикация "HOLD".

### Чтобы отменить функцию HOLD

Передвиньте переключатель HOLD в противоположном стрелке направлении.

## Хранение других данных, кроме аудиоданных

С помощью проводника Windows можно передавать данные с жесткого диска компьютера во встроенную флэш-память проигрывателя.

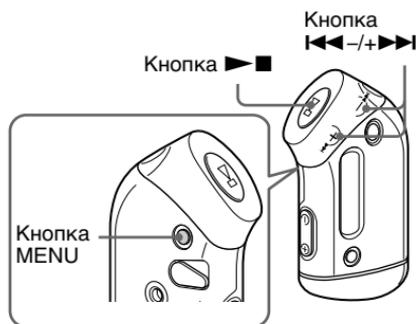
В проводнике Windows проигрыватель отображается как внешний дисковод (например дисковод D).

### Примечание

Если во встроенной флэш-памяти хранится большой объем данных, объем памяти для хранения аудиоданных уменьшается на эту величину.

## Синхронизация показаний времени в Network Walkman со встроенными часами компьютера

Если эта функция включена (“ON”), то при подключении Network Walkman к компьютеру и выполнении переноса аудиофайлов показания времени на плеере автоматически синхронизируются со встроенными часами компьютера (должно быть запущено приложение SonicStage). Установка “ON” (ВКЛ) включена по умолчанию. Если на Network Walkman не выполнена установка времени, вы не сможете воспроизвести композицию с ограниченным периодом воспроизведения. Убедитесь в том, что на часах Network Walkman выставлены правильные показания времени. Более подробную информацию об установке даты и времени на Network Walkman см. в разделе “Коррекция текущего времени (DATE-TIME)” на стр. 27.



### Изменение установки на “OFF” (ВЫКЛ)

Показания времени на Network Walkman не будут корректироваться, даже если Network Walkman подсоединен к компьютеру.

#### 1 Нажмите кнопку MENU.

На экране появится меню.



#### 2 Нажмите кнопку <math>\llcorner\text{-/+}\triangleright\llcorner</math> для выбора “PC CLK:”, а затем нажмите кнопку <math>\blacktriangleright</math> для подтверждения.



#### 3 Нажмите кнопку <math>\llcorner\text{-/+}\triangleright\llcorner</math> для выбора “OFF”, а затем нажмите кнопку <math>\blacktriangleright</math> для подтверждения.

#### 4 Нажмите кнопку MENU.

Экран возвратится к обычному виду.

### Включение функции (“ON”)

Выберите “ON” (ВКЛ) в действии 3.

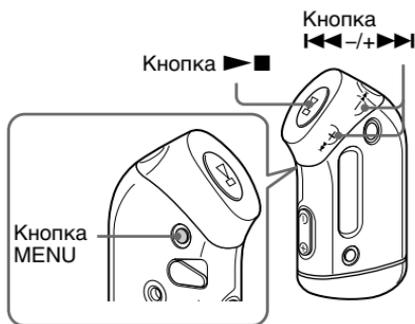
### Чтобы выйти из режима меню

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

## Коррекция текущего времени (DATE-TIME)

Пользователь может сам установить и вывести на экран показания текущего времени.

Коррекцию показаний времени можно также выполнить путем их синхронизации со встроенными часами компьютера, подключив к нему плеер Network Walkman (стр. 26).



### 1 Нажмите кнопку MENU.

На экране появится меню.

REPEATMODE >

### 2 Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶ для выбора "DATE-TIME", а затем нажмите кнопку ▶■ для подтверждения.

На экране начнет мигать значение года.

2004 1m 1d

### 3 Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶ для регулировки настройки "year", а затем нажмите кнопку ▶■ для подтверждения.

На экране начнет мигать значение месяца.

2004 1m 1d

### 4 Установите значения месяца и числа, повторив действия шага 3.

После нажатия кнопки ◀◀-/+▶▶ для регулировки настройки "date" и кнопки ▶■ для подтверждения дисплей переключится на экран настройки времени.

0:00

### 5 Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶ для регулировки настройки "hour", а затем нажмите кнопку ▶■ для подтверждения.

На экране начнет мигать значение минут.

8:00

### 6 Установите значение минут, повторив действия шага 5.

После нажатия кнопки ◀◀-/+▶▶ для регулировки настройки "minute" и кнопки ▶■ для подтверждения дисплей переключится на экран настройки времени.

DATE-TIME

### 7 Нажмите кнопку MENU.

Экран возвратится к обычному виду.

## Коррекция текущего времени (DATE-TIME)

### Чтобы выйти из режима меню

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

### Отображение текущего времени

Нажмите и удерживайте кнопку MENU. Пока кнопка удерживается, на экране отображается текущее время.

#### Примечания

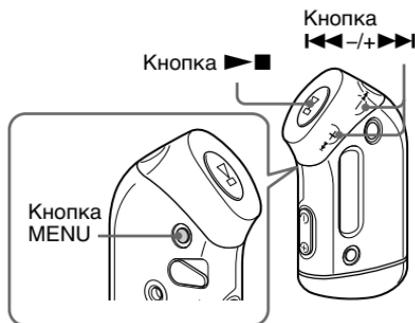
- Если устройство долго не использовалось, установки времени и даты могут быть сброшены.
- Если текущее время не установлено, на экране вместо показаний времени и даты отображается значок "-- --".
- Если для функции PC CLK установлено значение "ON" (стр. 26), то при подключении Network Walkman к компьютеру показания времени на плеере автоматически синхронизируются со встроенными часами компьютера.
- В зависимости от региона поставки для устройства устанавливается 12-часовой или 24-часовой формат отображения времени.

Пользователь не может переключаться между 12-часовым и 24-часовым форматом.

В данном руководстве приводятся иллюстрации для 24-часового стандарта отображения времени.

## Ограничение громкости (AVLS)

Систему AVLS (Automatic Volume Limiter System - автоматическая система ограничения громкости) можно использовать для ограничения максимальной громкости, чтобы не беспокоить и не отвлекать окружающих людей. Используя систему AVLS, можно слушать записи с комфортным уровнем громкости.



### 1 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится экран меню.



### 2 Нажмите кнопку <<<-/+>>> для выбора "AVLS", а затем нажмите кнопку >>> для подтверждения.

Замигает индикация "OFF".



- 3** Нажмите кнопку **◀◀-/+▶▶▶** для выбора значения “ON”, а затем нажмите кнопку **▶■** для подтверждения.

Отобразится индикация 😊 (AVLS). Громкость будет поддерживаться на умеренном уровне.

- 4** Нажмите кнопку MENU.

**Чтобы установить для параметра значение “OFF”**

В шаге 3 выберите “OFF”.

**Чтобы выйти из режима меню**

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

## Настройка громкости с использованием функции предварительной установки уровня громкости

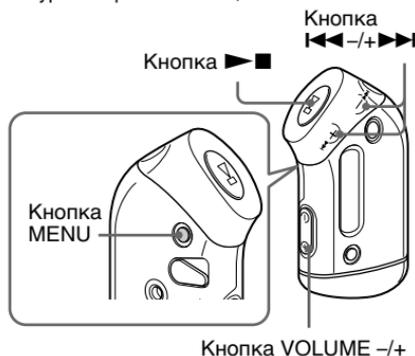
Существуют два режима регулировки уровня громкости.

Ручной режим:

нажмите кнопку VOLUME +/- для регулировки громкости в диапазоне от 0 до 31.

Режим предварительной настройки:

нажмите кнопку VOLUME +/- для выбора одной из трех предварительных настроек уровня громкости: LO, MID или HI.



## Настройка уровня громкости для режима предварительной настройки

- 1** Нажмите кнопку MENU.

Отобразится экран меню.



- 2** Нажмите кнопку **◀◀-/+▶▶▶** для выбора параметра “VOL: MAN”.



продолжение

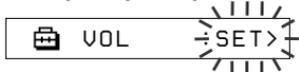
---

## Настройка громкости с использованием функции предварительной установки уровня громкости

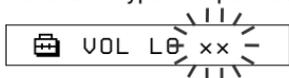
---

- 3** Нажмите кнопку **▶■** для подтверждения.  
Замигает индикация “MAN”.

- 4** Нажмите кнопку **◀◀-/+▶▶** для выбора параметра “SET >”.



- 5** Нажмите кнопку **▶■** для подтверждения.  
Замигает индикация “VOL LO xx”\*.  
\* “xx” обозначает цифровые значения уровня громкости.



- 6** Задайте уровень громкости для трех предварительных настроек: LO, MID или HI.

- 1 Нажмите кнопку VOLUME **-/+**, чтобы задать уровень громкости для предварительной настройки LO.
- 2 Нажмите кнопку **◀◀-/+▶▶** для выбора “VOL MID xx”, а затем нажмите кнопку VOLUME **-/+**, чтобы задать уровень громкости для предварительной настройки MID.
- 3 Нажмите кнопку **◀◀-/+▶▶** для выбора “VOL HI xx”, а затем нажмите кнопку VOLUME **-/+**, чтобы задать уровень громкости для предварительной настройки HI.

- 7** Нажмите кнопку **▶■** для подтверждения.

- 8** Нажмите кнопку MENU.  
Отобразится обычный экран.  
Используя эти настройки, можно установить уровень громкости одной из трех предварительных настроек: LO, MID или HI.
- 

## Чтобы выйти из режима меню

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

### Примечание

Если функция AVLS (стр. 28) включена, фактическая громкость может быть ниже установленного значения.  
Отключение системы AVLS возвращает громкость на предварительно настроенный уровень.

---

## Переключение к ручному режиму

---

- 1** Нажмите кнопку MENU.  
Отобразится экран меню.

- 2** Нажмите кнопку **◀◀-/+▶▶** для выбора параметра “VOL: SET”.



- 3** Нажмите кнопку **▶■** для подтверждения.  
Замигает индикация “SET >”.

- 4** Нажимайте кнопку **◀◀-/+▶▶** для выбора “MAN”.

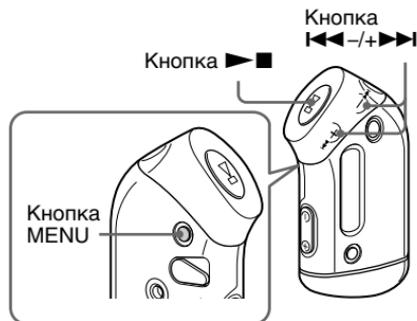


- 5** Нажмите кнопку **▶■** для подтверждения.

- 6** Нажмите кнопку MENU.  
Отобразится обычный экран.  
Используя эту настройку, можно регулировать уровень громкости с помощью кнопки VOLUME **-/+**.
-

## Выключение звукового сигнала (BEEP)

Можно выключить звуковые сигналы проигрывателя Network Walkman.



Чтобы установить для параметра значение "ON"

В шаге 3 выберите "ON".

Чтобы выйти из режима меню

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

### 1 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится экран меню.



REPEATMODE >

### 2 Нажмите кнопку <math>\leftarrow\leftarrow\leftarrow/+/\rightarrow\rightarrow\rightarrow</math> для выбора "BEEP:", а затем нажмите кнопку <math>\blacktriangleright\blacksquare</math> для подтверждения. Замигает индикация "ON".



BEEP: ON

### 3 Нажмите кнопку <math>\leftarrow\leftarrow\leftarrow/+/\rightarrow\rightarrow\rightarrow</math> для выбора "OFF", а затем нажмите кнопку <math>\blacktriangleright\blacksquare</math> для подтверждения.



BEEP: OFF

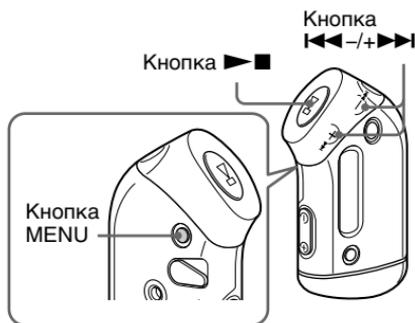
### 4 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится обычный экран.

## Изменение настроек подсветки

Можно выбрать значения ON или OFF.

Меню	Режим подсветки
OFF	Всегда отключена
ON	Загорается на три секунды после каждого действия (или до окончания бегущей строки)



### Чтобы установить значение “ON”

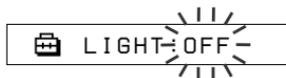
#### 1 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится экран меню.



#### 2 Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶▶ для выбора “LIGHT:”, а затем нажмите кнопку ▶■ для подтверждения.

Замигает индикация “OFF”.



#### 3 Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶▶ для выбора значения “ON”, а затем нажмите кнопку ▶■ для подтверждения.



#### 4 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится обычный экран.

### Чтобы установить для параметра значение “OFF”

В шаге 3 выберите “OFF”.

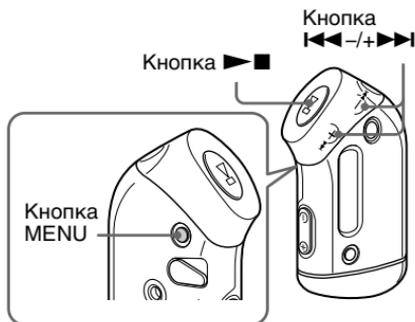
### Чтобы выйти из режима меню

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

## Перегруппировка песен (REGROUP)

Функция группировки песен может быть отключена\*, если песня была удалена или добавлена во встроенную флэш-память с помощью компьютера, на котором не было установлено программное обеспечение SonicStage (стр. 12). В этом случае функцию группировки можно включить, поместив аудиофайл в группу. При необходимости редактирования аудиофайла обязательно подключите проигрыватель Network Walkman к компьютеру и используйте программное обеспечение SonicStage.

\* При отключении функции группировки песен порядок песен не изменяется.



- 1 Нажмите кнопку MENU.**  
Отобразится экран меню.

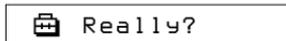
 REPEATMODE>

- 2 Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶ для выбора “REGROUP”, а затем нажмите кнопку ▶■ для подтверждения.**



Во время воспроизведения перегруппировывать файлы нельзя.

- 3 Нажмите кнопку ◀◀-/+▶▶ для выбора “Y”, а затем нажмите кнопку ▶■ для подтверждения.**  
Отобразится индикация “Really?”.



- 4 Нажмите кнопку ▶■.**  
Начнется перегруппировка и замигает индикация “REGROUPING”. Когда перегруппировка файлов будет завершена, отобразится индикация “COMPLETE”, и индикация дисплея вернется к индикации шага 2.

- 5 Нажмите кнопку MENU.**  
Отобразится обычный экран.

### Чтобы выйти из режима меню

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

### Примечание

Во время воспроизведения перегруппировывать песни нельзя. (Индикация “REGROUP” на экране меню отображаться не будет.)

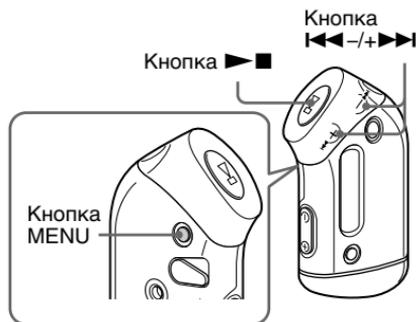
### Совет

В некоторых случаях невозможно восстановить первоначальную группировку. При необходимости редактирования аудиофайла подключите проигрыватель Network Walkman к компьютеру и используйте программное обеспечение SonicStage.

## Форматирование памяти (FORMAT)

Проигрыватель Network Walkman можно использовать для форматирования встроенной флэш-памяти.

При форматировании памяти все данные, хранящиеся в ней, будут стерты. Перед форматированием проверьте данные, хранящиеся в памяти.



### 1 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится экран меню.



### 2 Нажмите кнопку $\llcorner$ $\lrcorner$ $\blacktriangle$ $\blacktriangle$ для выбора "FORMAT", а затем нажмите кнопку $\blacktriangle$ ■ для подтверждения.



Форматирование памяти во время воспроизведения невозможно.

### 3 Нажмите кнопку $\llcorner$ $\lrcorner$ $\blacktriangle$ $\blacktriangle$ для выбора "Y", а затем нажмите кнопку $\blacktriangle$ ■ для подтверждения.

Отобразится индикация "Really?".

### 4 Нажмите кнопку $\blacktriangle$ ■.

Замигает индикация "FORMATTING", и начнется форматирование.

По завершении форматирования отобразится индикация "COMPLETE", и индикация дисплея вернется к индикации шага 2.

### 5 Нажмите кнопку MENU.

Отобразится обычный экран.

#### Чтобы выйти из режима меню

На экране меню выберите [RETURN] или нажмите кнопку MENU.

#### Чтобы отменить форматирование

В шаге 3 выберите "N".

#### Примечания

- Форматирование памяти во время воспроизведения невозможно. (Индикация "FORMAT" на экране меню отображаться не будет.)
- Программное обеспечение MP3 File Manager и аудиофайлы MP3, переданные с этим программным обеспечением, удаляются в результате форматирования. Если программа MP3 File Manager была удалена, ее можно восстановить с прилагаемого диска CD-ROM или загрузить с веб-узла по обслуживанию покупателей Sony. Подробную информацию см. в разделе "Работа с программным обеспечением MP3 File Manager" на стр. 45.

## Меры предосторожности

### Установка

- Никогда не используйте проигрыватель Network Walkman в местах, где он может быть подвержен перепадам температур, свету, вибрации и влажности.
- Не подвергайте проигрыватель Network Walkman воздействию высокой температуры. Например, не оставляйте его в машине, припаркованной на солнце, или под прямыми солнечными лучами.

### Водостойкость

- Проигрыватель Network Walkman не является водонепроницаемым, поэтому не погружайте его в воду.
- Перед открытием или закрытием крышки корпуса обязательно удалите воду, пыль или песок с внешней поверхности проигрывателя. (При открытой верхней крышке проигрыватель не является водонепроницаемым.)
- Не прикасайтесь к проигрывателю Network Walkman влажными руками, если открыта крышка корпуса.
- Головные телефоны, поставляемые в комплекте, не предназначены для работы при погружении в воду или продолжительном контакте с ней. Если они случайно попали в воду или промокли, вытрите их мягкой тканью. Никогда не используйте электрофен.
- Песок или пыль на резиновом корпусе не дадут крышке плотно закрыться, и вода может попасть внутрь. Время от времени счищайте пыль.

### Информация по использованию головных телефонов

#### Техника безопасности в дороге

Не пользуйтесь головными телефонами во время вождения автомобиля, езды на велосипеде и управления любыми самоходными механизмами. Это может привести к аварийной ситуации. Кроме того, во многих странах это делать запрещено. Прослушивание музыки с помощью проигрывателя Network Walkman на повышенной громкости иногда может быть потенциально опасным и для пешеходов, особенно при переходе улиц. Необходимо соблюдать предельную осторожность и прекратить использование устройства в случае возникновения опасной ситуации.

### Защита органов слуха

Не следует чрезмерно увеличивать громкость в головных телефонах. По мнению специалистов, прослушивание громкой музыки в течение продолжительного времени неблагоприятно влияет на слух. Если вы слышите звон в ушах, уменьшите громкость или прекратите прослушивание.

### Не забывайте об окружающих

Слушайте проигрыватель на умеренной громкости. При этом вы сможете слышать, что происходит вокруг, и не будете беспокоить тех, кто находится рядом с вами.

### Предупреждение

Если во время использования проигрывателя Network Walkman начнется гроза, немедленно снимите головные телефоны.

### Эксплуатация

- При ношении проигрывателя на ремешке (приобретается отдельно) будьте осторожны, чтобы не зацепиться за посторонние предметы.
- Не пользуйтесь проигрывателем Network Walkman в самолете.
- Не пользуйтесь проигрывателем Network Walkman в общественных местах с ограниченной площадью, где работа проигрывателя может неблагоприятно повлиять на функционирование электронных кардиостимуляторов, используемых некоторыми людьми.

### Очистка

- Протирайте корпус проигрывателя Network Walkman мягкой тканью, смоченной водой или слабым раствором моющего средства.
- Периодически чистите штекер головных телефонов.

### Примечание

Не используйте абразивные смеси, чистящие порошки или такие растворители, как спирт или бензин, поскольку они могут повредить отделку корпуса.

В случае возникновения вопросов или проблем, касающихся проигрывателя Network Walkman, обратитесь к ближайшему дилеру Sony.

# Устранение неполадок

При возникновении любой из последующих затруднительных ситуаций во время использования проигрывателя Network Walkman перед обращением к дилеру Sony воспользуйтесь данным руководством по устранению неполадок, чтобы устранить неисправность. Если разрешить проблему все же не удастся, обратитесь к ближайшему дилеру Sony. Для устранения неполадок при подключении проигрывателя к компьютеру см. раздел “Устранение неполадок” в интерактивной справке.

## Чтобы сбросить установки проигрывателя

Если в работе проигрывателя Network Walkman имеются неполадки или отсутствует звук и неполадки невозможно устранить с помощью приведенного ниже руководства по устранению неисправностей, извлеките батарейку и снова вставьте ее.

## Что произошло?

### Эксплуатация

Неисправность	Причина/способ устранения
Отсутствует звук. При работе слышен шум.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Установлен нулевой уровень громкости. → Увеличьте громкость (стр. 14).</li><li>• Штекер головных телефонов подсоединен неправильно. → Правильно подсоедините штекер головных телефонов (стр. 14).</li><li>• Штекер головных телефонов загрязнен. → Протрите штекер головных телефонов сухой мягкой тканью.</li><li>• Воспроизводится песня с ограниченным временем воспроизведения. → Песни с ограниченным сроком действия невозможно воспроизвести.</li><li>• В памяти отсутствуют аудиофайлы. → Если отображается индикация “NO DATA”, необходимо загрузить аудиофайлы в память с компьютера.</li></ul>
Кнопки не работают.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Включена функция HOLD. → Установите переключатель HOLD в положение выключения (стр. 25).</li><li>• В проигрывателе Network Walkman образовался конденсат. → Подержите проигрыватель Network Walkman несколько часов в наклонном состоянии.</li><li>• Недостаточный заряд батарейки. → Замените батарейку (стр. 9).</li></ul>
Уровень громкости недостаточно высокий.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Включена система AVLS. → Выключите систему AVLS (стр. 28).</li></ul>
В правом канале головных телефонов отсутствует звук.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Штекер головных телефонов вставлен неплотно. → Вставьте штекер головных телефонов плотно (стр. 14).</li></ul>
Воспроизведение неожиданно прервалось.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Недостаточный заряд батарейки. → Замените батарейку (стр. 9).</li></ul>

## Дисплей

Неисправность	Причина/способ устранения
Не включается подсветка.	Для параметра LIGHT установлено значение "OFF". → В режиме меню установите для параметра "LIGHT" значение "ON" (стр. 32).
Вместо названия отображается "□".	Используются символы, которые не могут быть отображены проигрывателем Network Walkman. → Переименуйте композицию с помощью прилагаемого программного обеспечения SonicStage, используя другие символы.

## Подключение к компьютеру и использование прилагаемого программного обеспечения

Неисправность	Причина/способ устранения
Невозможно установить программное обеспечение.	Используется операционная система, несовместимая с программным обеспечением. → Подробную информацию см. в руководстве "Инструкции по эксплуатации программного обеспечения SonicStage".
Индикация "CONNECT" не отображается при подключении к компьютеру с помощью специального кабеля USB.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Дождитесь проверки подлинности программного обеспечения SonicStage.</li><li>• На компьютере запущено еще одно приложение. → Подождите немного и заново подсоедините кабель USB. Если неполадку устранить не удается, отсоедините кабель USB, перезагрузите компьютер, а затем заново подсоедините кабель USB.</li><li>• Специальный кабель USB не подсоединен. → Подсоедините специальный кабель USB.</li><li>• Используется концентратор USB. → Нормальная работа с концентратором USB не гарантируется. Подсоедините специальный кабель USB напрямую к компьютеру.</li></ul>
Компьютер не может определить проигрыватель Network Walkman при подключении.	Специальный кабель USB не подсоединен. → Подсоедините специальный кабель USB.
Невозможно передать песню на проигрыватель Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Специальный кабель USB подсоединен неправильно. → Подсоедините кабель USB правильно.</li><li>• Недостаточный объем встроенной флэш-памяти для передачи аудиофайлов. → Переместите ненужные песни обратно на компьютер, чтобы увеличить объем свободного места.</li><li>• Во встроенную флэш-память с помощью программного обеспечения SonicStage уже было передано 400 песен или 400 групп. → С помощью программного обеспечения SonicStage можно передать во встроенную флэш-память не более 400 песен или групп.</li></ul>

## Устранение неполадок

Неисправность	Причина/способ устранения
Невозможно передать песню на проигрыватель Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Во встроенную флэш-память с помощью программного обеспечения MP3 File Manager уже было передано 40000 песен или 400 групп. → С помощью программного обеспечения MP3 File Manager можно передать во встроенную флэш-память не более 40000 песен и 400 групп. (Максимальное количество песен в одной группе равно 100.)</li><li>• Аудиофайлы с ограниченным временем воспроизведения и с ограничением по количеству попыток воспроизведения не будут воспроизводиться вследствие ограничений владельцами авторских прав. Подробную информацию о настройках каждого аудиофайла можно получить у распространителя.</li></ul>
Количество аудиофайлов, которое можно передать в память, ограничено (для записи осталось мало места).	<ul style="list-style-type: none"><li>• Объем передаваемых файлов превышает объем встроенной флэш-памяти. → Переместите ненужные песни обратно на компьютер, чтобы увеличить объем свободного места.</li><li>• Во встроенной флэш-памяти хранятся данные помимо аудиоданных. → Переместите ненужные песни обратно на компьютер, чтобы увеличить объем свободного места.</li></ul>
При подключении проигрывателя Network Walkman к компьютеру он работает со сбоями.	Используется концентратор USB или удлинитель кабеля USB. → Подключение с использованием концентратора USB или удлинителя USB не гарантируется. Подсоедините специальный кабель USB напрямую к компьютеру.
При подключении проигрывателя Network Walkman к компьютеру отображается сообщение "Failed to authenticate Device/Media".	Проигрыватель Network Walkman неправильно подключен к компьютеру. → Завершите работу программного обеспечения SonicStage и проверьте правильность подключения специального кабеля USB. Повторно запустите программное обеспечение SonicStage.

## Другое

Неисправность	Причина/способ устранения
Во время работы проигрывателя Network Walkman отсутствует звуковой сигнал.	Для параметра BEEP установлено значение "OFF". → В режиме меню установите для параметра "BEEP" значение "ON" (стр. 31).
Проигрыватель Network Walkman нагревается.	Иногда при нормальных условиях проигрыватель немного нагревается.

## Сообщения

Если на дисплее отобразится сообщение об ошибке, следуйте приведенным ниже инструкциям.

Сообщение	Значение	Способ устранения
ACCESS	Осуществляется доступ ко встроенной флэш-памяти.	Подождите, пока завершится обращение к памяти. Сообщение появляется во время передачи аудиофайлов и выполнения инициализации встроенной флэш-памяти.
AVLS	При использовании функции AVLS уровень громкости превышает номинальное значение.	Уменьшите громкость или отключите систему AVLS.
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Воспроизведение некоторых файлов с помощью проигрывателя Network Walkman невозможно вследствие несовместимости форматов.</li> <li>• Передача информации была принудительно прервана.</li> </ul>	Если файл невозможно воспроизвести, можно удалить его из встроенной флэш-памяти. Подробную информацию см. в разделе “Удаление данных большого объема из встроенной флэш-памяти” (стр. 40).
CONNECT	Проигрыватель Network Walkman подключен к компьютеру.	При работе с проигрывателем Network Walkman с помощью программного обеспечения SonicStage или MP3 File Manager воспользоваться органами управления проигрывателя Network Walkman невозможно.
ERROR	Обнаружена неисправность.	Обратитесь к ближайшему дилеру Sony.
EXPIRED	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Достигнуто максимальное количество попыток воспроизведения песни.</li> <li>• Не было установлено текущее время для воспроизведения песни с ограничением по количеству воспроизведений.</li> <li>• Ограничение по количеству воспроизведений, используемое для песни, не поддерживается проигрывателем Network Walkman.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если текущее время не было установлено, установите его в режиме меню (стр. 27).</li> <li>• Если песню невозможно воспроизвести, можно удалить ее из встроенной флэш-памяти. Подробную информацию см. в разделе “Удаление данных большого объема из встроенной флэш-памяти” (стр. 40).</li> <li>• Проигрыватель Network Walkman не поддерживает воспроизведение содержимого с ограничением по количеству воспроизведений. Подробную информацию см. в разделе “Примечание по воспроизведению песен с ограничением по количеству попыток воспроизведения” (стр. 13).</li> </ul>

**продолжение**

## Устранение неполадок

Сообщение	Значение	Способ устранения
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"><li>• Невозможно прочитать файл.</li><li>• Необычный формат файла.</li></ul>	Перенесите обычный аудиофайл на компьютер, а затем выполните форматирование проигрывателя Network Walkman. Подробную информацию см. в разделе “Удаление данных большого объема из встроенной флэш-памяти” на стр. 40.
HOLD	Все кнопки управления заблокированы, потому что включена функция HOLD.	Установите переключатель HOLD в положение выключения, чтобы разблокировать кнопки.
LOW BATT	Низкий уровень заряда.	Необходимо заменить батарейку (стр. 9).
MEMORY FULL	Память заполнена или записано 400 групп.	Удалите песни или группы. Группа без песни также рассматривается как группа. Чтобы удалить группы без песен, воспользуйтесь программным обеспечением SonicStage.
MG ERROR	Системой защиты авторских прав обнаружен незаконно распространяемый файл.	Перенесите обычный аудиофайл на компьютер, а затем выполните форматирование проигрывателя Network Walkman. Подробную информацию см. в разделе “Удаление данных большого объема из встроенной флэш-памяти” на стр. 40.
NO DATA	Во встроенной флэш-памяти отсутствуют аудиофайлы.	Если во встроенной флэш-памяти отсутствуют аудиофайлы, воспользуйтесь программным обеспечением SonicStage для их передачи.

### Удаление данных большого объема из встроенной флэш-памяти

Если отображаются сообщения “CANNOT PLAY”, “EXPIRED”, “FILE ERROR” или “MG ERROR”, все данные или их часть, хранящаяся во встроенной флэш-памяти, повреждены.

Выполните указанные ниже действия, чтобы удалить данные, которые невозможно воспроизвести.

- 1** Подключите проигрыватель Network Walkman к компьютеру и запустите программное обеспечение SonicStage.
- 2** Если поврежденные данные (например песни, срок действия которых истек) уже указаны, удалите их из окна Portable Player программного обеспечения SonicStage.
- 3** Если ошибка сохраняется, перенесите все неповрежденные данные обратно на компьютер с помощью программного обеспечения SonicStage при подключенном проигрывателе Network Walkman к компьютеру.
- 4** Отключите проигрыватель Network Walkman от компьютера, а затем выполните форматирование встроенной флэш-памяти с помощью меню FORMAT (стр. 34).

# Технические характеристики

## Максимальное время записи (прибл.)

### NW-S21

#### ATRAC3\*

2 ч. 00 мин. (132 кбит/с)  
2 ч. 30 мин. (105 кбит/с)  
4 ч. 10 мин. (66 кбит/с)

#### ATRAC3plus\*

1 ч. 00 мин. (256 кбит/с)  
4 ч. 10 мин. (64 кбит/с)  
5 ч. 50 мин. (48 кбит/с)

#### MP3

1 ч. 00 мин. (256 кбит/с)  
2 ч. 00 мин. (128 кбит/с)

### NW-S23

#### ATRAC3\*

4 ч. 10 мин. (132 кбит/с)  
5 ч. 10 мин. (105 кбит/с)  
8 ч. 20 мин. (66 кбит/с)

#### ATRAC3plus\*

2 ч. 00 мин. (256 кбит/с)  
8 ч. 30 мин. (64 кбит/с)  
11 ч. 40 мин. (48 кбит/с)

#### MP3

2 ч. 00 мин. (256 кбит/с)  
4 ч. 00 мин. (128 кбит/с)

\* Если программное обеспечение MP3 File Manager было удалено из встроенной флэш-памяти, то используются значения для ATRAC3, ATRAC3plus.

## Частота дискретизации

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 кГц

## Технология сжатия звука

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)  
Adaptive Transform Acoustic Coding3plus (ATRAC3plus)  
MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): от 8 до 320 кбит/с, с поддержкой переменной скорости

## Частотная характеристика

20 - 20000 Гц (измерение одного сигнала)

## Выход

Головные телефоны: стереофоническое мини-гнездо

## Отношение "сигнал/шум" (S/N)

80 дБ или более (кроме ATRAC3 66 кбит/с)

## Динамический диапазон

85 дБ или более (кроме ATRAC3 66 кбит/с)

## Рабочая температура

от 5°C до 35°C

## Источник питания

Щелочная батарейка размера AAA (LR03)

## Время работы батареек (непрерывное воспроизведение)

Файлы в формате ATRAC3: приблизительно 70 часов (при воспроизведении со скоростью передачи 105 кбит/с)

Файлы в формате ATRAC3plus: приблизительно 60 часов (при воспроизведении со скоростью передачи 48 кбит/с)

Формат MP3: приблизительно 50 часов (при воспроизведении со скоростью передачи 128 кбит/с)

## Размеры

78,5 × 48,2 × 20 мм  
(ш/в/г, не включая выступающие детали)

## Масса

Прибл. 40 г (без батареек)

## Входящие в комплект принадлежности

Головные телефоны (1)  
Специальный кабель USB (1)  
Ремешок для ношения на руке (1)  
Компакт-диск с программным обеспечением SonicStage (1)  
Инструкция по эксплуатации (1)  
Инструкции по эксплуатации программного обеспечения SonicStage (1)  
Компакт-диск с инструкциями по эксплуатации и инструкциями по программному обеспечению SonicStage (1) (только модель для стран Европы)

Конструкция и технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

Патенты США и других стран по лицензии компании Dolby Laboratories.

---

# Глоссарий

## MagicGate

Технология, используемая для защиты авторских прав, которая включает в себя проверку подлинности и технологию шифрования. Проверка подлинности обеспечивает передачу содержимого только между совместимыми устройствами и носителями и защиту записываемого и передаваемого содержимого в зашифрованном формате для предотвращения несанкционированного копирования или воспроизведения.

### Примечание

**MAGIC GATE** является обозначением системы защиты авторских прав, разработанной компанией Sony. Эта система не обеспечивает преобразование других носителей.

## OpenMG

Технология, используемая для защиты авторских прав, которая надежно управляет музыкальным содержимым EMD/аудио компакт-диска на персональном компьютере. Программное обеспечение, установленное на компьютере, шифрует цифровое музыкальное содержимое при записи на жесткий диск. Это позволяет слушать музыкальное содержимое на компьютере и предотвращает несанкционированную передачу этого содержимого по сети (или другим способом). Эта технология защиты авторских прав на ПК отвечает требованиям технологии "MagicGate" и позволяет переносить цифровое музыкальное содержимое с жесткого диска ПК на совместимое устройство.

## ATRAC3

ATRAC3 является сокращением от Adaptive Transform Acoustic Coding3 и представляет собой технологию сжатия аудиоданных, обеспечивающую высокое качество звука и высокую степень сжатия.

Степень сжатия ATRAC3 приблизительно в 10 раз выше, чем у аудио компакт-диска, что отражается на увеличении емкости носителей.

## ATRAC3plus

ATRAC3plus является сокращением от Adaptive Transform Acoustic Coding3plus и представляет собой технологию сжатия звука, обеспечивающую более высокую степень сжатия данных, чем ATRAC3. ATRAC3plus является новой технологией сжатия аудиоданных, обеспечивающей идентичное или более высокое качество звука по сравнению с ATRAC3.

## Скорость передачи данных в битах

Указывает объем передаваемых данных в секунду. Скорость отображается в бит/с (бит в секунду).

64 кбит/с означает передачу 64 000 бит информации в секунду. При высокой скорости передачи данных в битах для воспроизведения музыки используется большой объем информации. По сравнению с музыкой такого же формата (например, ATRAC3plus), скорость передачи в 64 кбит/с обеспечивает более высокое качество звука, чем скорость в 48 кбит/с. Тем не менее, аудиофайлы в форматах, например MP3, имеют разные способы шифрования, поэтому качество звука невозможно определить, просто сравнивая скорость передачи данных в битах.

## MP3

MP3, который заменяет MPEG-1 Audio Layer-3, является стандартным форматом для сжатия музыкального файла. Он был систематизирован рабочей группой Motion Picture Experts Group в ISO (Международная организация по стандартизации).

Он сжимает аудиоданные CD до одной десятой от исходного размера. Так как алгоритм кодирования MP3 стал общедоступным, существуют различные кодировщики и декодеры, которые совместимы с этим стандартом.

## Список меню

Нажмите кнопку MENU для отображения режима меню, а затем с помощью кнопки **◀◀-/+▶▶** (выбор) и **▶■** (подтверждение) измените настройки проигрывателя Network Walkman.

Подробную информацию о каждом меню см. на страницах, указанных в скобках. При нажатии кнопки **▶■** для подтверждения за меню со знаком ">" последует экран с подробными настройками.

Индикация (Режим меню)	Назначение
<b>REPEAT MODE &gt;</b>	Позволяет выбрать любимый режим повторного воспроизведения. (стр. 17)
<b>DISPLAY &gt;</b> (Режим дисплея)	Позволяет выбрать любимый режим дисплея. (стр. 22)
<b>VOL:</b> (Предварительная настройка громкости)	Позволяет предварительно настроить необходимый уровень громкости. (стр. 29)
<b>SOUND &gt;</b> (Предварительная настройка цифрового звука)	Позволяет предварительно настроить необходимое качество звука. (стр. 23)
<b>AVLS:</b> (Automatic Volume Limiter System - автоматическая система ограничения громкости)	Можно выбрать значение "ON" или "OFF". (стр. 28)
<b>BEEP:</b> (Настройка звуковых сигналов)	Можно выбрать значение "ON" или "OFF". (стр. 31)
<b>LIGHT:</b> (Настройка подсветки ЖКД)	"OFF": всегда отключена "ON": загорается на три секунды после каждого действия (стр. 32)

Индикация (Режим меню)	Назначение
<b>DATE-TIME</b> (Установка текущего времени)	Пользователь может сам установить и вывести на экран показания текущего времени. (стр. 27)
<b>PC CLK:</b> (Корректировка показаний времени по встроенным часам компьютера)	Вы можете корректировать показания времени на Network Walkman по встроенным часам компьютера. (стр. 26)
<b>FORMAT &gt;</b> (Форматирование памяти)	Позволяет форматировать встроенную флэш-память. (стр. 34)
<b>REGROUP &gt;</b> (Перегруппировка данных)	Позволяет восстановить функцию группировки. (стр. 33)
<b>[RETURN]</b>	Позволяет переключиться в обычный режим. Для этого выберите [RETURN] и нажмите кнопку <b>▶■</b> .

## **Возможности программы MP3 File Manager**

Аудиофайлы MP3 можно быстро передавать с помощью программного обеспечения MP3 File Manager на проигрыватель Network Walkman в том же формате (MP3) в отличие от программного обеспечения SonicStage, которое преобразует аудиофайлы MP3 в формат ATRAC3 или ATRAC3plus.

Программное обеспечение MP3 File Manager предварительно установлено на проигрывателе Network Walkman на заводе; поэтому установка не требуется.

**Однако обязательно установите программное обеспечение SonicStage с прилагаемого диска CD-ROM в компьютере перед использованием программного обеспечения MP3 File Manager. Компьютер не распознает проигрыватель Network Walkman, пока сначала не будет установлено программное обеспечение SonicStage (на прилагаемом диске CD-ROM).**

Если на компьютере не установлено программное обеспечение SonicStage, необходимо установить драйвер для проигрывателя Network Walkman с веб-узла по обслуживанию покупателей Sony ([<http://www.support-nwalkman.com>] при использовании модели для Европы, [<http://www.sony.com/walkmansupport>] при использовании модели для США и Канады, [<http://www.css.ap.sony.com/>] для других моделей).

### **Системные требования**

- **ОС:** Windows XP Media Center Edition 2004  
Windows XP Media Center Edition  
Windows XP Professional  
Windows XP Home Edition  
Windows 2000 Professional  
Windows Millennium Edition  
Windows 98 Second Edition

(Программное обеспечение MP3 File Manager не поддерживает операционную систему Simplified Chinese Windows 98 Second Edition и Windows Millennium Edition.)

- **Процессор:** Pentium II 400 МГц или выше
- **ОЗУ:** 64 МБ и более
- **Жесткий диск:** 5 МБ и более
- **Дисплей:** цветовая палитра 16 бит или выше, 800 × 600 точек или больше
- **Порт USB** (поддерживает USB (ранее USB1.1))

### **Поддержка языка**

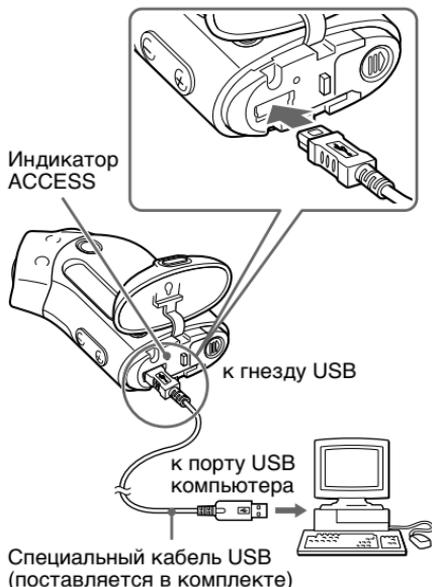
Возможность отображать языки в программе MP3 File Manager будет зависеть от установленной на компьютере операционной системы. Для получения лучших результатов убедитесь, что установленная операционная система совместима с языком, который требуется отобразить.

- Правильное отображение всех языков в установленной программе MP3 File Manager не гарантируется.
- Символы, созданные пользователем, а также некоторые специальные символы могут не отображаться.

# Передача аудиофайлов MP3 с компьютера на проигрыватель Network Walkman

## 1 Подключение проигрывателя Network Walkman к компьютеру.

Подсоедините штекер меньшего размера специального кабеля USB к гнезду USB проигрывателя Network Walkman, а штекер большего размера - к порту USB компьютера. На дисплее отобразится индикация "CONNECT".



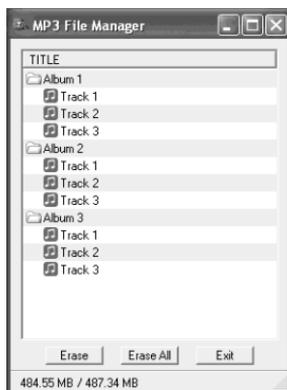
## 2 Нажмите на компьютере [My Computer]-[removable disk:]\*([Мой компьютер]-[Съемный диск:]\*).

\* Нажмите [Network Walkman], если в компьютере установлена система Windows XP Media Center Edition 2004, Windows XP Media Center Edition, Windows XP Professional или Windows XP Home Edition

## 3 Выберите папку [Esys], чтобы открыть съемный диск.

## 4 Дважды нажмите файл [MP3FileManager.exe] для его воспроизведения.

## 5 Перетащите аудиофайлы MP3, которые требуется перенести на проигрыватель Network Walkman, на экран MP3 File Manager. Можно также переносить аудиофайлы формата MP3 на проигрыватель Network Walkman путем перетаскивания папки.



## Примечания

- После выполнения переноса обязательно закройте крышку отсека, чтобы не допустить попадания в него жидкости.
- Не отсоединяйте кабель USB или проигрыватель Network Walkman во время работы программного обеспечения MP3 File Manager. В противном случае правильная работа не гарантируется.
- При подключении проигрывателя Network Walkman к компьютеру индикатор ACCESS мигает.
- Не отсоединяйте кабель USB или проигрыватель Network Walkman, если мигает индикатор ACCESS. Передаваемые данные могут быть повреждены.
- Если на компьютере установлена система Windows 2000, установите версию Service Pack 3 или более позднюю.
- При использовании проигрывателя Network Walkman прежде всего отображается информация тега ID3. (Тег ID3 - это формат, который добавляет название композиции или имя исполнителя и т.д. в файл формата MP3. В проигрывателе Network Walkman поддерживается версия 1.0/1.1/2.2/2.3/2.4.)
- Нормальная работа проигрывателя Network Walkman с концентратором USB или удлинителем USB не гарантируется. Всегда подключайте проигрыватель Network Walkman напрямую к компьютеру, используя специальный кабель USB.
- Подключение некоторых устройств USB к компьютеру может помешать нормальной работе проигрывателя Network Walkman.
- Когда проигрыватель Network Walkman подключается к компьютеру, все его кнопки управления заблокированы.
- Если проигрыватель Network Walkman подключен к компьютеру, данные, хранящиеся во встроенной флэш-памяти, можно просмотреть с помощью проводника Windows.
- Аудиофайлы MP3, совместимые с программным обеспечением MP3 File Manager, имеют одинаковое значение частоты дискретизации 44,1 кГц и скорость передачи данных в битах от 8 до 320 кбит/с.

## Если программа MP3 File Manager при форматировании случайно была удалена и т.д., ее можно восстановить с прилагаемого компакт-диска в соответствии с описанной ниже процедурой.

- 1** Подключите проигрыватель Network Walkman к компьютеру, используя кабель USB.
- 2** Вставьте прилагаемый компакт-диск в компьютер.
- 3** Откройте компакт-диск, выберите папку [MP3FileManager] и откройте ее с помощью проводника Windows.
- 4** При использовании моделей для Европы, США и Канады: выберите папку ([English], [French]\*) и откройте ее в Проводнике Windows.

**При использовании других моделей:** выберите папку ([English], [Korean], [Simplified Chinese]), подходящую для операционной системы компьютера, и откройте ее в Проводнике Windows.

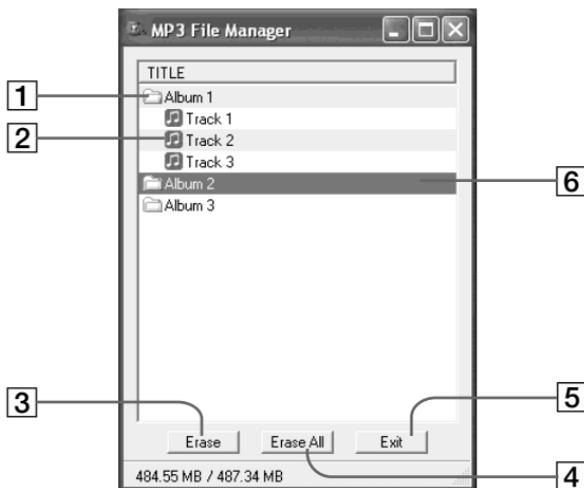
- 5** При использовании моделей для Европы, США и Канады: дважды нажмите файл установки [MP3FileManager\_1.1\_Update\_ENU.exe], [MP3FileManager\_1.1\_Update\_FRA.exe]\*. Начнется установка. Следуйте инструкциям мастера установки.

**При использовании других моделей:** дважды нажмите файл установки [MP3FileManager\_1.1\_Update\_ENU.exe], [MP3FileManager\_1.1\_Update\_KOR.exe], [MP3FileManager\_1.1\_Update\_CHN.exe]. Начнется установка. Следуйте инструкциям мастера установки.

\* Меню справки отображается на французском языке. Рабочее меню отображается на английском языке.

(Можно также загрузить программное обеспечение MP3 File Manager с веб-узла по обслуживанию покупателей Sony ([<http://www.support-nwalkman.com>] при использовании модели для Европы, [<http://www.sony.com/walkmansupport>] при использовании модели для США и Канады, [<http://www.css.ap.sony.com/>] для других моделей.)

# Отображение MP3 File Manager



## 1 Список альбомов

Дважды нажмите, чтобы отобразить список дорожек. Дважды нажмите еще раз, чтобы скрыть список дорожек.

## 2 Список дорожек

## 3 Erase

Нажмите эту кнопку, чтобы стереть выбранные альбомы или дорожки.

## 4 Erase All

Нажмите эту кнопку, чтобы стереть все альбомы и дорожки.

## 5 Exit

Нажмите эту кнопку, чтобы завершить работу MP3 File Manager.

## 6 Выбранная линия становится синей

Можно выбрать несколько альбомов или дорожек одновременно, используя клавишу CTRL или Shift.

### Примечание

Аудиофайлы, перенесенные во встроенную флэш-память с помощью программного обеспечения SonicStage, не будут отображаться на экране MP3 File Manager. Кроме того, аудиофайлы, перенесенные во встроенную флэш-память с помощью программного обеспечения MP3 File Manager, не будут отображаться на экране программного обеспечения SonicStage.

## Удаление аудиофайла

Можно удалить песню, которая хранится во встроенной флэш-памяти на дорожке или в альбоме, с помощью MP3 File Manager.



## Заказ аудиофайла

Можно переместить песню, которая хранится во встроенной флэш-памяти на дорожке или в альбоме, с помощью MP3 File Manager.



- 1** Откройте окно MP3 File Manager.
- 2** Выберите название песни, которую требуется стереть.
- 3** Нажмите кнопку  на экране.

- 1** Откройте окно MP3 File Manager.
- 2** Выберите название песни, которую необходимо переместить.
- 3** Переместите ее путем перетаскивания.

### Совет

Можно выбрать несколько альбомов или дорожек одновременно, используя клавишу CTRL или Shift. Однако альбомы и дорожки выбрать одновременно невозможно.

# Указатель

## **A**

ATRAC3	42
ATRAC3plus	42
AVLS (Ограничение громкости)	11, 28

## **B**

BEEP (Звуковой сигнал)	31
------------------------	----

## **D**

DATE-TIME	27
-----------	----

## **L**

LIGHT	32
-------	----

## **M**

MP3	6, 12, 43, 45
-----	---------------

## **O**

OpenMG	42
--------	----

## **P**

PC CLK	26
--------	----

## **R**

RETURN	44
--------	----

## **S**

SonicStage	12
------------	----

## **A**

Аудио компакт-диски	6
---------------------	---

## **Б**

Батарея	9
Блокировка органов управления (функция HOLD)	25
Быстрая перемотка вперед	16
Быстрая перемотка назад	16

## **B**

Воспроизведение	14
-----------------	----

## **Г**

Головные телефоны	8, 14, 33
Громкость	28
Группа	15, 23

## **Д**

Дисплей	11, 18, 39
---------	------------

## **З**

Загрузка	6
----------	---

## **И**

Индикатор ACCESS	12, 46
Индикация заряда батареи	9

**К**

Кабель USB	8, 12, 46
Кнопка MENU	16-22, 24, 26-34
Количество повторов	21
Компакт-диск (аудио компакт-диск)	6
Компакт-диск	8, 12
Компьютер	6, 12, 46

**Н**

Название	22
----------	----

**О**

Ограничение громкости (AVLS)	28
------------------------------	----

**П**

Перегруппировка	33
Перенос	6, 12, 45
Переход к началу композиции	16
Повтор A-B	19
Повтор	17
Повторное воспроизведение в случайном порядке	17
Повторное воспроизведение композиции	18
Повторное воспроизведение предложений	20
Подсветка	32
Предварительная настройка звука (Предварительная настройка цифрового звука)	23
Принадлежности	8
Проводник (Проводник Windows)	13, 25, 47

Программное обеспечение MP3 File Manager	45
Прослушивание	14

**Р**

Режим дисплея	22
---------------	----

**С**

Сброс	36
Серийный номер	8
Скорость передачи данных в битах	43
Служба EMD	6, 13
Список меню	44

**У**

Установка времени	26, 27
Устранение неполадок	36

**Ф**

Формат WAV	6
Форматирование	34
Функция HOLD (блокировка органов управления)	25

**Ч**

Часы	26, 27
------	--------

