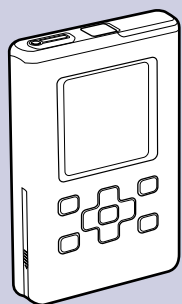


SONY®

**Bärbar spelare med
hårddisk**

Network Walkman

Bruksanvisning



WALKMAN
Atrac3plus
MP3

NW-HD5/NW-HD5H

“WALKMAN” är ett registrerat varumärke som ägs av Sony Corporation som representerar Headphone stereoprodukter är ett varumärke som ägs av Sony Corporation



Innehållsförteckning

Register

▶ Komma igång	11
▶ Föra över ljuddata till spelaren	19
▶ Spela musik	29
▶ Övriga funktioner	51
▶ Felsökning	66
▶ Ytterligare information	79

Ägarens register

Modell- och serienummer finns på spelarens undersida. Anteckna serienumret i utrymmet nedan. Hänvisa till dessa nummer när du ringer till din Sony-återförsäljare gällande denna produkt.

Modellnr: NW-HD5

Serienr: _____

VARNING

För att förhindra brand eller stötar, skall enheten inte utsättas för regn eller fukt.

Installera inte utrustningen i trångt utrymme, som till exempel i en bokhylla eller ett inbyggt skåp.

För att förhindra brand skall du inte täcka apparatens ventilation med tidningspapper, borddukar, gardiner etc. Placera inte tända ljus på apparaten.

För att förhindra brand eller stötar skall du inte placera objekt fyllda med vätska på apparaten, som till exempel vaser.

För kunder i USA

INFORMATION:

Denna utrustning har testats och överensstämmer med begränsningarna för en digital enhet av Klass B, enligt Part 15 av FCC Rules. Dessa begränsningar har skapats för att ge ett rimligt skydd mot skadlig störning vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan alstra radiofrekvensenergi och kan orsaka skadlig störning på radiokommunikation om den inte installeras och används enligt instruktionerna. Det finns ingen garanti att störning inte uppstår vid en speciell installation. Om denna utrustning orsakar skadlig störning på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att stänga av och på utrustningen, uppmanas användaren att försöka rätta till störningen genom ett eller fler av följande sätt:

- Rikta om eller omplacera mottagningsantennen.
- Öka avståndet mellan utrustning och mottagare.

Fortsättning ↓

- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan krets än den mottagaren är ansluten på.
 - Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker om hjälp.
- Du varnas om att ändringar eller modifikationer som inte uttryckligen godkänts i denna handbok kan ogiltigförklara dig som användare av utrustningen.

Om du har några frågor om denna produkt:

Besök: www.sony.com/walkmansupport

Kontakta:

Sonys servicecenter för kundinformation 1-(866)-456-7669

Skriv till:

**Sony Customer Information Services Center
12451 Gateway Blvd.,
Fort Myers, FL 33913**

Endast modell NW-HD5

Överensstämmelseförklaring

Handelsnamn: SONY
Modellnr.: NW-HD5
Ansvarig part: Sony Electronics Inc.
Adress: 16450 W. Bernardo Dr,
San Diego, CA 92127
USA
Telefonnummer: 858-942-2230

Denna enhet överensstämmer med Part 15 av FCC Rules. Följande två villkor gäller för drift:
(1) Denna enhet får inte orsaka skadlig störning och (2) denna enhet måste acceptera den störning som mottas, inklusive störning som kan orsaka oönskad drift.

Fortsättning ↓

För kunder i USA och Kanada

ÅTERVINNA LITIUMBATTERIER

Litiumjonbatterier går att återvinna.

Du kan hjälpa till att bevara vår miljö genom att lämna tillbaka använda uppladdningsbara batterier till insamlings- och återvinningsstationer i närheten av dig.



För mer information gällande återvinning av uppladdningsbara batterier, ring gratis 1-800-822-8837, eller besök <http://www.rbrcl.org/>.

Var försiktig! Hantera inte skadade eller läckande litiumjonbatterier.

Kassering av gammal elektrisk & elektronisk utrustning (gäller i EU och andra länder i Europa med separata insamlingsystem).



Denna symbol på produkten eller på förpackningen indikerar att produkten inte skall hanteras som hushållsavfall. Den skall istället lämnas till passande insamlingsställe för återvinning av elektrisk och elektronisk utrustning. Genom att försäkra att denna produkt kasseras på rätt sätt hjälper du till stoppa negativa konsekvenser för miljö och hälsa, vilket annars är fallet om denna produkt kasseras på ett opassande sätt. Återvinning av material hjälper till att bevara naturresurser. För en mer detaljerad information om återvinning av produkten bör du kontakta din lokala myndighet, avfallshanteringen eller affären där du köpte produkten.

Passande tillbehör: hörlurar

För kunder i Ryssland

Для покупателей в России



Этот знак относится только к адаптеру переменного тока.

Портативный плеер со встроенным жёстким диском

Произведено в Малайзии

Изготовитель: Сони Корпорейшн

Адрес: 6-7-35 Киташинагава, Шинагава-ку,
Токио 141-0001, Япония

Innehållsförteckning

För användarens kännedom	7
Försiktighetsåtgärder	9
Om säkerhet.....	9
Om installation	9
Om värmealstring.....	9
Om hörlurarna	9


Komma igång


Kontrollera medföljande tillbehör.....	11
Guide till delar och kontroller.....	12
Förbereda en strömkälla	13
Kontrollera återstående batterikapacitet.....	15
Installera SonicStage på din dator	16
Förbereda det system som krävs	16
Installera SonicStage	17

Föra över ljuddata till spelaren

Importerera ljuddata till din dator	19
Hantera låtar via SonicStage.....	22
Redigera en spellista.....	22
Överföra ljuddata till spelaren	24
Föra tillbaka data till din dator.....	27

Spela musik

Spela upp	29
Låsa kontrollerna (HOLD).....	31
Grundläggande uppspelningsfunktioner (Play, stop, search).....	31
Kontrollera information på bildskärmen	32
Välja låtar för uppspelning (Artist, Album, Genre, etc.).....	33
I mappstrukturen under skärmbilden Hitta.....	35
Välja låtar från “  New Tracks”	36
Välja en låt via låtens första bokstav (Initialsökning).....	36

Välja låtar från “  Playlist”	38
Redigera Bokmärke på spelaren	39
Registrera en låt som ett bokmärke (Spela upp bokmärkt låt)	39
Arrangera om låtarnas ordning i ett bokmärke.....	40
Rensa bokmärkta låtar	42
Ändra en bokmärkesikon	44
Ändra uppspelningalternativ (Uppspelningssläge)	45
Uppspelningalternativ (Uppspelningssläge)	47
Spela upp låtar för vald sökkategori (Uppspelningseenhet).....	47
Spela låtar upprepade gånger (Upprepa uppspelning)	49

Övriga funktioner

Ändra ljudkvalitet och inställningar.....	51
Ställa in objekt för ljudkvalitet och visningar	52
Anpassa ljudkvalitet (6-bands equalizer – Anpassa).....	55
Justera diskant och bas (Digital ljudinställning)	56
Ansluta andra enheter	59
Lagra annan data än ljudfiler	60
Återställa till fabriksinställningar	61
Starta hårddisken	63
Avinstallera SonicStage	65

Felsökning

Felsökning	66
Använda SonicStage-hjälpen	74
Felmeddelanden.....	76

Additional Information

Specifikationer.....	79
Register.....	81

För användarens kännedom

För medföljande programvara

- Copyrightlagar förbjuder kopiering av hela eller delar av programvaran eller medföljande handbok, eller att hyra ut programvaran utan tillstånd från copyrightinnehavaren.
- Under inga omständigheter ansvarar SONY för finansiell skada eller vinstbortfall, inklusive anspråk från tredje part, som uppstår vid användandet av programvaran som levereras tillsammans med spelaren.
- Om problem uppstår med programvaran som resultat av defekt tillverkning, byter SONY ut den. SONY har däremot inget annat ansvar.
- Programvaran till denna spelare kan inte användas tillsammans med annan utrustning än den avsedda.
- Vänligen notera att på grund av fortsatta försök att förbättra kvaliteten, kan programvarans specifikationer ändras utan förvarning.
- Om annan programvara än medföljande används tillsammans med denna spelare gäller inte garantin.
- Möjligheten att visa olika språk på din SonicStage beror på vilket operativsystem som finns installerat på din dator. Försäkra dig om att det operativsystem som finns installerat är kompatibelt med det språk du vill visa, för ett bättre resultat.
 - Vi garanterar inte att alla språk går att visa på din SonicStage.
 - Det kan hända att användarskapta tecken och vissa specialtecken inte går att visa.
- Beroende på typ av text och tecken, kanske inte den text som SonicStage angett kan visas på rätt sätt på spelaren. Detta är på grund av:
 - Ansluten spelares kapacitet.
 - Spelaren fungerar inte som den ska.
- Förklaringarna i denna handbok förutsätter att du känner till Windows grundfunktioner.

För mer information om hur du använder din dator och operativsystemet, vänligen se respektive handbok.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation
Dokumentation ©2005 Sony Corporation

Fortsättning ↓

- SonicStage och dess logo är varumärken eller registrerade varumärken som ägs av Sony Corporation.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus och respektive logo är varumärken som ägs av Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows NT och Windows Media är varumärken eller registrerade varumärken som ägs av Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.
- IBM och PC/AT är registrerade varumärken som ägs av International Business Machines Corporation.
- Macintosh är ett varumärke som ägs av Apple Computer, Inc. i USA och/eller andra länder.
- Pentium är ett varumärke eller ett registrerat varumärke som ägs av Intel Corporation.
- Adobe och Adobe Reader är varumärken eller registrerade varumärken som ägs av Adobe Systems Incorporated i USA och/eller andra länder.
- Patent i USA eller utomlands är licensierade av Dolby Laboratories.
- Ljudkodningsteknologin MPEG Layer-3 och patent licensierade av Fraunhofer IIS och Thomson.
- Alla andra varumärken och registrerade varumärken är varumärken eller registrerade varumärken som ägs av respektive innehavare.
- I denna handbok anges inte markeringarna TM och ®.
- CD- och musikrelaterad information från Gracenote, Inc., copyright © 2000-2004 Gracenote.

Gracenote CDDB® Klientprogram, copyright 2000-2004 Gracenote.

Denna produkt och service kan innehålla en eller flera av följande patent från USA: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773, #6,161,132, #6,230,192, #6,230,207, #6,240,459, #6,330,593 och andra utfärdade eller avvaktande patent. Tillhandahållen service och tillverkade enheter under licens av Open Globe, Inc. patent 6,304,523 i USA.

Gracenote är ett registrerat varumärke som tillhör Gracenote. Gracenotes logo och logotyp, och logon "Powered by Gracenote" är varumärken som ägs av Gracenote.

Tack för att du köpt denna produkt från Sony.

På din Network Walkman finns förinstallerad ljuddata så att du kan pröva den direkt. Den förinstallerade ljuddatan skall endast användas som test, så därför kan du inte överföra den till din dator. Radera denna ljuddata med hjälp av SonicStage3.1.

Beroende på vart du bor, kanske inte ljuddata finns förinstallerad i spelaren.

Försiktighetsåtgärder

Om säkerhet

- Placera inga främmande föremål i spelarens DC IN-jack.
- Var försiktig så att du inte kortsluter spelarens uttag med andra metallobjekt.

Om installation

- Använd aldrig din spelare där den utsätts för extremt ljus, temperatur, fukt eller vibration.
- Slå aldrig in din spelare i någonting när den används med nätströmsadaptern. Spelaren kan sluta fungera eller skadas om den blir för varm.

Om värmealstring

Värme kan alstras i din spelare under uppladdning om den används under en längre period.

Om hörlurarna

Körsäkerhet

Använd inte hörlurar när du kör bil, cyklar, eller använder någon annan typ av motorfordon. Du utgör då en trafikfara, och det är dessutom olagligt på vissa ställen. Det kan också vara farligt att spela hög musik i hörlurarna när du går till fots, speciellt vid övergångsställen. Du skall vara extra försiktig eller avbryta användning i farliga situationer.

Förhindra hörselskada

Undvik att lyssna på hög volym i hörlurarna. Hörseexperterna varnar för att spela länge, högt och ofta. Om du upplever att det ringer i öronen ska du sänka volymen eller sluta använda lurarna.

Visa hänsyn

Håll volymen på en lagom nivå. Det gör att du hör ljud utifrån och att du visar hänsyn för människorna runt omkring dig.

Fortsättning ↓

Varning

Om det blixtrar när du använder din spelare, skall du omedelbart ta av hörlurarna.

- Rengör din spelares hölje med en mjuk trasa, något fuktad med vatten eller med ett mildt rengöringsmedel.
- Rengör periodvis kontakten till hörlurarna.

OBS!

- Använd inte rengöringsverktyg med slipverkan, skurpulver eller lösningsmedel som exempelvis alkohol eller bensin, eftersom sådana kan skada ytskiktet på höljet.
- Var försiktig så att inte vatten kommer in i spelaren vid öppningen i närheten av anslutningen.

Om du har frågor eller problem gällande spelaren, vänligen kontakta närmaste Sony-återförsäljare.

OBS!

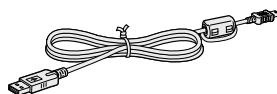
- Den inspelade musiken är endast begränsad till privat användning. Att använda musiken utanför denna begränsning kräver tillstånd från copyrightinnehavaren.
- Sony är inte ansvarig för ofullständig inspelning/nerladdning eller data som skadas på grund av problem med spelaren eller datorn.

Kontrollera medföljande tillbehör

- Hörlurar (1)



- Tilldelad USB-kabel (1)



- Nätströmsadapter (1)

- Bärpåse (1)
- CD-ROM (1)*
(SonicStage programvara, PDF över bruksanvisningen)
- Snabbstartsguide (1)

* Spela inte denna CD-ROM på en ljud CD-spelare.
(Det uppladdningsbara batteriet har i förväg installerats i spelaren).

För kunder i USA

Nätströmsadaptern som levereras med denna enhet är inte avsedd att servas. Skulle nätströmsadaptern sluta fungera för det den är avsedd för under garantiperioden, skall den returneras till ditt närmaste Sony-servicecenter eller auktoriserade reparationscenter för att bytas ut eller om ett problem uppstår efter att garantiperioden gått ut, skall den slängas.

OBS!

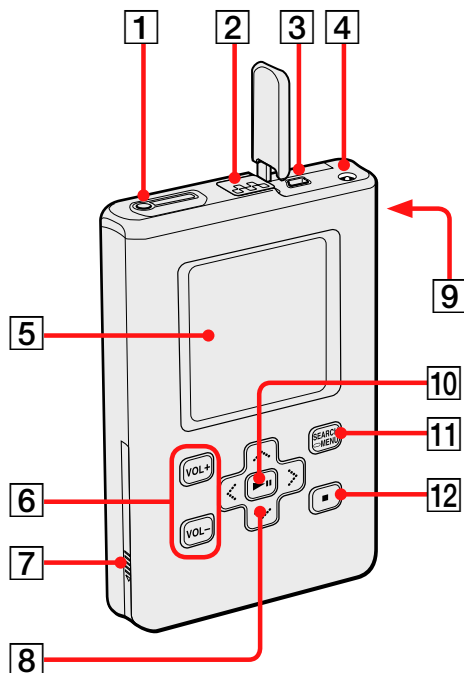
När du använder denna enhet skall du komma ihåg att följa de försiktighetsåtgärder som finns nedan, för att undvika att höljet förvanskas eller att enheten slutar fungera.

- Se till att inte sätta dig ner med enheten i bakfickan.



- Se till att inte lägga enheten i en påse med fjärrkontrollen eller hörlurarnas/örsnäckornas sladd virad runt enheten och sedan utsätta påsen för stötar.

Guide till delar och kontroller



- 1 🎧 (hörlurar)/LINE OUT-jack (☞ sidan 29)
 - 2 HOLD-brytare (☞ sidan 31)
 - 3 USB-anslutning (☞ sidan 24)
 - 4 DC IN-jack (☞ sidan 13, 24)
 - 5 Spelarens bildskärm (☞ sidan 32)
 - 6 VOL +*/VOL – (volym)-knappar (☞ sidan 30)
 - 7 Lock till batterifack (☞ sidan 14)
 - 8 ⏶/⏵/⏪/⏩-knappar (☞ sidan 29)
 - 9 Hål för handrem**
 - 10 ▶|| (play/pause)-knapp (☞ sidan 31)
 - 11 SEARCH/●MENU-knapp (☞ sidan 33)
 - 12 ■ (stop)-knapp (☞ sidan 31)
- * Använd den taktila punkten som referens när spelaren manövreras.
** Du kan montera din egen handrem.

Om serienummer

Din spelares serienummer krävs för kundregistrering. Numret finns på en etikett på spelarens undersida. Ta inte bort etiketten.


Förbereda en strömkälla

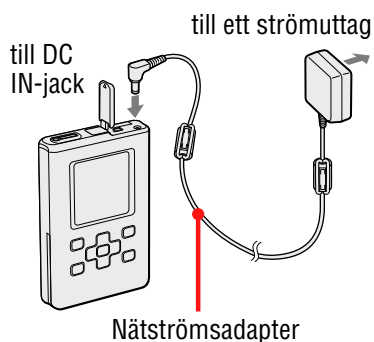
Ladda det uppladdningsbara litiumjonbatteriet innan du använder det för första gången eller när det är urladdat.

Anslut nätströmsadaptern till DC IN-jacket.

Anslut först nätströmsadaptern till spelaren och sedan till ett vägguttag.

Batteriindikatorn på bildskärmen ändras till "Charging" och uppladdning av batteriet startar.

Uppladdningen är slutförd ungefär 3 timmar* senare. "Charged" och  tänds. Batteriet laddas upp till cirka 80 % på ungefär 1,5 timmar*.



* Detta är en ungefärlig uppladdningstid för ett tomt batteri som laddats i rumstemperatur. Uppladdningstiden varierar beroende på återstående batterikapacitet och förhållande. Om batteriet laddas i en omgivning med låga temperaturer, förlängs uppladdningstiden.

Ladda batteriet med hjälp av en USB-anslutning

Starta din dator och anslut USB-kabeln till datorn ( sidan 24).

Batteriindikatorn på bildskärmen ändras och uppladdning av batteriet startar. Det tar cirka 6 timmar* att ladda. När spelaren är ansluten till nätströmsadaptern, används den som strömkälla. Men uppladdningstiden blir däremot längre.

Om datorn växlar till avstängning, viloläge eller hibernatelage när spelaren är ansluten till datorn via USB-kabeln, laddas batteriet ut istället för att laddas upp, utan nätströmsadapter.

* När batteriet blir slitet tar uppladdningen längre tid.

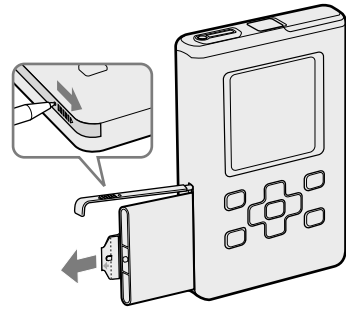
Batteriets uppladdningsindikator visas endast på bildskärmen när du använder spelaren under uppladdning. Om batteriets uppladdningsindikator inte visas, bör du ladda batteriet via nätströmsadaptern.

Fortsättning 

Ta ur batteriet

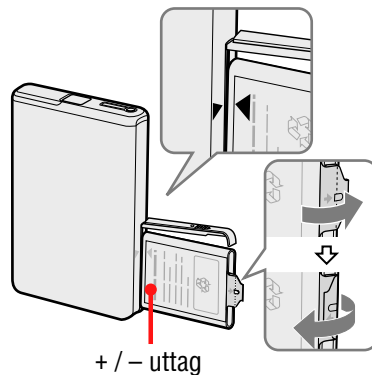
Installera ett tunt, spetsigt verktyg, som till exempel spetsen på en penna, i hålet på batterifackets lock och för locket mot markeringen "▷" för att öppna det. Dra sedan ut batteriet via etiketten i pilens riktning för att avlägsna det.

Strömmen slås inte på om du tar ur batteriet ur spelaren även om spelaren är ansluten till en nätströmsadapter.



Installera batteriet

Öppna locket på batterifacket och installera sedan batteriet genom att passa in "▷"-markeringen på sidan spelaren med den på batteriet. Stäng locket efter att du vikt in etiketten i batterifacket.



OBS!

- När batteriet laddas via en USB-anslutning tar uppladdningen längre tid om din dators strömkälla är otillräcklig.
- När batteriet laddas via en USB-anslutning, kan det hända att uppladdningen avbryts beroende på din systemmiljö.
- Om spelaren under en längre tid är ansluten till datorn under uppladdning, kan uppladdningen stoppas för att förhindra att spelarens temperatur ökar för mycket. Ta bort USB-kabeln från spelaren och starta uppladdningen igen efter ett tag.
- Om spelaren inte skall användas under mer än tre månader bör du ta ur spelarens batteri.
- Ladda batteriet i omgivande temperatur på mellan 5 till 35°C (41 till 95°F).

Fortsättning ↓

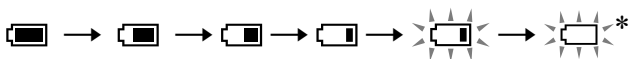
Noteringar om nätströmsadaptern

- Använd endast den nätströmsadapter som levererades med spelaren. Använd ingen annan nätströmsadapter eftersom din spelare då kan sluta fungera.
- Din spelare är inte fränkopplad från strömkällan (huvudströmmen) så länge den är kopplad till vägguttaget, även om din spelare stängts av.
- Om du inte skall använda din spelare under en längre tid skall du koppla från strömförsörjningen. För att ta ur nätströmsadaptern ur vägguttaget tar du tag och drar i själva adaptern, inte i sladden.



Kontrollera återstående batterikapacitet

Återstående batterikapacitet visas på bildskärmen. När den svarta indikatorn ökar, minskar återstående kapacitet ytterligare.



* "LOW BATTERY" visas på bildskärmen och en signal hörs.

När batteriet är urladdat, skall det laddas igen.

OBS!

- Bildskärmen visar den ungefärliga batterikapaciteten som återstår. En del indikerar till exempel inte alltid en fjärdedel av batterikapaciteten.
- Beroende på driftförhållanden och omgivning, kan bildskärmen öka eller minska relaterat till den faktiska batterikapaciteten som återstår.
- Spelaren stängs av om du tar ut batteriet även när den är ansluten till nätströmsadaptern.

Batteriets livslängd (för fortsatt användning)

Uppspelningstid för ATRAC3plus 48 kbps är cirka 40 timmar.

Uppspelningstid för MP3 128 kbps är cirka 30 timmar.

Tiden varierar beroende på hur spelaren används.

Installera SonicStage på din dator

Använda medföljande CD-ROM, installera SonicStage på din dator.

Förbereda det system som krävs

Följande systemmiljö krävs.

Dator	IBM PC/AT eller kompatibel <ul style="list-style-type: none">• CPU: Pentium III 450 MHz eller mer• Hårddiskutrymme: 200 MB eller mer (1,5 GB eller mer rekommenderas). (Utrymmet varierar beroende på Windows-version och antalet musikfiler som lagrats på hårddisken).• RAM: 128 MB eller mer Övrigt <ul style="list-style-type: none">• CD-enhet (kapabel till digital uppspelning via WDM) (CD-R/RW-enhet är nödvändigt vid CD-skrivning.)• Ljudkort• USB-port
Operativsystem	Fabriksinstallering: Windows XP Media Center Edition 2005/ Windows XP Media Center Edition 2004/ Windows XP Media Center Edition/ Windows XP Professional/Windows XP Home Edition/ Windows 2000 Professional (Service Pack 3 eller senare)/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition
Bildskärm	Hög färgupplösning (16 bitar) eller högre, 800 x 600 punkter eller mer (1024 x 768 punkter eller mer rekommenderas).
Övrigt	<ul style="list-style-type: none">• Internetåtkomst: för webbregistrering, EMD-tjänster och CDDB• Windows Media Player (version 7.0 eller senare) installerad för att spela WMA-filer

Fortsättning ↓

OBS!

- SonicStage stöds inte av följande miljöer:
 - Andra operativsystem än de som visas på sidan 16.
 - Personligt konstruerade datorer eller operativsystem
 - En miljö som är en uppgradering av originaloperativsystemet installerat av tillverkaren
 - Multi-bootmiljö
 - Flerbildskärmsmiljö
 - Macintosh
- Vi försäkrar inte felfri drift på alla datorer som överensstämmer med systemkraven.
- Windows XP/Windows 2000 Professionals NTFS-format kan endast användas med standardinställningar (fabriksinställningar).
- Vi försäkrar inte felfri drift av systemets funktioner avstängning, viloläge eller hibernatelage på alla datorer.

Installera SonicStage

Läs följande innan programvaran SonicStage installeras.

- Se till att alla andra program är avstängda inklusive anti-virusprogram.
- Se till att använda medföljande CD-ROM för att installera SonicStage.
 - Om OpenMG Jukebox eller SonicStage har installerats, skrivs den programvaran över av den nya versionen med de nya funktionerna.
 - Om SonicStage Premium, SonicStage Simple Burner, eller MD Simple Burner har installerats, samexisterar den nuvarande programvaran med SonicStage.
 - Du kommer fortfarande att kunna använda ljuddata som registrerats av existerande programvara. Som försiktighetsåtgärd rekommenderar vi att du tar backup på din ljuddata. Se “Backing Up My Library” i SonicStage-hjälpen för att ta backup på din data. Metoden för hantering av musikdata skiljer sig delvis från sedvanliga metoder. För mer information se “For Users of Earlier Versions of SonicStage” i SonicStage-hjälpen.
- Om spelaren är ansluten till en dator via tilldelad USB-kabel, skall USB-kabeln kopplas från spelaren och sedan skall medföljande CD-ROM installeras i datorn.

Fortsättning ↓

1 Stäng av alla program som är öppna.

Kontrollera följande för att se om alternativen gäller för dig innan SonicStage installeras eftersom det kan orsaka installationsfel.

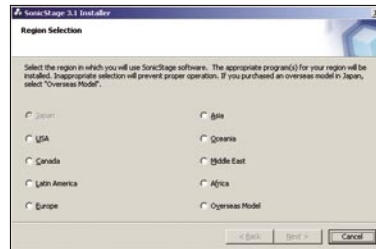
- Du inte är inloggad som “Administratör” (när Windows 2000/Windows XP används).
- Anti-virusprogram inte är igång. (Ett sådant program kräver vanligtvis en stor mängd systemresurser.)

2 Installera medföljande CD-ROM i din dators CD-enhet.

Installationsprogrammet startas automatiskt och installationsfönstret visas.

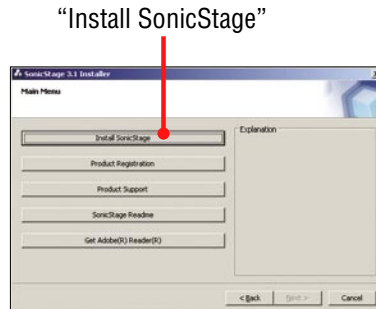
3 När fönstret till höger visas klickar du på den region där du kommer att använda programmet SonicStage.

Om inget fönster visas fortsätter du till steg 4.



4 Klicka på “Install SonicStage” och följ sedan instruktionerna som visas.

Läs instruktionerna noggrant. Beroende på region, kan knapparna, förutom “Install SonicStage” skilja sig från illustrationen till höger.



Installationen kan ta 20 till 30 minuter, beroende på din systemmiljö. Se till att starta om din dator endast efter att installationen är färdig.

Om något fel uppstår under installationen, se “Felsökning” (☞ sidan 68).

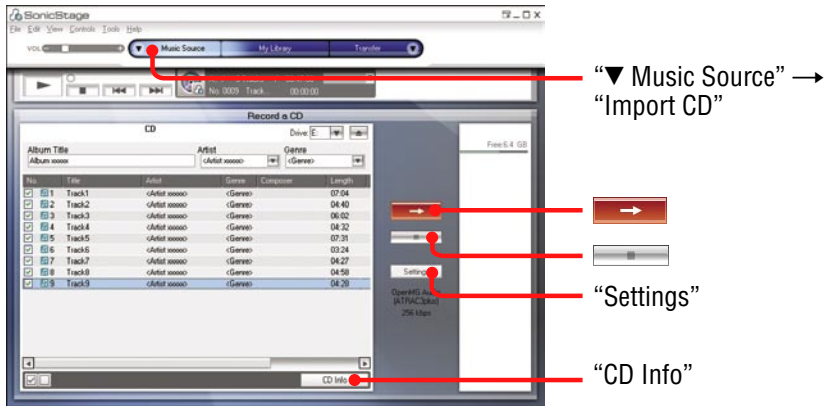
Importera ljuddata till din dator

Spela in och lagra låtar (ljuddata) från en ljudskiva till SonicStage "My Library" på din dators hårddisk.

Om du automatiskt vill ha information om CD-skivan (artistnamn, låttitlar, etc.) ansluter du i förväg datorn till Internet.

Du kan spela in eller importera låtar från andra källor som till exempel Internet och din dators hårddisk (MP3-filer).

Se SonicStage-hjälpen för mer information (☞ sidan 74).



- 1 Dubbelklicka på  (SonicStage) på skrivbordet. Välj "Start" – "Program"* – "SonicStage" – "SonicStage".

SonicStage startar.

Om du använder den tidigare versionen av SonicStage, visas fönstret "SonicStage file conversion tool"*** när du startar SonicStage för första gången efter att du installerat det. Följ instruktionerna i fönstret.

- * "Program" för Windows Millennium Edition/Windows 2000 Professional/Windows 98 Second Edition
- ** Detta verktyg konverterar ljudfilerna som importerats till din dator med SonicStage2.0 eller en tidigare version till det optimala dataformatet (OpenMG) för denna spelare, för att kunna överföra ljuddata till spelaren i hög hastighet.



Fortsättning ↓

2 Installera ljudskivan som du vill spela in i din dators CD-enhet.

3 Peka på ▼ i “▼ Music Source,” och välj “Import a CD” i menyn.

Ljudskivans innehåll visas i listan över musikkälla.

Om CD-informationen (☞ sidan 21), som till exempel albumtitel, artistnamn och låttitel inte kan erhållas automatiskt, ansluter du din dator till Internet och klickar på “CD-Info” i fönstrets högra sida för att erhåll den från CDDB.


4 Klicka på .

Inspelningen av låtarna som valts startar.

Om du inte vill spela in vissa låtar, klickar du på låtnumret för att ta bort kryssmarkeringen i SonicStage-fönstret innan du klickar på



Ändra format och bithastighet (☞ sidan 21) för inspelning av ljudskiva


Klicka på “Settings” på höger sida av SonicStage-fönstret för att visa dialogrutan “CD Importing Format [My library]” innan du klickar på  i steg 4.

Standardinställning är OpenMG Audio (ATRAC3plus) som format och 64 kbps som bithastighet.

Att stoppa inspelning

Klicka på  fönstret SonicStage.

OBS!

Endast ljudskivor med en -markering kan användas med SonicStage. Vi garanterar inte normal drift av kopieringskontrollerade CD-skivor.

Fortsättning ↓

Vad är CD-information?

CD-information ger information om ljudskivor som till exempel albumnamn, artistens namn, låttitlar etc. Via SonicStage, kan du kostnadsfritt få CD-information från Gracenote CDDB (Gracenote Compact Disc DataBase) automatiskt via Internet när du installerar ljudskivan i din dators CD-enhet.

Notera att du inte kan erhålla CD-information om CD-skivor som inte finns registrerade hos CDDB.

Vad är ATRAC3/ATRAC3plus?

ATRAC3 (Adaptive Transform Acoustic Coding3) är en ljudkomprimeringsteknologi som tillgodoser efterfrågan på hög ljudkvalitet och hög komprimeringsgrad. ATRAC3plus är en mer avancerad version av ATRAC3, som den kan komprimera ljudfiler till cirka 1/20 av sin ursprungliga storlek på 64 kbps.

Vad är format och bithastighet?

Format innebär inspelningsformatet som till exempel WAV eller ATRAC3plus.

Bithastighet innebär mängden data som behandlas per sekund. Högre bithastighet ger en bättre ljudkvalitet. Högre bithastigheter kräver däremot mer kapacitet för att lagra data.

Standardinställning är OpenMG Audio (ATRAC3plus) som format och 64 kbps som bithastighet.

För att ändra format och bithastighet klickar du på "Settings" på höger sida av SonicStage-fönstret.

Hantera låtar via SonicStage

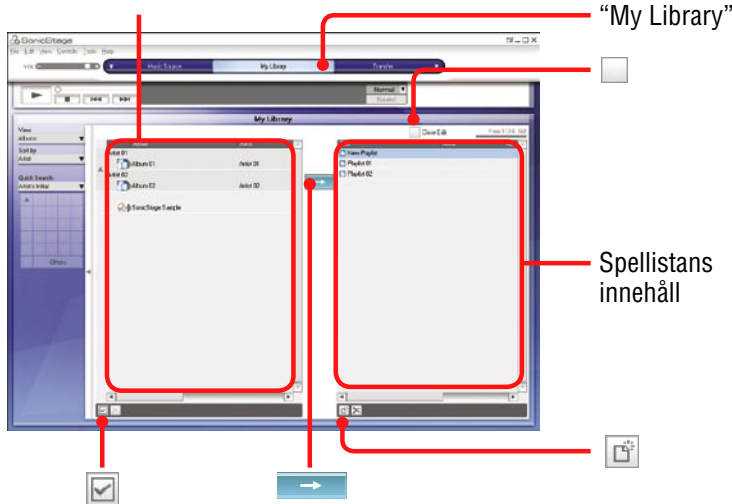
Du kan hantera eller redigera låtar på skärmbilden “My Library” i SonicStage.

Du kan också gruppera dina favoritlåtar eller efter ett visst tema för att skapa spellistor och sedan hantera dem som album.

Se SonicStage-hjälpen för mer information om SonicStage (☞ sidan 74).

Skärmbilden My Library

Listan My Library



Redigera en spellista

I en spellista kan du gruppera och spela upp dina favoritlåtar eller låtar som är sorterade efter ett visst tema, som till exempel film etc.

1 Klicka på “My Library”.

Skärmbilden växlar till “My Library”.

2 Klicka på (Skapa/Redigera spellista).

Huvudfönstret växlar till skärmbilden Skapa/Redigera spellista.

3 Välj låtar från innehållslistan till vänster.


För att välja flera låtar klickar du på låtarna samtidigt som du håller ner tangenten “Ctrl”.

För att välja alla låtar i innehållslistan klickar du på (Välj alla).

Fortsättning ↓

4 Välj vilken spellista du skall använda i listan till höger.

För att lägga till låten till en ny spellista klickar du på

 (Ny spellista).

En ny spellista skapas och visas i innehållslistan. Du kan nu ange ett namn för spellistan.

5 Klicka på .

Valda låtar läggs till i innehållslistan.

6 När du lagt till alla låtar du önskar klickar du på

(Stäng redigering).

Skärmbilden återgår till "My Library".

Lägga till en låt med hjälp av dra och släpp

Du kan lägga till en låt genom att dra den från "My Library" på vänster sida till spellistans innehåll till höger. I detta fallet läggs låten till i listan vid den plats där den släpptes.

Kontrollera detaljerad information om album eller låtar

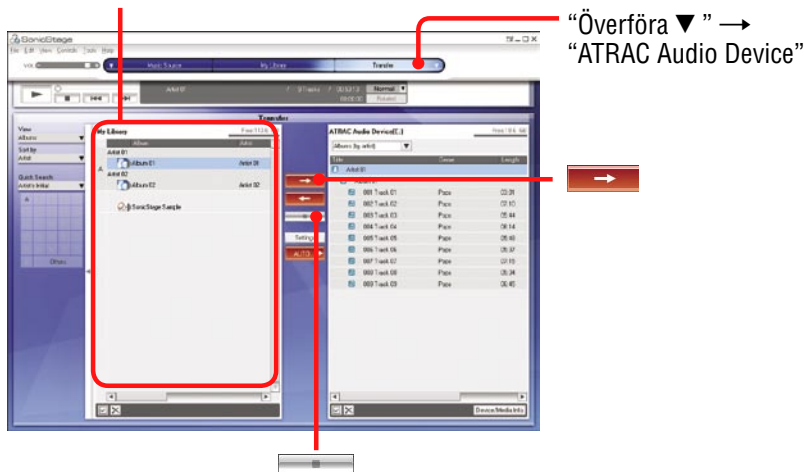
Högerklicka på det album eller den låt du vill kontrollera detaljerad information för i SonicStage-fönstret välj sedan "Properties" i menyn. Fönstret "Album Properties" eller "Track Properties" visas. Du kan kontrollera och redigera informationen i fönstret. Det innehåll du redigerar i fönstret "Properties" ändras i skärmbilden My Library.

Överföra ljuddata till spelaren

För över låtarna (ljuddata) som lagrats i SonicStage "My Library" på din dator till spelaren i ATRAC3plus/MP3-format.

Den ljuddata som skall föras över innehåller information som till exempel artistnamn och albumnamn i CD-informationen.

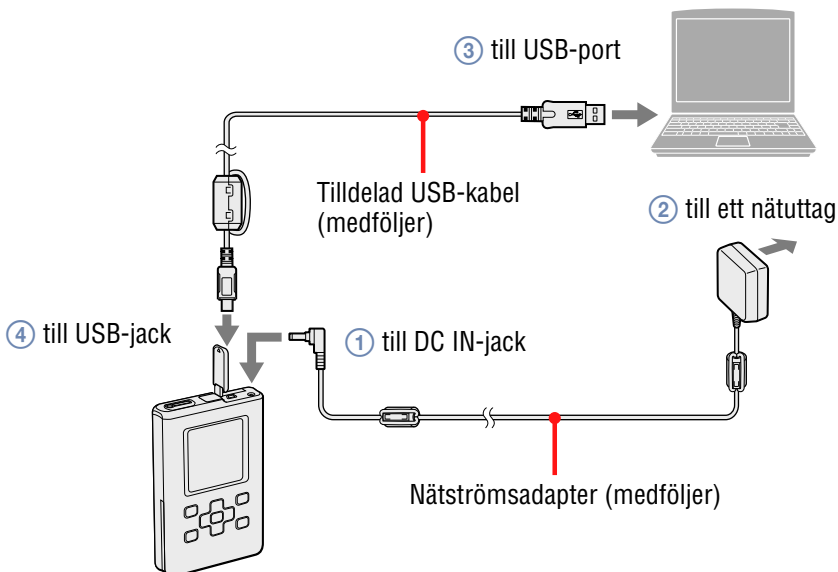
Listan My Library



1 Anslut spelaren till din dator och nätströmsadaptern i följande ordning från ① till ④.

“Connecting to PC” visas på bildskärmen.

Inställningsfönstret för automatisk överförelse visas i fönstret SonicStage. Följ instruktionerna i fönstret. För mer information se SonicStage-hjälpen (☞ sidan 74).



Fortsättning ↓

2 Peka på ▼ i “Transfer ▼,” och välj “ATRAC Audio Device” i listan.

Skärmbilden växlar till det fönster där låtar förs över från SonicStage till spelaren.

3 Klicka på det album du vill överföra i listan My Library på vänster sida av fönstret SonicStage.

När du endast vill överföra utvalda låtar klickar du på de låtar du vill överföra. För att välja flera låtar eller album klickar du på låtarna eller albumen samtidigt som du håller ner tangenten “Ctrl”.

Du kan också föra över spellistor till spelaren (upp till 8 187 spellistor och 999 låtar per spellista).

När du försöker föra över en spellista som innehåller en låt som redan förts över till spelaren, förs endast låtens data över.

4 Klicka på .

Överföring av låtar eller album som valts startar.

Du kan kontrollera överföringsstatus i fönstret SonicStage.

Att stoppa överföring

Klicka på  fönstret SonicStage.

OBS!

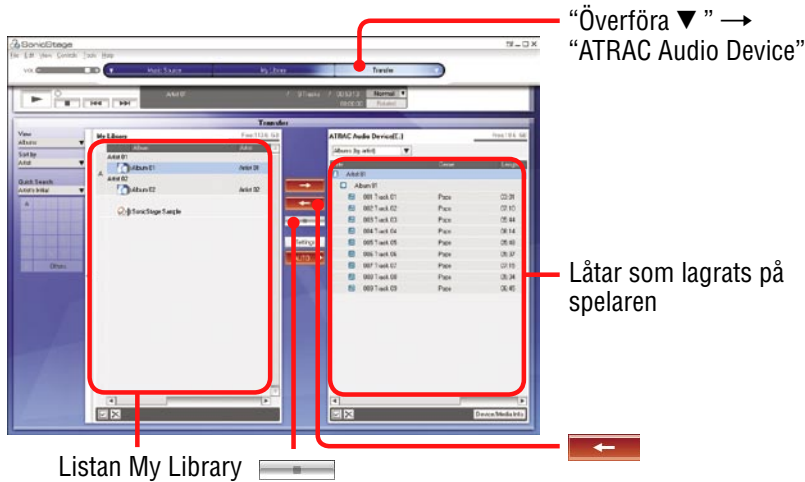
- Använd inte spelaren där den utsätts för vibration när ljuddata överförs. Placera inte heller spelaren i närheten av magneter.
- Koppla inte från USB-kabeln eller ta ut batteriet ur spelaren när data överförs. Om så är fallet kan den data som överförs förstöras.
- Att använda din spelare tillsammans med en USB-hubb eller en USB-förlängningskabel kan inte garanteras. Anslut alltid spelaren till datorn direkt via tilldelad USB-kabel.
- Vissa USB-enheter anslutna till datorn kan störa driften av din spelare.
- Spelarens kontrollknappar är alla avaktiverade när den är ansluten till en dator. Om du ansluter spelaren till datorn under uppspelning, stannar uppspelning och “Connecting to PC” visas på spelarens bildskärm.

Fortsättning ↓

- När det inte finns tillräckligt med ledigt utrymme på spelaren för att ljuddata skall kunna överföras, misslyckas överföringen.
- Antalet gånger en låt kan överföras kan vara begränsat av copyrightlagarna.
- Låtar med en begränsad uppspelningsperiod eller uppspelningsräkning kanske inte kan överföras på grund av begränsningar inställda av copyrightinnehavarna.
- Under överföring fungerar inte systemets funktioner avstängning, viloläge eller hibernatelage.
- Beroende på typ av text och antal tecken kanske inte den text SonicStage angett kan visas på spelarens bildskärm. Detta är på grund av spelarens begränsningar.
- Om spelaren under en tid är ansluten till en dator som är påslagen eller efter att mycket data har överförts till spelaren, kan spelaren bli varm. Detta är inget fel. Koppla från nätströmsadaptern och tilldelad USB-kabel från spelaren och låt den ligga åt sidan en stund.
Om spelarens uppvärmda del kommer i kontakt med utsatt del av din kropp under en längre tid, kan det orsaka brännskada även om spelaren har relativt låg temperatur. Undvik att spelaren kommer i kontakt med huden under en längre tid, särskilt om du har känslig hud.
- När det inte finns tillräckligt med utrymme på spelarens hårddisk kan det hända att "NO DATABASE FOUND" visas även om ljudöverföringen slutförs korrekt. Om så är fallet ansluter du spelaren till din dator igen och för sedan tillbaka onödiga låtar till din dator för att frigöra utrymme.

Föra tillbaka data till din dator

Ljuddata kan föras tillbaka till SonicStage "My Library" på din dator.



1 Anslut spelaren till din dator (se steg 1 i “Överföra ljuddata till spelaren” sidan 24).

2 Peka på ▼ i “Transfer ▼,” och välj sedan “ATRAC Audio Device” i listan.

Skärmbilden växlar till det fönster där låtar förs över från spelaren till SonicStage.

3 Klicka på det album du vill överföra i listan My Library på höger sida av fönstret SonicStage.

När du endast vill överföra utvalda låtar klickar du på de låtar du vill överföra.

För att välja flera låtar eller album klickar du på låtarna eller albumen samtidigt som du håller ner tangenten “Ctrl”.

4 Klicka på .

Överföring av de album som valts startar.

Du kan kontrollera överföringsstatus i fönstret SonicStage.

Fortsättning ↓

Att stoppa överföring

Klicka på  fönstret SonicStage.

OBS!

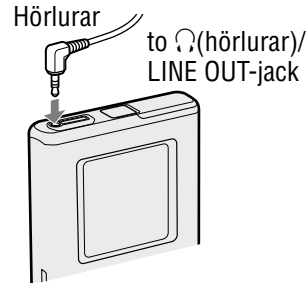
- Låtar som överförts till spelaren från en annan dator kan inte föras över till My Library på din dator.
- Koppla inte från USB-kabeln eller ta ut batteriet ur spelaren när data överförs. Om så är fallet kan den data som överförs förstöras.

Spela upp

Du kan spela upp låtar som förts över till spelaren via SonicStage (☞ sidan 19).

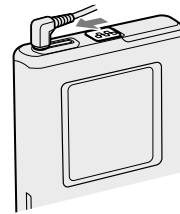
Du kan ändra bildskärmens meny och meddelanden till ditt eget språk (☞ sidan 54).

- 1 Anslut hörlurarna till spelarens (hörlurar)/LINE OUT-jack.



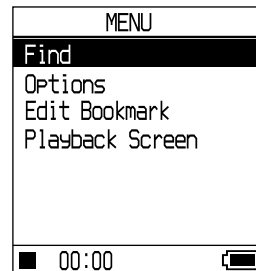
- 2 För HOLD-brytaren i pilens riktning enligt illustrationen för att låsa upp kontrollerna.

Alla knappar är upplåsta.



- 3 Tryck på någon av knapparna på spelaren förutom ►||.

Bildskärmen MENU visas.



- 4 Tryck på ▲ / ▼ för att välja "Find" och tryck sedan på ►||.

Bildskärmen Hitta visas.



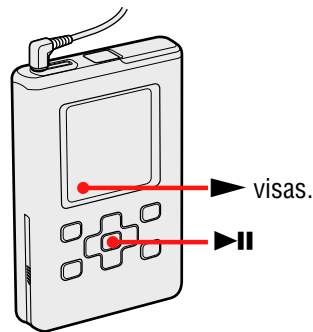
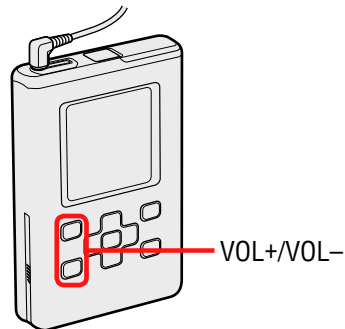
- 5 Tryck på ▲ / ▼ för att välja sökläget.

För att söka mer efter låtar, tryck på ►.

Fortsättning ↓

6 Tryck på ►||.

► visas på bildskärmens undre vänstra sida och spelaren startar uppspelning. Tryck på ►|| igen för att ta paus i uppspelning.

**7 Tryck på VOL+/VOL- för att justera volymen.****💡 Vilken typ av ljuddata kan jag spela upp?**

Denna spelare kan spela ljuddata som komprimerats till formaten ATRAC3plus/MP3.

Följande MP3-filformat går att spela:

- MPEG-1 Audio Layer-3
- Bithastighet 32 till 320 kbps (CBR/VBR)
- Samplingsfrekvenser 32/44,1/48 kHz

OBS!

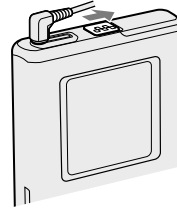
- Filer i MP3-format som inte går att spela på spelaren kan fortfarande föras över till spelaren.
- Uppspelningen stoppas när du försöker spela en MP3-låt som inte kan spelas på spelaren. Tryck på ➤ för att välja andra låtar.
- När det uppladdningsbara batteriet används stängs bildskärmen automatiskt av om spelaren inte används under cirka 30 sekunder när den befinner sig i stoppläge. När man bläddrar igenom låttitlar, etc., stängs bildskärmen av cirka 30 sekunder efter att du bläddrat färdigt.
- Om uppspelning inte startar, ser du till att HOLD-brytaren är inställd till off (☞ sidan 31).

Fortsättning ↓

Låsa kontrollerna (HOLD)

Du kan förhindra att knapparna trycks ned oavsiktligt när spelaren bärs genom att låsa kontrollerna. "HOLD" blinkar på bildskärmen om du trycker på någon knapp när funktionen HOLD är aktiverad.

För HOLD-brytaren i pilens riktning enligt illustrationen.



För att låsa upp kontrollerna

För HOLD-brytaren i pilens motsatta riktning enligt illustrationen ovan.

Grundläggande uppspelningsfunktioner (Play, stop, search)

För att	Funktion
Spela från den punkt du tidigare stoppade spelaren	Tryck på ► . Uppspelning startar från den punkt där du stoppade.
Stoppa uppspelning	Tryck på ■.
Hitta början av nuvarande låt	Tryck en gång på ◀.
Hitta början av föregående låtar*	Tryck upprepade gånger på ◀.
Hitta början av nästa låt*	Tryck en gång på ▶.
Hitta början av efterföljande låtar*	Tryck på ▶ upprepade gånger.
Gå snabbt tillbaka	Tryck och håll ner ◀.
Gå snabbt framåt	Tryck och håll ner ▶.

* När Shuffle tracks play eller Shuffle items play (☞sidan 47) valts, är inte uppselningsordningen samma.

Att stänga av spelaren

Tryck och håll ner ■ tills visningen försvinner.

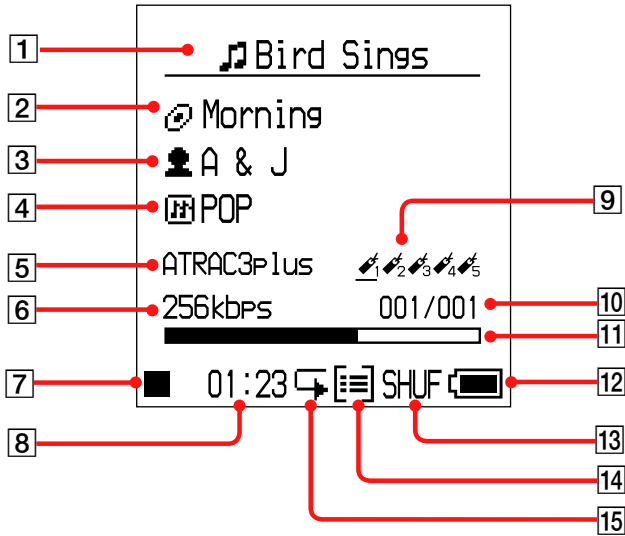
För att starta spelaren igen trycker du på någon av knapparna.

Fortsättning ↓

Kontrollera information på bildskärmen

Du kan kontrollera ljuddata och uppspelningsstatus på spelarens bildskärm.

Spelarens bildskärm under uppspelning



- | | |
|---|--|
| 1 Låttitel | 8 Tid som förflutit |
| 2 Albumnamn | 9 Bokmärke (☞ sidan 39) |
| 3 Artistnamn | 10 Låtnummer |
| 4 Genre | 11 Förloppsmätare för uppspelning |
| 5 ATRAC3/ATRAC3plus/MP3
(☞ sidan 21) | 12 Återstående batterikapacitet
(☞ sidan 15) |
| 6 Bithastighet* (☞ sidan 21) | 13 Uppspelningsläge (☞ sidan 45),
Ljudindikator (vid justering av volymen, ☞ sidan 52) |
| 7 Uppspelningsstatus
▶: Uppspelning
■: Stopp
▶▶: Snabbspolning framåt
◀◀: Snabbspolning bakåt
◀◀/▶▶: Hitta
början av låten | 14 Enhetsindikator (☞ sidan 48) |
| | 15 Upprepa (☞ sidan 49) |



* Om en MP3-låt som stödjer VBR


(Variable Bit Rate) spelas, kan det hända att den bithastighet som visas här inte stämmer med den som visas av programmet SonicStage.

OBS!

Tecknen A till Z, a till z, 0 till 9, och symbolerna (förutom /) kan visas.

Välja låtar för uppspelning (Artist, Album, Genre, etc.)

Genom att söka efter en låt på spelaren via “ Artist” eller “ Album,” etc., kan du välja de låtar du vill lyssna på.




För mer information om bildskärmens visning se “I mappstrukturen under skärmbilden Hitta” ( sidan 35).


1 Tryck på **SEARCH/MENU**.

Bildskärmen Hitta visas.



2 Tryck på / för att välja ett sökläge.

Om du trycker på  i annat läge än “ Playlist” eller “ Initials Search” startar uppspelning.

Om du till exempel väljer “ Artist” startar uppspelningen från den första låten på det första albumet av den artist du valt.

Artisternas alla album som visas efter vald artist spelas upp i låtnummerordning.

3 För att söka efter fler låtar, tryck på .

4 Tryck på / för att välja ett objekt att spela upp och tryck sedan på .

Uppspelning startar från den låt du valt eller den första låten för det objekt (artist, album, etc.) du valt. Alla låtar som visas efter valt objekt spelas i låtnummerordning.

Fortsättning 

Att återgå till bildskärmen Hitta

Tryck på SEARCH/☐MENU.

Att återgå till bildskärmen MENU

Tryck och håll ner SEARCH/☐MENU.

Återgå till uppspelningsbilden genom att välja “Playback Screen” på bildskärmen MENU och sedan trycka på ►||.

För att återgå till låtlistan

Tryck på ⏮/⏭.

Stoppa uppspelningen på bildskärmen Hitta

Tryck på ■.

Bläddra flera objekt samtidigt

Tryck två gånger snabbt på ⏮ eller ⏭ i bildskärmen Hitta och tryck sedan och håll ner den några sekunder.

Alla objekt på bildskärmen bläddras upp flera objekt åt gången.

När du trycker och håller ner ⏮ eller ⏭ några sekunder bläddras objekten i en snabbare hastighet.

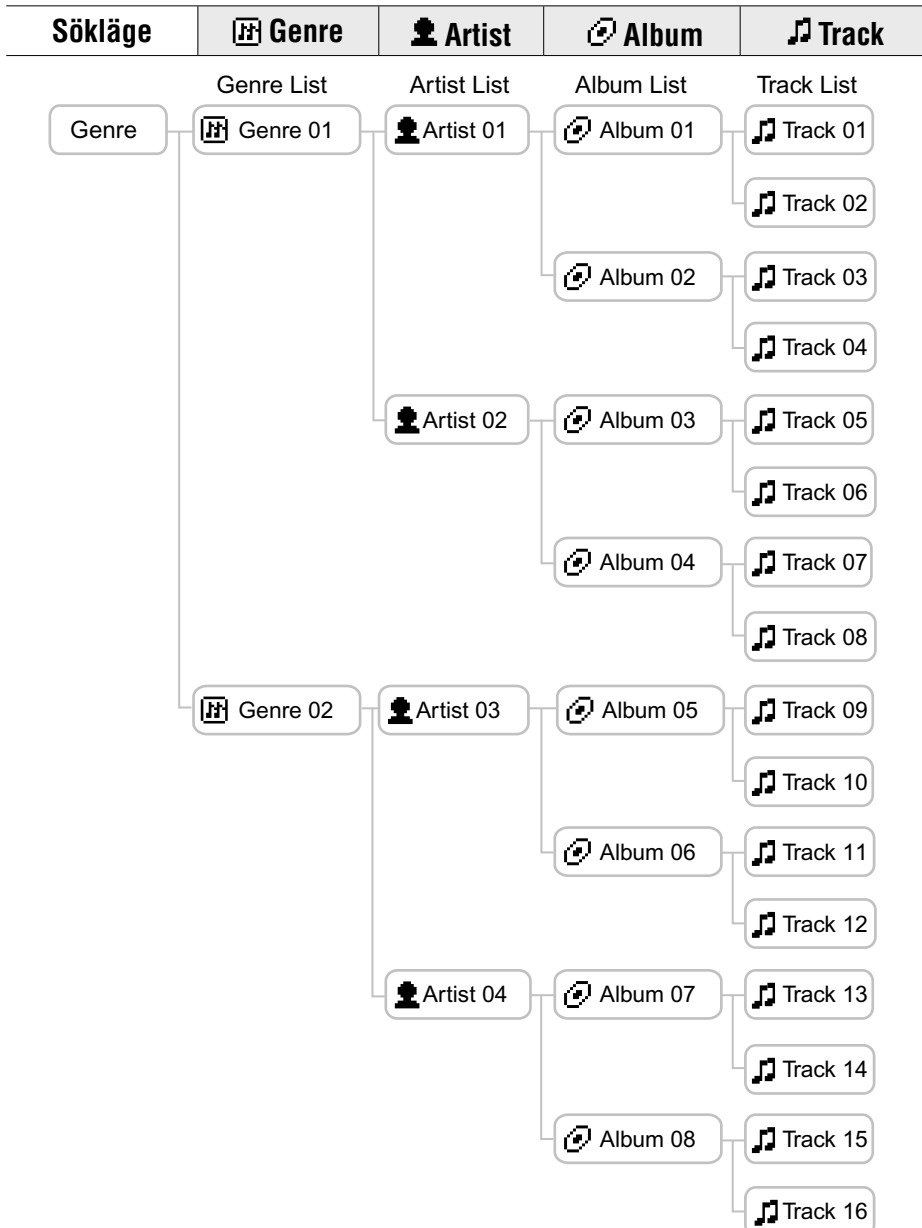
[Fortsättning ↓](#)

I mappstrukturen under skärmbilden Hitta

Det finns följande söklägen på bildskärmen Hitta, – “👤 Artist,” – “📀 Album,” – “🎵 Track,” – “📁 Genre,” – “🆕 New Tracks,” – “🔍 Initials Search” och “📑 Playlist.” Strukturen för Genre, Artist, Album och Track är enligt följande.

På någon av skärmbilderna under Hitta i Artist, Album, Track, Genre och New Tracks kan du starta uppspelning genom att trycka på ▶️.

För att välja och spela upp låtar från New Tracks, se 📖 sidan 36, från Initials Search, se 📖 sidan 36, från Playlist, se 📖 sidan 38.



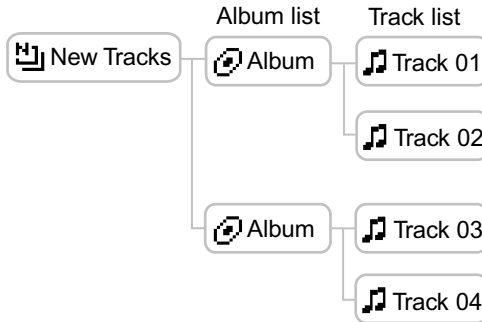
Fortsättning ↓

Välja låtar från “New Tracks”

Du kan välja låtar från album som nyligen överfördes till spelaren (de senaste 5 gångerna).

- 1 Välj “New Tracks” i bildskärmen Hitta (i steg 2, sidan 33), och tryck sedan på .

Listan över nya låtar visas. Följande är strukturen över “New Tracks.”



- 2 Tryck på  /  för att välja ett objekt att spela upp och tryck sedan på .

Uppspelning startar från valt låt eller första låten på det album du valt. Alla låtar som visas efter valt objekt spelas i låtnummerordning.

Välja en låt via låtens första bokstav (Initialsökning)

Du kan välja låtar genom att söka efter låttitelns första bokstav. Spelaren söker efter en låttitel i CD-informationen för SonicStage.

- 1 Tryck på **SEARCH/MENU**.

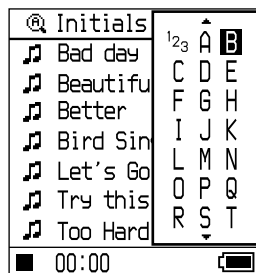
Bildskärmen Hitta visas.



Fortsättning ↓

- 2 Tryck på / för att välja “@ Initials Search” och tryck sedan på .

Listan över låtar visas och sedan visas bildskärmen för val av tecken.



- 3 Tryck på /// för att ange låttitelns första bokstäver och tryck sedan på .

Den låt som startar med den bokstav du valt visas i listan. Om inga låtar finns med den bokstav du angett visas efterföljande låtar i listan.



- 4 Tryck på / för att välja den låt du vill spela upp och tryck sedan på .

Uppspelingen startar från den låt du valt. Alla låtar som visas efter vald låt spelas upp i låtnummerordning.

Att återgå till bildskärmen Hitta


Tryck på SEARCH/-MENU.

Att återgå till bildskärmen MENU

Tryck och håll ner SEARCH/-MENU.

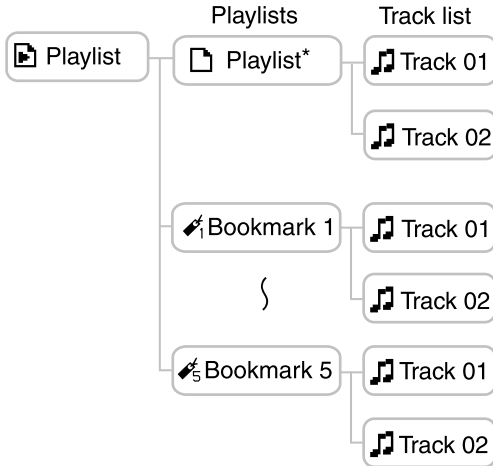
Fortsättning

Välja låtar från “Playlist”

Du kan välja låtar från låtar som redigerats via SonicStage eller låtar som registrerats som bokmärke (Bokmärke 1 till Bokmärke 5) på spelaren. För att registrera en låt som ett bokmärke se  sidan 39.

- 1 Välj “ Playlist” i bildskärmen Hitta (i steg 2,  sidan 33), och tryck sedan på .


Spellistan visas. Följande är strukturen över “Playlist”.



* Ett namn i spellistan visas med det namn du skapade i SonicStage.


- 2 Tryck på  för att välja ett objekt att spela upp och tryck sedan på .

Redigera Bokmärke på spelaren

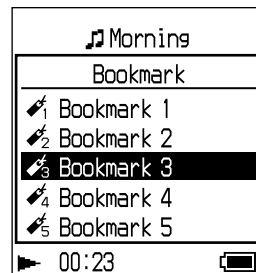
Det finns två olika typer av spellistor, spellistorna i SonicStage och spellistorna i spelaren. En spellista i spelaren innehåller spellistor som skapats i SonicStage och bokmärken som skapats på spelaren. För information om spellistans struktur, se  sidan 38. Du kan endast redigera spellistor via den utrustning de skapades med. Bokmärken som skapats med hjälp av spelaren kan inte redigeras eller visas i SonicStage.


Registrera en låt som ett bokmärke (Spela upp bokmärkt låt)

Du kan registrera dina favoritlåtar som bokmärken. För att spela upp registrerade låtar väljer du  "Playlist" i bildskärmen Hitta ( sidan 33).

- 1 Under uppspelning av låten trycker du och håller ner  där du vill registrera ett bokmärke.**

Bildskärmen Bokmärke visas.



- 2 Tryck på / för att välja ett bokmärke där låten registrerats och tryck på .**

“Bookmarked” och antalet bokmärken (antalet bokmärkta låtar/antalet möjliga bokmärken) visas och sedan tänds bokmärkesikonen.

- 3 Om du vill lägga till ett bokmärke till två eller fler låtar, upprepa steg **1** och **2**.**

Du kan registrera upp till 100 låtar för varje bokmärke.

Fortsättning 

Spela upp låtar som är registrerade i bokmärken

1 Tryck på SEARCH/MENU.

Bildskärmen Hitta visas.

2 Tryck på / för att välja “ Playlist” och tryck sedan på .

3 Tryck på / för att välja “ Bookmark,” och tryck sedan på .

När du trycker på istället för att trycka på startar uppspelningen från den första låten för valt bokmärke.

4 Tryck på / för att välja en låt och tryck sedan på .

En linje visas under bokmärkesikonen på bildskärmen för uppspelning.

Att ta bort bokmärken

Under uppspelning av den låt du vill ta bort bokmärket för, följer du stegen ovan, trycker och håller ner .

“Bookmark cleared” visas och bokmärkesikonen försvinner från bildskärmen.

OBS!

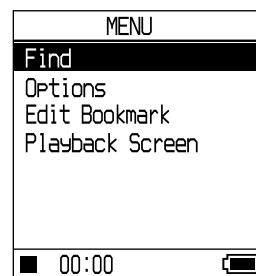
- Du kan endast registrera en låt som ett bokmärke under uppspelning.
- Du kan endast ta bort ett bokmärke från en låt när låten spelas upp, genom att följa stegen ovan.

Arrangera om låtarnas ordning i ett bokmärke

Du kan arrangera om låtarnas ordning ett bokmärke.

1 Tryck och håll ner SEARCH/MENU.

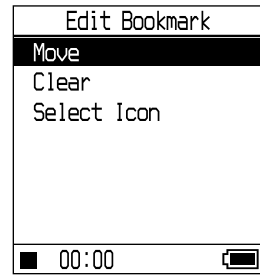
Bildskärmen MENU visas.



Fortsättning ↓

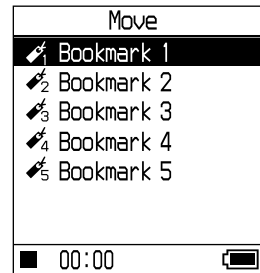
- 2 Tryck på för att välja “Edit Bookmark” och tryck sedan på eller .

Bildskärmen Redigera bokmärke visas.



- 3 Tryck på för att välja “Move” och tryck sedan på eller .

Listan över bokmärken visas.



- 4 Tryck på för att välja det bokmärke som skall redigeras och tryck sedan på eller .

Listan över låtar för valt bokmärke visas.



- 5 Tryck på för att välja den låt du vill flytta och tryck sedan på .

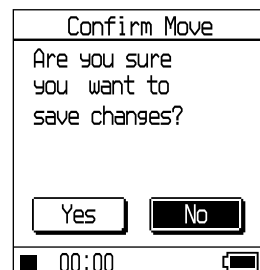
Vald låt blinkar.

- 6 Tryck på för att ange vart låten skall flyttas och tryck sedan på .

Den låt du valde i steg 5 flyttas till den plats du valde i steg 6. När du vill flytta andra låtar upprepar du steg 5 och 6.

- 7 Tryck på eller .

Bekräftelsedialogrutan visas.



Fortsättning ↓

8 Tryck på </> för att välja "Yes" och tryck sedan på ►II.

"Changes saved." visas på spelarens bildskärm.

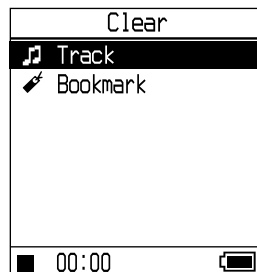
Om du väljer "No" avbryts redigeringen av spellistan och bildskärmen återgår till redigering av bokmärke.

Rensa bokmärkta låtar

Du kan rensa bort låtar som registrerats i ett bokmärke.

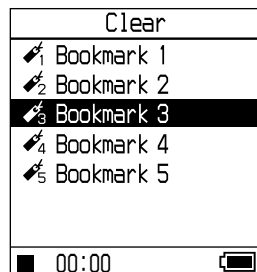
1 Välj "Clear" i steg 3 i "Arrangera om låtarnas ordning för ett bokmärke" (☞ sidan 40), och tryck sedan på ►II eller >.

Bildskärmen Rensa visas.



2 Tryck på ^/~/ för att välja "Track" eller "Bookmark" och tryck sedan på ►II.

Listan över bokmärken visas.



3 Tryck på ^/~/ för att välja bokmärke och tryck sedan på ►II eller >.

När du väljer "Track" i steg 2, visas listan över låtar.

När du väljer "Bookmark" i steg 2, fortsätter du till steg 6.



Fortsättning ↓

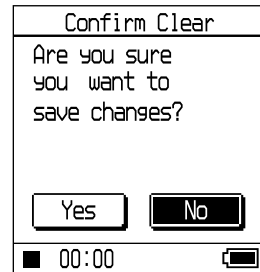
- 4 Tryck på / för att välja den låt du vill rensa och tryck sedan på .

Vald låt tas bort från listan.

När du vill rensa fler låtar från ett bokmärke upprepar du detta steg.

- 5 Tryck på eller .

Bekräftelsedialogrutan visas.



- 6 Tryck på / för att välja “Yes” och tryck sedan på .

“Changes saved” visas på bildskärmen och visningen återgår till redigering av bokmärke.

När du har valt “ Bookmark” i steg 2

“Are you sure you want to clear all bookmarked tracks?” visas på bildskärmen. Välj “Yes”.

Om du väljer “No” avbryts redigeringen av bokmärken och bildskärmen återgår till redigering av bokmärke.

Bläddra flera objekt samtidigt

Tryck snabbt två gånger på eller när bildskärmen visar en lista över låtar i “Arrangera om låtarnas ordning för ett bokmärke” (sidan 40), eller i “Rensa bokmärkta låtar” (sidan 42), och tryck sedan och håll ner den under några sekunder.

Alla objekt på bildskärmen bläddras upp flera objekt åt gången.

När du trycker och håller ner eller några sekunder bläddras objekten i en snabbare hastighet.

OBS!

Du kan inte redigera bokmärken under uppspelning eller ta paus i uppspelning för låtar som registrerats i bokmärkena.

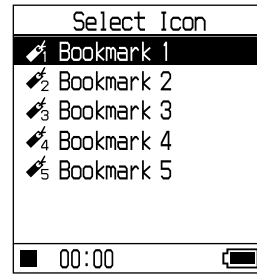
Fortsättning ↓

Ändra en bokmärkesikon

Du kan välja att en bokmärkesikon skall visas på bokmärkta låtar. Det är smidigt att använda olika bokmärkesikoner för varje bokmärke (Bokmärke 1 till 5).

- 1 Välj **“Select Icon”** i steg 3 i **“Arrangera om låtarnas ordning för ett bokmärke”** (☞ sidan 40), och tryck sedan på **▶||** eller **>**.

Listan över bokmärken visas.



- 2 Tryck på **↖/↘** för att välja det bokmärke vars ikon du vill ändra och tryck sedan på **▶||**.

Bildskärmen för val av ikon visas.



- 3 Tryck på **↖/↘/↙/↗** för att välja ikon och tryck sedan på **▶||**.

Den ikon du valt visas med den bokmärkta låten.

Ändra uppspelningsalternativ (Uppspelningsläge)

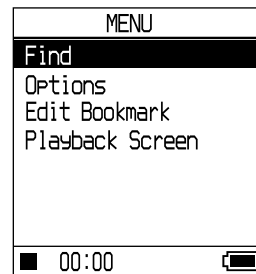
Du kan använda olika uppspelningsalternativ, som till exempel att välja låtar du vill lyssna på och spela låtar i slumpvis ordning.

För mer information om uppspelningsalternativ och uppspelningsfrekvens, se "Uppspelningsalternativ" (☞ sidan 47).

Du kan också spela upp låtar i slumpvis ordning (☞ sidan 47, 49) eller upprepa låtar med de uppspelningsalternativ du valt (upprepa uppspelning, ☞ sidan 49).

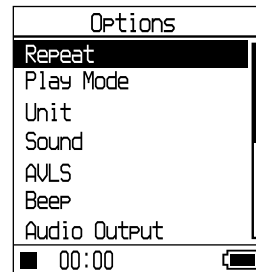
1 Tryck och håll ner SEARCH/MENU.

Bildskärmen MENU visas.



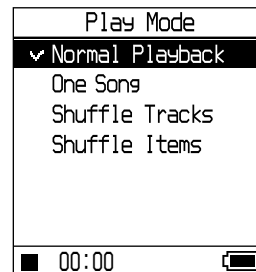
2 Tryck på \wedge/\vee för att välja "Options" och tryck sedan på ►||.

Bildskärmen Alternativ visas.



3 Tryck på \wedge/\vee för att välja "Play Mode" och tryck sedan på ►||.

En lista över uppspelningslägen visas.




Fortsättning ↓

-
- 4 Tryck på  för att välja uppspelningsalternativ och tryck sedan på .

Standardinställningen är “Normal Playback”.


- 5 Tryck på SEARCH/ MENU för att visa bildskärmen Hitta och välj sedan sökkategorin för uppspelning ( sidan 33).

Tryck på  för att begränsa sökkategorin för uppspelning.

- 6 Tryck på .

Uppspelning startar i det uppspelningsalternativ som valts.

Att avbryta inställning

Tryck på  för att återgå till bildskärmen över Alternativ.

Att återgå till normal uppspelning

I steg 4, väljer du “Normal Playback”.

Att återgå till bildskärmen MENU


Tryck och håll ner SEARCH/ MENU.

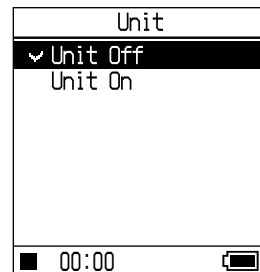
Fortsättning 


Uppspelningsalternativ (Uppspelningsläge)

Spelarens bildskärm/ ikon	Förklaring
Normal Playback/ Ingen ikon (Normal play)	Alla låtar som visas efter vald låt spelas en gång i låtnummerordning. När du väljer ett objekt (album, artist, etc.) förutom en låt, spelas alla låtar en gång från objektets första låt i låtnummerordning.
One Song/ 1 (En uppspelning)	Vald låt spelas en gång. När du väljer ett objekt (album, artist, etc.) förutom en låt, spelas endast den första låten en gång.
Shuffle Tracks/ SHUF	Alla låtar spelas upp en gång i slumpmässig ordning.
Shuffle Items/ 	Alla låtar spelas upp en gång i slumpmässig ordning (Album Shuffle). Uppspelningsordning för albumen är låtnummerordning. När "Unit" ställs in till "Unit On" ( sidan 47), spelas låtar upp i Unit shuffle ( sidan 49).

Spela upp låtar för vald sökkategori (Uppspelningsenhet)

- 1 Välj "Unit" i steg 3 i "Ändra uppspelningsalternativ" ( sidan 45), och tryck sedan på **▶II**.
Bildskärmen för enhet visas.



- 2 Tryck på / för att välja "Unit On" och tryck sedan på **▶II**.

Fortsättning ↓

- 3 Tryck på **SEARCH/MENU** för att visa bildskärmen Hitta och välj sedan sökkategorin för uppspelning (☞ sidan 33).

- 4 Tryck på **▶II**.

Uppspelningen startar i enheten i låtnummerordning



Vad är en enhet (sökkategori för uppspelning)?

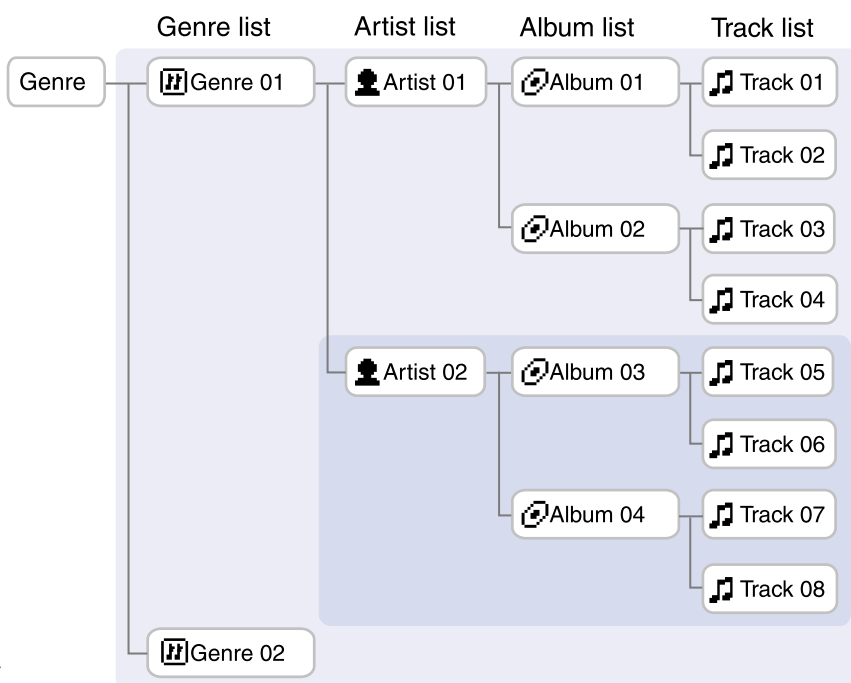
Alla objekt (en artist, ett album, en låt, etc.) som tillhör valt objekt när du startar uppspelning kallas en “enhet”.

T.ex.: När du startar uppspelning efter att du valt “Genre 01”

Låtar från Track 01 till 08 utgör en enhet.

När du startar uppspelning efter att du valt “Artist 02”

Låtar från Track 05 till 08 utgör en enhet.



OBS!

- När du växlar från “Unit on” till “Unit off” eller “Unit off” till “Unit on”, återställs enheten för att innehålla alla låtar på spelaren.
- När du väljer en låt som sökkategori för uppspelning i steg 3, blir albumet som innehåller låten enheten.

Fortsättning ↓

Track shuffle within the unit (Uppspelningsläge “Shuffle Tracks” när “Unit” är inställt till “Unit On”)

Om du ställer in “Unit” till “Unit On” på bildskärmen Alternativ spelas alla objekt (en artist, ett album, en låt) på enheten upp i slumpmässig ordning när du startar uppspelningen.

Unit shuffle (Uppspelningsläge “Shuffle Items” när “Unit” är inställt till “Unit On”)

Om du ställer in “Unit” till “Unit On” på bildskärmen Alternativ, spelas objekt i enhetens första hierarki upp i slumpmässig ordning. Uppspelningsordning för enheterna är låtnummerordning.

OBS!

- När du väljer “🎵 Track” på bildskärmen Hitta och startar uppspelning i Shuffle-läge, spelas alla låtar på spelaren upp i slumpvis ordning oavsett inställningen av “Unit On/Off” eller “Track/Item shuffle”.
- När du väljer “📁 Playlist” på bildskärmen Hitta och sedan väljer “📁 Playlist” eller “📌 Bookmark” för att starta uppspelning i Shuffle-läge, spelas alla låtar i Playlist eller Bookmark upp i slumpvis ordning oavsett inställningen av “Unit On/Off” eller “Track/Item shuffle”.

Spela låtar upprepade gånger (Upprepa uppspelning)

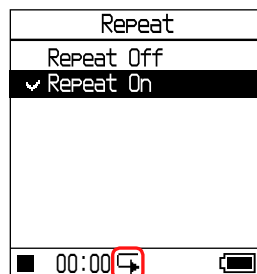
Uppspelning av låtar upprepas i de uppspelningsalternativ som valts i 🔄 sidan 47.

- Välj “Repeat” i steg 3 i “Ändra uppspelningsalternativ” (🔄 sidan 45), och tryck sedan på ▶️.

Bildskärmen Upprepa visas.



- Tryck på ⚙️/⚙️ för att välja “Repeat On” och tryck sedan på ▶️.



🔄 visas

3 Tryck på SEARCH/☰MENU för att visa bildskärmen Hitta och välj sedan sökkategorin för uppspelning (☞ sidan 33).

4 Tryck på ►||.

Uppspelning startar i det uppspelningsalternativ som valts.

Avbryta inställningen under användning

Tryck på ■ för att återgå till bildskärmen över Alternativ.

Avbryta upprepa uppspelning

I steg ②, väljer du “Repeat Off”.

Att återgå till bildskärmen Hitta

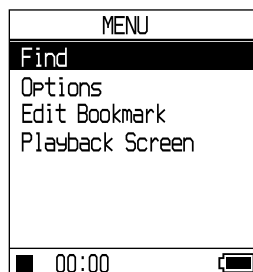
Tryck på SEARCH/☰MENU.

Ändra ljudkvalitet och inställningar

För information om olika inställningsobjekt, se  sidan 52.

1 Tryck och håll ner SEARCH/MENU.

Bildskärmen MENU visas.







2 Tryck på / för att välja "Options" och tryck sedan på .

Bildskärmen Alternativ visas.



3 Tryck på / för att välja ett alternativ och tryck sedan på .


Att ändra ljudkvalitet

Efter steg 3, trycker du på / för att välja "Sound" ( sidan 52), och tryck sedan på .

Att återgå till föregående visning

Tryck på .

Att avbryta inställning

Tryck på  för att återgå till bildskärmen över Alternativ.

Att återgå till bildskärmen MENU

Tryck och håll ner SEARCH/MENU.

Fortsättning 

Ställa in objekt för ljudkvalitet och visningar

Objekt	Alternativ (●: Standardinställning)		
Sound	● Sound Off		Spelar låtar med normal ljudkvalitet.
	VPT Acoustic Eng. ¹⁾²⁾	Studio (VS)	Återskapar ljudet av en inspelningsstudio.
		Live (VL)	Återskapar ljudet av en konsert.
		Club (VC)	Återskapar ljudet av en danslokal.
		Arena (VA)	Återskapar ljudet av en idrottsplats.
	6-Band Equalizer ¹⁾²⁾	Heavy (SH)	Spelar låtar i kraftfullt ljud, som ytterligare betonar de höga och låga skalorna jämfört poplåtar.
		Pop (SP)	Spelar låtar med vokal, betonande ljud i medelnivå.
		Jazz (SJ)	Spelar låtar med livligt ljud, som betonar höga och låga ljudnivåer.
		Unique (SU)	Spelar låtar med specialljud, som betonar höga och låga ljudnivåer mer än medelnivå.
		Custom 1 (S1)	Spelar låtar med anpassat ljud (☞ sidan 55 för mer information).
		Custom 2 (S2)	
	Dgtl. Snd. Presets ²⁾	Custom 3 (S3)	Spelar låtar med förinställt diskant- och basljud (☞ sidan 56 för mer information).
		Custom 4 (S4)	

1) Inställningen fungerar endast när ATRAC3plus-låtar spelas. När en MP3-låt spelas fungerar inte inställningarna.

2) Ljudinställningarna visas på bildskärmen som bokstäver inom parantes (☞ sidan 32).

Fortsättning ↓

Objekt	Alternativ (●: Standardinställning)	
AVLS ¹⁾	● AVLS Off	Volymer ändras utan att begränsa volymnivån.
	AVLS On	Den maximala volymen är begränsad för att skydda din hörsel.
Beep	● Beep On	Signalen låter när du använder spelaren.
	Beep Off	Signalen är frånslagen.
Audio Out	● Headphone	Välj detta när du ansluter medföljande hörlurar.
	Line Out	Välj detta när du ansluter andra enheter som till exempel högtalare med en ljudsladd (☞ sidan 59).
Backlight ²⁾	● 10 sec	Bakgrundsljuset tänds under angiven tid när du trycker på en knapp eller när du bläddrar.
	30 sec	
	Always Off	Bildskärmen släcks för att spara ström.
Contrast ³⁾	● Center	Bildskärmen är måttligt ljus. Om spelaren är svart, är standardinställningen andra från vänster.
	– to +	Ställ in mot – för att få bildskärmen ljusare och mot + för att få den mörkare. Nivån ställs in till mitten när du trycker på ☞ samtidigt som du trycker på SEARCH/●MENU på bildskärmen.
Invert Screen	● Negative	Tecken och ikoner visas i vitt och bakgrunden i svart.
	Positive	Tecken och ikoner visas i svart och bakgrunden i vitt.

1) AVLS är en förkortning för Automatic Volume Limiter System.

2) När du trycker på VOL+/VOL– och bakgrundsljuset är avstängt, tänds ljuset.

3) Inställningen återgår till fabriksinställningen när du trycker på ☞ samtidigt som du trycker på SEARCH/●MENU.

Fortsättning ↓

Objekt	Alternativ (●: Standardinställning)	
Orient Screen	●Vertical	Fixerar bildskärmen vertikalt.
	Auto	Justerar inriktning av bildskärmen automatiskt via funktionen G-Sensor ¹⁾ . Bildskärmens riktning är låst i passande läge när du startar spelaren.
	Right	Roterar bildskärmen till vänster så att du kan manövrera spelaren med din högra hand.
	Left	Roterar bildskärmen till höger så att du kan manövrera spelaren med din vänstra hand.
Language	日本語	Meddelandena och menyerna står på japanska.
	●English	Meddelandena och menyerna står på engelska.
	Français	Meddelandena och menyerna står på franska.
	Deutsch	Meddelandena och menyerna står på tyska.
	Italiano	Meddelandena och menyerna står på italienska.
	Español	Meddelandena och menyerna står på spanska.
	簡体中文 ²⁾	Meddelandena och menyerna står på enkel kinesiska.
	繁體中文 ²⁾	Meddelandena och menyerna står på traditionell kinesiska.
	한글 ²⁾	Meddelandena och menyerna står på koreanska.
Initialize System ³⁾	Factory Settings	Alla inställningar på bildskärmen MENU är inställda till fabriksinställningar (☞ sidan 61).
	Initialise HDD	All data på spelaren raderas (☞ sidan 63).
	Update Firmware	Uppdaterar spelarens inbyggda programvara. ⁴⁾

1)G-Sensor är funktionen som känner av spelarens riktning.

2)Dessa språk visas inte efter i vilket land du använder spelaren.

3)Du kan inte återställa inställningarna under uppspelning eller paus.

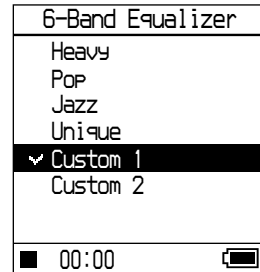
4)Denna funktion är för tillfället inte tillgänglig. Vänligen vänta på ett informationsmeddelande.

Fortsättning ↓

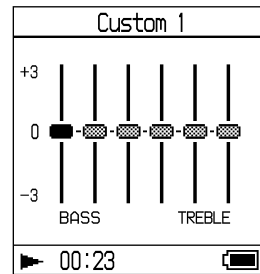
Anpassa ljudkvalitet (6-bands equalizer – Anpassa)

Du kan justera ljudkvaliteten för varje frekvens individuellt, genom att kontrollera inställningarna på bildskärmen.

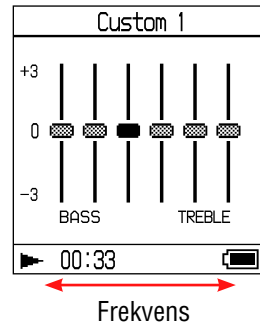
- 1 Efter att du valt “Sound” i steg 3 i “Changing Sound Quality and i “Ändra ljudkvalitet och inställningar” (sidan 51), väljer du “6-Band Equalizer,” och trycker sedan på ►.



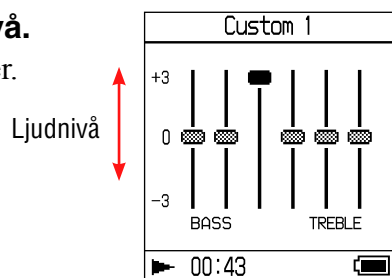
- 2 Tryck på ▲/▼ för att välja “Custom 1” eller “Custom 2,” och tryck sedan på ►.



- 3 Tryck på </> för att välja frekvens. Det finns sex olika frekvenser.



- 4 Tryck på ▲/▼ för att välja ljudnivå. Ljudnivån kan justeras i sju olika nivåer.



Fortsättning ↓

5 Upprepa steg 3 och 4 för att justera återstående frekvenser.

6 Tryck på ►||.

Bildskärmen återgår till visning av 6-bands equalizer.

Att avbryta inställning

Tryck på ■ för att återgå till 6-bands equalizer.

Att återgå till bildskärmen MENU

Tryck och håll ner SEARCH/◀-MENU.

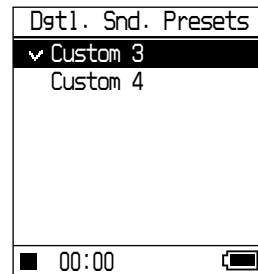
OBS!

- Om ljudet förvrängs på grund av din ljudinställning när du höjer volymen, får du sänka volymen.
- Om du hör en skillnad i ljudvolymen mellan ljudinställningarna “Custom 1” eller “Custom 2” och andra ljudinställningar, justerar du volymen efter vad du föredrar.
- När en MP3-låt spelas fungerar inte inställningarna.

Justera diskant och bas (Digital ljudinställning)

Du kan ställa in diskant och bas efter eget önskemål. Justera inställningarna samtidigt som du kontrollerar bildskärmen.

1 Efter att du valt “Sound” i steg 3 i “Ändra ljudkvalitet och inställningar” (☞ sidan 51), väljer du “Dgtl. Snd. Presets” och trycker sedan på ►||.

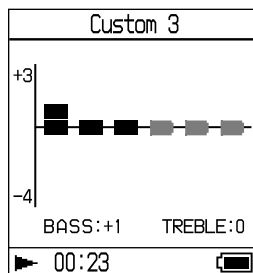


Fortsättning ↓

- 2 Tryck på \wedge/\vee för att välja "Custom 3" eller "Custom 4," och tryck sedan på \blacktriangleright .

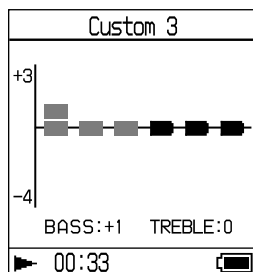
Standardinställning

Ljudkvalitet	Custom 3 (S3)	Custom 4 (S4)	OFF (NORMALT LJUD)
Bas	+1	+3	± 0
Diskant	± 0	± 0	± 0



- 3 Tryck på \langle / \rangle för att välja "Treble" eller "Bass."

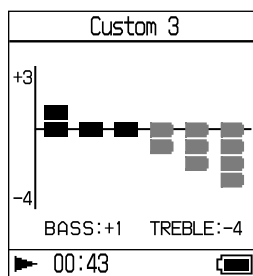
Du kan justera ljudkvalitet för bas och diskant.



- 4 Tryck på \wedge/\vee för att välja ljudnivå.

Ljudnivån kan justeras i åtta olika nivåer.

Ljudkvalitet	Tonvikt
Bas	-4 till +3
Diskant	-4 till +3



- 5 Tryck på \blacktriangleright .

Skärmen återgår till visning av Digital ljudinställning.

Att avbryta inställning

Tryck på \blacksquare för att återgå till visning av Digital ljudinställning.

Att återgå till bildskärmen MENU

Tryck och håll ner SEARCH/ \ominus MENU.

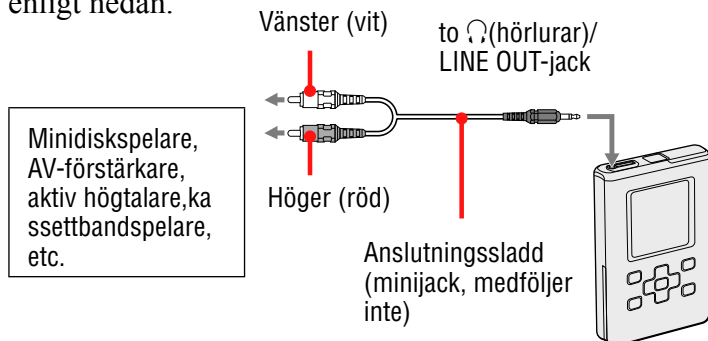
OBS!

- Ljudnivån för diskant och bas visas i höger och vänster ände av tabellen “Custom 3” eller “Custom 4”. Du kan inte justera mellannivåerna individuellt eftersom de är länkade till diskant- och basnivåerna och ändras automatiskt.
- Om ljudet förvrängs på grund av din ljudinställning när du höjer volymen, får du sänka volymen.
- Om du hör en skillnad i ljudvolymen mellan ljudinställningarna “Custom 3” eller “Custom 4” och andra ljudinställningar, justerar du volymen efter vad du föredrar.

Ansluta andra enheter

Du kan lyssna till låtar via ett stereosystem och spela in låtar på spelaren till en minidisk eller ett kassettband. Se användarhandboken som följer med enheten du vill ansluta.

Se till att stänga av alla enheter innan du ansluter och ändra inställningarna enligt nedan.



Du måste ändra inställning för “Audio Output” i bildskärmen Alternativ för att få ljud till ansluten enhet. Inställningarna för “Audio Output” visas nedan. För att göra de inställningarna, se [☞](#) sidan 51.

Ansluten enhet	Inställning
Hörlurar	Headphone
Enhet ansluten via anslutningssladden	Line Out

När du ansluter en annan enhet, ställer du in den till “Line Out”. När inställningen är “Line Out” kan inte volymen justeras och inställningen av “Sound” finns inte tillgänglig och fungerar inte.

OBS!

- När medföljande hörlurar är anslutna till spelaren, kan du inte ställa in “Audio Output” till “Line Out”. Om det är inställt till “Line Out” kan inte volymen justeras och ljudet förvrängs och brusar.
- Innan uppspelning sänker du volymen för ansluten enhet för att undvika att den anslutna högtalaren skadas.

Lagra annan data än ljudfiler

Du kan föra över data från din dators hårddisk till din spelares inbyggda hårddisk med hjälp av Windows Utforskaren.

Spelarens inbyggda hårddisk visas i Windows Utforskaren som en extern drivrutin (som ett förvaringsutrymme som går att ta bort).

OBS!

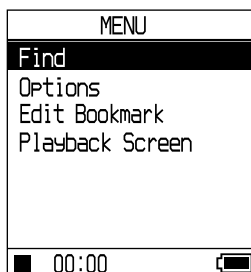
- Använd inte SonicStage när du använder spelarens hårddisk med Windows Utforskaren.
- Om WAV- och MP3-filer förs över till spelaren via Utforskaren, kan de inte spelas. Överför via SonicStage.
- Koppla inte från USB-kabeln när data förs över. Den data som överförs kan förstöras.
- Starta inte spelarens hårddisk på datorn.

Återställa till fabriksinställningar

Återställ alla inställningar för bildskärmen MENU till fabriksinställningar.

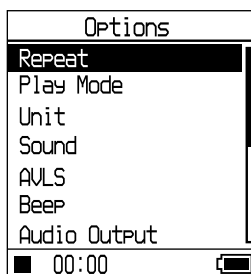
- 1 När spelaren stoppas, trycker du och håller ner **SEARCH/—MENU**.

Bildskärmen MENU visas.



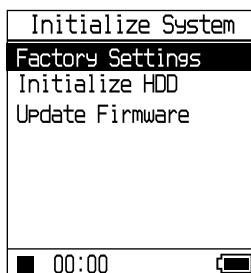
- 2 Tryck på **↖/↗** för att välja "Options" och tryck sedan på **▶II**.

Bildskärmen Alternativ visas.



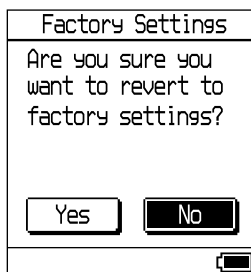
- 3 Tryck på **↖/↗** för att välja "Initialize System" och tryck sedan på **▶II**.

Bildskärmen Initiera system visas.



- 4 Tryck på **↖/↗** för att välja "Factory Settings" och tryck sedan på **▶II**.

Bildskärmen Fabriksinställningar visas.



Fortsättning ↓

5 Tryck på </> för att välja “Yes” och tryck sedan på ►II.

Meddelandet visas, därefter återgår bildskärmen till visning av Initiera system.

Att avbryta inställning

Tryck på ■. Du kan också välja “No” i steg 5, och sedan trycka på ►II. Bildskärmen återgår till Format.

OBS!

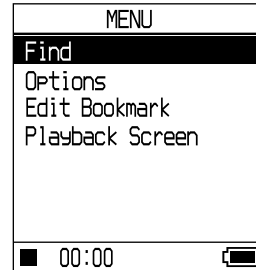
Du kan inte återställa fabriksinställningarna under uppspelning.

Starta hårddisken

Du kan inte starta spelarens inbyggda hårddisk. Om hårddisken initieras, raderas all ljuddata och all övrig data som sparats. Se till att bekräfta data som lagrats på hårddisken innan initiering sker.

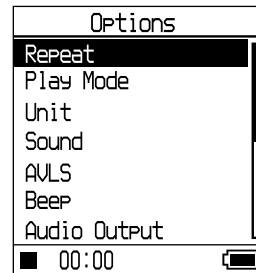
- 1 När spelaren stoppas, trycker du och håller ner **SEARCH/MENU**.

Bildskärmen MENU visas.



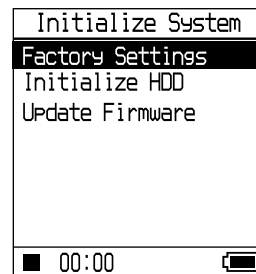
- 2 Tryck på **↖/↗** för att välja "Options" och tryck sedan på **▶II**.

Bildskärmen Alternativ visas.



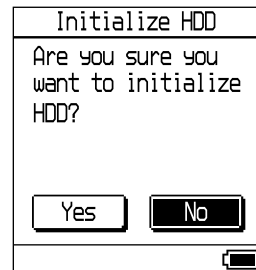
- 3 Tryck på **↖/↗** för att välja "Initialize System" och tryck sedan på **▶II**.

Bildskärmen Initiera system visas.



- 4 Tryck på **↖/↗** för att välja "Initialize HDD" och tryck sedan på **▶II**.

Bildskärmen Initiera HDD visas.



Fortsättning ↓

5 Tryck på </> för att välja “Yes” och tryck sedan på ►II.

En bekräftelseruta visas.



6 Tryck på </> för att välja “Yes” och tryck sedan på ►II.

Meddelandet visas, därefter återgår bildskärmen till visning av Initiera system.

Att avbryta inställning

Tryck på ■. Du kan också välja “No” i steg 6, och sedan trycka på ►II. Bildskärmen återgår till Initiera system.

OBS!

- Starta inte spelarens hårddisk på datorn.
- Du kan inte formatera hårddisken under uppspelning.
- All ljuddata och andra filer raderas om spelaren startas.
- Om låtar raderas vid initiering, känner SonicStage igen dem som låtar som kan föras tillbaka till datorn när spelaren ansluts till din dator. Därför ökar återstående överföringsräkning automatiskt.

Avinstallera SonicStage

För att avinstallera SonicStage, följer du förfarandet nedan.

- 1 Klicka på “Start”– “Kontrollpanelen”***.
* “Inställningar” – “Kontrollpanelen” vid Windows 2000 Professional/
Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition
- 2 Dubbelklicka på “Lägg till eller ta bort program”.**
- 3 Klicka på “SonicStage 3.1” i listan “Installerade program” och klicka sedan på “Ändra eller ta bort”***.
Följ de instruktioner som visas och starta om din dator.
Avinstallationen är färdig när datorn startats om.
* “Ändra/Ta bort” vid Windows 2000 Professional, “Lägg till/Ta bort”
vid Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

OBS!


När du installerar SonicStage Ver. 3.1, installeras OpenMG Secure Module 4.1 samtidigt. Radera inte OpenMG Secure Module 4.1 eftersom den kan användas av annan programvara.

Felsökning

Om du har problem med din spelare kan du försöka med följande lösningar.

- 1 Ta ur batteriet och installera det sedan igen.
- 2 Kontrollera symptomen i “Felsökning”.
- 3 Kontrollera symptomen i SonicStage-hjälpen via SonicStage.
- 4 Om problemet inte kan lösas efter att ovanstående referenser kontrollerats, kontrollerar du följande tabell och rådfrågar sedan din närmsta Sony-återförsäljare.

Ström

Symptom	Fall och/eller åtgärd
Batteriets livslängd är kort	<ul style="list-style-type: none">→ Temperatur vid användning är under 5°C (41°F). Detta är på grund av batteriets egenskaper och är inget fel.→ Du har inte använt spelaren under en förlängd period. Batteriets effektivitet förbättras när uppladdning och urladdning upprepas.→ Batteriet kan vara slut. Byt till ett nytt batteri.→ Batteriets uppladdningstid är inte tillräcklig. Fortsätt ladda batteriet tills  visas.



Fortsättning ↓

Ljud

Symptom	Fall och/eller åtgärd
Inget ljud hörs. Oljud hörs.	<ul style="list-style-type: none">→ Volymen är inställd till noll. Höj volymen (☞ sidan 30).→ Hörlurarnas kontakt är inte ansluten på rätt sätt. Anslut den till ☐(hörlurarnas)/LINE OUT-jack (☞ sidan 29).→ Hörlurarnas kontakt är smutsig. Rengör hörlurarnas kontakt med en mjuk, torr trasa.→ Ingen ljuddata finns lagrad på hårddisken.
Volymen ökar inte.	<ul style="list-style-type: none">→ “AVLS” är inställt till “AVLS On”. Ställ in det till “AVLS Off” (☞ sidan 53).
Det hörs inget ljud från hörlurarnas högra kanal.	<ul style="list-style-type: none">→ Hörlurarnas kontakt är inte ansluten på rätt sätt. Anslut den till ☐(hörlurarnas)/LINE OUT-jack (☞ sidan 29).
Volymen kan inte justeras.	<ul style="list-style-type: none">→ “Audio Out” är inställt till “Line Out”. Justera volymen med hjälp av volymkontrollen på ansluten enhet eller ställ in “Audio Out” till “Headphone” (☞ sidan 53).
När spelaren används med ett anslutet stereosystem blir ljudet förvrängt eller bullrigt.	<ul style="list-style-type: none">→ “Audio Out” är inställt till “Headphone”. Ställ in det till “Line Out” (☞ sidan 53).

Fortsättning ↓

Drift/Uppspelning

Symptom	Fall och/eller åtgärd
Knapparna fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none">→ Knapparna är låsta. För tillbaka HOLD-brytaren (☞ sidan 31).→ Fuktkondensation har bildats.(Fukt kan kondenseras invändigt i spelaren om den flyttas direkt från en kall plats till en varm). Låt spelaren vila några timmar tills fukten dunstar.→ Återstående batterikapacitet är inte tillräcklig. Ladda batteriet (☞ sidan 13).
Uppspelning har plötsligt stoppats.	<ul style="list-style-type: none">→ Återstående batterikapacitet är inte tillräcklig. Ladda batteriet (☞ sidan 13).→ Uppspelningen stoppas när du försöker spela en MP3-låt som inte kan spelas på spelaren. Tryck på  för att välja andra låtar (☞ sidan 30).→ Spelaren har utsätts för vibration under en lång tid. Stoppa vibrationen och starta uppspelningen igen.
Bakgrundsljuset lyser inte.	<ul style="list-style-type: none">→ “Backlight” är inställt till “Always Off”. Ställ in det till “10 sec” eller “30 sec” (☞ sidan 53).
“□” visas som titel.	<ul style="list-style-type: none">→ Tecken som inte kan visas på spelaren är inblandade. Använd programvaran SonicStage för att byta titel med passande tecken.
Bildskärmen stängs av.	<ul style="list-style-type: none">→ Bildskärmen stängs automatiskt av när den inte används på 30 sekunder i stoppläge när batteriet används. När man bläddrar igenom låttitlar, etc., stängs bildskärmen av cirka 30 sekunder efter att du bläddrat färdigt. Bildskärmen stängs också av när du trycker in och håller ner . Oavsett vilket kan du trycka på någon av knapparna för att starta bildskärmen igen.

Fortsättning ↓

Anslutning till datorn/SonicStage

Symptom	Fall och/eller åtgärd
Programvaran SonicStage kan inte installeras.	<ul style="list-style-type: none">→ Ett operativsystem som inte är kompatibelt med programvaran används (☞ sidan 16).→ Alla Windowsprogram har inte stängts. Om du startar installationen när andra program körs, kan ett fel uppstå. Detta gäller speciellt för program som kräver en stor mängd systemresurser, som till exempel anti-virusprogram.→ Det finns inte tillräckligt med ledigt utrymme på din dators hårddisk. Du behöver 200 MB eller mer ledigt utrymme. Radera onödiga filer på din dator.
Installationen tycks ha stoppats innan den var färdig.	→ Kontrollera om ett felmeddelande visas under installationsfönstret. Tryck på tangenten "Tab" medan du håller ner tangenten "Alt". Om ett felmeddelande visas trycker du på tangenten "Enter". Installationen fortsätter. Om inget meddelande finns, pågår installationen fortfarande. Vänta ytterligare en stund till.
Bildskärmens förloppsmätare rör sig inte. Datorns åtkomstlampa har varit släckt under några minuter.	→ Installationen fortskrider normalt. Vänligen vänta. Installationen kan ta 30 minuter eller mer, beroende på din CD-enhet eller din systemmiljö.
SonicStage startar inte.	→ Systemmiljön har ändras genom uppdatering av Windows operativsystem etc. Fråga din närmsta Sony-återförsäljare.

Fortsättning ↓

Anslutning till datorn/SonicStage(fortsättning)

“Connecting to PC” visas inte vid anslutning till datorn via USB-kabeln.

- Vänligen vänta tills programvaran SonicStage verifierats.
- En annan applikation körs på datorn. Vänta en stund och anslut sedan USB-kabeln igen. Om problemet inte kan lösas, kopplar du från USB-kabeln, startar om datorn och ansluter sedan USB-kabeln igen.
- USB-kabeln är inte ansluten på rätt sätt. Koppla från USB-kabeln och anslut den igen.
- En USB-hubb används. Anslutning via en USB-hubb kan inte garanteras. Anslut USB-kabeln direkt till datorn.
- Installationen av programvaran SonicStage har misslyckats. Koppla från spelaren och din dator och återinstallera programvaran igen med hjälp av medföljande CD-ROM (☞ sidan 19). Du kommer fortfarande att kunna använda ljuddata som registrerats av existerande programvara.
- Batteriets kapacitet är slut. Ladda batteriet via nätströmsadaptorn.

Datorn känner inte av din spelare när den ansluts till datorn.

- USB-kabeln är inte ansluten på rätt sätt. Koppla från USB-kabeln och anslut den igen.
- En USB-hubb används. Anslutning via en USB-hubb kan inte garanteras. Anslut USB-kabeln direkt till datorn.
- Spelarens drivrutinsfil har inte installerats. Återinstallera programvaran SonicStage på spelaren med hjälp av medföljande CD-ROM (☞ sidan 19) för att samtidigt installera drivrutinen.
- Installationen av programvaran SonicStage har misslyckats. Koppla från spelaren och din dator och återinstallera programvaran igen med hjälp av medföljande CD-ROM (☞ sidan 19). Du kommer fortfarande att kunna använda ljuddata som registrerats av existerande programvara.

Fortsättning ↓

Anslutning till datorn/SonicStage(fortsättning)

Ljuddata kan inte överföras till spelaren från din dator.

- USB-kabeln är inte ansluten på rätt sätt. Koppla från USB-kabeln och anslut den igen.
- Hårddiskens lediga utrymme på spelaren är otillräckligt. För tillbaka onödiga låtar till din dator för att öka det lediga utrymmet (☞ sidan 27).
- Du har redan överfört mer än 65 535 låtar eller mer än 8 187 spellistor till spelarens hårddisk. Du försöker föra över en spellista som innehåller mer än 999 låtar.
- Låtar med en begränsad spelperiod eller spelräkningen kanske inte blir överförd på grund av begränsningar inställda av copyright-innehavare. För mer information om inställningar av varje ljudfil, kontakta leverantören.
- Installationen av programvaran SonicStage har misslyckats. Koppla från spelaren och din dator och återinstallera programvaran igen med hjälp av medföljande CD-ROM (☞ sidan 19). Du kommer fortfarande att kunna använda ljuddata som registrerats av existerande programvara.

Antalet låtar som kan överföras till spelaren är inte många. (Tillgänglig inspelnings-tid är kort).

- Hårddiskens lediga utrymme på spelaren är inte tillräckligt för storleken på den ljuddata du försökte föra över. För tillbaka onödiga låtar för att öka det lediga utrymmet (☞ sidan 27).
- Annan data än ljuddata lagras på spelarens hårddisk. Flytta annan data än ljudfiler till datorn för att öka det lediga utrymmet.

Ljuddata kan inte föras tillbaka till din dator från spelaren.

- En annan dator än den som användes för överföring till spelaren väljs som överföringsmål. Ljuddata kan bara föras tillbaka till den dator som användes för överföring till spelaren.
 - Ljuddata har raderats från den dator du använde för överföring till spelaren. Ljuddata kan inte föras tillbaka till din dator om låten raderades från den dator som användes för överföring till spelaren.
-

Fortsättning ↓

Anslutning till datorn/SonicStage(fortsättning)

- | | |
|--|--|
| Ljuddata förs tillbaka till din dator och återstående överföringsräkning ökar automatiskt utan tillfällig användning när spelaren ansluts till datorn. | → Om en låt raderas från spelaren med hjälp av programvaran SonicStage som finns installerad på en annan dator än den som användes för överföring till spelaren, förs låten automatiskt tillbaka när spelaren ansluts till datorn som du använde för överföring till spelaren. Därför ökar återstående överföringsräkning automatiskt. |
| Spelarens drift blir ostabil när den är ansluten till datorn. | → En USB-hubb eller USB-förlängningskabel används. Anslutning via en USB-hubb eller en USB-förlängning kan inte garanteras. Anslut USB-kabeln direkt till datorn. |
| “Failed to authenticate Device/Media” visas på datorns skärm när spelaren ansluts till datorn. | → Spelaren har inte anslutits till datorn på rätt sätt. Avsluta programvaran SonicStage och verifiera anslutningen av USB-kabeln. Starta programvaran SonicStage igen. |
-

[Fortsättning ↓](#)

Övrigt

Symptom	Fall och/eller åtgärd
Det hörs ingen ljudsignal när spelaren används.	→ “Beep” är inställt till “Beep Off”. Ställ in det till “Beep On” (☞ sidan 53).
Spelaren blir varm.	→ Spelaren kan bli varm när batteriet laddas och precis efter snabbuppladdning. Det kan hända att spelaren blir varm när ett stort antal låtar överförs. Låt spelaren vila en stund.
Ljudet hörs inifrån spelaren. Spelaren skakar.	→ När spelarens inbyggda hårddisk rör sig, kan driftljudet höras och spelaren vibrerar. Detta är inget fel.

Använda SonicStage-hjälpen

SonicStage-hjälpen ger dig ytterligare information hur SonicStage används. SonicStage-hjälpen låter dig söka efter information i en funktionslista som till exempel "Importing audio data" eller "Transferring audio data" eller från stora nyckelordslistor, eller genom att ange ord som kan leda till rätta förklaringar.

Klicka på "Help" – "SonicStage Help" när SonicStage används.

Hjälpen visas.

Spelaren förklaras som "ATRAC Audio Device" i SonicStage-hjälpen.

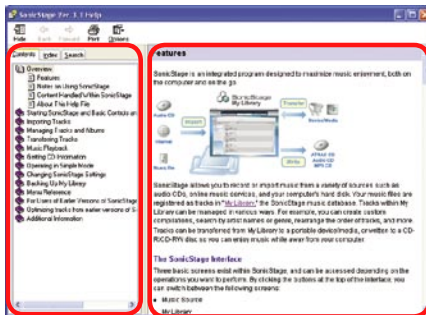


"SonicStage Help"

OBS!

- I SonicStage-hjälpen, är "Device/Media" den generella termen för en Network Walkman eller MD Walkman.
- Följ din Internetleverantörs instruktioner gällande sådana saker som rekommenderade system.

Att förstå SonicStage-hjälpen



Vänster ram

Höger ram

1 Dubbelklicka på "Overview" på vänstra ramen av SonicStage-hjälpen.

2 Klicka på "About This Help File".

Förklaringen visas på ramens högra sida.

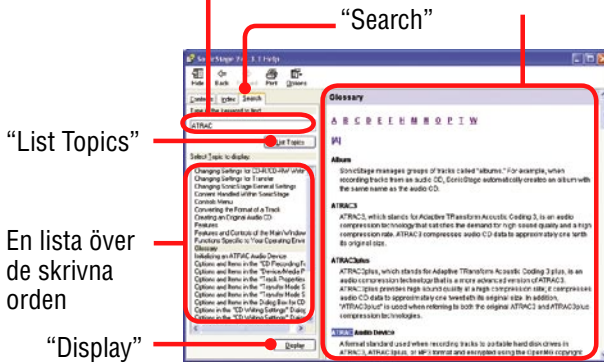
Vid behov bläddrar du bildskärmen. Klicka på understrukna ord för att hoppa till dess förklaring.

Fortsättning ↓

För att söka efter ett ord i en förklaring

Ange nyckelordet för att hitta

En förklaring av valt objekt



1 Klicka på "Search".

2 Skriv in orden.

3 Klicka på "List Topics".

En lista över de skrivna orden visas.

4 Klicka för att välja önskat objekt bland de som visas.

5 Klicka på "Display".

En förklaring över valt objekt visas.

Felmeddelanden

Följ instruktionerna nedan om ett felmeddelande visas på bildskärmen.

Meddelande	Betyder att	Åtgärd
AVLS NO VOLUME OPERATION	Volymen överstiger AVLS maximala volym.	→ Ställ in "AVLS" till "AVLS Off" (☞ sidan 53).
ALL BOOKMARKED	Du försöker lägga till ett bokmärke som redan registrerats för alla bokmärkstyper.	→ En låt kan endast registreras en gång för varje bokmärke 1 till 5.
BATTERY IS MISSING	<ul style="list-style-type: none">• Du försöker använda spelaren med nätströmsadaptorn utan något batteri.• Du tog ut batteriet ur spelaren när den var ansluten till en dator.	→ Installera batteriet när du ansluter nätströmsadaptorn till ett vägguttag.
BOOKMARK FULL	Antalet bokmärken överstiger det maximala antalet.	→ Ta bort onödiga bokmärken (☞ sidan 40).
CANCEL	Inställningen eller funktionen avbröts.	—
CANNOT EDIT BOOKMARK PLAYING	Du försöker redigera ett bokmärke under uppspelning.	→ Du kan inte redigera ett bokmärke under uppspelning eller i stoppläge.
CANNOT OPERATE STOP	"Initialize System" i bildskärmen Alternativ har valts under uppspelning.	→ Stoppa uppspelningen och välj "Initialize System" igen.
CANNOT OPERATE WHEN STOPPED	Du försöker lägga till ett bokmärke när spelaren är stoppad.	→ Lägg till ett bokmärke under uppspelning (☞ sidan 39).
CANNOT PLAY CONNECT TO PC	Spelarens klocka fungerar inte.	→ Anslut till datorn (☞ sidan 24).
CANNOT PLAY TRACK ERROR	Ljuddata har skadats.	→ Föra över ljuddata till spelaren igen (☞ sidan 24).

Fortsättning ↓

CANNOT PLAY TRACK ON THIS DEVICE	<ul style="list-style-type: none">• Låten tillåts inte att spelas på spelaren.• Låtar med begränsad uppspelningsräkning spelas.	→ Du kan inte spela låtar som inte är tillåtna att spela på spelaren.
CANNOT PLAY UNAVAILABLE FOR PLAYBACK	Du försöker spela upp en låt före eller efter dess begränsade uppspelningsperiod.	→ Låtar med en begränsad uppspelningstid kan endast spelas upp inom tilldelad uppspelningsperiod.
CANNOT UPDATE LOW BATTERY	Batteriet är otillräckligt för uppdatering av den inbyggda programvaran.	→ Ladda batteriet helt och försök uppdatera igen.
CHARGE 5°C – 35°C 41F – 95F	Du laddar spelaren i en omgivande temperatur i skalan 5 till 35°C (41 till 95°F).	→ Använda i en omgivande temperatur på mellan 5 till 35°C (41 till 95°F).
CLEAR BOOKMARK PLAYING	Du försöker rensa en bokmärkt låt när den spelas upp.	→ En bokmärkt låt kan endast rensas när du försöker rensa en låt från en registrerad bokmärkstyp genom att välja den i spellistan när låten spelas upp.
CONNECT AC POWER ADAPTER	Du försöker uppdatera inbyggd programvara utan att använda nätströmsadapter.	→ Anslut nätströmsadapter till spelaren (☞ sidan 13).
ERROR: CANNOT BOOKMARK	En låt kan på grund av vissa fel inte läggas till ett bokmärke.	→ Försök lägga till låten till ett bokmärke igen.
ERROR: CANNOT CLEAR	Ett bokmärke kan på grund av vissa fel inte rensas.	→ Försök rensa bokmärket igen.
FAILED TO CREATE DATABASE	En databas kan inte skapas.	→ Vänta en stund. Databasen uppdateras.
HARD DISK WRITABLE 5°C – 35°C	Du överför ljuddata till spelaren i en omgivande temperatur på mellan 5 till 35°C (41 till 95°F).	→ Använda i en omgivande temperatur på mellan 5 till 35°C (41 till 95°F).

Fortsättning ↓

HDD NOT INITIALIZED CORRECTLY	<ul style="list-style-type: none">• Spelarens hårddisk har inte initierats på rätt sätt.• Spelarens hårddisk initierades på datorn.• Spelarens hårddisk har inte initierats på grund av att den bytts ut.	→ Initiera spelarens hårddisk igen (☞ sidan 63).
HOLD	HOLD-brytaren är inställd till ON.	→ Lås upp kontrollerna genom att föra HOLD-brytaren i pilens motsatta riktning (☞ sidan 31).
LINE OUT NO OPERATION	När "Audio Out" är inställt till "Line Out," försöker du ändra volymen eller inställningen av "Sound".	→ Ställ in "Audio Out" till "Headphone" (☞ sidan 53).
LOW BATTERY	Det finns ingen batterikapacitet kvar.	→ Ladda batteriet (☞ sidan 13).
MAX NO OF GROUPS EXCEEDED	Antal grupper (album, artister, etc.) överstiger begränsningen (8,192).	→ Det totala antalet objekt på bildskärmen Hitta (förutom låtlistan) överstiger 8 192. För tillbaka onödiga låtar till My Library i SonicStage (☞ sidan 27).
MISMATCH IN SYSTEM FILES	Det finns en felmatchning i systemfilerna.	→ Initiera spelarens hårddisk (☞ sidan 63) och för tillbaka ljuddata till spelaren igen (☞ sidan 24).
NO DATABASE FOUND	När datorn kopplas från finns inga låtar överförda till spelaren eller så finns det ingen information.	→ Anslut spelaren till datorn igen och koppla sedan bort den. → Föra över ljuddata till spelaren (☞ sidan 24).
NO TRACK	Det finns inga låtar i låtlistan.	→ Gå till en låtlista med låtar. → Föra över ljuddata till spelaren (☞ sidan 24).
SYSTEM ERROR <No.***> (Nummer visas inom parantes).	Ett systemfel har skett.	→ Skriv ner numret och rådfråga din närmsta Sony-återförsäljare.

Specifikationer

Maximala antalet inspelbara låtar (cirka)*

NW-HD5:

ATRAC3	ATRAC3plus	MP3
5 000 (132 kbps)	2 500 (256 kbps)	5 000 (128 kbps)
6 000 (105 kbps)	10 000 (64 kbps)	10 000 (64 kbps)
10 000 (66 kbps)	13 000 (48 kbps)	

NW-HD5H:

ATRAC3	ATRAC3plus	MP3
7,500 (132 kbps)	3,500 (256 kbps)	7,500 (128 kbps)
9,000 (105 kbps)	15,000 (64 kbps)	15,000 (64 kbps)
15,000 (66 kbps)	20,000 (48 kbps)	

* Vid överföring av fyra minuters låtar

Samplingsfrekvens

44,1 kHz (ATRAC3plus), 32/44,1/48 kHz (MP3)

Ljudkomprimeringsteknologi

Adaptive Transform Acoustic Coding3plus
(ATRAC3plus)
MPEG-1 Audio Layer-3 (MP3)

Frekvensrespons

20 till 20 000 Hz (ensignalsmått under uppspelning)

Utmatning

🔊 (hörlurar)/LINE OUT*:
Stereo minijack/180 mV

* Jacket används för både hörlurar och LINE OUT.

Temperatur vid användning

5 till 35°C (41 till 95°F)

Fortsättning ↓

Strömkälla

Uppladdningsbart litiumjonbatteri: LIP-880PD, 3,7V, 880 mAh, Li-ion
Nätströmsadapter: DC IN 6 V

Batteriets livslängd (oavbruten uppspelning)

ATRAC3plus-format (48 kbps): Cirka 40 timmar

MP3-format (128 kbps): Cirka 30 timmar

Mått

Inkluderar ej utskjutande delar:

Cirka $59,9 \times 88,7 \times 14,2$ mm
($2 \frac{3}{8} \times 3 \frac{1}{2} \times 1/2$ tum) (b/h/d)

Inklusive utskjutande delar:

Cirka $59,9 \times 89,3 \times 14,5$ mm
($2 \frac{3}{8} \times 3 \frac{1}{2} \times 5/8$ tum) (b/h/d)

Vikt














Cirka 135 g

Design och specifikationer kan ändras utan förvarning.

Patent i USA eller utomlands är licensierade av Dolby Laboratories.

Register

Symboler

- 1 (En uppspelning) 47
-  Album 35
-  Artist 35
-  Återstående batterikapacitet 15
-  Initial sökning 36
-  Låt 35
-  Nya låtar 36
-  Shuffle Items 47
-  Shuffle Tracks 47
-  Spellista 38
-  Stil 35
-  SHUF Track shuffle within the unit 49
-  Unit shuffle 49
-  Upprepa uppspelning 49

A

- Album Shuffle 47
- Arena 52
- Arrangera om (bokmärke) 40
- Återstående batterikapacitet 15
- ATRAC3/ATRAC3plus 21, 30
- Audio Out 53
- Avinstallera 65
- AVLS 53

B

- Bakgrundsljus 53
- Bärpåse 11
- Batteri (Laddningstid) 13
- Batteri (ta ur/installera) 14
- Batteriets livslängd 15
- Bithastighet 21, 32
- Bläddra flera objekt 34
- Bokmärke 39
- Bokmärkesikon 44

C

- CD-information 21

- CD-ROM 11
- Club 52

D

- Detaljerad information (spår) 23
- Digital ljudinställning (Digital Sound Preset) 52

E

- En låt (En uppspelning) 47
- Engelska 54
- Enhet 48
- Enkel kinesiska 54

F

- Fabriksinställningar 61
- Format 21
- Franska 54

G

- G-Sensor 54

H

- Hantera låtar (Spellista) 22
- Hitta början av föregående låtar 31
- Hitta början av låten 31
- Hitta början av nästa låt 31
- Höger 54
- HOLD-brytare 12
- HOLD-funktion 31
- Hörlurar 53
- Hörlurar 11, 12

I

- Importera ljuddata 19
- Initial sökning 36
- Initiera hårddisk 63
- Initiera HDD 54
- Initiera system 54

Fortsättning ↓

Italienska 54

J

Japanska 54

Jazz 52

K

Kontrast 53

Koreanska 54

L

Låtar med en begränsad
uppspelningsperiod 71

Låtar med en begränsad
uppspelningsräkning 71

Line Out 53

Live 52

Ljud 52

Ljudenhet 59

M

Mappstruktur
(bildskärmen Hitta) 35

MP3 30

My Library (SonicStage) 19

My Library 22

N

Nätströmsadapter 11

Negativ 53

Normal uppspelning
(Normal play) 47

Nya låtar 36

O

Överföra ljuddata 24

P

Pop 52

Positiv 53

R

Redigera bokmärke 39

Rensa (bokmärke) 42

Rikta in skärmen 54

S

Shuffle Items 47

Shuffle Tracks 47

Signal 53

Sök (SonicStage) 75

Söka 31

Sökläge 35

SonicStage 16

Spanska 54

Spela upp bokmärkt låt 39

Spelarens bildskärm 12, 32

Spellista (på spelaren) 38

Spellista (SonicStage) 22

Språk 54

Stopp 12, 31

Studio 52

T

Track shuffle in the unit 49

Traditionell kinesiska 54

Tung 52

Tyska 54

U

Unik 52

Unit shuffle 49

Upprepa uppspelning 49

Uppspelning enhet 47

Uppspelningsalternativ 47

Uppspelningsläge 45

USB-kabel 11

V

Vända skärmen 53

Vänster 54

Vertikal 54

VOL+/VOL- 30

Volym 12

VPT Acoustic Eng 52