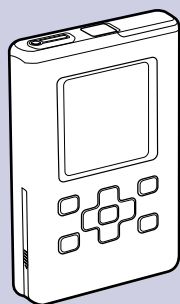


SONY®

**Bærbar harddiskbasert
lydavspiller**


Network Walkman

Brukerhåndbok




WALKMAN
Atrac3plus
MP3

NW-HD5/NW-HD5H

“Walkman” er et registrert varemerke som eies av Sony Corporation som en samlebetegnelse på stereoprodukter for hodetelefoner.  **WALKMAN** er et varemerke eid av Sony Corporation.

Innholdsfortegnelse

Stikkord

▶ Komme i gang	11
▶ Overføre audiodata tilbake til spilleren	19
▶ Avspilling	29
▶ Andre funksjoner	51
▶ Feilsøking	65
▶ Tilleggsinformasjon	79

Eieropplysninger

Modell og serienummeret finner du under spilleren. Noter deg serienummeret på tiltenkt plass nedenfor. Henvis til disse numrene når du tar kontakt med din Sony-forhandler om dette produktet.

Modell nr. NW-HD5

Serienr. _____

ADVARSEL

For å unngå brann eller fare for støt, må du ikke utsette enheten for regn eller fuktighet.

Ikke installer enheten på et begrenset område, som en bokhylle, eller et innebygget skap.

For å unngå brann må du ikke dekke til ventilasjonsåpningene til apparatet med aviser, duker, gardiner eller lignende. Ikke plasser tente stearinlys på apparatet.

For å unngå brann eller fare for sjokk må du ikke plassere objekter fylt med veske, som vaser, på apparatet.

For kunder i USA

INFORMASJON:

Dette utstyret har blitt testet i henhold til begrensningene for digitalt utstyr i klasse B, med referanse til del 15 av FCC-reglene. Disse begrensningene er etablert for å gi en god beskyttelse mot skadelig påvirkning i en boliginstallasjon. Dette utstyret genererer, bruken og kan avgi radiofrekvensenergi, kan påvirke radiokommunikasjon hvis det ikke er installert og benyttet i henhold til instruksjonene. Men det er ingen garanti at en slik forstyrrelse ikke vil kunne inntreffe under spesielle forhold.

Hvis dette utstyret forårsaker skadelig forstyrrelse på radio- og fjernsynsmottakere, noe som kan få fastslått ved å slå utstyret av og på, oppfordres brukeren til å prøve å forbedre forholdet ved hjelp av ett eller flere tiltak:

- Flytt mottakerantennen.
- Øk avstanden mellom utstyret og enheten.

Fortsatt ↓

- Monter utstyret i en kontakt på en annen kurs enn den som mottakeren er tilkoblet.
- Konsulter forhandleren, eller en erfaren radio-/TV-tekniker for hjelp. Vær oppmerksom på at alle endringer eller modifiseringer som ikke er nevnt i denne håndboken, kan oppheve din rett til bruke dette utstyret.

Hvis du har spørsmål om dette produktet:**Besøk:** www.sony.com/walkmansupport**Kontakt:****Sony Customer Informational Service Center på telefon +1 (866)-456-7669****Skriv til:****Sony Customer Information Service Center
12451 Gateway Blvd.,
Fort Myers, FL 33913****Kun modell NW-HD5****Konformitetserklæring**

Handelsnavn: SONY
Modellnr.: NW-HD5
Ansvarlig part: Sony Electronics Inc.
Adresse: 16450 W. Bernardo Dr,
San Diego, CA 92127
USA
Telefonnummer: 858-942-2230

Denne enheten er i henhold til del 15 av FCC-reglene. Driften er underlagt følgende betingelser: (1) Denne enheten kan ikke forårsake skadelige forstyrrelser, og (2) denne enheten må akseptere enhver forstyrrelse som mottas, selv forstyrrelser som kan føre til uønskede resultater.

Fortsatt ↓

For kunder i USA og Canada

RESIRKULERBARE LITIUM-ION BATTERIER

Litium-ion batterier er resirkulerbare.

Du kan hjelpe til å bevare miljøet ved å returnere brukte, oppladbare batterier til innsamlings- og resirkuleringsstasjoner.

For mer informasjon om resirkulering av oppladbare batterier, ring +1-800-822-8837, eller besøk <http://www.rbrc.org/>.

Forsiktig: Ikke berør litiumion-batterier som er ødelagte eller lekket.

Avhending av gamle elektriske og elektroniske apparater (gjelder i EU og andre europeiske land med separat innsamlingssystem)

Dette symbolet på produktet eller innpakningen indikerer at dette



produktet ikke må håndteres som husholdningsavfall. I stedet skal det leveres inn til spesielt innsamlingspunkt for gjenvinning av det elektriske og elektroniske utstyret. Ved å sørge for at dette produktet avhendes på korrekt måte, vil du hjelpe til med å forhindre potensielle negative påvirkninger på miljøet og helse, som ellers kan være resultatet av feilaktig avfallshåndtering av dette produktet. Gjenvinning av disse materialene vil hjelpe til med å ta vare på våre naturressurser. For mer informasjon om gjenvinning av dette produktet, kan du kontakte lokale myndigheter.

Tilbehør som kan benyttes: Hodetelefoner

For kunder i Russland

Для покупателей в России



Этот знак относится только к адаптеру переменного тока.

Портативный плеер со встроенным жёстким диском

Произведено в Малайзии

Изготовитель: Сони Корпорейшн

Адрес: 6-7-35 Киташинагава, Шинагава-ку,
Токио 141-0001, Япония

Innholdsfortegnelse

Innholdsfortegnelse	5
Merknad til nye brukere.....	7
Forholdsregler.....	9
Om sikkerhet	9
Ved installasjon	9
Om varmedannelse.....	9
Om hodetelefoner	9


Komme i gang


Kontrollere vedlagte tilleggsutstyr.....	11
Veiledning til deler og kontrollere	12
Klargjøre strømforsyningen	13
Kontrollere gjenværende effekt på batteriet.....	15
Installere SonicStage på datamaskinen	16
Klargjøre systemet.....	16
Installere SonicStage	17

Overføre audiodata til spilleren

Importere audiodata til datamaskinen	19
Administrere spor ved hjelp av SonicStage	22
Redigere en spilleliste	22
Overføre audiodata til spilleren.	24
Overføre audiodata tilbake til datamaskinen.....	27

Avspilling

Avspilling	29
Låse kontrollene (HOLD)	31
Grunnleggende avspillingsoperasjoner (spill, stopp, søke)	31
Kontrollere informasjonen på skjermen.....	32
Velge spor til avspilling (artist, album, genre, m.m.).....	33
På mappestrukturen til “Find”-skjermen.....	35
Velge spor fra “  New Tracks”	36

Velge et spor etter den første bokstaven i sporets navn(Grunnleggende søk.....)	36
Velge spor fra “  Playlist”	38
Redigering Bokmerker på spilleren	39
Registrere et spor i et bokmerke (Avspilling av bokmerket spor)	39
Rearrangere sporrekkefølgen i et bokmerke	40
Slette bokmerkede spor	42
Endre et bokmerke-ikon	44
Endre avspillingsalternativer (avspillingsmodus)	45
Avspillingsalternativer (avspillingsmodus)	47
Spille av spor i valgt søkekategori (Avspilling av enhet)..	47
Spille av spor gjentatte ganger (repeterende avspilling) ...	49

Andre funksjoner

Endre lyd kvalitet og innstillinger	51
Oppsettpunkt for lyd kvalitet og skjermbilder	52
Tilpasse lyd kvalitet (6-bånds equaliser - tilpasset)	55
Justere diskant- og bass-styrke (Digitale forhåndsinnstillinger for lyd).....	56
Tilkobling av andre enheter	58
Lagre andre data enn audiofiler	59
Tilbakestille til Fabrikkinnstillingene	60
Initialisere harddisken.....	62
Avinstallere SonicStage	64

Feilsøking

Feilsøking	65
Bruke hjelpefunksjonen i SonicStage	73
Feilmeldinger.....	75

Additional Information

Spesifikasjoner	79
Stikkord	81

Merknad til nye brukere

Om den leverte programvaren

- Lov om opphavsrettigheter forbyr reproduksjon av programvaren eller den tilhørende håndboken i sin helhet eller deler. I tillegg til utleie av programvaren uten spesiell tillatelse fra opphavsrettholderen.
- SONY vil ikke under noen omstendigheter være ansvarlige for økonomiske tap, eller tap av fortjeneste, inkludert krav fra tredjepart, som kan oppstå som et resultat av bruken av programvaren som leveres med denne spilleren.
- Hvis et problem oppstår med denne programvaren som et resultat av produksjonsfeil vil SONY erstatte den. Men, SONY har ikke annet ansvar.
- Programvaren som levers sammen med denne spilleren kan ikke benyttes med annet utstyr enn det er tiltenkt.
- Vennligst merk at det på grunn av fortløpende utvikling for å forbedre kvaliteten, kan bli gjort endringer i spesifikasjonene uten at dette informeres.
- Bruk av denne spilleren med annen programvare enn den som følger med dekkes ikke av garantien.
- Muligheten til å vise språk på din SonicStage avhenger av hvilket operativsystem som er installert på PC-en din. For å få best mulig resultat må du forsikre deg om at operativsystemet som er installert er kompatibelt med språket du ønsker å vise.
 - Vi garanterer ikke at alle språk kan vises riktig på din SonicStage.
 - Det er ikke sikkert at brukerdefinerte tegn og enkelte spesialtegn vises.
- Avhengig av teksttypen og antall tegn, kan det hende at tekst som vises i SonicStage, ikke vises på den tilkoblede spilleren. Dette på grunn av:
 - Kapasiteten til den tilkoblede spilleren.
 - Spilleren ikke fungerer normalt.
- Forklaringene i denne håndboken forutsetter at du er kjent med de grunnleggende funksjonene i Windows.
For mer informasjon om hvordan du benytter datamaskinen og operativsystemet, vennligst se i de respektive håndbøker.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation
Dokumentasjon © 2005 Sony Corporation

Fortsatt ↓

- SonicStage og SonicStage-logoen er varemerker som tilhører Sony Corporation.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus og deres respektive logoer er varemerker som tilhører Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows NT og Windows Media er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.
- IBM og PC/AT er registrerte varemerker til Internasjonal Business Machines Corporation.
- Macintosh er et varemerke som tilhører Apple Computer, Inc. i USA og/eller andre land.
- Pentium er et varemerke som tilhører Intel Corporation.
- Adobe og Adobe Reader er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører Adobe Systems Incorporated i USA og/eller andre land.
- USA og utenlandske patenter som er lisensiert fra Dolby Laboratories.
- MPEG Layer-3 audiokodingsteknologi og patenter lisensiert fra Fraunhofer IIS og Thomson.
- Alle andre varemerker og registrerte varemerker tilhører sine respektive rettighetshavere.
- I denne håndboken er ikke TM og ® merker spesifisert.
- CD og musikkrelaterte data fra Gracenote, Inc., copyright © 2000-2004 Gracenote.

Gracenote CDDB® klientprogramvare, copyright 2000-2004 Gracenote. Dette produktet og dets tjenester kan være underlagt en eller flere av de følgende amerikanske patentene: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773, #6,161,132, #6,230,192, #6,230,207, #6,240,459, #6,330,593 samt andre patenter som er utstedt eller forestående. Leverte tjenester og/eller enhet produsert på lisens for følgende Open Globe, Inc. Untied States Patent 6,304,523.

Gracenote er er registrert varemerke eid av Gracenote. Gracenote logoen og logotypen og "Powered by Gracenote" logoen er varemerker til Gracenote.

Takk for at du har kjøpt dette Sony-produktet.

Network Walkman har forhåndsinstallerte lyddata, slik at du kan ta i bruk den med en gang. Forhåndsinstallerte lyddata er kun beregnet til prøving, og de kan derfor ikke overføres til datamaskinen din. Du sletter audiodata med SonicStage3.1.

Avhengig av dinsone, er det ikke sikkert audiodata er forhåndsinstallert i spilleren.

Forholdsregler

Om sikkerhet

- Stikk ikke fremmedlegemer inn i DC IN-kontakten på spilleren.
- Forsikre deg om at du ikke kortslutter terminalene til spilleren med andre metallobjekter.

Ved installasjon

- Bruk aldri spilleren hvor den vil bli utsatt for ekstremt lys, temperatur, fuktighet eller vibrasjon.
- Pakk aldri spilleren inn i noe når den brukes med strømforsyningen. Varme som dannes i spilleren kan føre til feil eller skader.

Om varmedannelse

Det kan bygge seg opp varme i spilleren din under lading, hvis den brukes over lengre tid.

Om hodetelefoner

Sikkerhet på veien

Ikke benytt hodetelefonene mens du kjører, sykler eller betjener noen form for motorisert kjøretøy. Det kan føre til potensielt farlige situasjoner, og er ulovlig mange steder. Det kan også være farlig å ha høy lyd i hodetelefonene mens du går. Spesielt i fotgjengeroverganger. Du må være ekstremt forsiktig eller avbryte bruken i potensielt farlige situasjoner.

Forebygge hørselskader

Unngå å benytte hodetelefonene med for høy lyd. Hørselsekspertes advarer mot kontinuerlig høy lyd. Hvis du opplever at det uler i ørene må du redusere lydstyrken eller avslutte bruken.

Ta vare på andre

Hold volumet på et moderat nivå. Dette vil la deg høre lyder utenfra, slik at du er oppmerksom på mennesker rundt deg.

Advarsel

Hvis det er lyn når du benytter spilleren, må du ta av hodetelefonene med en gang.

Fortsatt ↓

- Rens kapslingen på spilleren med en myk klut fuktet med vann eller en mild renseveske.
- Rens hodetelefonenes øreplugger regelmessig.

Merknader

- Ikke bruk noen form for skuremiddel eller løsemidler som alkohol eller benzen, da de vil ødelegge kapslingens overflate.
- Pass på at det ikke kommer vann inn i åpningen ved kontakten.

Hvis du har spørsmål om, eller problemer med spilleren, ta kontakt med din nærmeste Sony-forhandler.

MERKNADER

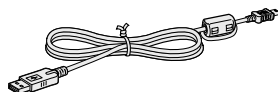
- Den innspilte musikken er begrenset til privat bruk. Bruk av musikk som har denne begrensningen krever tillatelse fra rettighetshaverne.
- Sony er ikke ansvarlig for ufullstendige innspillinger/nedlastinger eller skadede data på grunn av enheten eller datamaskinen.

Kontrollere vedlagte tilleggsutstyr

- Hodetelefoner (1)



- Dedikert USB-kabel (1)



- Nettadapter (1)

- Bæreveske (1)
- CD-ROM (1)*
(SonicStage, PDF med brukerveiledninger)
- Hurtigveiledning (1)

* Ikke spill av denne CD-platen på en audio CD-spiller.

(Det oppladbare batteriet er allerede installert i spilleren).

For kunder i USA

Nettadapteret som leveres med denne enheten er ikke beregnet på å bli reparert. Skulle nettadapteret slutte å fungere som forventet innenfor garantiperioden, må adapteret returneres til nærmeste Sony servicesenter, eller til et autorisert Sony-verksted for å få et nytt adapter. Skulle det oppstå problemer med adapteret etter at garantiperioden har utløpt, må adapteret kastes.

Merknader

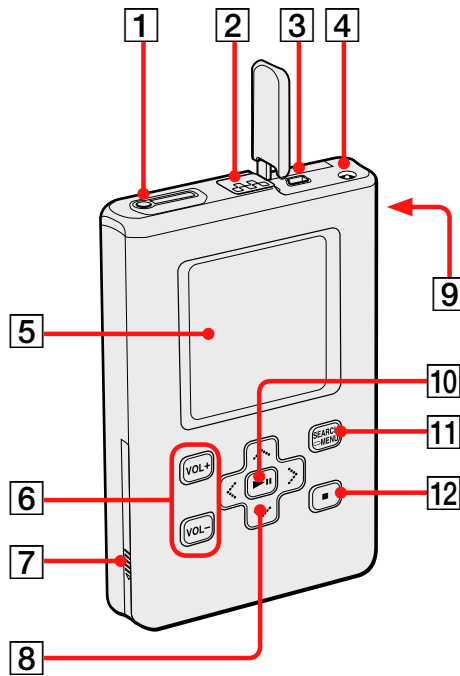
Når du bruker denne enheten må du huske å følge forhåndsreglene nedenfor, slik at du unngår å ødelegge kapslingen, eller får enheten til å feile.

- Sørg for at du ikke setter deg ned med enheten i baklommen.



- Sørg for at du ikke legger enheten i bag med hodetelefonene/ørepluggene viklet rundt den, og deretter utsette bagen for støt.

Veiledning til deler og kontrollor



1 📞 (hodetelefoner)/LINE OUT-kontakt (📖 side 29)

2 HOLD-bryter (📖 side 31)

3 USB-kontakt (📖 side 24)

4 DC IN-kontakt
(📖 side 13, 24)

5 Spillerens skjerm
(📖 side 32)

6 VOL +*/VOL – (volum)
knapper (📖 side 30)

7 Lokk over batterirommet
(📖 side 14)

8 ⏮/⏪/⏩/⏭ knapper
(📖 side 29)

9 Hull for bærereim**

10 ▶|| (avspillings/pause) knapp
(📖 side 31)

11 SEARCH/⌂-MENU knapp
(📖 side 33)

12 ■ (stopp) knapp
(📖 side 31)

* Bruk disse som referanse når du betjener spilleren.

** Du kan feste din egen bærereim.

Om serienummeret

Serienummeret til enheten er nødvendig for kunderegistreringen.


Nummeret finner du på en etikett i bunnen av spilleren. Ikke fjern denne etiketten.

Klargjøre strømforsyningen

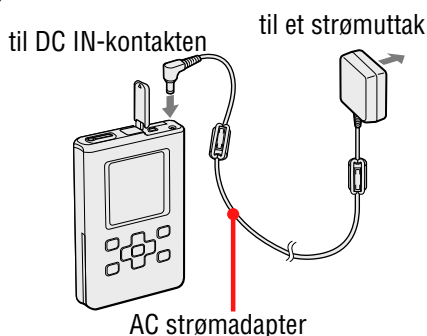
Lad opp det oppladbare lithium-ion batteriet før du tar i bruk enheten for første gang, eller når batteriet er tomt.

Fest nettadapteret til DC IN-kontakten


Fest nettadapteret først, og deretter til veggkontakten.

Batteriindikatoren på skjermen viser “Charging” og ladingen av batteriet starter. Ladingen er fullført etter omtrent 3 timer*, og da vises “Charged” mens  lyser. Batteriet vil bli ladet ca 80% etter omtrent 1,5 timer*.

- * Dette er omtrentlig ladetid for et tomt batteri som lades i romtemperatur. Ladetiden vil variere avhengig av gjenværende batterikapasitet og batteriets tilstand. Hvis batteriet lades i et miljø med lav temperatur, vil ladetiden bli lengre.



Lade batteriet ved hjelp av en USB-tilkobling

Slå på datamaskinen, og koble USB-kabelen til datamaskinen ( side 24). Batteriindikatoren på skjermen viser “Charging” og ladingen av batteriet starter. Lading tar omtrent 6 timer*. Så lenge spilleren er tilkoblet nettadapteret, blir strømmen hentet fra dette adapteret. Men, ladetiden blir lenger.

Hvis datamaskinen går inn i hvilemodus, sove eller dvalemodus mens spilleren er tilkoblet datamaskinen med USB-kabelen, uten at nettadapteret er tilkoblet, vil batteriet bli ladet.

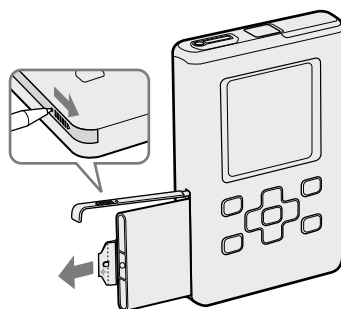
- * Etter hvert som batteriet blir slitt, vil ladetiden bli lengre. Ladeindikatoren vises kun på skjermen når du betjener spillerens mens du lader. Hvis ladeindikatoren for batteriet ikke vises, må du lade batteriet ved hjelp av nettadapteret.

Fortsatt ↓

Ta ut batteriet

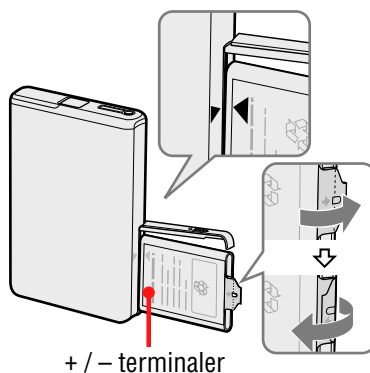
Sett inn en tynn spiss av f.eks en mekanisk penn inn i hullep på batteridekselet, og dytt dekselet i retningen som “▷” angir for å åpne det. Deretter trekker du ut batteriet ved hjelp av etiketten i den samme retning som pilen for å ta ut batteriet.

Strømmen slår seg ikke på når du tar ut batteriet, selv om spilleren er tilkoblet nettdapteret.



Sette inn batteriet

Lukk opp batteridekselet og sett inn batteriet ved å la “▶” merket på siden av batteriet være på linje med det samme merket på spilleren. Etter at du har brettet ned etiketten ned i batterirommet, må du lukke dekselet.



Merknader

- Når du lader batteriet ved hjelp av USB-tilkoblingen, og datamaskinens strømforsyning ikke er tilstrekkelig, vil ladetiden bli lengre.
- Når du lader batteriet ved hjelp av USB-tilkoblingen, vil ladingen stoppe...
- Hvis spilleren er tilkoblet datamaskinen over en lengre tidsperiode mens den lader, kan ladingen stoppe for å unngå at spillerens temperatur blir for høy. Ta USB-kabelen ut fra spilleren, og start oppladingen igjen etter en stund.
- Hvis spilleren ikke skal benyttes for tre eller flere måneder, må du ta ut batteriet fra spilleren.
- Lad batteriet ved en romtemperatur på mellom 5 til 35°C (41 til 95°F).

Fortsatt ↓

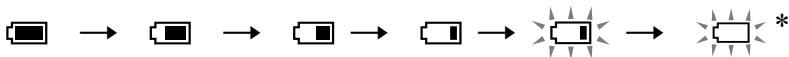
Merknader om nettadapteret

- Bruk kun nettadapteret som ble levert sammen med spilleren. Bruk ikke andre strømforsyninger, da dette kan føre til feil på spilleren.
- Spilleren er ikke koblet fra strømforsyningen (strømnettet) så lenge den er koblet til veggkontakten, selv om spilleren er slått av.
- Hvis du ikke skal bruke spilleren på lang tid, må du forsikre deg om at den er koblet fra strømforsyningen. Når du skal ta strømforsyningen ut av veggkontakten, ta tak i selve kontakten, trekk aldri i ledningen.



Kontrollere gjenværende effekt på batteriet

Gjenværende batterikapasitet indikeres på skjermen. Etter hvert som den svarte indikatorseksjonen minsker, synker gjenværende batterikapasitet.



* “LOW BATTERY” vises på skjermen, og en pipelyd høres.

Når batteriet er tømt, må du lade det opp igjen.

Merknader

- Skjermen viser omtrentlig batterikapasitet som er igjen. En seksjon indikerer for eksempel ikke alltid en fjerdedel av batteristyrken.
- Avhengig av driftsmiljøet, kan skjermen øke og minke i henhold til det reelle gjenværende nivået på batteriene.
- Spilleren slår seg av hvis du tar ut batteriet, selv om den er tilkoblet nettadapteret.

Levetid batteri (sammenhengende bruk)

Spilletid for ATRAC3plus ved 48 kbps er omtrent 40 timer. Spilletid for MP3 ved 128 kbps er omtrent 30 timer.

Mengden varierer av hvordan spilleren benyttes.

Installere SonicStage på datamaskinen

Bruke den vedlagte CD-platen til å installere SonicStage på din datamaskin.

Klargjøre systemet

Følgende systemkrav er nødvendige.

datamaskin	IBM PC/AT eller kompatibel <ul style="list-style-type: none">• CPU: Pentium III 450 MHz eller høyere• Ledig plass på harddisk: 200 MB eller mer (1,5 GB eller mer er anbefalt) (Mengden nødvendig plass vi variere med Windows-versjonen og antall musikkfiler som oppbevares på harddisken.)• Minne: 128 MB eller mer <hr/> <p>Annet</p> <ul style="list-style-type: none">• CD-stasjon (håndterer digital avspilling via WDM) (CD-R/RW er nødvendig for CD-brenning.)• Lydkort• USB-port
Operativsystem	Fabrikkinstallert: Windows XP Media Center Edition 2005/ Windows XP Media Center Edition 2004/ Windows XP Media Center Edition/ Windows XP Professional/Windows XP Home Edition/ Windows 2000 Professional (Service Pack 3 eller nyere)/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition
Skjerm	16 bits fargekvalitet eller bedre, 800 x 600 punkters oppløsning eller bedre (1024 x 768 punkter eller bedre er anbefalt)
Annet	<ul style="list-style-type: none">• Internett-tilgang: for Web-registrering, EMD-service og CDDB• Windows Media Player (versjon 7.0 eller nyere) installert for avspilling av WMA-filer

Fortsatt ↓

Merknader

- SonicStage støttes ikke av følgende miljøer:
 - Andre operativsystem enn den som er angitte på side 16.
 - Personlig konstruerte datamaskiner eller operativsystemer
 - Et miljø som er en oppgradering av det originale forhåndsinstallerte operativsystemet.
 - Miljø med flere operativsystem
 - Miljø med flere skjermer
 - Macintosh
- Vi garanterer ikke problemfri bruk av programvaren på datamaskiner som tilfredsstill systemkravene.
- NTFS-formatet til Windows XP/Windows 2000 Professional kan kun benyttes med standardinnstillingene (fabrikk)
- Vi garanterer ikke problemfri bruk av vente- eller dvalefunksjonene på alle datamaskiner.

Installere SonicStage

Les følgende før du begynner å installere SonicStage.

- Sørg for at du har lukket alle andre programmer, inkludert virusprogrammer.
- Bruk den vedlagte CD-platen til å installere SonicStage.
 - Hvis OpenMG Jukebox eller SonicStage har blitt installert, vil den eksisterende programvaren bli overskrevet av den nye versjonen med de nye funksjonene.
 - Hvis SonicStage Premium, SonicStage Simple Burner eller MD Simple Burner er installert, vil den eksisterende programvaren sameksistere med SonicStage.
 - Du vil fortsatt kunne bruke audiodata som er registrert av den eksisterende programvaren. Som en forholdsregel anbefaler vi at du tar en sikkerhetskopi av dine audiodata. For å ta en sikkerhetskopi av dataene, må du se “Sikkerhetskopiering av My Library” i hjelpefilen for SonicStage. Dette metoden for administrering av musikkdata er forskjellig fra konvensjonelle metoder. For flere detaljer, se “For brukere av tidligere versjoner av SonicStage” i hjelpefilen.
- Hvis spilleren er tilkoblet datamaskinen via en dedikert USB-kabel, må du koble fra denne kablet fra spilleren, og deretter installere den vedlagte CD-platen på datamaskinen.

Fortsatt ↓

1 Lukk alle andre programmer.

Kontroller følgende for å se om det kan være noen ting på datamaskinen som kan føre til at SonicStage ikke installeres.

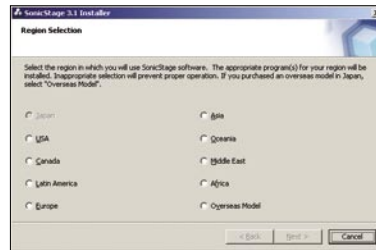
- Du er ikke logget på som “Administrator” (når du bruker Windows 2000/Windows XP).
- Virusprogram er i gang. (Programvare som det krever en del systemressurser.)

2 Sett inn den vedlagte CD-platen inn datamaskinens CD-stasjon.

Installasjonsprogrammet starter automatisk, og instruksjonsvinduet vil dukke opp.

3 Når vinduet til høyre vises, må du velge i hvilken region du ønsker å bruke SonicStage.

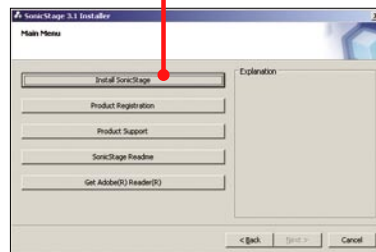
Hvis det ikke dukker opp noe vindu, gå videre til trinn **4**.

**4 Klikk “Install SonicStage” (Installere SonicStage), og følg instruksjonene på skjermen.**

Les instruksjonen nøye.

Avhengig av hvor du bor, kan knappene, med unntak av “Install SonicStage”, være forskjellige fra illustrasjonen til høyre.t.

“Install SonicStage”



Installasjonen kan ta mellom 20 og 30 minutter, avhengig av datamaskin. Husk at du ikke må restarte maskinen før installasjonen er fullført.

Hvis det oppstår problemer under installasjonen, se “Feilsøking” (☞ side 65).

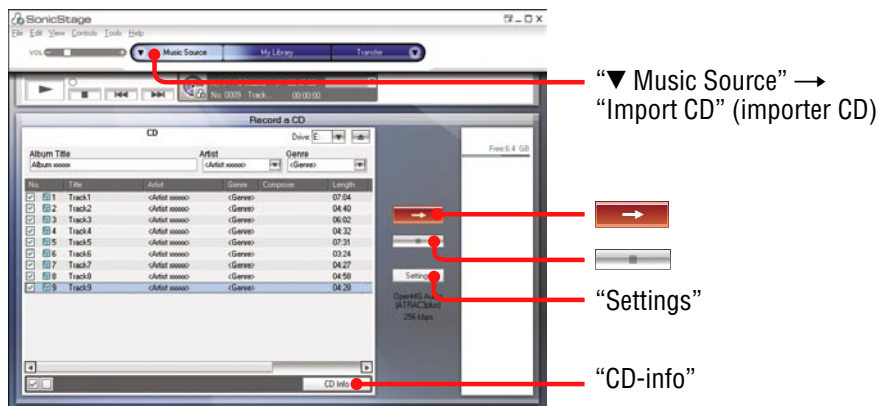
Importere audiodata til datamaskinen


Spill inn og oppbevar spor (audiodata) fra en audioplate til SonicStage™ My Library™ på datamaskinens harddisk.

Hvis du ønsker å hente inn CD-informasjon (artistnavn, navn på spor el.l.) automatisk, må du koble datamaskinen til internett på forhånd.

Du kan spille inn eller importere spor fra andre kilder som Internett og datamaskins harddisk.

Se Hjelpefunksjonen i SonicStage for detaljer (☞ side 73).



- 1 **Dobbelklikk**  (SonicStage) på skrivebordet. Eller du kan velge “Start” – “All Programs” – “SonicStage” – “SonicStage.”

SonicStage starter.

Hvis du har brukt tidligere versjoner av SonicStage, vil “SonicStage file conversion tool”*-vinduet komme fram når du starter SonicStage første gang etter at du har installert det. Følg instruksjonene i vinduet.

- * “Programs” når det gjelder Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition
- ** Dette verktøyet konverterer audiofilene som allerede har blitt importert til datamaskinen med SonicStage2.0 eller en tidligere versjon til det optimale (OpenMG) for denne spilleren. Dette for å kunne overføre audiodataene til spilleren i høy hastighet.



Fortsatt ↓

2 Sett inn CD-platen du ønsker å spille inn i CD-stasjonen på datamaskinen.


3 Pek på ▼ i “▼ Music Source,” og velg “Import a CD” på menyen.

Innholdet på audio-platen vises i kildelisten.


Hvis CD-informasjon (☞ side 21), som albumtittel, artistnavn og spornavn ikke kunne hentes automatisk, må du koble maskien til Internett, klikke på “CD Info” på høyre side av vinduet for å hente denne informasjonen fra CDDB.

4 Klikk .

Innspillingen av sporene du valgte i trinn starter.


Hvis du ikke ønsker å spille inn noen av sporene, må du klikke på sporets nummer for å fjerne haken på på SonicStage-vinduet før du trykker .

For å endre formatet og bit-raten (☞ side 21) til en audioinnspilling


Klikk “Settings” på høyre side av SonicStage vinduet for å vise dialogboksen “CD Importing Format [My library]” før du klikker  i trinn 4.

Standardinnstillingen er OpenMG Audio (ATRAC3plus) som format, og 64 kbps som bithastighet.

Stoppe innspilling

Klikk  i SonicStage-vinduet.

Merknad

Kun CD-plater med et  merket kan benyttes med SonicStage. Vi garanterer ikke normal bruk med kopibeskyttede CD-plater.

Fortsatt ↓

Hva er CD-informasjon?

CD-informasjon henviser til informasjon om CD-plater, som platenavn, artistnavn, navn på spor e.l. Ved hjelp av SonicStage kan du hente CD-informasjon gratis fra Gracenotes CDDB (Gracernote Compact Disc DataBase) tjeneste automatisk via internett når du setter inn CD-platen i CD-stasjonen.

Merk at du ikke kan hente inn CD-informasjon om CD-plater som ikke er registrert i CDDB.

Hva er ATRAC3/ATRAC3plus?

ATRAC3 (Adaptive Transform Acoustic Coding3) er en komprimeringsteknologi for audiofiler som tilfredsstiller kravet om høy lyd kvalitet, og høy komprimering. ATRAC3plus er en videreutvikling av ATRAC3-formatet, og kan komprimere audiofiler til omtrent 1/20 av den opprinnelige størrelsen ved 64 kbps.

Hva er format og bit-rate?

Format henspiller på innspillingsformatet, som WAV eller ATRAC3plus. Bit-rate henviser til mengden data som blir behandlet per sekund. Jo høyere bit-raten er, jo bedre er lyd kvaliteten. Men, høyere bit-rate krever mer kapasitet for å kunne lagre dataene.

Standardinnstillingen er OpenMG Audio (ATRAC3plus) som format, og 64 kbps som bithastighet.

For å endre format og bit-rate, klikk på “Settings” på høyre side av SonicStage vinduet.

Administrere spor ved hjelp av SonicStage

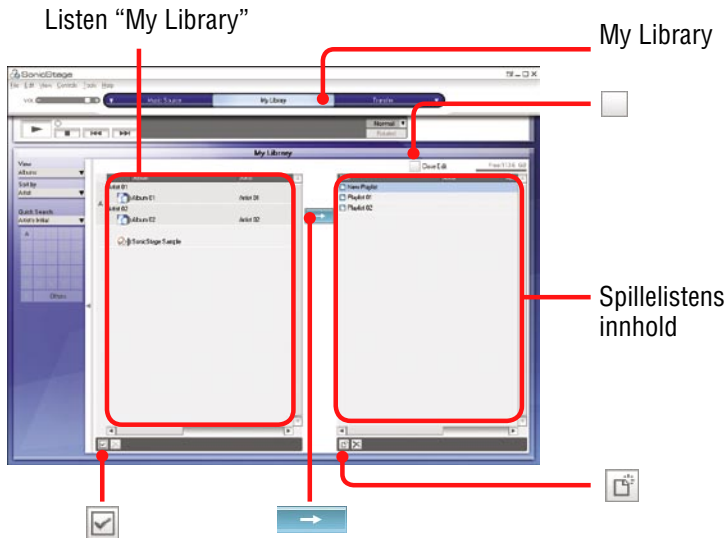
Du kan administrere og redigere spor ved hjelp av “My Library”-skjermen i SonicStage.

Du kan også gruppere dine favorittspor eller spor etter tema for å lage en spilleliste, og administrere disse som et album.

Se Hjelpefunksjonen i SonicStage for detaljer (☞ side 73).

My Library-skjermen

Listen “My Library”




Redigere en spilleliste

En spilleliste lar deg gruppere og spille av dine favorittspor, eller spor som er sortert etter et bestemt tema som en fil e.l.

- 1 Klikk “My Library.”**
Skjermbildet bytter til “My Library”-skjermen.
- 2 Klikk (Opprett/Rediger spilleliste).**
Hovedvinduet bytter til skjermbildet for opprettning/redigering av spillelister.
- 3 Velg spor fra innholdslisten til venstre.**
Klikk på sporene mens du holder ned “Ctrl”-tasten for å velge flere spor samtidig.
For å velge alle sporene i innholdslisten, klikker du (velg alle).

Fortsatt ↓

4 Velg spillelisten du vil legge til fra listen til høyre.

For å legge til spor på en ny spilleliste, klikk  (Ny spilleliste). En ny spilleliste opprettes, og vises innholdslisten for spillelisten. Du kan nå gi spillelisten en navn.

5 Klikk .

De valgte sporene legges til spillelisten.

6 Når du er ferdig med å legge til spor, klikk (Lukk redigering).

Skjermbildet bytter til “My Library”-skjermen.

Legge til et spor ved hjelp av “drag & drop”

Du kan legge til spor ved å trekke disse fra “My Library”-listen på venstre side til spillelisten til høyre. Når du gjør det, vil sporet (sporene) bli lagt til på spillelisten i den posisjonen de blir sluppet.

Kontrolleredetaljert informasjon om album eller spor

Høyreklikk på det albumet eller det sporet du vil kontrollere den detaljerte informasjonen til i SonicStage vinduet, og velg deretter “Properties” (egenskaper) fra menyen.

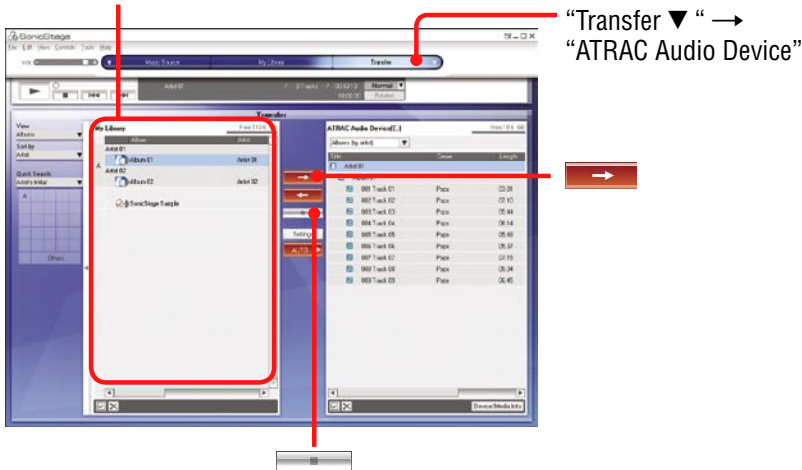
Vinduet “Album Properties” eller “Track Properties” vises. Du kan kontrollere og redigere informasjonen i vinduet. Innholdet som du redigerer i “Properties” vinduet vil bli brukt på “My Library”-skjermen.

Overføre audiodata til spilleren.

Overføre sporene (audiodata) som lagres i SonicStage™ My Library™ på datamaskinen, til spilleren i ATRAC3plus/MP3.

Audiodataene som skal overføres inneholder informasjon som artistnavn, albumnavn i CD-informasjonen.

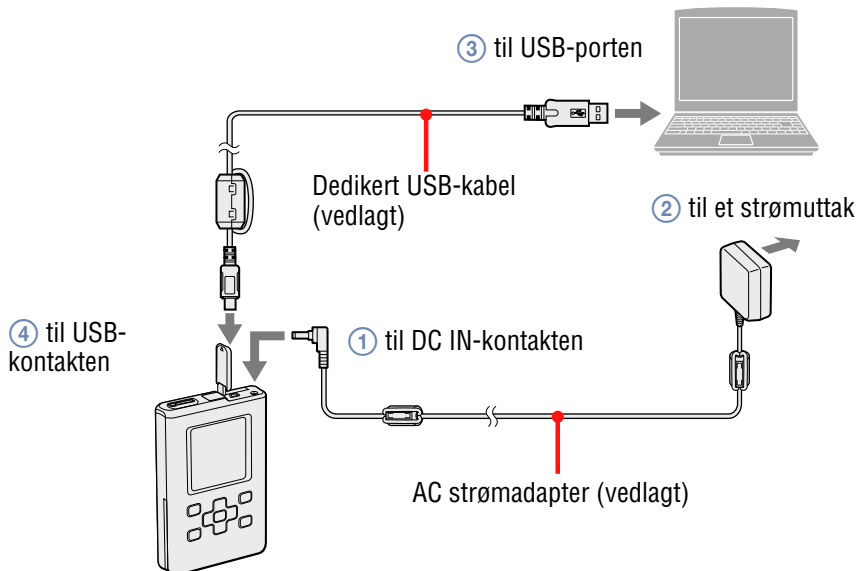
Listen "My Library"



1 Koble spilleren til datamaskinen og nettadapteret i følgende rekkefølge fra ① til ④.

“Connecting to PC” (datatilkobling) vises på skjermen.

Oppsettskjermen for automatisk overføring vises i SonicStage-vinduet. Følg instruksjonene i vinduet. For detaljer, se hjelpefunksjonen i SonicStage (☞ side 73).



2 Pek på ▼ i “Transfer ▼,” og velg “ATRAC Audio Device” på listen.

Skjermen bytter til det vinduet hvor sporene overføres fra SonicStage til spilleren.

3 Klikk på det albumet du ønsker å overføre i “My Library” på venstre side av SonicStage-skjermen.

Når du kun ønsker å overføre de valgte sporene, må du klikke på de sporene du vil overføre. Klikk på sporene mens du holder ned “Ctrl”-tasten for å velge flere spor samtidig.

Du kan også overføre spillelister til spilleren (opp til 8187 spillelister med 999 spor per spilleliste).


Når du forsøker å overføre en spilleliste som inneholder et spor som allerede er overført til spilleren, vil kun spillelistedataene til det sporet bli overført.

4 Klikk .

Overføringen av sporene eller albumene du valgte starter.

Du kan kontrollere overføringsstatusen i SonicStage-vinduet.

Stoppe overføring

Klikk  i SonicStage-vinduet.

Merknader

- Bruk ikke spilleren på steder hvor den kan bli utsatt for vibrasjon når du overfører audiodata. I tillegg må du ikke plassere spilleren i nærheten av magnetiske objekter.
- Ikke koble fra USB-kabelen, eller ta ut batteriet mens data overføres. Hvis du likevel gjør det, kan dataene som overføres bli ødelagt.
- Vi garanterer ikke at bruk av spilleren gjennom en USB-hub eller en forlengelses fungerer. Koble alltid spilleren direkte til datamaskinen ved hjelp av den vedlagte USB-kabelen.
- Noen USB-enheter som er tilkoblet datamaskinen kan påvirke spilleren.
- Kontrollknappene på spilleren er deaktivert mens den er tilkoblet en datamaskin. Hvis du kobler sammen datamaskinen og spilleren med USB-tilkoblingen under avspilling, vil avspillingen stoppe, og “Connecting to PC” vil vises på skjermen.

Fortsatt ↓

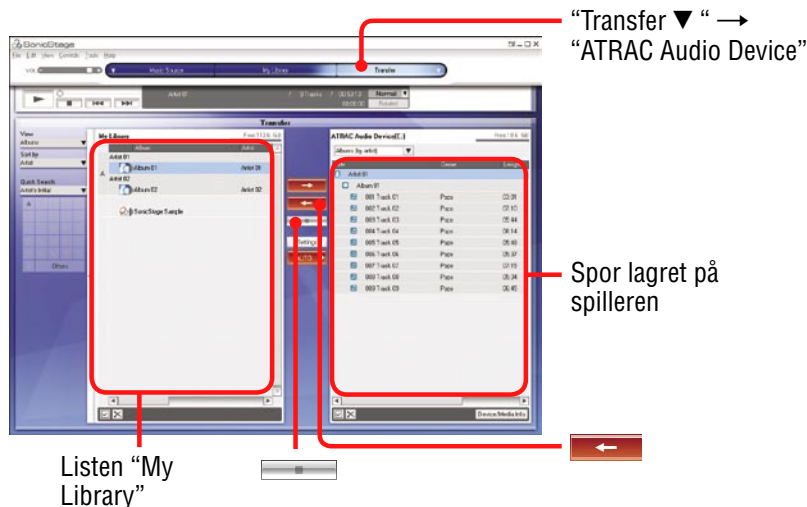
- Når det ikke er nok ledig plass på spilleren for dataene som skal overføres, mislykkes overføringen.
- Antallet overføringer for et spor kan være begrenset av rettighetsbegrensninger.
- Spor med en begrenset avspillingsperiode eller avspillingsantall kan ikke overføres på grunn av begrensninger satt av rettighetsholderne.
- Under overføringen vil ikke hvile- og sovefunksjonene fungere.
- Avhengig av teksttypen, og antall tegn, kan det hende at teksten som SonicStage la inn ikke vises på den tilkoblede spilleren. Dette er på grunn av begrensningene til den tilkoblede spilleren.
- Hvis spilleren er tilkoblet datamaskinen over lengre tid, eller etter at det har blitt overført store mengder data, kan spilleren bli varm. Men dette er ikke en feil. Koble fra nettadapteret og den dedikerte USB-kabelen fra spilleren, og legg de tilside så lenge.

Hvis du holder den oppvarmede delen av spilleren i kontakt med den samme delen av kroppen din over lengre tid, selv om spilleren har en relativt lav temperatur, kan det føre til lav-temperatur brannskade. Unngå å ha spilleren mot kroppen i lengre perioder, spesielt hvis du har sensitiv hud.

- Når det ikke er nok plass på spillerens harddisk, kan “NO DATABASE FOUND” dukke opp selv om overføringen av audiodata er fullført korrekt. Hvis dette er tilfellet, må du koble spilleren til datamaskinen igjen, og overføre tilbake unødvendige spor dit slik at du frigjør plass.

Overføre audiodata tilbake til datamaskinen

Audiodata kan bli overført tilbake til SonicStage “My Library” på datamaskinen.



- 1 Koble spilleren til datamaskinen (se trinn 1 i “Overføre audiodata til spilleren”, side 24).**
- 2 Pek på ▼ i “Transfer ▼,” og velg “ATRAC Audio Device” på listen.**


Skjermen bytter til det vinduet hvor sporene overføres fra SonicStage til spilleren.
- 3 Klikk på det albumet du ønsker å overføre i “My Library” på høyre side av SonicStage-skjermen.**

Når du kun ønsker å overføre de valgte sporene, må du klikke på de sporene du vil overføre.
Klikk på sporene mens du holder ned “Ctrl”-tasten for å velge flere spor samtidig.
- 4 Klikk .**

Overføringen av albumene du valgte starter.
Du kan kontrollere overføringsstatusen i SonicStage-vinduet.

Fortsatt ↓

Stoppe overføring

Klikk  i SonicStage-vinduet.

Merknader

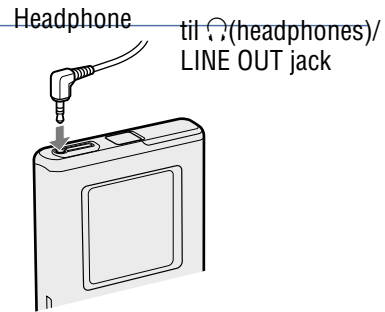
- Spor som er overført til spilleren fra en annen datamaskin kan ikke overføres til “My Library” på denne datamaskinen.
- Ikke koble fra USB-kabelen, eller ta ut batteriet mens data overføres. Hvis du likevel gjør det, kan dataene som overføres bli ødelagt.

Avspilling

Du kan spille av spor som er overført til spilleren ved hjelp av SonicStage (☞ side 19).

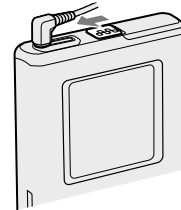
Du kan endre språket i menyene og på meldingene til ditt eget (☞ side 54).

- 1 Koble til hodetelefonene til  (hodetelefoner)/LINE OUT-kontakten på spilleren.



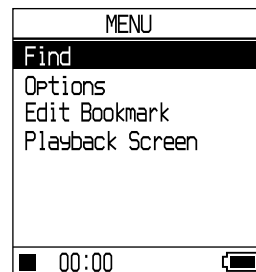
- 2 Trykk HOLD-bryteren i pilens retning (vist i illustrasjonen) for å låse opp kontrollene.



Alle knappene er låst opp.



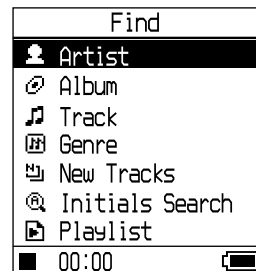
- 3 Trykk på alle andre knapper enn  på spilleren.

MENU-skjermen vises.



- 4 Trykk  for å velge "Find" og trykk deretter .

Find-skjermen vises.



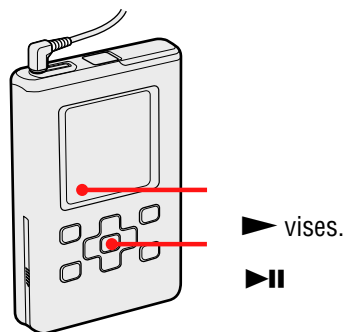
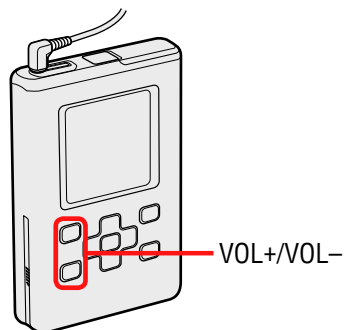
- 5 Trykk  for å velge søkemodeus.

For å søke etter flere spor, trykk .

Fortsetter ↓

6 Trykk ►||.

► vises i nedre venstre hjørne av skjermen, og spilleren starter avspillingen. Trykk ►|| på nytt for å pause.

**7 Trykk VOL+/VOL- for å justere volumet.****💡 Hvilke typer audiodata kan jeg spille av?**

Denne spilleren kan spille av audiodata som er komprimert i formatene ATRAC3plus/MP3.

Avspillbare MP3-formater er som følger:

- MPEG-1 Audio Layer-3
- Bit-rate 32 til 320 kbps (CBR/VBR)
- Samplingsfrekvenser 32/44,1/48 kHz

Merknader

- Filer i MP3-formatet som ikke kan spilles av på spilleren, kan fortsatt bli overført til spilleren.
- Når du prøver å spille av et MP3-spor som ikke kan spilles av på denne spilleren, vil avspillingen stoppe. Trykk ↻ for å velge andre spor.
- Når du benytter det oppladbare litiom-ion batteriet, vil skjermen slå seg av automatisk etter 30 sekunder hvis spilleren er i stopp-modus. Når du blir deg gjennom sangtitler e.l., vil skjermen slå seg av ca. 30 sekunder etter at du er ferdig.
- Hvis avspillingen ikke starter, se om HOLD-bryteren er satt til OFF (av) (☎ 31).

Fortsatt ↓

Låse kontrollene (HOLD)

Du kan hindre at du kommer bort i kontrollknappene mens du bærer på spilleren ved å låse kontrollene. "HOLD" blinker på skjermen hvis du trykker noen knapper mens HOLD-funksjonen er aktivert.

Skyv HOLD-bryteren i pilens retning, som vist i illustrasjonen.

Låse opp kontrollene

Skyv HOLD-bryteren i motsatt retning av pilen, som vist i illustrasjonen.

Grunnleggende avspillingsoperasjoner (spill, stopp, søke)

Til	Bruk
Spill av fra punktet du stoppet avspillingen sist	Trykk ► . Avspillingen starter på det punktet du stoppet.
Stopp avspilling	Trykk ■.
Finn starten av gjeldende spor	Trykk ◀ en gang.
Finne starten av foregående spor*	Trykk ◀ gjentatte ganger.
Finne starten av neste spor*	Trykk ▶ en gang.
Finne begynnelsen av påfølgende spor*	Trykk ▶ gjentatte ganger.
Gå hurtig bakover	Trykk og hold ned ◀.
Gå hurtig fremover	Trykk og hold ned ▶.

* Når tilfeldig avspilling eller tilfeldig avspilling av enheter (Ⓜ side 47) er valgt, er avspillingsrekkefølgen forskjellig.

Slå av spilleren

Trykk og hold ■ nede til skjermen slår seg av.

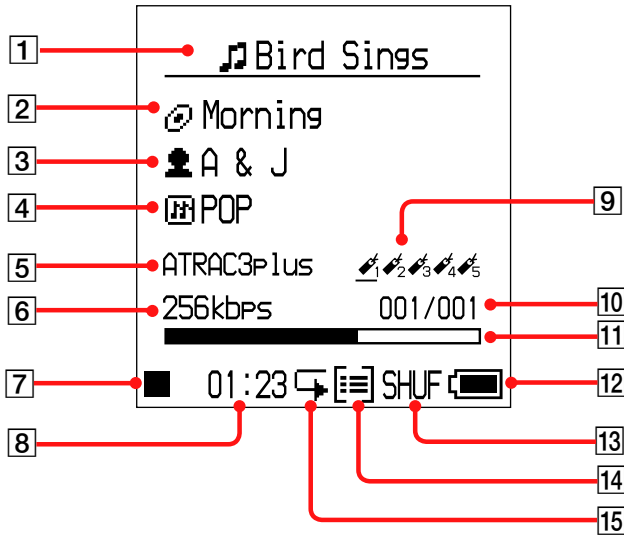
For å slå på spilleren igjen, trykker du en vilkårlig knapp.

Fortsatt ↓

Kontrollere informasjonen på skjermen

Du kan kontrollere audiodataene og avspillingsstatusen på spillerens skjerm.

Spillerens skjerm under avspilling





- | | | | |
|---|---|----|---|
| 1 | Navn på spor | 8 | Forløpt avspillingstid |
| 2 | Album navn | 9 | Bokmerke (☞ side 39) |
| 3 | Artistnavn | 10 | Spor nummer |
| 4 | Genre | 11 | Fremdriftsstolpen for avspillingen |
| 5 | ATRAC3/ATRAC3plus/MP3
(☞ side 21) | 12 | Gjenværende kapasitet på batteriet (☞ side 15) |
| 6 | Bithastighet* (☞ side 21) | 13 | Avspillingsmodus (☞ side 45)
Lydindikator (når du justerer lydvolümet,
☞ side 52) |
| 7 | Avspillingsstatus
▶: Avspilling
■: Stopp
▶▶: Hurtig forover
◀◀: Hurtig bakover
▶▶/◀◀: Finne
starten av sporet | 14 | Enhetsindikator (☞ side 48) |
| | | 15 | Repetér (☞ side 49) |


* Hvis det dreier seg om en MP3-fil som støtter VBR (Viable Bit Rate), kan det hende at bit-raten som vises her ikke er lik den som vises i SonicStage.

Merknad

Tegnene A til Z , a til z, 0 til 9 og symbolene (med unntak av /) kan vises.

Velge spor til avspilling (artist, album, genre, m.m.)

Ved å søke etter spor i spilleren etter “ Artist” eller “ Album,” etc., kan du velge ut de sporene du ønsker å høre på.




For detaljer rundt skjermbildene, se “På mappestrukturen til “Find”-skjermen” ( side 35).


1 Trykk SEARCH/MENU.

Find-skjermen vises.



2 Trykk / for å velge søkemodus.

Hvis du trykker  i alle andre modus en “ Playlist” eller “ Initial Search”, starter avspillingen.

For eksempel, starter avspillingen når du velger “ Artist”, med det første sporet i albumlisten til artisten du valgte.

Alle albumene til den valgte artisten spilles av i nummerrekkefølgen til albumet.

3 For å søke etter flere spor, trykk .

4 Trykk / for å velge en enhet til å spille av og trykk deretter .

Avspillingen starter på det sporet du valgte, eller det første sporet til enheten (artist, album eller lignende) du valgte. Alle sporene som er listet opp etter det valgte elementet, spilles av i nummerrekkefølgen

Fortsatt 

Returnere til “Find”-skjermen

Trykk SEARCH/MENU

For å gå tilbake til MENU-skjermen

Trykk ned og hold SEARCH/MENU.

For å gå tilbake til avspillingsskjermen, velg “Playback Screen” på MENU-skjermen, og trykk ►||.

For å gå tilbake til sporlisten

Trykk ↕/↕.

Stoppe avspillingen på “Find”-skjermen

Trykk ■.

Bla igjennom flere enheter samtidig

Trykk ↗ eller ↘ to ganger på “Find”-skjermen, og trykk den deretter ned og hold i et par sekunder.

Alle punktene på listen på skjermen blas opp flere punkter om gangen.

Når du trykker ned og holder ↗ eller ↘ i et par sekunder, blas punktene opp raskere enn ved normal hastighet.

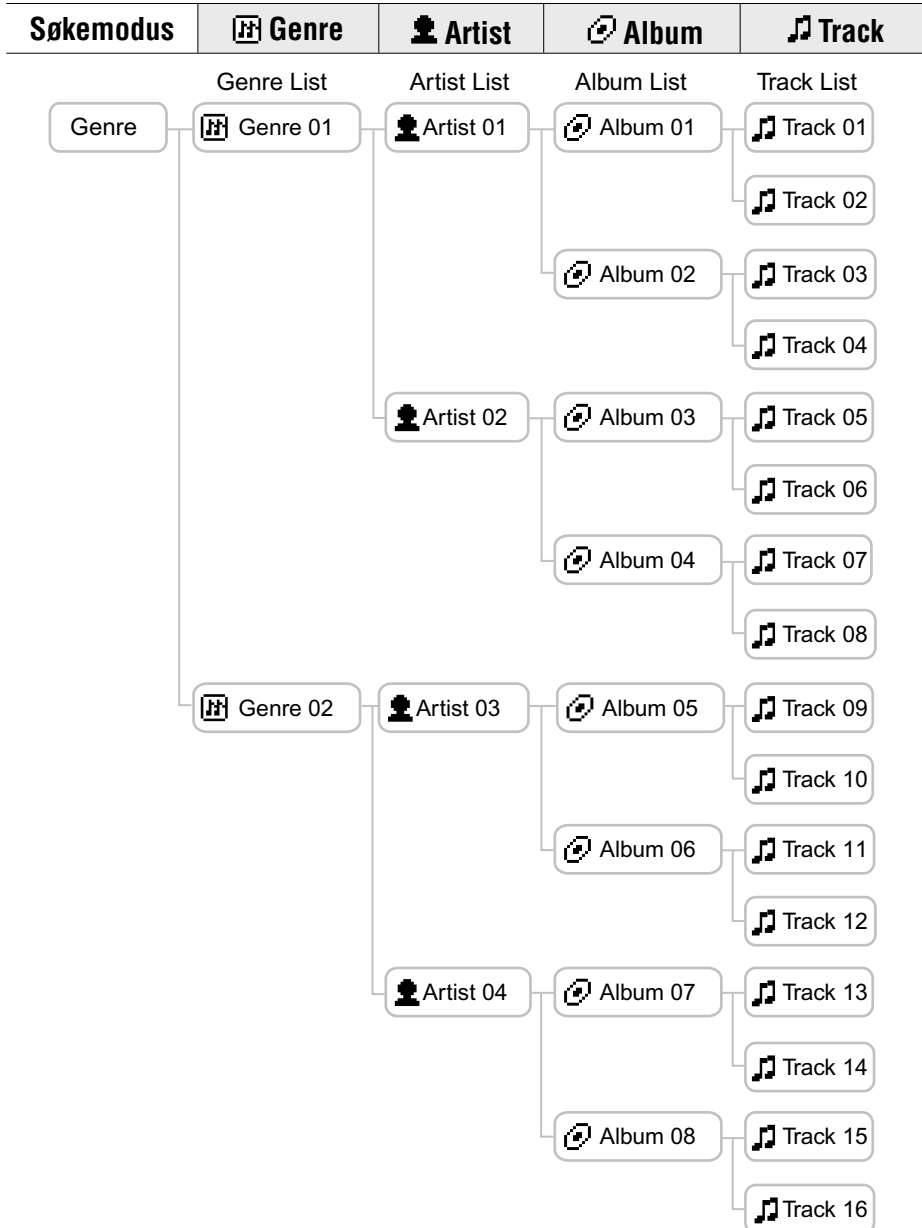
Continued ↓

På mappestrukturen til "Find"-skjermen

Følgende søkemodeus er tilgjengelige på "Find"-skjermen, – "👤 Artist," – "📀 Album," – "🎵 Track," – "📁 Genre," – "📁 New Tracks," – "🔍 Initials Search" og "📁 Playlist." Strukturen til Genre, Artist, Album, og Spor er som følger.

På alle søkeskjermene i Artist, Album, Spor, Genre og Nye Spor kan du starte avspillingen ved å trykke ▶||.

For å velge og spille av nye spor, se 🎧 side 36, fra grunnleggende søk, se 🎧 side 36, fra spillelisten, se 🎧 side 38.



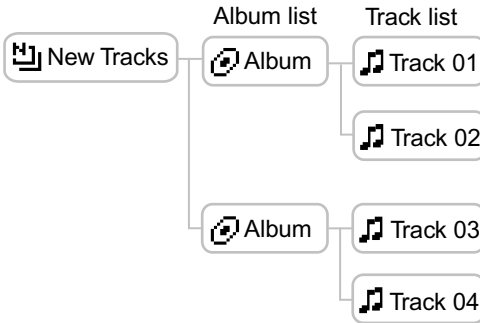
Continued ↓

Velge spor fra “New Tracks”

Du kan velge spor fra album som nylig er overført til spilleren (de siste 5 gangene).

- 1 Velgt “ New Tracks” på “Find”-skjermen (i trinn 2, side 33), og trykk deretter >.

Listen over nye spor vises. Følgende er strukturen til “New Tracks.”



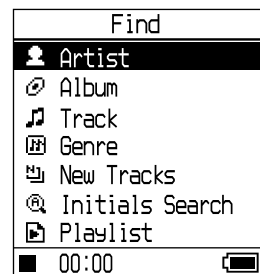
- 2 Trykk / for å velge en enhet til å spille av og trykk deretter .

Avspilling starter med det sporet du valgte eller med det første sporet i det valgte albumet. Alle sporene som er listet opp etter det valgte elementet, spilles av i nummerrekkefølgen.

Velge et spor etter den første bokstaven i sporets navn(Grunnleggende søk)

Du kan velge spor ved å søke etter den første bokstaven i et spors navn. Spilleren søker etter et navn på sporet i SonicStages CD-informasjon.

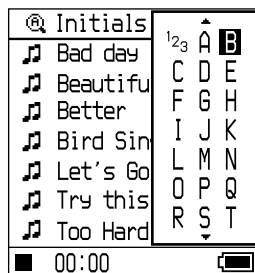
- 1 Trykk SEARCH/ -MENU.
Find-skjermen vises.



Fortsatt ↓

2 Trykk / for å velge “Initials Search” og trykk deretter ►II.

Sporlisten vises, og deretter vises skjermbildet for valg av tegn.



3 Trykk ↖/↗/↙/↘ for å velge forbokstaven til sporet, og trykk deretter ►II.

Sporene som starter med den forbokstaven du valgte vises i listen. Hvis det ikke finnes noen spor med den bokstaven du valgte, vises listen over spor med neste bokstav.



3 Trykk ↖/↗ for å velge sporet du vil spille av, og trykk deretter ►II

Avspillingen starter med det sporet du valgte. Alle sporene som er listet opp etter det valgte sporet spilles av i nummerrekkefølgen.

Returnere til “Find”-skjermen


Trykk SEARCH/ ◀MENU.

For å gå tilbake til MENU-skjermen

Trykk ned og hold SEARCH/ ◀MENU.

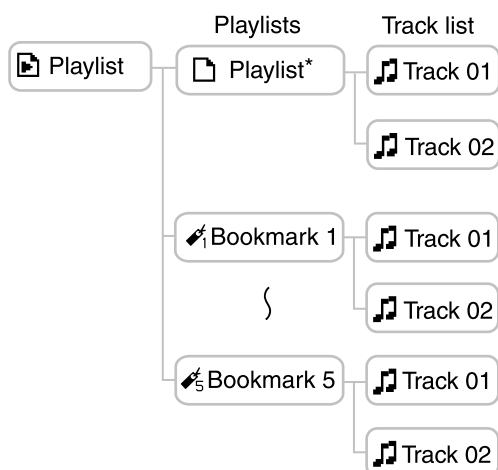
Fortsatt ↓

Velge spor fra “Playlist”

Du kan velge spor fra en spilleliste som er redigert med SonicStage, eller spor som er registrert i en bokmerketype (bokmerke 1 til 5) på spilleren. For å registrere et spor i en bokliste, se  side 39.

- 1 Velg “ Playlist” (spilleliste) på “Find”-skjermen (i trinn **2**,  side 33), og trykk deretter .


Listen over spillelister vises. Følgende er strukturen til spillelister.





* Et navn i en spilleliste i spillelistens innholdsliste vises med det navnet du opprettet i SonicStage.

- 2 Trykk /  for å velge en enhet til å spille av og trykk deretter .

Redigering Bokmerker på spilleren

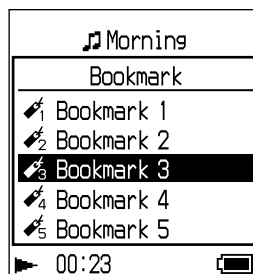
Det finnes to typer spillelister. Disse er spillelister i SonicStage, og spillelister på spilleren. En spilleliste på spilleren inkluderer spillelister opprettet i SonicStage, og bokmerker opprettet på spilleren. For detaljer rundt strukturen om spillelisten, se  side 38. Du kan kun redigere spillelister der den ble opprettet. Bokmerketyperne som er opprettet på spilleren kan ikke redigeres i SonicStage.

Registrere et spor i et bokmerke (Avspilling av bokmerket spor)

Du kan registrere dine favorittspor i et bokmerke. For å spille av registrerte spor, velg  "Playlist" på "Find"-skjermen ( side 33).

- 1 Under avspilling av sporet som du ønsker å fjerne bokmerket på, kan du trykke ned og holde .**

Bokmerkeskjermen vises.



- 2 Trykk / for å velge en bokmerketype som sporet er registret i og trykk .**

“Bookmarked”, og deretter antallet bokmerker (antallet bokmerkede spor/antallet mulige bokmerkede spor) vises mens bokmerke-ikonet tennes.

- 3 Hvis du ønsker å legge til et bokmerke til to eller flere spor, må du repetere trinn  og .**

Du kan registrere opp til 100 spor i hvert av bokmerkene.

Fortsatt 

Spille av spor registrert i bokmerker

- 1 Trykk SEARCH/MENU.
Find-skjermen vises.
 - 2 Trykk / for å velge “ Playlist,” og trykk deretter .
 - 3 Trykk / for å velge “ Bookmark,” og trykk .
Når du trykker isteden for å trykke her, vil avspillingen starte med det første spore i det valgte bokmerket.
 - 4 Trykk / for å velge et spor, og trykk deretter .
- En linje vises under bokmerke-ikonet på avspillingsskjermen.

Fjerne bokmerker

Under avspilling av sporet du ønsker å fjerne bokmerket på, må du følge trinnene overfor, trykke og holde .
“Bookmark cleared” vises, og bokmerke-ikonet forsvinner fra skjermen.

Merknader

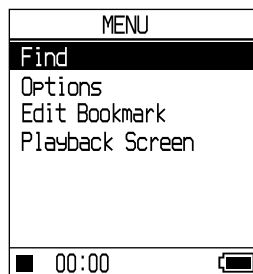
- Du kan kun registrere et spor til et bokmerke under avspilling.
- Du kan kun fjerne et bokmerke fra et spor mens du spiller av sporet ved hjelp av trinnene ovenfor.

Rearrangere sporrekkefølgen i et bokmerke

Du kan reorganisere rekkefølgen til sporene som er registrert på et bokmerke.

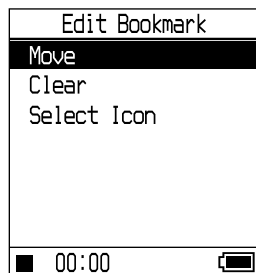
1 Trykk og hold SEARCH/MENU.

MENU-skjermen vises.

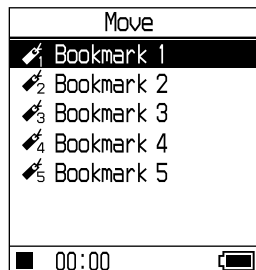


Fortsatt ↓

- 2 Trykk \swarrow/\searrow for å velge “Edit Bookmark” og trykk deretter $\blacktriangleright\parallel$ eller \searrow .
Skjermen for redigering av et bokmerke vises.



- 3 Trykk \swarrow/\searrow for å velge “MOVE”, og trykk deretter $\blacktriangleright\parallel$ eller \searrow .
Bokmerkelisten vises.



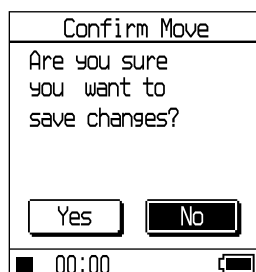
- 4 Trykk \swarrow/\searrow for å velge et bokmerke du vil redigere, og trykk deretter $\blacktriangleright\parallel$ eller \searrow .
Spørlisten til det valgte bokmerket vises.



- 5 Trykk \swarrow/\searrow for å velge sporet du vil flytte og trykk deretter $\blacktriangleright\parallel$.
Det valgte sporet blinker.

- 6 Trykk \swarrow/\searrow for å velge hvor du ønsker å flytte sporet, og trykk deretter $\blacktriangleright\parallel$.
Sporet du valgte i trinn 5 flyttes til plassen du valgte i trinn 6.
Når du ønsker å flytte andre spor, må du gjenta trinn 5 og 6.

- 7 Trykk \searrow eller \blacksquare .
Bekreftelsesdialogboksen vises.



Fortsetter \downarrow

8 Trykk </> for å velge “Yes” og trykk deretter ►||.

“Changes saved.” vises på spillerens skjerm.

Hvis du velger “No”, vil redigeringen bli avbrutt, og skjermen vil gå tilbake til redigeringsbildet for bokmerker.

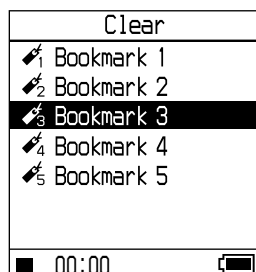
Slette bokmerkede spor

Du kan slette spor som er registrert på et bokmerke.

- 1 Velg “Clear” i trinn 3 i “Reorganisere sporrekkefølgen i et bokmerke” (side 40), og deretter trykke ►|| eller >. Clear-skjermen vises.



- 3 Trykk </> for å velge “Track” eller “Bookmark”, og trykk deretter ►||. Bokmerkelisten vises.



- 3 Trykk </> for å velge bokmerket, og trykk deretter ►|| eller >.

Når du velger “Track” i trinn 2, vises sporlisten.

Når du velger “Bookmark” i trinn 2, må du fortsette til trinn 6.



Fortsatt ↓

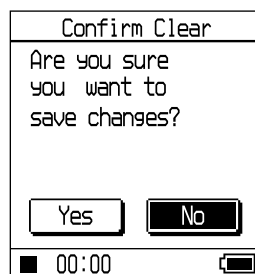
4 Trykk / for å velge sporet du vil slette, og trykk deretter

Det valgte sporet fjernes fra listen.

Når du ønsker å slette flere spor fra et bokmerke, må du gjenta dette trinnet.

5 Trykk eller .

Bekreftelsesdialogboksen vises.



6 Trykk / for å velge “Yes” og trykk deretter .





“Changes saved” vises på skjermen, og skjermbildet går tilbake til redigerings skjermen for bokmerker.

Når du har valgt  “Bookmark” (bokmerke) i trinn 2



“Are you sure you want to clear all bookmarked tracks?” vises på skjermen. Velg “Yes”.

Hvis du velger “No”, vil redigeringen bli avbrutt, og skjermen vil gå tilbake til redigeringsbildet for bokmerker.

Bla igjennom flere enheter samtidig

Trykk  eller  to ganger på listen over spir i “Reorganisere sporrekkefølgen i et bokmerke” ( side 40), eller i “Slette bokmerkede spor” ( side 42), og trykk deretter ned og hold i et par sekunder.

Alle punktene på listen på skjermen blas opp flere punkter om gangen.

Når du trykker ned og holder  eller  i et par sekunder, blas punktene opp raskere enn ved normal hastighet.

Merknad

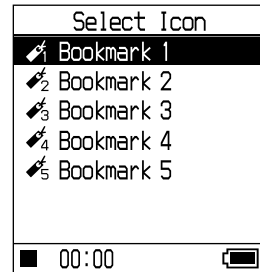
Du kan ikke redigere bokmerker mens du spiller av eller pauser spor som er registrert på bokmerkene.

Fortsatt ↓

Endre et nokmerke-ikon

Du kan velge et ikon for bokmerket som vil vises på de bokmerkede sporene. Det er effektivt å ha et forskjellig bokmerke for hvert bokmerke (bokmerke 1 til 5).

- 1 Velg “Select Icon” i trinn 3 i “Reorganisere sporrekkefølgen i et bokmerke” (☞ side 40), og deretter trykk ►|| eller .
Bokmerkelisten vises.



- 2 Trykk ⌘/⌘ for å velge bokmerket du ønsker å endre ikonet til, og trykk deretter ►||.
Skjermbildet for valg av ikon vises.



- 3 Trykk ⌘/⌘/⌘/⌘ for å velge et ikon, og trykk deretter ►||.
Ikonet du valgte vil bli vist sammen med de bokmerkede sporene.

Endre avspillingsalternativer (avspillingsmodus)

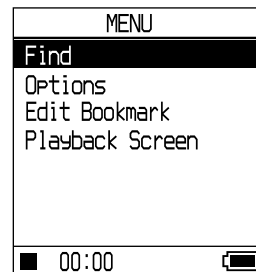
Du kan bruke forskjellige avspillingsalternativer, som å velge ut spor du ønsker å lytte på, eller spille av sporene i en tilfeldig rekkefølge.

Før flere detaljer rundt avspillingsalternativene og avspillingsområde, se “Avspillingsalternativer” (🔍 side 47).

Du kan også spille av spor i en tilfeldig rekkefølge (🔍 side 47, 49) eller repetere spor ved hjelp av avspillingsalternativene du valgte (repeterende avspilling, 🔍 side 49).

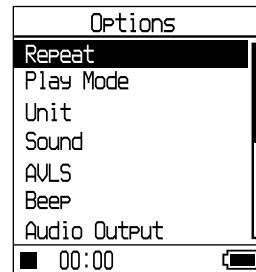
1 Trykk ned og hold SEARCH/⏏MENU.

MENU-skjermen vises.



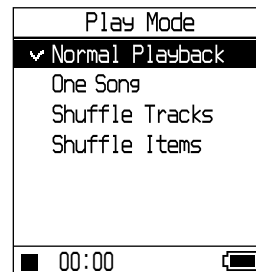
2 Trykk ⏏/⏏ for å velge “Options” og trykk deretter ▶II.

Alternativsskjermen vises.



3 Trykk ⏏/⏏ for å velge “Play Mode”, og trykk deretter ▶II.

Listen over avspillingsmodus vises.



Fortsetter ↓

-
- 4 Trykk / for å velge et avspillingsalternativ, og trykk deretter .

Standardinnstillingen er “Normal Playback”.


-
- 5 Trykk **SEARCH/** **MENU** for å vise “Find”-skjermen og deretter velge søkekategori for avspilling ( side 33).

For å redusere søkekategori for avspilling, trykk .

-
- 6 Trykk .

Avspillingen starter med valgte avspillingsalternativer.

Avbryte oppsettet

Trykk  for å returnere til Options-skjermen.

Returnere til normal avspilling




I trinn 4, velger du “Normal Playback”.

For å gå tilbake til MENU-skjermen


Trykk ned og hold **SEARCH/** **MENU**.

Fortsetter 

Avspillingsalternativer (avspillingsmodus)

Spillerens skjerm/ ikoner	Spillerens skjerm/ikoner
Normal Playback/ Ingen ikon (normal avspilling)	Alle sporene som er listet opp etter det valgte sporet spilles av i nummerrekkefølgen. Når du velger en annen enhet (album, artist eller lignende) enn spor vil alle sporene bli spilt av en gang fra det første sporet i nummerrekkefølgen.
One Song/ 1 (Enkel avspilling)	Det valgte sporet spilles av én gang. Når du velger en annen enhet (album, artist eller lignende) enn et spor, vil kun det første sporet bli spilt av.
Shuffle Tracks/ SHUF	Sporene på albumet spilles av i tilfeldig rekkefølge.
Shuffle Items/ 	Alle albumene spilles av i en tilfeldig rekkefølge (Tilfeldig avspilling av album). Avspillingsrekkefølgen i albumet er spor nummer. Når "Unit" er satt til "Unit On" ( side 47), spiles sporene av i tilfeldig rekkefølge for enhet ( side 49).

Spille av spor i valgt søkekategori (Avspilling av enhet)

- 1 Velg "Unit" (enhet) i trinn 3 ii "Endre avspillingsalternativer" ( side 45), og trykk deretter ►||.

Enhets skjermen vises.



- 2 Trykk  for å velge "Unit On" og trykk deretter ►||.

Fortsetter ↓

- 3 Trykk SEARCH/MENU MENU for å vise “Find”-skjermen og deretter velge søkekategori for avspilling (🔍 page 33).

- 4 Trykk ▶II.
Avspilling starter i enheten

💡 Hva er en Enhet (søkekategori for avspilling)?

Alle enhetene (en artist, et album, et spor eller lignende) på listen når du starter avspillingen kalles en “play unit” (avspillingsenhet)

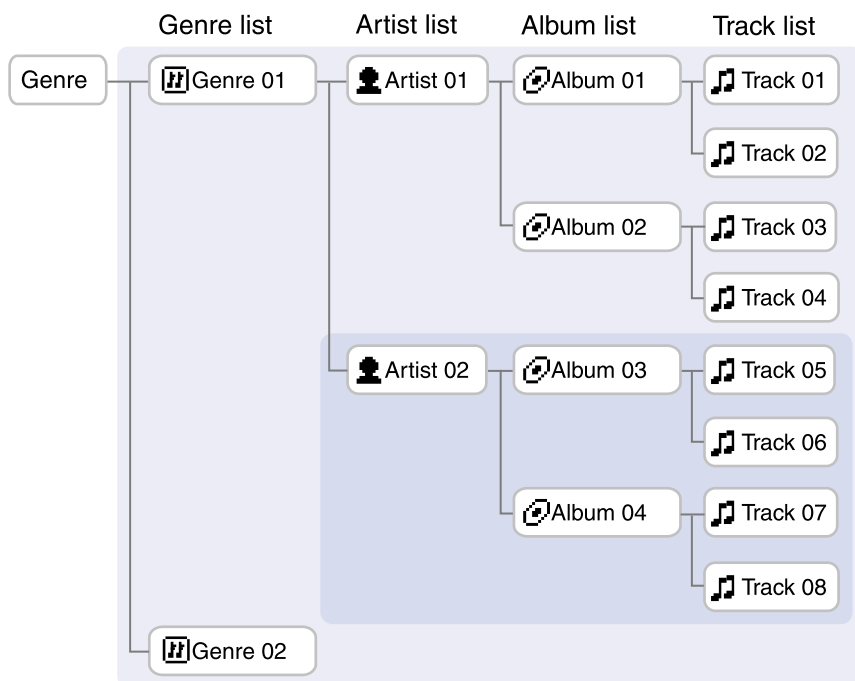
f.eks.:

Når du starter avspillingen etter å ha valgt “Genre 01”

Spor fra spor 01 til 08 vil være en enhet.

Når du starter avspillingen etter å ha valgt “Artist 02”

Spor fra spor 05 til 08 vil være en enhet.



Merknader

- Når du setter “Unit on” til “Unit off” eller “Unit off” til “Unit on”, så tilbakestilles enheten til å inneholde alle spor på spilleren.
- Når du velger et spor som søkekategori for avspilling i trinn 3, blir albumet som inneholder dette sporet satt som enheten.

Avspilling av tilfeldig spor innen enheten (“Shuffle Tracks” avspillingsmodus når “Unit” er satt til “Unit On”)

Hvis du setter “Unit” til “Unit ON” på alternativskjermen, vil alle enhetene som er listet opp i enheten når du starter avspilling bli spilt av i tilfeldig rekkefølge.

Tilfeldig avspilling av enhet (“Shuffle Items” når “Unit” er satt til “Unit On”)

Hvis du setter “Unit” til “Unit On” på alternativskjermen, vil de første enhetene i enhetens hieraki bli spilt av i tilfeldig rekkefølge. Avspillingsrekkefølgen i enheten er spor nummer.

Merknader

- Når du velger “🎵 Track” på “Find”-skjermen, og starter av spillingen i tilfeldig rekkefølge, vil alle sporene på spilleren bli spilt av i tilfeldig rekkefølge, uavhengig av innstillingene til “Unit On/Off” eller “Track/Item Shuffle”.
- Når du velger “📁 Playlist” på “Find”-skjermen, må du velge “📁 Playlist” eller “📌 Bookmark” for å starte avspillingen i tilfeldig rekkefølge, vil alle sporene i spillelisten eller i bokmerket bli spilt av i tilfeldig rekkefølge, uavhengig av innstillingene til “Unit On/Off” eller “Track/Item Shuffle”.

Spille av spor gjentatte ganger (repeterende avspilling)

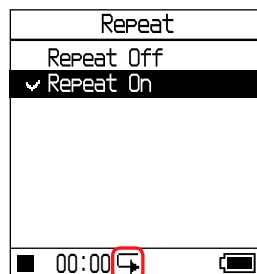
Avspilling av spor gjentas i avspillingsalternativene du valgte på 🔄 side 47.

- 1 Velg “Repeat” i trinn 3 i “Endre avspillingsalternativer” (🔄 page 45), og trykk deretter ▶II.

Repeat-skjermen vises.



- 2 Trykk ⏮/⏭ for å velge “Repeat On” og trykk deretter ▶II.



↩ vises

Fortsetter ↓

3 Trykk SEARCH/☰MENU for å vise “Find”-skjermen og deretter velge søkekategori for avspilling (☞ side 33).

4 Trykk ►II.

Avspillingen starter med valgte avspillingsalternativer.

Avbryte oppsett under bruk

Trykk ■ for å returnere til Options-skjermen.


Avbryte repeterende avspilling

I trinn ②, velg “Repeat Off.”

Returnere til “Find”-skjermen

Trykk SEARCH/☰MENU.

Endre lyd kvalitet og innstillinger

For detaljer om de forskjellige innstillingene, se  side 52.

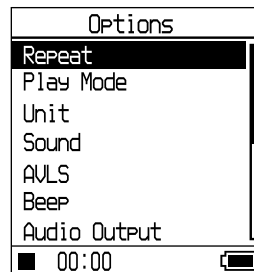
1 Trykk og hold SEARCH/⏏MENU.

MENU-skjermen vises.







2 Trykk / for å velge "Options" og trykk deretter .

Alternativsskjermen vises.



3 Trykk / for å velge et av alternativene, og trykk deretter .


Endre lyd kvalitet

Etter trinn 3, trykker du / for å velge "Sound" ( side 52), og trykk deretter .

Returnere til forrige skjerm

Trykk .

Avbryte oppsettet

Trykk  for å returnere til Options-skjermen.

For å gå tilbake til MENU-skjermen

Trykk ned og hold SEARCH/⏏MENU.

Fortsatt 

Oppsettpunkt for lyd kvalitet og skjermbilder


Punkt	Alternativ (●: Standardinnstilling)		
Sound	● Sound Off		Spiller av spor med normal lyd kvalitet.
	VPT Acoustic Eng. ¹⁾²⁾	Studio (VS)	Gjenskaper lyden i et innspillingsstudio.
		Live (VL)	Gjenskaper lyden i en konsertsal.
		Club (VC)	Gjenskaper lyden på et diskotek.
		Arena (VA)	Gjenskaper lyden på en stadium.
	6-bands equalizer ¹⁾²⁾	Heavy (SH)	Kraftig lyd, ytterligere fremheving av høye og lave toner sammenlignet med Pops-lyd
		Pop (SP)	Spiller av spor for vokal, med hovedvekt på mellomtonene.
		Jazz (SJ)	Spiller av sporene med en livlige lyder som fremhever høye og lave toner i musikken.
		Unique (SU)	Spesielle lyder som fremhever høye og lave toner mer enn mellomtonene
		Custom 1 (S1)	Spiller av sporene med en tilpasset lyd (🔊 se side 55 for flere detaljer).
		Custom 2 (S2)	
	Dgtl. Snd. Presets ²⁾	Custom 3 (S3)	Spiller av spor med forhåndsinnstilt diskant og basslyd (🔊 se side 56 for flere detaljer).
		Custom 4 (S4)	

1) Innstillingen virker kun når du spiller av audiofiler i ATRAC3plus-formatet.

Når du spiller av en MP3-fil, virker ikke denne innstillingen.


2) Lydinnstillingene vises på skjermen som bokstaver i parantes (🔊 side 32).

Fortsatt ↓

Punkt	Alternativ (●: Standardinnstilling)	
AVLS ¹⁾	● AVLS Off	Volumet endres uten begrensning på lydstyrken.
	AVLS On	Maksimalt volum er begrenset for å beskytte hørselen din.
Beep	● Beep On	Pipelyden høres når du betjener spilleren.
	Beep Off	Pipesignalet er slått av.
Audio Out	● Headphone	Velg dette når du skal benytte spilleren med de vedlagte hodetelefonene.
	Line Out	Velg denne når du skal koble til andre enheter, som høyttalere med en høyttalerkabel (☞ side 58).
Backlight ²⁾	● 10 sec	Bakgrunnsbelysningen tenes i den angitte tiden når du trykker en knapp eller blir deg opp/ned.
	30 sec	
	Always Off	Bakgrunnsbelysningen er slått av for å spare strøm.
Contrast ³⁾	● Center	Skjermen litt lysere. Hvis fargen på spillerens innkapsling er svart, er standardinnstillingen nummer to fra venstre.
	- to +	Settes mot - for å gjøre skjermen lysere, og mot + for å gjøre den mørkere. Nivået settes til midtstillinge når du trykker  samtidig som du trykker SEARCH/● MENU på et vilkårlig skjermbilde.
Invert Screen	● Negative	Tegn og ikoner vises i hvitt mot svart bakgrunn.
	Positive	Tegn og ikoner vises i svart mot hvit bakgrunn.

1) AVLS er en forkortelse for Automatic Volume Limiter System (automatisk volumbegrensningssystem).

2) Når du trykker VOL+/VOL- mens bakgrunnsbelysningen er slått av, slås den på.

3) Innstillingen går tilbake til fabrikkinnstillingen når du trykker  mens du trykker SEARCH/ MENU.

Fortsatt ↓

Punkt	Alternativ (●: Standardinnstilling)	
Orient Screen	●Vertical	Setter skjermbildet vertikalt.
	Auto	Justerer skjermorienteringen automatisk ved hjelp av G-sensor ¹⁾ funksjonen. Skjermorienteringen låses til den egnede retningen når du slå spilleren på.
	Right	Roterer skjermen mot venstre slik at du kan betjene spilleren med din høyre hånd.
	Left	Roterer skjermen mot høyre slik at du kan betjene spilleren med din venstre hånd.
Language	日本語	Meldingene og menyene er på japansk.
	●English	Meldingene og menyene er på engelsk.
	Français	Meldingene og menyene er på fransk.
	Deutsch	Meldingene og menyene er på tysk.
	Italiano	Meldingene og menyene er på italiensk.
	Español	Meldingene og menyene er på spansk.
	簡体中文 ²⁾	Meldingene og menyene er på forenklet kinesisk.
	繁體中文 ²⁾	Meldingene og menyene er på tradisjonell kinesisk.
한글 ²⁾	Meldingene og menyene er på koreansk.	
Initialize System ³⁾	Factory Settings	Alle innstillingene på MENU-skjermen settes tilbake til fabrikkinnstillingen (☞ side 60).
	Initialise HDD	Alle dataene på spilleren slettes (☞ side 62).
	Update Firmware	Oppdaterer spillerens firmware. ⁴⁾

1)G-sensor er funksjonen som registrerer spillerens retning.

2)Disse språkene vises/vises ikke avhengig av landet du bruker spilleren i.

3)Du kan ikke tilbake stille til innstillingene under avspilling eller pause.

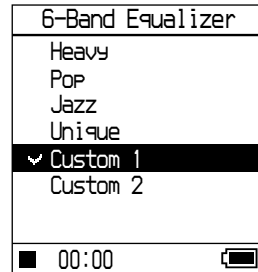
4)Denne funksjonen er ikke tilgjengelig på dette tidspunktet. Vent til informasjonen annonseres.

Fortsatt ↓

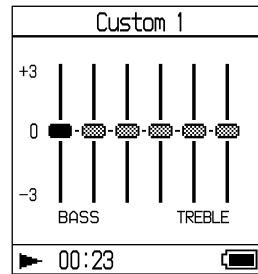
Tilpasse lyd kvalitet (6-bånds equaliser - tilpasset)

Du kan justere lyd kvaliteten innenfor hvert frekvensområde individuelt, ved å kontrollere innstillingene på skjermen.

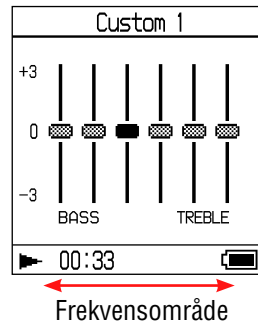
- 1 Etter at du har valgt “Sound” i trinn 3 på “Endre lyd kvalitet og innstillinger” (☞ side 51), velger du “6-Band Equalizer” og trykker ►II.



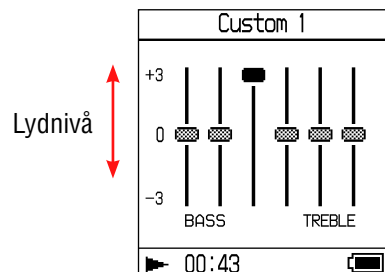
- 2 Trykk ↕/↕ for å velge “Custom 1” eller “Custom 2” og trykk ►II.



- 3 Trykk </> for å velge frekvensområde. Det er seks frekvensområder.



- 4 Trykk ↕/↕ for å velge lydnivå. Lydnivået kan justeres i syv nivåer.



Fortsatt ↓

- 5 Gjenta trinn 3 og 4 for hvert av de gjenværende frekvensområdene.

6 Trykk ►II.

Skjermen går tilbake til skjermbildet med den 6-bånds equaliseren.

Avbryte oppsettet

Trykk ■ for å returnere til skjermbildet med den 6-bånds equaliseren.

For å gå tilbake til MENU-skjermen

Trykk ned og hold SEARCH/◀MENU.

Merknader

- Hvis lyden blir forvrengt av lydinnstillingene dine når du skrur opp lyden, kan du skru den ned igjen.
- Hvis du føler forskjeller på lydvolument til “Custom 1” eller “Custom 2” eller noen av de andre lydinnstillingene, kan du justere volumet slik du vil ha det.
- Når du spiller av en MP3-fil, virker ikke denne innstillingen.

Justere diskant- og bass-styrke (Digitale forhåndsinnstillinger for lyd)

Du kan forhåndsinnstille diskanten og bassen i henhold til dine preferanse. Mens du kontrollerer skjermen, justerer du emphasis-innstillingene.

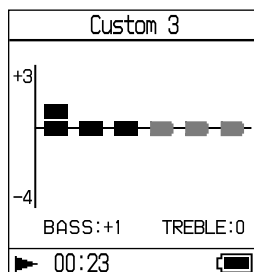
- 1 Etter at du har valgt “Sound” i trinn 3 på “Endre lyd kvalitet og innstillinger” (☞ side 51), velger du “Dgtl. Snd. Presets” og trykker ►II.



- 2 Trykk / for å velge “Custom 3” eller “Custom 4” og trykk ►II.

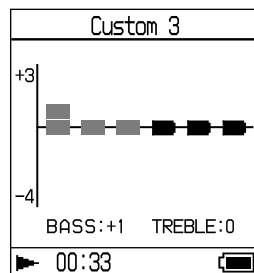
Standardinnstilling

Lydkvalitet	Custom 3 (S3)	Custom 4 (S4)	OFF (NORMAL SOUND)
Bass	+1	+3	±0
Diskant	±0	±0	±0



3 Trykk \langle / \rangle for å velge “Treble” (diskant) eller “Bass”.

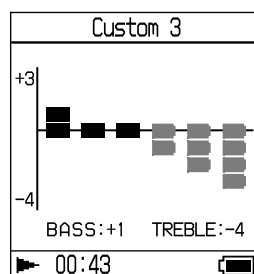
Du kan justere lyd kvaliteten til bass- og diskantdel.



4 Trykk \wedge / \vee for å velge lydnivå.

Lydnivået kan justeres i åtte nivåer.

Lydkvalitet	Emphasis level
Bass	-4 til +3
Diskant	-4 til +3



5 Trykk \blacktriangleright II.

Skjermen går tilbake til “Dgtl. Snd. Presets”-skjermen.

Avbryte oppsettet

Trykk \blacksquare for å gå tilbake til “Dgtl. Snd. Presets”-skjermen.

For å gå tilbake til MENU-skjermen

Trykk ned og hold SEARCH/ \ominus MENU.

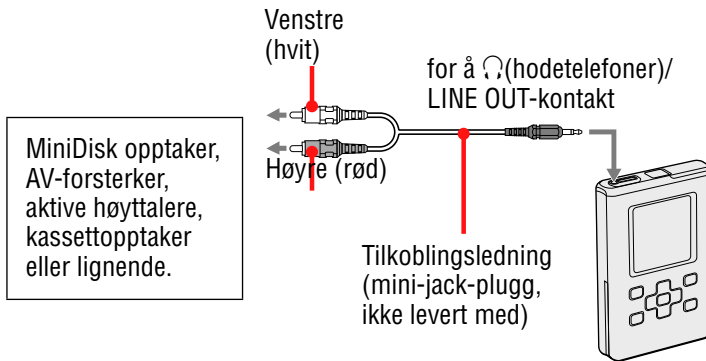
Merknader

- Lydnivåene til bass og diskant vises på høyre og venstre side av diagrammene “Custom 3” eller “Custom 4”. Du kan ikke justere mellomnivåene individuelt, da de er linket til diskant og bassnivåene, og justeres automatisk.
- Hvis lyden blir forvrengt av lydinnstillingene dine når du skrur opp lyden, kan du skru den ned igjen.
- Hvis du føler forskjeller på lyd volumet til “Custom 3” eller “Custom 4” eller noen av de andre lydinnstillingene, kan du justere volumet slik du vil ha det.

Tilkobling av andre enheter

Du kan lytte på spor gjennom et stereoanlegg, og spille av sporene på spilleren til en MiniDisc eller en kassett. Se brukerveiledningen som kom med enheten du vil tilkoble.

Sørg for at alle enhetene er slått av før du utfører selve koblingen i henhold til tegningen nedenfor.



Du må endre innstillingene for “Audio Output” i MENU-skjermen for å få ut lyd til tilkoblede enheter. Innstillingene til “Audio Output” vises nedenfor. For å gjøre denne justeringen, se side 51.

Tilkoblet enhet	Innstilling
Hodetelefoner	Headphone
Enhet tilkoblet ved hjelp av tilkoblingsledning	Line out

Når du kobler til en annen enhet, må du sette denne til “Line Out” (linjeutgang). Når innstillingen er “Line Out”, kan ikke lydvolümet justeres, og innstillingene for “Sound” er ikke tilgjengelige.

Merknader

- Når hodetelefonene som ble levert med spilleren er tilkoblet, kan du ikke sette “Audio Output” til “Line Out”. Hvis innstillingen likevel er “Line Out” kan du ikke justere volumet, og lyden vil være forvrengt og støyete.
- Før avspilling må du skru ned lydstyrken på de tilkoblede enhetene, slik at du unngår skade på høyttalerne.

Lagre andre data enn audiofiler

Du kan overføre data fra harddisken på en datamaskin til den innebygde harddisken i denne spilleren ved hjelp av Windows Explorer. Den innebygde harddisken i denne spilleren vises i Windows Explorer som en ekstern stasjon (som et flyttbart lagringsmedium).

Merknader

- Ikke bruk SonicStage mens du aksesserer enhetens harddisk med Windows Explorer.
- Hvis du overfører WAV- og MP3-filer med Windows Explorer, kan de ikke spilles av på enheten. Overfør de ved hjelp av SonicStage.
- Ikke koble fra USB-kabelen mens dataene overføres. Dataene som overføres kan bli ødelagt.
- Ikke initialiser spillerens harddisk på datamaskinen.

Tilbakestill til Fabrikkinnstillingene

Tilbakestill alle innstillingene i MENU-skjermen til fabrikkinnstillingene.

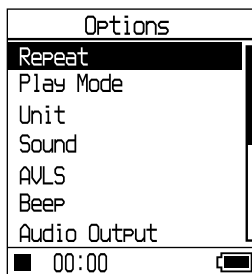
- 1 Mens spilleren er stoppet, trykk ned og hold SEARCH/MENU.

MENU-skjermen (meny) vises.



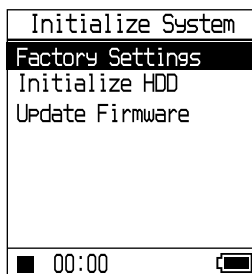
- 2 Trykk / for å velge "Options" og trykk deretter ►II.

Alternativsskjermen vises.



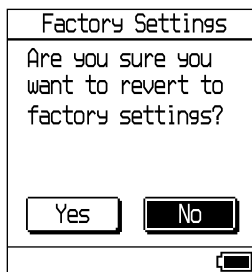
- 2 Trykk / for å velge "Initialize System" og trykk deretter ►II.

Skjermbildet for initialisering av systemet vises.



- 2 Trykk / for å velge "Factory Setting" og trykk deretter ►II.

Skjermen for fabrikkinnstillinger vises.



Fortsatt ↓

5 Trykk </> for å velge “Yes” og trykk deretter ►||.

Meldingen vises, og deretter går skjermen tilbake til opprinnelig systembilde.

Avbryte oppsettet

Trykk ■. Alternativt kan du velge “No” i trinn 5, og deretter trykke ►||. Skjermen går tilbake til format-skjermen.

Merknad

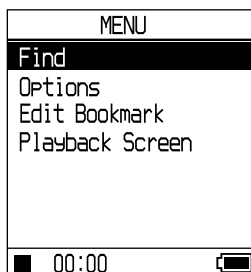
Du kan ikke tilbakestille til fabrikkinnstillingene under avspilling.

Initialisere harddisken

Du kan initialisere spillerens innebygde harddisk. Hvis harddisken initialiseres, vil alle audio- og andre data bli slettet. Du må være sikker på at du vil slette dataene på harddisken før du fortsetter.

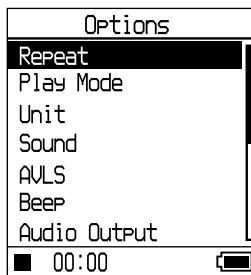
- 1 Mens spilleren er stoppet, trykk ned og hold **SEARCH/MENU**.

MENU-skjermen (meny) vises.



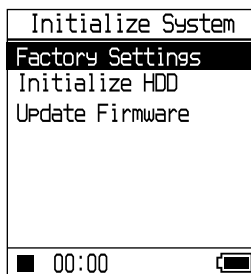
- 2 Trykk **↖/↘** for å velge “Options” og trykk deretter **▶II**.

Alternativsskjermen vises.



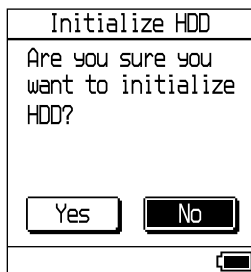
- 2 Trykk **↖/↘** for å velge “Initialize System” og trykk deretter **▶II**.

Skjermbildet for initialisering av systemet vises.



- 2 Trykk **↖/↘** for å velge “Initialize HDD,” og trykk deretter **▶II**.

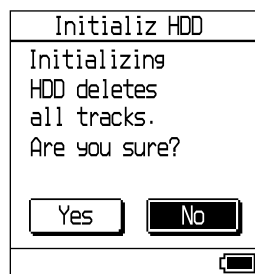
Skjermbildet for initialisering av harddisken vises.



Fortsatt ↓

5 Trykk </> for å velge “Yes” og trykk deretter ►||.

En bekreftelsesdialog vises.



6 Trykk </> for å velge “Yes” og trykk deretter ►||.

Meldingen vises, og deretter går skjermen tilbake til opprinnelig systembilde.

Avbryte oppsettet

Trykk ■. Alternativt kan du velge “No” i trinn 6, og deretter trykke ►||. Skjermen går tilbake til skjermen for initialisering av systemet.

Merknader

- Ikke initialiser spillerens harddisk på datamaskinen.
- Du kan ikke formatere harddisken under avspilling.
- Alle audio- og andre datafiler slettes hvis spilleren initialiseres.
- Hvis spor blir slettet av en initialisering, vil SonicStage gjenkjenne dem som spor som skal overføres tilbake til datamaskinen neste gang spilleren er tilkoblet denne. Derfor vil gjenværende overføringstelling øke automatisk.

Avinstallere SonicStage

For å avinstallere SonicStage, må du følge prosedyrene nedenfor.

1 Klikk “Start”– “Kontrollpanel.”*

* “Innstillinger” – “Kontrollpanel” hvis du har Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

2 Dobbel klikk “Legg til/Fjern programmer.”

3 Klikk “SonicStage 3.1” på listen “Installerte programmer”, og klikk deretter “Endre og fjern”*.

Følg informasjonen som vises og start maskinen på nytt.

Avinstalleringen er fullført når datamaskinen har startet på nytt igjen.

* “Endre/fjern” når det gjelder Windows 2000 Professional, “Legg til/fjern” når det gjelder Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

Merknad


Når du installerer SonicStage ver. 3.1, installeres OpenMG Secure Modul 4.1 samtidig. Ikke slett OpenMG Secure Module 4.1 da dette kan være i bruk av andre programmer.

Feilsøking

Hvis du har problemer med spilleren, prøv følgende løsninger.

- 1 Ta ut batteriet, og sett det inn igjen.
- 2 Kontroller symptomene i “Feilsøking.”
- 3 Kontroller symptomene i SonicStages hjelpesfunksjon når du benytter SonicStage.
- 4 Hvis du ikke kan løse problemet etter at du har kontrollert de følgende referansene, må du kontrollere følgende tabell, og deretter konsultere din nærmeste Sony-forhandler.

Strøm

Symptomer	Årsak og /eller korrigerende handling
Batteriets levetid er kort	<ul style="list-style-type: none">→ Driftstemperaturen er lavere enn 5 °C (41 °F). Dette skyldes batteriets karakteristikk, og ikke en feil.→ Du har ikke brukt spilleren på lenge. Batteriets effektivitet vil bli bedre ved gjentatt lading og utlading.→ Batteripakken kan være utbrukt. Bytt den med en ny pakke.→ Ladetiden er ikke tilstrekkelig. Fortsett ladingen til  vises.



Fortsatt ↓

Lyd

Symptomer	Årsak og /eller korrigerende handling
Det er ingen lyd. Du hører støy.	<ul style="list-style-type: none">→ Lydnivået er satt til null. Skru opp lydnivået (☞ side 30).→ Hodetelefonene er ikke skikkelig tilkoblet. Fest dem godt i ☐(hodetelefoner)/LINE OUT-kontakten (linjeutgang) (☞ side 29).→ Pluggen på hodetelefonen er skitten. Rens pluggen med en myk, tørr klut→ Det er ikke lagret noen audiodata på harddisken.
Volumet øker ikke	→ “AVLS” er slått på. Sett den til “Off” (☞ side 53).
Det kommer ikke lyd i høyre kanal i hodetelefonene.	→ Hodetelefonene er ikke skikkelig tilkoblet. Fest den godt i ☐ (hodetelefoner)/LINE OUT-kontakten (linjeutgang) (☞ side 29).
Volumet kan ikke justeres.	→ “Audio Out” er satt til “Line Out”. Juster volumet ved hjelp av volumkontrollen på den tilkoblede enheten, eller sett “Audio Out” til “Headphone” (☞ side 53).
Når du benytter spilleren mot et stereoanlegg, er lyden forvrengt og støyete.	→ “Audio Out” er satt til “Headphone”. Sett det til “Line Out” (☞ side 53).

Fortsatt ↓

Bruk/avspilling

Symptomer	Årsak og /eller korrigerende handling
Knappene virker ikke.	<ul style="list-style-type: none">→ Knappene er låst. Skyv HOLD-bryteren tilbake (☞ side 31).→ Kondensering har inntruffet (fuktighet kan kondensere på innsiden av spilleren hvis den tas direkte fra et kaldt sted til et varmt). Legg spilleren til side et par timer til kondensen har fordampet.→ Gjenværende batterikapasitet er ikke tilstrekkelig. Lade batteriet (☞ side 13).
Avspillingen stoppet plutselig.	<ul style="list-style-type: none">→ Gjenværende batterikapasitet er ikke tilstrekkelig. Lad opp batteriet (☞ side 13).→ Når du prøver å spille av et MP3-spor som ikke kan spilles av på denne spilleren, vil avspillingen stoppe. Trykk  for å velge andre spor (☞ side 30).→ Spilleren har blitt utsatt for vibrasjon over en lengre periode. Stopp vibreringen og start avspillingen igjen.
Bakgrunnsbelysningen er ikke slått på.	→ “Backlight” (bakgrunnsbelysning) er satt til “Off”. Sett den til “10 sec” eller “30 sec” (☞ side 53).
“□” vises i stedet for en tittel.	→ Tegn som ikke kan vises på spilleren er involvert. Bruk SonicStage-programvaren til å endre tittelen til lovlige tegn.
Skjermen slår seg av.	→ Skjermen slår seg av automatisk etter 30 sekunder hvis det ikke blir utført noen operasjoner i stoppmodus når du benytter batteriet. Når du blar deg gjennom sangtitler e.l., vil skjermen slår seg av ca. 30 sekunder etter at du er ferdig. I tillegg slår skjermen seg av når du trykker og holder  . Du kan trykke på en hver knapp for å slå på skjermen igjen.

Fortsatt ↓

Tilkobling med datamaskinen/SonicStage

Symptomer	Årsak og /eller korrigerende handling
SonicStage kan ikke installeres.	<ul style="list-style-type: none">→ Et operativsystem som ikke er kompatibelt med programvaren benyttes (☞ side 16).→ Alle Windows-programmer er ikke lukket. Hvis du starter installasjonen mens andre programmer fortsatt er åpne, kan en feil oppstå. Dette er spesielt tilfelle for programmer som krever store mengder systemressurser, slik som virusprogrammer.→ Det er ikke tilstrekkelig med ledig plass på datamaskinens harddisk. Du trenger 200 MB eller mer ledig plass. Slett unødvendige filer på datamaskinen.
Det virker som om installasjonen har stoppet før den var ferdig.	<ul style="list-style-type: none">→ Kontroller om du har fått en feilmelding under installasjonsvinduet. Trykk ned “Tab”-tasten mens du holder “Alt”-tasten nede. Hvis en feilmelding har dukket opp, klikker du på “Enter”-tasten. Installasjonen vil fortsette. Hvis det ikke er noen feilmelding er installasjonen fortsatt i gang. Vent litt lengre.
Tramdriftsstolpen på skjermen beveger seg ikke. Tilgangslampen har ikke lyst på et par minutter.	<ul style="list-style-type: none">→ Installasjonen går som normalt. Vennligst vent. Installasjonen kan ta 30 minutter eller mer, avhengig av CD-stasjonen sin og systemmiljøet.
SonicStage starter ikke.	<ul style="list-style-type: none">→ Systemetmiljøet har blitt endret av en Windows oppdatering e.l.l.. Ta kontakt med din nærmeste Sony-forhandler.

Fortsatt ↓

Tilkobling med datamaskinen/SonicStage (forts.)

“Connecting to PC” (datatilkobling) vises ikke på skjermen når du kobler deg til datamaskinen med USB-kabelen.

- Vennligst vent for autentisering av programvaren.
- Et annet program kjører på datamaskinen. Vent en liten stund, og koble til den dedikerte USB-kabelen på nytt. Hvis problemet fortsatt ikke kan løses, kobler du fra den dedikerte USB-kabelen, starter datamaskinen på nytt igjen, og deretter kobler du til den dedikerte USB-kabelen igjen.
- USB-kabelen er ikke skikkelig tilkoblet. Koble USB-kabelen fra, og deretter til igjen.
- En USB-hub benyttes. Tilkobling via en USB-hub er ikke garantert. Koble USB-kabelen direkte til datamaskinen.
- Installasjonen av SonicStage mislyktes. Koble spilleren fra datamaskinen, og reinstaller deretter programvaren ved hjelp av CD-platen som ble levert med spilleren (☞ side 19). Du vil fortsatt kunne bruke audiodata som er registrert av den eksisterende programvaren.
- Batteriet har lite lading igjen. Lad batteriet med strømforsyningen.

Din spiller blir ikke gjenkjent av datamaskinen når den kobles til.

- USB-kabelen er ikke skikkelig tilkoblet. Koble USB-kabelen fra, og deretter til igjen.
- En USB-hub benyttes. Tilkobling via en USB-hub er ikke garantert. Koble USB-kabelen direkte til datamaskinen.
- Driveren for din spiller er ikke installert. Reinstaller SonicStage ved hjelp av den vedlagte CD-platen(☞ side 19) for å installere driveren samtidig.
- Installasjonen av SonicStage mislyktes. Koble spilleren fra datamaskinen, og reinstaller deretter programvaren ved hjelp av CD-platen som ble levert med spilleren(☞ side 19). Du vil fortsatt kunne bruke audiodata som er registrert av den eksisterende programvaren.

Fortsatt ↓

Tilkobling med datamaskinen/SonicStage (forts.)

Audiodata kan ikke overføres til spilleren fra datamaskinen.

- USB-kabelen er ikke skikkelig tilkoblet. Koble USB-kabelen fra, og deretter til igjen.
- Det er ikke nok ledig plass på spillerens harddisk. Overfør alle unødvendige spor tilbake til datamaskinen slik at du øker den ledige kapasiteten. (☞ side 27).
- Du har allerede overført 65 535 spor, eller over 8187 spillelister til spillerens harddisk. Eller du prøver å overføre en spilleliste som inneholder mer enn 999 spor.
- Spor med en begrenset avspillingsperiode eller avspillingsantallet kan muligens ikke overføres på grunn av begrensninger satt av rettighetshaveren. For detaljer om innstillingen til hver audiofil må du kontakte distributøren.
- Installasjonen av SonicStage mislyktes. Koble spilleren fra datamaskinen, og reinstaller deretter programvaren ved hjelp av CD-platen som ble levert med spilleren (☞ side 19). Du vil fortsatt kunne bruke audiodata som er registrert av den eksisterende programvaren.

Tntall spor som kan overføres til spilleren er ikke mange. (Tilgjengelig innspillingstid er kort.)

- Den ledige plassen på spillerens harddisk er ikke tilstrekkelig for den mengden audiodata du forsøkte å overføre. Overfør alle unødvendige spor tilbake til datamaskinen slik at du øker den ledige kapasiteten. (☞ side 27).
- Andre data enn audiodata er lagret på spillerens harddisk. Overfør alle andre data enn audiofiler til datamaskinen slik at du øker den ledige kapasiteten.

Audiodata kan ikke overføres tilbake til datamaskinen fra spilleren.

- En annen datamaskin ble benyttet til å overføre sporene til spilleren enn den som er målet for denne overføringen. Audiodata kan ikke bli overført tilbake til en annen datamaskin enn den som ble brukt til å overføre sporene til spilleren.
- Audiodataene har blitt slettet fra datamaskinen du brukte til å overføre til spilleren. Audiosporet kan ikke overføres til datamaskinen hvis sporet er slettet fra den datamaskinen som ble benyttet til å overføre dataene til spilleren i første omgang.

Fortsatt ↓

Tilkobling med datamaskinen/SonicStage (forts.)

- | | |
|--|---|
| Audiodata overføres nå og da tilbake til datamaskinen, og gjenværende overføringsganger øker automatisk når spilleren er tilkoblet datamaskinen. | → Hvis et spor slettes fra spilleren ved hjelp av SonicStage på en annen datamaskin enn den som ble benyttet til å overføre sporet, vil sporet bli overført automatisk når spilleren igjen er tilkoblet datamaskinen som du benyttet til å overføre sporet med. Derfor vil gjenværende overføringstelling øke automatisk. |
| Truken av spilleren blir ustabil når den er tilkoblet en datamaskin. | → En USB-hub eller en forlengelseskabel benyttes. Tilkobling via USB-hub eller forlengelseskabel er ikke garantert. Koble USB-kabelen direkte til datamaskinen. |
| “Failed to authenticate Device/Media” vises på dataskjermen når spilleren er tilkoblet datamaskinen. | → Spilleren er ikke skikkelig koblet til datamaskinen. Avslutt SonicStage-programvaren og kontroller tilkoblingen med USB-kabelen. Start SonicStage på nytt igjen. |
-

Fortsatt ↓

Annet

Symptomer	Årsak og /eller korrigerende handling
Du hører ingen pipelyd når du bruker spilleren.	→ “Beep” er satt til “Off”. Sett den til “On” (☞ side 53).
Spilleren blir varm.	→ Spilleren kan bli varme når batteriet lades, og rett etter ladingen pga. hurtiglading. I tillegg kan spilleren bli varm når du overføre et stort antall spor. Legg spilleren til side en liten stund.
Lyden høres fra innsiden av spilleren. Spilleren rister.	→ Når den innebygde harddisken i spilleren beveger seg, kan driftslyden høres, og spilleren kan vibrere. Dette er ikke en feil på produktet.

Bruke hjelpefunksjonen i SonicStage

Hjelpefunksjonen i SonicStage gir flere detaljer om hvordan du benytter SonicStage. Med hjelpefunksjonen i SonicStage er det enkelt å søke etter informasjon fra en liste med operasjoner. Dette kan være “importere audiodata” eller “overføre audiodata”, fra en liste med nøkkelord, eller ved å skrive inn ord som kan føre deg til den rette forklaringen.

Klikk “Help” – “SonicStage Help” mens SonicStage er aktivt.

Hjelpefunksjonen kommer fram.

Spilleren vises som “ATRAC Audio Device” i hjelpefunksjonen.

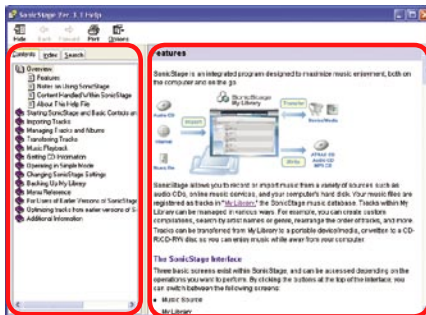


“SonicStage Help”

Merknader


- I hjelpefunksjonen er “Device/Media” (enhet/media) den generelle beskrivelsen for en Network Walkman eller en MD Walkman.
- Følg instruksjonene til din Internett-leverandør med tanke på slikt som anbefalt system.


Forstå hjelpefunksjonen i SonicStage



Venstre ramme

Høyre ramme

1 Dobbelklikk “ Overview” i den venstre siderammen i hjelpefunksjonen.

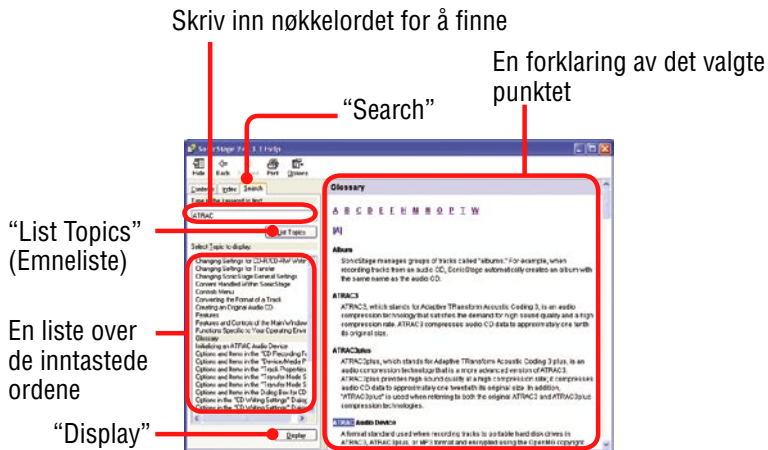
2 Klikk “ About This Help File”.

Forklaringen vil dukke opp i den høyre rammen.

Bla deg ned i rammen hvis det er nødvendig. Klikk på understrekede ord for å hoppe til deres forklaring.

Fortsatt ↓

For å søke etter et ord inne i en forklaring



- 1 Klikk “Search”.
- 2 Tast inn ordene.
- 3 Klikk “List Topics”.
En liste over ordene vises.
- 4 Klikk på det ønskede punktet blant de som vises.
- 5 Klikk “Display”.
En forklaring av det valgte punktet vises.

Feilmeldinger

Følg instruksjonene nedenfor hvis en feilmelding dukker opp på skjermen.

Melding	Betydning	Korrigerende handling
AVLS NO VOLUME OPERATION	Volumet overstiger maksgrensen satt i AVLS.	→ Sett “AVLS” til “AVLS Off” (☞ side 53).
ALL BOOKMARKED	Du prøver å legge til et bokmerke som allerede er registrert i alle bokmerketyperne.	→ Et spor kan kun registreres en gang i hver at bokmerke 1 til 5.
BATTERY IS MISSING	<ul style="list-style-type: none"> • Du forsøker å bruke spilleren med strømtilkoblingen uten at batteriet er satt inn. • Du fjernet batteriet fra spilleren mens den var tilkoblet en datamaskin. 	→ Sett inn batteriet når du kobler nettadapteret til en stikkontakt.
BOOKMARK FULL	Antall bokmerker overstiger grensen.	→ Fjern unødvendige bokmerker (☞ side 40).
CANCEL	Oppsettet eller operasjonen er avbrutt.	—
CANNOT EDIT BOOKMARK PLAYING	Du forsøker å redigere et bokmerke under avspilling.	→ Du kan ikke redigere bokmerker under avspilling eller i stopp- modus.
CANNOT OPERATE STOP	“Initialize System” på Alternativskjermen velges under avspilling.	→ Stopp avspillingen og velg “Initialize System” på nytt.
CANNOT OPERATE WHEN STOPPED	Du forsøker å legge til et bokmerke mens spilleren er stoppet.	→ Legg til et bokmerke under avspilling(☞ side 39).
CANNOT PLAY CONNECT TO PC	Klokken i spilleren fungerer ikke.	→ Koble til en datamaskin(☞ side 24).
CANNOT PLAY TRACK ERROR	Audiodata er skadet.	→ Overfør audiodataene til spilleren igjen (☞ side 24).

Fortsatt ↓

CANNOT PLAY TRACK ON THIS DEVICE	<ul style="list-style-type: none"> • Sporet kan ikke spilles av på spilleren. Det er ikke godkjent. • Spor med et begrenset antall avspillinger spilles av. 	→ Du kan ikke spille av spor som ikke er godkjente for avspilling på spilleren.
CANNOT PLAY UNAVAILABLE FOR PLAYBACK	Du prøver å spille av et spor før eller etter en begrenset avspillingsperiode.	→ Spor med en begrenset avspillingsperiode kan kun spilles av innenfor den tiltenkte avspillingsperioden.
CANNOT UPDATE LOW BATTERY	Batterikapasiteten er ikke tilstrekkelig til å oppdatere firmware.	→ Lad batteriet helt, og prøv oppdateringen igjen.
CHARGE 5°C – 35°C 41F – 95F	Du lader spilleren ved romtemperatur som er utenfor området 5 til 35°C (41 til 95°F)	→ Lad spilleren ved romtemperatur på mellom 5 og 35°C (41 og 95°F).
CLEAR BOOKMARK PLAYING	Du forsøker å slette et spor som er bokmerket, mens det spilles av.	→ Et spor som er bokmerket kan kun slettes når du forsøker å slette sporet fra den registrerte bokmerketyper ved å velge det i listen over spillelister mens spore spilles av.
CONNECT AC POWER ADAPTER	Du forsøkte å oppdatere firmware uten at nettadapteret var tilkoblet.	→ Koble til nettadapteret til spilleren (☞ side 13).
ERROR: CANNOT BOOKMARK	Et spor kan ikke bli lagt til bokmerket på grunn av en feil.	→ Forsøk å legge til sporet på bokmerket en gang til.
ERROR: CANNOT CLEAR	Et bokmerke kan ikke slettes på grunn av en feil.	→ Forsøk på å slette bokmerket igjen.
FAILED TO CREATE DATABASE	En database kan ikke bli opprettet.	→ Vent en stund. Databasen oppdateres.
HARD DISK WRITABLE 5°C – 35°C	Du overfører audiodata til spilleren ved romtemperatur som er utenfor området 5 til 35°C (41 til 95°F)	→ Bruk spilleren ved romtemperatur på mellom 5 og 35°C (41 og 95°F).

Fortsatt ↓

HDD NOT INITIALIZED CORRECTLY	<ul style="list-style-type: none"> • Spillerens harddisk er ikke korrekt initialisert. • Spillerens harddisk ble initialisert på datamaskinen. • Spillerens harddisk har ikke blitt initialisert pga. at den er endret. 	→ Initialiser harddisken på spilleren igjen (☞ side 62).
HOLD	HOLD-bryteren er satt til ON (på).	→ Lås opp kontrollene ved å skyve HOLD-bryteren i motsatt retning i forhold til pilen (☞ side 31).
LINE OUT NO OPERATION	Når “Audio Out” er satt til “Line OUT” prøver du å endre lydnivået, eller innstillingene i “Sound”-menyen.	→ Sett “Audio Out” til “Headphone” (☞ side 53).
LOW BATTERY	Det er ikke noe gjenværende batterikapasitet.	→ Lad opp batteriet. (☞ side 13).
MAX NO OF GROUPS EXCEEDED	Antall grupper (album, artister o.l.) overstiger grensen (8 192).	→ Det totale antallet punkt på Find-skjermen (unntatt spillelisten) overstiger 8 192. Overtfør alle unødvendige spor tilbake til My Library på SonicStage (☞ side 27).
MISMATCH IN SYSTEM FILES	Det er en feil i systemfilene.	→ Initialiser harddisken på spilleren (☞ side 62) og overfør audiodataene til spilleren igjen (☞ side 24).
NO DATABASE FOUND	Når du kobler spilleren fra datamaskinen, blir ingen spor overført til spilleren, eller det er mangler på informasjon.	<ul style="list-style-type: none"> → Koble spilleren til datamaskinen igjen, og koble den deretter fra. → Overføre audiodata til spilleren (☞ side 24).
NO TRACK	Det er ingen spor på sporlisten.	<ul style="list-style-type: none"> → Gå til en sporliste med spor. → Overfør audiodata til spilleren (☞ side 24).

SYSTEM ERROR Det er en systemfeil.
<No.***>
(Nummeret vises i
parentes.)

→ Skriv ned nummeret, og
kontakt din nærmeste
Sony-forhandler.

Spesifikasjoner

Maksimalt antall spor som kan tas opp (omtrent.)*

NW-HD5:

ATRAC3	ATRAC3plus	MP3
5,000 (132 kbps)	2,500 (256 kbps)	5,000 (128 kbps)
6,000 (105 kbps)	10,000 (64 kbps)	10,000 (64 kbps)
10,000 (66 kbps)	13,000 (48 kbps)	

NW-HD5H:

ATRAC3	ATRAC3plus	MP3
7,500 (132 kbps)	3,500 (256 kbps)	7,500 (128 kbps)
9,000 (105 kbps)	15,000 (64 kbps)	15,000 (64 kbps)
15,000 (66 kbps)	20,000 (48 kbps)	

* Når det overføres spor på fire minutter

Samplingsfrekvens

44,1 kHz (ATRAC3plus), 32/44,1/48 kHz (MP3)

Komprimeringsteknologi for audiofiler

Adaptive Transform Acoustic Coding3plus

(ATRAC3plus)

MPEG-1 Audio Layer-3 (MP3)

Frekvensrespons

20 til 20 000 Hz (målt enkeltsignal under avspilling)

Utganger

☎ (hodetelefoner)//LINE OUT* (linjeutgang):

Stereo mini-jack-kontakt/180 mV

* Kontakten benyttes både til hodetelefoner og som LINE OUT (linjeutgang).

Driftstemperatur

5 til 35°C (41 til 95°F)

Fortsatt ↓

Strømkilde

Resirkulerbare litium-ion-batterier: LIP-880PD, 3,7V, 880 mAh, Li-ion
AC strømadapter: DC IN 6 V

Levetid batteri (kontinuerlig avspilling)

ATRAC3plus formatet (48 kbps): Omtrent 40 timer

MP3 formatet (128 kbps): Omtrent 30 timer

Dimensjon

Ikke inkludert utstikkende deler:

Omtrent $59,9 \times 88,7 \times 14,2$ mm

($2 \frac{3}{8} \times 3 \frac{1}{2} \times 1/2$ tommer) (b/h/d)

Inkludert utstikkende deler:

Omtrent $59,9 \times 89,3 \times 14,5$ mm

($2 \frac{3}{8} \times 3 \frac{1}{2} \times 5/8$ tommer) (b/h/d)

Vekt













Omtrent 135 g (4,82 oz)

Konstruksjon og spesifikasjoner kan endres uten varsel.

USA og utenlandske patenter som er lisensiert fra Dolby Laboratories.

Stikkord

Symboler

- 1 (Single Play) 47
-  Album 35
-  Artist 35
-  Genre 35
-  Initials Search 36
-  New Tracks 36
-  Playlist 38
-  Remaining power 15
-  Repeat play 49
-  SHUF Shuffle Items 47
- SHUF Shuffle Tracks 47
-  Track 35
-  SHUF Track shuffle within the unit 49
-  SHUF Unit shuffle 49

A

- AC strømadapter 11
- Administrere spor (spilleliste) 22
- Arena 52
- ATRAC3/ATRAC3plus 21, 30
- Avinstallere 64
- AVLS 53
- Avspillingsalternativer 47
- Avspillingsenhet 47
- Avspillingsmodus 45

B

- Bakgrunnsbelysning 53
- Batteri (Ladetid) 13
- Batteri (ta ut/sette inn) 14
- Batterikapasitet 15
- Bithastighet 21, 32
- Bla igjennom flere enheter 34
- Bokmerke 39
- Bokmerkesymbol 44
- Bæreeske11

C

- CD-informasjon 21
- CD-plate 11
- Club 52

D

- Detaljinformasjon (spor) 23
- Deutsch 54
- Dgtl. Snd. Presets (Digital Sound Preset) 52

E

- Én sang (Enkel avspilling) 47
- English 54
- Enhet 48
- Español 54

F

- Fabrikkinnstillinger 60
- Finne begynnelsen av neste spor 31
- Finne begynnelsen av tidligere spor 31
- Finne starten av et spor 31
- Forenklet kinesisk 54
- Format 21
- Français 54

G

- Gjenværende batterieffekt15
- G-Sensor 54

H

- Heavy 52
- Hodetelefon 53
- Hodetelefoner 11, 12
- HOLD-bryter 12
- Holder-struktur (Find-skjermbildet) 35
- HOLD-funksjon 31
- Høyre 54

Fortsatt ↓

I

Importere audiodata	19
Initialisere harddisk	62
Initialisere HDD	54
Initialisere system	54
Invertere skjermbilde	53
Italiano	54

J

Japanese	54
Jazz	52

K

Kontrast	53
Korean	54

L

Line Out (linjeutgang)	53
Live	52
Lyd	52
Lydenhet	58
Lydsignal	53
Lydutgang	53

M

MP3	30
My Library (Mitt bibliotek)	22
My Library (SonicStage)	19

N

Negativ	53
Normal avspilling (Normal play)	47
Nye spor	36

O

Opprinnelig søk	36
Overføre audiodata	24

P

Pops	52
Positiv	53

R

Rearrangere (Bokmerke)	40
Rediger bokmerke	39
Repeterende avspilling	49

S

Skjermorientering	54
Slette (Bokmerke)	42
SonicStage	16
Spill av bokmerket spor	39
Spilleliste (på spiller)	38
Spilleliste (SonicStage)	22
Spillerens skjerm	12, 32
Spor med begrenset antall avspillinger	70
Spor med begrenset avspillingsperiode	70
Språk	54
Stopp	12, 31
Studio	52
Søk	31
Søke (SonicStage)	74
Søkemodus	35

T

Tilfeldig avspilling av album	47
Tilfeldig avspilling av elementer	47
Tilfeldig avspilling av enhet	49
Tilfeldig avspilling av spor	47
Tilfeldig avspilling i enheten	49
Tradisjonell kinesisk	54

U

Unique	52
USB-kabel	11

V

Venstre	54
Vertikal	54
VOL+/VOL-	30
Volum	12
VPT Acoustic Eng	52