

SONY®

Bedienungsanleitung

MZ-DH10P

**Bedienung
des Players** **Seite 10**

**Verwendung
der Software** **Seite 72**

Hi-MD Walkman Portable MD Player



Hi-MD Hi-MD
AUDIO PHOTO



NetMD
MDLP

„WALKMAN“ ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sony Corporation für Headphone Stereo-Produkte.

WALKMAN ist ein Warenzeichen der Sony Corporation.

eco
info Gedruckt auf 100% Recyclingpapier.

<http://www.sony.net/> Printed in Malaysia



© 2005 Sony Corporation



Achtung

Um Feuergefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlages zu vermeiden, dürfen Sie das Gerät weder Regen noch Feuchtigkeit aussetzen.

Stellen Sie das Gerät nicht an einem Ort auf, an dem keine ausreichende Luftzufuhr gegeben ist, zum Beispiel in einem engen Regalfach oder in einem Einbauschränk.

Decken Sie die Lüftungsöffnungen des Geräts nicht mit Zeitungen, Tischdecken, Vorhängen usw. ab, und stellen Sie keine brennenden Kerzen auf dem Gerät ab, da sonst Feuergefahr besteht.

Um Feuergefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlages zu vermeiden, dürfen keine mit Flüssigkeit gefüllten Gegenstände, z. B. Vasen, auf dem Gerät abgestellt werden.

In bestimmten Ländern können gesetzliche Vorschriften für die Entsorgung der für dieses Produkt verwendeten Batterien gelten. Weitere Informationen erhalten Sie bei der zuständigen Behörde.

**VORSICHT — UNSICHTBARE
LASERSTRAHLUNG BEI
GEÖFFNETEM GERÄT**

**SETZEN SIE SICH NICHT DEM
STRAHL AUS**

**VORSICHT — UNSICHTBARE
LASERSTRAHLUNG BEI
GEÖFFNETEM GERÄT DER
KLASSE 1M**

**NICHT DIREKT MIT OPTISCHEN
INSTRUMENTEN BETRACHTEN**

Informationen

IN KEINEM FALL HAFTET DER VERKÄUFER FÜR DIREKTE, INDIRECT VERURSACHTETE ODER FOLGESCHÄDEN, GLEICH WELCHER ART, ODER FÜR ENTGANGENE GEWINNE ODER KOSTEN, DIE AUFGRUND EINES DEFECTEN PRODUKTS ODER AUFGRUND DER VERWENDUNG EINES PRODUKTS ENTSTEHEN.

Für Kunden in Deutschland

Entsorgungshinweis: Bitte werfen Sie nur entladene Batterien in die Sammelboxen beim Handel oder den Kommunen. Entladen sind Batterien in der Regel dann, wenn das Gerät abschaltet und signalisiert „Batterie leer“ oder nach längerer Gebrauchsdauer der Batterien „nicht mehr einwandfrei funktioniert“. Um sicherzugehen, kleben Sie die Batteriepole z.B. mit einem Klebestreifen ab oder geben Sie die Batterien einzeln in einen Plastikbeutel.

Richtlinie: EMC 89/336/EEC, 92/31/EEC
Diese Einheit erfüllt die europäischen EMC-Bestimmungen für die Verwendung in Folgender(folgenden) Umgebung(en):

- Wohngebieten
- Gewerbegebiete
- Leichtindustrialgebiete (Die Einheit erfüllt die Bestimmungen der Norm EN55022, Klasse B.)

Die Gültigkeit der CE-Kennzeichnung ist ausschließlich auf solche Länder beschränkt, in denen diese Kennzeichnung gesetzlich vorgeschrieben ist. Dies gilt vornehmlich für EEA-Länder (European Economic Area).

Entsorgung von gebrauchten elektrischen und elektronischen Geräten (Anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Geräte)



Das Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht als normaler

Haushaltsabfall zu behandeln ist, sondern an einer

Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden muss. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieses Produkts schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Weitere Informationen über das Recycling dieses Produkts erhalten Sie von Ihrer Gemeinde, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

Dies gilt für folgendes Zubehör:
fernbedienung, ohrhörer

Mitgelieferte Handbücher

Lesen Sie dazu das folgende Handbuch, und wählen Sie die gewünschten Informationen aus.

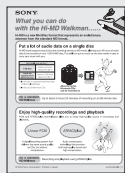
Informationen zur Bedienung des Players Informationen zu Problemen bei der Bedienung des Players

→ „Bedienungs-
anleitung“
(„Bedienung
des Players“
in diesem Buch)



Informationen zu den Funktionen des Hi-MD Walkman

→ „Funktionen
von Hi-MD
Walkman“



Informationen zur mitgelieferten Software (SonicStage/MD Simple Burner)

Informationen zum Übertragen von Audiodateien Informationen zu Datenübertragungs- problemen

→ „Bedienungs-
anleitung“
(„Verwendung
der Software“
in diesem Buch)



Weitere Informationen zur Software Informationen zum Überprüfen des Betriebs auf dem Computerbildschirm

→ „SonicStage-
Hilfe“



Inhaltsverzeichnis

Hinweise für Benutzer	6
Musik- und Kamerafunktionen	8

Bedienung des Players

Erste Schritte

Überprüfen der mitgelieferten Zubehörteile	10
Erläuterungen zu Komponenten und Reglern	12
Herstellen der Stromversorgung	14
Einstellen der Uhr	17
Audiodaten von Ihrem Computer übertragen → „Verwendung der Software“	

Wiedergeben von Musik

Wiedergeben von Musik	18
Display bei der Wiedergabe von Musik	21
Suchen eines Musiktitels	23
Anzeigen von Standbildern bei der Wiedergabe von Musik	23

Aufnehmen/Anzeigen von Standbildern

Hi-MD mode

Aufnehmen von Standbildern	24
Aufnehmen eines Covers	26
Anzeigen von Standbildern	28
Display bei der Standbildaufnahme/ -anzeige	29

Funktionen beim Aufnehmen/ Anzeigen von Standbildern	30
Verwenden der Zoom-Funktion	31
Verwenden des Selbstauslösers	31
Auswählen eines Blitzmodus	31
Nahaufnahmen (Makro)	32
Überprüfen des zuletzt im Bildaufnahmemodus aufgenommenen Bilds (Sofortanzeige)	32
Anzeigen eines Indexbildschirms (Neun Bilder)	32
Vergrößern eines Teils von einem Standbild (Wiedergabe-Zoom)	33
Wiedergeben von aufeinanderfolgenden Standbildern (Diaschau)	33

Verwenden des Menüs

Verwenden des Menüs	34
Menü bei der Wiedergabe von Musik (Musikwiedergabe/Einstellungen/ Allgemeine Einstellungen)	36
Wiedergabe von ausgewählten Titeln (Lesezeichenwiedergabe)	39
Mehrmales Anhören eines Titelabschnitts (A-B-Wiederholung)	39
Anpassen der Tonqualität (Benutzerdefiniert) (europäische Modelle ausgenommen)	40
Festlegen eines Standbilds als Musikcover (Covereinstellung)	41
Menü beim Aufnehmen von Standbildern (Bildaufnahme/ Einstellungen/Allgemeine Einstellungen)	42
Menü beim Anzeigen von Standbildern (Anzeigen/ Allgemeine Einstellungen)	45
Anzeigen von JPEG-Bilddateien (JPEG-Viewer)	46

Speichern von Nicht-Audiodaten bei Anschluss an den Computer **Hi-MDmode**

Anschließen des Players an den Computer	47
Kopieren von Standbildern auf den Computer	49
Speichern von Nicht-Audiodaten auf einer MD	51

Fehlerbehebung

Fehlerbehebung	52
Meldungen	58

Weitere Informationen

Sicherheitsmaßnahmen	61
Technische Daten	65
Glossar	67
Index für „Bedienung des Players“	69

Fortsetzung ⇨

Die Anweisungen in diesem Handbuch beschreiben vorwiegend die Bedienelemente des Players.

Hi-MDmode weist darauf hin, dass die Funktionen ausschließlich im Hi-MD-Modus verwendet werden können.

Funktionen von SonicStage/ MD Simple Burner

Installieren

Bereitstellen der erforderlichen Systemumgebung	74
Installieren der Software auf dem Computer	76

Verwenden von SonicStage

Bereitstellen der erforderlichen Systemumgebung	74
Installieren der Software auf dem Computer	76
Hinweise zur Verwendung von SonicStage	78
Importieren von Audiodaten	78
Übertragen von Audiodaten von Ihrem Computer zum MD Walkman	80
Rückübertragung von Audiodaten vom MD Walkman auf Ihren Computer	82
Schreiben von Audiodaten auf eine CD-R/CD-RW	86
Hinweise zur Verwendung der SonicStage-Hilfe	88
Aufrufen der SonicStage-Hilfe	90

Verwenden von MD Simple Burner

Bevor Sie MD Simple Burner verwenden	92
Aufnahmen mit dem MD Walkman (Simple mode)	93
Aufnahmen mit dem Computer (Standard mode)	94

Weitere Informationen

Deinstallieren von SonicStage/ MD Simple Burner	96
Copyrightschutz	97
Fehlerbehebung	98
Index für „Verwendung der Software“ ...	102

Hinweise für Benutzer

Zur mitgelieferten Software

- Copyright-Gesetze untersagen die teilweise oder vollständige Reproduktion der Software und des zugehörigen Handbuchs ebenso wie die Vermietung der Software ohne Zustimmung des Copyright-Inhabers.
- SONY übernimmt unter keinen Umständen die Gewährleistung für jedweden finanziellen Schaden oder Gewinnverluste, Forderungen von Dritten eingeschlossen, die sich aus der Verwendung der im Lieferumfang dieses Players enthaltenen Software ergeben.
- Sollten beim Einsatz dieser Software Probleme auftreten, die auf einen Produktionsfehler zurückzuführen sind, ersetzt SONY die Software. Darüber hinaus übernimmt SONY jedoch keine weitere Gewährleistungspflicht.
- Die im Lieferumfang dieses Players enthaltene Software kann nur für die Geräte verwendet werden, die auf die Verwendung dieser Software ausgelegt sind.
- Beachten Sie, dass sich die Spezifikationen der Software ohne Vorankündigung ändern können, da wir stets bemüht sind, die Qualität unserer Software zu verbessern.
- Für die Verwendung dieses Players in Kombination mit einer anderen als der im Lieferumfang enthaltenen Software wird keine Gewährleistung übernommen.
- Die Sprachanzeige in der Software hängt vom Betriebssystem des jeweiligen Computers ab. Für eine optimale Sprachanzeige muss das installierte Betriebssystem die anzuzeigende Sprache unterstützen.
 - Für die korrekte Anzeige aller Sprachen in der Software kann keine Garantie übernommen werden.
 - Benutzerdefinierte Zeichen und einige Sonderzeichen können möglicherweise nicht angezeigt werden.

- Je nach Art und Länge des in der Software angezeigten Textes kann dieser möglicherweise nicht korrekt im Gerät angezeigt werden. Dies kann folgende Gründe haben:
 - Funktionen des angeschlossenen Geräts.
 - Das Gerät funktioniert nicht richtig.

Probeaufnahmen

Bevor Sie einmalige Ereignisse aufnehmen, sollten Sie eine Probeaufnahme machen, um sich zu vergewissern, dass der Player richtig funktioniert.

Kein Schadenersatz für Aufnahmen

Es entstehen keinerlei Schadenersatzansprüche, falls aufgrund einer Funktionsstörung des Players oder der Aufnahmemedien usw. keine Aufnahme (z.B. eines Standbilds oder von Audiodaten) oder Wiedergabe möglich ist.

Hinweise zur Kompatibilität der Bilddaten

- Dieser Player entspricht den Design-Richtlinien für den von der JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association) festgelegten Standard für Kameradateisysteme.
- Die Wiedergabe von Standbildern, die mithilfe dieses Players auf anderen Geräten aufgenommen wurden, und die Wiedergabe von Standbildern, die mithilfe von anderen Geräten auf diesem Player aufgezeichnet oder bearbeitet wurden, kann nicht gewährleistet werden.


Urheberrechte

- Fernsehsendungen, Filme, Videoaufnahmen und anderes Material können urheberrechtlich geschützt sein. Eine unbefugte Aufnahme dieser Materialien kann eine Verletzung der Urheberrechtsgesetze darstellen.
- Eine unbefugte Übertragung von Bilddateien kann eine Verletzung der Urheberrechtsgesetze darstellen.

Warenzeichen

- SonicStage ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen der Sony Corporation.
- MD Simple Burner, OpenMG, „MagicGate“, „MagicGate Memory Stick“, „Memory Stick“, Hi-MD, Net MD, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus und ihre Logos sind Warenzeichen der Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows NT und Windows Media sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- IBM und PC/AT sind eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
- Macintosh ist ein Warenzeichen von Apple Computer, Inc. in den USA und/oder anderen Ländern.
- Pentium ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation.
- Alle anderen Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Eigentümer.
- TM- und ®-Zeichen werden in diesem Handbuch nicht angeführt.
- CD and music-related data from Gracenote, Inc., copyright © 2000-2004 Gracenote. Gracenote CDDDB® Client Software, copyright 2000-2004 Gracenote. This product and service may practice one or more of the following U.S. Patents: #5.987.525; #6.061.680; #6.154.773, #6.161.132, #6.230.192, #6.230.207, #6.240.459, #6.330.593, and other patents issued or pending. Services supplied and/or device manufactured under license for following Open Globe, Inc. United States Patent 6,304,523. Gracenote is a registered trademarks of Gracenote. The Gracenote logo and logotype, and the “Powered by Gracenote” logo are trademarks of Gracenote.

Musik- und Kamerafunktionen

Wenn sich der MD-Player im Hi-MD-Modus befindet, können Sie damit nicht nur Musik wiedergeben, sondern auch Standbilder aufnehmen und sie auf der MD speichern. Weitere Informationen zum MD-Modus (Hi-MD-/MD-Modus) finden Sie auf  Seite 68.



Musik

Sie können Audiodaten vom Computer übertragen.

Installieren Sie die mitgelieferte Software (SonicStage/ MD Simple Burner) auf dem Computer (siehe „Verwendung der Software“ in diesem Buch).

SonicStage


Mit SonicStage können Sie Audiodaten und ein Coverbild von Musikquellen wie z.B. Audio-CDs oder dem Internet auf den Computer importieren und dann die auf dem Computer gespeicherten Audiodaten auf eine MD übertragen.

MD Simple Burner

Mit MD Simple Burner können Sie Musiktitel direkt von einer Audio-CD, die sich im CD-Laufwerks des Computers befindet, auf eine MD aufnehmen. Dabei ist es nicht mehr erforderlich, die Musiktitel zuvor auf der Festplatte des Computers zu speichern.



Beim Anzeigen von Informationen auf dem Farbdisplay können Sie gleichzeitig Musik wiedergeben.

Darüber hinaus können Sie Standard-MDs mit 60/74/80-Minuten wiedergeben. Wenn Sie eine MD im Hi-MD-Modus verwenden, können Sie ein Standbild als Cover aufnehmen und dieses als Cover für die Musikgruppe festlegen. Außerdem können Sie mithilfe eines Covers die gewünschte Musikgruppe suchen ( Seite 23).





Musik und Bilder Hi-MDmode

Sie können ein Bild aufnehmen und es als Cover für die Musik verwenden.

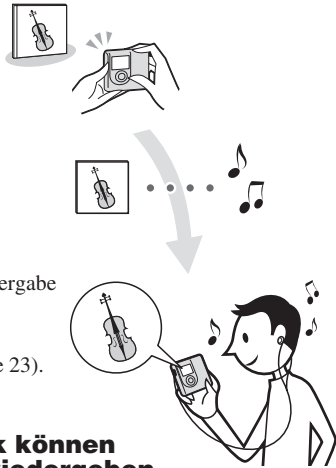
Nehmen Sie ein Standbild auf
(☞ Seite 26).



Legen Sie das Standbild als Musikcover fest
(☞ Seite 26, 41).



Sie können das Cover auch während der Wiedergabe
von Musik (☞ Seite 22, 23) anzeigen.
Außerdem können Sie mithilfe eines Covers
die gewünschte Musikgruppe suchen (☞ Seite 23).



Bei der Wiedergabe von Musik können Sie gleichzeitig Standbilder wiedergeben.

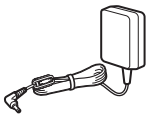
Siehe ☞ Seite 23.



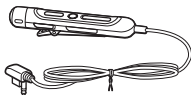
Los geht's!

Überprüfen der mitgelieferten Zubehörteile

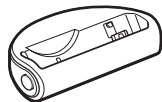
- Netzteil



- Fernbedienung¹⁾



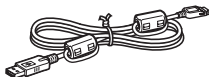
- USB-Station



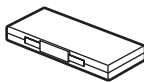
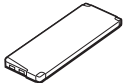
- Ohrhörer



- Dediziertes USB-Kabel²⁾



- LiP-4WM Lithium-Ion-Akku
- Akkutasche



- Tragetasche
- Ferritkern (für das Fernbedienungskabel, nur Modelle für Europa)
- CD-ROM³⁾ (SonicStage/MD Simple Burner)
- Bedienungsanleitung

- 1) Bei dem Modell für die USA ist eine Fernbedienung mit einem Ferritkern im Lieferumfang enthalten.
- 2) Bei Modellen für China sowie Touristenmodellen ist kein Ferritkern am dedizierten USB-Kabel befestigt.
- 3) Geben Sie keine CD-ROM im Audio-CD-Player wieder.

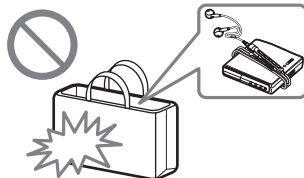
Hinweis

Befolgen Sie bei Verwendung dieses Players stets die folgenden Vorsichtsmaßnahmen, um Verformungen des Gehäuses oder Fehlfunktionen des Players zu vermeiden.

- Achten Sie darauf, dass Sie sich nicht mit dem Player in der Hosentasche hinsetzen.



- Stellen Sie sicher, dass Sie der Player nicht mit der Fernsteuerung oder dem Kopf-/Ohrhörer-Kabel um das Gerät gewickelt in eine Tasche stecken, die Stößen o.ä. ausgesetzt wird.



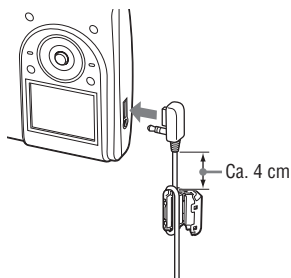
Verwendung des mitgelieferten Ferritkerns (Nur Modell für Europa)

Der Ferritkern ist im Lieferumfang des Players enthalten. Stellen Sie sicher, dass der Ferritkern wie nachfolgend beschrieben befestigt wird. (Sie müssen zur Erfüllung der EMC-Standards den Ferritkern befestigen.) Wenn der Player und die Fernbedienung mit dem Computer verbunden sind, muss der Ferritkern wie nachfolgend beschrieben am Fernbedienungskabel befestigt sein. Wenn der Player nicht mit dem Computer verbunden ist, muss der Ferritkern nicht befestigt werden.

- 1 Öffnen Sie den Ferritkern.



- 2 Wickeln Sie das Kabel einmal um den Ferritkern.



- 3 Schließen Sie den Ferritkern. Stellen Sie sicher, dass die Klammern ordnungsgemäß befestigt sind.



Optionales Zubehör

- Stereokopfhörer/-ohrhörer der MDR-Serie*
 - Aktivlautsprecher der SRS-Serie
 - Beispielbare MDs der ES-Serie
 - Hi-MDs des Typs HMD1G mit 1 GB
 - LIP-4WM Lithium-Ion-Akku
 - Dediziertes Speicherkartenlesegerät MCMD-R1 für Hi-MD Walkman
- * Wenn Sie optionale Kopf-/Ohrhörer verwenden, verwenden Sie nur Kopf-/Ohrhörer mit Stereoministekern. Kopf-/Ohrhörer mit Mikrosteckern können nicht verwendet werden.

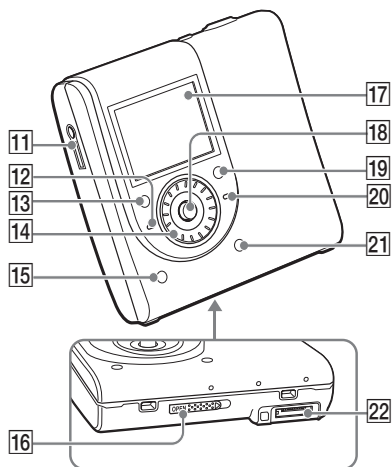
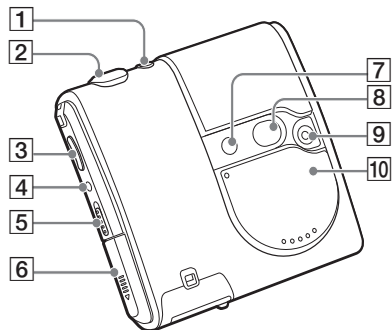
Folgendes kann nicht verwendet werden.

- Steuerknopf RM-WMC1
- MD-Etikettendrucker MZP-1
- IC-Speicher-Wiederholungslernen, MD-Controller RPT-M1

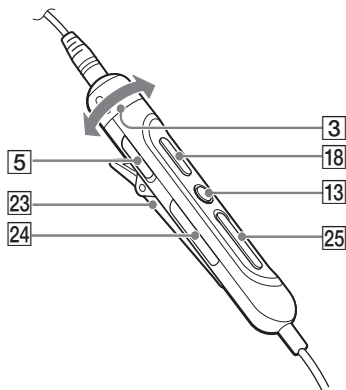
Ihr Händler führt möglicherweise nicht alle Teile des oben aufgelisteten Zubehörs. Fragen Sie Ihren Händler nach ausführlichen Informationen über das in Ihrem Land erhältliche Zubehör.

Erläuterungen zu Komponenten und Reglern

Player

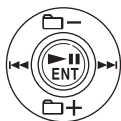


Fernbedienung



- 1 Taste / (Bildaufnahme/-anzeige)
(☞ Seite 24)
- 2 Auslöser (☞ Seite 25)
- 3 Player: Tasten VOL +¹/– (☞ Seite 18)
Fernbedienung: Regler VOL+/-
(☞ Seite 19)
- 4 Taste DOWNLOAD²⁾
- 5 Schalter HOLD (☞ Seite 19)
- 6 Akkufach
- 7 Blitz
- 8 Spiegel
- 9 Objektiv
- 10 Objektivabdeckung (AUDIO/PHOTO)³⁾
- 11 Buchse (Ohrhörer) (☞ Seite 18)
- 12 CHG-Ladelampe (☞ Seite 14)
- 13 Player: Taste (Stopp)/CANCEL
(☞ Seite 20)
Fernbedienung: Taste (Stopp)
(☞ Seite 20)
- 14 Jog-Dial
- 15 Taste • DISPLAY / SLIDE SHOW
(☞ Seite 22, 23, 33)
- 16 Schalter OPEN (☞ Seite 18)
- 17 Display

- 18 Player: Funktionswahlschalter
(◀◀, ▶▶/ENT¹⁾, ▶▶, ◻+, ◻-)



Fernbedienung: Taste ▶|| (☞ Seite 19)

- 19 ☒ Taste SEARCH (☞ Seite 23)
 20 OPR-Kontrollleuchte (☞ Seite 48)
 21 Taste MENU (☞ Seite 34)
 22 Anschluss für die USB-Station
 23 Befestigung
 24 Taste ◻ (Gruppe) +/- (☞ Seite 20)
 25 Taste ◀◀/▶▶ (☞ Seite 20)
- 1) verfügt über einen Tastpunkt.
 - 2) Verwenden Sie diese Taste, um Musiktitel einer MD mithilfe von MD Simple Burner direkt von einer Audio-CD im CD-Laufwerk des Computers zu lesen (☞ Seite 92).
 - 3) Wenn die Objektivabdeckung geschlossen ist, befindet sich der Player im Musikmodus. Wenn die Objektivabdeckung geöffnet ist, befindet sich der Player im Bildaufnahme- bzw. Bildanzeigemodus.

Hinweis

Beim Aufnehmen und Anzeigen von Standbildern kann die Fernbedienung nicht verwendet werden.

Sperren der Regler (HOLD)

Schieben Sie den Schalter HOLD am Player oder an der Fernbedienung in Pfeilrichtung. Um zu verhindern, dass beim Transportieren des Players Tasten versehentlich gedrückt werden, können Sie die Regler sperren. Die HOLD-Funktion kann für die Fernbedienung und den Player getrennt aktiviert werden. Wenn z.B. die HOLD-Funktion am Player aktiviert ist, können Sie den Player über die Fernbedienung bedienen, es sei denn, Sie haben die HOLD-Funktion auch für die Fernbedienung aktiviert.

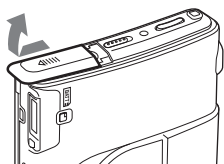
Herstellen der Stromversorgung

Laden Sie den Akku vor der ersten Verwendung bzw. wenn er entladen ist. Laden Sie den Akku nur, wenn er vollständig entladen ist, um seine ursprüngliche Kapazität zu bewahren.

Die mitgelieferte USB-Station ist nur für diesen Player geeignet. Laden Sie damit kein anderes Modell.

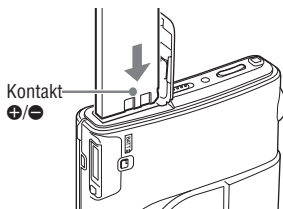
Während des Ladevorgangs können Sie den Player über das Gerät selbst oder über die Fernbedienung bedienen.

1 Öffnen Sie das Akkufach, indem Sie den Deckel in Pfeilrichtung schieben.

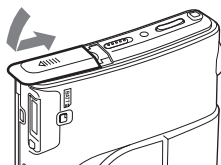


2 Legen Sie den Akku ein.

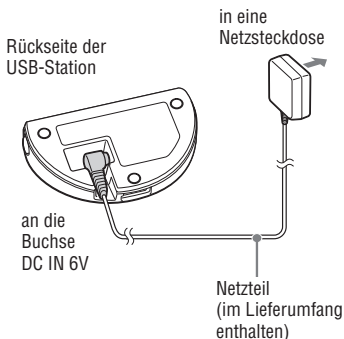
Legen Sie den Akku mit den Anschlüssen \oplus und \ominus voraus und mit der Beschriftung nach vorn ein.



3 Schließen Sie den Deckel.



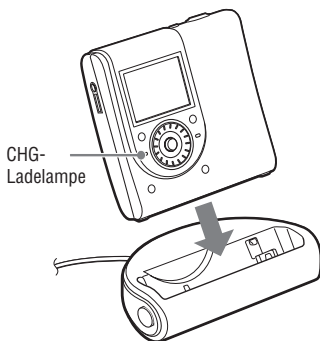
4 Schließen Sie das Netzteil an die USB-Station und an eine Netzsteckdose an.



5 Setzen Sie den Player fest auf die USB-Station.

6 Vergewissern Sie sich, dass die CHG-Ladelampe des Players leuchtet.

Der Ladevorgang beginnt.



Wenn der Akku vollständig geladen ist, erlischt die CHG-Ladelampe.

Wenn der Akku vor dem Ladevorgang vollständig entladen ist, dauert es ca. eine Stunde, bis die CHG-Ladelampe erlischt und der Ladestatus des Akkus zum Betrieb des Players ausreicht. Wenn die CHG-Ladelampe erlischt, ist der Akku zu ca. 80 % geladen. Nach weiteren 2 Stunden ist der Akku vollständig geladen.

Die CHG-Ladelampe erlischt nach kurzer Zeit: Der Akku ist ausreichend geladen.

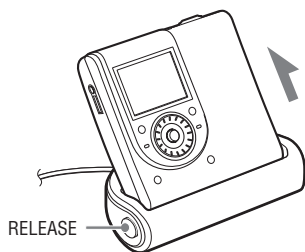
Bei Betrieb des Players über das Stromnetz

Sie können den Player verwenden und dabei den Akku schonen.

- 1 Schließen Sie das Netzteil an die USB-Station und an eine Netzsteckdose an.
- 2 Setzen Sie den Player fest auf die USB-Station.

So trennen Sie den Player von der USB-Station

Drücken Sie RELEASE.



Hinweise

- Aufgrund der Beschaffenheit des Akkus kann die Kapazität des Akkus niedriger sein, wenn Sie ihn zum ersten Mal oder nach längerem Nichtgebrauch verwenden. Laden und entladen Sie den Akku in diesem Fall mehrmals. Anschließend erreicht der Akku wieder die normale Akkulebensdauer.
- Laden Sie den Akku bei einer Umgebungstemperatur von +5 °C bis +35 °C. Die Ladedauer variiert je nach Umgebungstemperatur.
- Halten Sie den Player an, bevor Sie den Akku austauschen.
- Sie können den Akku nicht laden, wenn sich der Player im Bildaufnahmemodus befindet.

So überprüfen Sie die Restladung des Akkus

Die Restladung des Akkus wird wie in der nachfolgenden Abbildung dargestellt im Display angezeigt. Wenn die Restladung des Akkus geringer wird, nimmt die Anzahl der schwarzen Bereiche in der Anzeige ab.



Wenn der Akku entladen ist, laden Sie ihn.

Hinweise

- Die Anzeige zeigt den ungefähren Ladestatus der Akkus an. So entspricht ein Bereich nicht unbedingt einem Viertel der Akkuladung.
- Je nach Betriebsbedingungen vermehrt oder verringert sich die Anzahl der Bereiche in der Anzeige entsprechend der tatsächlichen Restladung.

Fortsetzung ➞

Akkulebensdauer¹⁾

Dieser Wert ist abhängig von der Verwendung des Players.

Bei der Wiedergabe von Musik (Stunden) (Ca.)

Hi-MD-Modus	Linear PCM	Hi-SP	Hi-LP	MP3 ²⁾
Hi-MD-MD mit 1 GB	8,5	12	14	13
Standard-MD 60/74/80 Minuten	7	11,5	14	12,5

MD-Modus	SP	LP2	LP4
Standard-MD 60/74/80 Minuten	13	14	14,5

Gemessen entsprechend JEITA-Standard (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).

- 1) Bei Verwendung eines zu 100 % aufgeladenen Lithium-Ion-Akkus
- 2) Bei Übertragung mit 128 Kbit/s

Beim Anzeigen von Standbildern in der Diaschau während der Wiedergabe von Musik (Stunden) (Ca.)

Hi-MD-Modus	Linear PCM	Hi-SP	Hi-LP	MP3 ²⁾
Hi-MD-MD mit 1 GB	1,75	2	2	2
Standard-MD 60/74/80 Minuten	1,75	2	2	2

Gemessen entsprechend JEITA-Standard (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).

Beim Aufnehmen von Standbildern (Ca.)²⁾

Bildgröße	Anzahl der Standbilder
Hi-MD-MD mit 1 GB	110
Standard-MD 60/74/80 Minuten	100

Gemessen entsprechend dem CIPA-Standard (Camera & Imaging Products Association).

- 3) Beim Aufnehmen von Bildern in den folgenden Fällen:
 - Alle 30 Sekunden wird ein Bild aufgenommen.
 - Das Gerät blitzt jedes zweite Mal.
 - Das Gerät wird alle zehn Mal ein- und ausgeschaltet.
 - Die Bildgröße ist 1.3M Fine.

Beim Anzeigen von Standbildern (Stunden) (Ca.)³⁾

Bildgröße	Akkulebensdauer
Hi-MD-MD mit 1 GB	1
Standard-MD 60/74/80 Minuten	1

Gemessen entsprechend dem CIPA-Standard (Camera & Imaging Products Association).

- 4) Anzeigen einer Reihe von Standbildern in Intervallen von ca. 5 Sekunden

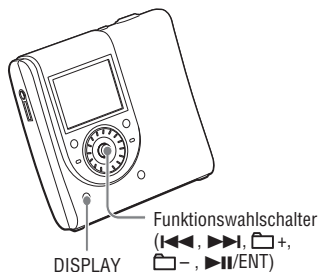
Hinweis

- Wenn das Display kontinuierlich eingeschaltet ist, wird die Akkulebensdauer erheblich verkürzt.
- Der Anzahl der Standbilder, die aufgenommen werden können, hängt von den Aufnahmebedingungen ab.

Einstellen der Uhr

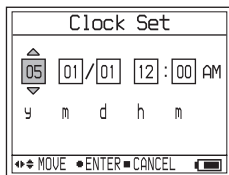
Wenn Sie die Uhr eingestellt haben, werden Datum und Zeit der Bildaufnahme gespeichert.

Wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, während die SonicStage-Software ausgeführt wird, werden das Datum und die Uhrzeit des Computers automatisch auf den Player übertragen.

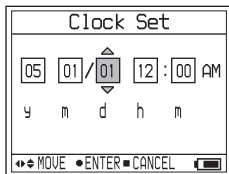


1 Öffnen Sie die Objektivabdeckung.

Der Player befindet sich im Bildaufnahmemodus. Wenn Sie zum ersten Mal den Bildaufnahmemodus einstellen, wird der Uhreinstellungsbildschirm „Clock Set“ angezeigt.



2 Drücken Sie wiederholt I◀◀/▶▶I am Funktionswahlschalter, um das einzustellende Element auszuwählen.



3 Drücken Sie den Funktionswahlschalter wiederholt in Richtung I+/-, oder drehen Sie den Jog-Dial, um einen numerischen Wert auszuwählen.

Wenn Sie DISPLAY drücken, können Sie das 12- oder 24-Stunden-Uhrzeitformat einstellen.

4 Wiederholen Sie die Schritte 2 und 4, um alle Einstellungen vorzunehmen.

5 Wenn „m“ ausgewählt ist, drücken Sie den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).

Datum und Zeit sind eingestellt, und die Uhr ist nun aktiviert.

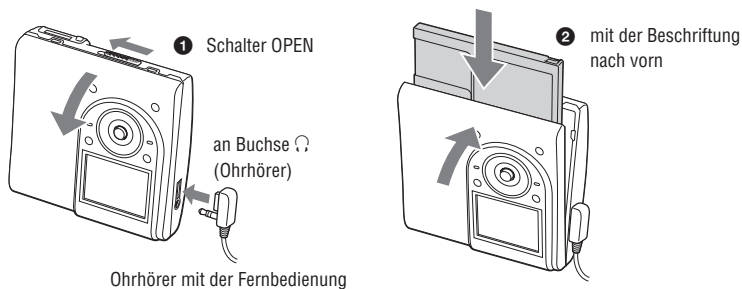
Hinweise

- Um Datum und Zeit neu einzustellen, wählen Sie im Menü die Option „Clock Set“ aus (☞ Seite 44).
- Die Einstellungen der Uhr werden gelöscht, wenn der Akku leer ist oder wenn er einige Minuten lang nicht in den Player eingelegt war.

Wiedergeben von Musik

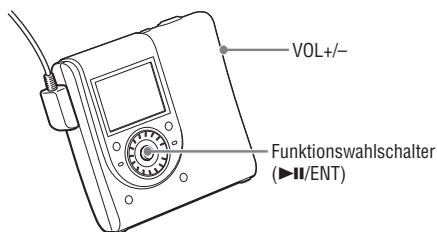
Betätigen Sie den Schalter OPEN, um den Deckel zu öffnen (❶). Legen Sie eine MD in Pfeilrichtung ein (❷), und schließen Sie den Deckel.

Schließen Sie zuvor die Ohrhörer mit der Fernbedienung an den Player an.



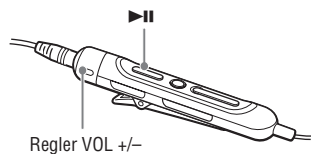
Drücken Sie (▶II/ENT) am Funktionswahlschalter, um Musik wiederzugeben, und stellen Sie die Lautstärke ein, indem Sie VOL +/- drücken.

Die Lautstärke wird im Display angezeigt.



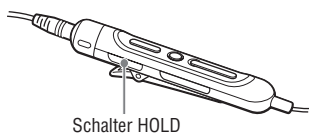
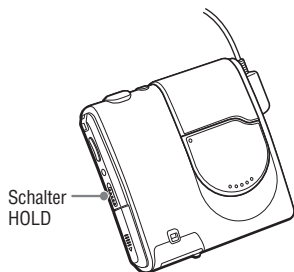
Auf der Fernbedienung

Legen Sie eine MD ein, und drücken Sie ►||. Die Wiedergabe startet automatisch. Mithilfe des Reglers VOL +/- können Sie die Lautstärke einstellen.



Wenn die Wiedergabe nicht gestartet wird

Prüfen Sie, ob der Player möglicherweise gesperrt ist (☞ Seite 13). Schieben Sie den Schalter HOLD am Player oder an der Fernbedienung entgegen der Pfeilrichtung.



Hinweis

- Wenn Sie den Player, nachdem Sie die Wiedergabe beendet haben, ca. 10 Sekunden lang nicht bedienen, schaltet er sich automatisch aus, um den Akku zu schonen (Ausschaltautomatik).
- Wenn sich der Player im Wiedergabemodus befindet und Sie ihn ca. 30 Sekunden lang nicht bedienen, wird das Display automatisch ausgeschaltet, um den Akku zu schonen. Drücken Sie die Taste „DISPLAY“, um das Display wieder einzuschalten. Wenn der Player mit einem Netzteil verbunden ist, bleibt das Display eingeschaltet.

Fortsetzung ➞

Grundlegende Wiedergabefunktionen

Zweck	Bedienung des Players (Bedienung der Fernbedienung in Klammern)	
Wiedergabe	Fortsetzen der Wiedergabe an dem Punkt, an dem Sie den Player zuvor gestoppt haben	Drücken Sie den Funktionswahlschalter (▶II/ENT). (Drücken Sie ▶II.)
	Wiedergabe vom ersten Titel an	Drücken und halten Sie im Stopp-Modus den Funktionswahlschalter (▶II/ENT), bis die Wiedergabe gestartet wird. (Drücken und halten Sie im Stopp-Modus ▶II, bis die Wiedergabe gestartet wird.)
Stopp	Unterbrechen/ Fortsetzen der Wiedergabe nach der Pause	Drücken Sie den Funktionswahlschalter (▶II/ENT). (Drücken Sie ▶II.)
	Anhalten der Wiedergabe	Drücken Sie ■/CANCEL. (Drücken Sie ■.)
Suche	Direktes Auswählen eines Titels über angezeigte Titelnamen oder -nummern	Drehen Sie den Jog-Dial, um den gewünschten Titel auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).
	Suchen des Anfangs des aktuellen Titels oder von vorherigen Titeln	Drücken Sie einmal I◀◀ am Funktionswahlschalter, oder drücken Sie wiederholt I◀◀ am Funktionswahlschalter, bis Sie den Anfang des gewünschten Titels gefunden haben. (Drücken Sie einmal I◀◀, oder drücken Sie wiederholt I◀◀, um den gewünschten Titel auszuwählen.)
	Suchen des Anfangs des nächsten Titels	Drücken Sie einmal ▶▶I am Funktionswahlschalter. (Drücken Sie einmal ▶▶I.)
	Zurück- oder Vorspulen	Drücken und halten Sie I◀◀/▶▶I am Funktionswahlschalter, wenn sich das Gerät im Wiedergabe- oder Pausenmodus befindet. (Halten Sie I◀◀/▶▶I, wenn sich das Gerät im Wiedergabe- oder Pausenmodus befindet.)
	Der Player springt bei der Wiedergabe eines Titels in einer Gruppe zur nächsten oder zur vorherigen Gruppe* (Gruppenüberspringmodus).	Drücken Sie wiederholt ◻ +/- am Funktionswahlschalter. (Drücken Sie wiederholt ◻ +/-.)
Entnehmen der MD	Drücken Sie ■/CANCEL, und öffnen Sie den Deckel**. (Drücken Sie ■, und öffnen Sie den Deckel.)	

* Wechseln zum Anfang jedes 10. Titels (nur während der Wiedergabe einer MD ohne Gruppeneinstellungen).

** Nach dem Öffnen des Deckels beginnt die Wiedergabe wieder mit dem Anfang des ersten Titels.

Hinweise

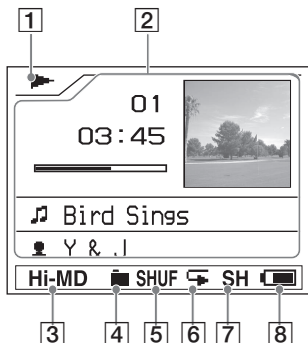
In folgenden Fällen können Tonsprünge bei der Wiedergabe auftreten:

- Der Player ist starken, dauerhaften Stößen ausgesetzt.
- Es wird eine verschmutzte oder verkratzte MD abgespielt.

Wenn eine MD im Hi-MD-Modus verwendet wird, kann der Ton für maximal ca. 12 Sekunden aussetzen.

Display bei der Wiedergabe von Musik

Display des Players



1 Wiedergabemodus (☞ Seite 20)

▶: Wiedergabe

■: Stopp

||: Pause

◀◀/▶▶: Vorwärts/rückwärts

◀◀/▶▶: Suchen des Anfangs

2 Zeicheninformationen

• Informationen zum aktuellen Titel

Titelnummer (z.B.: 01)

Wiedergabedauer (z.B.: 03:45)

Restspieldauer (z.B.: -00:52)

• Informationen zu den verbleibenden Titeln

Anzahl der verbleibenden Titel

(z.B.: 06)

Restspieldauer

(z.B.: 01:55:14)

• Name

🎵: Titelname

📁: Gruppenname

📀: MD-Name

👤: Name des Interpreten

🎧: Albumname

- Aufnahmeinformationen
 - Datum der Aufnahme (Jahr Monat/Tag)* (z.B.: '03 08/29)
 - Aufnahmeformat (z.B.: ATRAC3plus)
 - Aufnahmemodus (z.B.: Hi-SP)
 - Bitrate (z.B.: 256 Kbit/s)
- Cover

3 Hi-MD-/MD-Modus (☞ Seite 68)

4 Hauptwiedergabemodus (☞ Seite 36)

5 Zweitwiedergabemodus (☞ Seite 36)

6 Wiederholen (☞ Seite 36)

7 Ton (☞ Seite 36)

8 Anzeige Akkurestzeit (☞ Seite 15)

* Aufnahmedatum wird angezeigt, sofern es mit aufgezeichnet wurde.

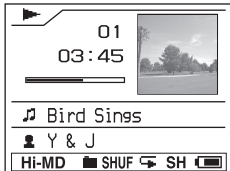
Fortsetzung ➞

So ändern Sie das Display

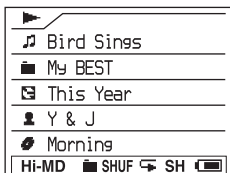
Drücken Sie wiederholt DISPLAY auf dem Player.

Bei jedem Drücken ändern sich die Zeicheninformationen (☞ Seite 21) nacheinander wie folgt:

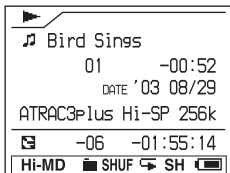
Informationen zum aktuellen Titel, Name



Name



Information zur Aufnahme und zu den verbleibenden Titeln



Cover



Hinweise

- Die Gruppeneinstellungen, die Betriebsbedingungen sowie die ausgewählten MD-Einstellungen können dazu führen, dass bestimmte Anzeigen nicht ausgewählt werden können bzw. anders als hier angegeben dargestellt werden.
- Bei Wiedergabe eines MP3-Audiotitels mit variabler Bitrate (VBR) stimmt die angezeigte Bitrate möglicherweise nicht mit der Bitrate in der SonicStage-Software überein.
- Wenn ein Audiotitel vom Computer übertragen wird, wird das Aufnahmedatum angezeigt, das in den Audiotitelinformationen der mitgelieferten Software gespeichert ist. Wenn das Aufnahmedatum vor 1979 liegt, wird es nicht angezeigt.

Suchen eines Musiktitels

Sie können einen Musiktitel aus der Gruppenliste suchen.

1 Drücken Sie **SEARCH**.

Die Liste der Musikgruppen wird angezeigt.

Bei Einstellung von „Main P. Mode“ auf „Normal Play“ oder „Group Play“ im Hi-MD-Modus

	Morning 08	32:38
	EVENING MAN 12	53:25
	Mountain 08	01:26:25
← MOVE • ENTER ■ CANCEL 🔋		

In anderen Modi

Artist Play	
▶	Y & J
▶	ThomasY
▶	BIG EYE
▶	The Parcies
▶	Chocolate Eaters
← MOVE • ENTER ■ CANCEL 🔋	

2 Drehen Sie den Jog-Dial, um eine Gruppe auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (▶||/ENT).

3 Drehen Sie den Jog-Dial, um den gewünschten Titel auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (▶||/ENT).

Die Wiedergabe startet automatisch.

So suchen Sie einen Titel aus der Liste von Standbildern für CD-Cover aus

Drücken Sie erneut **SEARCH** in Schritt 1. Wenn „Main P.Mode“ im Hi-MD-Modus auf „Normal Play“ oder „Group Play“ eingestellt ist, wechselt das Display zum Indexbildschirm (zwölf Bilder).

Anzeigen von Standbildern bei der Wiedergabe von Musik

Hi-MD mode

Sie können die aufgenommenen Standbilder auch bei der Wiedergabe von Musik kontinuierlich anzeigen (Diaschau).

1 Drücken und halten Sie bei der Wiedergabe von Musik **SLIDE SHOW** länger als 2 Sekunden.

Alle Standbilder, die Sie mithilfe des Players aufgenommen und auf MD gespeichert haben, werden angezeigt.

So ändern Sie die Wiedergabereihenfolge

Sie können die aufgenommenen Standbilder in willkürlicher Reihenfolge wiedergeben. Einzelheiten hierzu finden Sie auf [Seite 38](#).

So beenden Sie den Diaschau-Modus

Drücken und halten Sie **SLIDE SHOW** länger als 2 Sekunden.

Hinweise

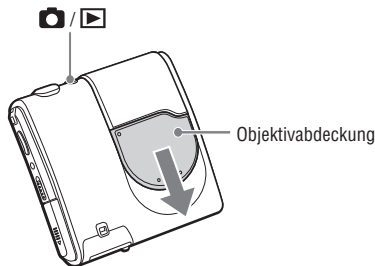
- Das Display bleibt während der Diaschau eingeschaltet. Dadurch wird die Wiedergabedauer der Musik erheblich verkürzt.
- Die Wiedergabe der Musik wird beim Starten oder Beenden der Diaschau vorübergehend unterbrochen.
- Alle Standbilder auf der MD, die Sie mithilfe des Players aufgenommen haben, werden angezeigt. Es ist nicht möglich, den Ordner bzw. die Standbilder auszuwählen, die wiedergegeben werden sollen.
- Wenn „Slide Show“ ([Seite 38](#)) auf „Normal Play“ eingestellt ist, werden die Standbilder nacheinander wiedergegeben. Wenn „Slide Show“ auf „Shuffle Play“ eingestellt ist, werden die Standbilder in willkürlicher Reihenfolge wiedergegeben.
- Ein Bild wird ca. 3 Sekunden lang angezeigt. Die Länge der Anzeige kann nicht geändert werden.
- Auch nachdem alle Standbilder angezeigt wurden, wird der Diaschau-Modus nicht beendet. Um die Diaschau zu beenden, drücken und halten Sie **SLIDE SHOW** länger als 2 Sekunden.
- Während einer Diaschau können Musiktitel weder vor- noch zurückgespult werden.
- Das in der Diaschau angezeigte Bild ist unschärfer als das Originalbild.

Aufnehmen von Standbildern Hi-MDmode

Die Belichtung und die Bildscharfe werden automatisch für die Mitte des Displays eingestellt, da der Player über die AE/AF-Funktion (automatische Belichtung/Autofokus) verfügt. Die Mindestentfernung zum Motiv beträgt 50 cm. Verwenden Sie den Makro-Bildaufnahmemodus (☞ Seite 32), wenn die Entfernung zum Motiv weniger als 50 cm beträgt.

1 Schieben Sie die Objektivabdeckung in Pfeilrichtung.

Der Player befindet sich im Bildaufnahmemodus. Wenn der Player ausgeschaltet ist und die Objektivabdeckung geöffnet ist, drücken Sie  / .



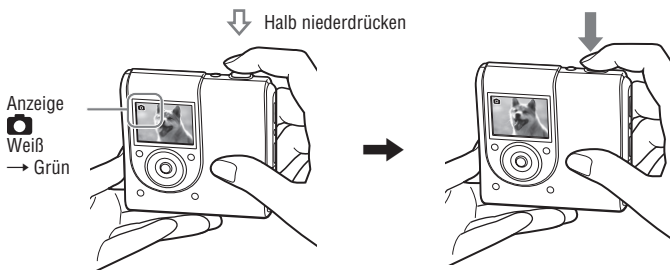
2 Halten Sie die Kamera ruhig in beiden Händen, und positionieren Sie das Motiv in die Mitte des Displays.

Decken Sie das Objektiv oder den Blitz nicht mit Ihren Fingern ab.



















3 Halten Sie den Auslöser halb durchgedrückt. Wenn ein Signal ertönt und die Anzeige von weiß auf grün wechselt, drücken Sie den Auslöser ganz nach unten.

Ein Signal ertönt. Das Bild wird im JPEG-Format auf der MD gespeichert. Wenn „DATA SAVE“ ausgeblendet wird, können Sie das nächste Bild aufnehmen.



Grundfunktionen des Funktionswahlschalters

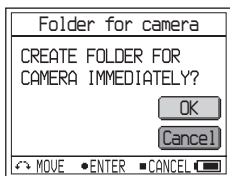
Bedienung	Funktion
Jog-Dial drehen	Zoom ( Seite 31)
 /ENT drücken	 Sofortanzeige ( Seite 32)
 drücken	 Aufnehmen des Covers ( Seite 26)
 drücken	 Makro ( Seite 32)
 - drücken	 Blitz ( Seite 31)
 + drücken	 Selbstauslöser ( Seite 31)

So brechen Sie die Aufnahme ab

Lassen Sie den Auslöser los.

Ordner zum Speichern von Standbildern


Wenn Sie eine MD einlegen, auf der kein Ordner zum Speichern von Bildern vorhanden ist, wird nach Schritt 1 der Bildschirm zum Erstellen eines neuen Ordners angezeigt.



Wenn Sie „Enter“ wählen, wird im Ordner „DCIM“ ein Ordner mit dem Namen „101_HIMD“ erstellt. Wenn Sie „After shooting“ wählen, wird nach der Aufnahme des ersten Bilds automatisch ein Ordner mit dem Namen „101_HIMD“ erstellt. Deshalb dauert der Speichervorgang für das erste Bild etwas länger.

Fortsetzung 

Informationen zum Autofokus




Wenn Sie ein Motiv aufnehmen möchten, das sich nur schwer anschauen lässt, blinkt die Anzeige  (Bildaufnahmesymbol) langsam. Unter folgenden Bedingungen funktioniert die Autofokus-Funktion möglicherweise nicht. Lassen Sie in diesem Fall den Auslöser los, und visieren Sie das Motiv erneut an.

- Das Motiv ist zu weit von der Kamera entfernt und zu dunkel.
- Der Kontrast zwischen dem Motiv und dem Hintergrund ist schlecht.
- Das Motiv befindet sich hinter Glas, z.B. einem Fenster.
- Das Motiv bewegt sich sehr schnell.
- Das Motiv reflektiert bzw. hat eine glänzende Oberfläche, wie z.B. ein Spiegel oder ein glänzender Gegenstand.
- Das Motiv blinkt.




Die Systemdatei

Die Systemdatei besteht aus Speicherplatz auf einer MD, in dem Informationen gespeichert werden. Der Player schreibt die Systemdatei bei jedem Vorgang neu (z.B. Schließen der Objektivabdeckung nach der Aufnahme von Standbildern). Auf dem Display wird „SYSTEM FILE WRITING“ angezeigt. Sie können den Player nicht bedienen, während der Player die Systemdatei neu schreibt. Entnehmen Sie keinesfalls den Akku, solange „SYSTEM FILE WRITING“ angezeigt wird. Die Daten auf der MD können dabei beschädigt werden.




Der Player schreibt die Systemdatei in den folgenden Fällen neu:

- Beim Schließen der Objektivabdeckung
- Beim Aufnehmen eines Standbilds mit einer MD, auf der kein Ordner zum Speichern von Bildern vorhanden ist
- Beim Erstellen eines neuen Ordners
- Beim Drücken von  / , wodurch das Gerät zum Bildanzeigemodus wechselt
- Beim Löschen von Standbildern
- Beim Festlegen eines Standbilds als Musikcover ( Seite 41).

Hinweise

- Wenn Sie im Bildaufnahmemodus  /  drücken, wechselt das Gerät in den Bildanzeigemodus.
- Reinigen Sie das Objektiv bei Bedarf mit einem weichen Tuch ( Seite 63).
- Bei Außenaufnahmen mit viel Tageslicht oder bei anderer intensiver Beleuchtung kann unerwünschter Lichteinfall auftreten (Ghosting). Halten Sie in diesem Fall Ihre Hand oder einen anderen Gegenstand so, dass das Objektiv während der Aufnahme ausreichend abgeschirmt ist.
- Wenn das Menü angezeigt wird, drücken Sie zunächst MENU, um es auszublenden.
- Wenn Sie den Player im Bildaufnahmemodus ca. 3 Minuten lang nicht bedienen, schaltet er sich automatisch aus, um den Akku zu schonen (Ausschaltautomatik).

Aufnehmen eines Covers

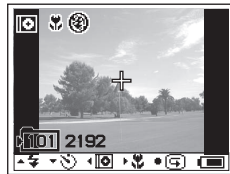
Wenn Sie ein Standbild aufnehmen und es als Cover für eine Musikgruppe festlegen, kann dieses Cover während der Wiedergabe von Musik ( Seite 22, 23) angezeigt werden. Mithilfe des Covers können Sie außerdem den gewünschten Titel suchen ( Seite 23). Sie können auch ein Standbild, das in einem anderen Modus aufgenommen wurde, als Musikcover festlegen ( Seite 41).

1 Öffnen Sie die Objektivabdeckung.

Sie können nun mit dem Player Standbilder aufnehmen.

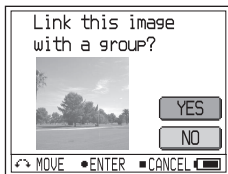
2 Drücken Sie einmal am Funktionswahlschalter.

Die Anzeige im Display wechselt von  zu , und auf beiden Seiten werden schwarze Streifen angezeigt.



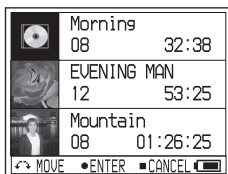
3 Drücken Sie den Auslöser.

Das Standbild wird aufgenommen, und das Display für die Covereinstellungen wird angezeigt.



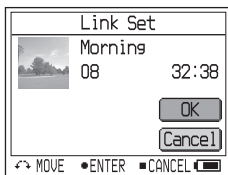
4 Drehen Sie den Jog-Dial, um „Yes“ auszuwählen.

Die Liste der Musikgruppen wird angezeigt.



Wenn Sie „NO“ wählen, können Sie das Standbild später als Musikcover festlegen (☞ Seite 41).

5 Drehen Sie den Jog-Dial, um die gewünschte Gruppe auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (►II/ENT).



6 Drehen Sie den Jog-Dial, um „Enter“ auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (►II/ENT).



Das Standbild wird als Cover für die ausgewählte Musikgruppe festgelegt.

So halten Sie den Vorgang an

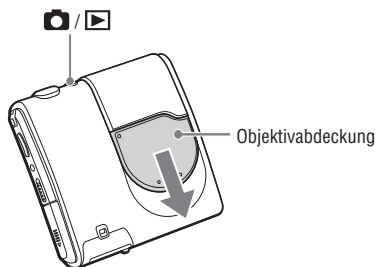
Drücken Sie ■/CANCEL.

Hinweise

- Das Standbild wird als Cover für die Musikgruppe festgelegt. Wählen Sie beim Übertragen von Audiodaten mithilfe von SonicStage eine Musikgruppe aus, und übertragen Sie sie. Bei der Übertragung einzelner Musiktitel können Sie diesen kein Cover zuweisen, da sie keine Gruppe darstellen.
- Wenn sich auf der MD keine Musikgruppe befindet, wird das Display für die Covereinstellungen nicht angezeigt.
- Beim Aufnehmen von Bildern im Coverbildmodus beträgt die Größe des Standbilds 200 × 200 Pixel, und die Bildqualität (Komprimierung) ist „Fine“. Bildgröße und Qualitätseinstellungen können nicht ausgewählt werden.
- Wenn Sie ein Cover mit Musik verknüpfen, der bereits ein Standbild als Cover zugewiesen wurde, wird das alte Standbild durch das neue ersetzt.

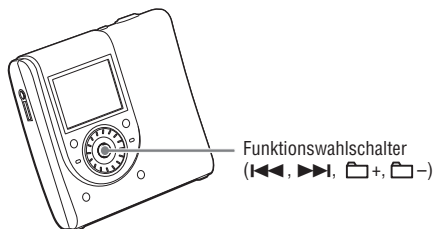
- 1** Öffnen Sie die Objektivabdeckung, um die Kamera einzuschalten, und drücken Sie dann  / .

Der Player befindet sich im Bildanzeigemodus.





- 2** Drücken Sie wiederholt   am Funktionswahlschalter, um das gewünschte Bild auszuwählen.

Wenn Sie am Funktionswahlschalter wiederholt  +/- drücken, können Sie Standbilder im vorherigen und im nächsten Ordner anzeigen.

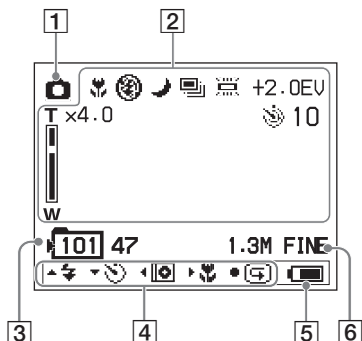


Hinweis

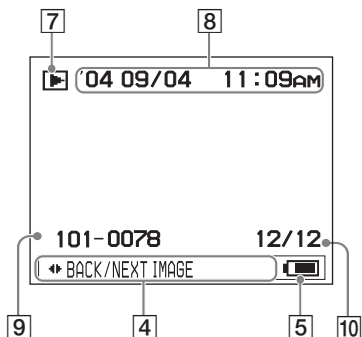
- Wenn Sie im Bildanzeigemodus  /  drücken, wechselt das Gerät in den Bildaufnahmemodus.
- Wenn Sie den Player im Bildaufnahmemodus ca. 3 Minuten lang nicht bedienen, schaltet er sich automatisch aus, um den Akku zu schonen (Ausschaltautomatik).

Display bei der Standbildaufnahme/ -anzeige Hi-MDmode

Bei der Bildaufnahme



Bei der Bildanzeige



- 1 Modusanzeige
 - : Bildaufnahme (☞ Seite 24)
 - : Aufnahmen des Covers (☞ Seite 26)
- 2 Funktionen beim Aufnehmen von Bildern
 - : Makro (☞ Seite 32)
 - : Blitzmodus (☞ Seite 31)
 - : Nachtmodus (☞ Seite 42)
 - : Bildserie (☞ Seite 42)
 - : Weißausgleich (☞ Seite 42)
 - : Selbstauslöseranzeige (☞ Seite 31)
- 3 Belichtung (☞ Seite 42)
- Zoom (☞ Seite 31)
- 3 Ordernummer/Maximal mögliche Anzahl von Bildern*
- 4 Bedienungsanleitung (☞ Seite 35)

Es werden Symbole für verschiedene Bedienfunktionen und deren Funktionen angezeigt.

 - : Blitz (☞ Seite 31)
 - : Selbstauslöser (☞ Seite 31)
 - : Aufnahmen des Covers (☞ Seite 26)
 - : Makro (☞ Seite 32)
 - : Sofortanzeige (☞ Seite 32)
- 5 Anzeige Akkurestzeit (☞ Seite 15)
- 6 Anzeige für Bildgröße und Qualität (☞ Seite 42)
- 7 Modusanzeige
 - : Bildanzeige
 - : JPEG-Viewer (☞ Seite 46)
 - : Diaschau (☞ Seite 33)
- 8 Aufnahmedatum des wiedergegebenen Bilds (Jahr Monat/Tag)
- 9 Ordernummer/Bilddateinummer
- 10 Anzahl der Standbilder im Ordner

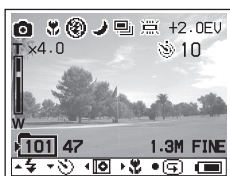
* Die Anzahl der Standbilder, die aufgenommen werden können, variiert je nach Einstellung und Aufnahmebedingungen. Der auf dem Display angezeigte Wert gibt die ungefähre Anzahl der Standbilder an, die aufgenommen werden können.

So ändern Sie das Display beim Aufnehmen von Bildern

Drücken Sie wiederholt DISPLAY auf dem Player.

Bei jedem Drücken der Taste ändert sich die Anzeige nacheinander wie folgt:

→ Beim Aufnehmen von Bildern werden verschiedene Funktionen angezeigt.



↓ Die Bedienungsanweisungen werden ausgeblendet.

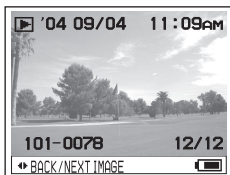


So ändern Sie das Display beim Anzeigen von Bildern

Drücken Sie wiederholt DISPLAY auf dem Player.

Bei jedem Drücken der Taste ändert sich die Anzeige nacheinander wie folgt:

→ Das Aufnahmedatum des wiedergegebenen Bilds wird angezeigt.

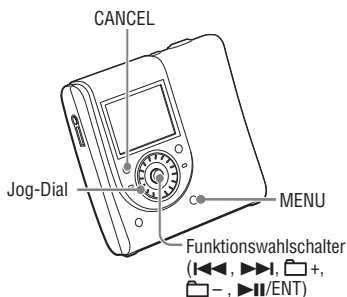
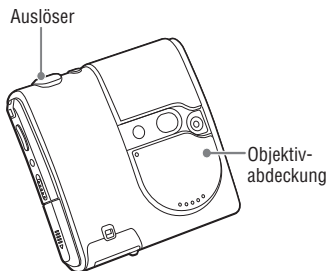


↓ Die Informationen werden ausgeblendet.



Funktionen beim Aufnehmen/Anzeigen von Standbildern

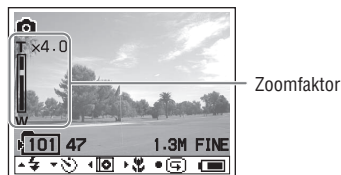
Hi-MD mode



Verwenden der Zoom-Funktion

1 Drehen Sie im Bildaufnahmemodus den Jog-Dial, um den gewünschten Zoomfaktor für die Aufnahme auszuwählen.

Es gibt zehn Zoomstufen, mit denen Sie einen Teil eines Bilds bis auf die vierfache Größe des Originals vergrößern können.



2 Drücken Sie den Auslöser.


Das Bild wird im ausgewählten Zoomfaktor aufgenommen.

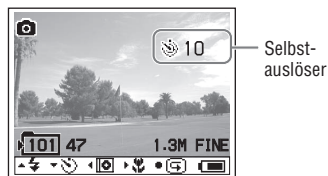
Hinweis

Diese Funktion ist keine optische Zoomfunktion. Deshalb kann das Bild durch das Zoomen unscharf werden.

Verwenden des Selbstauslösers

1 Drücken Sie den Funktionswahlschalter im Bildaufnahmemodus einmal in Richtung .



Auf dem Display wird die  (Selbstauslöser-) Anzeige angezeigt.



2 Drücken Sie den Auslöser.

Die Selbstauslöserlampe blinkt rot, und es ertönt ein Signalton. Die Aufnahme erfolgt nach ca. 10 Sekunden.

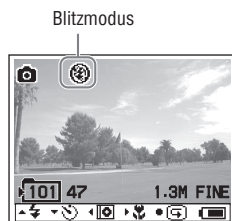
So kehren Sie zum normalen Bildaufnahmemodus zurück

Drücken Sie einmal  + am Funktionswahlschalter. Die  (Selbstauslöser-) Anzeige wird ausgeblendet.

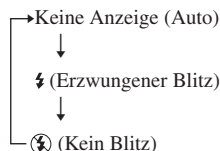
Auswählen eines Blitzmodus

1 Drücken Sie den Funktionswahlschalter im Bildaufnahmemodus wiederholt in Richtung , um einen Blitzmodus auszuwählen.

Der ausgewählte Blitzmodus wird angezeigt.



Bei jedem Drücken des Funktionswahlschalters ändert sich die Anzeige wie folgt:



Keine Anzeige (Auto): Basierend auf den Lichtbedingungen entscheidet der Player, ob das Licht ausreicht. Der Blitz wird entsprechend eingesetzt (Standardeinstellung).

⚡ (Erzwungener Blitz): Der Blitz wird unabhängig von der Umgebungshelligkeit ausgelöst.


⚡/ (Kein Blitz): Es wird kein Blitz ausgelöst.

Fortsetzung 

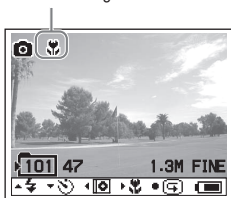
Nahaufnahmen (Makro)

Der Makro-Bildaufnahmemodus wird beim Heranzoomen kleiner Motive wie Blumen oder Insekten verwendet. Sie können diesen Modus für Nahaufnahmen von Motiven verwenden, deren Abstand zum Objektiv mindestens 10 cm beträgt.

1 Drücken Sie den Funktionswahlschalter im Bildaufnahmemodus einmal in Richtung ►►.


Auf dem Display wird die  (Makro-) Anzeige angezeigt.

Makroanzeige



2 Drücken Sie den Auslöser.

So kehren Sie zum normalen Bildaufnahmemodus zurück

Drücken Sie einmal ►► am Funktionswahlschalter. Die  (Makro-) Anzeige wird ausgeblendet.

Hinweis

Die Fokussierung kann eine Weile dauern.

Überprüfen des zuletzt im Bildaufnahmemodus aufgenommenen Bilds (Sofortanzeige)

1 Drücken Sie im Bildaufnahmemodus den Funktionswahlschalter (►►/ENT).

Auf dem Display wird das zuletzt aufgenommene Bild angezeigt.

So kehren Sie zum normalen Bildaufnahmemodus zurück

Drücken Sie den Funktionswahlschalter (►►/ENT).

So löschen Sie das angezeigte Bild

Drücken Sie MENU. Drehen Sie den Jog-Dial, um „Delete“ auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (►►/ENT).

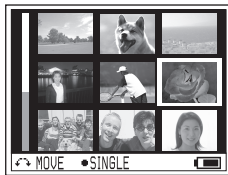
Hinweise

- Wenn der Player ausgeschaltet ist, kann das zuletzt aufgenommene Bild nicht mehr angezeigt werden.
- Das zuletzt im Serienbildmodus aufgenommene Bild wird angezeigt. Die anderen drei Standbilder können nicht angezeigt werden.
- Das aufgenommene und als Cover festgelegte Bild kann nicht angezeigt werden.

Anzeigen eines Indexbildschirms (Neun Bilder)

1 Drücken Sie im Bildanzeigemodus SEARCH.

Das Display wechselt zum Index-Bildschirm (neun Bilder).



Drehen Sie zum Anzeigen des nächsten (vorherigen) Indexbildschirms den Jog-Dial, um den blauen Rand zu verschieben.

So kehren Sie zur Einzelbildanzeige zurück

Drücken Sie den Funktionswahlschalter (►►/ENT).

Vergrößern eines Teils von einem Standbild (Wiedergabe-Zoom)

Sie können einen Teil von einem Bild auf die vierfache Größe des Originals vergrößern.

1 Drehen Sie im Bildanzeigemodus den Jog-Dial, um den gewünschten Zoomfaktor für die Aufnahme auszuwählen.

Es gibt zehn Zoomstufen, mit denen Sie einen Teil von einem Bild bis auf die vierfache Größe des Originals vergrößern können.

2 Drücken Sie den Funktionswahlschalter wiederholt in Richtung ◀◀, ▶▶, □+ oder □-, um den gewünschten Teil des Bilds auszuwählen.

So kehren Sie zur Anzeige in Originalgröße zurück

Drücken Sie ■/CANCEL.

Hinweis

Sie können nicht das vorherige oder nächste Standbild anzeigen, während Sie einen Teil des aktuellen Standbilds vergrößern.

Wiedergeben von aufeinanderfolgenden Standbildern (Diaschau)

Sie können die aufgenommenen Standbilder nacheinander wiedergeben.

1 Drücken und halten Sie im Bildanzeigemodus SLIDE SHOW.

Die Diaschau beginnt. Die Diaschau endet, nachdem alle Standbilder wiedergegeben worden sind.

So ändern Sie die Wiedergabereihenfolge

Sie können die aufgenommenen Standbilder in willkürlicher Reihenfolge wiedergeben. Einzelheiten zur Einstellung finden Sie auf

☞ Seite 38.

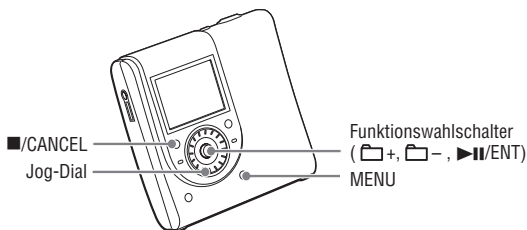
So halten Sie den Vorgang an

Drücken Sie ■/CANCEL.

Hinweise

- Alle Standbilder auf der MD, die Sie mithilfe des Players aufgenommen haben, werden angezeigt. Es ist nicht möglich, den Ordner bzw. die Standbilder auszuwählen, die wiedergegeben werden sollen.
- Standbilder werden in Intervallen von ca. 3 Sekunden angezeigt. Die Intervalleinstellungen können nicht geändert werden.
- Die Diaschau kann nicht automatisch wiederholt werden.
- Das in der Diaschau angezeigte Bild ist unschärfer als das Originalbild.

Verwenden des Menüs

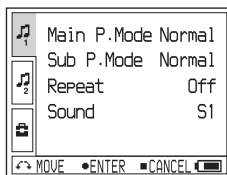


1 Drücken Sie MENU.

Das Display „Menu“ wird angezeigt. Der Inhalt des Menüs variiert je nach Betriebsbedingungen. Weitere Informationen zu Menüelementen und Optionen finden Sie auf Seite 36 bis 46.

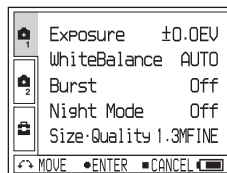
- Menü bei der Wiedergabe von Musik

(Seite 36)



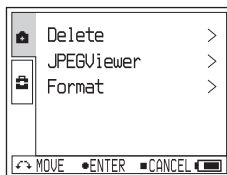
- Menü beim Aufnehmen von Standbildern

(Seite 42)



- Menü beim Anzeigen von Standbildern

(Seite 45)



2 Drehen Sie den Jog-Dial zur Auswahl des Menüelements.

Die ausgewählten Menüelemente werden angezeigt.

3 Drücken Sie den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).

4 Wiederholen Sie die Schritte 2 bis 3.

Die Einstellung wird übernommen.

So kehren Sie zur vorherigen Einstellung zurück

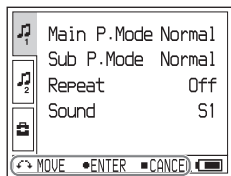
Drücken Sie ■/CANCEL.

So halten Sie den Vorgang an

Halten Sie ■/CANCEL mehr als 2 Sekunden lang gedrückt.

Informationen zur Bedienungsanleitung

Bei der Bedienung des Players werden Symbole für verschiedene Bedienfunktionen und deren Funktionen angezeigt.



Bedienungsanleitung

Die folgenden Symbole werden in der Bedienungsanleitung verwendet.

Symbole	Bedienung
	Drehen Sie den Jog-Dial.
	Drücken Sie den Funktionswahlschalter (▶ /ENT).
	Drücken Sie ■/CANCEL.
	Drücken Sie den Funktionswahlschalter in Richtung ◀◀.
	Drücken Sie den Funktionswahlschalter in Richtung ▶▶.
	Drücken Sie den Funktionswahlschalter in Richtung ▲-.
	Drücken Sie den Funktionswahlschalter in Richtung ▼+.

Menü bei der Wiedergabe von Musik

(Musikwiedergabe/Einstellungen/Allgemeine Einstellungen)

Musikwiedergabe

Einstellungen	Funktionen (●: Standardeinstellungen)		
Main P. Mode	Normal Play ●	Titel werden einmal wiedergegeben.	
	Group Play	Titel der ausgewählten Gruppe werden wiedergegeben.	
	Artist Play	Titel des ausgewählten Interpreten werden wiedergegeben.	
	Album Play	Titel des ausgewählten Albums werden wiedergegeben.	
	Bookmark Play	Titel mit Lesezeichen werden wiedergegeben.	
Sub P. Mode	Normal ●	Titel werden einmal wiedergegeben.	
	1Track	Der aktuelle Titel wird einmal wiedergegeben.	
	Shuffle	Alle Titel werden in willkürlicher Reihenfolge wiedergegeben.	
Repeat	A-B Repeat	Titel zwischen den ausgewählten Punkten „A“ und „B“ werden mehrmals wiedergegeben.	
	Off ●	Titel werden einmal wiedergegeben.	
Sound	On	Titel werden mehrmals wiedergegeben. Die Wiedergabe von Titeln variiert je nach ausgewähltem Hauptwiedergabemodus und Zweitwiedergabemodus.	
	Normal ●	Titel werden in normaler Tonqualität wiedergegeben.	
	Sound EQ	SH Heavy	Für kräftige Töne, stärkere Betonung hoher und niedriger Frequenzbereiche als bei „Pops“
		SP Pops	Für klangvolle Töne, Betonung mittlerer Frequenzbereiche
		SJ Jazz	Für lebendige Töne, Betonung hoher und niedriger Frequenzbereiche
		SU Unique	Für spezielle Töne, stärkere Betonung hoher und niedriger Frequenzbereiche gegenüber dem mittleren Frequenzbereich.
		S1 Custom1*	Für benutzerdefinierte Töne (☞ Seite 40).
S2 Custom2*		Für benutzerdefinierte Töne (☞ Seite 40).	

* „Custom1“ und „Custom2“ sind nicht für Modelle in Europa verfügbar.

Einstellungen	Funktionen (●: Standardeinstellungen)
AVLS (Beschränkung der Lautstärke)	Off ● Die Lautstärke kann ohne Beschränkung des Lautstärkeniveaus geändert werden.
	On Beschränkung der maximalen Lautstärke, um Gehörschäden zu vermeiden.
Beep (Signalton)	Off Der Signalton ist deaktiviert.
	On ● Bei der Bedienung des Players ertönt ein Signal.
Disc Memory	Off Der Player speichert die Einstellungen für eine MD nicht.
	On ● Der Player speichert automatisch die Einstellungen für eine MD und ruft sie beim Einlegen der MD wieder ab.
	1Memory Erase Die MD-Informationen der aktuellen MD werden gelöscht.
Quick Mode	Off Wenn Sie den Player einige Zeit lang nicht bedienen, schaltet er sich automatisch aus, um den Akku zu schonen.
	On ● Der Player schaltet sich nicht automatisch aus. Die Wiedergabe beginnt sofort nachdem die Wiedergabetaste gedrückt wurde.
Disc Mode	Hi-MD ● Wenn Sie eine Standard-MD mit 60/74/80 Minuten einlegen, auf der sich weder Audiodaten noch Standbilder befinden, wird der Hi-MD-Modus eingestellt.
	MD Wenn Sie eine Standard-MD mit 60/74/80 Minuten einlegen, auf der weder Audiodaten noch Standbilder vorhanden sind, wird der MD-Modus eingestellt. Wenn Sie die in diesem Player bespielte MD auf einer anderen Komponente verwenden möchten, die Hi-MD nicht unterstützt, dann stellen Sie beim Aufnehmen der MD „Disc Mode“ auf „MD“ ein.

Hinweise

- Die folgende Einstellung wird gespeichert, wenn „Disc Memory“ auf „On“ eingestellt ist:
 - Bookmark
 - Einstellungen „Custom1“ und „Custom2“ unter „Sound EQ“
- Unter „Disc Mode“ können Einstellungen für bis zu 30 MDs gespeichert werden. Wenn Sie darüber hinaus Einstellungen speichern, werden die Einstellungen für die am seltensten benutzte MD unter diesen 30 ersetzt. Die Anzahl der MDs, die gespeichert werden können, ist abhängig von der Anzahl der Titel auf den MDs. Je mehr Titel auf die MD aufgenommen wurden, desto weniger MDs können gespeichert werden.
- Wurde „Quick Mode“ auf „On“ gesetzt, ist die Stromzufuhr innerhalb des Players auch dann nicht unterbrochen, wenn auf dem Display nichts angezeigt wird. Sobald der Akku vollständig entladen ist, wird die interne Stromversorgung des Players automatisch abgeschaltet.
- Auch wenn Sie „MD“ für die Einstellung „Disc Mode“ auswählen, ist bei Verwendung einer Hi-MD mit 1 GB Kapazität nur der Betriebsmodus „Hi-MD“ möglich.
- Für eine leere Standard-MD mit 60/74/80 Minuten wird der im Menü „Disc Mode“ eingestellte Betriebsmodus verwendet, auch wenn in der SonicStage-Software ein anderer Betriebsmodus ausgewählt wurde oder ein anderer Betriebsmodus im Display angezeigt wird, nachdem die MD mithilfe der SonicStage-Software formatiert wurde.

Fortsetzung ➞

Allgemeine Einstellungen

Einstellungen	Funktionen (●: Standardeinstellungen)	
CoverArtLink	Set	Das mit dem Player aufgenommene Standbild wird als Cover für die Musikgruppe festgelegt (☞ Seite 41).
	Release	Die Covereinstellung wird freigegeben.
Slide Show	Normal ●	Die mit dem Player aufgenommenen Standbilder werden in der Reihenfolge der Aufnahme angezeigt.
	Shuffle	Die mit dem Player aufgenommenen Standbilder werden in willkürlicher Reihenfolge angezeigt.
Language	日本語*	Die Menüelemente und Meldungen werden in japanischer Sprache angezeigt.
	English ●	Die Menüelemente und Meldungen werden in englischer Sprache angezeigt.
	Français	Die Menüelemente und Meldungen werden in französischer Sprache angezeigt.
	Deutsch	Die Menüelemente und Meldungen werden in deutscher Sprache angezeigt.
	Italiano	Die Menüelemente und Meldungen werden in italienischer Sprache angezeigt.
	Español	Die Menüelemente und Meldungen werden in spanischer Sprache angezeigt.
	簡体中文*	Die Menüelemente und Meldungen werden in vereinfachtem Chinesisch angezeigt.
	繁體中文*	Die Menüelemente und Meldungen werden in traditionellem Chinesisch angezeigt.
Clock Set	Datum und Uhrzeit können eingestellt werden (☞ Seite 17).	

* Bei Modellen für Europa und die USA werden 日本語, 簡体中文 und 繁體中文 nicht angezeigt.

Wiedergabe von ausgewählten Titeln (Lesezeichenwiedergabe)

Sie können Titel auf einer MD mit Lesezeichen versehen, um die Wiedergabe auf diese Titel zu beschränken. Die Reihenfolge der mit Lesezeichen versehenen Titel kann nicht geändert werden.

1 Drücken und halten Sie während der Wiedergabe des Titels, den Sie mit einem Lesezeichen versehen möchten, die Taste (▶II/ENT).

„BOOKMARK ON“ wird angezeigt.

2 Wiederholen Sie Schritt 1, um weitere Titel mit Lesezeichen zu versehen.

3 Wählen Sie im Menü die Option „Main P. Mode“ und anschließend „Bookmark Play“ aus (☞ Seite 36), und drücken Sie den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).

4 Drehen Sie den Jog-Dial, um einen Titel auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).

Die Wiedergabe beginnt mit dem ersten ausgewählten Titel mit Lesezeichen und endet nach dem letzten Titel mit Lesezeichen.

Auf der Fernbedienung

1 Drücken und halten Sie während der Wiedergabe des Titels, den Sie mit einem Lesezeichen versehen möchten, die Taste ▶II.

2 Wiederholen Sie Schritt 1, um weitere Titel mit Lesezeichen zu versehen.

3 Wählen Sie im Menü die Option „Main P. Mode“ und anschließend „Bookmark Play“ aus (☞ Seite 36), und drücken Sie ▶II.

4 Drücken Sie wiederholt ◀◀/▶▶, um einen Titel auszuwählen. Drücken Sie anschließend ▶II. Titel mit Lesezeichen werden unter Berücksichtigung ihrer Titelnummer wiedergegeben.

Löschen von Lesezeichen

Drücken und halten Sie während der Wiedergabe des Titels, dessen Lesezeichen Sie löschen möchten, den Funktionswahlschalter (▶II/ENT). „BOOKMARK OFF“ wird angezeigt, wenn das Lesezeichen gelöscht ist.

Mehrmaliges Anhören eines Titelsabschnitts (A-B-Wiederholung)

Sie können einen bestimmten Abschnitt eines Titels wiederholt wiedergeben, indem Sie den Startpunkt A und den Endpunkt B des Abschnitts festlegen. Die Punkte A und B müssen innerhalb desselben Titels liegen.

1 Wählen Sie im Menü die Option „A-B Repeat“ aus (☞ Seite 36). „A“ (Startpunkt) blinkt im Display.

2 Drücken Sie während der Wiedergabe den Funktionswahlschalter (▶II/ENT) beim Startpunkt (A).

Startpunkt „A“ wird bestätigt, und „B“ blinkt im Display.

3 Drücken Sie den Funktionswahlschalter (▶II/ENT) beim Endpunkt (B).

„A-B Repeat“ wird angezeigt, und der Abschnitt zwischen „A“ und „B“ wird wiederholt wiedergegeben.

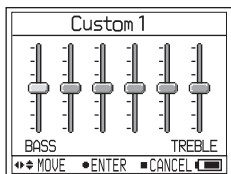
Hinweis

Diese Funktion kann nicht über die Fernbedienung ausgewählt werden.

Fortsetzung ➞

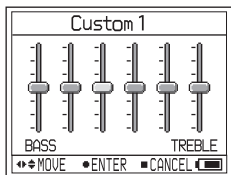
Anpassen der Tonqualität (Benutzerdefiniert) (europäisches Modell ausgenommen)

- 1 Wählen Sie im Menü die Option „Sound“ und dann „Sound EQ“ (☞ Seite 36). Wählen Sie anschließend „Custom“ oder „Custom2“ aus.



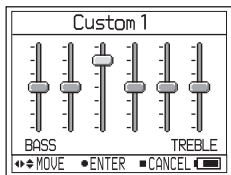
- 2 Drücken Sie wiederholt ◀◀/ ▶▶ am Funktionswahlschalter, um den Frequenzbereich auszuwählen.

Es gibt sechs Frequenzbereiche.



- 3 Drücken Sie wiederholt ☐ +/- am Funktionswahlschalter, um den Tonpegel auszuwählen.

Der Tonpegel kann in sieben Stufen eingestellt werden.



- 4 Wiederholen Sie die Schritte 2 und 3, um die übrigen Frequenzbereiche einzustellen.

- 5 Drücken Sie den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).

Hinweise

- Wenn der Klang beim Erhöhen der Lautstärke aufgrund Ihrer Einstellungen verzerrt wird, verringern Sie die Lautstärke.
- Wenn Sie Unterschiede im Klangvolumen zwischen den Einstellungen „Custom1“ oder „Custom2“ und anderen Klangeinstellungen bemerken, passen Sie die Lautstärke entsprechend an.

Festlegen eines Standbilds als Musikcover (Covereinstellung) Hi-MDmode

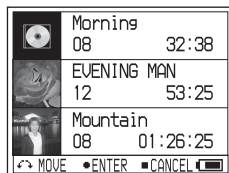
- 1 Wählen Sie im Menü die Option „CoverArtLink“ und danach „Set“ aus (☞ Seite 38). Wählen Sie anschließend erneut „Set“ aus.

Der Indexbildschirm (neun Bilder) wird angezeigt.

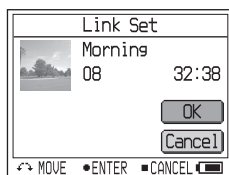


- 2 Drehen Sie den Jog-Dial, um ein Bild auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).

Die Liste der Musikgruppen wird angezeigt.



- 3 Drehen Sie den Jog-Dial, um die gewünschte Gruppe auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).



- 4 Drehen Sie den Jog-Dial, um „Set“ auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).

Das Standbild wird als Cover für die ausgewählte Musikgruppe festgelegt.

So geben Sie die Covereinstellung frei

Wählen Sie im Menü die Option „CoverArtLink“ und danach „Set“ aus (☞ Seite 38). Wählen Sie anschließend „Release“ aus.





Hinweise

- Das Standbild wird als Cover für die Musikgruppe festgelegt. Wählen Sie beim Übertragen von Audiodaten mithilfe von SonicStage eine Musikgruppe aus, und übertragen Sie sie. Bei der Übertragung einzelner Musiktitel können Sie diesen kein Cover zuweisen, da sie keine Gruppe darstellen.
- Wenn Sie ein Cover mit Musik verknüpfen, der bereits ein Standbild als Cover zugewiesen wurde, wird das alte Standbild durch das neue ersetzt.
- Wenn Sie „CoverArtLink“ während der Wiedergabe von Musik auf „Set“ bzw. „Release“ setzen, wird die Wiedergabe gestoppt.
- Es können ausschließlich Bilder, die mit diesem Player aufgenommen wurden, als Coverbilder festgelegt werden.
- Wenn sich auf der MD keine Musikgruppe befindet, wird das Display für die Covereinstellungen nicht angezeigt.

Menü beim Aufnehmen von Standbildern (Bildaufnahme/Einstellungen/Allgemeine Einstellungen)

Hi-MD_{mode}

Bildaufnahme

Einstellungen	Funktionen (●: Standardeinstellungen)	
Exposure	+2.0EV bis -2.0EV	Der Belichtungskompensationswert kann in 13 Schritten von +2.0EV bis -2.0EV eingestellt werden. Die Standardeinstellung ist 0.0EV.
White Balance	Auto ●	Der Weißausgleich erfolgt automatisch.
	 (Tageslicht)	Diese Einstellung wird für Außen- und Nachtaufnahmen, Aufnahmen von Leuchtreklamen, Feuerwerken oder Sonnenaufgängen oder beim Fotografieren in der Dämmerung verwendet.
	 (Bewölkung)	Diese Einstellung wird für Aufnahmen bei bewölktem Himmel verwendet.
	 (Neonlicht)	Diese Einstellung wird für Aufnahmen bei Neonlicht verwendet.
	 (Glühlampe)	Diese Einstellung wird für Aufnahmen im Licht von Glühlampen verwendet.
Burst	Off ●	Standbilder werden normal aufgenommen.
	On	Wenn Sie den Auslöser drücken, werden vier Standbilder in Folge aufgenommen.
Night Mode	Off ●	Standbilder werden normal aufgenommen.
	On	Diese Einstellung wird für Nachtaufnahmen verwendet. Sie können Bilder aufnehmen, auf denen sowohl das Motiv selbst als auch der nächtliche Hintergrund der Szene wunderschön dargestellt werden.
Size/Quality	1.3M Fine ●	Standbilder werden bei hoher Bildqualität mit einer Größe von 1.280 × 960 Pixel aufgenommen.
	1.3M Standard	Standbilder werden bei normaler Bildqualität mit einer Größe von 1.280 × 960 Pixel aufgenommen.
	VGA Fine	Standbilder werden bei hoher Bildqualität mit einer Größe von 640 × 480 Pixel aufgenommen.
	VGA Standard	Standbilder werden bei normaler Bildqualität mit einer Größe von 640 × 480 Pixel aufgenommen.

Hinweis

Die Einstellungen „Burst“ und „Size/Quality“ können im Coverbildmodus nicht geändert werden. Die Größe des Standbilds beträgt 200 × 200 Pixel, und die Bildqualität (Komprimierung) ist „Fine“.

Informationen zu Bildgröße und -qualität

Sie können die Bildgröße (Anzahl der Pixel) und die Bildqualität (Komprimierungsrate) je nach Art der Standbilder, die Sie aufnehmen möchten, auswählen. Je größer die Bildgröße und je höher die Bildqualität eingestellt wird, desto besser wird das Bild. Jedoch wird dadurch auch der benötigte Speicherplatz für das Bild größer. Das heißt, Sie können weniger Standbilder auf einer MD speichern.

Anzahl an Standbildern, die auf einer MD gespeichert werden können (Ca.)¹⁾

Größe/Qualität ²⁾	Hi-MD-MD mit 1 GB	Standard-MD 80 Minuten	Standard-MD 74 Minuten	Standard-MD 60 Minuten
1.3M Fine	1.200	360	340	270
1.3M Standard	2.300	700	640	520
VGA Fine	4.200	1.200	1.100	960
VGA Standard	7.200	2.100	2.000	1.600
Coverbild	24.000	7.200	6.700	5.400

- 1) Diese Zahlen geben an, wie viele Standbilder Sie aufnehmen können, wenn Sie nach dem Erwerb des Players erstmals eine leere MD einlegen. Die tatsächliche Anzahl kann je nach Bildaufnahmebedingung unterschiedlich sein. Wenn Sie nach der Aufnahme von Bildern eine leere MD einlegen, speichert der Player die Anzahl der aufgenommenen Bilder und verringert die mögliche Anzahl der aufzunehmenden Bilder.
- 2) Die Bildgröße bezieht sich auf das Anzeigen von Standbildern auf einem PC. Alle Standbilder werden auf dem Display des Players in derselben Größe angezeigt.

Einstellungen

Einstellungen	Funktionen (●: Standardeinstellungen)
New Folder	OK Ein neuer Ordner zum Speichern von Bildern wird erstellt. Die Ordner auf der MD erhalten fortlaufende Nummern. Die Standbilder, die nun aufgenommen werden, werden in den zuletzt erstellten Ordner gespeichert.
	Cancel Der Vorgang wird abgebrochen.
Shutter Beep	Off Der Signalton ist deaktiviert.
	On ● Der Signalton ertönt, wenn Sie den Selbstauslöser oder die AE/AF-Verriegelungsfunktion aktiviert haben bzw. Standbilder aufnehmen.
Format	OK Alle Daten auf der MD werden gelöscht (einschließlich Audiodaten). Wenn der Hi-MD-Modus eingestellt ist, wird ein neuer Ordner erstellt, in den Standbilder gespeichert werden.
	Cancel Der Vorgang wird abgebrochen.
Flicker*	50Hz Diese Einstellung verhindert Flimmern beim Aufnehmen von Bildern in künstlichem Licht, wie z.B. Neonlicht. Wählen Sie diese Einstellung aus, wenn die Frequenz in Ihrer Umgebung 50 Hz beträgt.
	60Hz Diese Einstellung verhindert Flimmern beim Aufnehmen von Bildern in künstlichem Licht, wie z.B. Neonlicht. Wählen Sie diese Einstellung aus, wenn die Frequenz in Ihrer Umgebung 60 Hz beträgt.

* Bei Modellen für die USA ist die Standardeinstellung 60 Hz. Bei anderen Modellen ist die Standardeinstellung 50 Hz.

Hinweise

- Sollten Sie noch keinen neuen Ordner erstellt haben, werden Standbilder im Ordner „101_HIMD“ gespeichert. Sie können so lange Ordner erstellen, bis der Ordner „999_HIMD“ erreicht ist.
- Sie können bis zu 1.000 Standbilder in einem Ordner speichern. Wenn die Ordnerkapazität erreicht ist, wird automatisch ein neuer Ordner erstellt.
- Standbilder werden im zuletzt erstellten Ordner gespeichert. Sie können den Ordner nicht auswählen.
- Mit dem Player können Bilder nicht in einen anderen Ordner verschoben werden.
- Mit dem Player können keine Ordner gelöscht werden.
- Wenn im zuletzt erstellten Ordner noch keine Standbilder gespeichert sind, kann kein neuer Ordner erstellt werden.

Allgemeine Einstellungen

Einstellungen	Funktionen (●: Standardeinstellungen)
Slide Show	Normal ● Die mit dem Player aufgenommenen Standbilder werden in der Reihenfolge der Aufnahme angezeigt.
	Shuffle Die mit dem Player aufgenommenen Standbilder werden in willkürlicher Reihenfolge angezeigt.
Language	日本語* Die Menüelemente und Meldungen werden in japanischer Sprache angezeigt.
	English ● Die Menüelemente und Meldungen werden in englischer Sprache angezeigt.
	Français Die Menüelemente und Meldungen werden in französischer Sprache angezeigt.
	Deutsch Die Menüelemente und Meldungen werden in deutscher Sprache angezeigt.
	Italiano Die Menüelemente und Meldungen werden in italienischer Sprache angezeigt.
	Español Die Menüelemente und Meldungen werden in spanischer Sprache angezeigt.
	簡体中文* Die Menüelemente und Meldungen werden in vereinfachtem Chinesisch angezeigt.
	繁體中文* Die Menüelemente und Meldungen werden in traditionellem Chinesisch angezeigt.
Clock Set	Datum und Uhrzeit können eingestellt werden (🕒 Seite 17).

* Bei Modellen für Europa und die USA werden 日本語, 簡体中文 und 繁體中文 nicht angezeigt.

Menü beim Anzeigen von Standbildern

(Anzeigen/Allgemeine Einstellungen) Hi-MDmode

🏠 Anzeigen

Einstellungen	Funktionen (●: Standardeinstellungen)	
Delete	IFile Delete	Das angezeigte Standbild wird gelöscht.
	All Delete	Alle mit dem Player aufgenommenen Bilder werden gelöscht.
JPEG Viewer		Wenn Sie Standbilder auf einem Computer auf einer MD speichern, können sie auf dem Player angezeigt werden (🔗 Seite 46).
Format	OK	Alle Daten auf der MD werden gelöscht (einschließlich Audiodaten). Ein neuer Ordner zum Speichern von Bildern wird erstellt, und der MD-Modus wird zu Hi-MD-Modus geändert.
	Cancel	Der Vorgang wird abgebrochen.

Hinweis

- Wenn Sie die Option „All Delete“ auswählen und eine große Anzahl von Bilddateien oder Ordnern auf der MD vorhanden ist, dauert der Löschvorgang möglicherweise einige Zeit.
- Ein Standbild, das als Cover für eine Musikgruppe festgelegt wurde, kann nicht gelöscht werden, auch wenn Sie die entsprechende Bilddatei löschen.

🏠 Allgemeine Einstellungen

Einstellungen	Funktionen (●: Standardeinstellungen)	
CoverArtLink		Das mit dem Player aufgenommene Standbild wird als Cover für die Musikgruppe festgelegt (🔗 Seite 41).
Slide Show	Normal ●	Die mit dem Player aufgenommenen Standbilder werden in der Reihenfolge der Aufnahme angezeigt.
	Shuffle	Die mit dem Player aufgenommenen Standbilder werden in willkürlicher Reihenfolge angezeigt.
Language	日本語*	Die Menüelemente und Meldungen werden in japanischer Sprache angezeigt.
	English ●	Die Menüelemente und Meldungen werden in englischer Sprache angezeigt.
	Français	Die Menüelemente und Meldungen werden in französischer Sprache angezeigt.
	Deutsch	Die Menüelemente und Meldungen werden in deutscher Sprache angezeigt.
	Italiano	Die Menüelemente und Meldungen werden in italienischer Sprache angezeigt.
	Español	Die Menüelemente und Meldungen werden in spanischer Sprache angezeigt.
	簡體中文*	Die Menüelemente und Meldungen werden in vereinfachtem Chinesisch angezeigt.
繁體中文*	Die Menüelemente und Meldungen werden in traditionellem Chinesisch angezeigt.	
Clock Set		Datum und Uhrzeit können eingestellt werden (🔗 Seite 17).

* Bei Modellen für Europa und die USA werden 日本語, 簡體中文 und 繁體中文 nicht angezeigt.

Anzeigen von JPEG-Bilddateien

(JPEG-Viewer)

Wenn Sie die Standbilder auf einem Computer auf einer MD speichern, können sie auf dem Display des Players angezeigt werden.

Folgende Bilddateien im JPEG-Format können im Display des Players angezeigt werden:

- Unterstützte Dateien: „.jpg“*
- Maximale Dateigröße: 7.000 KB oder weniger
- Maximale Bildgröße: 4.080 × 4.080 Pixel
- Mindestbildgröße: 16 × 16 Pixel
- Mindestbildeinheit: 8 × 8 Pixel

Für die Wiedergabe von JPEG-Dateien, die mit einem Computer bearbeitet wurden, kann keine Garantie übernommen werden. Progressive JPEG-Dateien werden nicht unterstützt.

* Standardkonformität mit DCF (Design rule for Camera File system)

Hinweise

- Wenn mehr als 20 Ordnerverzeichnisse vorhanden sind, können JPEG-Dateien nicht mehr auf dem Player angezeigt werden.
- Sie können mit dem Player keine JPEG-Dateien löschen.
- Sollte der Ordner- oder Dateiname zu lang sein, wird der Name teilweise geändert und mit acht oder weniger Zeichen angezeigt.
- Ein Ordner- oder Dateiname mit 2-Byte-Zeichen wie z.B. japanischen Zeichen wird möglicherweise nicht korrekt angezeigt.

1 Wählen Sie im Menü die Option „JPEG Viewer“ aus (☞ Seite 45).

2 Drehen Sie den Jog-Dial, um den gewünschten Order bzw. die gewünschte Bilddatei auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Funktionswahlschalter (▶II/ENT).



So zeigen Sie die vorherigen/nächsten JPEG-Bilddateien an

Drücken und halten Sie den Funktionswahlschalter in Richtung **◀◀/▶▶**.

Anschließen des Players an den Computer

Wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, erfolgt die Stromzufuhr (Bus Power) über den USB-Anschluss am Computer. Dadurch kann der Player in Betrieb genommen werden, ohne dass Akkustrom verbraucht wird.

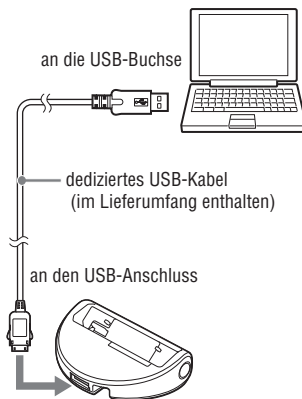
Hinweise

- Wenn Sie eine MD verwenden, auf die Audiodateien im MD-Modus aufgezeichnet wurden, stellen Sie sicher, dass Sie vor dem Anschließen des Players an den Computer die Software von der mitgelieferten CD-ROM installieren (☞ Seite 74).
- **Bei Verwendung von Windows ME oder Windows 98SE**
Wenn Sie den Player an den Computer anschließen, während der MD-Modus auf dem Player auf „Hi-MD“ (werkseitige Einstellung) eingestellt ist, und dann eine Standard-MD mit 60/74/80 Minuten einlegen, wechselt der Betriebsmodus der MD möglicherweise automatisch zum Hi-MD-Modus, auch wenn Sie nichts aufnehmen.
- **Bei Verwendung von Windows ME oder Windows 98SE**
Wenn Sie das dedizierte USB-Kabel entfernen, wird die Meldung „Unzulässiges Entfernen des Geräts“ auf dem Computerbildschirm angezeigt. Das ist kein Problem. Klicken Sie einfach auf „OK“, um die Meldung auszublenden.

1 Legen Sie eine MD in den Player ein.

2 Schließen Sie die USB-Station mithilfe des dedizierten USB-Kabels an den Computer an.

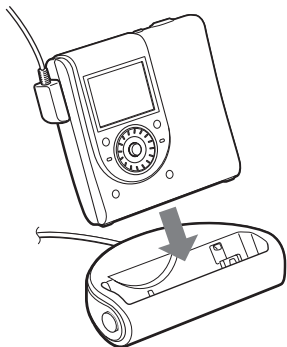
Verbinden Sie den großen Stecker des USB-Kabels mit dem USB-Anschluss des Computers und den kleinen Stecker mit dem USB-Anschluss an der USB-Station.



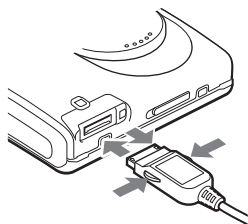
Fortsetzung ➞

3 Setzen Sie den Player fest auf die USB-Station.

Die OPR-Kontrollleuchte leuchtet orange auf.



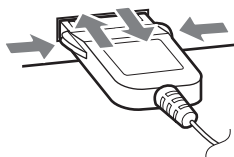
Sie können das dedizierte USB-Kabel direkt mit dem Player verbinden.



So trennen Sie das dedizierte USB-Kabel von der USB-Station oder vom Player

- 1 Stellen Sie sicher, dass die OPR-Kontrollleuchte am Player nicht schnell blinkt.
- 2 Drücken Sie ■(Stopp) am Player. Stellen Sie noch einmal sicher, dass die OPR-Kontrollleuchte am Player nicht schnell blinkt.

- 3 Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel. Drücken Sie die Tasten an beiden Seiten des Steckers, schieben Sie den Stecker in die Buchse, und ziehen Sie ihn dann heraus, um das dedizierte USB-Kabel vom Player zu trennen.



So trennen Sie den Player von der USB-Station

- 1 Führen Sie die Schritte 1 und 2 im Abschnitt „So trennen Sie das dedizierte USB-Kabel von der USB-Station oder vom Player“ aus (☞ Seite 48).
- 2 Drücken Sie RELEASE an der USB-Station, um den Player zu entfernen (☞ Seite 15).

Beim Entnehmen der MD aus dem Player

- 1 Führen Sie die Schritte 1 und 2 im Abschnitt „So trennen Sie das dedizierte USB-Kabel von der USB-Station oder vom Player“ aus (☞ Seite 48).
- 2 Nehmen Sie die MD aus dem Player.

Hinweise

- Wenn der Player mit dem Computer verbunden ist, wird im Display nichts angezeigt.
- Wenn die OPR-Kontrollleuchte schnell blinkt, darf das dedizierte USB-Kabel nicht entfernt werden. Dies kann zu einer Fehlfunktion führen.
- Wenn Sie den Player an den Computer angeschlossen haben, empfiehlt es sich, einen vollständig geladenen Akku zu verwenden, um Spannungsausfällen, Lösen des dedizierten USB-Kabels oder anderen unvorhergesehenen Vorkommnissen vorzubeugen. Bei Fehlbedienung oder Übertragungsfehlern können unerwartete Ergebnisse auftreten. Dies gilt auch für den Fall, dass Audiodaten aufgrund unvorhersehbarer Vorkommnisse beschädigt wurden.
- Wenn Sie das dedizierte USB-Kabel vom Player getrennt haben, warten Sie mindestens 2 Sekunden, bis Sie es erneut anschließen.
- Stellen Sie den Player zum Aufnehmen an einem stabilen Ort auf, an dem er keinen Erschütterungen ausgesetzt ist.
- Der Player wird während der Aufnahme oder Wiedergabe vom Computer nicht erkannt.
- Es tritt möglicherweise eine Systemstörung auf, wenn der Computer in den Standbymodus, den Energiesparmodus oder den Ruhezustand wechselt, während der Player angeschlossen ist. Deaktivieren Sie ggf. den Standbymodus und den Ruhezustand.
- Schließen Sie den Player nicht über einen USB-Hub an den Computer an.
- Bei der Verwendung des Bus Power-Anschlusses ist es nicht möglich, den Akku im Player zu laden.
- Wir können nicht garantieren, dass die Software auf allen Computern, die den Systemanforderungen genügen, fehlerfrei ausgeführt wird.

Kopieren von Standbildern auf den Computer Hi-MD mode

Mit dem Player aufgenommene Bilddateien werden auf der MD mithilfe von Ordnern in Gruppen zusammengefasst.

Beispiel bei der Verwendung von Windows XP



Die Schritte zum Kopieren von Standbildern auf den Computer variieren je nach dem verwendeten Betriebssystem.

Bei Verwendung von Windows98SE/2000/Me

1 Legen Sie eine MD im Hi-MD-Modus ein, und verbinden Sie den Player anschließend mit dem Computer (☞ Seite 47).

2 Doppelklicken Sie auf [My Computer].

Der Bildschirm „My computer“ wird angezeigt.

3 Doppelklicken Sie auf [Removable Disk].

Der Inhalt der MD wird angezeigt.

Fortsetzung ➞

4 Doppelklicken Sie auf [DCIM].

5 Doppelklicken Sie auf den Ordner, in dem das gewünschte Standbild gespeichert ist.

6 Ziehen Sie die Bilddateien in den Ordner [My Documents].

Die Bilddateien werden in den Ordner „My Documents“ kopiert.

Hinweis

Wenn Sie ein Bild in einen Ordner kopieren möchten, in dem eine Datei mit demselben Namen gespeichert ist, werden Sie gefragt, ob Sie das vorhandene Bild überschreiben möchten. Wenn Sie das vorhandene Bild mit dem neuen Bild überschreiben möchten, klicken Sie auf [Yes]. In diesem Fall wird die Originaldatei gelöscht. Falls Sie es nicht überschreiben möchten, klicken Sie auf [No], und ändern Sie dann den Dateinamen.

Wenn kein Symbol für einen Wechseldatenträger angezeigt wird

1 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf [My Computer] und anschließend auf [Properties].

Der Bildschirm „System Properties“ wird angezeigt.

2 Klicken Sie auf [Device Manager] - [Other Devices], und markieren Sie anschließend „Sony DSC“ oder „Sony Handycam“.

3 Wenn Sie eines der oben genannten Geräte finden, klicken Sie auf [Remove] - [OK].

Das Gerät wird entfernt.

4 Installieren Sie den USB-Treiber mithilfe der mitgelieferten CD-ROM erneut.

Bei Verwendung von Windows XP

Die Schritte zum Kopieren von Standbildern auf den Computer variieren je nach den Einstellungen auf dem Computer.

1 Legen Sie eine MD im „Hi-MD“-Modus ein, und verbinden Sie den Player anschließend mit dem Computer (☞ Seite 47).

2 Klicken Sie auf [Copy pictures to a folder on my computer using Microsoft Scanner and Camera Wizard] und anschließend auf [OK].

Der Bildschirm „Scanner and Camera Wizard“ wird angezeigt.

3 Klicken Sie auf [Next].

Der Inhalt der MD wird angezeigt.

4 Deaktivieren Sie die Kontrollkästchen für die Standbilder, die nicht auf den Computer kopiert werden sollen. Klicken Sie anschließend auf [Next].

Der Bildschirm „Picture Name and Destination“ wird angezeigt.

5 Geben Sie die Gruppennamen der zu kopierenden Bilder und den Zielspeicherort an, und klicken Sie anschließend auf [Next].

Die Bilder werden kopiert. Wenn der Kopiervorgang beendet ist, wird der Bildschirm „Other Options“ angezeigt.

6 Wählen Sie [Nothing. I'm finished working with these pictures] aus, und klicken Sie auf [Next].

Der Bildschirm „Completing the Scanner and Camera Wizard“ wird angezeigt.

7 Klicken Sie auf [Finish].

Der Assistent wird geschlossen. Um weitere Standbilder zu kopieren, lösen Sie das USB-Kabel, und schließen Sie es erneut an. Beginnen Sie dann erneut bei Schritt 1.

Speichern von Nicht-Audiodaten auf einer MD Hi-MD_{mode}

Wenn Sie den Player mit einer MD im Hi-MD-Modus an einen Computer anschließen, wird die MD von Windows Explorer als Speichermedium erkannt, und Sie können auch Nicht-Audiodaten wie z.B. Text- oder Bilddaten auf der MD speichern.

Informationen zum Speicherplatz der jeweiligen MD finden Sie auf [Seite 51](#).

1 Legen Sie eine MD im „Hi-MD“-Modus ein, und verbinden Sie den Player anschließend mit dem Computer ([Seite 47](#)).

Der Player wird als ein externes Gerät erkannt und kann im Windows Explorer angezeigt werden. Sie können den Player genauso verwenden wie andere Geräte.

Hinweise

- Ist die SonicStage-Software aktiv, wird der Player nicht als Datenspeichergerät erkannt.
- Wenn Sie eine MD über den Computer formatieren, sollten Sie dies mithilfe der SonicStage-Software tun.
- Der Ordner für die Dateiverwaltung (HMDHIFI und Datei HI-MD.IND) im Windows Explorer darf nicht gelöscht werden.
- Wenn Sie im DCIM-Ordner einen weiteren Ordner erstellen, kann sich die mögliche Anzahl von aufzunehmenden Bildern verringern.

Speicherplatz der jeweiligen MD (bei Formatierung mit dem Player)

Der Speicherplatz variiert je nach MD-Typ.

	Hi-MD-MD mit 1 GB	Standard-MD 80 Minuten	Standard-MD 74 Minuten	Standard-MD 60 Minuten
Gesamtgröße	964 MB	291 MB	270 MB	219 MB
MD-Verwaltungs- speicher *	1,65 MB	1,65 MB	1,65 MB	1,65 MB
Verfügbarer Speicher	963 MB	290 MB	268 MB	217 MB

* Dieser Speicher wird für die Verwaltung der Dateien auf der MD verwendet. Die Größe des MD-Verwaltungsspeichers variiert in Abhängigkeit von den Betriebsbedingungen Ihres Computers und anderen Faktoren. Daher ist der tatsächlich verfügbare Verwaltungsspeicher möglicherweise kleiner als der im Windows Explorer angezeigte Wert.

Fehlerbehebung

Tritt während des Playerbetriebs ein Problem auf, führen Sie zunächst die nachfolgend beschriebenen Schritte durch, bevor Sie sich an einen Sony-Händler in Ihrer Nähe wenden. Wird eine Meldung angezeigt, empfehlen wir, diese zu notieren.

- 1 Überprüfen Sie, ob das Problem im Abschnitt „Fehlerbehebung“ aufgeführt wird. Lesen Sie auch im Abschnitt „Meldungen“ (☞ Seite 58) nach.
- 2 Wenn Sie das Problem auch nach Durchführung von Schritt 1 nicht lösen können, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.





Während des Ladevorgangs

Symptom	Ursache und/oder Fehlerbehebung
Der Ladevorgang beim Akku beginnt nicht. Der Akku kann nicht vollständig aufgeladen werden.	<ul style="list-style-type: none"> → Der Akku wurde falsch eingesetzt, oder das Netzteil wurde nicht ordnungsgemäß angeschlossen. Legen Sie den Akku richtig ein, oder schließen Sie das Netzteil richtig an. → Es wurde kein Akku eingelegt. Legen Sie den Akku ein (☞ Seite 14). → Aufgrund seiner Beschaffenheit kann die Kapazität des Akkus niedriger sein, wenn Sie ihn zum ersten Mal oder nach längerer Zeit wieder verwenden. Laden und entladen Sie den Akku mehrmals. Anschließend erreicht der Akku wieder die normale Akkulebensdauer. → Der Akku ist leer. Laden Sie den Akku. Nachdem Sie den Player auf die USB-Station gestellt haben, dauert es einige Minuten, bis eine Anzeige erscheint und der Ladevorgang beginnt. Beginn der Ladevorgang nach einigen Minuten nicht, stellen Sie den Player erneut auf die USB-Station. → Die Umgebungstemperatur ist zu hoch oder zu niedrig („CHARGE +5 °C – +35 °C“) wird im Display angezeigt). Laden Sie den Akku bei einer Temperatur von +5 °C bis +35 °C.
Der Akku hat sich entladen, obwohl der Player einige Zeit lang nicht verwendet wurde.	<ul style="list-style-type: none"> → „Quick Mode“ war auf „On“ eingestellt (☞ Seite 37). Wenn Sie den „Quick Mode“ auf „On“ einstellen, bleibt der Strom auch dann eingeschaltet, wenn der Player nicht in Betrieb ist. Dadurch wird die Lebensdauer des Akkus verkürzt. War der Akku nicht vollständig geladen, entlädt dieser sich unter Umständen nach einiger Zeit. Laden Sie den Akku in diesem Fall erneut.
Auch nachdem der Akku vollständig geladen wurde, ist die Akkulebensdauer nur halb so lang wie im Normalfall.	<ul style="list-style-type: none"> → Möglicherweise ist der Zeitraum überschritten, über den ein Akku mit seiner vollständigen Kapazität eingesetzt werden kann. Tauschen Sie den Akku aus.
Während des Ladevorgangs werden die USB-Station und der Player heiß.	<ul style="list-style-type: none"> → Diese Erwärmung ist ungefährlich.
Der Player ist ausgeschaltet.	<ul style="list-style-type: none"> → Wenn Sie den Player ca. 3 Minuten lang nicht bedienen, schaltet er sich automatisch aus, um den Akku zu schonen (Abschaltautomatik). Schalten Sie den Player ein.

Wiedergabe von Musik

Symptom	Ursache und/oder Fehlerbehebung
Die MD wird nicht normal wiedergegeben.	<ul style="list-style-type: none">→ „Repeat“ ist auf „On“ eingestellt. Stellen Sie „Off“ ein (☞ Seite 36).→ Der Wiedergabemodus wurde geändert. Wählen Sie „Main P. Mode“ oder „Sub P. Mode“ aus, um zu „Normal Play“ zurückzukehren (☞ Seite 36).
Die MD wird nicht vom ersten Titel an wiedergegeben.	→ Die MD-Wiedergabe wurde gestoppt, bevor der letzte Titel abgespielt wurde. Drücken und halten Sie den Funktionswahlschalter (▶ /ENT) mindestens 2 Sekunden lang, um die Wiedergabe zu starten (☞ Seite 20).
Bei der Wiedergabe treten Tonsprünge auf.	→ Der Player steht an einem Platz, an dem er ständigen Vibrationen ausgesetzt ist. Schützen Sie den Player vor Vibrationen.
Es kommt zu heftigen statischen Störgeräuschen.	→ Starke Magnetfelder von einem Fernseher oder dergleichen stören den Betrieb. Stellen Sie den Player außerhalb der Reichweite starker Magnetfelder auf.
Die Lautstärke lässt sich nicht erhöhen.	→ „AVLS“ ist auf „On“ eingestellt. Stellen Sie „Off“ ein (☞ Seite 37).
Aus den Ohrhörern ist nichts zu hören.	<ul style="list-style-type: none">→ Der Stecker der Ohrhörer ist nicht ordnungsgemäß angeschlossen. Schließen Sie den Stecker der Ohrhörer ordnungsgemäß an den Player an.→ Der Stecker ist verschmutzt. Reinigen Sie den Stecker.
Die MD kann auf einer anderen Komponente nicht wiedergegeben werden.	→ Die Komponente unterstützt Hi-MD nicht. MDs im Hi-MD-Modus können nur auf Komponenten wiedergegeben werden, die Hi-MD unterstützen.
Die bearbeiteten Titel können bei Suchvorgängen Tonsprünge aufweisen.	→ Dies beruht auf Einschränkungen des MiniDisc-Systems. Die Datenfragmentierung kann während des Suchlaufs zu Tonsprüngen führen, da die Titel mit höherer Geschwindigkeit als bei der normalen Wiedergabe abgespielt werden.
Die Gruppenfunktion kann nicht verwendet werden.	→ Bei Verwendung einer MD ohne Gruppeneinstellung wurde versucht, ein gruppenspezifisches Menü auszuwählen. Legen Sie eine MD mit Gruppeneinstellungen ein.
Das Display schaltet sich aus.	→ Wenn sich der Player im Wiedergabemodus befindet und Sie ihn ca. 30 Sekunden lang nicht bedienen, wird das Display automatisch ausgeschaltet, um den Akku zu schonen. Drücken Sie die Taste „DISPLAY“, um das Display wieder einzuschalten.
Ein MP3-Audiotitel kann nicht wiedergegeben werden.	→ Es können nur MP3-Dateien mit folgenden Merkmalen wiedergegeben werden: mithilfe der SonicStage-Software übertragen/MPEG-1 Audio Layer-3/Abtastfrequenz von 44,1 kHz.
Aufnahmedatum wird nicht angezeigt.	→ Aufnahmedatum wird angezeigt, sofern es mit aufgezeichnet wurde. Wenn ein Audiotitel vom Computer übertragen wird, wird das Aufnahmedatum angezeigt, das in den Audiotitelinformationen der mitgelieferten Software gespeichert ist. Wenn das Aufnahmedatum vor 1979 liegt, wird es nicht angezeigt.

Aufnahmen/Anzeigen von Standbildern

Symptom	Ursache und/oder Fehlerbehebung
Das Motiv wird nicht im Display angezeigt.	→ Der Player befindet sich im Bildanzeigemodus. Drücken Sie  /  , um in den Bildaufnahmemodus zu wechseln. (☞ Seite 24).
Das Bild ist unscharf.	→ Der Abstand zum Motiv ist zu gering. Achten Sie darauf, dass die Entfernung zwischen Motiv und Objektiv größer ist als die Mindestentfernung für Aufnahmen (normaler Bildaufnahmemodus: 50 cm; Makro-Bildaufnahmemodus: 10 cm).
Es können keine Standbilder aufgenommen werden.	→ Es wurde keine MD eingelegt. Legen Sie eine MD ein. → Die Kapazität der MD reicht nicht aus. Löschen Sie die Standbilder auf der MD, oder formatieren Sie sie (☞ Seite 45). → Sie haben versucht, Standbilder bei Verwendung einer MD im MD-Modus zu speichern. Verwenden Sie eine MD im Hi-MD-Modus (☞ Seite 67).
Der Blitz funktioniert nicht.	→ Der Blitz ist auf  (Kein Blitz) eingestellt. Stellen Sie den Blitz auf „Auto“ (keine Anzeige) oder  (Erzwungener Blitz) (☞ Seite 31) ein.
Datum und Uhrzeit werden falsch aufgezeichnet.	→ Datum und Uhrzeit sind nicht richtig eingestellt. Stellen Sie Datum und Uhrzeit richtig ein (☞ Seite 17).
Es können keine Standbilder wiedergegeben werden.	→ Bilddateien, die von der Festplatte eines Computers kopiert wurden, können möglicherweise nicht wiedergegeben werden, wenn der Dateiname oder die Dateigröße geändert bzw. das Bild bearbeitet wurde.
Obwohl Sie versucht haben, alle Dateien auf der MD zu löschen, ist die MD noch nicht leer.	→ Die MD enthält eine Datei, deren Dateiname oder Speicherort am Computer geändert wurde. Formatieren Sie die MD (☞ Seite 45).
Sie haben ein Bild versehentlich gelöscht.	→ Eine gelöschte Datei kann nicht wiederhergestellt werden.

Anschließen an den Computer

Symptom	Ursache und/oder Fehlerbehebung
Der Player wird nicht vom Computer erkannt.	<ul style="list-style-type: none">→ Das dedizierte USB-Kabel ist nicht ordnungsgemäß angeschlossen. Schließen Sie das dedizierte USB-Kabel ordnungsgemäß an den Player und an den Computer an.→ Ein USB-Hub wird verwendet. Verbinden Sie das dedizierte USB-Kabel direkt mit dem USB-Anschluss.→ Bei der Datenübertragung im Netzwerk ist ein Fehler aufgetreten. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, warten Sie mindestens 2 Sekunden, und schließen Sie es dann erneut an. Wird der Player immer noch nicht erkannt, entfernen Sie das dedizierte USB-Kabel, starten Sie den Computer neu, und schließen Sie das dedizierte USB-Kabel wieder an.
Obwohl der Player vom Computer erkannt wird, funktioniert er nicht ordnungsgemäß.	<ul style="list-style-type: none">→ Ein USB-Hub wird verwendet. Verbinden Sie das dedizierte USB-Kabel direkt mit dem USB-Anschluss.→ Sie verwenden den Player in einer Umgebung, in der er Erschütterungen ausgesetzt ist. Verwenden Sie den Player an einem Ort, an dem er keinen Erschütterungen ausgesetzt ist.
Der Player kann nicht als Speichergerät verwendet werden.	<ul style="list-style-type: none">→ Die SonicStage- oder MD Simple Burner-Software wird ausgeführt. Schließen Sie die SonicStage- oder MD Simple Burner-Software.
Die Spieldauer für einen vom Computer übertragenen Titel stimmt nicht exakt mit der Angabe überein, die auf dem Computermonitor angezeigt wird.	<ul style="list-style-type: none">→ Diese Abweichung entsteht aufgrund einer unterschiedlichen Berechnung auf dem Player und dem Computer.
Sie könne keine Audiodaten vom Computer übertragen, um die verbleibende Aufnahmedauer auszunutzen.	<ul style="list-style-type: none">→ Aufgrund von Einschränkungen des Systems werden Audiodaten in Schritten von mehreren Sekunden aufgenommen. Wenn Sie mehrere kurze Titel aufnehmen, erhöht sich daher die Gesamtaufnahmedauer. Diese stimmt jedoch nicht mit der noch verfügbaren Aufnahmedauer überein.
Die am Computer angezeigte MD-Größe stimmt nicht mit der angegebenen Kapazität auf der MD überein.	<ul style="list-style-type: none">→ Die Abweichung ergibt sich aus dem Unterschied zwischen Binärsystem (MD-Größe auf dem Computer) und dem Dezimalsystem (MD-Größe auf der MD (☞ Seite 51) und anderen Aufnahmemedien).





Fortsetzung ⇐



Symptom	Ursache und/oder Fehlerbehebung
Der Player kann nicht bedient werden.	→ Der Player kann nicht bedient werden, während er an den Computer angeschlossen ist.
Sie können keine Audiodaten übertragen, wenn Sie die Taste DOWNLOAD drücken.	<p>→ Der Player ist nicht richtig an den Computer angeschlossen. Schließen Sie den Player mithilfe des USB-Kabels ordnungsgemäß an den Computer an.</p> <p>→ Es befindet sich keine Audio-CD im CD-Laufwerk des Computers. Legen Sie eine Audio-CD ein.</p> <p>→ Die Kapazität der MD reicht nicht aus. Legen Sie eine andere MD ein.</p>
Der Deckel lässt sich nicht öffnen.	→ Dies kann vorkommen, wenn Sie das dedizierte USB-Kabel während der Datenübertragung, einer Aufnahme oder eines Bearbeitungsvorgangs auf dem Computer lösen und sich kein Akku oder ein entladener Akku im Player befindet. Schließen Sie das dedizierte USB-Kabel wieder an, oder setzen Sie einen vollständig geladenen Akku in den Player ein, und drücken Sie anschließend ■ .
Sie können keine Standbilder kopieren.	<p>→ Der Player ist nicht richtig an den Computer angeschlossen. Schließen Sie den Player mithilfe des USB-Kabels ordnungsgemäß an den Computer an (☞ Seite 47).</p> <p>→ Sie verwenden nicht das vom Betriebssystem vorgeschriebene Kopierverfahren. Wenden Sie das für Ihr Betriebssystem vorgeschriebene Kopierverfahren an (☞ Seite 49).</p>

Andere

Symptom	Ursache und/oder Fehlerbehebung
Der Player funktioniert nicht oder nur mangelhaft.	<ul style="list-style-type: none">→ Der Akku ist nicht geladen. Laden Sie den Akku.→ Die Lautstärke ist niedrig. Erhöhen Sie die Lautstärke.→ Es wurde keine MD eingelegt. Legen Sie eine bespielte MD ein.→ Die HOLD-Funktion ist aktiviert. Deaktivieren Sie auf dem Player HOLD, indem Sie den Schalter HOLD in die entgegengesetzte Pfeilrichtung schieben (☞ Seite 13).→ Der Deckel ist nicht richtig geschlossen. Schließen Sie den Deckel, bis ein Klicken zu hören ist. Betätigen Sie anschließend den Schalter OPEN, um den Deckel zu öffnen.→ Feuchtigkeit hat sich im Inneren des Players gebildet, wenn der Player unmittelbar von einem kalten an einen warmen Ort gebracht wurde. Nehmen Sie die MD heraus, und lassen Sie den Player einige Stunden lang an einem warmen Ort stehen, bis die Feuchtigkeit verdunstet ist (☞ Seite 64).→ Das Netzteil ist nicht ordnungsgemäß angeschlossen. Schließen Sie das Netzteil ordnungsgemäß an die Buchse DC IN 6V am Akkuladegerät an.→ Der Akku ist nahezu leer („LOW BATTERY“ blinkt, oder es erfolgt keine Anzeige). Laden Sie den Akku (☞ Seite 14), oder verwenden Sie das mitgelieferte Netzteil.→ Die MD ist beschädigt oder enthält keine ordnungsgemäßen Aufnahme- oder Bearbeitungsdaten. Legen Sie die MD wieder ein. Wiederholen Sie den Aufnahmevorgang. Wird die Fehlermeldung weiterhin angezeigt, legen Sie eine andere MD ein.→ Es ist eine interne Funktionsstörung innerhalb des Systems aufgetreten. Beim Betrieb wurde der Player mechanischen Erschütterungen oder zu hoher statischer Aufladung ausgesetzt, oder es wurden übermäßig starke Spannungen durch einen Blitzschlag usw. verursacht. Trennen Sie das Gerät von allen Stromquellen und vom dedizierten USB-Kabel. Warten Sie ca. 30 Sekunden lang, und schließen Sie das Gerät wieder an die Stromquelle an.
Die Display-Anzeige ist fehlerhaft.	<ul style="list-style-type: none">→ Der Player wurde von der Stromquelle getrennt. Lassen Sie den Player eine Weile stehen, oder trennen Sie ihn von der Stromquelle, schließen Sie ihn wieder an, und drücken Sie anschließend eine beliebige Bedientaste.
Bei Verwendung des Netzteils leuchtet das Display schwach, auch wenn der Player nicht in Betrieb ist.	<ul style="list-style-type: none">→ Das Display wird aktiviert, wenn der Akku zu etwa 80 % geladen ist, und bleibt aktiviert, bis er vollständig geladen ist (☞ Seite 14).

Meldungen

Meldung	Ursache und/oder Fehlerbehebung
AUDIO DISC FOR PLAYBACK ONLY	→ Sie haben versucht, Standbilder auf eine MD aufzunehmen, die nur Musiktitel wiedergeben kann.
AUDIO FILE ERROR	→ Es sind keine Audiodaten vorhanden, die auf dem Player wiedergegeben werden können. Die Audiodaten oder die MD-Verwaltungsdatei wurden beschädigt.
AVLS ON NO VOLUME OPERATION	→ „AVLS“ wurde auf „On“ eingestellt, sodass die Lautstärke nicht erhöht werden kann. Stellen Sie „Off“ ein (☞ Seite 37).
BLANKDISC	→ Eine unbespielte MD wurde eingelegt.
BUSY WAIT A MOMENT	→ Der Player greift auf die MD-Informationen zu. Sie haben versucht, auf dem Player eine Funktion auszuführen, während er gerade auf aufgezeichnete Daten zugegriffen hat. Warten Sie, bis die Meldung ausgeblendet wird (in seltenen Fällen kann dies einige Minuten dauern).
CANNOT PLAY	→ Es sind keine Audiodaten vorhanden, die auf dem Player wiedergegeben werden können. Die Audiodaten oder die MD-Verwaltungsdatei wurden beschädigt. → Sie haben versucht, einen MP3-Audiotitel wiederzugeben, der auf diesem Player nicht wiedergegeben werden kann. Es können nur MP3-Dateien mit folgenden Merkmalen wiedergegeben werden: mithilfe der SonicStage-Software übertragen/MPEG-1 Audio Layer-3/Abtastfrequenz von 44,1 kHz.
CHARGE +5°C→+35°C 41F-95F	→ Sie haben versucht, den Akku an einem Ort zu laden, dessen Umgebungstemperatur außerhalb des für den Player angegebenen Bereichs liegt. Laden Sie den Akku bei einer Temperatur von +5 °C bis +35 °C.
CLOSE LENS COVER	→ Sie haben die MD entfernt, während die Systemdatei nach der Aufnahme eines Standbilds neu geschrieben wurde. Drücken Sie  /  .
DC IN TOO HIGH	→ Die Spannung der Stromversorgung ist zu hoch. (Das im Lieferumfang enthaltene Netzteil oder das empfohlene Autobatteriekabel wird nicht verwendet). Verwenden Sie das im Lieferumfang enthaltene Netzteil bzw. das empfohlene Autobatteriekabel.
DISC FULL	→ Sie haben versucht, Standbilder auf eine MD aufzunehmen, die nicht über ausreichend freien Speicherplatz verfügt.
END	→ Das Ende der MD wurde durch Wiedergabe oder Drücken des Funktionswahlschalters in Richtung  erreicht (drücken und halten Sie  auf der Fernbedienung).
FOLDER FULL	→ Die Ordnerkapazität ist erreicht.
FOLDER NO EXPAND	→ Wenn mehr als 16 Ordnerverzeichnisse vorhanden sind, können JPEG-Dateien nicht mehr auf dem Player angezeigt werden.

Meldung	Ursache und/oder Fehlerbehebung
FORMAT ERROR DISC	<ul style="list-style-type: none"> → Es wurde eine MD in einem Format eingelegt, das der Player nicht unterstützt. Legen Sie eine Standard-MD oder eine MD ein, die im Hi-MD-Modus verwendet wird. → Es wurde eine MD eingelegt, die auf einem Computer formatiert wurde. Wenn Sie eine MD auf einem Computer formatieren, sollten Sie dies mithilfe der Software „SonicStage“ tun.
HOLD	→ Die Tasten des Players sind gesperrt. Schieben Sie die Taste „HOLD“ entgegen der Pfeilrichtung, um die Sperre des Players aufzuheben (☞ Seite 13).
LOW BATTERY	→ Der Ladevorgang wurde gestartet, obwohl kein Akku in das Gerät eingelegt ist. Legen Sie einen Akku ein, und starten Sie den Ladevorgang erneut.
NO BOOKMARKED TRACK	→ Sie haben die Bookmark Play-Funktion ausgewählt, obwohl keine Lesezeichen verfügbar sind. Weisen Sie Lesezeichen zu (☞ Seite 39).
NO COVER ART	→ Sie haben versucht, die Covereinstellung für ein Album freizugeben, dem kein Standbild zugewiesen wurde.
NO DISC	→ Sie haben versucht, Ton aufzunehmen oder wiederzugeben, ohne eine MD in den Player einzulegen. Legen Sie eine MD ein.
NO DISC MEMORY	→ Sie haben versucht, eine Einstellung im MD-Speicher auf einer MD zu löschen, die keine Einstellungen im MD-Speicher enthält (☞ Seite 37).
NO GROUP	→ Sie haben unter „Main P. Mode“ die Option „Group Play“ ausgewählt, während eine MD ohne Gruppeneinstellungen in den Player eingelegt war.
NO IMAGE	→ Sie haben versucht, ein Standbild von einer MD, die keine Standbilder enthält, als Musikcover festzulegen.
NO JPEG FILE	→ Sie haben im „JPEG Viewer“ einen Ordner ausgewählt, der keine JPEG-Dateien enthält.
NO NAME	→ Sie haben versucht, unter „Main P. Mode“ die Option „Album Play“ für eine MD auszuwählen, die keine Informationen zu Albumnamen enthält.
NO QUICK REVIEW IMAGE	→ Sobald der Player ausgeschaltet ist, kann das zuletzt aufgenommene Bild nicht im Sofortanzeige-Modus angezeigt werden.
NO TITLE	→ Sie haben versucht, unter „Main P. Mode“ die Option „Album Play“ für eine MD auszuwählen, die keine Informationen zu Albumnamen enthält.
NO TRACK	→ Sie haben versucht, eine MD ohne aufgenommene Titel wiederzugeben. Legen Sie eine bespielte MD ein.
NOT HI-MD DISC	→ Sie haben versucht, Standbilder bei Verwendung einer MD im MD-Modus zu speichern. Verwenden Sie eine MD im Hi-MD-Modus.
OPEN LENS COVER	→ Sie haben versucht,  /  zu drücken, während die Objektivabdeckung geschlossen ist.

Meldung	Ursache und/oder Fehlerbehebung
PROTECTED DISC	→ Sie haben versucht, eine MD zu bespielen oder zu bearbeiten, bei der sich die Lasche in der Überspielschutzstellung befindet. Schieben Sie die Lasche zurück (☞ Seite 62).
PROTECTED IMAGE NO EDIT	→ Sie haben versucht, ein geschütztes Standbild zu löschen.
READ ERROR	→ Der Player kann die MD-Daten nicht richtig lesen. Legen Sie die MD wieder ein.
RECOVERING DATA	→ Sie haben den Player abgeschaltet, während die Systemdatei nach der Aufnahme eines Standbilds neu geschrieben wurde. Bedienen Sie den Player eine Weile nicht.
SYSTEM FILE WRITING	→ Der MD-Player zeichnet Informationen (Anfangs- und Endposition des Titels) aus dem Speicher auf der MD auf. Warten Sie, bis der Vorgang beendet ist.
TOC DATA ERROR	→ Der Player kann die MD-Daten nicht richtig lesen. Legen Sie eine andere MD ein.

Sicherheitsmaßnahmen

Sicherheit

- Stecken Sie keine Fremdkörper in die Buchse DC IN 6V.
- Berühren Sie die optische Linse im Player nicht, und halten Sie sie sauber. Andernfalls könnte die Linse beschädigt werden, und der Player funktioniert nicht ordnungsgemäß.

Stromquellen

- Verwenden Sie Netzstrom oder einen Akku.
- Verwendung zu Hause: Verwenden Sie für die mitgelieferte USB-Station das im Lieferumfang dieses Players enthaltene Netzteil. Verwenden Sie kein anderes Netzteil, da dies Funktionsstörungen des Players hervorrufen könnte.



- Schließen Sie das Netzteil an eine leicht zugängliche Netzsteckdose an. Sollten an dem Netzteil irgendwelche Störungen auftreten, lösen Sie es sofort von der Netzsteckdose.
- Der Player bleibt mit dem Stromnetz verbunden, solange er an die Netzsteckdose angeschlossen ist, auch wenn er ausgeschaltet wurde.
- Wenn der Player über längere Zeit nicht benutzt wird, sollte die Stromversorgung (über Netzteil oder Akku) unterbrochen werden. Ziehen Sie das Netzteil immer am Stecker aus der Netzsteckdose, niemals am Kabel.

Player

- Achten Sie darauf, dass der Player nicht hinfällt oder Stößen ausgesetzt wird. Neben Funktionsstörungen und Unfähigkeit der Bildaufzeichnung kann dies auch zu Unbrauchbarkeit der MD sowie zu Zerstörung, Beschädigung oder Verlust von Bilddaten führen.

- Schützen Sie den Player vor Feuchtigkeit. Wenn Sie bei Regenwetter oder unter ähnlichen Bedingungen Aufnahmen machen, achten Sie darauf, dass der Player nicht nass wird.
- Ihr Player ist für den Einsatz innerhalb eines Temperaturbereichs von 0 °C bis 40 °C vorgesehen. Die Aufnahme von Bildern bei sehr niedrigen oder hohen Temperaturen außerhalb dieses Bereichs wird nicht empfohlen.
- Nach der Verwendung des Players am Strand oder an anderen staubigen Plätzen sollten Sie den Player sorgfältig reinigen. Andernfalls kann die salzhaltige Luft zur Korrosion der Metallbeschläge führen, oder Staub kann in den Player eindringen und Funktionsstörungen verursachen.

Wärmestau

Wenn der Player über längere Zeit verwendet wird, kann es im Recorder zu einem Wärmestau kommen. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion.

Laufgeräusche

Der Player verursacht während des Betriebs Laufgeräusche, die durch das Stromsparsystem des Players verursacht werden. Hierbei handelt es sich nicht um eine Funktionsstörung.

Aufstellung

- Wenn Sie den Player an einem Standort verwenden, an dem das Gerät statischen oder elektrischen Störungen ausgesetzt ist, kann die Aufnahme unter Umständen nicht fehlerfrei ausgeführt werden, oder es gehen Daten verloren.
- Verwenden Sie den Player niemals an Orten, an denen er extremen Licht- oder Temperaturverhältnissen, Feuchtigkeit oder Erschütterungen ausgesetzt ist.
- Wickeln Sie den Player niemals ein, wenn er mit dem Netzteil verwendet wird. Wärmebildung im Player kann zu Funktionsstörungen oder Beschädigung führen.

Ladevorgang

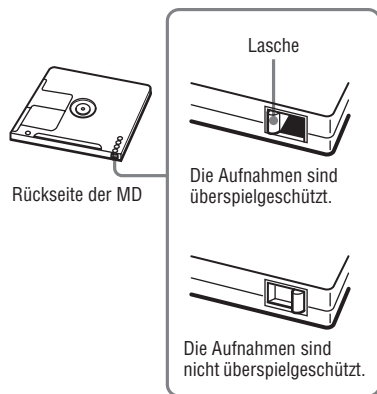
- Die mitgelieferte USB-Station kann nur in Verbindung mit diesem Player verwendet werden. Andere Modelle können damit nicht geladen werden.
- Verwenden Sie die mitgelieferte USB-Station ausschließlich zum Laden der mitgelieferten oder anderer geeigneter Akkus (LIP-4WM).
- Achten Sie darauf, dass Sie nur das im Lieferumfang enthaltene Netzteil verwenden.
- Laden Sie den Akku bei einer Umgebungstemperatur von +5 °C bis +35 °C. Die Ladedauer variiert je nach Umgebungstemperatur. (Bei einer niedrigen Umgebungstemperatur verlängert sich die erforderliche Ladedauer. Dies ist ein herkömmliches Phänomen bei Lithium-Ion-Akkus.)
- Wenn Sie den Player längere Zeit nicht verwenden, nehmen Sie den Akku aus dem Player, und bewahren Sie ihn an einem trockenen, kühlen Ort auf. Zur Vermeidung einer Entladung lagern Sie den Akku nicht, wenn er entweder vollständig entladen oder geladen ist.
- Während des Ladevorgangs können die USB-Station und der Player heiß werden, was ungefährlich ist.
- Aufgrund der Beschaffenheit des Akkus kann die Kapazität des Akkus niedriger sein, wenn Sie ihn zum ersten Mal oder nach längerem Nichtgebrauch verwenden. Laden und entladen Sie den Akku in diesem Fall mehrmals. Anschließend erreicht der Akku wieder die normale Akkulebensdauer.
- Werden nur noch weniger als 50 % der normalen Kapazität des Akkus erreicht, ersetzen Sie ihn durch einen neuen Akku.
- Wird der Player über einen längeren Zeitraum nicht verwendet, entnehmen Sie den Akku, nehmen Sie das Gerät von der USB-Station herunter, und ziehen Sie das Netzteil aus der Netzsteckdose.

MiniDisc-Cartridge

- Transportieren oder lagern Sie die MiniDisc in ihrer Cartridge.
- Öffnen Sie den Schuttschieber nicht gewaltsam.
- Setzen Sie die Cartridge keinen extremen Licht- oder Temperaturverhältnissen, Feuchtigkeit oder Staub aus.
- Befestigen Sie die mitgelieferten Etiketten nur an der hierfür vorgesehenen Stelle auf der MD. Bringen Sie die Etiketten nicht an anderen Stellen der MD-Oberfläche an.

Überspielschutz einer bespielten MD

Wenn Sie eine MD vor dem Bespielen schützen möchten, öffnen Sie die Lasche an der Seite der MD. In dieser Stellung lässt sich die MD nicht bespielen. Wenn Sie sie wieder bespielen möchten, schieben Sie die Lasche wieder zurück, sodass sie sichtbar ist.



Falls Sie Fragen zu oder Probleme mit Ihrem Player haben, wenden Sie sich bitte an Ihren nächstgelegenen Sony-Fachhändler. (Falls ein Problem auftritt, während sich eine MD im Player befindet, sollten Sie die MD im Gerät belassen, wenn Sie sich an Ihren Sony-Fachhändler wenden. Die Ursache für die Störung lässt sich so leichter feststellen.)

Ohrhörer

Verkehrssicherheit

Verwenden Sie die Ohrhörer nicht beim Autofahren, Radfahren, oder wenn Sie ein anderes motorisiertes Fahrzeug führen. Dies könnte zu gefährlichen Verkehrssituationen führen und ist in vielen Regionen verboten. Es kann auch gefährlich sein, den Player als Fußgänger, insbesondere beim Überqueren der Straße, mit hoher Lautstärke zu betreiben. In möglicherweise gefährlichen Situationen sollten Sie äußerst vorsichtig sein oder die Kopf-/Ohrhörer vorübergehend abnehmen.

Vermeiden von Hörschäden

Betreiben Sie die Ohrhörer nicht mit hoher Lautstärke. Gehörspezialisten warnen vor ständiger oder lange anhaltender Wiedergabe bei hoher Lautstärke. Wenn Sie Ohrgeräusche wahrnehmen, verringern Sie die Lautstärke, oder verzichten Sie ganz auf Kopf-/Ohrhörer.

Rücksicht auf andere

Senken Sie die Lautstärke auf ein vernünftiges Maß. Dadurch können Sie noch Geräusche von außen wahrnehmen und Rücksicht auf die Menschen in Ihrer Umgebung nehmen.

Fernbedienung

Die mitgelieferte Fernbedienung ist nur zur Verwendung mit diesem Player vorgesehen. Der Player kann nicht mit Fernbedienungen anderer Geräte verwendet werden.

LCD-Display und Objektiv

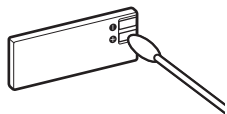
- Das LCD-Display wurde unter Einsatz von Hochpräzisionstechnologie hergestellt. Aus diesem Grund sind mehr als 99,99 % der Pixel effektiv nutzbar. Es können jedoch einige kleine schwarze und/oder helle Punkte (weiß, rot, blau oder grün) dauerhaft auf dem LCD-Display auftreten. Diese Punkte gehen auf das Herstellungsverfahren zurück; sie werden nicht aufgezeichnet.
- Lassen Sie den Player nicht in der Nähe eines Fensters oder im Freien liegen. Wenn das LCD-Display oder das Objektiv längere Zeit direkter Sonneneinstrahlung ausgesetzt wird, kann es zu Funktionsstörungen kommen.
- Die Kamera verwendet zur Aufnahme von Bildern äußerst fortschrittliche Technologien. Dennoch können helle oder dunkle Punkte bzw. Linien auf dem LCD-Display zu sehen sein. Außerdem können bei Aufnahmen unter schlechten Lichtbedingungen weiße Linien oder Störungen im LCD-Display zu sehen sein. Diese Punkte und Linien sind normal. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion der Kamera.

Reinigung

- Reinigen Sie das Playergehäuse und die Bildschirmoberfläche mit einem weichen, leicht mit Wasser oder einem milden Reinigungsmittel angefeuchteten Tuch. Verwenden Sie keinerlei Scheuerschwämme bzw. -pulver oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Benzin, da sie die Gehäuseoberfläche angreifen können.
- Reinigen Sie das Objektiv mit einem sauberen Tuch. Verwenden Sie keinerlei Scheuerschwämme bzw. -pulver oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Benzin, da sie das Objektiv angreifen können.
- Wischen Sie die MD-Cartridge mit einem trockenen Tuch ab.

Fortsetzung ➞

- Staub auf der Linse kann zu Betriebsstörungen des Gerätes führen. Schließen Sie unbedingt den Deckel des MD-Fachs, nachdem Sie eine MD eingelegt oder entnommen haben.
- Für optimale Audioqualität wischen Sie die Stecker von Kopf-/Ohrhörer und Fernbedienung mit einem trockenen Tuch ab. Verschmutzte Stecker können zu Verzerrungen und Auslassungen bei der Klangwiedergabe führen.
- Reinigen Sie die Kontakte des Akkus mit einem Wattestäbchen oder einem weichen Tuch wie in der folgenden Abbildung.



Feuchtigkeitskondensation

Wenn der Player unmittelbar von einem kalten an einen warmen Ort gebracht oder in einem sehr feuchten Raum abgelegt wird, kann sich im Inneren des Players oder außen Feuchtigkeit niederschlagen. In diesem Fall ist die Funktionstüchtigkeit des Players beeinträchtigt.

Die folgenden Fälle begünstigen Feuchtigkeitskondensation:

- Wenn der Player von einem kalten Ort (z.B. Skipiste) in einen aufgeheizten Raum gebracht wird.
- Wenn die Kamera von einem klimatisierten Raum oder Auto in eine heiße Umgebung gebracht wird.

So verhindern Sie Feuchtigkeitskondensation

Wenn Sie den Player von einem kalten an einen warmen Ort bringen, transportieren Sie ihn in einer geschlossenen Plastiktüte, und lassen Sie den Player dort ca. eine Stunde liegen.

Falls Feuchtigkeitskondensation auftritt

Schalten Sie den Player aus, und warten Sie etwa eine Stunde lang, bis die Feuchtigkeit verdunstet ist. Beachten Sie, dass Sie keine scharfen Bilder aufnehmen können, solange sich im Inneren des Objektivs Feuchtigkeit niederschlagen hat.

Empfehlung zur Datensicherung

Zur Vermeidung möglicher Datenverluste sollten Sie die Daten immer auf eine MD kopieren (sichern).

Die in diesem Handbuch verwendeten Bilder

Bei den Beispielfotos in diesem Handbuch handelt es sich nicht um Bilder, die tatsächlich mit diesem Player aufgenommen wurden, sondern um reproduzierte Bilder.

Technische Daten

Audiowiedergabesystem

Digitales MiniDisc-Audiosystem

Eigenschaften der Laserdiode

Material: GaAlAs

Wellenlänge: $\lambda = 790 \text{ nm}$

Emissionsdauer: kontinuierlich

Laseremission: weniger als $44,6 \mu\text{W}$

(Gemessen im Abstand von 200 mm von der Linsenoberfläche am optischen Sensorblock mit einer Apertur von 7 mm.)

Aufnahme- und Wiedergabedauer

Siehe „Liste der Aufnahmedauer bei den verschiedenen MDs“ (☞ Seite 66)

Umdrehungen

Ca. 350 U/min bis 3 600 U/min (CLV)

Fehlerkorrektursystem

Hi-MD:

LDC (Long Distance Code)/BIS (Burst Indicator Subcode)

MD:

ACIRC (Advanced Cross Interleave Reed Solomon Code)

Abtastfrequenz

44,1 kHz

Audioformat

Linear PCM (44,1 kHz/16 Bit)

ATRAC3plus (Adaptive Transform Acoustic Coding 3 plus)

ATRAC3

ATRAC

MP3 (MPEG-1 Audio Layer-3/Abtastfrequenz von 44,1 kHz/Bitrate von 32 – 320 Kbit/s (konstante/variable Bitrate)

Modulationssystem

Hi-MD:

1-7RLL (Run Length Limited)/PRML (Partial Response Maximum Likelihood)

MD:

EFM (Eight to Fourteen Modulation)

Frequenzgang (bei der Ausgabe über Ohrhörer)

20 bis 20 000 Hz $\pm 3 \text{ dB}$

Ausgangsbuchse

🔊: Stereominibuchse (dedizierte Buchse zum Anschluss der Fernbedienung)

Maximaler Ausgangspegel (DC)

Kopfhörer:

2,8 mW + 2,8 mW (16 Ω) (europäisches Modell)

5 mW + 5 mW (16 Ω) (andere Modelle)

Bildwandler

5,6 mm (Typ 1/3.2) Farb-CMOS

Primärer Farbfilter

Gesamtpixelanzahl der Kamera

Ca. 1.330.000 Pixel

Effektive Pixelanzahl der Kamera

Ca. 1.300.000 Pixel

Einzelfokussierobjektiv

$f = 4,7 \text{ mm}$ (bei 35-mm-Kamera

entspricht dies 36 mm), F3.2

Belichtungsregelung

Automatisch

Datenformate

Standbilder: DCF-kompatibel

(Exif Ver. 2.2 JPEG-kompatibel)

Blitz

Empfohlene Entfernung: 0,5 m bis 0,7 m

LCD-Display

38 mm diagonal (Typ 1.5)

Gesamtanzahl der Bildpunkte: 114.960 (479 x 240)

Stromversorgung

Sony-Netzteil für Anschluss an Buchse DC

IN 6V:

120 V Wechselstrom, 60 Hz (Modelle für USA und Kanada)

220 V Wechselstrom, 50 Hz (Modell für China)

100 - 240 V Wechselstrom, 50/60 Hz (Andere Modelle)

Player:

Lithium-Ion-Akku

LIP-4WM, 3,7 V, 370 mAh, Li-Ion

USB-Station:

Netzteil DC 6V

Betriebstemperatur

+5 °C bis +35 °C

Akkubetriebsdauer

Siehe „Akkulebensdauer“ (☞ Seite 15)

Abmessungen

Ca. 83,6 x 81,1 x 21,4 mm (B/H/T)

(ausschließlich vorstehender Teile und Bedienelemente)

Gewicht

Ca. 145 g (Gewicht des Players)

Ca. 155 g (Gewicht einschließlich des Akkus)

US-amerikanische Patente und Patente anderer

Länder lizenziert von Dolby Laboratories.

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen,
bleiben vorbehalten.

Liste der Aufnahmedauer bei den verschiedenen MDs (Ca.)

Die Aufnahmedauer variiert je nach MD-Typ, MD-Modus, Codec und Bitrate.

Bei Verwendung einer MD im Hi-MD-Modus

Codec/Bitrate	Aufnahmedauer*			
	Hi-MD-MD mit 1 GB	Standard-MD 80 Minuten	Standard-MD 74 Minuten	Standard-MD 60 Minuten
Linear PCM/1,4 Mbit/s	1 Stunde und 34 Minuten	28 Minuten	26 Minuten	21 Minuten
ATRAC3plus/256 Kbit/s	7 Stunden und 55 Minuten	2 Stunden und 20 Minuten	2 Stunden und 10 Minuten	1 Stunde und 40 Minuten
ATRAC3plus/64 Kbit/s	34 Stunden	10 Stunden und 10 Minuten	9 Stunden und 20 Minuten	7 Stunden und 40 Minuten
ATRAC3plus/48 Kbit/s	45 Stunden	13 Stunden und 30 Minuten	12 Stunden und 30 Minuten	10 Stunden
ATRAC3/132 Kbit/s	16 Stunden und 30 Minuten	4 Stunden und 50 Minuten	4 Stunden und 30 Minuten	3 Stunden und 40 Minuten
ATRAC3/105 Kbit/s	20 Stunden und 40 Minuten	6 Stunden und 10 Minuten	5 Stunden und 40 Minuten	4 Stunden und 40 Minuten
ATRAC3/66 Kbit/s	32 Stunden und 40 Minuten	9 Stunden und 50 Minuten	9 Stunden	7 Stunden und 20 Minuten
MP3**/128 Kbit/s	17 Stunden	5 Stunden	4 Stunden und 30 Minuten	3 Stunden und 30 Minuten

Bei Verwendung einer MD im MD-Modus

Codec/Bitrate	Aufnahmedauer*		
	Standard-MD 80 Minuten	Standard-MD 74 Minuten	Standard-MD 60 Minuten
ATRAC (Stereo)/292 Kbit/s	1 Stunde und 20 Minuten	1 Stunde und 14 Minuten	1 Stunde
ATRAC3/132, 105 Kbit/s	2 Stunden und 40 Minuten	2 Stunden und 28 Minuten	2 Stunden
ATRAC3/66 Kbit/s	5 Stunden und 20 Minuten	4 Stunden und 56 Minuten	4 Stunden

* Bei der Übertragung von 4-Minuten-Titeln

**Dies sind die MP3-Dateiformate: MPEG-1 Audio Layer-3/Abtastfrequenz von 44,1 kHz/festgelegt Bitrate.

Glossar

AE

Mit der Funktion „AE“ (Auto Exposure) stellt die Kamera die Belichtung basierend auf der Helligkeit des Motivs automatisch ein.

AF

Mit der Funktion „AF“ (Autofokus) stellt die Kamera den Fokus automatisch ein.

ATRAC3plus

ATRAC3plus ist eine erweiterte Version von ATRAC3. Verglichen mit ATRAC3 (wird im LP2- und LP4-Modus verwendet), das eine zehnfach höhere Komprimierungsrate als CDs ermöglicht, erzielt ATRAC3plus (wird im Hi-SP- und Hi-LP-Modus verwendet) eine zwanzigfach höhere Komprimierungsrate als CDs ohne Verluste in der Tonqualität.

CMOS

Bei CMOS (Complementary Metal Oxide Semiconductor) handelt es sich um einen Halbleiter, der optische Signale in elektrische Signale umwandeln kann.

DCF

DCF (Design rule for Camera File system) ist ein Standard, der von JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association) entwickelt wurde.

DSP TYPE-S für ATRAC/ATRAC3

Dieser Player unterstützt DSP TYPE-S, eine Spezifikation für hoch entwickelte MiniDisc-Geräte von Sony, die mit einem DSP-Prozessor (Digital Signal Processor) ausgestattet sind. Anhand dieser Spezifikation ist auf diesem Player eine hohe Tonqualität für Titel gewährleistet, die im MDLP-Modus aufgenommen wurden. Aufgrund der DSP TYPE-R-Unterstützung generiert der Player bei der Aufnahme oder Wiedergabe im SP-Modus (normaler Stereomodus) hochwertige Ergebnisse.

Exif

Exif ist ein Dateiformat, das das Hinzufügen von Informationen (z.B. Aufzeichnen von Daten) ermöglicht. Es wurde von JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association) entwickelt.

Format

Beim Formatieren einer MD werden alle darauf gespeicherten Daten (einschließlich Audiodaten) gelöscht, sodass neue Daten darauf gespeichert werden können.

Hi-MD

„Hi-MD“ ist ein neues MiniDisc-Format. Das neue Hi-MD-Aufnahmeformat verwendet die neue Audiokomprimierungstechnologie „ATRAC3plus“ und bietet längere Aufnahmezeiten als herkömmliche Standard-MDs. MDs im Hi-MD-Format können darüber hinaus als Speichermedien für Nicht-Audiodaten wie Text und Standbilder verwendet werden. Weitere Informationen zu Hi-MD finden Sie in dem mitgelieferten Begleitblatt „Funktionen des Hi-MD-Walkman“.

Fortsetzung ➞

„Hi-MD-Modus“ und „MD-Modus“

Dieser Player verfügt über zwei Bedienungsmodi, „Hi-MD-Modus“ und „MD-Modus“, die beim Einlegen einer MD automatisch erkannt werden.

MD	Modus
Hi-MD-MD mit 1 GB	Hi-MD
Standard-MD 60/74/80 Minuten	Leere MD Der im Menü „Disc Mode“ festgelegte Betriebsmodus wird verwendet.
	MD mit Musik im Hi-MD- Modus
	MD mit Musik im MD-Modus

JPEG

JPEG ist ein Komprimierungsformat für Farbstandbilder, das häufig im Internet verwendet wird. Die mit diesem Player aufgenommenen Bilder werden im JPEG-Format auf der MD gespeichert.

Linear PCM

Linear PCM ist ein digitales, nicht-komprimiertes Audio-Kodierungssystem. Wenn Sie Aufnahmen in diesem Modus erstellen, erzielen Sie eine erstklassige Klangqualität, die jedem Vergleich mit CDs standhält.

Net MD

Net MD ist ein technischer Standard, der die Übertragung von Audiodaten von einem Computer auf ein MiniDisc-Gerät mithilfe eines USB-Kabels ermöglicht. Zuvor war die Aufzeichnung von Audiodateien von einem Computer nicht möglich, da ausschließlich analoge Signale von Mikrofonen und Analogeingängen oder PCM-Audiodaten von Musik-CDs aufgezeichnet werden konnten. Mithilfe von Software (SonicStage usw.), die die Technologie zur Bereitstellung von Copyrightschutz unterstützt („OpenMG“, „MagicGate“ usw.), kann das Format der Audiodaten zu „ATRAC“ oder „ATRAC3“ konvertiert werden. Somit können die Audiodaten anschließend auf eine MiniDisc übertragen werden.

- 1) Copyright-Technologie zum Verwalten von Audiodaten von Audio-CDs auf einem Computer
- 2) Technologie zur Authentifizierung von Copyrightschutz zwischen Computer und Net MD-Geräten
- 3) Übertragung des konventionellen Formats beim Aufnehmen auf der MiniDisc

Systemdatei

Die Systemdatei besteht aus Speicherplatz auf einer MD, in dem die ergänzenden Daten zu den Audiodateien abgelegt werden, z.B. die Titelnummern. Wenn die MiniDisc ein Buch wäre, entspräche die Systemdatei dem Index oder dem Inhaltsverzeichnis. Der Player schreibt die Systemdatei bei jedem Vorgang neu (z.B. Spurmarkierungen aufnehmen, hinzufügen oder löschen, Titel verschieben). (Im Display wird „SYSTEM FILE WRITING“ angezeigt, während der Player die Systemdatei neu schreibt.) Wenn die MD-Informationen geschrieben werden, darf der Player nicht bewegt oder vom Netzstrom getrennt werden. Dies würde dazu führen, dass die Daten falsch aufgenommen werden oder dass der Inhalt der MD verloren geht.

USB

USB (Universal Serial Bus) ist ein Standard für das Anschließen von Computerzubehör, wie z.B. Tastatur und Maus.

VGA

VGA (Video Graphics Array) bezieht sich auf die Bildgröße von 640 × 480 Pixel.

Index für „Bedienung des Players“

A

A-B Repeat 39
AE 67
AF 67
Akkulebensdauer 16
ATRAC3plus 67
Automatische Abschaltfunktion 26
AVLS 37

B

Beep 37
Blitz 31
Bookmark Play 39
Burst 42

C

Clock Set 17, 38, 44, 45
CMOS 67
Computer 47
Coverbild 26
CoverArtLink 38, 45
Coverbildeinstellung 41

D

DCF 67
Delete 45
Disc Memory 37
Disc Mode 37
DSP TYPE-S 67

E

Exif 67
Exposure 42

F

Feuchtigkeit 64
Flicker 43
Format 43, 45, 67

H

Hi-MD 67
Hi-MD-Modus 68
HOLD 13

I

Image quality 43
Image size 43
Indexbildschirm 32

J

JPEG 68
JPEG Viewer 46

L

Language 38, 44, 45
Linear PCM 68

M

Main P. Mode 36
Makro 32
Mitgelieferte Zubehörteile 10

N

Net MD 68
Night mode 42

O

Optionales Zubehör 11

Q

Quick Mode 37

R

Reinigung 63
Repeat 36

S

Selbstausröser 31
Slide Show 33, 38, 44, 45
Sofortanzeige 32
Sound 36
Sound EQ 36
Speicherplatz 51
Sub P. Mode 36
Suchen eines Musiktittels 23
Systemdatei 69

U

USB-Kabel 10
USB-Station 10

V

Vergrößern eines Teils von einem Standbild 33

W

White balance 42

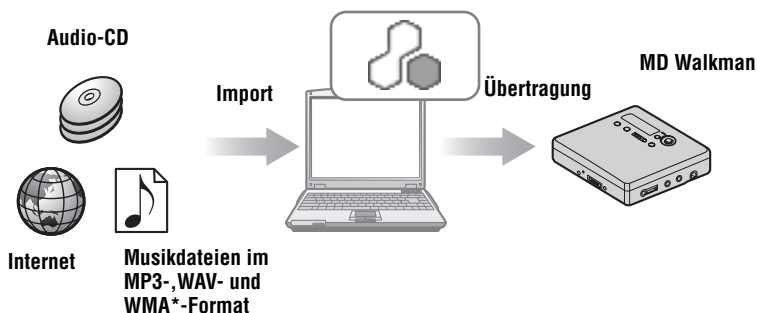
Z

Zoom 31

Funktionen von SonicStage/ MD Simple Burner

Funktionen von SonicStage

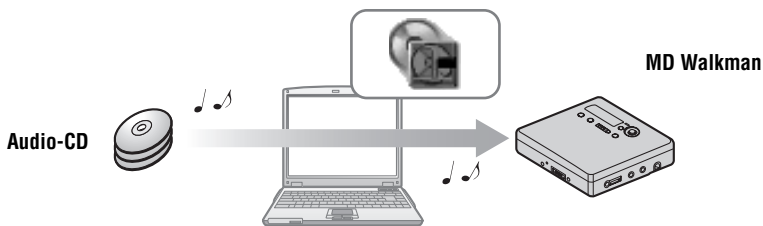
Mit SonicStage können Sie Audiodaten von Musikquellen wie z.B. Audio-CDs oder dem Internet auf Ihren Computer importieren und dann von dort auf eine MD übertragen.



* WMA-Dateien mit Urheberrechtsschutzcodierung können nicht übertragen werden.

Funktionen von MD Simple Burner

Mit MD Simple Burner können Sie Musik von einer Audio-CD im CD-Laufwerk Ihres Computers auf einem MD Walkman aufzeichnen, ohne dass Sie die Musik zuerst auf dem Computer abspeichern müssen.



Grundlegende Vorgehensweise bei Verwendung eines MD Walkman



**Bereitstellen der erforderlichen Systemumgebung
(Seite 74)**



Installieren der Software auf Ihrem Computer (Seite 76)



**Importieren von
Audiodateien auf Ihren
Computer (Seite 78)**



**Verbinden des MD
Walkman mit Ihrem
Computer (siehe Seite 47
unter „Bedienung des
Players“)**



**Audiodateien von Ihrem
Computer übertragen
(Seite 80)**



Wiedergabe einer MD

**Verbinden des MD
Walkman mit Ihrem
Computer (siehe Seite 47
unter „Bedienung des
Players“)**



**Aufzeichnen einer Audio-
CD im CD-Laufwerk Ihres
Computers (Seite 92)**



Bereitstellen der erforderlichen Systemumgebung

Systemanforderungen

Zur Verwendung der Software SonicStage Ver. 3.0/MD Simple Burner Ver. 2.0 für den MD Walkman ist die folgende Systemumgebung erforderlich.

Computer	IBM PC/AT oder kompatibel
	<ul style="list-style-type: none">• CPU: Pentium III 450 MHz oder höher• Festplattenspeicher: 200 MB oder mehr (Empfehlung: 1,5 GB oder mehr) (Der erforderliche Speicherplatz hängt von der Windows-Version und der Anzahl der auf der Festplatte gespeicherten Musikdateien ab.)• RAM: 128 MB oder mehr
	Andere <ul style="list-style-type: none">• CD-Laufwerk (mit Möglichkeit der digitalen Wiedergabe gemäß WDM) (Zum Beschreiben einer CD muss ein CD-R-/RW-Laufwerk vorhanden sein)• Soundboard• USB-Anschluss
Betriebssystem	Werkseitig vorinstalliert: Windows XP Media Center Edition 2005/Windows XP Media Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Professional/Windows XP Home Edition/Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition
Display	High Color (16 Bit) oder höher, 800 × 600 Bildpunkte oder mehr (Empfehlung: 1024 × 768 Bildpunkte oder mehr)
Andere	<ul style="list-style-type: none">• Internetzugang: Für Webregistrierung, EMD-Services und CDDB• Windows Media Player (Version 7.0 oder höher) für die Wiedergabe von WMA-Dateien

Diese Software wird von folgenden Umgebungen nicht unterstützt:

- Andere Betriebssysteme als die oben angegebenen
- Individuell zusammengestellte PCs oder selbst programmierte Betriebssysteme
- Eine Umgebung, die ein Upgrade des ursprünglich vom Hersteller bereitgestellten Betriebssystems darstellt
- Multi-Boot-Umgebung
- Multi-Monitor-Umgebung
- Macintosh

Hinweise

- Wir können nicht garantieren, dass die Software auf allen Computern, die den Systemanforderungen genügen, fehlerfrei ausgeführt wird.
- Das NTFS-Format unter Windows XP/Windows 2000 Professional kann nur mit den vorgegebenen (werkseitigen) Einstellungen verwendet werden.
- Für Benutzer von Windows 2000 Professional: Installieren Sie Service Pack 3 oder höher, bevor Sie die Software verwenden.
- Wir können nicht garantieren, dass die Stromspar-, Standby- und Ruhezustandfunktionen auf allen Computern fehlerfrei ausgeführt werden können.

Installieren der Software auf dem Computer

Vorbereitung der Softwareinstallation

- Stellen Sie sicher, dass Sie Virenschutzprogramme beenden, da solche Softwareprogramme die Systemressourcen in der Regel stark beanspruchen.
- Wenn Sie den MD Walkman verwenden, installieren Sie die Software von der mitgelieferten CD-ROM.
 - Wenn OpenMG Jukebox, SonicStage oder Net MD Simple Burner bereits installiert ist, wird die vorhandene Software mit der neuen Version überschrieben. Die neue Version verfügt über die gleichen Merkmale wie die frühere Version sowie einige zusätzliche Funktionen.
 - Wenn SonicStage Premium oder SonicStage Simple Burner bereits installiert ist, wird die vorhandene Software nicht mit der neuen Version überschrieben, sondern beide Versionen bleiben erhalten.
 - Musikdaten, die von einer älteren Softwareversion registriert wurden, können Sie nach wie vor verwenden, auch wenn SonicStage installiert wurde. Wir empfehlen, Ihre Musikdaten vorsichtshalber zu sichern. Weitere Informationen zum Sichern der Daten finden Sie in der SonicStage-Hilfe unter [Sichern der Eigenen Bibliothek]. Die Art und Weise, wie Musikdaten verwaltet werden, unterscheidet sich teilweise von herkömmlichen Methoden. Weitere Informationen finden Sie in der SonicStage-Hilfe unter [Für Benutzer von Vorgängerversionen von SonicStage].
- Wenn der MD Walkman über das USB-Kabel an den Computer angeschlossen ist, entfernen Sie das USB-Kabel vor dem Installieren der Software.

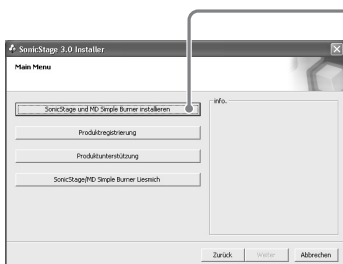
1 Schalten Sie den Computer ein, und starten Sie Windows.

2 Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das CD-Laufwerk des Computers ein.

Das Setupprogramm wird automatisch gestartet, und das Installationsfenster wird angezeigt.

3 Wenn der Bildschirm [Regionsauswahl] angezeigt wird, wählen Sie die Region, in der die SonicStage-Software verwendet werden soll, und klicken Sie dann auf [Weiter].

-
- 4** Klicken Sie auf [SonicStage und MD Simple Burner installieren], und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen.



Klicken Sie auf [SonicStage und MD Simple Burner installieren]

Lesen Sie die Anweisungen sorgfältig.

Je nach Region stimmen die angezeigten Schaltflächen (mit Ausnahme von [SonicStage und MD Simple Burner installieren]) möglicherweise nicht mit der Abbildung oben überein.

Die Installation kann je nach Systemumgebung 20 bis 30 Minuten dauern.

Der Computer darf erst nach Abschluss der Installation neu gestartet werden.

Wurde die Installation erfolgreich abgeschlossen?

Traten während der Installation Probleme auf, finden Sie unter „Fehlerbehebung“ (Seite 98) Lösungsvorschläge.

Importieren von Audiodaten

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Audiodaten von einer Audio-CD auf der Festplatte des Computers (im Bereich „Eigene Bibliothek“ von SonicStage) aufgezeichnet und gespeichert werden können. Sie können importierten Alben auch ein Coverbild zuweisen. Sie können Musik auch von anderen Quellen aufzeichnen oder importieren (z.B. aus dem Internet oder von der Festplatte des Computers). Weitere Informationen finden Sie in der SonicStage-Hilfe.

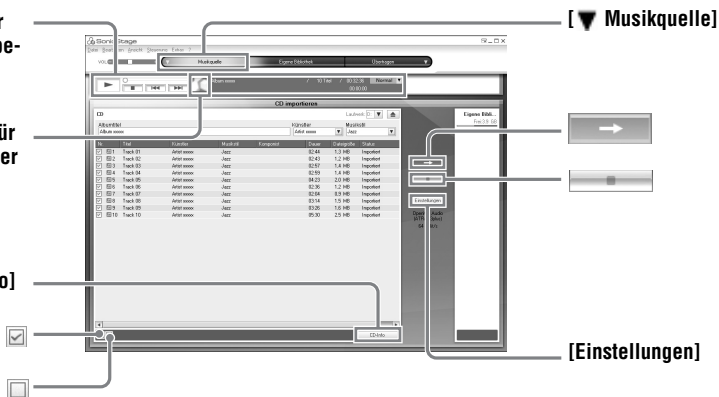
Hinweise

- Nur Audio-CDs mit dem Zeichen  können mit SonicStage verwendet werden.
- Bei kopiergeschützten CDs können wir den fehlerfreien Betrieb nicht garantieren.

Bereich für Wiedergabe-
steuerung

Anzeige für
Coverbilder

[CD-Info]




1 Starten Sie SonicStage.

Wählen Sie [Start] – [Alle Programme]* – [SonicStage] – [SonicStage].


*[Programme] bei Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

SonicStage wird gestartet, und das Hauptfenster wird angezeigt.




Sie können SonicStage auch mit einem Doppelklick auf  ([SonicStage]-Symbol) auf dem Desktop starten.

2 Legen Sie die Audio-CD, von der Sie Audiodaten aufzeichnen möchten, in das CD-Laufwerk ein.


-
- 3** Zeigen Sie mit dem Mauszeiger auf [ Musikquelle] links oben im Bildschirm, und klicken Sie auf [CD importieren].
Der Bildschirm „Musikquelle“ (CD-Import) wird nun angezeigt, und alle Titel der Audio-CD werden aufgelistet.
-

- 4** Klicken Sie gegebenenfalls auf , um Titel auszuschließen, die Sie nicht aufzeichnen möchten.
Wenn Sie einen Titel versehentlich ausgeschlossen haben, klicken Sie erneut auf das Kästchen, um den Titel wieder auszuwählen.
Um alle Titel auszuwählen, klicken Sie auf .
Um alle Titel auszuschließen, klicken Sie auf .
-

- 5** Ändern Sie gegebenenfalls das Format und die Bitrate für die Aufzeichnung der Audio-CD.
Wenn Sie auf der rechten Seite des Bildschirms auf [Einstellungen] klicken, wird das Dialogfeld „CD-Importierformat“ angezeigt. In diesem Dialogfeld werden Sie dazu aufgefordert, das Format und die Bitrate für die Aufzeichnung der Audio-CD auszuwählen.
-

- 6** Klicken Sie auf .
Das Programm beginnt mit dem Aufzeichnen der in Schritt 4 ausgewählten Titel.
-

Aufzeichnung beenden

Klicken Sie auf .

So weisen Sie importierten Alben ein Coverbild zu

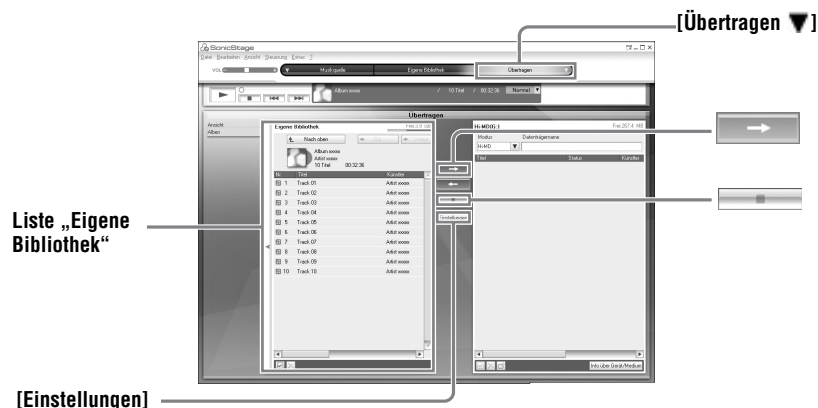
Suchen Sie die gewünschte Bilddatei (jpg-, gif-, bmp-Datei) mit Hilfe des Windows Explorer, und ziehen Sie sie auf die Anzeige für Coverbilder im Bereich für die Wiedergabekontrolle.



Wenn CD-Informationen wie Albumtitel, Name des Interpreten oder Namen der einzelnen Titel nicht automatisch abgerufen werden, klicken Sie auf der rechten Seite des Bildschirms auf [CD-Info]. Ihr Computer muss dabei mit dem Internet verbunden sein.

Übertragen von Audiodaten von Ihrem Computer zum MD Walkman

Audiodaten, die in der Liste „Eigene Bibliothek“ von SonicStage gespeichert sind, können unbegrenzt oft auf Ihren MD Walkman übertragen werden.



1 Legen Sie eine CD in den MD Walkman ein, und verbinden Sie den MD Walkman mit dem Computer.

Verwenden Sie das mitgelieferte dedizierte USB-Kabel für den MD Walkman, um den MD Walkman mit dem Computer zu verbinden.

Weitere Informationen über Verbindungen finden Sie im Abschnitt „Bedienung des Players“ auf Seite 47.

Während der Aufnahme darf weder die Stromversorgung unterbrochen noch das USB-Kabel entfernt werden.

2 Zeigen Sie mit dem Mauszeiger auf [Übertragen ▼] rechts oben im Bildschirm, und klicken Sie auf [Hi-MD] oder [Net MD].

Der Übertragungsbildschirm (Hi-MD oder Net MD) wird nun angezeigt.

3 Klicken Sie in der Liste „Eigene Bibliothek“ auf der linken Seite die Titel an, die Sie übertragen möchten.

Wenn Sie mehr als einen Titel übertragen möchten, halten Sie die [Strg]-Taste gedrückt, während Sie die Titel auswählen.

Klicken Sie auf das Album, wenn Sie alle Titel übertragen möchten.

4 Wechseln Sie gegebenenfalls den Übertragungsmodus.

In der Standardeinstellung werden Titel im OpenMG-Format (PCM/ATRAC3/ATRAC3plus) im selben Format und mit derselben Bitrate (normale Übertragung) übertragen.


Wenn das an den Computer angeschlossene Gerät das oben genannte Format nicht unterstützt, werden das Format und die Bitrate an die des Geräts angepasst. Diese Umwandlung kann möglicherweise länger dauern.

Wenn Sie das Format und die Bitrate ändern möchten, klicken Sie auf [Einstellungen] in der Mitte des Bildschirms und das Dialogfeld „Einstellungen für den Übertragungsmodus“ wird angezeigt.

5 Klicken Sie auf .

Die Übertragung der in Schritt 3 ausgewählten Titel beginnt.

So beenden Sie die Übertragung

Klicken Sie auf .

So geben Sie eine CD auf einem Net MD-Gerät wieder, das Hi-MD nicht unterstützt

Wenn Sie die übertragenen Titel auf einem Net MD Walkman abspielen möchten, der Hi-MD nicht unterstützt, wählen Sie nach Schritt 2 auf der rechten Seite des Bildschirms die Option [Net MD] als Modus (Betriebsmodus). Dieser Betriebsmodus kann nur dann gewählt werden, wenn für die Aufnahme im Hi-MD-Modus eine Standard-MD mit 60/74/80 Minuten verwendet wird.

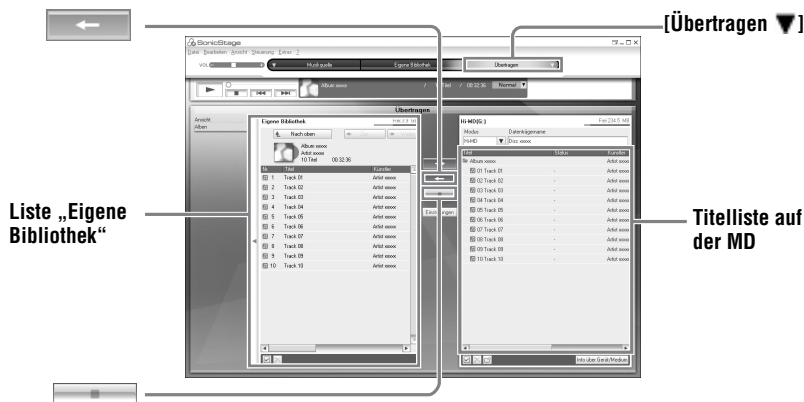
Hinweise

- Die Übertragung wird in den folgenden Fällen fehlschlagen und eine Fehlermeldung hervorrufen:
 - Der Speicherplatz auf der MD reicht nicht aus.
 - Die Wiedergabe des Titels unterliegt Beschränkungen.
- Während der Übertragung stehen Stromspar-, Standby- und Ruhezustandfunktionen nicht zur Verfügung.
- Je nach Art und Länge des Textes, der von SonicStage übertragen wird, kann dieser möglicherweise nicht durch den MD Walkman angezeigt werden. Dies liegt an den eingeschränkten Anzeigemöglichkeiten des angeschlossenen MD Walkman.



Wenn Sie bei Verwendung eines Hi-MD Walkman mit Kamera im Hi-MD-Modus ein Album auswählen, dem ein Albumbild zugewiesen wurde, wird das Coverbild mit dem Album auf den Hi-MD Walkman übertragen. Coverbilder können nicht für einzelne Titel übertragen werden.

Rückübertragung von Audiodaten vom MD Walkman auf Ihren Computer



Übertragung vom MD Walkman zurück auf Ihren Computer


Audiodaten, die von Ihrem Computer auf die MD übertragen und dort gespeichert wurden, können zurück in die Eigene Bibliothek von SonicStage auf Ihrem Computer übertragen werden.

- 1** Legen Sie eine CD in den MD Walkman ein, und verbinden Sie den MD Walkman mit dem Computer.
Verwenden Sie das mitgelieferte dedizierte USB-Kabel für den MD Walkman, um den MD Walkman mit dem Computer zu verbinden.
Weitere Informationen über Verbindungen finden Sie im Abschnitt „Bedienung des Players“ auf Seite 47.
Während der Aufnahme darf weder die Stromversorgung unterbrochen noch das USB-Kabel entfernt werden.
- 2** Zeigen Sie mit dem Mauszeiger auf [Übertragen ▼] rechts oben im Bildschirm, und klicken Sie auf [Hi-MD] oder [Net MD].
Der Übertragungsbildschirm (Hi-MD oder Net MD) wird nun angezeigt.
- 3** Markieren Sie in der Liste auf der rechten Seite des Bildschirms (Hi-MD oder Net MD) die Titel, die Sie auf Ihren Computer übertragen möchten.

4 Klicken Sie auf in der Mitte des Bildschirms.


Das Programm beginnt mit der Übertragung der in Schritt 3 ausgewählten Titel.

So beenden Sie die Übertragung

Klicken Sie auf .

So importieren Sie einen Satz von Coverbildern in Eigene Bibliothek mit Hilfe eines Hi-MD Walkman, der mit einer Kamera ausgestattet ist

Wenn Sie einen Hi-MD Walkman mit Kamera im Hi-MD-Modus verwenden, können Sie die Coverbilder für alle Gruppen bearbeiten, die Sie aus der Liste „Eigene Bibliothek“ übertragen haben. Zusätzlich können Sie die Coverbilder auch anderen Gruppen zuweisen. Sie haben folgende zwei Möglichkeiten, um Coverbilder in die Eigene Bibliothek zu importieren.

- Legen Sie die MD mit dem aktualisierten Coverbild ein, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche  [Automatisch importieren] rechts unten im Bildschirm. Das Coverbild in der Liste „Eigene Bibliothek“ wird automatisch aktualisiert.
- Klicken Sie auf der rechten Seite (Hi-MD-Seite) des Bildschirms mit der rechten Maustaste auf die Gruppe, für die Sie das Coverbild importieren möchten, und wählen Sie dann [Importieren] aus dem Kontextmenü. Das Coverbild wird dem gewünschten Album in der Liste „Eigene Bibliothek“ hinzugefügt.
- Klicken Sie auf der rechten Seite (Hi-MD-Seite) des Bildschirms mit der rechten Maustaste auf die Gruppe, für die Sie das Coverbild importieren möchten, und wählen Sie [Cover-Grafik importieren] aus dem Kontextmenü. Wählen Sie dann im Dialogfeld „Auswählen eines Albums“ das Album, dem Sie das Coverbild hinzufügen möchten.

Hinweis

Titel, die von einem anderen Computer auf den MD Walkman übertragen wurden, können nicht in die Eigene Bibliothek auf Ihrem Computer übertragen werden.

Importieren von Titeln, die auf einem Hi-MD Walkman* aufgenommen wurden, auf den Computer

Titel, die auf einem Hi-MD Walkman* aufgenommen wurden, können Computer nur einmal in die Eigene Bibliothek von SonicStage importiert werden.

* Nur Titel, die im Hi-MD-Modus aufgenommen wurden

- 1 Legen Sie eine beispielbare MD in den Hi-MD Walkman, und verbinden Sie den Hi-MD Walkman mit Ihrem Computer.


2 Zeigen Sie mit dem Mauszeiger auf [Übertragen ▼] rechts oben im Bildschirm, und klicken Sie auf [Hi-MD].

Die Ansicht wechselt zum Übertragungsbildschirm (Hi-MD).

3 Markieren Sie in der Hi-MD-Liste auf der rechten Seite die Titel, die Sie übertragen möchten.

Wenn Sie mehr als einen Titel übertragen möchten, halten Sie die [Strg]-Taste gedrückt, während Sie die Titel auswählen.

Wenn Sie alle Titel einer Gruppe übertragen möchten, klicken Sie auf die entsprechende Gruppe.


4 Klicken Sie auf  in der Mitte des Bildschirms.

Das Dialogfeld „Importieren“ wird angezeigt.

5 Klicken Sie auf [Ja].

Das Programm beginnt mit dem Import der in Schritt 3 ausgewählten Titel.

So brechen Sie den Import ab

Klicken Sie auf .



Wenn eine Hi-MD analog aufgenommene Titel enthält, wird ein Dialogfeld angezeigt, in dem Sie festlegen können, ob diese Dateien im WAV-Format gespeichert werden sollen. Aktivieren Sie zum Speichern der Titel als Musikdateien im WAV-Format das Kontrollkästchen neben „Beim Importieren im WAV-Format speichern“, klicken Sie auf die Schaltfläche „Durchsuchen“, legen Sie einen Zielordner fest, und klicken Sie auf die Schaltfläche [OK].

Hinweise

- Sie können keine Titel importieren, die im Net MD-Modus (MD-Modus) oder auf einem Gerät aufgenommen wurden, das den Hi-MD-Modus nicht unterstützt.
- Bevor Sie mit dem Hi-MD Walkman aufgenommene Titel auf den Computer übertragen, klicken Sie auf [Einstellungen] in der Mitte des Bildschirms, um das Dialogfeld „Einstellungen für den Übertragungsmodus“ einzublenden, und prüfen Sie dann unter [Erweitert...] den Status des Kontrollkästchens [Importiereinstellungen] (es ist standardmäßig aktiviert).
 - Um Titel in die Eigene Bibliothek zu importieren und gleichzeitig vom Hi-MD Walkman zu löschen, deaktivieren Sie das Kästchen.
 - Um Titel in die Eigene Bibliothek zu importieren, sie aber nicht vom Hi-MD Walkman zu löschen, aktivieren Sie das Kästchen. Titel, die auf dem Hi-MD Walkman verbleiben, werden genauso behandelt wie Titel, die automatisch vom Computer übertragen wurden. Aus diesem Grund können sie nicht auf dem Hi-MD Walkman unterteilt oder zusammengefügt werden.


- Wenn Sie Titel, die auf dem Hi-MD Walkman im linearen PCM-Modus aufgenommen wurden, zur Bearbeitung (Unterteilen oder Zusammenfügen von Titeln) in die Eigene Bibliothek auf dem Computer übertragen, dauert die Bearbeitung möglicherweise sehr lange. Dies hängt von der Titellänge und der Computerleistung ab. Grund dafür sind Einschränkungen des MiniDisc-Systems. Wenn Sie lange, im linearen PCM-Modus aufgenommene Titel bearbeiten möchten, wird die Bearbeitung auf dem Hi-MD Walkman empfohlen. Sie können die bearbeiteten Titel danach auf den Computer übertragen.

Schreiben von Audiodaten auf eine CD-R/CD-RW


Sie können Titel in der Liste „Eigene Bibliothek“ von SonicStage auf eine CD-R/CD-RW schreiben. Analoge Titel, die auf einem Hi-MD-Gerät aufgenommen und in die Eigene Bibliothek importiert wurden, können auf eine CD-R/CD-RW geschrieben und von dieser wiedergegeben werden. Die Häufigkeit, wie oft Daten gespeichert werden können, kann aufgrund von Urheberrechtsbestimmungen beschränkt sein.



- 1** Zeigen Sie mit dem Mauszeiger auf [Übertragen ▼] oben rechts im Bildschirm, und wählen Sie dann den zu erstellenden CD-Typ aus. Zum Erstellen einer ATRAC-CD wählen Sie [Erstellen einer ATRAC CD]. Zum Erstellen einer MP3-CD wählen Sie [Erstellen einer MP3-CD]. ATRAC-CDs können nur auf Geräten wiedergegeben werden, die ATRAC-CDs unterstützen. MP3-CDs können nur auf Geräten wiedergegeben werden, die MP3-CDs unterstützen.
- 2** Legen Sie eine leere CD-R/CD-RW in das CD-Laufwerk Ihres Computers ein. Verwenden Sie eine CD-R/CD-RW mit einer Speicherkapazität von 650 oder 700 MB. Wenn Sie eine CD mit anderer Speicherkapazität verwenden, werden Daten möglicherweise nicht korrekt aufgenommen.
- 3** Wählen Sie die Alben oder Titel, die auf die CD-R/CD-RW geschrieben werden sollen, indem Sie in der Liste „Eigene Bibliothek“ auf der linken Seite des Bildschirms auf sie klicken. Wenn Sie auf ein Album doppelklicken, wird eine Liste der Titel dieses Albums angezeigt, aus der Sie die gewünschten Titel auswählen können.

4 Klicken Sie auf  in der Mitte des Bildschirms.

Die ausgewählten Alben bzw. Titel werden auf der rechten Seite des Bildschirms (der CD-R/CD-RW-Seite) als vorläufige Liste der zu übertragenden Elemente angezeigt.

5 Klicken Sie auf  auf der rechten Seite des Bildschirms.

Das Dialogfeld „SchreibEinstellungen“, in dem Sie die Schreiboptionen festlegen können, wird angezeigt.

6 Klicken Sie auf [OK].


Der Schreibvorgang beginnt.

Wenn der Schreibvorgang abgeschlossen ist, wird eine Meldung angezeigt.

7 Klicken Sie auf [OK].

Die CD wird automatisch ausgeworfen, und es wird wieder der Übertragungsbildschirm (CD-Erstellung) angezeigt.

So brechen Sie das Schreiben von Titeln ab

1 Klicken Sie während des Schreibvorgangs in der Betriebsstatusanzeige auf .

Der Schreibvorgang wird abgebrochen, und es wird eine Meldung angezeigt.

2 Klicken Sie auf [OK].

Die CD wird automatisch ausgeworfen, und es wird wieder der Übertragungsbildschirm (CD-Erstellung) angezeigt.

Hinweise

- Nur Titel im MP3-Format können auf eine MP3-CD geschrieben werden.
- Titel, die digital mit einem Hi-MD-Gerät aufgenommen und dann in SonicStage importiert wurden, können nicht auf eine Audio-CD gespeichert werden. Analoge Titel, die mit einem a Hi-MD-Gerät aufgenommen wurden, können jedoch auf eine CD geschrieben werden.

Hinweise zur Verwendung der SonicStage-Hilfe

In der SonicStage-Hilfe finden Sie weitere Informationen über die Verwendung von SonicStage. Mit der SonicStage-Hilfe können Sie über eine Liste von Bedienfunktionen (z.B. „Importieren von Titeln“ oder „Übertragen von Titeln“) oder über eine umfangreiche Stichwortliste ganz einfach Informationen abrufen. Sie können auch Begriffe eingeben, um so die entsprechenden Erläuterungen zu erhalten.

So zeigen Sie die SonicStage-Hilfe an

Klicken Sie auf [Hilfe] – [SonicStage-Hilfe], während SonicStage ausgeführt wird.



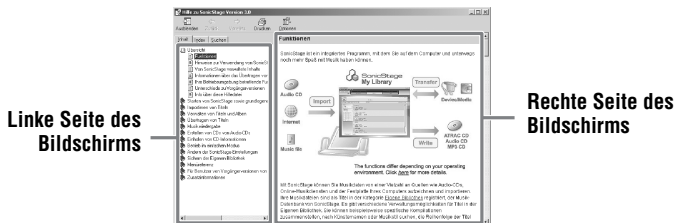
Sie können die SonicStage-Hilfe auch wie folgt anzeigen:
[Start] – [Alle Programme]* – [SonicStage] – [SonicStage-Hilfe].

* [Programme] bei Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

Hinweise

- In der SonicStage-Hilfe wird „Gerät/Medium“ als allgemeine Bezeichnung für externe Geräte (z.B. MD Walkman, Network Walkman und CD Walkman) verwendet.
- Befolgen Sie hinsichtlich der empfohlenen Systemumgebung bei der Verwendung von EMD-Services usw. die Anweisungen Ihres Internetanbieters.

Funktionsweise der SonicStage-Hilfe

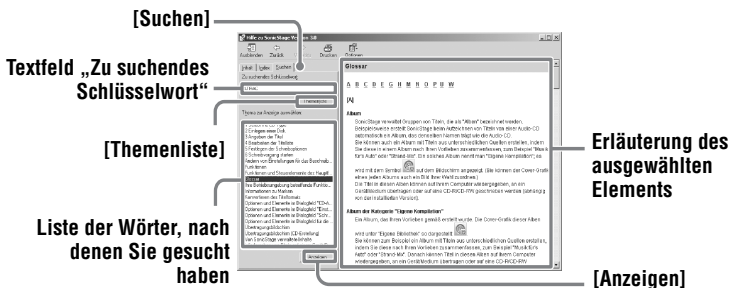


Linke Seite des
Bildschirms

Rechte Seite des
Bildschirms

- 1 Doppelklicken Sie auf der linken Seite des Bildschirms auf [Übersicht].
- 2 Klicken Sie auf [Info über diese Hilfedatei].
Die Erläuterung wird auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt.
- 3 Lesen Sie den angezeigten Text.
Führen Sie gegebenenfalls einen Bildlauf durch.
Klicken Sie auf die unterstrichenen Wörter, um eine Erläuterung zu diesen Begriffen anzuzeigen.

Suchen nach einem Begriff in einer Erläuterung



[Suchen]

Textfeld „Zu suchendes
Schlüsselwort“

[Themenliste]

Liste der Wörter, nach
denen Sie gesucht
haben

Erläuterung des
ausgewählten
Elements

[Anzeigen]

- 1 Klicken Sie auf [Suchen], um das Fenster „Suchen“ anzuzeigen.
- 2 Geben Sie die gesuchten Begriffe ein.
- 3 Klicken Sie auf [Themenliste].
Es wird eine Liste der gesuchten Begriffe angezeigt.
- 4 Wählen Sie das gewünschte Element durch Anklicken aus.
- 5 Klicken Sie auf [Anzeigen].
Es wird eine Erläuterung des ausgewählten Elements angezeigt.

Aufrufen der SonicStage-Hilfe

Klicken Sie auf der linken Seite des Hilfe-Fensters auf [Inhalt], um eine Liste der Elemente für jede Bedienfunktion anzuzeigen. Klicken Sie auf eines der Elemente, um Einzelheiten anzuzeigen.

Importieren von Audiodaten auf den Computer

Aktion	SonicStage-Hilfe
Importieren von Audiodaten aus dem Internet	[Importieren von Titeln] – [Erwerben von Titeln von einer Website eines Musikdienstes]
Importieren von Audiodateien auf dem Computer in SonicStage	[Importieren von Titeln] – [Importieren von Musikdateien]

Wiedergabe von Audiodaten auf dem Computer

Aktion	SonicStage-Hilfe
Wiedergabe von Audiodaten vom CD-Laufwerk oder aus der Liste „Eigene Bibliothek“	[Musikwiedergabe] – [Wiedergeben einer Audio-CD] oder [Wiedergeben von Titeln in der Eigenen Bibliothek]
Wiedergabe von Audiodaten auf einem mit dem Computer verbundenen MD Walkman	[Musikwiedergabe] – [Wiedergeben von Titeln auf einem Gerät/Medium]

Verwalten und Bearbeiten von importierten Titeln

Aktion	SonicStage-Hilfe
Ändern der Einstellungen zum Herunterladen von CD-Informationen	[Ändern der SonicStage-Einstellungen] – [Ändern der Einstellungen für das CD-Laufwerk]
Bearbeiten eines Albums Löschen von Titeln	[Verwalten von Titeln und Alben] – [Erstellen/ Bearbeiten von Alben]
Ändern des Übertragungsziels auf Titelspeicherung	[Ändern der SonicStage-Einstellungen] – [Ändern des Speicherorts für importierte Dateien]

Sichern von Audiodaten

Wir empfehlen Ihnen die Sicherung Ihrer Musikdaten für den Fall, dass die Festplatte abstürzen sollte oder Sie Ihren Computer wechseln.

Aktion	SonicStage-Hilfe
Sichern von Audiodaten in der Liste „Eigene Bibliothek“	[Sichern der Eigenen Bibliothek] – [Sichern von Daten auf einer Disc]
Abrufen von Informationen zur SonicStage-Sicherung	[Sichern der Eigenen Bibliothek] – [Fragen und Antworten zum SonicStage-Sicherungsprogramm]

Fehlerbehebung

Aktion	SonicStage-Hilfe
Abrufen von Informationen zur Fehlerbehebung	[Weitere Informationen] – [Problembhebung]

Suche nach bestimmten Informationen

Aktion	SonicStage-Hilfe
Nachschlagen unbekannter Begriffe	[Weitere Informationen] – [Glossar]
Abrufen von Informationen zu den Arten von Audiodaten, die mit SonicStage verwaltet werden können	[Übersicht] – [Von SonicStage verwaltete Inhalte]
Abrufen von Informationen zu den Funktionen, die mit SonicStage verwendet werden können	[Übersicht] – [Funktionen]
Nachsehen von Änderungen gegenüber einer früheren Version	[Für Benutzer von Vorgängerversionen von SonicStage] – [Unterschiede zu Vorgängerversionen]

Bevor Sie MD Simple Burner verwenden

Mit MD Simple Burner können Sie Musik von einer Audio-CD im CD-Laufwerk Ihres Computers auf dem MD Walkman aufzeichnen.

Es gibt zwei Möglichkeiten, Aufzeichnungen von einer Audio-CD zu machen.


- **Simple mode (Seite 93)**

Mit den Funktionen des MD Walkman können Sie eine komplette CD oder nur den ersten Titel aufzeichnen, ohne MD Simple Burner aktivieren zu müssen.

- **Standard mode (Seite 94)**

Sie können mit MD Simple Burner und Ihrem Computer eine komplette CD oder ausgewählte Titel aufzeichnen.

Hinweise

- Sie können im simple mode keine Aufnahmen machen, wenn sich MD Simple Burner im standard mode befindet oder die OpenMG-Software (SonicStage, OpenMG Jukebox etc.) ausgeführt wird.
- Nur Audio-CDs mit dem Zeichen  können mit MD Simple Burner verwendet werden.
- Bei kopiergeschützten CDs können wir den fehlerfreien Betrieb nicht garantieren.

Aufnahmen mit dem MD Walkman (Simple mode)

- 1** Legen Sie eine beispielbare MD in den MD Walkman, und verbinden Sie dann den MD Walkman mit dem Computer.

Weitere Informationen über Verbindungen finden Sie im Abschnitt „Bedienung des Players“ auf Seite 47.

Während der Aufnahme darf weder die Stromversorgung unterbrochen noch das USB-Kabel entfernt werden.

- 2** Legen Sie die Audio-CD, von der Sie Audiodaten aufzeichnen möchten, in das CD-Laufwerk ein.

Beim ersten Zugriff auf die CDDDB wird das CDDDB-Registrierungsfenster angezeigt. Sie benötigen eine Verbindung zum Internet, um den CDDDB-Dienst nutzen zu können.

- 3** Halten Sie **DOWNLOAD** am MD Walkman mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Die Aufzeichnung beginnt.


Alle Titel der CD werden in einer neuen Gruppe aufgezeichnet.

Aufzeichnung beenden

Klicken Sie auf dem Computerbildschirm auf **Abbrechen**.


Während der erste Titel aufgezeichnet wird, können Sie mit der Taste **■** (Stopp) auf dem MD Walkman die Aufnahme abbrechen.

Einstellen des Aufzeichnungsmodus


Klicken Sie vor Beginn der Aufzeichnung mit der rechten Maustaste auf das  MD Simple Burner-Symbol in der Taskleiste und nehmen Sie dann unter [Aufzeichnungsmodus] Ihre Auswahl vor.

- [Net MD]: [LP2] oder [LP4]
- [Hi-MD]: [PCM], [Hi-SP], [Hi-LP] oder [48kbps]

Nur ersten Titel aufzeichnen

Klicken Sie vor Beginn der Aufzeichnung mit der rechten Maustaste auf das  MD Simple Burner-Symbol in der Taskleiste, und wählen Sie dann [Aufzeichnungs-Einstellungen] – [Nur 1. Titel aufnehmen].

Einstellung, wenn die CDDDB mehrere Informationen anbietet

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das  MD Simple Burner-Symbol in der Taskleiste, und wählen Sie dann die Einstellung, indem Sie auf [CDDDB(r)] – [Mehrere Übereinstimmungen] klicken.

- [Auswahl durch Benutzer]: Auswahlfenster wird angezeigt
- [Nicht behebbar]: Es werden keine CD-Information heruntergeladen
- [Erste Wahl]: Das erste Element wird heruntergeladen

Aufnehmen mit dem Computer (Standard mode)

Klicken Sie auf [Start] – [Alle Programme]* – [MD Simple Burner] – [MD Simple Burner], um MD Simple Burner zu starten.

* [Programme] bei Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition



Es gibt zwei weitere Möglichkeiten, MD Simple Burner zu starten:

- Doppelklicken sie auf das MD Simple Burner-Symbol in der Taskleiste, oder klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie [Standardmodus anzeigen].
- Doppelklicken Sie auf das MD Simple Burner-Symbol auf dem Desktop.

Das Fenster zur Aufzeichnung aller Titel der CD

[REC/STOP]
Klicken Sie hier, um alle Titel der CD in einer neuen Gruppe aufzuzeichnen. Zum Abbrechen der Aufzeichnung klicken Sie auf [STOP].

CD-Symbol

Gesamtspieldauer der ausgewählten CD-Titel

MD-Symbol

Name der MD (MD)

Name des Interpreten (CD)

Albumname (CD)

Verbleibende Aufnahmedauer auf der eingelegten MD

[Open]
Klicken Sie hier, um eine erweiterte Ansicht wie auf Seite 95 zu erhalten.

Dropdown-Liste „Aufnahmemodus“
Net MD: LP2/LP4
Hi-MD: PCM/Hi-SP/Hi-LP/48kbps

Das Fenster zur Aufzeichnung ausgewählter Titel von einer Audio-CD

Titelinformationen (CD)

[CONFIG]

- Über diese Schaltfläche können Sie:
- ein CD-Laufwerk auswählen
 - Informationen zur MD Simple Burner-Version ansehen
 - in der CDDb gespeicherte CD-Information bestätigen

Name des Interpreten

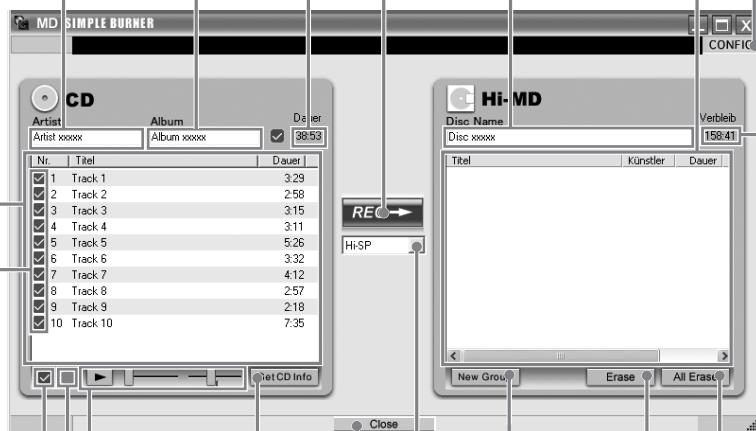
Gesamtspieldauer der ausgewählten CD-Titel

Titelinformationen (MD)
Sie können den Namen und die Nummer des Titels ändern

Albumtitel

[REC/STOP]

Name der MD



[Get CD Info]

Informationen über eine Audio-CD (Albumtitel, Name des einzelnen Titels etc.) werden in der Titelliste angezeigt.

[New Group]

Dropdown-Liste „Aufnahmemodus“

[Close]

Klicken Sie hier, um eine einfache Ansicht wie auf Seite 94 zu erhalten.

CD-Wiedergabebereich

Mit diesen Schaltflächen können Sie die zur Aufzeichnung ausgewählten Titel abspielen.

Klicken Sie hier, um alle Titel zu deaktivieren.

Klicken Sie hier, um alle Titel auszuwählen.

[Erase]

[All Erase]

Kontrollkästchen

Aktivieren Sie die Kästchen der Titel, die Sie aufzeichnen möchten

Verbleibende Zeit auf der eingelegten MD

Deinstallieren von SonicStage/MD Simple Burner

Zur Deinstallation von SonicStage/MD Simple Burner befolgen Sie die unten stehenden Anweisungen.

1 Klicken Sie auf [Start]–[Systemsteuerung]*.

* [Einstellungen]–[Systemsteuerung] bei Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

2 Doppelklicken Sie auf [Software].

3 Klicken Sie in der Liste „Zurzeit installierte Programme“ auf [SonicStage 3.0.xx] oder [MD Simple Burner 2.0.xx], und klicken Sie dann auf [Ändern und Entfernen]*.

Befolgen Sie die angezeigten Anweisungen, und starten Sie den Computer neu. Die Deinstallation ist abgeschlossen, sobald der Computer neu gestartet wurde.

* [Ändern/Entfernen] bei Windows 2000 Professional, [Hinzufügen/Entfernen] bei Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

Hinweis

Wenn Sie SonicStage Ver. 3.0/MD Simple Burner Ver. 2.0 installieren, wird gleichzeitig auch OpenMG Secure Module 4.1 installiert. Löschen Sie OpenMG Secure Module 4.1 nicht, da das Programm möglicherweise von anderen Anwendungen verwendet wird.

Copyrightschutz

Die OpenMG-Technologie ermöglicht Ihnen den Genuss digitaler Musik bei gleichzeitiger Wahrung des Copyrights der geistigen Eigentümer der Musik.

Einschränkungen des Audioinhalts

Die Verbreitung hochqualitativer digitaler Audioinhalte über entsprechende Internetdienste ist weit verbreitet. Zum Schutz des geistigen Eigentums gegen eine unbefugte Verbreitung gelten für einige Audioinhalte Einschränkungen bei der Aufzeichnung und der Wiedergabe. So kann z.B. die Wiedergabedauer oder die Anzahl der möglichen Wiedergabevorgänge beschränkt sein.

Fehlerbehebung

Führen Sie die nachfolgenden Schritte aus, wenn bei der Verwendung von SonicStage/MD Simple Burner ein Problem auftritt.

- 1 Suchen Sie im vorliegenden Abschnitt „Fehlerbehebung“ nach Informationen zu den aufgetretenen Symptomen.
- 2 Suchen Sie in der SonicStage-Hilfe nach Informationen zu den aufgetretenen Symptomen, wenn Sie SonicStage verwenden.
- 3 Wenn das Problem durch diese Maßnahmen nicht behoben werden kann, gehen Sie zunächst die folgende Tabelle durch, und wenden Sie sich dann an Ihren nächstgelegenen Sony-Fachhändler.

Computer <ul style="list-style-type: none">• Hersteller:• Modell:• Typ: Desktop/Laptop
Betriebssystem:
RAM-Kapazität:
Festplatte (auf der SonicStage/MD Simple Burner und Audiodaten enthalten sind) <ul style="list-style-type: none">• Festplattenspeicher:• Verfügbarer Speicher:
Softwareversion <ul style="list-style-type: none">• SonicStage Ver. 3.0¹⁾• MD Simple Burner Ver. 2.0²⁾
Fehlermeldung (falls angezeigt):
Bei Verwendung eines externen CD-Laufwerks <ul style="list-style-type: none">• Hersteller:• Modell:• Typ: CD-ROM / CD-R/RW / DVD-ROM / Andere Komponente ()• Art der Verbindung zum Computer: PC-Karte / USB / IEEE1394 / Andere Komponente ()
Bei Verwendung eines weiteren Geräts mit USB-Verbindung <ul style="list-style-type: none">• Name des oder der Geräte:

¹⁾ Die SonicStage-Softwareversion können Sie ermitteln, indem Sie im SonicStage-Fenster [Hilfe] – [Info über SonicStage] wählen.

²⁾ Die MD Simple Burner-Softwareversion können Sie ermitteln, indem Sie im MD Simple Burner-Fenster [CONFIG] – [Version] wählen.

Die Software kann nicht auf dem Computer installiert werden.

Problem	Ursache/Behebung
Probleme bei der Installation.	<p>Sie verwenden ein Betriebssystem, das diese Software nicht unterstützt. →Weitere Einzelheiten siehe Seite 74.</p> <p>Es sind nicht alle Windows-Anwendungen geschlossen. →Wenn Sie mit der Installation beginnen, während noch andere Programme ausgeführt werden, kann dies zu Systemstörungen führen. Dies gilt insbesondere für Programme, die ein hohes Maß an Systemressourcen belegen, z.B. Virenschutzsoftware.</p> <p>Die Festplatte verfügt nicht über genügend Speicherplatz. →Sie benötigen mindestens 200 MB freien Speicherplatz.</p>
Die Installation wurde scheinbar angehalten, bevor sie vollständig abgeschlossen wurde.	<p>Überprüfen Sie, ob eine Fehlermeldung unter dem Installationsfenster angezeigt wird. →Drücken Sie die [Tab]-Taste, während Sie die [Alt]-Taste gedrückt halten. Wurde eine Fehlermeldung angezeigt, drücken Sie [Enter]. Die Installation wird fortgesetzt. Wurde keine Meldung angezeigt, ist der Installationsvorgang noch aktiv. Warten Sie noch einen Augenblick.</p>
Die Statusanzeige im Display stagniert. Die Aktivitätsanzeige leuchtet seit einigen Minuten nicht mehr auf.	<p>Der Installationsvorgang verläuft normal. →Warten Sie. Die Installation dauert je nach CD-Laufwerk oder Systemumgebung 30 Minuten oder länger.</p>

Verwenden eines verbundenen MD Walkman mit einem Computer

Problem	Ursache/Behebung
Ihr Computer erkennt den MD Walkman nicht.	<p>Der MD Walkman ist nicht richtig durch das mitgelieferte und für diesen Zweck bestimmte USB-Kabel mit dem Computer verbunden.</p> <ul style="list-style-type: none">→Überprüfen Sie die Verbindung zwischen dem MD Walkman und dem Computer.→Trennen Sie die Verbindung, und schließen Sie den MD Walkman erneut an. Wenn der Computer den MD Walkman noch immer nicht erkennt, lösen Sie das Kabel, starten Sie den Computer erneut und stellen Sie die Verbindung wieder her. <p>Es befindet sich keine MD im MD Walkman.</p> <ul style="list-style-type: none">→Überprüfen Sie, ob eine MD in den MD Walkman eingelegt wurde. <p>Der Net MD-Treiber ist nicht installiert.</p> <ul style="list-style-type: none">→Installieren Sie die SonicStage/MD Simple Burner-Software mit Hilfe der mitgelieferten CD-ROM. <p>Die Software wurde nicht korrekt installiert.</p> <ul style="list-style-type: none">→Entfernen Sie das angeschlossene Gerät und installieren Sie die Software mit Hilfe der mitgelieferten CD-ROM erneut. <p>Das mitgelieferte und für diesen Zweck bestimmte USB-Kabel ist nicht richtig angeschlossen.</p> <ul style="list-style-type: none">→Stellen Sie sicher, dass das mitgelieferte USB-Kabel fest angeschlossen ist. <p>Geräte sind über einen USB-Hub angeschlossen.</p> <ul style="list-style-type: none">→Bei Verwendung eines USB-Hub kann der fehlerfreie Betrieb nicht gewährleistet werden. Schließen Sie den MD Walkman direkt an den USB-Anschluss am Computer an.

Problem	Ursache/Behebung
<p>Obwohl das für diesen Zweck bestimmte USB-Kabel für die Verbindung des MD Walkman mit dem Computer verwendet wurde, zeigt der MD Walkman die Verbindung nicht an.</p>	<p>Es dauert eine Weile, bis SonicStage erkannt wird. →Warten Sie. Die andere Anwendung wird gerade ausgeführt. →Schließen Sie das mitgelieferte USB-Kabel nach einer Weile erneut an. Wenn der Computer den MD Walkman noch immer nicht erkennt, trennen Sie die Verbindung zum MD Walkman, starten Sie den Computer erneut und stellen Sie die Verbindung durch das mitgelieferte USB-Kabel wieder her.</p>
<p>Obwohl Ihr Computer den MD Walkman erkannt hat, funktioniert er nicht richtig.</p>	<p>Das mitgelieferte und für diesen Zweck bestimmte USB-Kabel ist nicht richtig angeschlossen. →Stellen Sie sicher, dass das mitgelieferte USB-Kabel fest angeschlossen ist. Geräte sind über einen USB-Hub angeschlossen. →Bei Verwendung eines USB-Hub kann der fehlerfreie Betrieb nicht gewährleistet werden. Schließen Sie den MD Walkman direkt an den USB-Anschluss am Computer an.</p>

Index für „Verwendung der Software“

Den Index für „Bedienung des Players“
finden Sie auf Seite 69.

A

Aufnahmemodus 93

Aufnahmemodus (Bitrate) 79

C

CDDB 74, 93

CD-Laufwerk 74

CD-R-/RW-Laufwerk 74

CD-ROM 76

Copyrightschutz 97

D

Deinstallieren 96

E

Eigene Bibliothek 78

Einfacher Modus 93

EMD-Service 74

F

Festplatte

verfügbarer Speicher 74

I

Importieren 78

Installieren 74

M

MD Simple Burner 92

O

OpenMG Secure Module 4.1 96

S

SonicStage 78

SonicStage-Hilfe 88

Start (Software)

MD Simple Burner 94

SonicStage 78

Systembeschränkungen 74

Systemumgebung 74

U

Übertragung

auf den MD Walkman 80

auf Ihren Computer 82

USB-Anschluss 74

V

Verbinden 93

W

WAV 84

Windows 2000 Professional 74, 78, 88,
94, 96

Windows 98 Second Edition 74, 78, 88,
94, 96

Windows Media Player 74

Windows Millennium Edition 74, 78, 88,
94, 96

Windows XP Home Edition 74

Windows XP Media Center Edition 74

Windows XP Media Center Edition 2004 74

Windows XP Media Center Edition 2005 74

Windows XP Professional 74

WMA 72, 74

