JVC

VIDEOCAMARA DIGITAL

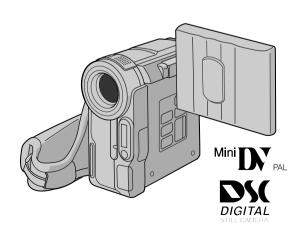
GR-DX300 GR-DX100 GR-DX95 GR-DX75

Visite nuestro homepage en el World Wide Web para las videocámara digital:

http://www.jvc-victor.co.jp/english/cyber/

Para accesorios:

http://www.jvc-victor.co.jp/english/accessory/



CASTELLANO

CONTENIDO

DEMOSTRACION AUTOMATICA

6

PREPARATIVOS

7 – 11

GRABACION Y REPRODUCCIÓN DE CINTA

12 – 16

GRABACIÓN Y REPRODUCCIÓN DE TARJETAS DE MEMORIA

17 – 24

FUNCIONES AVANZADAS

25 – 44

REFERENCIAS

45 - 59

MANUAL DE INSTRUCCIONES



CONTENIDO

DDECALICIONES DE SECUDIDAD	Ajuste de información de impresión (Ajuste DPOF) 23 – 2
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD3	Creación de una nueva carpeta
ACCESORIOS SUMINISTRADOS5	Inicialización de una tarjeta de memoria2
CÓMO COLOCAR EL CUBREOBJETIVO 5	FUNCIONES AVANZADAS
CÓMO COLOCAR EL FILTRO DE NÚCLEO_6	PARA GRABAR25 – 3
DEMOSTRACIÓN AUTOMATICA6	Flash de fotografiado
DEMIUSTRACION AUTOMATICA0	Ajuste del brillo del flash
	Temporizador (GR-DX300/DX100 exclusivamente) 2
PREPARATIVOS	Grabación de 5 segundos (GR-DX300/DX100
	exclusivamente) 2
Alimentación	
Ajuste de la empuñadura	
Ajuste del visor	
Colocación/extracción de un cassette	
Ajustes de fecha/hora	
Ajuste del modo de grabación	
Carga de una tarjeta de memoria11	Bloqueo del iris
Ajustes de calidad/tamaño de imagen11	Ajuste del balance del blanco 3
	Operación manual del balance del blanco
GRABACION Y REPRODUCCION DE CINTA	UTILIZACIÓN DE LOS MENÚS PARA AJUSTES
GRABACIÓN DE CINTA12 – 14	
Grabación básica	
Zoom	D
Código de tiempo	
REPRODUCCIÓN DE CINTA14 – 16	
Reproducción normal14 – 15	Copia a o de una unidad de video equipada con un
Búsqueda de porciones en blanco	
Conexiones 16	USO DEL MANDO A DISTANCIA39 – 43
,	Reproducción en cámara lenta 3
GRABACIÓN Y REPRODUCCIÓN DE TARJETAS DE	Reproducción cuadro por cuadro 3
MEMORIA	Efectos especiales de reproducció
CDADACIÓN DE TADIETAS DE MEMODIA 17 10	Zoom de reproducción 3
GRABACIÓN DE TARJETAS DE MEMORIA	Copia de audio
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
REPRODUCCIÓN DE TARJETAS DE MEMORIA 18 – 19	D. Privi /
Reproducción normal	·
Reproducción automática	
Verificación de la información del archivo	
Eliminación de la indicación en pantalla	
FUNCIONES AVANZADAS20 – 24	
Protección de archivos	
Borrado de archivos	
Función NAVIGATION 21 – 22	ESPECIFICACIONES 5
Grabación de clips de correo electrónico	INDICE
Copia de imáges fijas grabadas en una cinta a la	INDICE
tarjeta de memoria23	Indicaciones del monitor LCD/visor54 – 5
	GLOSARIO DE TERMINOS 58 – 50
	(4) (1) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4

Cuando lea el manual de instrucción, consulte los diagramas de las páginas 52 y 54, donde encontrará todos los controles, conectores, indicadores e indicaciones numerados en los diagramas, cuyos números son utilizados en todo este manual, a menos que esté especificado.

Estimado cliente:

Le agradecemos la adquisición de esta videocámara digital. Antes de utilizarla, lea la información y precauciones de seguridad (p. 3, 4) para utilizar este producto con seguridad.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

ADVERTENCIA:

PARA EVITAR RIESGOS DE INCENDIOS O ELECTROCUCIONES, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA O HUMEDAD.

PRECAUCIONES:

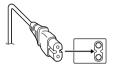
- Para evitar cortocircuitos, no abra la videocámara. No hay componentes que puedan ser reparados por el usuario. Consulte con personal de servicio cualificado.
- Cuando no utilice el adaptador de CA durante un largo período, le recomendamos desconectar el cable de alimentación de la toma de corriente.

NOTAS:

- La placa indicadora (placa del número de serie) y la precaución de seguridad están en la parte inferior y/o en la parte trasera de la unidad principal.
- La información del valor nominal y las precauciones de seguridad del adaptador CA están en la parte superior e inferior del mismo.

PRECAUCION:

Para evitar choques eléctricos o daños a la unidad, primero inserte firmemente el extremo menor del cordón de alimentación en el adaptador de alimentación de CA para que no se mueva, y luego enchufe el extremo mayor del cordón de alimentación en un tomacorriente de CA.



ATENCION:

- Esta videocámara está diseñada para ser utilizada con señales de televisión en color tipo PAL. No puede emplearse para reproducir en un televisor de otra norma. Sin embargo, son posibles grabar en vivo y reproducir en el monitor LCD o el visor en cualquier lugar.
- Utilice las baterías recargables BN-V107U/V114U JVC y, para recargarlas o para suministrar alimentación a la videocámara desde un tomacorriente de CA, utilice el adaptador CA de multivoltaje suministrado y el cable de alimentación suministrado. (Posiblemente sea necesario un adaptador de conversión apropiado que se adecúe al tipo de toma de corriente de su país.)

Cuando el equipo se encuentra instalado en un gabinete o en un estante, asegúrese que tenga suficiente espacio en todos los lados para permitir la ventilación (10 cm o más en cada lado, en la parte superior y en la parte trasera).

No bloquee los orificios de ventilación.

(Si los orificios de ventilación están bloqueados por un periódico, o paño, etc., el calor no podrá salir.)

Ningúna fuente de llama sin protección, tales como velas encendidas, deberá ser colocada en el aparato.

Cuando descarte las pilas, deberá considerar los problemas ambientales y respetar estrictamente las normas locales o leyes vigentes para la eliminación de estas pilas.

La unidad no deberá ser expuesta a goteos ni salpicaduras.

No use esta unidad en un cuarto de baño o en lugares con agua.

Tampoco no coloque ningún envase lleno de agua o líquidos (tales como cosméticos o medicinas, floreros, macetas, vasos, etc.) en la parte superior de la unidad.

(Si penetra aqua o líquidos en la unidad, podrá producirse electrocuciones o incendios.)

No apunte el objetivo o el visor directamente hacia el sol. Esto puede causarle lesiones en los ojos así como también fallas en los circuitos internos de la cámara. Esto también puede producir riesgo de incendio o de choque eléctrico.

;PRECAUCION!

Las siguientes notas indican posibles daños a la videocámara o lesiones al usuario.

No transporte ni sostenga la videocámara por el visor y/o el monitor LCD, ya que esto puede resultar en la caída o en fallas de la unidad.

Tome precauciones para no atraparse los dedos en la cubierta del portacassette. No permita que los niños operen la videocámara, ya que ellos son particularmente susceptibles a este tipo de accidente.

No utilice el trípode sobre superficies inestables o desniveladas ya que la videocámara puede caerse, produciendo graves daños a la misma.

¡PRECAUCION!

Evite conectar los cables (audio/video, S-video, etc.) a la videocámara y dejar la unidad sobre el TV, ya que el tropezar con uno de los cables puede derribar la videocámara resultando ésta dañada.



■ Esta videocámara está diseñada exclusivamente para cassettes de video digital, tarjetas de memoria SD y tarjetas MultiMediaCard. Solamente cassettes de marca "Millow" y tarjetas de memoria de marca " MultiMediaCard" pueden ser utilizadas con esta unidad.

Antes de grabar una escena importante . . .

- Asegúrese de utilizar cassettes con la marca Mini DY exclusivamente.
- Asegúrese de utilizar solamente tarjetas de memoria que llevan esta marca Se o MultiMediaCard.
- Recuerde que la videocámara no es compatible con otros formatos de video digital.
- Recuerde que la videocámara es para usuarios privados exclusivamente. Está prohibido cualquier uso comercial sin la autorización correspondiente. (Aunque grabe eventos tales como espectáculos, o exhibiciones para entretenimiento personal, se recomienda especialmente que obtenga autorización previa.)

ACCESORIOS SUMINISTRADOS



0



Adaptador de CA AP-V11E o AP-V13E



Batería BN-V107U o BN-V107U-S



Cable de S-Video/ audio/video/edición



Tarjeta de memoria 8 MB (Ya insertada en la videocámara)



Cable de alimentación



Correa de empuñadura (Acoplada en la videocámara)



Cubreobjetivo (Ver abajo para colocación)



Cable de extensión para edición

Cable USB

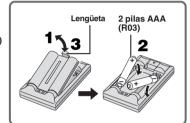


2 pilas AAA (R03) (para el mando a distancia)

Mando a

distancia

RM-V717U



Adaptador de cable



Filtro de núcleo (para el cable USB suministrado p. 6 para colocación)



CD-ROM



2 Filtro de núcleo (para el cable de S-video/audio/video/edición suministrado y el cable del adaptador de CA suministrado 🚅 p. 6 para colocación)



Para conservar el óptimo desempeño de la videocámara, los cables suministrados pueden ser equipados con uno o más filtros de núcleo. Si un cable tiene sólo un filtro de núcleo, el extremo que se encuentra más cercano al filtro deberá ser conectado a la videocámara.

CÓMO COLOCAR EL CUBREOBJETIVO

Para proteger el objetivo, coloque el cubreobjetivo en la videocámara como se muestra en la ilustración.

NOTA:

Para confirmar que el cubreobjetivo está correctamente colocado, asegúrese de que la tapa esté embutida en la cámara.







CÓMO COLOCAR EL FILTRO DE NÚCLEO

Coloque el(los) filtro(s) de núcleo en el cable del adaptador de CA suministrado, el cable de S-Video/audio/video/edición suministrado y el cable USB suministrado. El filtro de núcleo reduce la interferencia.

Libere las trabas de los extremos del filtro de núcleo.



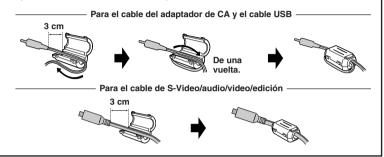
1) Pase el cable por el filtro de núcleo, dejando 3 cm aprox. de cable entre el enchufe del cable y el filtro de núcleo.

Si emplea el cable del adaptador de CA o el cable USB, asegúrese de enrollar el cable una vez alrededor de la parte externa del filtro de núcleo como se muestra en

NOTA: Tenga cuidado de no dañar el cable.

2) Cierre el filtro de núcleo hasta que éste emita un clic de cerrado.

la ilustración. Enrolle el cable de manera que no quede suelto.



■ Cuando conecte los cables, fije el extremo con el filtro de núcleo a la videocámara.

DEMOSTRACIÓN AUTOMATICA

La demostración automática tiene lugar cuando se ajusta "DEMO MODE" en "ON" (preajuste de fábrica).

- La demostración automática empieza cuando no se efectúa ninguna operación durante 3 minutos aproximadamente después que el conmutador de alimentación ⑫ haya sido ajustado en "▲" o "M" y no haya ningún cassette en la videocámara.
- La ejecución de cualquier operación durante la demostración interrumpirá la demostración temporariamente. Si después de ésto no se ejecuta ninguna operación durante más de 3 minutos, la demostración será reanuada.
- "DEMO MODE" permanece en "ON" aun cuando la alimentación de la videocámara esté desactivada.
- Para cancelar la demostración automática:

 - 2. Presione + o 5 para seleccionar " (SYSTEM)" y presione SELECT/SET 3.
 - 3. Presione + o 6 para seleccionar "DEMO MODE" y presione SELECT/SET 6. El submenú aparecerá.
 - 4. Presione + o − **⑤** para seleccionar "OFF" y presione **SELECT**/ **SET ⑥**.
 - 5. Presione + o − ⑤ para seleccionar " Ⅵ RETURN", y presione SELECT/SET ⑥ dos veces. La pantalla normal aparece.

Submenú SYSTEM DEMO MODE - OFF ON

NOTA:

Si no retira el cubreobjetivo, no podrá ver los cambios actuales de la demostración automática activada en el monitor LCD o visor.

Alimentación

CARGA DE LA BATERIA

1 Inserte el extremo del terminal de la batería en la montura de batería (1), luego presione firmemente el extremo de la batería en el sentido de la flecha hasta que se trabe en el lugar como se muestra en la ilustración

2 Ajuste el conmutador de alimentación **1** en "OFF". Conecte el adaptador de alimentación CA a la videocámara, luego conecte el cable de alimentación al adaptador de alimentación CA.

3 Enchufe el cable de alimentación en una toma de corriente alterna. La lámpara de alimentación **10** de la videocámara parpadeará para indicar que la carga se ha iniciado.

4 Cuando la lámpara de alimentación **(0)** se apaga, la carga ha finalizado. Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente alterna. Desconecte el adaptador de CA de la videocámara.

Para la extracción de la batería:

Mientras desliza **BATT. RELEASE ②** hacia arriba, retírela.

Batería	Tiempo de carga
BN-V107U	aprox. 1 h 30 min
BN-V114U (opcional)	aprox. 3 h

Los tiempos de carga son para una batería completamente descargada.

USO DE LA BATERIA

Efectúe el paso 1 de "CARGA DE LA BATERIA".

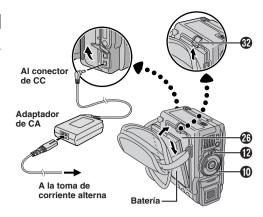
Tiempo de grabación aproximado

Batería	Monitor LCD conectado	Visor conectado
BN-V107U	1 h 5 min	1 h 25 min
BN-V114U (opcional)	2 h 10 min	2 h 55 min
BN-V840U (opcional)	5 h 50 min	7 h 50 min
BN-V856U (opcional)	8 h 20 min	11 h 10 min

USO DE ALIMENTACION CON CA

Conecte el adaptador de CA en la videocámara como se muestra en la siguiente ilustración.

 El adaptador de CA se caracteriza por un selector automático de voltaje con límites de CA que van de 110 V a 240 V.



ATENCIÓN

Antes de desmontar la fuente de alimentación, asegúrese que la alimentación de la videocámara esté desconectada. El no hacerlo puede producir un error de funcionamiento en la videocámara.

INFORMACIÓN

El kit de baterías de larga duración es un juego compuesto de una batería y un adaptador/cargador de CA:

KIT VU-V840 :Batería BN-V840U y adaptador/cargador de CA AA-V15EG

KIT VU-V856 : Batería BN-V856U y adaptador/cargador de CA AA-V80EG

Lea el manual de instrucción del kit antes de utilizarlo. También, al utilizar el cable CC VC-VBN856U JVC opcional, será posible conectar la batería BN-V840U o BN-V856U en la videocámara y suministrar alimentación directamente a la videocámara.

NOTAS:

- Si la tapa de protección está colocada en la batería recargable, retírela primero.
- Durante la carga, la videocámara no puede ser operada.
- No es posible efectuar la carga, si se está utilizando un tipo equivocado de batería.
- Si el tiempo de funcionamiento de una batería completamente cargada es extremadamente corta, la batería puede estar estropeada. Adquiera una nueva batería.
- El tiempo de grabación es significativamente reducido cuando el modo de zoom o el modo de espera de grabación es activado repetidamente o el monitor LCD es utilizado repetidamente.
- Antes del uso prolongado, se recomienda la preparación de baterías suficientes para cubrir 3 veces el tiempo planeado de filmación.

Continúa en la próxima página.

- Ya que el adaptador de CA procesa electricidad internamente, éste se calienta durante su uso. Asegúrese de utilizarlo solamente en áreas bien ventiladas.
- Las siguientes operaciones interrumpen la carga:
 - Ajustar el conmutador de alimentación (2 en "PLAY", "A" o "M".
 - Desconectar el adaptador CA de la videocámara.
 - Desenchufar el adaptador CA del tomacorriente de CA.
 - Retirar la batería de la videocámara.
- Esta videocámara se apagará automáticamente si su alimentación es suministrada por el adaptador CA y ha pasado 5 minutos desde que ha ingresado al modo de espera de grabación con un cassette insertado. Bajo esas condiciones, si se acopla la batería en la videocámara, ésta empezará a cargarse.
- Utilizando el adaptador/cargador de alimentación CA AA-V100EG opcional, es posible cargar las baterías BN-V107U/V114U sin la videocámara. Sin embargo, éste no podrá ser usado como un adaptador CA.
- Para evitar la interferencia en la recepción, no utilice el adaptador de CA cerca de una radio.
- Efectúe la carga donde la temperatura sea entre 10°C y 35°C. 20°C a 25°C es la temperatura promedio ideal para la carga. Si el ambiente es demasiado frío, la carga puede ser incompleta.
- Los tiempos de carga varían de acuerdo a la temperatura ambiente y el estado de la batería.

Acerca de baterías

¡PELIGRO! No intente desarmar las baterías, ni las exponga al fuego o calor excesivo ya que pueden causar un incendio o explosión.

¡ADVERTENCIA! No permita que la batería o sus terminales entren en contacto con metales, ya que ésto puede resultar en un cortocircuito y posiblemente iniciar un incendio.

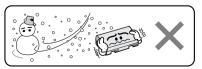
Los beneficios de las baterías de ion de litio

Las baterías de ion de litio son pequeñas pero tienen gran capacidad de carga. Sin embargo, cuando una batería es expuesta a bajas temperaturas (debajo de 10°C), su tiempo de uso es reducido y puede dejar de funcionar. Si esto sucede, coloque la batería en su bolsillo o en otro lugar cálido protegido durante un corto tiempo, luego recoloque la batería en la videocámara. Mientras la batería no esté fría, no afectará su rendimiento.

(Si usted está utilizando una almohadilla caliente, asegúrese de que la batería no entre en contacto directo con la almohadilla.)

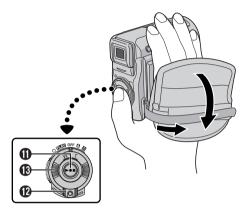


La batería de ion de litio es vulnerable en bajas temperaturas.



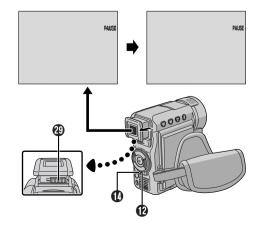
Ajuste de la empuñadura

- 1 Separe las cintas Velcro.
- **2** Pase la mano derecha a través del bucle y sujete la empuñadura.
- 3 Ajuste el pulgar y los otros dedos en la empuñadura, para operar con más facilidad el botón de inicio/parada de grabación 10 y el conmutador de alimentación 10 y el anillo del zoom motorizado (SHUTTLE SEARCH) 13. Asegúrese de ajustar la correa velcro de acuerdo a su preferencia.



Aiuste del visor

- 1 Ajuste el conmutador de alimentación ❷ en " ▲" o " M" mientras presiona el botón de bloqueo ❶ ubicado en el conmutador.
- 2 Extraiga completamente el visor y ajústelo manualmente para mejor visibilidad.
- 3 Deslice el control de ajuste de la dioptría 4 hasta que las indicaciones en el visor queden claramente enfocadas.

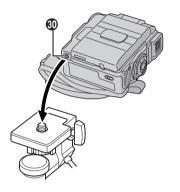


Montaje del trípode

PRECAUCIÓN

Cuando coloque la cámara en un trípode, extienda sus extremidades para estabilizar la videocámara. No es recomendable utilizar trípodes pequeños ya que pueden provocar la caída de la unidad y daños en la misma.

1 Para colocar la cámara en un trípode, alinee el tornillo en el receptáculo de montaje de la cámara. Luego apriete el tornillo en el sentido de las agujas del reloj. Algunos trípodes no están equipados de pernos.



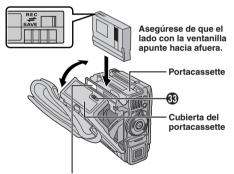
Colocación/extracción de un cassette

Para colocar o extraer un cassette es necesario conectar la alimentación de la videocámara.

- 1 Deslice y mantenga OPEN/EJECT ❸ en dirección a la flecha, luego extraiga la cubierta del portacassette para abrirla hasta que se trabe. El portacassette se abre automáticamente.
- No toque los componentes internos.
- 2 Inserte o extraiga el cassette y presione "PUSH HERE" para cerrar el portacassette.
- Una vez que el portacassette esté cerrado, se retraerá automáticamente hacia el interior. Espere hasta que entre completamente antes de cerrar la cubierta del portacassette.
- Cuando las baterías están casi agotadas, no podrá cerrar la cubierta del portacassette. No aplique fuerza. Reemplace la batería por una completamente cargada antes de continuar la operación.
- **3** Cierre la cubierta del portacassette firmemente hasta que se trabe en el lugar.

Protección de grabaciones valiosas:

Deslice el conmutador de protección contra borrado en la parte trasera del cassette hacia "SAVE". Esto evita que la cinta sea regrabada. Para grabar en la misma cinta, deslice el conmutador hacia "REC" antes de colocarla.



Asegúrese de presionar sólo la sección rotulada "PUSH HERE" para cerrar la cubierta del portacassette; tocar otras partes podría enganchar sus dedos en la cubierta del portacassette, resultando en lesiones o en daños en el producto.

Tiempo de grabacion aproximado

Cinto	Modo de grabación		
Cinta	SP	LP	
30 min	30 min	45 min	
60 min	60 min	90 min	
80 min	80 min	120 min	

NOTAS:

 El portacassette no puede ser abierto a menos que la unidad de alimentación esté colocada.

Continúa en la próxima página.

- El portacassette tarda unos pocos segundos en abrirse. No lo fuerce.
- Después de abrir la tapa del compartimiento de cassette puede haber una demora hasta que el compartimiento de cassette se abra. No lo fuerce.
- Si espera unos pocos segundos y el portacassette no se abre, cierre la cubierta del mismo e intente abrirlo otra vez. Si el portacassette aún no se abre, desactive la videocámara y luego actívela nuevamente.
- Si el cassette no es insertado apropiadamente, abra completamente la cubierta del portacassette y retire el cassette. Algunos minutos después, insértelo nuevamente.
- Cuando transporte la videocámara rápidamente de un lugar frío a uno tibio, espere un momento antes de abrir la cubierta del portacassette.
- Una vez que el compartimiento de cassete se cierra, éste retrocede automáticamente. Espere hasta que retroceda completamente, antes de cerrar la tapa del compartimiento de cassette.
- Cerrar la cubierta del portacassette antes de que el portacassete salga puede causar daños en la videocámara.
- Un cassette puede ser colocado o extraído aunque la alimentación de la videocámara esté desconectada. Después de cerrar el portacassette con la alimentación de la videocámara desconectada, el portacassette puede no moverse. Para la colocación o extracción se recomienda conectar la alimentación.
- Cuando reinicia la grabación después de abrir la cubierta del portacassette, la unidad dejará una porción sin grabar en la cinta, o borrará la escena anteriormente grabada (graba sobre la misma), independientemente de que el portacassette salga o no. Vea la página 14 para información acerca de la grabación a partir de la mitad de la cinta.

Ajustes de fecha/hora

La fecha y la hora serán grabadas automáticamente en la cinta en todo momento. Usted puede seleccionar la indicación o no de la misma durante la reproducción (FF), 34).

1 Ajuste el conmutador de alimentación 1 en " M" mientras presiona el botón de bloqueo 1 localizado en el conmutador, y abra completamente el monitor LCD o extraiga completamente el visor. La lámpara de alimentación 1 se enciende y se conecta la alimentación de la videocámara.

2 Presione MENU 1 para acceder a la pantalla de menú.

3 Presione + o – **6** para seleccionar "**1** (CAMERA DISPLAY)" y presione **SELECT/SET 3**.

4 Presione + o - 1 para seleccionar "CLOCK ADJ.". Presione SELECT/SET 1 y "día" quedará iluminado. Presione + o - 1 para ingresar el día. Presione SELECT/SET 2. Repita la operación para ingresar el mes, el año, la hora y los minutos. Presione + o - 2 para seleccionar "1 RETURN", y presione SELECT/SET 2 dos veces. La pantalla de

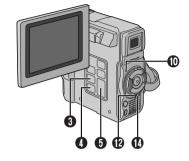
NOTAS:

menú se cerrará.

- Aunque seleccione "CLOCK ADJ." (fecha/hora) si el parámetro no está iluminado el reloj interno de la videocámara continúa funcionando. Una vez que mueva la barra iluminada al primer parámetro de fecha/tiempo (día), el reloj se para. Cuando complete el ajuste del minuto y presione SELECT/SET (3), la fecha y hora empiezan a funcionar desde la fecha y hora recién ajustados.
- 🖙 p. 50, "Pila de litio recargable del reloj incorporado".







Ajuste del modo de grabación

Ajuste el modo de grabación de cinta dependiendo de su preferencia.

1 Ajuste el conmutador de alimentación (P en "M" mientras presiona el botón de bloqueo (D localizado en el conmutador, y abra completamente el monitor LCD o extraiga completamente el visor. La lámpara de alimentación (D se enciende y se conecta la alimentación de la videocámara.

2 Presione MENU (1). La pantalla de menú aparecerá.

3 Presione + o − ⑤ para seleccionar " ♠ (CAMERA)" y presione SELECT/SET ⑥.

4 Presione + o − ⑤ para seleccionar "REC MODE" y presione SELECT/SET ⑥. El submenú aparecerá. Seleccione "SP" o "LP" presionando + o − ⑥ y presione SELECT/SET ⑥ para seleccionar " ₺ RETURN", y presione SELECT/SET ⑥ dos veces. La pantalla de menú se cerrará.

• Es posible la Copia de audio y la Edición por inserción (P. 40) en las cintas grabadas en el modo SP.

 "LP" (larga reproducción) es una grabación más económica suministrando 1,5 veces más de tiempo de grabación.

- Si se conmuta el modo de grabación durante la grabación, la imagen de reproducción será borrosa en el punto dónde se realizó la conmutación.
- Se recomienda que para las cintas grabadas en el modo LP en esta videocámara, sean reproducidas en esta videocámara.
- Durante la reproducción de una cinta grabada en otra videocámara, pueden aparecer bloques de interferencia o pueden haber pausas momentáneas en el sonido.

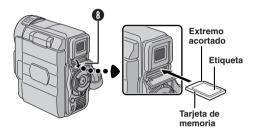
Carga de una tarieta de memoria

La tarieta de memoria suministrada va se encuentra insertada en la videocámara cuando usted la adquiere.

- 1 Asegúrese de que la alimentación de la videocámara esté desactivada.
- 2 Abra la tapa de la tarjeta (MEMORY CARD) 8.
- 3 Inserte el extremo acortado de la tarjeta de memoria primero.
- No toque el terminal con el lado contrario de la etiqueta.
- 4 Cierre la tapa de la tarjeta 8.

Para retirar una tarjeta de memoria:

En el paso 3 presione la tarieta de memoria, la cual saldrá de la videocámara automáticamente. Extráigala v cierre la tapa de la tarjeta 18.



NOTAS:

- Asegúrese de utilizar solamente tarjetas de memoria SD que llevan la marca " >>> " o tarjetas MultiMediaCard que llevan la marca "MultiMediaCard".
- Algunas marcas de tarjetas de memoria no son compatibles con esta videocámara. Antes de adquirir una tarieta de memoria, consulte con su fabricante o distribuidor.
- Antes de emplear una nueva tarjeta de memoria, es necesario FORMATEAR la tarjeta. Fp. 24.

ATENCIÓN

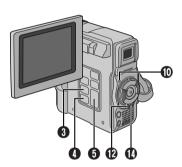
No inserte/retire la tarjeta de memoria mientras la videocámara esté activada, va que esto podrá hacer que la tarjeta de memoria se degenere o que la videocámara sea incapaz de reconocer si la tarjeta está instalada o no.

Aiustes de calidad/tamaño de imagen

La calidad/tamaño de imagen pueden ser seleccionados para satisfacer major sus necesidades. Refiérase a la tabla de la página 18 para su major selección.

- 1 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY 2 en "MEMORY", luego ajuste el conmutador de alimentación (12) en "M" mientras presiona el botón de bloqueo 10 localizado en el conmutador. La lámpara de alimentación

 se enciende v se conecta la alimentación de la videocámara.
- **2** Presione **MENU ()**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3 Presione + o − 6 para seleccionar " 🖸 (DSC)" y presione SELECT/SET 3.
- 4 Presione + o 6 para seleccionar "QUALITY" y presione SELECT/SET 3. El submenú aparecerá. Presione + o - 6 para seleccionar el modo deseado y presione SELECT/SET 3.
- 5 Presione + o 6 para seleccionar "IMAGE SIZE" v presione SELECT/SET 3. El submenú aparecerá. Presione + o - 6 para seleccionar el modo deseado y presione SELECT/SET 3.
- 6 Presione + o 6 para seleccionar "URETURN", y presione SELECT/SET 3 dos veces. La pantalla de menú se cierra.



Indicación



Grabación básica

Eiecute los procedimientos listados abaio antes de continuar

- Alimentación (
 p. 7)
- Ajuste de la empuñadura (
 p. 8)
- Ajuste del visor (F p. 8)
- Colocación de un cassette (FP p. 9)
- Ajuste del modo de grabación (F p. 10)
- 1 Retire el cubreobjetivo.

Tire del extremo inferior a del monitor para abrir v ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY @ en "VIDEO".

2 Ajuste el conmutador de alimentación **1**2 en " **A** " o "M" mientras presiona el botón de bloqueo (1) ubicado en el conmutador.

Filmación mientras utiliza el monitor LCD:

Abra competamente el monitor LCD.

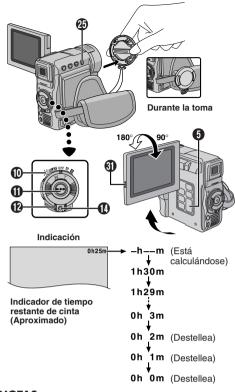
Filmación mientras utiliza el visor:

Extraiga completamente el visor.

- videocámara ingresa en el modo de espera de grabación. Aparece "PAUSE"
- · La imagen no aparecerá simultáneamente en el monitor LCD y en el visor. Vea "PRIORITY" en el menú SYSTEM (F p. 34).
- 3 Presione el botón de inicio/parada de grabación 🛈. "CREC" . aparece y la lámpara testigo 6 se enciende cuando la grabación está en marcha.
- Para interrumpir la grabación, presione el botón de inicio/parada de grabación 11. La videocámara reingresa en el modo de espera de grabación.

Para ajustar el brillo de la pantalla

- presione MONITOR BRIGHT + o 6 hasta que el indicador de brillo en el mostrador se mueva y la pantalla llegue al brillo apropiado.
- También es posible ajustar la intensidad de brillo del visor. Extraiga el visor, ajuste "PRIORITY" en el menú SYSTEM en "FINDER" (F p. 34) y efectúe el ajuste conforme se describe arriba.



- Si el modo de espera de grabación continúa durante 5 minutos, la operación de la videocámara se interrumpe automáticamente. Para activar la videocámara nuevamente, vuelva a colocar el visor en su lugar y extráigalo nuevamente o cierre y reabra el monitor LCD.
- Cuando se deja un espacio sin grabar entre escenas grabadas en la cinta, el código de tiempo se interrumpe y pueden ocurrir errores al editar la cinta. Para evitar ésto, refiérase a "GRABACIÓN DESDE LA MITAD DE UNA CINTA" (F p. 14).
- Para apagar la lámpara testigo (6) o el sonido bip, □ p. 34.
- Cuando utilice el monitor LCD en exteriores bajo los rayos solares directos, puede resultar dificultoso ver con el monitor LCD. Si esto sucede, utilice el visor en su
- Puntos de luz negros o brillantes (rojo, verde o azul) pueden aparecer constantemente en el monitor LCD o en el visor (F p. 47).
- Cuando el botón de inicio/parada de grabación 🚯 es presionado, puede tardar unos segundos antes de iniciar la grabación actual. " empieza a girar cuando la videocámara realmente inicia la grabación.
- El tiempo requerido para calcular y indica la longitud restante de la cinta y la precisión del cálculo pueden variar dependiendo del tipo de cinta utilizada.
- "TAPE END" aparece cuando la cinta llega al fin y la alimentación se desconecta automáticamente si se deja la unidad en esta condición durante 5 minutos. "TAPE END" también aparece cuando se coloca un cassette cuva cinta está en el fin.

Filmación periodistica

En algunas situaciones, la filmación de diferentes ángulos puede proporcionarle resultados más sensacionales. Mantenga la videocámara en la posición deseada e incline el monitor LCD en la dirección más conveniente. Este puede girar 270° (90° hacia abajo, 180° hacia arriba).

Grabación de si mismo

Usted puede filmarse a si mismo mientras ve su propia imagen en el monitor LCD. Abra el monitor LCD e inclínelo hacia arriba hasta 180 grados, de tal manera que apunte hacia adelante, y luego apunte el objetivo hacia sí mismo e inicie la grabación.

Modo de operación

Elija el modo de operación apropiado de acuerdo con su preferencia utilizando el conmutador de alimentación (2) y el conmutador VIDEO/MEMORY (2).

Posición del conmutador de alimentación

M :

Le permite activar varias funciones de grabación empleando los menúes. Si desea prestaciones más creativas que la grabación totalmente automática, intente este modo.

A (Completamente automático):

Le permite grabar SIN emplear efectos especiales o ajustes manuales. Adecuado para la grabación normal.

OFF:

Le permite desconectar la alimentación de la videocámara.

PLAY:

- Le permite reproducir una grabación en la cinta.
- Le permite acceder a datos almacenados de la tarjeta de memoria o transferir imágenes fijas/en movimiento almacenadas en la tarjeta de memoria a un ordenador.

Posición del conmutador VIDEO/MEMORY

VIDEO:

- Le permite grabar en una cinta o reproducir una cinta. Si se ajusta "REC SELECT" en "→ \(\bullet \) | M " en la pantalla de menú DSC, las imágenes fijas también serán grabadas en la tarjeta de memoria.
- La ampliación de zoom mayor de 10X (GR-DX300/ DX100) o 16X (GR-DX95/DX75) está disponible (F p. 13, 32).

MEMORY:

Le permite grabar en una tarieta de memoria o acceder a datos almacenados en una tarjeta de memoria.

Operación de alimentación encadenada

Cuando el conmutador de alimentación

está ajustado en "A" o "M", también se puede encender/apagar la videocámara a través de abrir/cerrar el monitor LCD o desplegar/plegar el visor.

Zoom

Producir un efecto de extensión/retracción del zoom o un cambio instantáneo en la amplificación de la imagen.

Extensión del zoom

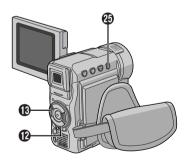
Gire el anillo del zoom motorizado (SHUTTLE SEARCH) (1) en la dirección de las agujas del reloj.

Retracción del zoom

Gire el anillo del zoom motorizado (SHUTTLE SEARCH) (B) en la dirección inversa de las aguias del

■ Cuanto más gire el anillo de zoom motorizado (B). más rápida será la acción del zoom.

- El enfoque puede desestabilizarse durante el zoomado. En este caso, ajuste el zoom mientras el modo de espera de grabación está activado, bloquee el enfoque empleando el enfoque manual (F) p. 30), luego extienda o retraiga el zoom en el modo de grabación.
- Es posible obtener un zoomado máximo de 500 aumentos (GR-DX300/DX100) o 700 aumentos (GR-DX95/DX75), o una ampliación de 10 aumentos (GR-DX300/DX100) o 16 aumentos (GR-DX95/DX75) ofrecido por el zoom óptico (F p. 32).
- Los zoom superiores a 16 aumentos (GR-DX95/DX75) o 10 aumentos (GR-DX300/DX100) amplifican la imagen a través de procesamiento de imagen digital, y por lo tanto es denominado zoom digital.
- Durante el zoom digital. la calidad de imagen se reduce.
- El zoom digital no puede ser utilizado cuando se ajusta el conmutador VIDEO/MEMORY @ en "MEMORY" (F "Posición del conmutador VIDEO/MEMORY").
- La filmación macro (a aprox. 5 cm del sujeto) es posible cuando el anillo del zoom motorizado (3) está completamente girado en la dirección de las agujas del reloj. Vea también "TELE MACRO" en la pantalla de menú en la página 33.



Código de tiempo

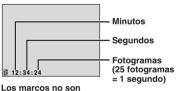
Durante la grabación la unidad graba un código de tiempo en la cinta. Este código sirve para confirmar la ubicación de la escena grabada en la cinta, durante la reproducción.

Si la grabación comienza con un espacio sin grabar, el código de tiempo comienza a ser contado desde "00:00:00" (minutos-segundos-fotograma). Si la grabación se inicia desde el fin de una escena previamente grabada, el código de tiempo continúa desde el último número de código de tiempo.

Para realizar la edición por montaje aleatorio (Pp. 41 a 43), es necesario el código de tiempo. Si durante la grabación se deja un espacio en blanco en la mitad de la cinta, el código de tiempo se interrumpe. Cuando se reinicia la grabación, el código de tiempo es contado otra vez a partir de "00:00:00". Esto significa que la videocámara puede grabar códigos de tiempo iguales a los existentes en una escena previamente grabada. Para evitar ésto, efectúe "GRABACIÓN DESDE LA MITAD DE UNA CINTA", en los siguientes casos;

- Cuando filma otra vez después de reproducir una cinta grabada.
- Cuando desconecta la alimentación durante la filmación.
- Cuando extrae y coloca una cinta durante la filmación.
- Cuando filma empleando una cinta parcialmente grabada.
- Cuando filma sobre una porción sin grabar ubicada a mitad de cinta.
- Cuando filma otra vez después de haber filmado una escena y abierto/cerrado la cubierta del cassette.

Indicación



indicados durante la grabación.

GRABACIÓN DESDE LA MITAD DE UNA CINTA

1 Reproduzca una cinta o utilice la búsqueda de porciones en blanco ((137 p. 15) para localizar el punto donde desea iniciar la grabación, luego active el modo de reproducción de imagen fija (137 p. 14, "Reproducción normal").

2 Ajuste el conmutador de alimentación **1** en "**1** o" o "**1**" mientras presiona el botón de bloqueo **1** localizado en el conmutador, luego inicie la grabación.

NOTAS:

- El código de tiempo no puede ser modificado.
- Durante el avance rápido o el rebobinado, la indicación de código de tiempo no se mueve coordinadamente.
- El código de tiempo es indicado sólo cuando "TIME CODE" es ajustado en "ON" (F p. 35).

Reproducción normal

1 Coloque una cinta (F p. 9).

2 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY ② en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación ② en "PLA" mientras presiona el botón de bloqueo ③ localizado en el conmutador. Para iniciar la reproducción, presione ►/Ⅱ ⑥.

- Para interrumpir momentáneamente (reproducción de imágenes fijas), presione ►/II ①.
- Para parar la reproducción, presione 7.
- La búsqueda de imagen a alta velocidad (Búsqueda rápida) es posible girando el anillo SHUTTLE SEARCH (B) en la dirección inversa de las agujas del reloj (◄) o la dirección de las agujas del reloj (▶) durante la reproducción (Al mantener girado el anillo SHUTTLE SEARCH (B) la búsqueda continuará hasta que libere el anillo).
- Presione el botón de zoom T ⊕ en el mando a distancia para obtener un zoom de alejamiento de la cámara (hasta 44X*/50X**), o W ⊕ para obtener un zoom de acercamiento de la cámara. También es posible ampliar una porción en particular de una imagen (□ 39).
 - * GR-DX95/DX75 exclusivamente
 - **GR-DX300/DX100 exclusivamente

Reproducción en cámara lenta/Efectos especiales de reproducción/Zoom de reproducción:
Disponible solamente con el mando a distancia
(F) p. 39).

Para controlar el volumen del altavoz:

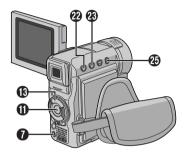
..... presione **VOL**. + ② para subir el volumen, o – ② para bajarlo.

ATENCIÓN

Durante la búsqueda rápida, algunas partes de la imagen pueden no ser visibles nitidamente, especialmente el lado izquierdo de la pantalla.







NOTAS:

- Si el modo de parada continúa durante 5 minutos cuando la alimentación es suministrada desde una batería, la videocámara se desactivará automáticamente. Para activarla nuevamente, coloque el conmutador de alimentación (2) en "OFF", luego en "PLAY".
- La imagen reproducida puede ser vista en el monitor LCD, el visor, o en un TV conectado (F p. 16).
- Usted también puede visualizar la imagen de reproducción en el monitor LCD con el monitor invertido v pegado contra el cuerpo de la cámara.
- Indicaciones del monitor LCD/visor: Cuando la alimentación es suministrada desde una batería: el indicador de carga restante " " de la batería es mostrado.
 - Cuando la alimentación es suministrada de la toma de corriente alterna: " " no aparece.
- Cuando se conecta un cable al conector AV, el sonido no será escuchado desde el altavoz.
- Si la reproducción de imagen fija continúa más de 3 minutos aproximadamente, la videocámara ingresa automáticamente en el modo de parada.
- Cuando ►/II
 ① es presionado para activar la reproducción de imágenes fijas, la imagen puede no interrumpirse inmediatamente, mientras la videocámara estabiliza la imagen fija.

Búsqueda de porciones en blanco

Le avuda a localizar el punto donde usted debe empezar a grabar en el medio de una cinta para evitar la interrupción del código de tiempo (FP p. 14).

- 1 Coloque una cinta (p. 9).
- 2 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY @ en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación Pen "PLAY" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador.

3 Presione BLANK SEARCH 20.

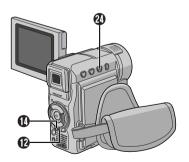
 "BLANK SEARCH" aparece v la videocámara inicia automáticamente la búsqueda rápida regresiva o progresiva, luego se interrumpirá en el punto de la cinta que está aproximadamente 3 segundos antes del inicio de la porción en blanco detectada.

Para cancelar la búsqueda de porciones en blanco en medio de la operación . . .

.... presione

1

- En el paso 3, si la posición actual de la cinta es una porción en blanco, la videocámara efectuará la búsqueda en el sentido regresivo, y si la posición actual de la cinta es una porción grabada, la videocámara efectuará la búsqueda en el sentido progresivo.
- La búsqueda de porciones en blanco no funcionará si "HEAD CLEANING REQUIRED. USE CLEANING CASSETTE" (Es necesario limpiar la cabeza, Utilice el cassette de limpieza) aparece en la cinta.
- Si se alcanza el inicio o el final de la cinta durante la búsqueda de porciones en blanco, la videocámara se interrumpirá automáticamente.
- Una porción en blanco de cinta menor de 5 segundos puede no ser detectada.
- La porción en blanco detectada puede estar localizada entre escenas grabadas. Antes de iniciar la grabación. asegúrese de que no hava ninguna escena grabada después de la porción en blanco.



Conexiones

- Asegúrese de que todas las unidades estén desactivadas
- 2 Conecte la videocámara a un TV o VCR como se muestra en la ilustración

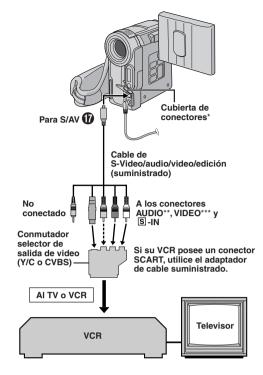
Si emplea un VCR . . . vaya al paso 3. De lo contrario . . . vaya al paso 4.

- 3 Conecte la salida del VCR a la entrada del TV, refiérase al manual de instrucción de su VCR.
- 4 Active la videocámara, el VCR y el TV.
- 5 Aiuste el VCR en el modo de entrada AUX y ajuste el TV en el modo de VIDEO.

Para seleccionar la visualización o no de la siguiente indicación en el TV conectado . . .

- Fecha/hora
- ajuste "DATE/TIME" en "AUTO", "ON" o "OFF" en la pantalla de menú (F p. 34, 36).
 - O presione DISPLAY @ en el mando a distancia para encender/apagar la indicación de fecha.
- · Código de tiempo
- ajuste "TIME CODE" en "ON" o "OFF" en la pantalla de menú (Fp. 35, 36).
- Indicaciones a excepción de las indicaciones de fecha/hora v código de tiempo
- ajuste "ON SCREEN" en "LCD", "LCD/TV" o "OFF" en la pantalla de menú (F p. 34, 36).

- Como alimentación se recomienda emplear un adaptador de CA en lugar de la batería (F p. 7).
- Coloque el conmutador selector de salida de video del cable adaptador como sea necesario:
 - : Cuando conecta a un TV o VCR que acepta señales Y/C v emplea un cable S-Video.
- CVBS: Cuando conecta a un TV o VCR que no acepta señales Y/C v emplea un cable de audio/video.
- Para monitorear la imagen y el sonido provenientes de una videocámara sin insertar una cinta o tarieta de memoria, ajuste el conmutador de alimentación 12 en "A" o "M", luego ajuste su TV en el modo de entrada adecuado.
- Asegúrese de aiustar el volumen de sonido del TV al nivel mínimo para evitar aumentos bruscos de sonido cuando se conecta la videocámara.
- Si usted posee un TV o altavoces que no están especialmente blindados, no coloque los altavoces junto al TV ya que producirá interferencia en la imagen reproducida por la videocámara.
- Si no hay ninguna imagen exhibida o no se escucha ningún sonido en el televisor, ajuste "S/AV INPUT" en "OFF" en la pantalla de menú (🕼 p. 35).
- Mientras el cable de S-Video/audio/video/edición está conectado al conector S/AV 10, el sonido no puede ser escuchado por el altavoz.



- Cuando conecte los cables, abra esta cubierta.
- No se requiere de la conexión de audio para visualizar sólo imágenes fijas.
- *** Conecte cuando la conexión S-Video no esté en uso.

Fotografiado básico (Fotografiado)

Usted puede utilizar su videocámara como una cámara fija digital para tomar fotografiados.

Ejecute los procedimientos listados abajo antes de continuar.

- Alimentación (F p. 7)
- Ajuste de la empuñadura (Pp. 8)
- Ajuste del visor (F p. 8)
- Carga de una tarieta de memoria (F) p. 11)
- Ajustes de calidad/tamaño de imagen (F) p. 11)

1 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY 25 en "MEMORY". luego aiuste el conmutador de alimentación P en "A" o "M" mientras presiona el botón de bloqueo **1** localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.

2 Presione **SNAPSHOT (9)**. "PHOTO" **(1)** aparece mientras se toma el fotografiado.

La imagen se graba en la tarieta de memoria.

· Las imágenes fijas son grabadas en el modo de fotografiado sin ningún marco.

Para borrar imágenes fijas no deseadas . . .

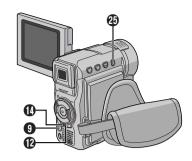
..... cuando se almacenan imágenes fijas no deseadas en la tarjeta de memoria o su memoria está llena, refiérase a "Borrado de archivos" (F p. 20) y borre las imágenes fijas no deseadas.

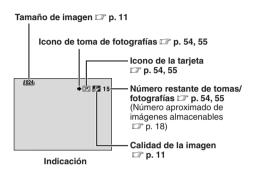
Para retirar el sonido del obturador . . .

..... cuando no desee escuchar el sonido del obturador. coloque "BEEP" en "OFF" en la pantalla de menú (F) p. 34). El sonido no será más escuchado desde el altavoz

NOTAS:

- Aunque "DIS" esté ajustado en "ON" (F p. 33), el estabilizador será inhabilitado.
- Si no es posible la grabación de fotografiado, "PHOTO" parpadea cuando **SNAPSHOT 9** es presionado.
- Aunque Programa AE con efectos especiales (F) p. 27) esté accionado, ciertos modos de Programa AE con efectos especiales son inhabilitados durante la grabación de fotografiado. En tal caso, el icono parpadeará.
- Si la toma no es ejecutada durante 5 minutos aprox. cuando el conmutador de alimentación (2) está ajustado en " A " o " M " y la alimentación es suministrada a través de la batería, la videocámara se interrumpe automáticamente para ahorrar alimentación. Para ejecutar la toma nuevamente, cierre el monitor LCD una vez y reábrala. Cuando esté utilizando el visor, presiónelo hacia atrás una vez y después extiéndalo nuevamente.
- El modo de drive motorizado (F) p. 29) es inhabilitado cuando se ajusta el conmutador VIDEO/MEMORY @ en "MEMORY".
- Cuando se conecte un cable al conector S/AV 1 no se oirá el sonido de obturador procedente del altavoz, sin embargo, este sonido se grabará en la cinta.
- Las imágenes fijas cumplen con DCF (Design rule for Camera File system). Las imágenes no son compatibles con dispositivos que no cumplen con DCF.





Para proteger archivos valiosos (sólo disponible para la tarjeta de memoria SD)...

Lengüeta de protección contra escritura/borrado

..... deslice la lengüeta de protección contra escritura/borrado situada al costado de la tarieta de memoria en el sentido de "LOCK". Esto impide que la tarjeta de memoria sea grabada otra vez. Para grabar en esta tarjeta de memoria, deslice la lengüeta hacia atrás. hacia la posición opuesta a "LOCK", antes de introducirla.

Número aproximado de imágenes almacenables

:	Iarjeta	de	memoria SD
:	Tarjeta	Μι	ıltiMediaCard

<GR-DX95/DX75>

Tamaño de imagen/calidad	Tarjeta de memoria			
de imagen	8MB**	16MB***	32MB***	64MB***
1024 x 768/	20	45	95	190
FINE	24	48	100	
1024 x 768/	65	145	310	605
STANDARD	75	160	320	003
640 x 480/	45	95	205	405
FINE	55	105	215	403
640 x 480/ STANDARD	160	295	625	1215
	190	320	645	12.0

<GR-DX300/DX100>

Tamaño de	Tarjeta de memoria			
imagen/calidad de imagen	8MB**	16MB***	32MB***	64MB***
1600 x 1200/	8	19	41	80
FINE	10	21	42	00
1600 x 1200/	28	60	130	275
STANDARD	34	65	135	273
1280 x 960/	13	29	60	125
FINE	16	32	60	125
1280 x 960/	45	95	205	425
STANDARD	50	105	215	423
1024 x 768/	21	47	95	200
FINE	25	50	100	200
1024 x 768/	65	145	310	640
STANDARD	75	160	320	
640 x 480/ FINE	47	95	205	425
	55	105	215	723
640 x 480/	160	295	625	1285
STANDARD	190	320	645	1200

Tarjeta de memoria SD (8 MB) → suministrada con GR-DX300/DX100.

NOTA:

El número de imágenes almacenables depende de la calidad de la imagen seleccionada así como también de la composición de los sujetos en las imágenes y del tipo de tarjeta de memoria que ha sido utilizado.

Reproducción normal

1 Inserte una tarjeta de memoria (🖙 p.11).

2 Aiuste el conmutador VIDEO/MEMORY 🥸 en "MEMORY", luego ajuste el conmutador de alimentación (2) en "PLAY" mientras presiona el botón de bloqueo 10.

Un archivo almacenado es mostrado.

3 Seleccione el tipo de archivo como necesario (IMAGE o E-MAIL CLIP):

Presione SELECT/SET (3). Presione + o - (5) para seleccionar el tipo de archivo, luego presione SELECT/ **SET (3)** nuevamente.

4 IMAGE: Gire el anillo SHUTTLE SEARCH en la dirección de las agujas del reloj (▶▶) para visualizar la imagen siguiente, o en la dirección inversa de las agujas del reloj (◄◄) para visualizar la imagen anterior. E-MAIL CLIP: Presione ▶/II 1 para reproducir el videoclip indicado. Para interrumpir la reproducción del videoclip, presione

7.

Para ampliar las imágenes almacenadas

Presione el botón de zoom T 69 en el mando a distancia para obtener un zoom de alejamiento de la cámara (hasta 44X*/50X**), o **W** para obtener un zoom de acercamiento de la cámara. También es posible ampliar una porción en particular de una imagen (F) p. 39).

- Al presionar ►/II (1), INDEX (1), INFO (3) o girar el anillo SHUTTLE SEARCH ◄◄/▶▶ (B) la ampliación es cancelada.
- * GR-DX95/DX75 exclusivamente.
- ** GR-DX300/DX100 exclusivamente.

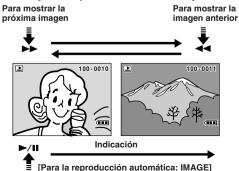
Para ajustar el brillo de la pantalla

Vea "Para ajustar el brillo de la pantalla" en la página 12.

NOTAS:

- Al presionar INFO 6 podrá obtener detalles sobre el archivo mostrado (p. 19, "Verificación de la información del archivo").
- También es posible tener una visión general de varios archivos de una vez (F p. 19, "Reproducción de índice").
- Es posible desactivar la indicación de reproducción en pantalla (F p. 19, "Eliminación de la indicación en pantalla").
- Las imágenes tomadas en un tamaño de archivo que no es compatibles con esta videocámara serán indicadas como imágenes de tamaño miniatura. Estas imágenes en miniatura no pueden ser transferidas a una PC.
- Las imágenes tomadas con dispositivos (tal como JVC GR-DVX7) no compatibles con DCF no pueden ser visualizadas con esta videocámara; "UNSUPPORTED FILE!" (Archivos no soportados) aparecerá.

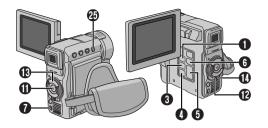
[Para la reproducción normal: IMAGE]



REPRODUCCIÓN DE TARJETAS DE MEMORIA

Tarjeta MultiMediaCard (8 MB) → suministrada con GR-DX95/DX75.

^{***} Opcional



Reproducción automática

Usted puede repasar todas las imágenes almacenadas en la memoria automáticamente.

1 Ejecute los pasos 1 a 3 de "Reproducción normal". Asegúrese que el archivo IMAGE esté indicado (p. 18).

2 Presione ►/II ①.

• Si usted gira el anillo SHUTTLE SEARCH (1) en la dirección inversa de las agujas del reloj (◄◄) durante la reproducción automática. las imágenes son mostradas en orden descendente.

• Si usted gira el anillo SHUTTLE SEARCH (8) en la dirección de las aquias del reloi (►►) durante la reproducción automática, las imágenes son mostradas en orden ascendente.

3 Para finalizar la reproducción automática, presione

NOTA:

Aunque usted fotografíe una nueva imagen después de reproducir una imagen de número inferior, ésto no sobreescribirá una imagen existente porque nuevas imágenes serán automáticamente almacenadas después de la última imagen grabada.

Reproducción de índice

Es posible ver varios archivos diferentes almacenados en una tarjeta de memoria de una vez. Esta capacidad de búsqueda facilita la localización del archivo en particular que desea.

1 Ejecute los pasos 1 a 3 de "Reproducción normal" (F p. 18).

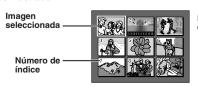
2 Presione **INDEX ()**. La pantalla de índice aparece.

3 Presione + o - 6 para mover el marco hasta el archivo deseado.

• Al girar el anillo SHUTTLE SEARCH (B) en la dirección de las agujas del reloj (►►) mostrará la siguiente página y en la dirección inversa de las agujas del reloj (◄◄) al presionar mostrará la página anterior.

• Al presionar INFO 6 podrá obtener detalles sobre el archivo mostrado ("Verificación de la información del archivo").

4 Presione SELECT/SET 3. El archivo seleccionado es mostrado.



Pantalla de índice

Verificación de la información del archivo

Es posible obtener la información relevante del archivo presionando el botón INFO 6 durante la reproducción normal o reproducción por índice.

FOLDER :100JVCGR FILE :DVC00010 DATE :27.10.03 SIZE :1024X768 QUALITY :FINE PROTECT :OFF

Pantalla de información: IMAGE

FOLDER: Nombre de la carpeta (F) p. 24) FII F : Nombre del archivo (F p. 24)

DATE : Fecha en que el archivo fue hecho SIZE : Tamaño de la imagen (p. 11)

QUALITY : Calidad de imagen (sólo archivos de

IMAGE [p. 11)

TIME : Tiempo de reproducción (sólo archivos de

E-MAIL CLIP F p. 22)

PROTECT : Cuando se ajusta en ON, el archivo será protegido contra borrados accidentales

(F p. 20).

• Presione INFO 6 nuevamente para cerrar la pantalla de información.

NOTA:

Para imágenes tomadas con otro dispositivo o procesadas en un PC. "QUALITY: ---" será indicado.

Eliminación de la indicación en pantalla

1 Ejecute los pasos 1 a 3 de "Reproducción normal". Asegúrese que el archivo IMAGE esté indicado (F p. 18).

2 Presione MENU 4. La pantalla de menú aparece. Presione + o - 6 para seleccionar "DISPLAY", luego presione SELECT/SET 3.

3 Presione + o - 6 para seleccionar "OFF", luego presione SELECT/SET 3. El indicador de modo de operación, el indicador de número de carpeta/archivo v el indicador de batería () desaparecen.

• Para mostrar los indicadores nuevamente, seleccione "ON" en el paso 3.



Protección de archivos

El modo de protección ayuda a impedir el borrado accidental de los archivos

1 Eiecute los pasos 1 a 3 de "Reproducción normal" (F p. 18).

2 Presione **MENU ()**. La pantalla de menú aparecerá. Presione + o - 6 para seleccionar "PROTECT" v presione SELECT/SET (3).

3 Presione + o - 6 para seleccionar el modo deseado.

CURRENT: Protege el archivo mostrado actualmente. PROT.ALL: Protege todos los archivos almacenados en la tarieta de memoria.

4 Presione SELECT/SET 3. La pantalla PROTECT aparece.

• Si selecciona "CURRENT" en el paso 3, gire el anillo SHUTTLE SEARCH (1) en la dirección inversa de las aguias del reloi (
o en la dirección de las aguias del reloi (▶▶) para seleccionar el archivo deseado.

5 Presione + o – **6** para seleccionar "EXECUTE" y presione SELECT/SET (3).

• Para cancelar la protección, seleccione "RETURN".

NOTAS:

- Si aparece la marca "On". el archivo mostrado actualmente está protegido.
- Cuando la memoria es inicializada o corrompida, aun los archivos protegidos son borrados. Si usted no desea perder archivos importantes, se recomienda que los transfiera a un PC y los almacene.

PARA RETIRAR LA PROTECCIÓN

Antes de realizar el siguiente, ejecute los pasos de 1 y 2 arriba.

3 Presione + o - 6 para seleccionar el modo deseado.

CURRENT: Elimina la protección del archivo mostrado actualmente.

CANC.ALL: Elimina la protección de todos los archivos almacenados en la tarieta de memoria.

4 Presione SELECT/SET 3. La pantalla PROTECT aparece.

· Si selecciona "CURRENT", gire el anillo SHUTTLE SEARCH (18) en la dirección inversa de las agujas del reloj (◄◄) o en la dirección de las agujas del reloj (▶▶) para seleccionar el archivo deseado.

5 Presione + o - 6 para seleccionar "EXECUTE" v presione SELECT/SET 3.

Para cancelar la selección, seleccione "RETURN".

Borrado de archivos

Los archivos almacenados previamente pueden borrarse uno a uno o todos a la vez.

1 Eiecute los pasos 1 a 3 de "Reproducción normal" (F p. 18).

2 Presione **MENU ()**. La pantalla de menú aparecerá. Presione + o - 6 para seleccionar "DELETE" y presione SELECT/SET (3).

3 Presione + o - 6 para seleccionar el modo deseado.

CURRENT : Borra el archivo de la mostrada

actualmente.

ALL : Borra todos los archivos de las

almacenadas en la tarieta de memoria.

4 Presione SELECT/SET 3. La pantalla DELETE aparece.

• Si selecciona "CURRENT" en el paso 3, gire el anillo SHUTTLE SEARCH (1) en la dirección inversa de las aguias del reloi (
o en la dirección de las aguias del reloj (▶▶) para seleccionar el archivo deseado.

5 Presione + o - **6** para seleccionar "EXECUTE" y presione SELECT/SET (3).

• Si aparece la marca "On", el archivo estará protegido y no podrá ser borrado ("Protección de archivos").

• Para cancelar el borrado, seleccione "RETURN".

NOTAS:

- Los archivos protegidos (F "Protección de archivos") no se puede borrar con la operación anterior. Para borrarlos, retire primero la protección.
- Una vez borrados los archivos, éstos no pueden ser restaurados. Compruebe los archivos antes de borrarlos.

PRECAUCIÓN

No retire la tarjeta de memoria ni tampoco efectúe cualquier otra operación (tal como desconectar la alimentación de la videocámara) durante el borrado. Además, asegúrese de utilizar el adaptador de CA suministrado, ya que la tarjeta de memoria se podrá corromper si la batería se agota durante el borrado. Si ocurre la corrupción de la tarjeta de memoria, ejecute su inicialización.(F p. 24)

Indicación

«MENU»

Pantalla de menú: IMAGE

Función NAVIGATION

La función NAVIGATION le ayudará a verificar el contenido de la cinta creando imágenes en miniatura en una tarjeta de memoria.

PARA CREAR IMÁGENES EN MINIATURA DURANTE LA GRABACIÓN DE CINTAS

- 1 Coloque una tarjeta de memoria (☐ p. 11) y un cassette (☐ p. 9). Ajuste el conmutador VIDEO/
 MEMORY ⑤ en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación ⑥ en "M" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo ⑥. (☐ pg. 9).
- 2 Presione MENU ①. La pantalla de menú aparece. Presione + o − ② para seleccionar " ⚠ (CAMERA)" y presione SELECT/SET ③.
- 3 Presione + o − 6 para seleccionar "NAVIGATION" y presione SELECT/SET 3. El submenú aparece. Seleccione el modo deseado presionando + o − 6.

MANUAL: La videocámara crea una imagen en miniatura sólo cuando se presiona NAVI STORE ② después que la grabación termine (ajuste por defecto de fáhrica)

Los modos, a excepción de "MANUAL": "|•••••|
son indicados y la videocámara siempre crea una imagen en miniatura cuando el tiempo de grabación sobrepasa el periodo de tiempo seleccionado.

Presione SELECT/SET 3.

- 4 Presione + o − 6 para seleccionar " RETURN" y presione SELECT/SET dos veces. La pantalla de menú se cierra.
- **5** Presione el botón de inicio/parada de grabación **1** para empezar la grabación de la cinta.
- 6 Presione el botón de inicio/parada de grabación 10 para interrumpir la grabación de la cinta. Si se selecciona "MANUAL" en el paso 3, presione NAVI STORE 20.
- "Ill" aparece y la imagen del punto donde empieza la grabación es almacenada en la tarjeta de memoria como una imagen en miniatura.

NOTA:

El número restante de imágenes en miniatura almacenables también aparece en la pantalla cuando llega a 10 o menos. Si "REC SELECT" está ajustado en "➡ ☑ /➡ ☑" en la pantalla de menú, el número muestra la cantidad de imágenes de 640 x 480 pixeles que pueden ser almacenadas.

PARA LOCALIZAR ESCENAS EN CINTAS UTILIZANDO IMÁGENES EN MINIATURA (BÚSQUEDA POR NAVEGACIÓN)

- 1 Coloque una tarjeta de memoria (☐ p. 11) y un cassette (☐ p. 9). Ajuste el conmutador VIDEO/ MEMORY ② en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación ② en " ☑ ¾" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo ③.
- **2** Presione **NAVI** ①. Aparece la pantalla de la imagen en miniatura NAVIGATION de la cinta colocada.

- **3** Presione + o **6** para seleccionar la imagen deseada y presione **SELECT/SET 3**.
- "NAVIGATION SEARCH" aparece parpadeando y la videocámara empieza la búsqueda del punto relevante de la imagen en miniatura seleccionada en la cinta

Para cancelar la búsqueda NAVIGATION en el medio . . .

..... presione ►/II ①, o ■ ②, o gire el anillo SHUTTLE SEARCH ②.

PARA AGREGAR IMÁGENES EN MINIATURA DURANTE LA REPRODUCCIÓN DE CINTAS

- 1 Ejecute el paso 1 de "PARA LOCALIZAR ESCENAS EN CINTAS UTILIZANDO LAS IMÁGENES EN MINIATURA (BÚSQUEDA POR NAVEGACIÓN)".
- **2** Presione ►/II **(1)** para iniciar la reproducción de la cinta.
- 3 Presione NAVI STORE 2 en el punto deseado.
- "\mathbb{"}" aparece y la imagen del punto donde se presionó NAVI STORE 2 será almacenada en la tarjeta de memoria como una imagen en miniatura.

PARA BORRAR IMÁGENES EN MINIATURA

- 1 Coloque una tarjeta de memoria (P. p. 11). Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY 6 en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación 6 en "PAT" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo 6.
- 2 Presione MENU (1). La pantalla de menú aparece. Presione + o − (3) para seleccionar " (VIDEO)" y presione SELECT/SET (3). Presione + o − (3) para seleccionar "NAVI.DEL." y presione SELECT/SET (3). El submenú aparece.
- **3** Al presionar + o **6** . .
- seleccione "IMAGE SEL." para borrar la imagen en miniatura indicada actualmente.
- seleccione "TAPE SEL." para borrar todas las imágenes en miniatura de la cinta que contienen la imagen indicada actualmente.
- seleccione "ALL." para borrar todas las imágenes en miniatura almacenadas en la tarjeta de memoria de una vez.

Luego, presione **SELECT/SET 3**. La pantalla NAVIGATION aparece.

- **4** Presione + o − **⑤** para seleccionar "EXECUTE", luego presione **SELECT/SET ⑥**.
- Para cancelar el borrado, seleccione "RETURN". Gire el anillo SHUTTLE SEARCH
 ⊕ en la dirección de las agujas del reloj (▶►) para mostrar la imagen siguiente, o en la dirección inversa de las agujas del reloj (◄◄) para mostrar la imagen anterior.
- Las imágenes en miniatura no pueden ser borradas durante la reproducción de cintas.

NOTA:

Una vez borradas, las imágenes no pueden ser restauradas. Verifique las imágenes antes de borrarlas.

Continúa en la próxima página.

PRECAUCION

No retire la tarjeta de memoria ni tampoco efectúe cualquier otra operación (tal como desconectar la alimentación de la videocámara) durante el borrado. Además, asegúrese de utilizar el adaptador de CA suministrado, ya que la tarjeta de memoria se podrá corromper si la batería se agota durante el borrado. Si ocurre la corrupción de la tarjeta de memoria, ejecute su inicialización. (🖙 p. 24)

IMPORTANTE

- Asegúrese de utilizar siempre la misma cinta y tarjeta de memoria juntas como estaban durante la grabación; de lo contrario, la videocámara puede no reconocer los números de identificación (ID) de la cinta y de la tarjeta de memoria para ejecutar la función NAVIGATION correctamente.
- Verifique si están colocadas la cinta y la tarjeta de memoria apropiadas cuando aparezcan los siguientes mensajes: "NO ID ON TAPE OR CARD", "UNABLE TO USE NAVIGATION", "THIS MEMORY CARD IS NOT COMPATIBLE".
- Cuando cambie la tarjeta de memoria mientras filma en una cinta, dos tarjetas de memoria compartirán las imágenes en miniatura de la cinta. Recomendamos que utilice una tarjeta de memoria para cada cinta.
- La búsqueda NAVIGATION no funciona si la posición actual está en una porción en blanco de la cinta.
 Además, no deje una porción en blanco en el medio de la cinta durante la toma; de lo contrario, la función NAVIGATION no funcionará apropiadamente.
- Antes de filmar nuevamente sobre una cinta grabada, asegúrese de borrar todas las imágenes en miniatura de la grabación anterior de la tarjeta de memoria pertinente.
- Cuando efectúe la copia de imágenes en miniatura de una tarjeta de memoria a otra a través de un PC, la búsqueda NAVIGATION no funciona con la tarjeta de memoria copiada.

Grabación de clips de correo electrónico

Es posible crear videoclips de una imagen de la cámara en tiempo real o del metraje de vídeo grabado y almacenarlos en una tarjeta de memoria como archivos los cuales pueden ser cómodamente enviados por correo electrónico.

PARA CREAR VIDEOCLIPS DE UNA IMAGEN DE LA CÁMARA EN TIEMPO REAL

- 1 Coloque una tarjeta de memoria (☐ p. 11). Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY ② en "MEMORY", luego ajuste el conmutador de alimentación ② en "⚠" "∭" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo ③ ubicado en el conmutador.
- 2 Presione E-MAIL (3). "E-CLIP" aparece y la videocámara ingresa al modo de espera de grabación de clips de correo electrónico.
- **3** Presione el botón de inicio/parada de grabación **1** para iniciar la grabación de clips de correo electrónico.
- Presione el botón de inicio/parada de grabación para interrumpir la grabación de clips de correo electrónico. "COMPLETED" es indicado, luego la videocámara reingresa al modo de espera de grabación de clips de correo electrónico.

5 Presione E-MAIL 6 para finalizar la grabación de clips de correo electrónico. La pantalla normal reaparece.

Para ver los videoclips almacenados en una tarjeta de memoria . . .

..... 🕼 p. 18.

PARA CREAR VIDEOCLIPS DEL METRAJE DE VÍDEO GRABADO

- 1 Coloque una tarjeta de memoria (P. 11) y un cassette (P. 9. 9). Ajuste el conmutador de VIDEO/ MEMORY 4 en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación 1 en "LAN" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo 1 ubicado en el conmutador.
- 2 Presione ►/II (1) para iniciar la reproducción de la cinta.
- 3 Presione E-MAIL 6. "E-CLIP" aparece y la videocámara ingresa al modo de espera de grabación de clips de correo electrónico.
- **4** Presione **SNAPSHOT 9** para iniciar la grabación de clips de correo electrónico.
- 5 Presione SNAPSHOT 9 para interrumpir la grabación de clips de correo electrónico. "COMPLETED" es indicado, luego la videocámara reingresa al modo de espera de grabación de clips de correo electrónico.
- 6 Presione E-MAIL 9 para finalizar la grabación de clips de correo electrónico. La pantalla normal reaparece.

Para cancelar la grabación de clips de correo electrónico ...

..... después del paso 3, presione **E-MAIL** (5) nuevamente o presione **T** para interrumpir la reproducción de la cinta.

Para ver los videoclips almacenados en una tarjeta de memoria ...

..... 🕼 p. 18.

- Los videoclips son almacenados en formato de 160 x 120 pixeles.
- La operación de reproducción no puede ser ejecutada durante la grabación de clips de correo electrónico.
- Si se llega al final de la cinta en el paso 3, el modo de espera de grabación de clips de correo electrónico será automáticamente cancelado.
- Los archivos de videoclips creados con esta videocámara están en conformidad con MPEG4, sin embargo, algunos archivos MPEG4 creados con otros dispositivos pueden no ser reproducidos con esta videocámara.
- Los archivos de videoclip de tamaño 240 x 176 creados por otros dispositivos o de más de 3 minutos de duración no pueden ser reproducidos por esta videocámara.
 "UNSUPPORTED FILE!" será indicado.
- Es posible borrar videoclips no deseados (IIF p. 20, "Borrado de archivos") o proteger videoclips importantes de borrados accidentales (IIF p. 20, "Protección de archivos").
- Ruidos de vídeo pueden aparecer mientras visualiza los videoclips en el monitor LCD o visor, sin embargo, estos ruidos no están efectivamente presentes en los videoclips almacenados en la tarjeta de memoria.
- También es posible visualizar los videoclips en su PC utilizando el Windows[®] Media Player. Consulte las instrucciones del PC y del software.

Tiempo de grabación aproximado <GR-DX95/DX75>

Tarjeta MultiMediaCard (8MB)	8 min

<GR-DX300/DX100>

Tarjeta de memoria SD (8MB)	7 min
-----------------------------	-------

• El tiempo máximo aproximado de grabación por videoclip es de 3 minutos.

Copia de imágenes fijas grabadas en una cinta a la tarjeta de memoria

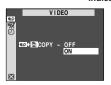
Las imágenes fijas pueden ser copiadas de una cinta a una tarieta de memoria.

- 1 Inserte una tarjeta de memoria (F p. 11) y cassette (F p. 9).
- **2** Ajuste el conmutador **VIDEO/MEMORY (3)** en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación (2) en "PLAY", mientras presiona el botón de bloqueo no localizado en el conmutador.
- 3 Presione MENU (1). La pantalla de menú aparece. Presione + o - 6 para seleccionar " VIDEO" y presione SELECT/SET 3.
- 4 Presione + o − 6 para seleccionar " → M COPY" v presione **SELECT/SET 3**. El submenú aparece. Presione + o - 6 para seleccionar "ON" y presione SELECT/SET 3. La selección es finalizada.
- 5 Presione + o 6 para seleccionar " LI RETURN" y presione SELECT/SET 3 dos veces. La pantalla de reproducción normal se reanuda.
- **6** Para seleccionar una imagen de video a ser copiada, inicie la reproducción presionando ▶/II (1). En el momento en que usted localice la imagen que desea copiar, presiónelo nuevamente para activar la reproducción fiia.
- 7 Para iniciar la copia, presione SNAPSHOT ①. La imagen seleccionada es almacenada en la tarieta de memoria.
- "➡" parpadea durante la copia.

NOTAS:

- Si **SNAPSHOT (9)** es presionado en el paso **7** cuando una tarieta de memoria no esté cargada, el mensaie "COPYING FAILED" es indicado.
- Para cambiar el modo de fotografiado para el modo de copia. 🕼 p. 29.
- Si una imagen grabada en la cinta con el modo WIDE (CF) p. 33) es copiada a una tarjeta de memoria, la señal de identificación del modo WIDE no es copiada con la imagen.
- Para utilizar efectos especiales de reproducción con una imagen de video que usted desea copiar, ejecute hasta el paso 7 usando el mando a distancia (F p. 39).
- Las imágenes son copiadas en 640 x 480 pixels.

Indicación





Ajuste de información de impresión (Aiuste DPOF)

Esta videocámara es compatible con la norma DPOF (Formato de Orden de Impresión Digital) para soportar sistemas futuros tal como la impresión automática, que graba la información de las imágenes fijas que desea imprimir (como por ejemplo, el número de impresiones a efectuar). Existen 2 aiustes de información de impresión disponibles: "PARA IMPRIMIR TODAS LAS IMÁGENES FIJAS (UNA IMPRESIÓN DE CADA)" explicadas abajo y "PARA IMPRIMIR SELECCIONANDO LAS IMÁGENES FLIAS Y EL № DE IMPRESIONES".

PARA IMPRIMIR TODAS LAS IMÁGENES FIJAS (UNA IMPRESIÓN DE CADA)

- 1 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY 2 en "MEMORY", luego ajuste el conmutador de alimentación (2) en "PLAY" mientras presiona el botón de bloqueo (1) localizado en el conmutador.
- · Asegúrese que el archivo IMAGE esté indicado (F p.18, "Reproducción normal").
- **2** Presione **MENU ()**. La pantalla de menú aparecerá.
- **3** Presione + o **5** para seleccionar "DPOF" y presione SELECT/SET 3. El submenú aparece.
- 4 Presione + o 6 para seleccionar "ALL 1" y presione SELECT/SET 3. La selección está finalizada. La pantalla DPOF aparece.
- 5 Presione + o 6 para seleccionar "EXECUTE" y presione **SELECT/SET 3**. La pantalla de reproducción normal aparece.
- Para cancelar la selección, presione + o 6 para seleccionar "RETURN" y presione SELECT/SET 3.

Para reajustar el ajuste . . .

..... seleccione "RESET" en el paso 4. El ajuste es reajustado a 0 para todas las imágens fijas.

PARA IMPRIMIR SELECCIONANDO LAS IMÁGENES FIJAS Y EL № DE IMPRESIONES

- 1 Ejecute los pasos de 1 a 3 de "PARA IMPRIMIR TODAS LAS IMÁGENES FIJAS (UNA IMPRESIÓN DE CADA)".
- 2 Presione + o 6 para seleccionar "CURRENT" y presione **SELECT/SET 3**. La selección está finalizada. La pantalla DPOF aparece.
- 3 Gire el anillo SHUTTLE SEARCH (8) en la dirección inversa de las agujas del reloj (◄◄) o en la dirección de las agujas del reloj (►►) para que la imagen que desea imprimir aparezca.
- 4 Presione + o 6 para mover la barra iluminada hasta la indicación de número SHEETS y presione SELECT/SET (3).

Continúa en la próxima página.

5 Seleccione el número de impresiones presionando + o - 6 y presione SELECT/SET 6.

Repita los pasos 3 a 5 para el número de impresiones deseado.

- El número de impresiones pueden ser ajustados hasta 15.
- Para corregir el número de impresiones, seleccione la imagen nuevamente y modifique el número.
- 6 Presione + o − 6 para seleccionar "RETURN" y presione SELECT/SET 6. La selección está completa. "SAVE?" aparecerá.
- Si no ha cambiado ningún ajuste desde el paso 3 hasta el 5, la pantalla de menú reaparecerá.
- **7** Presione + o **3** para seleccionar "EXECUTE", luego presione **SELECT/SET 3** para guardar el ajuste recién efectuado.
- Para cancelar la selección, presione + o ⑤ para seleccionar "CANCEL" y presione SELECT/SET ⑥.

Para reajustar el Nº de impresiones . . .

..... seleccione "RESET" en el paso 4 de "PARA IMPRIMIR TODAS LAS IMÁGENES FIJAS (UNA IMPRESIÓN DE CADA)" de la pág. 23. El número de impresiones es reajustado en 0 para todas las imágenes fijas.

PRECAUCIÓN

Mientras efectúe lo descrito arriba, nunca desconecte la alimentación, ya que ésto puede causar la degradación de la memoria. Por seguridad, todos los botones, incluyendo el conmutador de alimentación pestán inhabilitados en el paso 6.

NOTAS:

- "BATTERY LOW" aparece, si la carga restante de la batería está demasiado baja.
- Si usted inserta una tarjeta de memoria ya ajustada como se muestra arriba, en una impresora compatible con DPOF, ésta efectuará impresiones de las imágenes fijas seleccionadas automáticamente.
- Para imprimir imágenes grabadas en una cinta, primero cópielas en una tarjeta de memoria (LEF p. 23).

Creación de una nueva carpeta

Los nuevos archivos que va a almacenar pueden ser separados de los archivos almacenados anteriormente reajustando el nombre de archivo en DVC00001; estos nuevos archivos serán almacenados en una nueva carpeta.

1 Ejecute los pasos **1** a **3** de "Reproducción normal" (F) p. 18).

2 Presione MENU (). La pantalla de menú aparece. Presione + o – () para seleccionar "NO. RESET", luego presione SELECT/SET (3). La pantalla NO. RESET aparece. 3 Presione + o − 3 para seleccionar "EXECUTE", luego presione SELECT/SET 3. La nueva carpeta (tal como "101JVCGR") será creada y el nombre de archivo de la siguiente toma empezará desde DVC00001.

Nombres de carpetas y archivos

Cada vez que realiza una toma, se crea un nombre de archivo con un número que será una unidad mayor que el número mayor de los nombres de archivo en uso. Aun si borra un archivo de imagen o de videoclip con numeración intermedia, el número no será utilizado para una nueva toma; permanecerá un espacio en la secuencia numérica. Si el nombre de archivo alcanza DVC09999, una nueva carpeta (tal como "101JVCGR") será creada y el nombre de archivo empezará nuevamente desde DVC00001.

Inicialización de una tarjeta de memoria

Usted puede inicializar una tarjeta de memoria en cualquier momento.

Después de inicializar, todos los archivos y datos almacenados en la tarjeta de memoria, inclusive aquéllos que fueran protegidos, son borrados.

- **1** Ejecute los pasos **1** a **3** de "Reproducción normal" (p. 18).
- 2 Presione MENU (). La pantalla de menú aparecerá. Presione + o (i) para seleccionar "FORMAT" y presione SELECT/SET (ii). La pantalla de FORMAT aparece.
- 3 Presione + o 5 para seleccionar "EXECUTE" y presione SELECT/SET 6. La tarjeta de memoria se inicializa. Cuando la inicialización es finalizada, "NO IMAGES STORED" o "NO E-MAIL CLIP STORED" aparece.
- Para cancelar la inicialización, presione + o 5 para seleccionar "RETURN" y presione SELECT/SET 3.

PRECAUCIÓN

No ejecute ninguna otra operación (tal como, desactivación de la videocámara) durante la inicialización. Además, asegúrese de utilizar el adaptador de CA suministrado, ya que la tarjeta de memoria puede ser corrompida en el caso que la batería se agote durante la inicialización. Si ocurre la corrupción de la tarjeta de memoria, ejecute su inicialización

Flash de fotografiado

El flash puede ser usado cuando se toma un fotografiado instantáneo en el modo de espera de grabación (p. 17, 29).

- En el modo completamente automático, el flash dispara automáticamente si está oscuro (**½** aparece).
- En el modo manual, usted puede seleccionar el ajuste del "FLASH" como sigue:
- **1** Ajuste el conmutador de alimentación **1** en "**1** mientras mantiene presionado el botón de bloqueo **1** localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.
- 2 Presione MENU (). La pantalla de menú aparecerá.
- 3 Presione + o − 6 para seleccionar " (MANUAL)". Presione SELECT/SET (3).
- 4 Presione + o − 5 para seleccionar "FLASH", y presione SELECT/SET 3. Aparecerá el submenú.
- **5** Presione + o **6** para seleccionar el modo deseado.
- AUTO : Dispara automáticamente si está oscuro (**1** aparece).
- AUTO ①: Dispara automáticamente si está oscuro
 - (**⅓** aparece) y disminuye el efecto de ojos rojos de los ojos del sujeto.

ON : Siempre dispara.
OFF : No disparará.
Presione **SELECT/SET** 3.

6 Presione + o - 6 para seleccionar " 1 RETURN". Presione SELECT/SET 6 dos veces para cerrar la pantalla de menú.

Si "AUTO " es seleccionado . . .

..... El indicador de reducción de ojos rojos

se enciende, luego presione SNAPSHOT

se encenderá dos veces. El primer flash será para la reducción del reflejo rojo del ojo humano y el segundo será para la grabación real.

NOTAS:

- No dispare el flash a corta distancia de la persona.
- El flash no enciende cuando el mismo está ajustado en "OFF" en la pantalla de menú y tampoco cuando la carga restante de la batería está baja.
- Para propietarios de GR-DX95/DX75; el flash no enciende cuando está ajustado en "AUTO" en la pantalla de menú con GAIN UP ajustado en "OFF" (LIP p. 33) y con el Programa AE con efectos especiales ajustado en "TWILIGHT" (LIP p. 27).
- Cuando tome varias fotografías en serie (modo motorizado), el flash solamente se encenderá durante la primera fotografía.
- Si bien, las imágenes tomadas con un flash tienden a parecer más blancas de lo que realmente son, para compensar ésto, la videocámara automáticamente oscurecerá la imagen cuando utilice el flash. Cuando fotografíe a un objeto a una distancia donde la iluminación del flash no pueda alcanzar (más de 2 m aprox.), ajuste el flash en "OFF" para evitar que la imagen salga demasiado oscura o demasiado tintada.

- La tonalidad de color cambia dependiendo de las condiciones de iluminación del fondo, así como también bajo lámparas fluorescentes o halógenas.
- Cuando usted desee cambiar el brillo del flash, "" "Ajuste del brillo del flash".

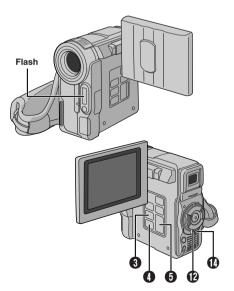
Ajuste del brillo del flash

Cuando una imagen (P. 17, 29) es tomada en la oscuridad la videocámara parpadea (Plash de fotografiado) y ajusta el brillo automáticamente. Usted también puede ajustar el brillo manualmente. Cuando encuentre que las imágenes que tomó parecen demasiado brillantes o demasiado oscuras, ajústelo manualmente.

- 1 Ejecute el paso 1 a 3 de "Flash de fotografiado".
- **2** Presione + o **5** para seleccionar "FLASH ADJ." y presione **SELECT/SET 3**. Aparecerá el parámetro.
- **3** Para intensificar el flash, presione + **6**. Para disminuir el flash, presione **6**. Gama de ajuste: –3 a +3.
- 4 Presione SELECT/SET 3. Presione + o 5 para seleccionar " 1 RETURN" y presione SELECT/SET 3 dos veces para cerrar la pantalla de menú.

NOTA:

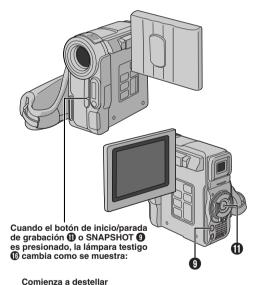
Cuando usted cambie el objeto que va a fotografiar o la ubicación de la fotografía, ajústelo nuevamente en ± 0 como se describe en el paso 3 y tome una fotografía para verificar el brillo del flash. Después de hacerlo ajuste el brillo deseado.



Temporizador (GR-DX300/DX100 exclusivamente)

Una vez que la videocámara es ajustada, el operador de la videocámara puede formar parte de la escena de una manera más natural, agregando un toque final a la memorable imagen.

- 1 Ajuste el conmutador de alimentación ② en "M" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo ③ localizado en el conmutador. Extraiga el visor completamente o abra el monitor LCD completamente.
- Usted puede inclinar el monitor LCD hacia arriba a 180 grados, de manera que el monitor encare hacia adelante y se visualice usted mismo, mientras se graba con el visor presionado hacia atrás.
- **2** Presione **MENU ()**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3 Presione + o − 5 para seleccionar " (MANUAL)". Presione SELECT/SET (3).
- 4 Presione + o − 5 para seleccionar "SELF-TIMER", y presione SELECT/SET 3. El submenú aparece. Presione + o − 5 para seleccionar "ON ", y presione SELECT/SET 3. La selección está finalizada. Presione + o − 5 para seleccionar
- " LI RETURN", y presione SELECT/SET dos veces para cerrar la pantalla de menú.



(Activación del temporizador)

Destella rápidamente (La filmación por temporizador comenzará en breve)

Se apaga

(Inicia la grabación de fotografiado instantáneo con temporizador automático)

Para de destellar y permanece encendida
Interrumpe el parpadeo y permanece encendida (Inicia la grabación de video con temporizador automático)

Después de 15 s. aprox.

5 Para accionar el temporizador automático para la grabación de video, presione el botón de inicio/parada de grabación ①. Después de 15 segundos suena un sonido bip e inicia la grabación de video. Para interrumpir la grabación con temporizador automático, presione nuevamente el botón de inicio/parada de grabación ①. La videocámara reingresa en el modo de espera de grabación.

O.

Presione **SNAPSHOT** ①. Después de 15 segundos suena un sonido bip e inicia la grabación de fotografiado instantáneo. Después de esto, la videocámara reingresa en el modo de espera de grabación.

6 Para finalizar la grabación con temporizador automático, seleccione "OFF" en el paso 4.

NOTA:

Si "BEEP" y "TALLY" están ajustados en "OFF" (p. 34), el sonido bip no sonará y la lámpara testigo no se encenderá.

Grabación de 5 segundos (GR-DX300/DX100 exclusivamente)

Grabe unas vacaciones o eventos importantes en secuencias de 5 segundos para mantener la acción en movimiento. Esta función es disponible sólamente en el modo de la grabación de cinta.

- 1 Ajuste el conmutador de alimentación (2 en "M" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo (1) localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.
- 2 Presione MENU (1). La pantalla de menú aparecerá.
- 3 Presione + o − 5 para seleccionar " (MANUAL)". Presione SELECT/SET 3.
- 4 Presione + o 6 para seleccionar "5S" y presione SELECT/SET 3. Aparece el submenú.
- 5 Presione + o − 3 para seleccionar "5S" y presione SELECT/SET 3. La selección está finalizada. Presione + o − 3 para seleccionar " U RETURN", y presione SELECT/SET 3 dos veces para cerrar la pantalla de menú.
- Aparece "5S"
- 6 Presione el botón de inicio/parada de grabación (1). La lámpara testigo (1) se enciende y suena un sonido bip para indicar el inicio de la grabación, y después de 5 segundos, la videocámara ingresa en el modo de espera de grabación.
- Aunque presione nuevamente el botón de inicio/ parada de grabación d durante 5 segundos después del inicio de la grabación, el modo de espera de grabación no se activará.
- **7** Para salir del modo 5S, seleccione "OFF" en el paso **5**.

Para tomar un fotografiado en el modo de grabación de 5 segundos . . .

..... en vez de presionar el botón de inicio/parada de grabación ① en el paso 6, seleccione el modo del fotografiado deseado en la pantalla de menú, luego presione SNAPSHOT ②. La videocámara grabará una imagen fija de 5 segundos (『 p. 29). Si ajusta "5S" en "Anim." (『 p. 33) esta función no estará disponible.

NOTA:

Cuando se ajusta "5S" en "Anim." en la pantalla de menú, el modo de grabación de 5 segundos no estará disponible. La grabación de animados de algunos cuadros sólo será tomada en su lugar (正学 p. 33).

Modo de campo nocturno

Hace que los sujetos o áreas oscuros sean más luminosos que cuando están bajo buena iluminación natural. Aunque la imagen grabada no esté granulada, podrá parecer como se estuviera en estroboscopio debido a la velocidad lenta del obturador.

1 Ajuste el conmutador de alimentación (2 en "M" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo (3 localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.

2 Presione NIGHT ② para que el indicador de campo nocturno "" ■ aparezca.

- La velocidad del obturador es ajustada automáticamente para proporcionar hasta 30 veces de sensibilidad.
- Aparece "A" al lado de "

 " mientras la velocidad del obturador está siendo ajustada automáticamente.

NOTAS:

- Durante el modo de campo nocturno, no podrán ser activadas las siguientes funciones o ajustes y su indicador parpadeará o se apagará:
 - Algunos modos de "Programa AE con efectos especiales" (Fp. 27).
 - "GAIN UP" en el menú CAMERA (F p. 33).
 - "DIS" en el menú MANUAL (FF p. 33).
 - Flash (F p. 25).
- Durante el campó nocturno, podrá ser difícil hacer que la videocámara logre el enfoque. Para prevenir que ésto ocurra, se recomienda el uso del enfoque manual y/o de un trípode.

Programa AE con efectos especiales

1 Ajuste el conmutador de alimentación **2** en "**M**" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo **1** localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.

2 Presione MENU (). La pantalla de menú aparecerá.

3 Presione + o − 6 para seleccionar

" (PROGRAM AE)", luego presione SELECT/SET 3.

4 Presione + o − 3 para seleccionar el modo deseado, luego presione SELECT/SET 3. La selección está finalizada. Presione SELECT/SET 3 nuevamente. La pantalla de menú se cierra.

 El menú PROGRAM AE desaparece y el modo seleccionado será activado. El indicador del modo seleccionado aparece.

Para desactivar el modo seleccionado seleccione "OFF" en el paso 4.

IMPORTANTE

Algunos modos del programa AE con efectos especiales no pueden ser usados con ciertas fundiciones o reemplazos de imagen (p. 28). Si se selecciona un modo inusable, su indicador destella o desaparece.

NOTAS

- Programa AE con efectos especiales pueden modificarse durante la grabación o durante la espera de grabación.
- Algunos modos de efectos especiales del Programa AE no pueden ser utilizados durante el modo de campo nocturno.

SHUTTER

1/50: La velocidad de obturación es fijada en 1/50 de segundo. Las barras negras que aparecen usualmente cuando se filma una pantalla de TV se reducen.
1/120: La velocidad de obturación es fijada en 1/120 de segundo. El parpadeo que ocurre cuando filma bajo un luz fluorescente o de lámpara de vapor de mercurio. se reduce.

* SPORTS

(Velocidad variable de obturación: 1/250 - 1/4000)

Este ajuste permite capturar las imágenes que se mueven rápido un fotograma cada vez, produciendo una reproducción vívida, y estable en cámara lenta. Cuanto mayor sea la velocidad de obturación, más oscura se vuelve la imagen.



Utilícelas en áreas con buena iluminación.

SNOW

Efectúa la compensación de sujetos que puedan aparecer muy oscuros durante fotografiados en ambientes extremadamente iluminados, tales como en la nieve

■ SPOTLIGHT

Efectúa la compensación de sujetos que puedan aparecer muy iluminados durante fotografiados bajo fuerte iluminación directa, tales como reflectores.

NOTA:

"SPOTLIGHT" tiene el mismo efecto que -3 con el control de exposición ([] p. 30).

≛* TWILIGHT

Hace que las escenas del atardecer luzcan más naturales. El balance del blanco () 31) es inicialmente ajustado en pero puede ser modificado al ajuste que desee. Cuando selecciona atardecer, la videocámara ajusta automáticamente el enfoque de 10 m a infinito. Para menos de 10 m, ajuste el enfoque manualmente.

∠ SEPIA

Las escenas grabadas tendrán un tinte marrón como las fotografías viejas. Combine este efecto con el modo cine para que la filmación parezca clásica.

B/W MONOTONE

Como las películas en blanco y negro, las imágenes son filmadas en blanco y negro. Empleado conjuntamente con el modo de cine realiza el efecto de "película clásica".

** CLASSIC FILM*

Hace que las escenas sean grabadas con un efecto de estroboscopio.

STROBE*

Sus grabaciones parecerán una serie de fotografías continuadas.

MIRROR* (GR-DX300/DX100 exclusivamente)

Crea una imagen espejo en la mitad izquierda de la pantalla, yuxtapuesta a la imagen normal de la otra mitad.

* Disponible cuando el conmutador VIDEO/MEMORY 49 está ajustado en "VIDEO".

Efectos de fundido/reemplazo de imagen

Estos efectos le permiten transiciones de escenas de estilo profesional. Utilícelos para amenizar la transición de una escena a la siguiente.

La fundición o el reemplazo de entrada de imagen funciona cuando la grabación se inicia o cuando se detiene la grabación de cinta.

1 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación en "M" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.

2 Presione MENU (). La pantalla de menú aparecerá.

3 Presione + o − 6 para seleccionar
" (MIPE/FADER)". luego presione SELECT/SET 6.

4 Presione + o – 5 para seleccionar el modo deseado, luego presione SELECT/SET 3. La selección está finalizada. Presione SELECT/SET 3 nuevamente.

 El menú WIPE/FADER desaparece y el efecto es reservado. El indicador representante del efecto seleccionado aparece.

5 Presione el botón de inicio/parada de grabación **1** para activar la fundición de entrada/salida o reemplazo de entrada/salida.

Para desactivar el efecto seleccionado seleccione "OFF" en el paso 4.

IMPORTANTE

Algunos efectos de fundido/reemplazo de imagen no pueden ser usados con ciertos modos de programa AE con efectos especiales (P. 27). Si se selecciona un efecto de fundido/reemplazo de imagen inusable, su indicador parpadeará o desaparecerá.

NOTA:

Usted puede extender la duración de un fundido/reemplazo de imagen manteniendo presionado el botón de inicio/ parada de grabación $\mathbf{0}$.

WH FADER — WHITE

La imagen aparece o desaparece en una pantalla blanca.

BK FADER — BLACK

La imagen aparece o desaparece en una pantalla negra.

BW FADER — B.W

La imagen aparece gradualmente en colores desde una pantalla en blanco y negro o la pantalla en colores desaparece en una pantalla blanco y negro.

WIPE — CORNER

La imagen aparece sobre una pantalla negra desde la esquina superior derecha hacia la esquina inferior izquierda, o desaparece desde la esquina inferior izquierda hacia la esquina superior derecha dejando una pantalla negra.

☐ WIPE — WINDOW

La escena aparece en el centro de una pantalla negra difundiéndose hacia las esquinas, o proviene de las esquinas desapareciendo gradualmente en el centro.

▼ WIPE — SLIDE

La imagen aparece de derecha a izquierda o desaparece de izquierda a derecha.

₩IPE — DOOR

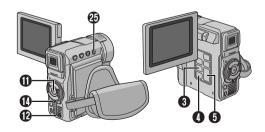
La imagen aparece a medida que la pantalla negra se abre a derecha e izquierda desde el centro, dejando ver la escena o desaparece en una pantalla negra cuando las dos mitades de la misma se cierran.

▲ WIPE — SCROLL

La escena aparece desde la parte inferior hacia la superior de una pantalla negra o desaparece desde la parte superior hacia la inferior de la pantalla dejando una pantalla negra.

→ WIPE — SHUTTER

La imagen aparece desde el centro de una pantalla negra hacia la parte superior e inferior de la misma, o desaparece desde la parte superior e inferior hacia el centro dejando una pantalla negra.



Fotografiado (Para grabaciones de cinta)

Esta función le permite grabar imágenes filas que parecen fotografías sobre una cinta.

SELECCIÓN DEL MODO DE FOTOGRAFIADO

1 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY 4 en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación P en "M" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.

2 Presione **MENU ()**. La pantalla de menú aparecerá.

3 Presione + o - 6 para seleccionar

"A (CAMERA)", v presione SELECT/SET (3).

4 Presione + o - 6 para seleccionar "SNAP MODE" y presione SELECT/SET 3.

5 Presione + o - 6 para seleccionar el modo de fotografiado deseado, luego presione SELECT/SET 3. Presione + o - 6 para seleccionar "LI RETURN" y presione SELECT/SET 3 dos veces. La pantalla de menú se cerrará.



FULL

NEGA (GR-DX300/ DX100 exclusivamente)

Modo de fotografiado sin marco

Modo negativo/ positivo



PIN-UP



Modo Pin-Up Modo de fotografiado (para colgar) con marc

Hay un efecto de sonido un obturador cerrándose.

GRABACIÓN DEL FOTOGRAFIADO

1 Presione SNAPSHOT 9. "PHOTO" aparece mientras se toma el fotografiado.

Si usted presiona durante la espera de grabación . . .

..... aparece "PHOTO" y una imagen fija será grabada durante 6 segundos aprox., luego la videocámara reingresará al modo de espera de grabación.

Si usted presiona durante la grabación . . .

- aparece "PHOTO" y una imagen fija será grabada durante 6 segundos aprox., luego la grabación normal se reanudará.
- Independientemente de la posición del conmutador de alimentación (2 (" A " o " M"), la grabación de fotografiado se efectúa utilizando el modo de fotografiado seleccionado.

Modo motorizado

El mantener presionado SNAPSHOT (9) suministra un efecto similar al fotografiado en serie. (Intervalo entre imágenes fijas: 1 segundo aprox.)

NOTAS:

- Para anular el sonido del obturador. F "BEEP" en la p. 34.
- Si la grabación de fotografiado no es posible, "PHOTO" destella cuando SNAPSHOT (9) es presionado.
- Aunque el Programa AE con efectos especiales (F) p. 27) esté accionado, determinados modos de Programa AE con efectos especiales son inhabilitados durante la grabación de fotografiado. En tal caso, el ícono destella.
- Si presiona **SNAPSHOT** ① cuando "DIS" está ajustado en "ON" (F p. 33), el estabilizador será inhabilitado.
- El modo motorizado es inhabilitado cuando "REC de menú (🖙 p. 35).
- Si se ajusta "REC SELECT" en "→ 🚾 / → 🎹 " en la pantalla de menú DSC, las imágenes fijas también serán grabadas en la tarieta de memoria (640 X 480 pixeles).
- También durante la reproducción, todos los modos de fotografiado, a excepción del modo negativo/positivo están disponibles cuando " → M COPY" está ajustado en "OFF" en la pantalla de menú (F p. 35).
- Durante la grabación de fotografiado, la imagen que aparece en el visor podrá perderse parcialmente. Sin embargo, no afecta la imagen grabada.
- Cuando se conecta un cable al conector AV, el sonido del obturador no será escuchado a través del altavoz, sin embargo, el mismo es grabado en la cinta.

Enfoque automático

El sistema de enfoque automático de gama completa de la videocámara ofrece capacidad para filmar continuadamente desde primer plano (a aprox. 5 cm del suieto) a infinito.

Sin embargo, el enfoque correcto puede no ser posible en las situaciones listadas abajo (en cuyo caso es necesario utilizar el enfoque manual):

- · Cuando hay dos sujetos superpuestos en la misma escena.
- Cuando la iluminación es insuficiente.*
- Cuando el sujeto no está contrastado (diferencia en brillo y oscuridad), tales como una pared plana de un sólo color o un cielo azul despejado.*
- Cuando un obieto oscuro es apenas visible en el visor.*
- Cuando la escena contiene detalles diminutos o detalles idénticos que se repiten regularmente.
- Cuando la escena es afectada por los rayos solares o por la luz que se refleja en un cuerpo de aqua.
- Cuando filma una escena con un fondo que tiene alto contraste.
- * Las siguientes advertencias de poco contraste aparecen destellando: ▲. ◀. ▶ v ♣

- Si el objetivo está manchado o sucio, el enfoque correcto es imposible. Mantenga el objetivo limpio limpiándolo con un trozo de paño suave si se ensucia. Cuando haya condensación, límpielo con un paño suave o espere a que se seque naturalmente.
- Cuando filma un sujeto cercano al objetivo, primero retraiga el zoom (FP p. 13). Si extiende el zoom en el modo de enfoque automático, la videocámara podrá retraer el zoom automáticamente dependiendo de la distancia entre la videocámara y el sujeto. Esto no ocurre cuando se active "TELE MACRO" (F p. 33).

Enfoque manual

Para obtener el enfoque correcto.

1 Si está utilizando el visor, debe haber efectuado los ajustes necesarios del visor (p. 8).

2 Aiuste el conmutador de alimentación 🛭 en " 🖽 " mientras presiona el botón de bloqueo

localizado en el conmutador, luego presione FOCUS 2 (F) p. 52 y 53). El indicador de enfoque manual aparece.

3 Para alejar el sujeto, presione + 6. Aparecerá "▶" destellando.

Para acercar el sujeto, presione - 6. Aparecerá " ◀" destellando

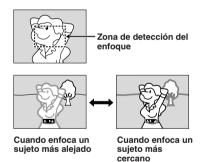
4 Presione SELECT/SET 3. El ajuste de enfoque ha

Para reajustar el enfoque automático, presione FOCUS dos veces o ajuste el conmutador de alimentación

Si presiona FOCUS 2 una vez, la videocámara ingresará en el modo de ajuste de enfoque nuevamente.

NOTAS:

- Asegúrese de enfocar el objetivo en la posición de extensión máxima cuando utilice el modo de enfoque manual. Si usted enfoca un sujeto en posición gran angular, no será posible obtener imágenes bien contrastadas cuando retrae el zoom ya que la profundidad de campo se reduce a mayor longitud focal.
- Cuando el nivel de enfoque no puede ser ajustado a más lejos o más cerca, parpadeará "▲" o "♣".



Control de exposición

Se recomienda el ajuste de exposición manual en las siguientes condiciones:

- Cuando filme utilizando iluminación invertida o cuando el fondo sea demasiado brillante.
- Cuando filme un fondo natural reflejante tal como una playa o cuando esquía.
- Cuando el fondo es demasiado oscuro o el sujeto es brillante
- 1 Aiuste el conmutador de alimentación 🛭 en " 🖽 " mientras mantiene presionado el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.
- 2 Presione MENU (). La pantalla de menú aparecerá.
- **3** Presione + o **6** para seleccionar
- " (EXPOSURE)", luego presione SELECT/SET 3.
- 4 Presione + o 6 para seleccionar "MANUAL", luego presione SELECT/SET 3. La pantalla de menú desaparece. El indicador de control de exposición aparece.
- 5 Presione + 6 para aclarar más la imagen, o 6 para oscurecer más la imagen. (máximo ±6)
- 6 Presione SELECT/SET 6. El ajuste de exposición está terminado.

Para volver al control de exposición automático . . .

..... seleccione "AUTO" en el paso 4. O, ajuste el conmutador de alimentación (2) en " A ".

Para iluminar el sujeto rápidamente . . .

- presione **BACKLIGHT 2**. **3** es indicado y el suieto es iluminado. Si presiona nuevamente. desaparece y la iluminación retorna al nivel previo.
- Exposición +3 tiene el mismo efecto que el botón BACKLIGHT 20.
- El uso de **BACKLIGHT** 2 puede hacer que la luz de alrededor del sujeto quede demasiado brillante y el sujeto quede blanco.
- La compensación de contraluz también están disponible cuando el conmutador de alimentación 12 está ajustado en "A".

NOTA:

La compensación de contraluz, reflector (F) p. 27) y "SNOW" (F p. 27) no tendrán efecto cuando el modo de control de exposición manual esté activado.

Bloqueo del iris

Emplee esta función en las siguientes situaciones:

- Cuando filme un sujeto en movimiento.
- Cuando la distancia del sujeto cambia (de manera que su tamaño en el monitor LCD o en el visor cambia), tal como cuando el sujeto está retrocediendo.
- Cuando filme un fondo natural reflejante tal como una playa o cuando esquía.
- Cuando filme obietos baio un foco de luz.
- Cuando utiliza el zoom.

Cuando el sujeto está cerca mantenga el iris bloqueado. Aunque el sujeto se mueva lejos de usted, la imagen no se oscurecerá o no se iluminará.

Antes de continuar con los siguientes pasos, ejecute los pasos desde 1 hasta 4 de "Control de exposición" (p. 30).

5 Ajuste el zoom de tal manera que el sujeto llene el monitor LCD o el visor, luego mantenga presionado SELECT/SET ③ por más de 2 segundos. El indicador de control de exposición y " □ " □ aparecen.

Presione SELECT/SET ③. " □ cambia para " □ " y el iris se gueda bloqueado.

Para volver al control automático del iris . . .

..... presione + o – 3 para llamar "AUTO", luego presione SELECT/SET 3 en el paso 4.

Desaparecerá el indicador de control de exposición y " . o ajuste el conmutador de alimentación 2 en " . o .

Para bloquear el control de exposición y el iris
..... después del paso 4 de "Control de exposición"
(IPP p. 30), ajuste la exposición presionando + o
3. Luego bloquee el iris en el paso 5 de "Bloqueo del iris". Para el bloqueo automático presione + o
3 para seleccionar "AUTO", luego presione

SELECT/SET en el paso 4. El iris se vuelve automático después de 2 segundos aprox.

Iris

Funciona como la pupila del ojo humano. Ella se contrae en un ambiente bien iluminado para impedir la entrada de exceso de luz, y se dilata en un ambiente iluminado con luz mortecida para permitir que entre más luz.

Ajuste del balance del blanco

Es un término que se refiere a la exactitud de la reproducción de color bajo diferentes tipos de iluminación. Si el balance del blanco es correcto, todos los otros colores serán reproducidos con precisión. Usualmente el ajuste del balance del blanco es automático. Sin embargo, operadores más avanzados de la videocámara pueden preferir controlar esta función manualmente para lograr una reproducción de color/tinte más profesional.

1 Ajuste el conmutador de alimentación **1** en "**1** mientras mantiene presionado el botón de bloqueo **1** localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.

2 Presione MENU (1). La pantalla de menú aparecerá.

- 3 Presione + o 6 para seleccionar
- " (W.BALANCE)", luego presione SELECT/SET 3.
- 4 Presione + o 5 para seleccionar el modo deseado.
- "AUTO": El balance del blanco se ajusta automáticamente (pre ajuste de fábrica).
- " MWB": El balance del blanco se ajusta manualmente.
- " FINE": Al aire libre en días soleados.
- " CLOUD": Al aire libre en días nublados.
- " * HALOGEN": Se utiliza una luz de video u otro tipo similar de iluminación.
- **5** Presione **SELECT/SET 3** La selección es finalizada. Presione **SELECT/SET 3** nuevamente. La pantalla de menú se cierra y el indicador de modo seleccionado excepto "AUTO" aparecerá.

Para volver al balance del blanco automáticoe . . .

..... seleccione "AUTO" en el paso 4. O coloque el conmutador de alimentación (2) en " (A) ".

NOTA:

El balance de blanco no puede ser usado cuando el efecto sepia o blanco y negro (FF p. 27) está activado.

Operación manual del balance del blanco

Efectúe el balance manual del blanco cuando filme bajo diversos tipos de iluminación.

- 1 Siga los pasos de 1 a 4 de ajuste del balance del blanco, seleccione "☑ MWB".
- 2 Coloque una hoja de papel normal blanco frente al objectivo. Ajuste el zoom o su propia posición de tal manera que el papel blanco llene la pantalla.
- 3 Presione SELECT/SET 6 hasta que ☑ comience a destellar rápidamente. Cuando el ajuste esté terminado. ☑ continúa destellando normal.
- 4 Presione SELECT/SET 3 dos veces. La pantalla de menú se cierra y el indicador del balance manual del blanco

- En el paso 2, puede ser dificultoso enfocar en el papel blanco. En tal caso, ajuste el enfoque manualmente (F) p. 30).
- Es posible filmar un sujeto bajo diferentes tipos de iluminación en interiores (natural, fluorescente, luz de vela, etc.). Como la temperatura de color es diferente dependiendo de la fuente de luz, el tinte del sujeto diferirá dependiendo de los ajustes del balance del blanco. Utilice esta función para obtener resultados más naturales.
- Una vez que haya ajustado el balance del blanco manualmente, el ajuste se conserva aunque se desconecte la alimentación o se extraiga la batería.

Para el menú de grabación

Esta videocámara está equipada con un sistema de menú en pantalla fácil de usar, que simplifica muchos de los ajustes más detallados de la videocámara (F) p. 32 – 35).

1 Ajuste el conmutador de alimentación **2** en "**M**" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo **1** localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.

2 Presione MENU (1). La pantalla de menú aparece.

3 Presione + o − 6 para seleccionar el menú de la función deseada y presione SELECT/SET 3.

4 El ajuste del menú de función depende de la función.

Si usted ha seleccionado " ☑ WIPE/FADER", " ☑ PROGRAM AE", " ☑ EXPOSURE" o

Si usted ha seleccionado " A CAMERA", " MANUAL", " SYSTEM", " CAMERA DISPLAY" o " DSC"...

..... siga al paso 5.

5 Presione + o − 5 para seleccionar la función deseada y presione SELECT/SET 6. El submenú aparece. Luego, presione + o − 6 para seleccionar el parámetro, y presione SELECT/SET 6. La selección está finalizada.

6 Presione + o − 6 para seleccionar " 1 RETURN" y presione SELECT/SET 3 dos veces. La pantalla de menú se cerrará.

NOTA:

Cuando se deja encendida la pantalla de menú durante unos minutos, una imagen residual puede aparecer en la pantalla y llevará algunos segundos para que la misma desaparezca. Esto no significa un fallo de la unidad.

■ WIPE/FADER

Refiérase a "Efectos de fundido/reemplazo de imagen" (F p. 28).

PROGRAM AE

Refiérase a "Programa AE con efectos especiales" (F) p. 27).

EXPOSURE

Refiérase a "Control de exposición" y "Bloqueo del iris" (F) p. 30, 31).

☑ W.BALANCE

Refiérase a "Ajuste del balance del blanco" y "Operación manual del balance del blanco" (FP p. 31).

A CAMERA

Los ajustes efectuados en el menú " A CAMERA" permanecen efectivos, anque el conmutador de alimentación (P está ajustado en " A" o " M". Sin embargo, los ajustes del menú pueden ser cambiados sólo cuando el conmutador de alimentación (P esté ajustado en " M".



REC MODE

Le permite ajustar el modo de grabación de cinta ([SP] o LP) dependiendo de su preferencia (LTP p. 10).

SOUND MODE

[12bit]: Permite la grabación de cinta del sonido estéreo en cuatro canales separados, y es recomendado cuando realice la copia de audio. (Equivalente al modo de 32 kHz de los modelos anteriores)

16bit: Permite la grabación de cinta del sonido estéreo en dos canales separados. (Equivalente al modo de 48 kHz de los modelos anteriores)

ZOOM

10X*/16X**: Cuando ajuste a "10X*/16X**" mientras utilice el zoom digital, la ampliación del zoom será reajustada a 10X*/16X** aumentos ya que el zoom digital será desactivado.

[40X]: Le permite utilizar el zoom digital. Por el procesado digital y la ampliación de imágenes, es posible zoomar desde 10X*/16X** aumentos (límite del zoom óptico), a un máximo de 40 veces de ampliación digital.

500X*/700X**: Le permite utilizar el zoom digital. Por procesado digital y ampliación de imágenes es posible zoomar desde 10X*/16X** aumentos (límite del zoom óptico), a un máximo de 500X*/700X** veces de ampliación digital.

- * GR-DX300/DX100 exclusivamente.
- ** GR-DX95/DX75 exclusivamente.
- [] = Pre ajuste de fábrica

SNAP MODE

Refiérase a "Fotografiado (Para grabaciones de cinta)" (F) p. 29).

GAIN UP

OFF: Le permite filmar escenas oscuras sin ajuste de brillo de imagen.

[AGC]: El aspecto general puede ser granulado, pero la imagen será brillante.

AUTO ¾A: La velocidad del obturador se ajusta automáticamente (1/25 — 1/200 s.). El filmar un sujeto con iluminación reducida o insuficiente con una velocidad de obturación de 1/25 s. produce imágenes más brillantes que en el modo AGC, pero los movimientos del sujeto no son suaves ni naturales. El aspecto general puede ser granulado. Mientras la velocidad del obturador se ajusta automáticamente. "¾A" aparece en el mostrador.

NAVIGATION

Refiérase a "NAVIGATION función" (F p. 21, 22).

☑ MANUAL

Los ajustes " MANUAL" son efectivos sólo cuando el conmutador de alimentación 2 está ajustado en " M".



DIS

OFF: Para desactivar esta función.

[ON �]: Para compensar las imágenes inestables causadas por el movimiento de la cámara, particularmente durante la gran amplificación.

NOTAS:

- La estabilización precisa puede no ser posible si el movimiento de la mano es excesivo, o en los siguientes casos:
 - Cuando filma sujetos con rayas verticales u horizontales.
 - Cuando filma sujetos oscuros o poco iluminados.
 - Cuando los sujetos filmados tienen mucha iluminación por detrás.
 - Cuando las escenas filmadas se mueven en diferentes direcciones.
 - Cuando las escenas filmadas tienen fondos con poco contraste.
- Desactive este modo cuando graba con la cámara montada en un trípode.
- Si el estabilizador no se puede utilizar, el indicador "(4))"
 aparecerá parpadeando.

SELF-TIMER (GR-DX300/DX100 exclusivamente) Refiérase a "Temporizador" (p. 26).

5S (GR-DX300/DX100 exclusivamente)

[OFF], 5S: Refiérase a "Grabación de 5 segundos" (F) p. 26).

Anim.: Le permite grabar sólo algunos cuadros. Utilizando un objeto inanimado y cambiando su posición entre filmaciones, usted puede grabar el sujeto como si él estuviera en movimiento (P. p. 26).

TELE MACRO

[OFF]: Para desactivar esta función.

ON: Usualmente la distancia al sujeto dónde el objetivo está enfocado depende de la amplificación del zoom. A menos que haya una distancia mayor a 1 m hasta el sujeto, el objetivo queda desenfocado en el ajuste telefoto máximo. Cuando lo coloca en "ON" puede filmar un sujeto tan grande como posible a una distancia de 60 cm.

 Dependiendo de la posición del zoom, el objetivo puede quedar desenfocado.

WIDE MODE

[OFF]: Graba sin alterar la razón de pantalla. Para la reproducción en un televisor con una razón de pantalla normal.

CINEMA ☐: Inserta barras negras en la parte superior e inferior de la pantalla. Durante la reproducción en TV de pantalla ancha, las barras negras en la parte superior e inferior de la pantalla son cortadas y la relación de imagen se vuelve 16:9. Aparecerá ☐ ■. Cuando utilice este modo, refiérase al manual de instrucción de su TV pantalla ancha. Durante la reproducción/grabación en TV/monitor LCD 4:3/visor, las barras negras son insertadas en la parte superior e inferior de la pantalla y la imagen aparece como una película de relación 16:9 tipo cinemascopo.

SQUEEZE ☑: Para reproducción en TV con relación de imagen de 16:9. Expande naturalmente la imagen para que quepa en la pantalla sin alteraciones. Aparecerá ☑ ☑ □. Cuando utilice este modo, refiérase al manual de instrucción de su TV pantalla ancha. Durante la reproducción/grabación en TV/monitor LCD 4:3/visor, la imagen se alarga verticalmente.

 El modo "SQUEEZE" es efectivo sólo cuando se ajusta el conmutador VIDEO/MEMORY en "VIDEO".

D.WIDE (GR-DX300/DX100 exclusivamente): La gama de zoom es ampliada más allá del máximo de la gama granangular del zoom óptico. El ajuste granangular de este modo es equivalente al uso de un objetivo de conversión panorámico de 0,7X a 10X. Este modo es apropiado para filmar en una habitación pequeña.

• El modo "D.WIDE" es efectivo sólo cuando se ajusta el conmutador VIDEO/MEMORY ② en "VIDEO".

WIND CUT

[OFF]: Desactiva la función que corta el ruido ocasionado por el viento.

ON **《** `: Ayuda a cortar el ruido ocasionado por el viento. " **《** ` ™ aparece. La calidad del sonido se modificará. Este es normal.

FLASH

Refiérase a "Flash de fotografiado" (p. 25).

FLASH ADJ.

Refiérase a "Ajuste del brillo del flash" (F p. 25).

[] = Pre ajuste de fábrica

SYSTEM

Las funciones " SYSTEM" que son ajustadas cuando el conmutador de alimentación **2** está ajustado en " **M**" también son aplicadas cuando se ajusta el conmutador de alimentación **2** en " **PLAY**" (**F** p. 35).



BEEP

OFF: Aunque no sea oido durante la filmación, el sonido del obturador es grabado en la cinta.

BEEP: El sonido bip suena cuando la alimentación es activada o desactivada, al principio y al final de la grabación. También para activar el efecto sonoro del obturador (p. 17, 29).

[MELODY]: En vez de un sonido bip, una melodía sonará cuando se efectúe alguna operación. También activa el efecto de sonido del obturador (p. 17, 29).

TALLY

OFF: La lámpara testigo permanece apagada. **[ON]:** La lámpara testigo se enciende indicando el inicio de la grabación.

REMOTE

OFF: Inhabilita la videocámara de recibir las señales de haz del mando a distancia. La videocámara no puede ser operada por el mando a distancia.

[ON]: Habilita la videocámara de recibir las señales de haz del mando a distancia.

DEMO MODE

OFF: La demostración automática no se realiza. **[ON]:** Demuestra ciertas funciones tales como el programa AE con efectos especiales, etc. y puede ser usado para confirmar cómo estas funciones operan. La demostración se inicia en los siguientes casos:

- Cuando la pantalla de menú está cerrada después que "DEMO MODE" es activado ("ON").
- Con "DEMO MODE" ajustado en "ON", si no se efectúa ninguna operación durante 3 minutos aproximadamente después que el conmutador de alimentación properties sea ajustado en "A" o "M".

La ejecución de cualquier operación durante la demostración interrumpirá la demostración temporariamente. Si después de ésto no se ejecuta ninguna operación durante más de 3 minutos, la demostración será reanuada.

NOTAS:

- Si una cinta está en la videocámara, la demostración no se puede activar.
- "DÉMO MODE" permanece en "ON" aun cuando la alimentación de la videocámara esté desactivada.
- Si "DEMO MODE" permanece en "ON", algunas funciones no estarán disponibles. Después de mirar la demonstración, ajústelo en "OFF".

PRIORITY

[LCD]: Cuando el monitor LCD está completamente abierto, aunque el visor esté desplegado, la imagen será mostrada sólo en el monitor LCD; no será mostrada en el visor.

FINDER: Cuando el visor está desplegado, aunque el monitor LCD esté completamente abierto, la imagen será mostrada sólo en el visor; no será mostrada en el monitor LCD.

CAM RESET

[RETURN]: No reajusta todos los ajustes a los preajustes de fábrica.

EXECUTE: Reajusta todos los ajustes a los preajustes de fábrica.

CAMERA DISPLAY

- Los ajustes ejecutados en el menú " CAMERA DISPLAY" son validos sólo para la toma de imágenes de vídeo.
- Los ajustes efectuados en el menú "☐ CAMERA DISPLAY" permanecen efectivos cuando se ajusta el conmutador de alimentación (② en "☐". Sin embargo, los ajustes del menú pueden ser cambiados sólo cuando el conmutador de alimentación (②) está ajustado en "M".



ON SCREEN

LCD: Impide la aparición de la indicación (excepto la fecha, la hora y el código de tiempo) de la videocámara en la pantalla de TV conectada.

[LCD/TV]: Hace aparecer la indicación de la videocámara en la pantalla cuando la videocámara sea conectada al TV.

DATE/TIME

OFF: La fecha/hora no aparece.

[AUTO]: Muestra la fecha/hora durante aprox. 5 segundos en los siguientes casos:

- Cuando se ajusta el conmutador de alimentación de "OFF" a " A" o "M".
- Cuando inicia la reproducción de cinta. La videocámara muestra la fecha/hora cuando las escenas son grabadas.
- Cuando la fecha es modificada durante la reproducción de cinta.

ON: Siempre exhibe la fecha/hora.

- La indicación de fecha también puede ser encendida/apagada al presionar el botón DISPLAY
 en el mando a distancia.
- [] = Pre ajuste de fábrica

TIME CODE

[OFF]: El código de tiempo no está indicado.

ON: El código de tiempo es indicado en la videocámara y la pantalla de TV conectada. Los números de cuadro no son indicados durante la grabación.

CLOCK ADJ.

Le permite ajustar la fecha y hora actuales (FP p. 10).

DSC



QUALITY . IMAGE SIZE

Refiérase a "Aiustes de calidad/tamaño de imagen" (F p. 11).

REC SELECT

- [Cuando efectúa la grabación de fotografiado con el conmutador VIDEO/MEMORY @ ajustado en "VIDEO", las imágenes fijas son grabadas sólo en la cinta.
- → M: Cuando efectúa la grabación de fotografiado con el conmutador VIDEO/MEMORY @ aiustado en "VIDEO". las imágenes filas son grabadas no sólo en la cinta, sino también en la tarjeta de memoria (640 x 480 pixels). En este modo, la selección "SNAP MODE" en el menú CAMERA también es applicable para la grabación de tarjetas de memoria.

Para el menú de reproducción

El siguiente procedimiento se aplica a todos exceptuando el componente sincronizado (F) p. 43).

- 1 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY 2 en "VIDEO". luego ajuste el conmutador de alimentación Pen "PLAY" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador.
- 2 Presione MENU 4. La pantalla de menú aparece.
- 3 Presione + o 6 para seleccionar el menú de la función deseada y presione SELECT/SET 3.
- 4 Presione + o 6 para seleccionar la función deseada y presione SELECT/SET 3. El submenú aparece.
- **5** Presione + o **6** para seleccionar el parámetro, y presione **SELECT/SET** 3. La selección está finalizada.
- **6** Presione + o **5** para seleccionar " LI RETURN", y presione SELECT/SET 3 dos veces para cerrar la pantalla de menú.

VIDEO



SOUND MODE Fp. 36, "Sonido de reproducción".

12bit MODE

...... F p. 36, "Sonido de reproducción".

SYNCHRO

...... Fp. 43, "Para una edición más precisa".

REC MODE

Le permite ajustar el modo de grabación de cinta ([SP] o LP) de acuerdo a su preferencia (FP p. 10). Se recomienda utilizar "REC MODE" en el menú " VIDEO" cuando emplee esta videocámara como una grabadora durante la copia (FP p. 37, 38).

• "REC MODE" puede ser ajustado cuando se coloca el conmutador de alimentación (2) en "PLAY" o "M" (🖙 p. 10, 32).

○○ → M COPY

ON: Permite la copia de imágenes grabadas en una cinta para una tarjeta de memoria (F) p. 23).

[OFF]: Permite tomar fotografiados instantáneos durante la reproducción de cinta.

NAVI. DEL.

Refiérase a "NAVIGATION función" (F p. 21, 22).

S/AV INPUT

A/V IN: Permite la entrada de señal de audio/video del conector S/AV (FF p. 37).

S IN: Permite la entrada de señal de S-Video/audio del conector S/AV (F) p. 37).

[OFF]: Permite la salida de señal de audio/video para un televisor, VCR, etc. a través del conector S/AV (F p. 16, 37).

• Cuando se ajusta "S/AV INPUT" en "A/V IN" o "S IN", la reproducción de la videocámara no puede ser visualizada de la salida AV.

SYSTEM



Cada ajuste está ligado con " SYSTEM", el cual aparece cuando el conmutador de alimentación (2) está ajustado en "M" (F p. 34).

Los parámetros son los mismos que en la descripción de la pág. 34.

[] = Pre ajuste de fábrica

VIDEO DISPLAY

• Los ajustes ejecutados en el menú " VIDEO DISPLAY" son validos sólo para la reproducción de cintas.



DATE/TIME . TIME CODE

Refiérase a " CAMERA DISPLAY" en las páginas 34, 35. El ajuste por defecto de fábrica de "DATE/ TIME" en el menú " VIDEO DISPLAY" es "OFF".

ON SCREEN

OFF: El mostrador de la videocámara (excepto la fecha, hora y código de tiempo) no es mostrado en el monitor LCD o en el TV conectado.

ILCD1: El mostrador de la videocámara es mostrado sólo en el monitor LCD y no es mostrado en el TV conectado (excepto la fecha, hora y código de

LCD/TV: El mostrador de la videocámara es mostrado tanto en el LCD como en el TV conectado.

Sonido de reproducción

Durante la reproducción de video la videocámara detecta el modo de sonido en el cual se ha efectuado la grabación y reproduce el sonido. Seleccione el tipo de sonido que acompañará la reproducción de imagen de su grabación. De acuerdo con la explicación del acceso al menú en la pág. 35, seleccione "SOUND MODE" o "12bit MODE" desde la pantalla de menú v ajústelo al parámetro deseado.

SOUND MODE

[STEREO [El sonido es emitido en ambos canales "L" (izquierdo) y "R" (derecho) en estéreo.

SOUND L : El sonido del canal "L" (izquierdo) es emitido.

SOUND R : El sonido del canal "R" (derecho) es emitido.

12bit MODE

MIX: Los sonidos original y regrabado son combinados y emitidos en ambos canales "L" (izquierdo) y "R" (derecho).

[SOUND 1]: El sonido original es emitido en ambos canales "L" (izquierdo) y "R" (derecho) en estéreo.

SOUND 2: El sonido regrabado es emitido en ambos canales "L" (izquierdo) y "R" (derecho) en estéreo.

[] = Pre ajuste de fábrica

NOTAS:

- La videocámara no puede detectar el modo de sonido en el que se efectuó la grabación durante el avance o rebobinado rápido de la cinta. Durante la reproducción el modo de sonido es indicado en la esquina superior izquierda.
- El ajuste "SOUND MODE" está disponible para ambos sonidos. 12 bits v 16 bits. (En las funciones de los modelos anteriores, "12 bits" es llamado de "32 kHz" y "16 bits" es llamado de "48 kHz".)

Indicación



Ajuste ON SCREEN: Para el sonido de reproducción, la velocidad de cinta y el curso de la cinta



Ajuste DATE/TIME: Para la fecha/hora.



* 25 cuadros = 1 segundo

Copia a o de un VCR

Para utilizar esta videocámara como un reproductor

1 Conecte la videocámara y el VCR basándose en la ilustración. También refiérase a la pág. 16.

2 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY 49 en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación 12 de la videocámara en "PLAY" mientras presiona el botón de bloqueo (1) localizado en el conmutador, active la alimentación del VCR, e inserte los cassettes apropiados en la videocámara y en el VCR.

3 Active los modos AUX y pausa de grabación del VCR.

4 Active el modo de reproducción de la videocámara para encontrar el punto inmediato previo al punto de edición por inserción. Una vez que lo encuentra, presione ►/II f en la videocámara.

5 Presione ►/II (1) en la videocámara y active el modo de grabación del VCR.

6 Active el modo de pausa de grabación del VCR y presione ►/II f en la videocámara.

7 Repita los pasos de 4 a 6 para edición adicional y al terminar detenga el VCR y la videocámara.

NOTAS:

- Conforme la videocámara inicia la reproducción, las secuencias filmadas aparecerán en la TV. Esto confirmará las conexiones y el canal AUX para própositos de copiado.
- Antes de iniciar la copia, asegúrese de que las indicaciones no aparecen en el TV conectado. Si aparecen durante la reproducción, las mismas están siendo grabadas en la nueva cinta.
- Coloque el conmutador selector de salida de video del cable adaptador como sea necesario:
 - : Cuando conecta a un TV o VCR que acepta señales Y/C y emplea un cable S-Video.

CVBS: Cuando conecta a un TV o VCR que no acepta señales Y/C y emplea un cable de audio/video.

Para seleccionar la visualización o no de la siguiente indicación en el TV conectado . . .

- Fecha/hora
- ajuste "DATE/TIME" en "AUTO", "ON" o "OFF" en la pantalla de menú (F p. 34, 36).
 - O presione **DISPLAY 1** en el mando a distancia para encender/apagar la indicación de fecha.
- Código de tiempo
- ajuste "TIME CODE" en "ON" o "OFF" en la pantalla de menú (F p. 35, 36).
- Indicaciones a excepción de las indicaciones de fecha/hora y código de tiempo
- ajuste "ON SCREEN" en "LCD", "LCD/TV" o "OFF" en la pantalla de menú (F p. 34, 36).

Para utilizar esta videocámara como un grabador

1. Aiuste el conmutador VIDEO/MEMORY @ en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación (2) de la videocámara en "PLAY" mientras presiona el botón de bloqueo 10 localizado en el conmutador.

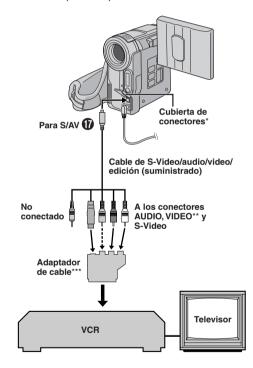
- 2. Ajuste "S/AV INPUT" en "A/V IN" o "S IN" y ajuste "REC MODE" en "SP" o "LP" (@ p. 35).
- 3. Conecte los cables como se muestra en la ilustración y coloque un cassette para la grabación.
- 4. Presione START/STOP

 en el mando a distancia para activar el modo de pausa de grabación. "A/VIN" o "SIN" aparece en la pantalla.

- 5. Presione START/STOP (1) en el mando a distancia para iniciar la grabación. 🛟 🔳 gira.
- 6. Presione START/STOP (1) en el mando a distancia nuevamente para activar el modo de pausa de grabación. • para de girar.

NOTAS:

- Para utilizar un adaptador de cable de salida (disponible comercialmente), refiérase a sus instrucciones.
- Después de copiar, reajuste "S/AV INPUT" en "OFF".
- Las señales analógicas pueden ser convertidas en señales digitales con este procedimiento.
- También es posible copiar de otra videocámara.



- Cuando conecte los cables, abra esta cubierta.
- Conecte cuando la conexión S-Video no esté en uso.

*** Si su VCR posse un conector SCART

Para utilizar esta videocámera como un reproductor → utilice el adaptador de cable suministrado.

Para utilizar esta videocámera como un grabador utilice un adaptador de cable de salida disponible comercialmente.

Copia a o de una unidad de video equipada con un conector DV (Copia digital)

También es posible copiar escenas grabadas de esta videocámara en otra unidad de video equipada con un conector DV. Después de que una señal digital es enviada, tal vez exista un poco de deterioro de imagen o sonido.

Para utilizar esta videocámara como un reproductor

- 1 Asegúrese que todas las unidades estén desactivadas. Conecte esta videocámara a una unidad de video equipada con un conector de entrada DV utilizando un cable DV como se muestra en la ilustración.
- 2 Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY ② de esta videocámara en "VIDEO", ajuste el conmutador de alimentación ② de la videocámara en "PLAY" mientras presiona el botón de bloqueo ① localizado en el conmutador, active la alimentación de la unidad de video, e inserte los cassettes apropiados en esta videocámara y en esta unidad de video.
- 3 Presione ► ① para reproducir la cinta fuente.
- **4** Mientras observa la reproducción en el monitor, active el modo de grabación de la unidad de video del conector equipado DV desde el punto en la cinta fuente en la cual desea iniciar la grabación.

NOTAS:

- Como alimentación se recomienda emplear un adaptador de CA en lugar de la batería (F p. 7).
- Si el mando a distancia es utilizado con un reproductor y un grabador que son unidades de video JVC, ambas unidades ejecutarán la misma operación. Para evitar que ésto ocurra, presione los botones de ambas unidades.
- Si una porción en blanco imagen movida es reproducida en el reproductor durante la copia, la copia puede interrumpirse de manera que una imagen inusual no es copiada.
- Aunque el cable DV esté conectado correctamente, algunas veces la imagen puede no aparecer en el paso
 Si ocurre ésto, desactive la alimentación y efectúe las conexiones nuevamente.
- Si el "Zoom de reproducción" (□ p. 13, 39), "Efectos especiales de reproducción" (□ p. 39) o "Fotografiado" es probado durante la reproducción, solamente la imagen de reproducción original grabada en la cinta es exteriorizada del conector DV ②.
- Cuando utilice un cable DV, asegúrese de utilizar el cable DV VC-VDV204U JVC opcional.

Para utilizar esta videocámara como un grabador

- Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY de esta videocámara en "VIDEO", luego el conmutador de alimentación hasta " LAY" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador.
- 2. Ajuste "REC MODE" en "SP" o "LP" en la pantalla de menú (L\$\mathbb{T}\$ p. 35).

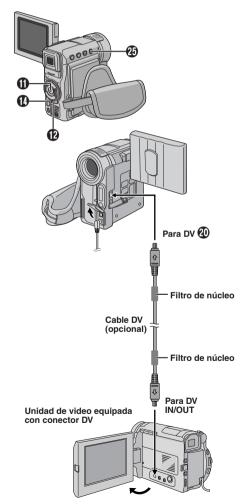
- Conecte el cable DV como se muestra en la ilustración y coloque un cassette para la grabación.
- 5. Presione START/STOP

 ⊕ en el mando a distancia para iniciar la grabación.

 ⊕

 □ gira.

- La copia digital es realizada en el modo de sonido grabado en la cinta original, independientemente del aiuste actual "SOUND MODE" (F) 0.32).
- Durante la copia digital, las señales de entrada no pueden ser emitidas por los conectores de vídeo o audio, si ellos están protegidos contra copias.



Asegúrese que "REMOTE" del menú SYSTEM esté aiustado en "ON" (I p. 34) y el mando a distancia esté apuntado hacia el sensor remoto (b). La distancia efectiva aproximada del ravo transmitido para el uso en interiores es de 5 m.

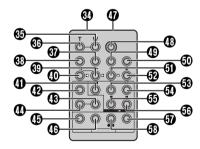
Reproducción en cámara lenta

Permitirle la búsqueda en velocidad lenta en cualquier dirección durante la reproducción de cinta.

- 1 Para cambiar de reproducción normal a cámara lenta, presione **SLOW** (◄) **(1)** o (▶) **(3)** más de aprox. 2 segundos. Después de aprox. 5 minutos (aprox. 20 segundos con un cassette de 80 minutos) en avance o rebobinado lento, se reanuda la reproducción normal.
- Para parar la reproducción en cámara lenta. presione **PLAY** (▶) **③**.

NOTAS:

- También puede activar la reproducción en cámara lenta desde la reproducción fija presionando SLOW (1) (1) durante más de 2 segundos aprox.
- Durante la reproducción en cámara lenta y debido al procesamiento de imagen digital. la imagen puede tener un efecto de mosaico.
- Después que mantenga presionado SLOW (◄) ⑩ o (►) (9), puede aparecer una imagen fija durante unos pocos segundos, y luego una pantalla azul puede seguir durante unos pocos segundos. Esto no es un fallo.
- Puede haber un pequeño margen entre el punto seleccionado para inicio de la reproducción en cámara lenta y el punto de inicio actual para la reproducción en cámara lenta.
- Durante la reproducción en cámara lenta ocurrirán disturbios en el video y la imagen podrá parecer inestable, especialmente con imágenes estacionarias. Esto no es una falla.
- Durante la reproducción en cámara lenta, presione PAUSE (II) 6 para interrumpir la reproducción.



Reproducción cuadro por cuadro

Permitirle la búsqueda cuadro por cuadro durante la reproducción de cinta.

Para cambiar de reproducción normal a la reproducción cuadro por cuadro, presione **SLOW** (▶) Teiteradamente para avanzar o presione SLOW (◄) m reiteradamente para retroceder. Cada vez que sea presionado, el cuadro será reproducido.

NOTA:

También puede activar la reproducción cuadro por cuadro desde la reproducción fija presionando SLOW (◄) @ o (►) neiteradamente.

Efectos especiales de reproducción

Permitirle agregar efectos creativos a la imagen de reproducción.

- 1 Para iniciar la reproducción, presione PLAY (►) 3.
- 2 Apunte el mando a distancia hacia el sensor remoto de la videocámara y presione **EFFECT (4)**. El menú de selección PLAYBACK EFFECT aparece.
- 3 Mueva la barra iluminada hacia el efecto deseado presionando **EFFECT (1)**. La función seleccionada se activa v después de 2 segundos el menú desaparece.
- Para desactivar el efecto seleccionado presione EFFECT ON/OFF (8) en el mando a distancia. El presionarlo otra vez reactiva el efecto seleccionado.
- Para cambiar el efecto seleccionado, repita desde el paso 2 de arriba.

NOTE:

Los efectos que pueden ser utilizados durante la reproducción son: Película clásica, blanco v negro, sepi v efecto estroboscópico. Los efectos funcionan de la misma manera en la reproducción y en la grabación. Para más información, refiérase a la página 27.

Zoom de reproducción

Amplificar la imagen grabada hasta 50X (GR-DX300/ DX100)/44X (GR-DX95/DX75) en cualquier momento de la reproducción.

- 1 Presione PLAY (►) 3 para encontrar la escena de interés.
- **2** Presione los botones zoom **T 6** o **W 6** en el mando a distancia. Asegúrese que el mando a distancia esté apuntado hacia el sensor remoto de la videocámara. Presionando T 33 activa el enfoque en primer plano.
- 3 Usted puede mover la imagen dentro de la pantalla para encontrar una sección particular de la fotografía. Mantenga presionado SHIFT 39 y presione
- (izquierda) (10, (derecha) (13), (arriba) (13) o
- Para finalizar el zoom, mantenga presionado W 🚯 hasta que la amplificación retorne a normal. O presione STOP (■) ⑤ v luego presione PLAY (▶) ⑥.

NOTAS:

- El zoom puede ser empleado durante la reproducción en cámara lenta o de imagen fija.
- Debido al procesamiento de imagen digital la imagen puede presentar calidad reducida.

Reproducción normal



Presione T 69



Para mover la imagen, presione (derecha) @mientras mantiene presionado SHIFT
hacia abajo.

Copia de audio

La pista de audio puede ser modificada a medida sólo cuando se la graba en el modo de 12 bits (F p. 32).

NOTAS:

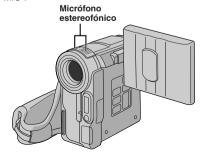
- La copia de audio no es posible en una cinta grabada en 16 bits, en una cinta grabada en el modo LP o en una porción sin grabar de la cinta.
- Para efectuar la copia de audio mirando el televisor, efectue las conexiones (p. 16).
- 1 Reproduzca la cinta para ubicar el punto dónde iniciará la edición y presione PAUSE (II) 65.
- **2** Manteniendo presionado **A.DUB** (♠) **②** en el mando a distancia, presione PAUSE (II) 69. "II = " V "MIC" aparecen.
- 3 Presione PLAY (►) ③, y luego comience la "narración". Hable en el micrófono.
- Para hacer una pausa durante la copia, presione PAUSE (II) 69.
- 4 Para parar la copia de audio, presione PAUSE (II)

Para escuchar el sonido copiado durante la reproducción...

.... aiuste "12bit MODE" en "SOUND 2" o "MIX" en la pantalla de menú (F p. 36).

NOTAS:

- El sonido no se ove por el altavoz durante la copia de audio.
- Cuando edita en una cinta que fue grabada en 12 bits, las bandas de sonido vieja y nueva son grabadas independientemente.
- Si usted copia sobre un espacio sin grabar de la cinta, el sonido puede quedar interrumpido. Asegúrese de editar sólo las áreas grabadas.
- Si se produce acoplo o pitido durante la reproducción en TV. separe el micrófono de la videocámara del TV. o reduzca el volumen del TV.
- Si usted cambia de 12 a 16 bits durante la grabación y luego utiliza la cinta para copia de audio, la copia no podrá realizarse desde el punto en que comenzó a grabar en 16 bits.
- Durante la copia de audio cuando la cinta se mueve hacia escenas grabadas en el modo LP, escenas grabadas en audio de 16 bits o porciones sin grabar, la copia de audio se interrumpe (p. 56).
- Para efectuar la copia de audio con una unidad de video conectada al conector S/AV 1 de la videocámara, primero ajuste "S/AV INPUT" en "A/V IN" o "S IN" en la pantalla de menú (FP p. 35). "AUX" aparece en el lugar de "MIC".



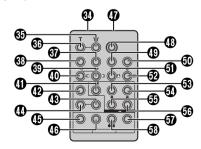
Edición por inserción

Es posible grabar una nueva escena en una cinta grabada previamente, reemplazando una sección de la grabación original con mínima distorsión de imagen en los puntos de inserción y de corte de edición. El audio original permanece sin cambios.

NOTAS:

- Antes de ejecutar los siguientes pasos, asegúrese de que "TIME CODE" esté ajustado en "ON" en la pantalla de menú (F p. 35, 36).
- La edición por inserción no es posible en una cinta grabada en el modo LP o en una porción en blanco de una cinta.
- Para ejecutar la edición por inserción mientras mira la televisión, efectúe las conexiones (p. 16).
- Reproduzca la cinta, localice el punto de corte de inserción y presione PAUSE (■) 69. Confirme el código de tiempo en este punto (F p. 35, 36).
- **2** Presione **REW** (**◄◄**) **⑤** hasta que el punto de inserción de edición sea localizado, luego presione PAUSE (II) 63.
- 3 Presione y mantenga presionado INSERT (C) 1 en el mando a distancia, luego presione PAUSE (II) 3. "IIO" y el código de tiempo (min.:seg.) aparecen y la videocámara ingresa en el modo de pausa de inserción.
- 4 Presione START/STOP (1) para iniciar la edición.
- Confirme la inserción en el código de tiempo que usted verificó en el paso 1.
- Para detener la edición, presione START/STOP (1). Presiónelo nuevamente para retomar la edición.
- 5 Para finalizar la edición de inserción, presione START/STOP (3), luego STOP (■) (7).

- El programa AE con efectos especiales (F p. 27) puede ser usado para dar más impacto a las escenas a ser editadas durante la edición por inserción.
- Durante la edición por inserción, la información de fecha y hora cambian.
- Si se ejecuta la edición por inserción en un espacio en blanco de la cinta, el audio y el video pueden ser interrumpidos. Asegúrese de editar solamente las áreas grabadas.
- Durante la edición por inserción, cuando la cinta llega a escenas grabadas en el modo LP o a una porción en blanco, la edición por inserción se interrumpe (FP p. 56).
- Si se coloca una tarjeta de memoria y "NAVIGATION" está ajustado en "ON", una imagen NAVIGATION en miniatura será almacenada en la tarjeta de memoria (F p. 21).



Edición por montaje aleatorio [Edición R.A.]

Utilizando su videocámara como reproductor fuente usted puede crear fácilmente videos editados. Es posible seleccionar un máximo de 8 "cortes" para edición automática en cualquier orden que desee. La edición R.A. se realiza más fácilmente cuando se instala un MBR (mando a distancia para múltiples marcas), para operar su marca de VCR (vea la LISTA DE CODIGOS DEL VCR), pero también puede ser realizada operando el VCR manualmente.

Antes de la operación, asegúrese que las pilas estén colocadas en el mando a distancia (Fp. 5).

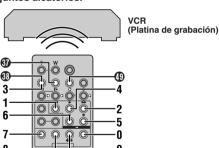
AJUSTE DEL MANDO A DISTANCIA/CODIGO DE VCR

1 Desconecte la alimentación del VCR y apunte el mando a distancia hacia el sensor infrarrojo del VCR. Luego, refiriéndose a la LISTA DE CODIGOS DEL VCR, mantenga presionado MBR SET (9) y ingrese el código de la marca.

El código queda automáticamente ajustado una vez que usted suelta MBR SET (19 y se conecta la alimentación del VCR.

2 Asegúrese de que la alimentación del VCR esté conectada. Luego mantenga presionado SHIFT 39. v presione el botón correspondiente a la función deseada en el mando a distancia. Las funciones que el mando a distancia puede operar son: PLAY, STOP, PAUSE, FF, REW y VCR REC STBY (no es necesario presionar **SHIFT (3)** para esta última).

Ahora usted está listo para intentar la edición de conjuntos aleatorios.



LISTA DE CODIGOS DEL VCR

EISTA DE CODIGOS DEL VCH								
NOMBRE DE LA MARCA VCR	MARCA DE LA		NOMBRE DE LA MARCA VCR	CODIGO DE LA MARCA		NOMBRE DE LA MARCA VCR	CODIGO DE LA MARCA	
AKAI	6	2	MITSUBISHI	6	7	SAMSUNG	9	4
	6 7	4	1150	6	8	SANY0	3	6
BLAUPUNKT	1	3	NEC	3	7 8		_	
DAEW00	1	8	PANASONIC	1	3	SELECO, REX	9	1 6
FERGUSON	9 9 3	7 8 2		1 1 9	7 1 4	SHARP	1	5 0
GRUNDIG	1 3	4	PHILIPS	1	9	SONY	6 6 3	5 0 9
HITACHI	6	6		9	5	THOMASON		1
JVC A B C	9 9	1 6 3		9 9 9	4 1 6 2	THOMSON, TELEFUNKEN, SABA, NORDMENDE	9 9 9 3	1 6 7 2
LG/ GOLDSTAR	1	1		3 7	3	TOSHIBA	6 6	9 1

IMPORTANTE

Aunque el MBR es compatible con los VCR de JVC, v con los de otros muchos fabricantes, puede no funcionar con el suvo o puede ofrecer funciones limitadas

NOTAS:

- Si la alimentación del VCR no gueda conectada en el paso 1, intente otro código de la LISTA DE CODIGOS DFI VCR
- Algunas marcas de VCR no conectan la alimentación automáticamente. En este caso, conecte manualmente la alimentación e intente el paso 2.
- Si el mando a distancia no es capaz de controlar el VCB. utilice los controles del VCR.
- Cuando se agoten las pilas del mando a distancia, la marca de VCR que hava ajustado se borrará. En tal caso, sustituya la pila vieja por una nueva y vuelva a aiustar la marca.

EFECTUE LAS CONEXIONES

Refiérase también a las páginas 16 y 42.

- 1 A Un VCR de JVC que está equipado con un conector de pausa remota...
 - conecte el cable de extensión para edición al terminal PAUSE remoto.
- B Un VCR de JVC que no está equipado con un conector de pausa remota sino con un conector R.A.EDIT . . .
 - conecte el cable de extensión para edición al conector R.A.EDIT.
 - C Un VCR que no sea el de arriba . . .
 - conecte el cable de extensión para edición al conector PAUSE IN @ del mando a distancia.
- **2** Inserte una cinta grabada en la videocámara. Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY @ en "VIDEO", luego ajuste el conmutador de alimentación (2) en "PLAY", mientras presiona el botón de bloqueo (1) ubicado en el conmutador.
- 3 Conecte la alimentación del VCR, inserte una cinta para grabar y active el modo AUX (refiérase a las instrucciones del VCR).

NOTAS:

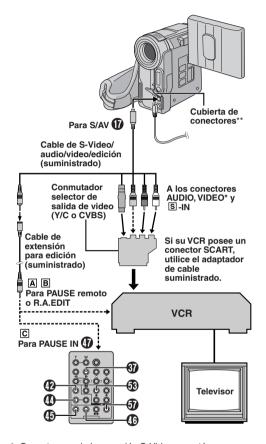
• Antes de la edición por montaje aleatorio asegúrese de que las indicaciones no aparezcan en el monitor de TV. Si aparecen, serán grabadas en la nueva cinta.

Para seleccionar la visualización o no de la siguiente indicación en el TV conectado . . .

- Fecha/hora
 - ajuste "DATE/TIME" en "AUTO", "ON" o "OFF" en la pantalla de menú (Fp. 34, 36). O presione DISPLAY 🔐 en el mando a distancia para encender/apagar la indicación de fecha.
- Código de tiempo
- ajuste "TIME CODE" en "ON" o "OFF" en la pantalla de menú (F p. 35, 36).
- Indicaciones a excepción de las indicaciones de fecha/ hora y código de tiempo
- ajuste "ON SCREEN" en "LCD", "LCD/TV" o "OFF" en la pantalla de menú (F p. 34, 36).

Continúa en la próxima página.

- Asegúrese de ajustar "S/AV INPUT" en "OFF" en la pantalla de menú (F p. 35).
- Coloque el conmutador selector de salida de video del cable adaptador como sea necesario:
 - : Cuando conecta a un TV o VCR que acepta señales Y/C y emplea un cable S-Video.
 - CVBS: Cuando conecta a un TV o VCR que no acepta señales Y/C y emplea un cable de audio/video.
- Cuando edite en un VCR equipada con el conector de entrada DV, el cable DV puede ser conectado, en vez del cable S-video v el cable de audio/video.



- Conecte cuando la conexión S-Video no esté en uso.
- ** Cuando conecte los cables, abra esta cubierta.

SELECCIONE LAS ESCENAS

4 Apunte el mando a distancia hacia el sensor remoto de la videocámara. Presione PLAY (►) 63 y luego presione R.A.EDIT ON/OFF 1 en el mando a

Aparece el menú de edición por montaje aleatorio.

- 5 Cuando utilice un efecto de fundido/reemplazo al comienzo de la escena, presione FADE/WIPE (2) en el mando a distancia (F p. 28, 43).
- Circule por los efectos presionando repetidamente el botón y deteniéndose cuando visualice el efecto que desea utilizar.
- 6 Al principio de la escena presione EDIT IN/OUT en el mando a distancia. La posición de entrada de edición aparece en el menú de edición por montaje aleatorio.
- **7** Al final de la escena presione **EDIT IN/OUT (b**). La posición de corte de edición aparece en el menú de edición por montaje aleatorio.
- 8 Cuando utilice un efecto de fundido/reemplazo en el final de la escena, presione FADE/WIPE (1) (127 p. 28,
- Circule por los efectos presionando el botón repetidamente v deténgase cuando visualice el efecto aue desee.
- Si seleccionó un efecto de fundido/reemplazo de imagen en el punto de corte de edición, el efecto se aplicará automáticamente al siguiente punto de inserción de edición.
- Cuando utilice efectos de fundido/reemplazo de imagen, el tiempo será incluído en el tiempo total.
- 9 Cuando utilice efectos especiales de reproducción, presione **EFFECT** (1) (127 p. 39).
- 10 Repita los pasos de 6 a 9 para registrar las escenas adicionales.
- · Para cambiar los puntos ya registrados, presione **CANCEL** (6) en el mando a distancia. Los puntos registrados son borrados uno de cada vez, partiendo del punto más recientemente registrado.
- Si no está empleando el fundido/reemplazo de imagen o el programa AE con efectos especiales. repita los pasos 6 y 7 solamente.

- Cuando seleccione una escena, coloque los puntos de inserción y corte de edición de tal manera que haya una diferencia relativamente grande entre ellos.
- Si el tiempo de búsqueda de un punto de inserción de edición excede los 5 minutos, el modo de pausa de grabación de la platina de grabación se desactivará y la edición no se realizará.
- Si hav porciones sin grabar antes o después de los puntos de inserción y corte de edición, la pantalla de color azul puede quedar incluída en la versión editada.
- Como los códigos de tiempo registran tiempo con precisión de segundos solamente, el tiempo total de los códigos de tiempo puede no coincidir exactamente con el tiempo total del programa.
- El desconectar la alimentación de la videocámara borra todos los puntos registrados de inserción y corte de edición.
- Si usted utiliza el modo sepia o blanco y negro desde el programa AE con efectos especiales no podrá usar fundido en blanco y negro. En este caso el indicador de fundido en blanco y negro comienza a parpadear. Una vez que registra el próximo punto de inserción de edición, el modo se desactiva. Para combinar estos modos, utilice sepia o blanco y negro durante la grabación y luego utilice fundido en blanco y negro durante la edición por montaje aleatorio.
- No es posible utilizar efectos de fundio/reemplazo de imagen y el programa AE con efectos especiales durante la edición por montaje aleatorio empleando un cable DV.

Reemplazo/disolución de imagen (GR-DX300/ DX100 exclusivamente)

(disponible sólo para la edición por montaje aleatorio)

También es posible utilizar los efectos de fundido/ reemplazo de la página 28.

中P DISSOLVE (Disolución)

La nueva escena aparece gradualmente a medida que la vieja desaparece gradualmente.

► P WIPE — CORNER (Reemplazo desde una èsquina)

La nueva escena aparece sobre la anterior desde la esquina superior derecha hacia la esquina inferior izquierda.

■P WIPE — WINDOW (Reemplazo tipo ventana) La próxima escena aparece gradualmente desde el centro de la pantalla hacia las esquinas, cubriendo la escena anterior.

La próxima escena aparece gradualmente sobre la previa de derecha a izquierda.

P WIPE — DOOR (Reemplazo tipo puerta)

La escena anterior desaparece del centro a la derecha e izquierda, como una puerta que se abre revelando la próxima escena.

▲P WIPE — SCROLL (Reemplazo con movimiento vertical)

La nueva escena aparece sobre la anterior desde la parte inferior hacia la parte superior de la pantalla.

► P WIPE — SHUTTER (Reemplazo tipo persiana)

La nueva escena aparece sobre la anterior desde el centro hacia la parte superior e inferior de la pantalla.

EDICIÓN AUTOMATICA EN UN VCR

- 11 Rebobine la cinta en la videocámara hasta el principio de la escena que desea editar y presione PAUSE (II) 69.
- 12 Apunte el mando a distancia hacia el panel frontal del VCR y presione VCR REC STBY (●II) 69, o active manualmente el modo de pausa de grabación del VCR.
- 13 Presione START/STOP (1) en el mando a distancia. La edición procede como se la programó hasta el fin de la última escena registrada.
- Cuando la copia ha terminado, la videocámara ingresa en el modo de pausa, y el grabador ingresa en el modo de pausa de grabación.
- Si usted no registra el punto de corte de edición, la cinta será copiada automáticamente hasta el fin.
- Si usted opera la videocámara durante la edición automática, el VCR ingresará en el modo de pausa de grabación y la edición automática será interrumpida.
- 14 Active el modo de parada en la videocámara y en

Para que desaparezca la indicación del contador de edición de conjuntos aleatorios, presione R.A.EDIT ON/OFF 1 en el mando a distancia.

NOTAS:

- El presionar R.A.EDIT ON/OFF en el mando a distancia borra todos los ajustes registrados durante la edición por montaje aleatorio.
- Cuando el cable de edición está conectado al conector de entrada de pausa del mando a distancia durante la copia, asegúrese de que el mando a distancia esté apuntado al sensor del VCR y que el trayecto entre los dos no esté obstruído.

• La edición por montaje aleatorio puede no funcionar correctamente cuando emplea una cinta que incluye varios códigos de tiempo duplicados (FP p. 14).

Para una edición más precisa

Algunos VCR efectúan la transición del modo de pausa de grabación al de grabación más rápido que otros. Aunque usted comience la edición en la videocámara v el VCR exactamente al mismo tiempo, podrá perder escenas deseadas o hallar que ha grabado escenas que no desea. Para lograr una cinta bien editada, confirme y ajuste la sincronización de la videocámara de acuerdo con la del VCR.

DIAGNOSIS DEL VCR EN BASE A LA SINCRONIZACION DE LA VIDEOCÁMARA

- 1 Reproduzca la cinta en la videocámara y apunte el mando a distancia hacia el sensor remoto de la videocámara v presione R.A.EDIT ON/OFF 1. Aparecerá el menú de edición por montaje aleatorio.
- 2 Efectúe la edición por montaje aleatorio en el programa 1 exclusivamente. Para verificar la sincronización entre el VCR y la videocámara, seleccione el principio de una transición de escena como el punto de inserción de edición.
- 3 Reproduzca la escena copiada.
- Si quedaron grabadas algunas imágenes de la escena anterior a la transición que usted seleccionó como punto de inserción de edición, ello significa que su VCR pasa demasiado rápido del modo de pausa de grabación al de grabación.
- Si la escena que usted intentó copiar está iniciada, el VCR será lento para iniciar la grabación.

AJUSTE DEL VCR EN BASE A LA SINCRONIZACIÓN DE LA VIDEOCÁMARA

- 4 Apunte el mando a distancia hacia el sensor remoto de la videocámara y presione R.A.EDIT ON/OFF para borrar el menú de edición por montaje aleatorio y presione MENU (). La pantalla de menú aparece.
- 5 Presione + o − 6 para seleccionar " (VIDEO)" y presione SELECT/SET 3. Luego, presione + o - 5 para seleccionar "SYNCHRO" y presione SELECT/SET Se iluminará el valor de "SYNCHRO".
- 6 Basado en los diagnósticos realizados, usted puede ahora adelantar el tiempo de grabación del VCR presionando + 6. Usted puede también retardar el tiempo de grabación del VCR presionando - 6. Los límites de ajuste van de −1,3 a +1,3 segundos en incrementos de 0,1 segundo. Presione SELECT/SET 3 para finalizar el ajuste.
- **7** Presione + o **5** par<u>a</u> seleccionar " **1** RETURN" y presione SELECT/SET 3 dos veces.

Ahora efectúe la edición por montaje aleatorio comenzando por el paso 4 en la página 42.

- Antes de efectuar la edición por montaje aleatorio realice algunas pruebas para verificar que el valor que usted ha ingresado es adecuado o no y efectúe los ajustes de acuerdo a ello.
- Dependiendo del grabador, puede haber situaciones en las que la diferencia de sincronización no puede ser completamente corregida.

Conexión a un ordenador personal

[A] Uso del cable USB

Es posible realizar las siguientes operaciones:

- Transferir imágenes fijas/en movimiento almacenadas en una tarjeta de memoria a un PC.
- Transferir imágenes fijas/en movimiento grabadas en una cinta a un PC.
- Capturar imágenes fijas/en movimiento a tiempo real.
- Utilizar esta videocámara como una WebCam.

[B] Uso del cable DV

También es posible transferir imágenes fijas/en movimiento a un PC con un conector DV utilizando softwares suministrados, softwares equipados con el PC o softwares disponibles comercialmente.

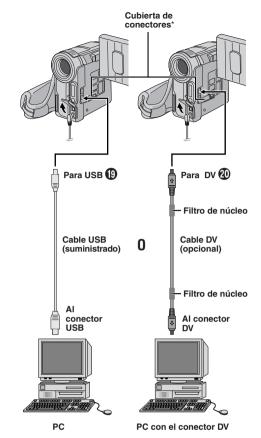
NOTAS:

- Refiérase a "GUÍA DE INSTALACIÓN DE SOFTWARE Y CONEXIÓN USB" para la instalación del paquete de software y de los controladores.
- Como alimentación se recomienda emplear un adaptador de CA en lugar de la batería (
 p. 7).
- Nunca conecte el cable USB y el cable DV simultáneamente a la videocámara. Conecte solamente el cable que desee utilizar para la videocámara.
- Si el PC conectado a la videocámara a través del cable USB no está alimentado, la videocámara no ingresará en el modo USB
- La información de fecha/hora no puede ser capturada en el PC.
- Emplee el software suministrado PIXELA ImageMixer para la captura de vídeo en tiempo real.
- También es posible utilizar la videocámara para conferencia web utilizando Windows[®] Microsoft Netmeeting e inscribirse en Microsoft Hotmail.
- Consulte los manuales de instrucción del PC y del software suministrado.
- Las imágenes fijas también pueden ser transferidas a un PC con un panel de captura equipado con el conector DV.
- Cuando utilice un cable DV, asegúrese de usar el cable DV VC-VDV206U o VC-VDV204U JVC opcional, dependiendo del tipo de conector DV (4 ó 6 pins) del PC.
- El sistema puede no funcionar adecuadamente dependiendo del PC o del tablero de captura que está utilizando.
- Cuando utilice la conexión DV, consulte las instrucciones del fabricante del panel de captura acerca de la instalación del driver y de las instrucciones de operación.

"ACCESSING FILES" aparece en el monitor LCD mientras el PC está accedendo datos en la videocámara o la videocámara está transfiriendo un archivo al PC.

NUNCA desconecte el cable USB mientras "ACCESSING FILES" está indicado en el monitor LCD, ya que ésto puede causar daños al producto.

[A] Uso del cable USB [B] Uso del cable DV



* Cuando conecte los cables, abra esta cubierta.

Antes de consultar con su distribuidor JVC, sírvase verificar lo siguiente para ver si usted puede corregir el problema por sí mismo.

La videocámara es un mecanismo controlado por un microordenador. El ruido y la interferencia externa (proveniente de un TV, radio, etc.), puede evitar que funcione correctamente. En tales casos, primero desconecte la unidad de alimentación de la videocámara (batería, adaptador de CA, etc.), y espere unos minutos, luego vuelva a conectarla y proceda normalmente desde el principio.

No hav alimentación.

- La alimentación no está correctamente conectada.
- → Conecte firmemente el adaptador de CA (F p. 7).
- · La batería está agotada.
- → Reemplace la batería agotada por una cargada (□ p. 7, 8).

Aparece "SET DATE/TIME!".

- · La fecha/hora no está ajustada.
- → Ajuste la fecha/hora (□ p. 10).
- La pila de litio del reloj no está instalada o está descargada.
- La fecha/hora previamente ajustados fueran apagadas.
- → Conecte la cámara de video a un toma de corriente alterna utilizando el adaptador de CA durante más de 24 horas para cargar la batería de litio del reloj (LPP p. 50).

No se puede realizar la grabación.

- Para grabación de cinta ——
- La lengüeta de seguridad de grabación del cassette está colocada en "SAVE".
- → Ajuste el conmutador de protección de borrado de la cinta en "REC" (□ p. 9).
- El conmutador de alimentación **(2)** está colocado en "PLAY" o "OFF".
- → Coloque el conmutador de alimentación 12 en " 🖪 " o " 📶" (🖙 p. 13).
- El conmutador VIDEO/MEMORY está ajustado en "MEMORY".
- → Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY ② en "VIDEO".
- Aparece "TAPE END".
- → Reemplace por un cassette nuevo (□ p. 9).
- La cubierta del portacassette está abierta.
- → Cierre la cubierta del portacassette.
 - Para grabación de tarjetas de memoria ——
- El conmutador VIDEO/MEMORY está ajustado en "VIDEO".
- → Ajuste el conmutador VDEO/MEMORY ② en "MEMORY".

No hay reproducción de imagen.

- La videocámara no recibe alimentación, o hay algún otro fallo.
- → Desconecte la alimentación de la videocámara y conéctela otra vez (□ p. 13).

El enfoque no se ajusta automáticamente.

- El enfoque está colocado en el modo manual.
- → Coloque el enfoque en el modo automático (CF p. 30).

- La grabación fue realizada en un lugar oscuro, o el contraste era insuficiente.
- El objetivo está sucio o cubierto por condensación.
- → Limpie el objetivo y compruebe el enfoque otra vez (CF p. 50).

El cassette no puede ser colocado correctamente.

- El cassette está en posición incorrecta.
- → Colóquelo en la posición correcta (F p. 9).
- La carga de la batería es insuficiente.
- → Coloque una batería cargada (© p. 7, 8).

La tarjeta de memoria no cargará apropiadamente.

- La tarjeta de memoria está en la posición incorrecta.
- → Ajústela en la posición correcta (F p. 11).

En el modo de 5 segundos, la grabación finaliza antes de haber transcurrido los 5 segundos.

- El modo de 5 segundos está ajustado en "Anim." en la pantalla de menú.
- → Seleccione "5S" en la pantalla de menú (☐ p. 26).

El modo fotografiado no puede ser utilizado.

- El modo comprimido está seleccionado.
- → Desactive el modo comprimido (□ p. 33).

El color del fotografiado parece extraña.

- La fuente de luz o el sujeto no incluye el color blanco.
 O existen varias fuentes de luz diferentes atrás del sujeto.
- → Localice un sujeto blanco y componga su filmación de manera que esta también aparezca en el fotograma (□ p. 17, 29).
- El modo sepia o el modo blanco y negro está activado.
- → Desactive el modo sepia y el modo blanco y negro (© p. 27).

La imagen tomada utilizando el fotografiado es demasiado oscura.

- La filmación fue efectuada en condiciones de contraluz.
- → Presione el botón BACKLIGHT ② (□ p. 30).

La imagen tomada utilizando el fotografiado es demasiado brillante.

- El sujeto está demasiado brillante.
- → Ajuste "PROGRAM AE" en "SPOTLIGHT" en la pantalla de menú (☐ p. 27).

El zoom digital no funciona.

- Se ha seleccionado el zoom óptico de 10X*/16X** aumentos.
- → Ajuste "ZOOM" en "40X" o "500X*/700X**" en la pantalla de menú (□ p. 32).
- El conmutador VIDEO/MEMORY está ajustado en "MEMORY".
- → Ajuste el conmutador VIDEO/MEMORY ② en "VIDEO" (☞ p. 13).
- * GR-DX300/DX100 exclusivamente.
- ** GR-DX95/DX75 exclusivamente.

El fundido en blanco y negro no funciona.

- El modo sepia o blanco y negro está activado.
- → Desactive el modo sepia o blanco y negro (F p. 27).

Durante la edición por montaje aleatorio, la función de disolución no funciona.

- El modo sepia, blanco y negro u obturación lenta del programa AE con efectos especiales está activado.
- → Desactive el modo sepia, blanco y negro u obturación lenta antes de agregar disolución a una transición de escena (Fp. 27, 43).
- El modo seleccionado previamente del programa AE con efectos especiales fue modificado después de la última escena seleccionada para editar fue registrada.
- → Asegúrese de seleccionar el modo del programa AE con efectos especiales que desea antes de iniciar la edición (F p. 27, 43).

Durante la edición por montaje aleatorio, las funciones de reemplazo y disolución de imagen no funcionan.

- Está terminando la última escena seleccionada para edición.
- → Seleccione reemplazo o disolución de imagen antes de iniciar la edición. Los efectos se activarán automáticamente (FP p. 42, 43).
- Al fin de la última escena seleccionada para edición. se colocó el conmutador de alimentación (2) en "OFF".
- → No desconecte la alimentación de la videocámara después de ajustar el punto de inserción o corte de edición, ya que pueden borrarse (F p. 42).
- · La alimentación está desconectada.
- → La videocámara se desconecta automáticamente después de estar 5 minutos en el modo de pausa. Asegúrese de continuar las operaciones dentro de los 5 minutos después de activar el modo de pausa (F p. 42, 43).

La transición de escena no produce los resultados esperados.

• Al usar "reemplazo/disolución de imagen" (F p. 43). hay un retardo de una fracción de segundo entre el punto de parada de la grabación anterior y el punto de inicio de la disolución. Esto es normal, aunque este pequeño retardo se vuelve especialmente notable cuando se filma un objeto que se mueve rápidamente o una inclinación rápida de la cámara.

La imagen aparece como si la velocidad del obturador fuera demasiado lenta.

- Cuando filme en la oscuridad, la unidad se vuelve altamente sensible a la luz cuando se ajusta "GAIN UP" en "AUTO" en la pantalla de menú.
- → Si desea que la iluminación luzca más natural, coloque "GAIN UP" en "AGC" o en "OFF" en la pantalla de menú (p. 33).

El balance del blanco no puede ser activado.

- El modo sepia o blanco y negro está activado.
- → Desactive el modo sepia o blanco y negro antes de ajustar el balance del blanco (F p. 27, 31).

Cuando filma un sujeto iluminado por una luz brillante, aparecen líneas verticales.

• Esto es el resultado de un contraste extremadamente alto v no es un fallo.

Cuando la pantalla está bajo la luz solar directa durante la filmación, se vuelve roia o negra durante un instante.

Esto no es una falla.

La fecha/hora no aparece.

- "DATE/TIME" está colocado en "OFF" en la pantalla de menú.
- → Coloque "DATE/TIME" en "ON" en la pantalla de menú (F p. 34, 36).

Los archivos almacenados en la tarjeta de memoria no pueden ser borrados.

- Los archivos almacenados en la tarjeta de memoria están protegidos.
- → Retire la protección de los archivos almacenados en la tarjeta de memoria y bórrelos (FP p. 20).

El código de tiempo no aparece.

- "TIME CODE" está ajustado en "OFF" en la pantalla de menú.
- → Ajuste "TIME CODE" en "ON" en la pantalla de menú (F p. 35, 36).

Las imágenes en el monitor LCD aparecen oscuras o blancas.

- En lugares sujetos a bajas temperaturas, las imágenes pueden oscurecerse debido a las características del monitor LCD. Cuando ocurra ésto, los colores mostrados difieren de los grabados. Esto no es un defecto de la videocámara.
- Cuando la luz fluorescente del monitor LCD llega al fin de su vida de servicio, las imágenes en el monitor LCD se oscurecen. Consulte con su agente JVC más cercano.
- → Ajuste el brillo y el ángulo del monitor LCD (☐ p. 12).

La parte trasera del monitor LCD está caliente.

- La luz empleada para iluminar el monitor LCD hace que éste se caliente.
- → Cierre el monitor LCD para apagarlo o coloque el conmutador de alimentación (2) en "OFF" y deje que la unidad se enfríe.

Los indicadores y el color de la imagen en el monitor LCD no son claros.

• Esto puede ocurrir cuando presiona la superficie o el borde del monitor LCD.

Las indicaciones en el monitor LCD o el visor parpadean.

- Ciertos efectos de fundido/reemplazo de imagen, ciertos modos del pograma AE con efectos especiales, estabilizador de imagen ("DIS") y otras funciones que no pueden ser empleadas conjuntamente fueron seleccionadas al mismo tiempo.
- → Lea las secciones que explican los efectos de fundido/reemplazo de imagen, ciertos modos del pograma AE con efectos especiales, estabilizador de imagen ("DIS") (F p. 27, 28, 33).

Aparecen puntos brillantes en todo el monitor LCD o en todo el visor.

• El monitor LCD v el visor están fabricados con tecnología de alta precisión. Sin embargo, puntos negros o brillantes de luz (roja, verde o azul), pueden aparecer constantemente en el monitor LCD o en el visor. Estos puntos no son grabados en la cinta. Esto no se debe à fallo de la unidad. (Puntos efectivos: más del 99,99%)

Durante la grabación, el sonido no puede ser escuchado.

Esto es normal.

Las funciones de reproducción, rebobinado v avance rápido no funcionan.

- El conmutador de alimentación

 está ajustado en "A"o"M".
- → Coloque el conmutador de alimentación 12 en "PLAY" (F p. 14).

Una tarjeta de memoria no puede ser reproducida.

- El conmutador de alimentación

 está ajustado en "A"o"M".
- → Ajuste el conmutador de alimentación ② en "PLAY" (F p. 18).
- El conmutador VIDEO/MEMORY @ está ajustado en "VIDEO".
- → Ajuste el conmutador VDEO/MEMORY ② en "MFMORY".

Las indicaciones en el monitor LCD están distorsionadas.

• Durante la reproducción de una porción sin grabar, las indicaciones de búsqueda a alta velocidad y de reprodución de imagen fija en el monitor LCD pueden presentar distorsión. Esto no es un defecto.

Las imágenes en el monitor LCD fluctúan.

- El volumen del altavoz está demasiado alto.
- → Reduzca el volumen del altavoz (F p. 14).

No hay ninguna imagen de reproducción en el televisor conectado.

- Debido a que el modo de entrada analógica está activado, la videocámara está en el modo de espera de grabación.
- → Ajuste "S/AV INPUT" en "OFF" en la pantalla de menú (F p. 35).

Bloques de ruido aparecen durante la reproducción, o no hay ninguna imagen de reproducción y la pantalla queda azul.

→ Limpie las cabezas de video con un cassette de limpieza opcional (F p. 49).

El monitor LCD, el visor y el objetivo están sucios (ej.: huellas digitales).

→ Límpielos con un paño suave. El limpiarlos con fuerza puede causar daños (FF p. 50).

Aparece una marca desconocida.

→ Vea la sección del manual que explica las indicaciones en el monitor LCD/visor (F p. 54 – 57).

Aparece una indicación de error (E01, E02 o E06).

- Ha ocurrido algún fallo. En este caso las funciones de la videocámara no pueden ser utilizadas.
- → Extraiga la unidad de alimentación (batería, etc.) y espere durante unos pocos minutos para que la indicación se borre. Cuando se borre, usted puede continuar empleando la videocámara. Si la indicación permanece aunque usted repita lo de arriba dos o tres veces, consulte con su agente JVC más cercano. No evecte el cassette. Ésto causará daños en la cinta.

Aparece una indicación de error (E03 o E04).

- Ha ocurrido algún fallo. En este caso las funciones de la videocámara no pueden ser utilizadas.
- → Eyecte el cassette una vez y vuelva a insertarlo, luego verifique si la indicación ha sido borrada. Cuando se borre, usted puede continuar empleando la videocámara. Si la indicación permanece aunque usted repita lo de arriba dos o tres veces, consulte con su agente JVC más cercano.

El indicador de carga en el adaptador de CA no se enciende.

- La temperatura de la batería es extremadamente alta/
- La carga es difícil en lugares sujetos a temperaturas extremadamente altas/bajas.
- →Para proteger la batería, se recomienda cargarla en lugares con una temperatura de 10°C a 35°C (F p. 48).

Cuando la imagen es impresa en un impresor, aparece una barra negra en la parte inferior de la pantalla.

- Esto no es un fallo.
- → Esto puede ser evitado grabando con el estabilizador de imagen ("DIS") ajustado en "ON" (F p. 33).

Cuando la videocámara está conectada a través del conector DV. la videocámara no funciona.

- El cable DV fue enchufado/desenchufado con la alimentación activada.
- → Desactive la alimentación de la videocámara v actívela nuevamente, después opérela.

No se puede retirar la tarjeta de memoria de la videocámara.

→ Empuje la tarjeta de memoria algunas veces más (I p. 11).

Precauciones generales de las pilas

Si el mando a distancia no funciona aun cuando esté siendo correctamente operado, las pilas están agotadas. Reemplácelas por unas nuevas.

Utilice sólo las siguientes pilas: 2 pilas de tamaño AAA (R03)

Observe las siguientes reglas para el uso de las pilas. Cuando son mal empleadas, las pilas pueden tener pérdidas o explotar.

- 1. Cuando reemplace las pilas, refiérase a la página 5.
- No use ninguna pila de tamaño diferente de la especificada.
- Asegúrese de insertar las pilas en la dirección correcta.
- 4. No use baterías recargables.
- No exponga las pilas al calor excesivo ya que las mismas pueden tener pérdidas o explotar.
- 6. No arroje las pilas al fuego.
- Retire las pilas de la unidad, si la misma va a ser almacenada durante un período prolongado para evitar pérdidas de la pila, que pueden provocar fallos.
- 8. No recargue las pilas suministradas.

Batería

La batería suministrada es de ion de litio. Antes de utilizar la batería suministrada o una batería opcional, asegúrese de leer las siguientes precauciones:





1. Para evitar peligro . . .

- ... No las queme.
- ... No cortocircuite los terminales. Al transportar, asegúrese de que la tapa de la batería suministrada esté colocada en la batería. Si la tapa de la batería se extravía, transporta dentro de una bolsa de plástico.
- ... No cortocircuite los terminales.
- ... **No** exponga la batería a temperaturas que excedan los 60°C ya que esto puede hacer que se recaliente, explote, queme.
- ... Utilice sólo los cargadores especificados.

2. Para evitar daños y prolongar la vida de servicio . . .

- ... No las exponga a choques innecesarios.
- ... Cárguelas en un ambiente dónde las temperaturas estén dentro de las tolerancias mostradas en la tabla de abajo. Estas baterías son de tipo reacción química, el frío impide la reacción química, al mismo tiempo que el calor puede impedir la su carga completa.
- ... Almacénelas en un lugar fresco y seco. La exposición prolongada a altas temperaturas aumentará la descarga natural y acortará la vida de servicio.
- ... Cargue completamente y descargue totalmente la batería cada seis meses cuando almacena la batería durante un largo período.
- ... Extráigalas del cargador o unidad de alimentación cuando no las utilice, ya que algunas máquinas consumen corriente aunque estén desconectadas.

NOTAS:

 Es normal que la batería se caliente después de cargarla o utilizarla.

Límites de temperatura

Carga	10°C a 35°C
Operación	0°C a 40°C
Almacenado	-10°C a 30°C

- El tiempo de recarga está basado en una temperatura ambiente de 20°C.
- Cuanto más baja sea la temperatura, más tiempo necesitará la recarga.

Cassettes

Para utilizar y almacenar correctamente los cassettes, asegúrese de leer las siguientes precauciones:

1. Durante el uso . . .

- ... Asegúrese de que el cassette tenga la marca Mini DV.
- ... La grabación sobre cintas pregrabadas borra automáticamente el video previamente grabado y las señales de audio.
- ... Asegúrese de que el cassette esté colocado correctamente al insertarlo.
- ... No coloque y extraiga el cassette repetidamente sin permitir que la cinta gire un poco. Esto afloja la cinta y puede resultar en daños.
- ... No abra la tapa delantera de la cinta. Si la abra expondrá la cinta a huellas dactilares y al polvo.

2. Almacene los cassettes . . .

- ... Lejos de calentadores u otras fuentes de calor.
- ... Fuera de la luz directa del sol.
- ... Dónde no queden sujetos a choques y vibraciones innecesarios.
- ... Dónde no queden expuestos a fuertes campos magnéticos (tales como los generados por motores, transformadores o imanes).
- ... Verticalmente, en sus cajas originales.

Tarjetas de memoria

Para utilizar y almacenar apropiadamente las tarjetas de memoria, asegúrese de leer las siguientes precauciones:

1. Durante el uso . . .

- ... Asegúrese de que la tarjeta de memoria lleva la marca SD o MultiMediaCard.
- ... Asegúrese de que la tarjeta de memoria esté apropiadamente posicionada durante la inserción.
- Mientras la tarjeta de memoria esté siendo ingresada (durante la grabación, reproducción, borrado, inicialización, etc.)...
 - ... Nunca descargue la tarjeta de memoria ni tampoco desconecte la videocámara.

3. Almacene las tarjetas de memoria . . .

- ... Leios de calentadores u otras fuentes de calor.
- ... Fuera de la luz solar directa.
- ... Donde no estén sujetas a choques o vibraciones innecesarios.
- ... Donde no estén expuestas a fuertes campos magnéticos (tales como aquéllos generados por motores, transformadores o imanes).

Monitor LCD

1. Para evitar daños al monitor LCD . . .

- ... No lo presione fuertemente ni lo golpee.
- ... No coloque la videocámara con el monitor LCD en la parte de abaio.
- 2. Para prolongar la vida de servicio Evite frotarlo con un paño áspero.
- 3. Tome precauciones con los siguientes fenómenos para empleo del monitor LCD.

Esto no son fallos de funcionamiento:

- Mientras usa la videocámara, es posible que se caliente la superficie alrededor del monitor LCD y/o la parte trasera del mismo.
- Si deja la alimentación conectada durante largo tiempo. la superficie alrededor del monitor LCD puede calentarse.

Unidad principal

1. Por seguridad . . .

- ... No abra el chasis de la videocámara.
- ... No desarme o modifique la unidad.
- ... No cortocircuite los terminales de la batería. Consérvela lejos de objetos metálicos cuando no la está utilizando.
- ... No permita que entren en la unidad elementos inflamables, agua u objetos metálicos.
- ... No extraiga la batería ni la desconecte de la unidad de alimentación mientras la alimentación está conectada.
- ... No deje la batería colocada cuando no está utilizando la videocámara.

2. Evite utilizar la unidad . . .

- ... En lugares sujetos a excesiva humedad o polvo.
- ... En lugares con hollín o vapor tales como lugares cercanos a una cocina.
- ... En lugares sujetos a choques o vibración excesivos.
- ... Cerca de un aparato de televisión.
- ... Cerca de aparatos que generen fuertes campos magnéticos o eléctricos (altavoces, antenas de transmisión, etc.).
- ... En lugares sujetos a temperaturas extremadamente altas (más de 40°C), o extremadamente bajas (menos de 0°C).

3. NO DEJE la unidad . . .

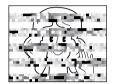
- ... En lugares con más de 50°C.
- ... En lugares donde la humedad es extremadamente baia (menos del 35%), o extremadamente alta (más del 80%).
- ... Expuesta a la luz directa del sol.
- En un automóvil cerrado en verano.
- ... Cerca de un calentador.

4. Para proteger la unidad . . .

- ... No permita que se humedezca.
- ... No deie caer la unidad ni la golpee con obietos
- No la esponga a choques o vibración excesiva durante el transporte.
- ... No mantenga el objetivo apuntado a objetos extremadamente brillantes durante largos períodos.
- ... No apunte el objetivo hacia el sol.
- ... No la transporte sujetándola por el monitor LCD o el visor.
- ... No la agite excesivamente cuando emplea la correa o la empuñadura.

5. Las cabezas sucias pueden causar los siquientes problemas:





- No aparece imagen ni se oye sonido durante la reproducción.
- Durante la reproducción aparecen bloques de interferencia.
- Durante la grabación o la reproducción aparece en el visor la indicación "" de advertencia de cabeza obstruída.
- La grabación no puede ser ejecutada apropiadamente.

En tales casos, utilice un cassette de limpieza opcional. Insértelo y reprodúzcalo. Si el cassette es usado más de una vez consecutivamente, es posible que dañe las cabezas de video. Después de que la videocámara reproduce durante 20 segundos, se para automática-mente. También refiérase al manual de instrucciones del cassette de limpieza. Si después de utilizar el cassette de limpieza todavía hay problemas, consulte a su agente JVC más

cercano. Las partes móviles mecánicas empleadas para mover las cabezas de video y la cinta se ensucian y desgastan con el tiempo. Por ello se recomienda que haga comprobaciones periódicas cada 1.000 horas de uso para conseguir siempre imágenes claras. Para las comprobaciones periódicas, consulte a su agente JVC más cercano.

Pila de litio recargable del reloj incorporado

Para almacenar la fecha/hora en la memoria, la pila de litio recargable del reloj está integrada en la videocámara. Mientras la videocámara esté conectada a una toma de corriente alterna usando el adaptador de CA, o mientras la batería colocada en la videocámara continue suministrando alimentación, la pila de litio recargable del reloj estará siempre cargada. Sin embargo, si la videocámara no es utilizada durante 3 meses aprox., la pila de litio del reloj se descargará y la fecha/hora almacenada en la memoria se perderá. Cuando ésto ocurra, primero conecte la videocámara a una toma de corriente alterna usando el adaptador de CA durante 24 horas para cargar la pila de litio recargable del reloj. Luego, efectúe el ajuste de la fecha/ hora antes de utilizar la videocámara. Observe que es possible tambien utilizar la videocámara

Observe que es possible tambien utilizar la videocámara sin el ajuste de la fecha/hora.

Manipulación del CD-ROM

- Tome precauciones para no ensuciar o arañar la superficie reflejante (opuesta a la superficie impresa).
 No escriba nada ni coloque rótulos en ninguna de las caras del disco. Si el CD-ROM se encucia, límpielo suavemente con un paño suave moviéndolo en círculos desde ell centro hacia la periferia.
- No emplee limpiadores para discos convencionales ni pulverizudores de limpieza.
- No doble el CD-ROM ni toque la superficie reflejante.
- No almacene su CD-ROM en un lugar polvoriento, caliente o húmedo. Manténgalo lejos de la luz solar directa.

Acerca de la condensación de humedad . . .

- Usted habrá observado que al verter un líquido frío en un vaso se forman gotas de agua en la superficie externa del mismo. Este es el mismo fenómeno que ocurre en el tambor de cabezas de la videocámara cuando se traslada desde un lugar fresco a uno caliente, habiendo humedad excesiva o en un lugar sujeto directamente al aire frío proveniente de un acondicionador de aire.
- La humedad en el tambor de cabezas puede producir graves daños en la cinta de video y también puede ocasionar daños internos en la videocámara.

Fallos graves

Si ocurre un fallo, pare de usar la unidad inmediatamente y consulte a su agente local de JVC.

La videocámara es un mecanismo controlado por un microordenador. El ruido y la interferencia externa (proveniente de un TV, radio, etc.), puede evitar que funcione correctamente. En tales casos, primero desconecte la unidad de alimentación (batería, adaptador de CA, etc.) y espere unos minutos, luego reconéctela y proceda normalmente desde el principio.

Para su mantenimiento

1) Después de usar

- 1. Desactive la videocámara.
- Deslice y mantenga OPEN/EJECT (en dirección a la flecha, luego extraiga la cubierta del portacassette para abrirla hasta que se trabe. El portacassette se abre automáticamente. Extraiga el cassette.
- Presione "PUSH HERE" para cerrar el portacassette.
 - Una vez que el portacassette esté cerrado, se retraerá automáticamente hacia el interior.
 Espere hasta que entre completamente antes de cerrar la cubierta del portacassette.
- 4. Incline el visor hacia arriba. Presione **BATT. RELEASE** ② y retire la batería.

2) Limpieza de la videocámara

- Para limpiar el exterior, límpielo suavemente con un paño suave. Humedezca el paño en agua jabonosa diluída y retuérzalo bien para limpiar la suciedad. Luego seque con un paño seco.
- Abra el monitor LCD. Limpie cuidadosamente con un paño suave. Tome precauciones para no dañar el monitor. Cierre el monitor LCD.
- 3. Para limpiar el objetivo, utilice un cepillo soplador y después límpielo suavemente con papel para limpieza de objetivos.
- 4. Para limpiar el visor, extraiga el visor, y abralo.
- 5. Inerte una sopladora de objetivos o un paño suave y limpie el interior del mismo.
- 6. Cierre el visor y vuelva a ubicarlo en su posición.

- Evite utilizar agentes fuertes de limpieza tales como bencina o alcohol.
- La limpieza debe ser efectuada sólo después de haber extraído el paquete de pilas o de desconectar cualquier otra unidad de alimentación.
- Si se deja el objetivo sucio, puede crecer moho.
- Cuando emplee un paño limpiador o con tratamiento químico refiérase a las precauciones de cada producto.



Videocámara

Generalidades

Alimentación : CC 11.0 V ===

(Empleando el adaptador de CA)

CC 7.2 V ===

(Utilizando la batería)

Consumo de energía

Monitor LCD desconectado/

visor conectado: Aprox. 3.4 W

Monitor LCD

conectado/ visor des-

conectado : Aprox. 4.6 W

Dimensiones

(An x Al x Pr) : 55 mm x 102 mm x 96 mm (con el monitor LCD cerrado y el

visor plegado)

: Aprox. 440 g (GR-DX300/DX100) Peso

(sin correa de empuñadura)

: Aprox. 450 g (GR-DX95/DX75) (sin correa de empuñadura)

Temperatura de

funcionamiento : 0°C a 40°C

Humedad de

funcionamiento: 35% a 80%

Temperatura de

almacenamiento: -20°C a 50°C

Fonocaptor : CCD de 1/4" (GR-DX300/DX100)

CCD de 1/6" (GR-DX95/DX75)

Objetivo : Objetivo zoom motorizado

F 1.8, f = 3.8 mm a 38 mm, 10:1 (GR-DX300/DX100)

Obietivo zoom motorizado F 1,6, f = 2,7 mm a 43,2 mm, 16:1

(GR-DX95/DX75) Diámetro del filtro: ø30.5 mm

Monitor LCD : 3" medidas diagonalmente,

sistema de matriz activa LCD/TFT

(GR-DX300/DX95)

2,5" medidas diagonalmente,

sistema de matriz activa LCD/TFT (GR-DX100/DX75)

: Electrónico con pantalla

monocroma LCD de 0.24"

: Monofónico Altavoz

Videocámara digital

Formato : Formato DV (modo SD)

Formato de señal : PAL estándar

Formato de

Visor

grabación/

reproducción : Video: Grabación de componente

digital

: Audio: Grabación digital PCM,

32 kHz 4 canales (12 bits).

48 kHz 2 canales (16 bits)

Cassette : Cassete Mini DV Velocidad de la

: SP: 18,8 mm/seg. cinta

LP: 12.5 mm/seg.

Tiempo máximo

de grabación : SP: 80 min (empleando un

cassette de 80 min)

LP: 120 min

Función de la cámara digital

Media de

almacenamiento : Tarjeta de memoria SD/

Tarjeta MultiMediaCard

Sistema de

compresión : Imagen fija:

JPEG (compatible) Imagen en movimiento: MPEG4 (compatible)

Tamaño de

archivo : 4 modos (1600 x 1200 pixeles*,

1280 x 960 pixeles*,

1024 x 768 pixeles, 640 x 480

pixeles)

Calidad de imagen: 2 modos (FINE/STANDARD)

Número aproximado

de imágenes

almacenables : Consulte la página 18.

* GR-DX300/DX100 exclusivamente.

Conectores

S/AV

Salidad de S-video: Y: 1 V (p-p), 75 Ω, analógica C: 0,29 V (p-p), 75 Ω, analógica

Entrada de S-video: Y : 0.8 V (p-p) - 1.2 V (p-p), 75 Ω ,

analógica

C: 0,2 V (p-p) - 0,4 V (p-p), 75 Ω ,

analógica

Salidad de video: 1 V (p-p), 75 Ω, analógica

Entrada de video : 0.8 V (p-p) - 1.2 V (p-p), 75Ω ,

analógica

Salidad de audio : 300 mV (rms), 1 k Ω , analógica,

Entrada de audio : 300 mV (rms), 50 k Ω , analógica,

stereo

Edición : ø3.5 mm. 2-polos DΛ

Salida : 4-clavija, cumple con IEEE 1394 : 4-clavija, cumple con IEEE 1394 Entrada

USB : 5-clavija

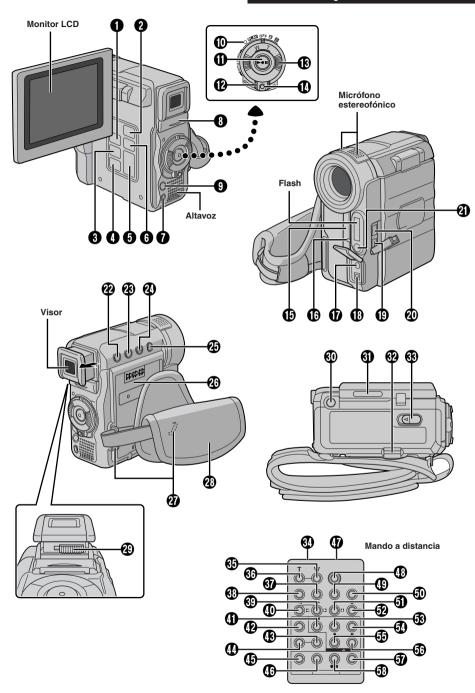
Adaptador de CA

: 110 V a 240 V de CA, 50 Hz/60 Hz Alimentación

Salida : CC 11 V === , 1 A

Las especificaciones indicadas son para el modo SP a menos que se indique lo contrario. E & O.E. El diseño y las especificaciones están sujetos a cambio sin aviso.

Refiérase a este diagrama mientras lea las instrucciones.



• Botón INDEX	Conmutador VIDEO/M [VIDEO, MEMORY]
2 Botón NAVI STORE 🖙 p. 21, 22	Montura de batería
3 Botón selector [SELECT/SET] 🖙 p. 32	Ojal para la correa de
④ Botón MENU □ p. 32	Correa de empuñadur
5 • Botón +, − □ p. 32	② Control de ajuste de d
Control de intensidad de brillo del monitor	3 Zócalo de fijación del
LCD [MONITOR BRIGHT +, -] F p. 12	Pestillo del monitor [O
⑥ • Botón E-MAIL	Botón de liberación de [BATT. RELEASE]
Botón de parada [■]	3 Conmutador OPEN/E
Tapa MEMORY CARD ☐ p. 11	3 Ventanilla de transmis
9 Botón de fotografiado [SNAPSHOT] 🕼 p. 17, 29	Transmite el rayo de s
Lámpara de alimentación	3 Botón del zoom (W)
⊕ Botón de inicio/parada de grabación □ p. 12	3 Botón del zoom (T)
 Botón de reproducción/pausa [►/II] □ p. 14 	3 Botón DISPLAY
Conmutador de alimentación	Botón SHIFT
[A, M, PLAY, OFF]	
• Anillo del zoom motorizado [T/W]	Botón derecha
• Anillo SHUTTLE SEARCH [◀◀/▶▶] ☐ p. 14	Botón SLOW [◄] Botón SLOW [◄]
Botón de bloqueo P. 13	Botón izquierda Botón izquierda
 Sensor remoto La distancia efectiva aproximada del rayo 	Botón REW* Botón REW*
transmitido para el uso en interiores es de 5 m.	Botón FADE/WIPE
El rayo transmitido puede ser ineficaz o causar	Botón EFFECT ON/O
funcionamiento incorrecto al aire libre cuando el sensor remoto está expuesto a la luz solar directa	Botón EFFECT
o a una iluminación potente.	Botón EDIT IN/OUT
Sensor de cámara	6 BALLOS IN
Tome precauciones para no cubrir esta área: aquí	PAUSE IN (Conector de entrada
se encuentra incorporado el sensor necesario para filmación.	Botón START/STOP*
Lámpara testigo □ p. 12, 34	Boton MBR SET
	Botón de fotografiado
S-Video/audio/video [S/AV] 🕼 p. 16, 37, 42	Botón de subir
• Conector de edición 🖙 p. 42	Boton de Subir Boton INSERT
⑤ Conector de entrada CC p. 7⑤ Conector USB	Botón de bajarBotón A. DUB
(Conductor Serial Universal) 🖙 p. 44	⊕ Botón PLAY*
② Conector de entrada/salida de video digital [DV]	Botón FF*
(i.Link*) * i.Link se refiere a la especificación de industria	₱ Botón STOP*
IEEE 1394-1995 y extensiones de la misma. El	59 Botón PAUSE*
logotipo 🖁 es utilizado para productos conformados	Botón R.A.EDIT ON/C
según la norma i.Link.	Botón VCR REC STB
② Sensor del flash Tenga cuidado de no cubrir esta área, ya que contiene un sensor requerido por el flash.	
⊕ Botón BACKLIGHT ☐ p. 30	
Control de volumen del altavoz [VOL. –] □ p. 14	* Funciona igual que los l
	videocámara.
• Control de volumen del altavoz [VOL. +] 🖙 p. 14	
Botón de enfoque [FOCUS]Botón de búsqueda de porciones	Los conectores (7) a (2) e cubierta del conector.
en blanco [BLANK SEARCH] 🕼 p. 15	

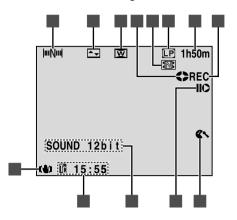
Commuted as VIDEO/MEMORY
(VIDEO, MEMORY) (STATE OF P. 13
Montura de batería p. 7
Ojal para la correa de empuñadura/correa
② Correa de empuñadura 🖙 p. 8
Control de ajuste de dioptría 🖙 p. 8
② Zócalo de fijación del trípode 🖙 p. 9
Pestillo del monitor [OPEN] 🖙 p.12
Botón de liberación de la batería [BATT. RELEASE] P. 7
Conmutador OPEN/EJECT □ p. 9
U ventanilla de transmisión del rayo infrarrojo Transmite el rayo de señales.
Botón del zoom (W) □ p. 39
❸ Botón del zoom (T) □ p. 39
శ Botón DISPLAY □ p. 16, 37 ,41
⊕ Botón SHIFT
 ❸ • Botón SLOW [▶]
⑩ • Botón SLOW [◄] 🖙 p. 39
• Botón izquierda 🖙 p. 39
⊕ Botón REW*
Botón FADE/WIPE □ p. 42
Botón EFFECT ON/OFF □ p. 39
⊕ Botón EFFECT □ p. 39
(Botón EDIT IN/OUT □ p. 42
Botón CANCEL □ p. 42
(Conector de entrada de pausa) [] p. 42
⊕ Botón START/STOP*
⊕ Botón MBR SET □ p. 41
Botón de fotografiado* [SNAPSHOT]
⑤ • Botón de subir
 ❸ • Botón de bajar □ p. 39 • Botón A. DUB □ p. 40
Botón PLAY*
Botón FF*
₱ Botón STOP*
₱ Botón PAUSE*
ூ Botón R.A.EDIT ON/OFF □ p. 42, 43
Botón VCR REC STBY p. 43

botones correspondientes a la

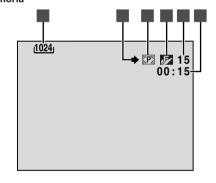
están ubicados debajo de la

Indicaciones del monitor LCD/visor

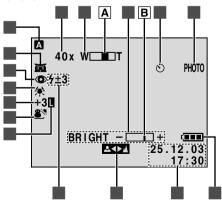
Solamente durante la grabación de cintas



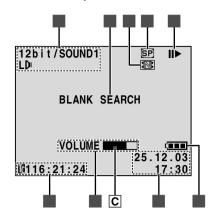
Solamente durante la grabación de tarjetas de memoria



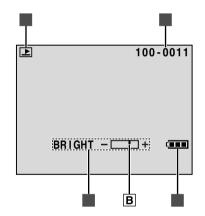
Durante la grabación de cintas y de tarjetas de memoria



Durante la reproducción de cintas



Durante la reproducción de tarjetas de memoria



Aparece cuando "NAVIGATION" está ajustado en otro ajuste que no sea "MANUAL"	■ Aparece cuando "FLASH" es ajustado en "AUTO ① " en la pantalla de menú □ p. 25
Indica el efecto de fundido/reemplazo de imagen seleccionado	Aparece cuando se ajusta el balance del blanco 🗊 p. 31
Aparece en el modo comprimido, cine o D.WIDE	• "±" : Aparece cuando se ajusta la
	exposición
Gire mientras la cinta está siendo ejecutada 🖙 p. 12	• 🗷 : Aparece cuando se usa la compensación de contraluz
Aparece mientras la imagen capturada es	Indica el programa AE con efectos especiales
almacenada como una imagen en miniatura	seleccionado 🖙 p. 27
en la tarjeta de memoria 🖙 p. 21	Aparece cuando se bloquea el iris 🖙 p. 31
Indica el modo de grabación (SP o LP) □ p. 10	Relación aproximada del zoom:
Indica el tiempo restante de la cinta 🖙 p. 12	Aparece durante el zoomado 🖙 p. 13
	Appears during zooming
• "REC" aparece durante la grabación	A Indiador de nivel del zoom 🖙 p. 13
• "PAUSE" aparece durante el modo de	
espera de grabación	Indica el brillo del monitor LCD 🗊 p. 12
Aparece cuando está activado el modo	B El indicador de nivel se mueve.
para reducir el ruido del viento 🖙 p. 33	Aparece durante la grabación por temporizador
• Aparece cuando se activa el modo de edición por	(GR-DX300/DX100 exclusivamente) 🖙 p. 26
inserción (♥) o el modo de pausa de edición (▮♥) por inserción □ p. 40	Aparece cuando se toma un
• 5S/Anim.: Exhibe el modo de grabación de	fotografiado 🖙 p. 17, 29
5 segundos o modo de grabación de animados	Indica la carga restante de la batería 🖙 p. 56
(GR-DX300/DX100 exclusivamente) 🕼 p. 26, 33	■ Indica la fecha/hora 🖙 p. 10, 34, 36
Indica el modo de sonido durante 5 segundos aprox.	Aparece cuando se ajusta manualmente
después de activar la videocámara 🖃 p. 32	el enfoque
Indica el código de tiempo □ p. 14, 35	Aparece cuando el flash está listo. Un número
Aparece cuando el estabilizador de imagen digital	aparece próximo a la indicación después de
("DIS") está activado 🗊 p. 33	ajustar el brillo del flash 🗊 p. 25
■ Muestra el tamaño de la imagen 🖙 p. 11	Indica el modo de sonido 🖙 p. 35, 36
Aparece y parpadea durante el fotografiado 🖙 p. 17	Indica el modo de búsqueda de porciones en blanco 🖙 p. 15
	Indica la velocidad de la cinta 🖙 p. 10
• 🔁 : Aparece durante el fotografiado 🗊 p. 17	
Parpadea cuando una tarjeta de memoria no es cargada	Aparece mientras la cinta está siendo transportada: Reproducción
Muestra la calidad de la imagen. Existen 2 modos disponibles: F (fina) y S (estándar)	 : Búsqueda con avance rápido/alta velocidad
(en orden de calidad) 🗊 p. 11	
Muestra el número restante de tomas que pueden	: Pausa
ser almacenadas.	■ : Reproducción/cámara lenta progresiva
El número aumenta o disminuye dependiendo de	cuadro por cuadro
la calidad/tamaño de la imagen, etc 🖙 p. 17	◄■ : Reproducción/cámara lenta regresiva
 Muestra el número restante de imágenes en miniatura almacenables cuando este llega a 10 o 	cuadro por cuadro
menos I p. 21, 22	: Copia de audio
Muestra el tiempo restante de la tarjeta de	: Pausa de la copia de audio
memoria para la grabación de clips de correo	BRIGHT : Indica el brillo del monitor
electrónico 🕼 p. 22	LCD
Muestra el tiempo de grabación de clips de correo	VOLUME : Indica el volumen del altavoz
electrónico 🗊 p. 22	altavoz 🖙 p. 14
Aparece cuando se ajusta el conmutador de	
alimentación en "A" 🖙 p. 13	Indica el modo de operación 🖙 p. 19
Aparece cuando Campo nocturno está activado 🖙 p. 27	Muestra el número de carpeta y de archivo 🖙 p. 19
• ₹₹♠ : Aparece cuando se ajusta "GAIN UP" en	υ αυτινο
"AUTO" y la velocidad del obturador está siendo ajustada automáticamente 🖅 p. 33	

INDICACIONES DE ADVERTENCIA

(Máximo) → □□ → □□ → (Agotada)

Indica la carga restante de la batería. A medida que la carga de la batería se acerca a nulo, el indicador de la batería destella (advertencia de la carga de batería). Cuando la carga de la batería está agotada, la alimentación se desconecta automáticamente.

Q

Aparece cuando no hay ninguna cinta insertada.

(F p. 9)

CHECK TAPE'S ERASE PROTECTION TAB

Aparece cuando se ajusta la lengüeta de protección contra borrado en "SAVE" mientras el conmutador de alimentación **②** está ajustado en " **A**" o " **M**" y el conmutador VIDEO/MEMORY **③** está ajustado en "VIDEO".

♦ HEAD CLEANING REQUIRED USE CLEANING CASSETTE

Aparece si las cabezas están sucias durante la grabación o reproducción. Utilice un cassette de limpieza opcional. (p. 49)

CONDENSATION, OPERATION PAUSED PLEASE WAIT

Aparece si existe condensación de humedad. Cuando aparece esta indicación, aguarde más de una hora hasta que la condensación desaparezca.

TAPE!

Aparece si no hay ninguna cinta colocada cuando se presiona el botón de inicio/parada de grabación ① o el botón SNAPSHOT ② mientras el conmutador de alimentación ② está ajustado en " A " o " M " y el conmutador VIDEO/MEMORY ② está ajustado en "VIDEO".

TAPE END

Aparece cuando termina la cinta durante la grabación o reproducción.

SET DATE/TIME!

• Aparece cuando la fecha/hora no están ajustadas.

🕼 p. 10

 Aparece cuando la pila (litio) del reloj incorporado está descargada y la fecha/hora ajustada previamente se ha borrado.

LENS CAP

Aparece durante 5 segundos, despúes que se activa la alimentación si el cubreobjetivo está colocado.

A. DUB ERROR!

Aparece si se intenta efectuar la copia de audio en una porción en blanco de una cinta. (EF p. 40)

A. DUB ERROR!

- <CANNOT DUB ON A LP RECORDED TAPE>
 <CANNOT DUB ON A 16BIT RECORDING>
 <CHECK TAPE'S ERASE PROTECTION TAB>
- Aparece si se intenta efectuar la copia de audio en una cinta grabada en el modo LP.
- Aparece si se intenta efectuar la copia de audio en una cinta grabada en audio de 16 bits.
- Aparece si se presiona A. DUB (\$\Displays \overline{\Displays }\overline{\Displays }\overline{\Displa

INSERT ERROR!

Aparece si se intenta efectuar la edición por inserción en una porción en blanco de una cinta. (P. 40)

INSERT ERROR!

<CANNOT EDIT ON A LP RECORDED TAPE>
<CHECK TAPE'S ERASE PROTECTION TAB>

- Aparece si se intenta efectuar la edición por inserción en una cinta grabada en el modo LP.

MEMORY IS FULL

Aparece cuando la memoria de la tarjeta de memoria está llena y no es posible filmar.

COPYING FAILED

Aparece si se intenta efectuar la copia de señales protegidas contra copia, mientras esta videocámara esté siendo utilizada como una grabadora.

COPYING FAILED

- <MEMORY CARD!>
- <MEMORY IS FULL>
- <PLEASE FORMAT>

Aparece cuando se efectúa una copia de una cinta en una tarjeta de memoria en los siguientes casos:

- cuando no hay ninguna tarjeta de memoria colocada.
- cuando la memoria de la tarjeta de memoria está llena.
- cuando la tarjeta de memoria no está formateada.

MEMORY CARD!

Aparece si no hay ninguna tarjeta de memoria colocada cuando se intenta grabar en una tarjeta de memoria o acceder a datos de una tarjeta de memoria.

PLEASE FORMAT

Aparece cuando hay un problema con una tarjeta de memoria y su memoria está degradada, o si la tarjeta no ha sido inicializada. Inicialice la tarjeta de memoria.

(F p. 24)

NO IMAGES STORED

Aparece si no hay ningún archivo de imagen almacenado en una tarjeta de memoria cuando se intenta reproducir la tarjeta de memoria.

NO E-MAIL CLIP STORED

Aparece si no hay ningún videoclip almacenado en una tarjeta de memoria cuando se intenta reproducir la tarjeta de memoria. (p. 22)

CARD ERROR!

Aparece cuando la videocámara no reconoce la tarjeta de memoria colocada. Retire una vez la tarjeta de memoria e insértela nuevamente. Repita este procedimiento hasta que no aparezca

Repita este procedimiento hasta que no aparezca ninguna indicación. Si la indicación continúa apareciendo, la tarjeta de memoria está corrompida.

UNSUPPORTED FILE!

Aparece cuando se selecciona un archivo en otro formato.

CHECK CARD'S WRITE PROTECTION SWITCH

- Aparece cuando se intenta grabar en una tarjeta de memoria SD con su lengüeta de protección contra grabación/borrado en la posición "LOCK".
- Aparece cuando se intenta operar el menú de tarjeta de memoria utilizando una tarjeta de memoria SD con su lengüeta de grabación/borrado en la posición "LOCK".

E01, E02 o E06 UNIT IN SAFEGUARD MODE REMOVE AND REATTACH BATTERY

Las indicaciones de error (E01, E02 o E06) muestran qué tipo de fallo ha ocurrido. Cuando aparece una indicación de error, la videocámara se desconecta automáticamente. Desconecte la alimentación (batería, etc.) y espere unos pocos minutos para que se borre la indicación. Cuando se borre, usted podrá recontinuar empleando la videocámara. Si la indicación permanece, consulte con su agente JVC más cercano.

E03 o E04 UNIT IN SAFEGUARD MODE EJECT AND REINSERT TAPE

Las indicaciones de error (E03 o E04) muestran qué tipo de fallo ha ocurrido. Cuando aparece una indicación de error, la videocámara se desconecta automáticamente. Eyecte el cassette una vez y vuelva a insertarlo, luego verifique si la indicación ha sido borrada. Cuando se borre, usted podrá recontinuar empleando la videocámara. Si la indicación permanece, consulte con su agente JVC más cercano.

Α
Accesorios suministrados p. 5
Adaptador de CA F p. 7, 8
Ajuste de la dioptría 🖃 p. 8
Ajuste de la empuñadura 🖙 p. 8
Ajuste del código del mando a distancia y VCR r p. 41
Ajuste telefoto máximop. 33
Ajustes de calidad/tamaño de imagen $\ensuremath{ \mathbb{Z} }$ p. 11
Ajustes de fecha/horap. 10
Aparición/desaparición de imagen por fundido
Aparición/desaparición por reemplazo de
imagen 🕼 p. 28
Atardecer [TWILIGHT] 🕼 p. 27
Avanzar rápidamente la cinta 🕼 p. 14
В
Balance del blancop. 31
Batería 🗊 p. 7, 8, 48
Batería con carga bajap. 56
Blanco y negro [MONOTONE]p. 27
Bloqueo del irisp. 31
Borrado de archivos p. 20
Búsqueda de porciones en blanco 🖙 p. 15
Búsqueda rápidap. 14
С
Canales (Izquierdo/derecho) p. 36
Carga de la batería 🗊 p. 7
Cinema
Colocación de un cassette 🍱 p. 9
Compensación de contraluzp. 30
Conexiones 🗊 p. 7, 16, 37, 38, 42, 44
Control de exposiciónp. 30
Copia 🖵 p. 37, 38
Copia de audio p. 40

Código de tiempo 🕼 p. 14, 35, 36

<u> </u>
Deportes [SPORTS] p. 27
DIS (Estabilizador de imagen digital) 🖙 p. 33
DPOF (Formato de orden de impresión digital) 🖙 p. 23, 24
E
Edición por inserción 🎏 p. 40
Edición por montaje aleatorio \square p. 41 – 43
Efectos especiales de reproducción 🖙 p. 39
Enfoque automático p. 29
Enfoque manual 🍱 p. 30
Entrada analógica 🗊 p. 35, 37
Especificaciones
Espera de grabación p. 12
Estroboscópico [STROBE] 🖙 p. 27
Extracción del cassette
F
Fecha automáticap. 34
Filmación periodísticap. 13
Fotografiado
G
Ganancia 🍱 p. 33
Grabación de sí mismo 🎏 p. 13
0
Iconos $\ensuremath{\mathbb{L}}\xspace^2$ p. $32-36$
Illuminar el monitor LCDp. 12
Indicación de fecha/hora $\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$
Indicaciones del monitor LCD/visor $\square \overline{\hspace{-1pt} \hspace{-1pt} \hspace{-1pt} \hspace{-1pt} \hspace{-1pt} \hspace{-1pt} }$ p. $54-57$
Inicialización de una tarjeta de memoria 🖙 p. 24
Iris 🖵 p. 31
Lámpara testigo p. 34
Limpieza de la videocámarap. 50

М

Mando a distanciap. 5, 39
Mantenimiento p. 50
Modo comprimido [SQUEEZE] 🖙 p. 33
Modo de campo nocturno 🗊 p. 27
Modo de demonstración 🖃 p. 6, 34
Modo de fotografiado 🖙 p. 29
Modo de grabación 🖙 p. 10
Modo de parada automática 🕼 p. 12, 15, 17
Modo motorizado 🖙 p. 29
Modo pantalla ancha [WIDE MODE] 🖙 p. 33
Montaje del trípode 🎏 p. 🤄
N
Nieve [SNOW] 🖙 p. 27
0
Operación de alimentación encadenada 🖙 p. 13
Oscurecer el monitor LCD p. 12
P
Pantalla de índice 🖙 p. 19
Pantalla de menú, CAMERA 🖙 p. 32, 33
Pantalla de menú, CAMERA DISPLAY 🖙 p. 34, 35
Pantalla de menú, DSC 🗊 p. 11, 35
Pantalla de menú, MANUAL 🖙 p. 33
Pantalla de menú, SYSTEM 🖙 p. 34
Pantalla de menú, VIDEO 🖙 p. 35
Pantalla de menú, VIDEO DISPLAY 🖙 p. 36
Película clásica [CLASSIC FILM] 🖙 p. 27
Posición del conmutador de alimentación 🖙 p. 13
Posición del conmutador VIDEO/MEMORY 🖙 p. 13
Programa AE con efectos especiales F p. 27
Protección contra borrado

Protección de archivos p. 20

R

**
Reajusta 🍱 p. 34
Rebobinar la cinta 🍱 p. 14
Reemplazo/disolución de imagen 🖙 p. 43
Reflectore [SPOTLIGHT]p. 27
Reproducción automáticap. 19
Reproducción cuadro por cuadro $\ensuremath{ \mathbb{LF} p. 39}$
Reproducción de imagen fijap. 14
Reproducción de índicep. 19
Reproducción en cámara lenta 🖙 p. 14, 39
S
Sepia [SEPIA]
Silenciamiento del ruido del vientop. 33
Sonido p. 32, 35, 36
Sonido bip p. 34
0
Tarjeta de memoria
Tarjeta de memoria SDp. 11, 48
Tarjeta MultiMediaCard 🗊 p. 11, 48
V
Velocidad de obturación p. 27
Volumen del altavoz 🎏 p. 14
Z
Zoom 🖵 p. 13
Zoom de reproducciónp. 39
Zoom digital p. 13, 32

