

JVC

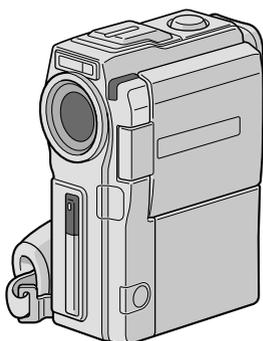
CASTELLANO

VIDEOCAMARA DIGITAL

GR-DVX10 GR-DVX9

Visite nuestra Homepage en Internet y responda a nuestra Encuesta del Consumidor (sóamente en inglés):

<http://www.jvc-victor.co.jp/english/index-e.html>



Mini **DV** PAL

DSC
DIGITAL
STILL CAMERA

MANUAL DE INSTRUCCIONES

CONTENIDO

DEMOSTRACION AUTOMATICA	5
PREPARATIVOS	6 - 15
GRABACION	16 - 39
Grabación básica de video	16
Grabación básica de cámaras fijas digitales (D.S.C.)	19
Grabación básica de video y D.S.C.	20
Funciones avanzadas de video y D.S.C.	22
REPRODUCCION	40 - 55
Reproducciones básicas de video	40
Funciones avanzadas de video	41
Reproducciones básicas de D.S.C.	45
Funciones avanzadas de D.S.C.	48
CONEXIONES	56 - 59
Conexiones básicas	56
Conexiones avanzadas	58
COPIA	60 - 65
Copia a un VCR	60
Copia de un VCR	61
Copia a una unidad de video equipada con un conector DV	62
Copia de una unidad de video equipada con un conector DV	63
Copia de imágenes almacenadas en una Tarjeta MultiMediaCard a una cinta	64
Copia de imágenes grabadas en una cinta a la Tarjeta MultiMediaCard	65
USO DEL MANDO A DISTANCIA	66 - 77
Reproducción en cámara lenta, reproducción cuadro por cuadro y zoom de reproducción	68
Efectos especiales de reproducción	69
Edición por montaje aleatorio	70
Para una edición más precisa	74
Copia de audio	76
Copia de audio utilizando efectos de sonido digital	77
MANTENIMIENTO POR PARTE DEL USUARIO	78
LOCALIZACION Y REPARACION DE AVERIAS	79 - 84
INDICE	85 - 92
Estación de anclaje	85
Controles, conectores e indicadores	86
Indicaciones	88
PRECAUCIONES	93 - 95
GLOSARIO DE TERMINOS	96 - 97
ESPECIFICACIONES	98 - 99

LYT0629-005A

SP

Estimado cliente:

Le agradecemos la adquisición de esta videocámara digital. Antes de utilizarla, lea la información y precauciones de seguridad contenidas en las siguientes páginas para utilizar este producto con seguridad.

Uso de este manual de instrucciones

- Todas las secciones principales y subsecciones están listadas en el contenido de la tapa.
- Las notas aparecen al fin de la mayoría de las subsecciones. No deje de leerlas.
- Las características/operación básicas y avanzadas están separadas para facilitar la referencia.

Le recomendamos que...

... se refiera al índice (☞ p. 85 a 92) y que se familiarice con la ubicación de los botones, etc. antes de utilizar la cámara.

... lea con atención las precauciones de seguridad. Las mismas contienen información extremadamente importante referente al uso seguro de este producto.

Le recomendamos leer detenidamente las precauciones de las páginas de 93 a 95 antes de utilizar la unidad.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

ADVERTENCIA:

PARA EVITAR RIESGOS DE INCENDIOS O ELECTROCUCIONES, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA O HUMEDAD.

PRECAUCIONES:

- Para evitar cortocircuitos, no abra la videocámara. No hay componentes que puedan ser reparados por el usuario. Consulte con personal de servicio cualificado.
- Cuando no utilice el adaptador/cargador de CA durante un largo período, le recomendamos desconectar el cable de alimentación de la toma de corriente.

NOTAS:

- La placa indicadora (placa del número de serie) y la precaución de seguridad están en la parte inferior y/o en la parte trasera de la unidad principal.
- La placa indicadora (placa del número de serie) del adaptador/cargador de CA está en la parte inferior de la misma.
- La placa indicadora (placa del número de serie) de la estación de anclaje está en la parte inferior de la misma.

Esta videocámara está diseñada para ser utilizada con señales de televisión en color tipo PAL. No puede emplearse para reproducir en un televisor de otra norma. Sin embargo, son posibles grabar en vivo y reproducir en el monitor LCD o el visor en cualquier lugar. Utilice la batería BN-V507U/V514U, recargándola con el adaptador/cargador de CA suministrado. (Posiblemente sea necesario un adaptador de conversión apropiado que se adecúe al tipo de toma de corriente de su país.)

Cuando el equipo se encuentra instalado en un gabinete o en un estante, asegúrese que tenga suficiente espacio en todos los lados para permitir la ventilación (10 cm o más en cada lado, en la parte superior y en la parte trasera).

No bloquee los orificios de ventilación.

(Si los orificios de ventilación están bloqueados por un periódico, o paño, etc., el calor no podrá salir.)

Ninguna fuente de llama sin protección, tales como velas encendidas, deberá ser colocada en el aparato.

Cuando descarte las pilas, deberá considerar los problemas ambientales y respetar estrictamente las normas locales o leyes vigentes para la eliminación de estas pilas.

La unidad no deberá ser expuesta a goteos ni salpicaduras.

No use esta unidad en un cuarto de baño o en lugares con agua.

Tampoco no coloque ningún envase lleno de agua o líquidos (tales como cosméticos o medicinas, floreros, macetas, vasos, etc.) en la parte superior de la unidad.

(Si penetra agua o líquidos en la unidad, podrá producirse electrocuciones o incendios.)

No apunte el objetivo o el visor directamente hacia el sol. Esto puede causarle lesiones en los ojos así como también fallas en los circuitos internos de la cámara. Esto también puede producir riesgo de incendio o de choque eléctrico.

¡PRECAUCION!

Las siguientes notas indican posibles daños a la videocámara o lesiones al usuario.

Cuando transporte la videocámara asegúrese de colocar y utilizar la correa para hombro suministrada. Sostenga la videocámara firmemente con la mano, con la correa firmemente enlazada alrededor de la muñeca. El transportar o sostener la videocámara por el visor puede resultar en la caída o en fallas de la unidad.

Tome precauciones para no atraparse los dedos en la cubierta del portacassette. No permita que los niños operen la videocámara, ya que ellos son particularmente susceptibles a este tipo de accidente.

No utilice el trípode sobre superficies inestables o desniveladas ya que la videocámara puede caerse, produciendo graves daños a la misma.

¡PRECAUCION!

No se recomienda acoplar la videocámara en la estación de anclaje con los cables (audio/video, S-Video, edición, CC, etc.) conectados, y dejar la unidad sobre el TV, ya que podría tropezar con los cables y derribar la videocámara causándole daños.

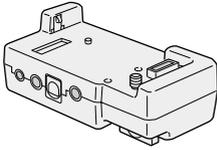
Mini **DV** PAL

MultiMediaCard

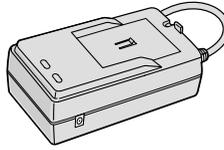
- Esta videocámara está diseñada exclusivamente para cassettes de video digital y tarjetas MultiMedia. Solamente cassettes de marca "Mini **DV**" y tarjetas de memoria de marca "MultiMediaCard" pueden ser utilizadas con esta unidad.

Antes de grabar una escena importante . . .

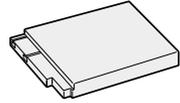
- Asegúrese de utilizar cassettes con la marca Mini **DV** exclusivamente.
- Asegúrese de utilizar solamente tarjetas de memoria que llevan esta marca MultiMediaCard .
- Recuerde que la videocámara no es compatible con otros formatos de video digital.
- Recuerde que la videocámara es para usuarios privados exclusivamente. Está prohibido cualquier uso comercial sin la autorización correspondiente. (Aunque grabe eventos tales como espectáculos, o exhibiciones para entretenimiento personal, se recomienda especialmente que obtenga autorización previa.)



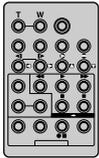
• Estación de anclaje
CU-V502E



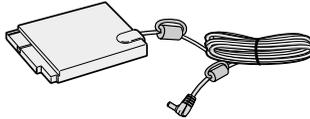
• Adaptador/cargador de
AA-V51EG



• Batería
BN-V507U



• Control remoto
RM-V716U



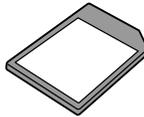
• Cable de CC



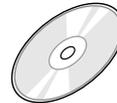
• 2 pilas R03 (AAA)
(para el control remoto)



• 2 filtros de núcleo (para
cable S-video y cable de
audio/video (clavija RCA -
clavija RCA) opcionales)



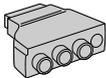
• Tarjeta MultiMediaCard
(8 MB) (Ya insertada en
la videocámara)



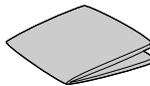
• CD-ROM
El CD ROM contiene lo siguiente:
11 programas de software:

- MultiMediaNavigator
- Captura de video JLIP
- Reproductor de video JLIP
- Picture Navigator (para Windows®)
- Picture Navigator (para Macintosh®)
- CardNavigator
- Video Player
- JVC Video Decoder

Mr. Photo Gold
• Mr. Photo
• PhotoAlbum
• ProlImage Plus



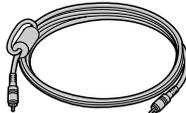
• Adaptador de cable



• Paño para limpieza



• Cable de audio/video
(miniclavija de ø 3,5
para clavija RCA)



• Cable de edición (Una
clavija posee 3 anillos
alrededor de la patilla,
y la otra posee 1 anillo
alrededor de la patilla.)



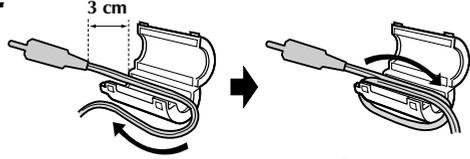
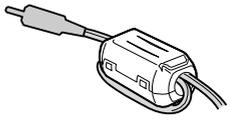
• Cable JLIP (Ambas clavijas
poseen 3 anillos alrededor
de la patilla)



• Cable de conexión PC

Cómo colocar los filtros de núcleo

Coloque los filtros de núcleo suministrados en un cable S-video o cable de audio/video (clavija RCA - clavija RCA) opcional. El filtro de núcleo reduce la interferencia.

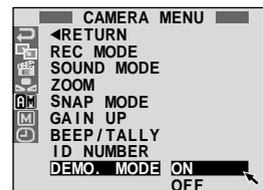
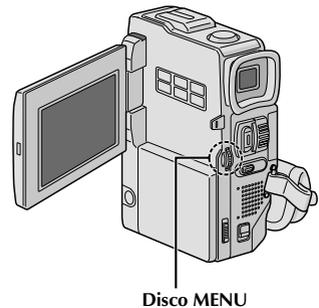
<p>1</p>  <p>Traba</p> <p>Libere las trabas de los extremos del filtro de núcleo.</p>	<p>2</p>  <p>3 cm</p> <p>De una vuelta.</p> <p>Pase el cable por el filtro de núcleo, dejando 3 cm aprox. de cable entre el enchufe del cable y el filtro de núcleo. Enrolle el cable alrededor de la parte externa del filtro de núcleo como se muestra en la ilustración.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enrolle el cable de manera que no quede suelto. <p>NOTA: Tenga cuidado de no dañar el cable.</p>	<p>3</p>  <p>Cierre el filtro de núcleo hasta que éste emita un clic de cerrado.</p>
---	---	---

- Cuando conecte los cables, fije el extremo con el filtro de núcleo a la videocámara.

DEMOSTRACION AUTOMATICA

La demostración automática tiene lugar cuando se ajusta "DEMO. MODE" en "ON" (preajuste de fábrica).

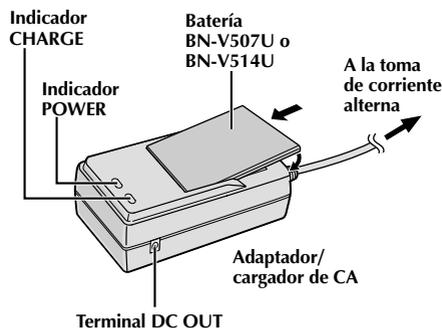
- Disponible cuando el conmutador **POWER** está ajustado en "**CAMERA**" y si no hay ninguna cinta en la videocámara.
- La ejecución de cualquier operación durante la demostración interrumpirá la demostración temporariamente. Si después de esto no se ejecuta ninguna operación durante más de 1 minuto, la demostración será reanudada.
- "DEMO. MODE" permanece en "ON" aun cuando la operación de la videocámara esté desactivada.
- Para cancelar la demostración automática, ajuste el conmutador de operación en "**M**" y ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego presione **MENU** dos veces mientras la demostración esté en marcha. Esto le llevará directamente al menú de ajuste del modo de demostración (así usted no tendrá que pasar por la pantalla de menú). Gire **MENU** para seleccionar "OFF" y presiónelo. La pantalla normal aparece.



Alimentación

Esta videocámara posee un sistema de operación de 2 vías que le permite seleccionar la fuente de operación más apropiada. No utilice las unidades de operación suministradas con otro equipo.

CARGA DE LA BATERIA

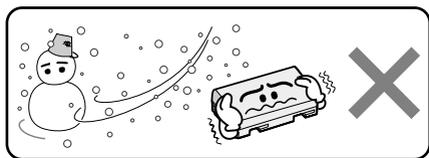


Batería	Tiempo de carga
BN-V507U	aprox. 1 h 30 min
BN-V514U (opcional)	aprox. 3 h

- 1 Asegúrese de desconectar el cable CC de la videocámara del adaptador/cargador de CA. Conecte el cable de operación del adaptador/cargador de CA a una toma de corriente alterna. El indicador POWER se encenderá.
- 2 Fije la batería recargable con las marcas \oplus \ominus alineadas con las marcas correspondientes en el adaptador/cargador de operación de CA. El indicador CHARGE comienza a parpadear para indicar que la carga se ha iniciado.
- 3 Cuando el indicador CHARGE deja de parpadear, pero permanece encendido, la carga ha terminado. Extraiga la batería. Recuerde de desconectar el cable de operación del adaptador/cargador de CA de la toma de corriente alterna.

NOTAS:

- Efectúe la carga donde la temperatura sea entre 10°C y 35°C. 20°C a 25°C es la temperatura promedio ideal para la carga. Si el ambiente es demasiado frío, la carga puede ser incompleta.
- Los tiempos de carga, observadas arriba, son para una batería completamente descargada.
- Los tiempos de carga varían de acuerdo a la temperatura ambiente y el estado de la batería.
- Para evitar la interferencia en la recepción, no utilice el adaptador/cargador de CA cerca de una radio.
- Si usted conecta el cable CC de la videocámara al adaptador durante la carga de la batería, la operación es suministrada a la videocámara y la carga se interrumpe.
- Ya que el adaptador/cargador de CA procesa electricidad internamente, éste se calienta durante su uso. Asegúrese de utilizarlo solamente en áreas bien ventiladas.
- Cuando cargue la batería por primera vez o después de un largo período de almacenado, el indicador CHARGE puede no encender. En este caso, retire la batería del adaptador/cargador de CA, luego intente la carga nuevamente.
- Si el tiempo de funcionamiento de la batería queda extremadamente corto aun después de haber sido completamente cargada, la batería está estropeada y necesita ser reemplazada. Sírvase comprar una nueva.



La batería de ion de litio es vulnerable en bajas temperaturas.



Acerca de baterías

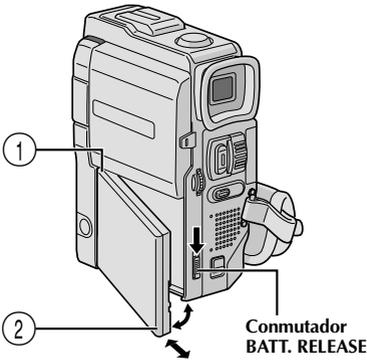
¡PELIGRO! No intente desarmar las baterías, ni las exponga al fuego o calor excesivo ya que pueden causar un incendio o explosión.

¡ADVERTENCIA! No permita que la batería o sus terminales entren en contacto con metales, ya que esto puede resultar en un cortocircuito y posiblemente iniciar un incendio.

Los beneficios de las baterías de ion de litio

Las baterías de ion de litio son pequeñas pero tienen gran capacidad de carga. Sin embargo, cuando una batería es expuesta a bajas temperaturas (debajo de 10°C), su tiempo de uso es reducido y puede dejar de funcionar. Si esto sucede, coloque la batería en su bolsillo o en otro lugar cálido protegido durante un corto tiempo, luego recolóque la batería en la videocámara. Mientras la batería no esté fría, no afectará su rendimiento.

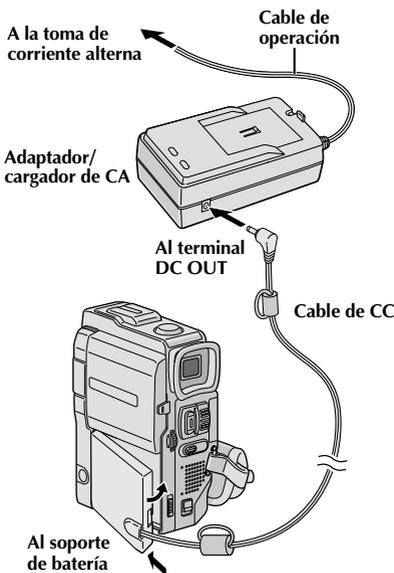
(Si usted está utilizando una almohadilla caliente, asegúrese de que la batería no entre en contacto directo con la almohadilla.)

**ATENCIÓN:**

Antes de desmontar la fuente de operación, asegúrese que la operación de la videocámara esté desconectada. El no hacerlo puede producir un error de funcionamiento en la videocámara.

INFORMACION:

El VU-V856KIT es un juego compuesto de la batería BN-V856U y del cargador/adaptador de CA AA-V80EG. Lea los manuales de instrucción del VU-V856KIT antes de utilizarlo. Es imposible cargar la batería BN-V856U utilizando el cargador/adaptador de CA suministrado. Use el cargador/adaptador de CA AA-V80EG opcional.

**USO DE LA BATERIA**

1 Inserte el extremo del terminal ① de la batería en la montura de batería, luego presione firmemente el extremo ② de la batería en el sentido de la flecha hasta que se trabaje en el lugar como se muestra en la ilustración.

- Si la batería es colocada en la posición equivocada puede ocurrir un mal funcionamiento.

Para la extracción de la batería . . .

.... mientras desliza **BATT. RELEASE** hacia abajo, retírela.

Tiempo de grabación aproximado

Batería	Monitor LCD conectado/visor desconectado	Monitor LCD desconectado/visor conectado
BN-V507U	50 min	1 h
BN-V514U (opcional)	1 h 45 min	2 h 5 min
BN-V856U (opcional)	7 h	8 h 30 min

NOTAS:

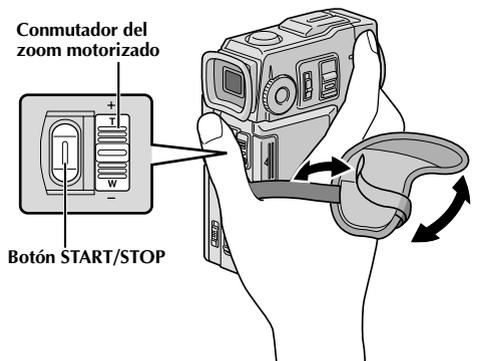
- El tiempo de grabación es reducido sensiblemente bajo las siguientes condiciones:
 - El modo zoom o modo de espera de grabación es activado repetidas veces.
 - EL monitor LCD es usado repetidas veces.
 - El modo de reproducción se activa reiteradamente.
- Antes del uso prolongado, se recomienda la preparación de baterías suficientes para cubrir 3 veces el tiempo planeado de filmación.

USO DE ALIMENTACION CON CA

Utilice el adaptador/cargador de CA (conectado como se muestra en la ilustración).

NOTAS:

- El adaptador/cargador de CA se caracteriza por un selector automático de voltaje con límites de CA que van de 110 V a 240 V.
- Para otras notas, véase p. 6.

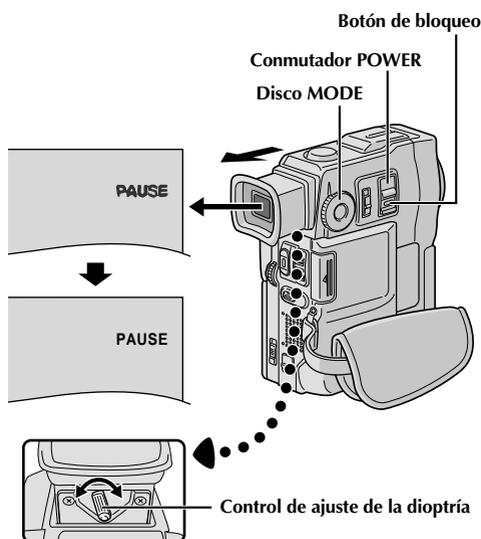


Ajuste de la empuñadura

- 1 Separe las cintas Velcro.
- 2 Pase la mano derecha a través del bucle y sujete la empuñadura.
- 3 Ajústela de tal manera que el pulgar y los dedos puedan operar fácilmente el botón **START/STOP** y el conmutador del zoom motorizado. Recoloque la cinta Velcro.

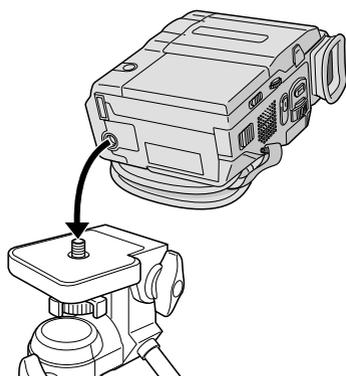
Ajuste del visor

- 1 Ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo ubicado en el conmutador y ajuste el disco **MODE** en cualquier posición.
- 2 Extraiga completamente el visor.
- 3 Gire el control de ajuste de la dioptría hasta que las indicaciones en el visor queden claramente enfocadas.



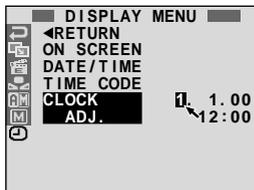
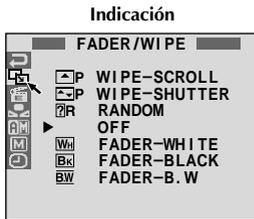
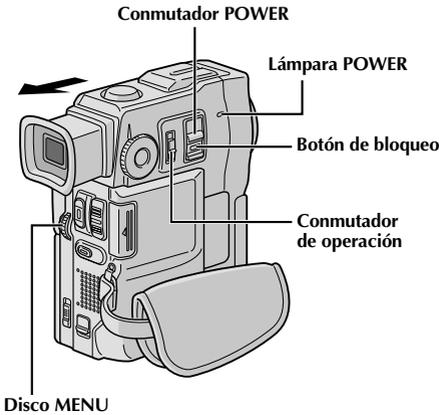
Montaje del trípode

- 1 Alinee el tornillo en el trípode con el receptáculo de montaje de la videocámara. Luego apriete el tornillo.



PRECAUCION:

Cuando utilice un trípode, asegúrese de abrir y de extender totalmente las patas del mismo para estabilizar la videocámara. Para evitar daños causados por su caída, no utilice trípodes pequeños.



DISPLAY MENU

Ajustes de fecha/hora

La fecha y la hora serán grabadas automáticamente en la cinta en todo momento. Usted puede seleccionar la indicación o no de la misma durante la reproducción (p. 41).

- 1 Ajuste el conmutador de operación en "M" y ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, y abra completamente el monitor LCD o extraiga completamente el visor. La lámpara POWER se enciende y se conecta la alimentación de la videocámara.
- 2 Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3 Gire **MENU** para seleccionar "D". Presiónelo y "DISPLAY MENU" aparecerá.
- 4 Gire **MENU** para seleccionar "CLOCK ADJ.". Presiónelo y "día" quedará iluminado. Gire **MENU** para ingresar el día. Presiónelo. Repita la operación para ingresar el mes, el año, la hora y los minutos. Gire **MENU** para seleccionar "RETURN", y presiónelo dos veces. La pantalla de menú se cerrará.

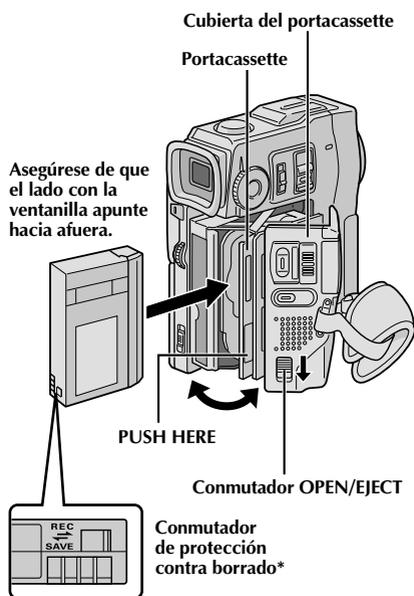
Pila de litio recargable del reloj incorporado

Para almacenar la fecha/hora en la memoria, la pila de litio recargable del reloj está integrada en la videocámara. Mientras la videocámara esté conectada a una toma de corriente alterna usando el adaptador/cargador de CA, o mientras la batería colocada en la videocámara continúe suministrando operación, la pila de litio recargable del reloj estará siempre cargada. Sin embargo, si la videocámara no es utilizada durante 3 meses aprox., la pila de litio del reloj se descargará y la fecha/hora almacenada en la memoria se perderá. Cuando esto ocurra, primero conecte la videocámara a una toma de corriente alterna usando el adaptador/cargador de CA durante 24 horas para cargar la pila de litio recargable del reloj. Luego, efectúe el ajuste de la fecha/hora antes de utilizar la videocámara.

Observe que es posible también utilizar la videocámara sin el ajuste de la fecha/hora.

NOTA:

Aunque seleccione "CLOCK ADJ." (fecha/hora) si el parámetro no está iluminado el reloj interno de la videocámara continúa funcionando. Una vez que mueva la barra iluminada al primer parámetro de fecha/tiempo (día), el reloj se para. Cuando complete el ajuste del minuto y presione **MENU**, la fecha y hora empiezan a funcionar desde la fecha y hora recién ajustados.



Colocación/extracción de un cassette

Para colocar o extraer un cassette es necesario conectar la operación de la videocámara.

- 1** Deslice y mantenga **OPEN/EJECT** en dirección a la flecha, luego extraiga la cubierta del portacassette para abrirla hasta que se trabaje. El portacassette se abre automáticamente.
 - No toque los componentes internos.
- 2** Inserte o extraiga el cassette y presione "PUSH HERE" para cerrar el portacassette.
 - Una vez que el portacassette esté cerrado, se retraerá automáticamente hacia el interior. Espere hasta que entre completamente antes de cerrar la cubierta del portacassette.
 - Cuando las baterías están casi agotadas, no podrá cerrar la cubierta del portacassette. No aplique fuerza. Reemplace la batería por una completamente cargada antes de continuar la operación.
- 3** Cierre la cubierta del portacassette firmemente hasta que se trabaje en el lugar.

* Protección de grabaciones valiosas . . .

... deslice el conmutador de protección contra borrado en la parte trasera del cassette hacia "SAVE". Esto evita que la cinta sea regrabada. Para grabar en la misma cinta, deslice el conmutador hacia "REC" antes de colocarla.

Tiempo de grabación aproximado

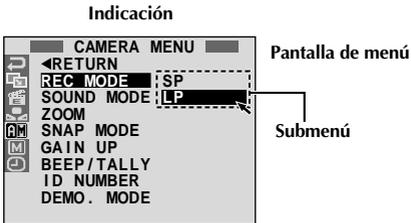
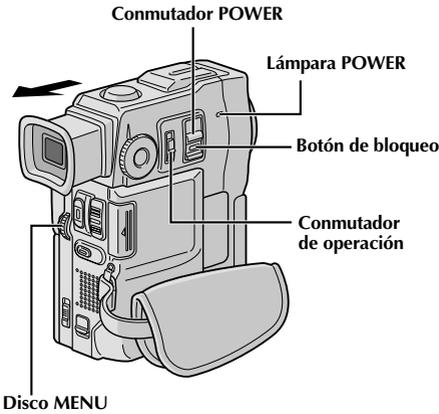
Cinta	Modo de grabación	
	SP	LP
30 min.	30 min	45 min
60 min.	60 min	90 min
80 min.	80 min	120 min

NOTAS:

- El portacassette tarda unos pocos segundos en abrirse. No lo fuerce.
- Si espera unos pocos segundos y el portacassette no se abre, cierre la cubierta del mismo e intente abrirlo otra vez. Si el portacassette aún no se abre, desactive la videocámara y luego actívela nuevamente.
- Si el cassette no es insertado apropiadamente, abra completamente la cubierta del portacassette y retire el cassette. Algunos minutos después, insértelo nuevamente.
- Cuando transporte la videocámara rápidamente de un lugar frío a uno tibio, espere un momento antes de abrir la cubierta del portacassette.
- Cerrar la cubierta del portacassette antes de que el portacassette salga puede causar daños en la videocámara.
- Un cassette puede ser colocado o extraído aunque la operación de la videocámara esté desconectada. Después de cerrar el portacassette con la alimentación de la videocámara desconectada, el portacassette puede no moverse. Para la colocación o extracción se recomienda conectar la operación.
- Cuando reinicia la grabación después de abrir la cubierta del portacassette, la unidad dejará una porción sin grabar en la cinta, o borrará la escena anteriormente grabada (graba sobre la misma), independientemente de que el portacassette salga o no. Vea la página 21 para información acerca de la grabación a partir de la mitad de la cinta.

Ajuste del modo de grabación

Ajuste el modo de grabación de cinta dependiendo de su preferencia.



1 Ajuste el conmutador de operación en "M" y ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, y abra completamente el monitor LCD o extraiga completamente el visor. La lámpara **POWER** se enciende y se conecta la alimentación de la videocámara.

2 Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.

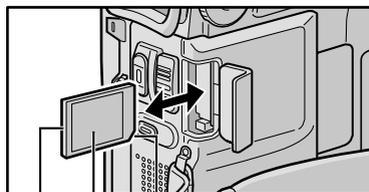
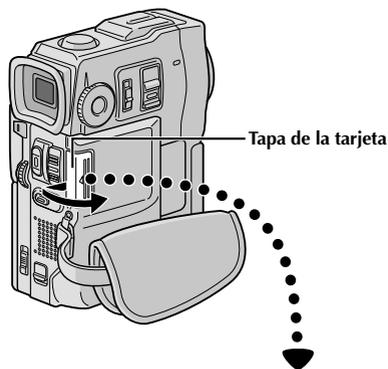
3 Gire **MENU** para seleccionar "CAMERA MENU". Presiónelo y "CAMERA MENU" aparecerá.

4 Gire **MENU** para seleccionar "REC MODE" y presiónelo. El submenú aparecerá. Seleccione "SP" o "LP" girando **MENU** y presiónelo. Gire **MENU** para seleccionar "◀RETURN", y presiónelo dos veces. La pantalla de menú se cerrará.

- La copia de audio (p. 76) es imposible en una cinta grabada en el modo LP.
- "LP" (larga reproducción) es una grabación más económica suministrando 1,5 veces más de tiempo de grabación.

NOTAS:

- Si se conmuta el modo de grabación durante la grabación, la imagen de reproducción será borrosa en el punto dónde se realizó la conmutación.
- Se recomienda que para las cintas grabadas en el modo LP en esta videocámara, sean reproducidas en esta videocámara.
- Durante la reproducción de una cinta grabada en otra videocámara, pueden aparecer bloques de interferencia o pueden haber pausas momentáneas en el sonido.



Carga de una Tarjeta MultiMediaCard

La tarjeta MultiMediaCard suministrada ya se encuentra insertada en la videocámara cuando usted la adquiere.

- 1** Asegúrese de que la operación de la videocámara esté desactivada.
- 2** Abra la tapa de la tarjeta.
- 3** Inserte el extremo acortado de la tarjeta MultiMediaCard primero.
 - No toque el terminal con el lado contrario de la etiqueta.
- 4** Para cerrar la tapa de la tarjeta, presione hasta que escuche un clic.

NOTAS:

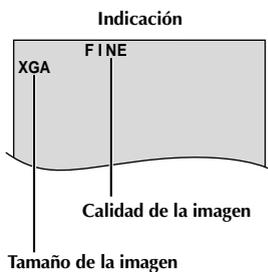
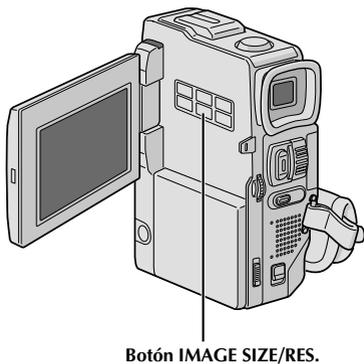
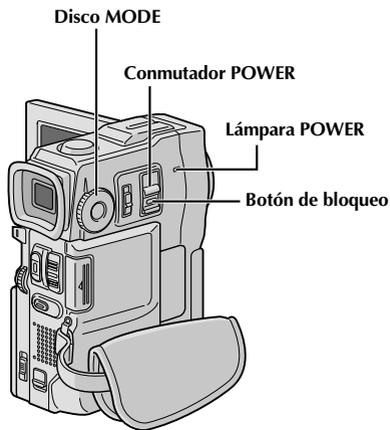
- Asegúrese de utilizar solamente tarjetas MultiMediaCard que lleven la marca "MultiMediaCard".
- Algunas marcas de tarjetas MultiMediaCard no son compatibles con esta videocámara. Antes de adquirir una Tarjeta MultiMediaCard, consulte con su fabricante o distribuidor.

Para retirar una tarjeta MultiMediaCard . . .

.... en el paso 3 presione la tarjeta MultiMediaCard, la cual saldrá de la videocámara automáticamente. Extráigala y cierre la tapa de la tarjeta.

ATENCIÓN:

No inserte/retire la Tarjeta MultiMediaCard mientras la videocámara esté activada, ya que esto podrá hacer que la Tarjeta MultiMediaCard se degenere o que la videocámara sea incapaz de reconocer si la tarjeta está instalada o no.



Ajuste del modo de calidad/tamaño de imagen

La calidad y el tamaño de la imagen pueden ser seleccionados para adaptarlos mejor a su necesidad. Se encuentran disponibles cuatro modos: XGA (1024 x 768 pixels) FINE, XGA STD, VGA (640 x 480 pixels) FINE y VGA STD, listados en orden de calidad.

1 Ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador y ajuste el disco **MODE** en "**DSC**", luego abra completamente el monitor LCD. La lámpara **POWER** se enciende y la alimentación de la videocámara se activa.

2 Presione **IMAGE SIZE/RES.** hasta que el modo deseado aparezca.

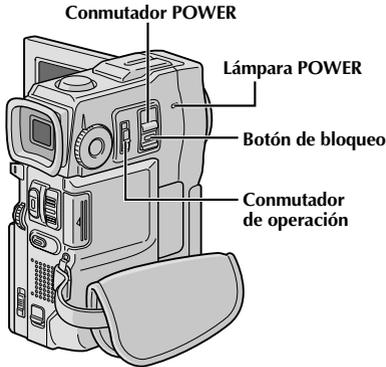
Número aproximado de imágenes almacenables

Modo de calidad/ tamaño de imagen	Tarjeta MultiMediaCard		
	4 MB (opcional)	8 MB (suministrada, con efectos de sonido prealmacenados)	8 MB (opcional)
XGA FINE	12	21	24
XGA STD	36	64	75
VGA FINE	26	46	54
VGA STD	76	133	155

NOTAS:

- El número de imágenes almacenables depende del modo de calidad/tamaño de imagen seleccionado, así como también de la composición de los sujetos de las imágenes.
- Cuando el disco **MODE** está ajustado en "**DUAL**", sólo se puede ajustar la calidad de imagen.

Para activar la videocámara, ajuste el conmutador POWER en cualquier modo de operación, excepto "OFF", mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador.



Cuando se ajusta el conmutador POWER en "MEMORY PLAY", muestra el tipo de archivo (IMAGE, E-MAIL CLIP o SOUND). Cuando se lo ajusta en "CAMERA" o "PLAY/PC", no aparece ninguna indicación.



Cuando se ajusta el conmutador de operación en "A", aparece "F. AUTO". Cuando se ajusta en "M", no aparece ninguna indicación.

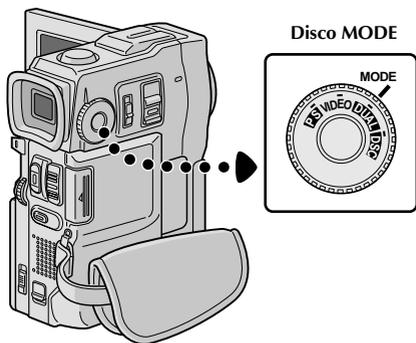


Modo de operación

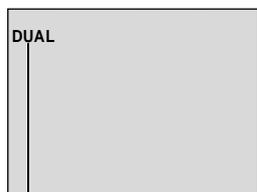
Elija el modo de operación apropiado de acuerdo con su preferencia utilizando el conmutador POWER, conmutador de operación y disco MODE.

Posición del conmutador POWER
<p>CAMERA :</p> <p>Le permite grabar en una cinta o en la tarjeta MultiMediaCard.</p>
<p>OFF :</p> <p>Le permite desconectar la operación de la videocámara.</p>
<p>PLAY/PC :</p> <p>Le permite reproducir una grabación de la cinta o transferir una imagen fija grabada en la cinta o en la Tarjeta MultiMediaCard a un ordenador.</p>
<p>MEMORY PLAY :</p> <p>Le permite mostrar una imagen almacenada en la Tarjeta MultiMediaCard.</p>

Position del conmutador de operación
<p>M (Manual):</p> <p>Le permite activar varias funciones de grabación empleando los menús. Si desea prestaciones más creativas que la grabación totalmente automática, intente este modo.</p>
<p>A (Completamente automático):</p> <p>Le permite grabar SIN emplear efectos especiales o ajustes manuales. Adecuado para la grabación normal.</p>



Las siguientes indicaciones aparecen en la esquina superior izquierda, dependiendo de la posición del disco **MODE**.

**DUAL:**

Cuando ajusta en " **DUAL** "

Sin indicación :

Cuando ajusta en " **VIDEO** "

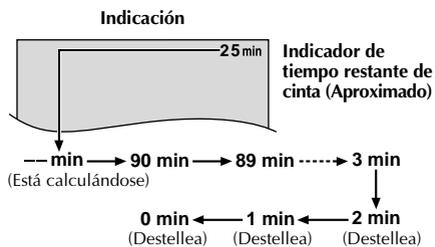
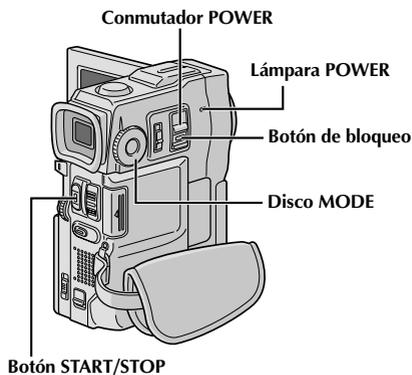
PS :

Cuando ajusta en " **PS** "

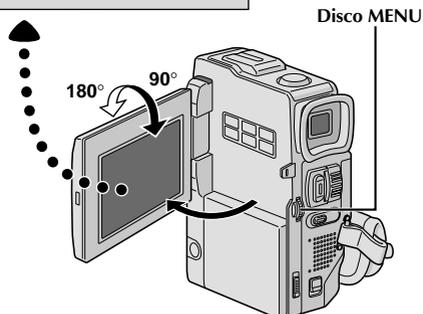
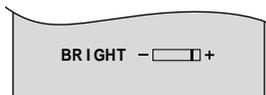
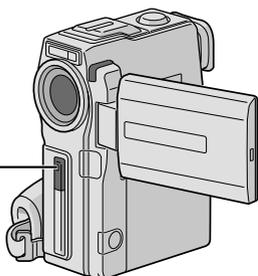
XGA o VGA:

Cuando ajusta en " **DSC** "

Posición del disco MODE	Función
DUAL	<ul style="list-style-type: none"> • Le permite grabar videos en una cinta y almacenar imágenes fijas en una tarjeta MultiMediaCard simultáneamente (☞ p. 24). • Tamaño de las imágenes fijas: 640 x 480 pixels • La calidad de video es la misma que en el modo VIDEO.
VIDEO	<ul style="list-style-type: none"> • Le permite grabar video e imágenes fijas en una cinta. Aprox. 6 segundos de una imagen fija es insertada entre grabaciones de video (☞ p. 18). • La ampliación de zoom mayor de 10X está disponible (☞ p. 20, 27).
PS (Modo progresivo)	<ul style="list-style-type: none"> • Le permite grabar imágenes en movimiento (imágenes fijas libres de distorsiones horizontales sucesivas) de calidad superior en una cinta (☞ p. 22). Las imágenes fijas también pueden ser procesadas en una PC o impresas. • La ampliación del zoom mayor de 10X está disponible (☞ p. 20, 27). • La reproducción de imágenes grabadas en este modo no es uniforme.
DSC	<ul style="list-style-type: none"> • Le permite grabar imágenes fijas en una tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 13, 19). • Tamaño de archivo: 1024 x 768 pixels (XGA), 640 x 480 pixels (VGA)



Lámpara testigo
(Se enciende
mientras está
grabando)



NOTA:

Usted primero debe haber efectuado los procedimientos listados abajo. De lo contrario efectúelos antes de continuar.

- Alimentación (☞ p. 6)
- Ajuste de la empuñadura (☞ p. 8)
- Ajuste del visor (☞ p. 8)
- Colocación de un cassette (☞ p. 10)
- Ajuste del modo de grabación (☞ p. 11)

1 Ajuste el disco **MODE** en "VIDEO", luego ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador.

Filmación cuando usa el visor:

Asegúrese que el monitor LCD esté cerrado y bloqueado. Extraiga completamente el visor.

- Asegúrese de extraer el visor hasta escuchar un clic, de lo contrario puede contraerse durante el uso.

Filmación cuando usa el monitor LCD:

Asegúrese que el visor esté retraído en su posición. Abra completamente el monitor LCD.

- La lámpara **POWER** se enciende y la videocámara ingresa en el modo de espera de grabación. Aparece "PAUSE".

2 Presione **START/STOP**. "REC" aparece cuando la grabación está en marcha.

Para interrumpir la grabación . . .

.... presione **START/STOP**. La videocámara reingresa en el modo de espera de grabación.

Para ajustar el brillo de la pantalla

.... gire **MENU** hasta que el indicador de brillo en el mostrador se mueva y la pantalla llegue al brillo apropiado.

- También es posible ajustar la intensidad de brillo del visor.

NOTAS:

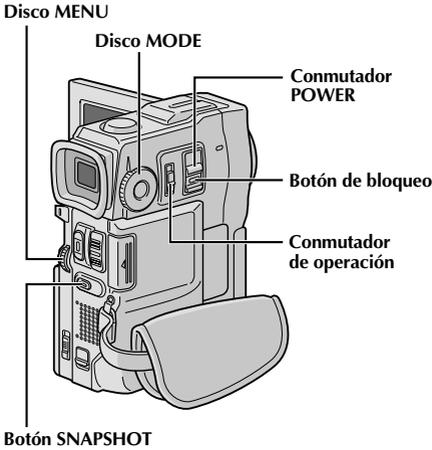
- Cuando emplea el monitor LCD al aire libre bajo la luz directa del sol, es posible que sea difícil de ver. Si ocurre ésto, en su lugar emplee el visor.
- La imagen no aparece simultáneamente en el monitor LCD y en el visor.
- El portacassette no puede ser abierto a menos que sea colocado una fuente de operación.
- Puede haber un retraso después de abrir la cubierta del portacassette hasta que el compartimiento se abra. No lo fuerce.
- Una vez que el portacassette esté cerrado, se retraerá automáticamente hacia el interior. Espere hasta que entre completamente antes de cerrar la cubierta del portacassette.
- El tiempo requerido para calcular y mostrar la longitud de la cinta restante, y la exactitud del cálculo, pueden variar de acuerdo con el tipo de cinta utilizado.
- "TAPE END" aparece cuando la cinta llega al fin y la operación se desconecta automáticamente si se deja la unidad en esta condición durante 5 minutos. "TAPE END" también aparece cuando se coloca un cassette cuya cinta está en el fin.
- Si el modo de espera de grabación continúa durante 5 minutos, la operación de la videocámara se interrumpe automáticamente. Para activar la videocámara nuevamente, vuelva a colocar el visor en su lugar y extráigalo nuevamente o cierre y reabra el monitor LCD.
- Cuando se deja un espacio sin grabar entre escenas grabadas en la cinta, el código de tiempo se interrumpe y pueden ocurrir errores al editar la cinta. Para evitar ésto, refiérase a "Grabación desde la mitad de una cinta" (☞ p. 21).
- Durante la grabación, el sonido no será escuchado por el altavoz. Para escuchar el sonido, conecte los auriculares opcionales al conector de auriculares. El volumen del sonido estará en el nivel en que fue ajustado durante la reproducción (☞ p. 40).
- Para apagar la lámpara testigo durante la grabación, ☞ p. 26, 27.
- Para retirar las indicaciones del mostrador de la videocámara durante la grabación, ☞ p. 26, 29.

**FILMACION PERIODISTICA**

En algunas situaciones, la filmación de diferentes ángulos puede proporcionarle resultados más sensacionales. Mantenga la videocámara en la posición deseada e incline el monitor LCD en la dirección más conveniente. Este puede girar 270° (90° hacia abajo, 180° hacia arriba).

GRABACION DE SI MISMO

Usted puede filmarse a sí mismo mientras ve su propia imagen en el monitor LCD. Abra el monitor LCD e inclínelo hacia arriba hasta 180 grados, de tal manera que apunte hacia adelante, y luego apunte el objetivo hacia sí mismo e inicie la grabación.



Pantalla de menú



Modo de fotografiado sin marco (FULL)*



Modo Pin-Up (para colgar) (PIN-UP)

* Hay un efecto de sonido de un obturador cerrándose.

Cuando un disco **MODE** está ajustado en "PS", la grabación de fotografiado será efectuada con mejor calidad (☞ p. 22).

Fotografiado (Para grabaciones de video)

Esta función le permite grabar imágenes fijas que parecen fotografías sobre una cinta.

SELECCION DEL MODO DE FOTOGRAFIADO

- 1** Ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador y ajuste el disco **MODE** en "VIDEO" o "PS", luego ajuste el conmutador de operación en "M". Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.
- 2** Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3** Gire **MENU** para seleccionar "M". Presiónelo y "CAMERA MENU" aparecerá.
- 4** Gire **MENU** para seleccionar "SNAP MODE" y presiónelo.
- 5** Gire el disco **MENU** para seleccionar el modo de fotografiado deseado, luego presiónelo. Gire **MENU** para seleccionar "◀RETURN" y presiónelo dos veces. La pantalla de menú se cerrará.

GRABACION DEL FOTOGRAFIADO

- 1** Presione **SNAPSHOT**.
Si usted presiona durante la espera de grabación . . .
 aparece "PHOTO" y una imagen fija será grabada durante 6 segundos aprox., luego la videocámara reingresará al modo de espera de grabación.
Si usted presiona durante la grabación . . .
 aparece "PHOTO" y una imagen fija será grabada durante 6 segundos aprox., luego la grabación normal se reanudará.
 • Para usar el flash, ☞ p. 30.

Modo motorizado

El mantener presionado **SNAPSHOT** suministra un efecto similar al fotografiado en serie. (Intervalo entre imágenes fijas: 1 segundo aprox.)

NOTAS:

- Para anular el sonido del obturador, ☞ "BEEP/TALLY" en la p. 27.
- Si la grabación de fotografiado no es posible, "PHOTO" destella cuando **SNAPSHOT** es presionado.
- Aunque el Programa AE con efectos especiales (☞ p. 36) esté accionado, determinados modos de Programa AE con efectos especiales son inhabilitados durante la grabación de fotografiado. En tal caso, el ícono destella.
- Si presiona **SNAPSHOT** cuando "DIS" está ajustado en "ON" (☞ p. 28), el estabilizador será inhabilitado.
- Para copiar imágenes grabadas en una cinta para una tarjeta MultiMediaCard, ☞ p. 65.
- Para reducir el efecto de ojos rojos de los ojos del sujeto cuando el flash se enciende, ☞ p. 30.
- También durante la reproducción, todos los modos de fotografiado están disponibles cuando "COPY" está ajustado en "OFF" en la pantalla de menú (☞ p. 41).
- Cuando un auricular esté conectado al conector de auriculares, el sonido del obturador no será escuchado proveniente del altavoz, sin embargo, será grabado en la cinta.

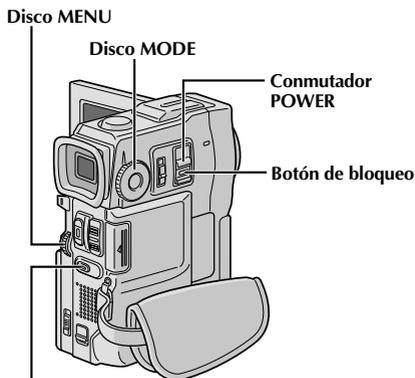
Fotografiado básico (Fotografiado)

Usted puede utilizar su videocámara como una cámara fija digital para tomar fotografiados.

NOTA:

Usted ya debe haber ejecutado los procedimientos listados abajo. En caso contrario, ejecútelos antes de continuar.

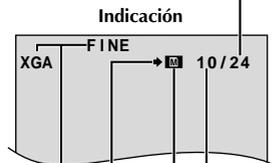
- Alimentación (☞ p. 6)
- Ajuste de la empuñadura (☞ p. 8)
- Ajuste del visor (☞ p. 8)
- Carga de una Tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 12)
- Ajuste del modo de calidad/tamaño de imagen (☞ p. 13)



Botón SNAPSHOT

Número total de fotografías

Muestra el número total aproximado de fotografías que pueden ser almacenadas, incluyendo aquéllas que han sido tomadas. El número aumenta o disminuye conforme las fotografías almacenadas, el modo de calidad/tamaño de imagen, el ajuste del disco MODE, etc.



Número de fotografías tomadas
Muestra el número de imágenes que ya han sido fotografiadas.

Icono de la tarjeta
Aparece durante el fotografiado y parpadea cuando la tarjeta MultiMediaCard no está insertada.

Icono de toma de fotografías
Aparece y parpadea durante el fotografiado.

Modo de calidad/tamaño de imagen

Muestra el modo de calidad/tamaño de imagen de la imagen almacenada. Existen 4 modos disponibles: XGA FINE, XGA STD, VGA FINE, VGA STD (en orden de calidad) (☞ p. 13).



Modo de fotografiado sin marco (FULL)

Hay un sonido de cierre de un obturador.

1 Ajuste el disco **MODE** en "DSC", luego ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra el monitor LCD completamente.

2 Presione **SNAPSHOT** hasta la mitad. La pantalla se transforma en una imagen fija, la cual es capturada en la memoria de la videocámara. Sin embargo, ésta no es grabada hasta que **SNAPSHOT** sea completamente presionado.

- En este momento, si usted libera **SNAPSHOT**, la grabación de fotografiado será cancelado.

3 Presione completamente **SNAPSHOT**. La imagen se graba en la tarjeta MultiMediaCard.

- Las imágenes fijas son grabadas en el modo de fotografiado sin ningún marco.
- Para usar el flash, ☞ p. 30.

Para borrar imágenes fijas no deseadas . . .

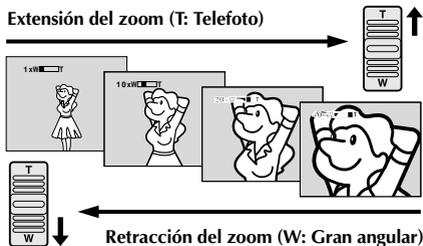
..... cuando se almacenan imágenes fijas no deseadas en la tarjeta MultiMediaCard o su memoria está llena, refiérase a "Borrado de imágenes" (☞ p. 49) y borre las imágenes fijas no deseadas.

Para retirar el sonido del obturador . . .

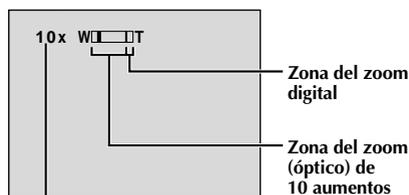
..... cuando no desee escuchar el sonido del obturador, coloque "BEEP/TALLY" en "OFF" en la pantalla de menú (☞ p. 26, 27). El sonido no será más escuchado desde el altavoz.

NOTAS:

- Aunque "DIS" esté ajustado en "ON" (☞ p. 28), el estabilizador será inhabilitado.
- Si no es posible la grabación de fotografiado, "PHOTO" parpadea cuando **SNAPSHOT** es presionado.
- Aunque Programa AE con efectos especiales (☞ p. 36) esté accionado, ciertos modos de Programa AE con efectos especiales son inhabilitados durante la grabación de fotografiado. En tal caso, el icono parpadeará.
- Si la toma no es ejecutada durante 5 minutos aprox. cuando el conmutador **POWER** está ajustado en "CAMERA" y la operación es suministrada a través de la batería, la videocámara se interrumpe automáticamente para ahorrar operación. Para ejecutar la toma nuevamente, cierre el monitor LCD una vez y réabrala. Cuando esté utilizando el visor, presiónelo hacia atrás una vez y después extiéndalo nuevamente.
- El modo motorizado (☞ p. 18) está inhabilitado cuando el disco **MODE** está ajustado en "DSC".
- Para reducir el efecto de ojos rojos de los ojos del sujeto cuando dispare el flash, ☞ p. 30.
- Cuando un auricular esté conectado al conector de auriculares, el sonido del obturador no será escuchado proveniente del altavoz, sin embargo, será grabado en la cinta.
- Las imágenes fijas cumplen con DCF (Normas de diseño para sistemas de archivo de cámaras). Las imágenes no son compatibles con dispositivos que no cumplen con DCF.
- En el modo XGA, las imágenes fotografiadas usando un CCD de exploración progresiva de 680.000 pixels (área efectiva: 630.000 pixels, 962 x 654 pixels) son convertidas y almacenadas en tamaño de archivo de modo XGA (1024 x 768 pixels).

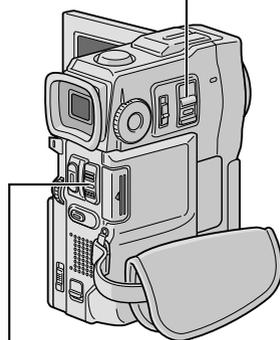


Indicación del zoom



Relación aproximada del zoom

Conmutador POWER



Conmutador del zoom motorizado

FUNCION: Zoom**PROPOSITO:**

Producir un efecto de extensión/retracción del zoom o un cambio instantáneo en la ampliación de la imagen.

OPERACION:**Extensión del zoom**

Deslice el conmutador del zoom motorizado hacia "T".

Retracción del zoom

Deslice el conmutador del zoom motorizado hacia "W".

■ Cuanto más deslice el conmutador de zoom motorizado, más rápida será la acción del zoom.

NOTAS:

- El enfoque puede desestabilizarse durante el zoomado. En este caso, ajuste el zoom mientras el modo de espera de grabación está activado, bloquee el enfoque empleando el enfoque manual (☞ p. 25), luego extienda o retraiga el zoom en el modo de grabación.
- Es posible obtener un zoomado máximo de 200 aumentos, o una ampliación de 10 aumentos ofrecido por el zoom óptico (☞ p. 27).
- Los zoom superiores a 10 aumentos amplifican la imagen a través de procesamiento de imagen digital, y por lo tanto es denominado zoom digital.
- Durante el zoom digital, la calidad de imagen se reduce.
- El zoom digital no puede ser usado en los siguientes casos:
 - Cuando el procesamiento de imagen digital, tal como el Reemplazo/Disolución (☞ p. 34, 35) o Eco de video (☞ p. 36), está activado.
 - Cuando el disco **MODE** está ajustado en "DUAL", o "DSC".
- La filmación macro (a aprox. 5 cm del sujeto) es posible cuando el conmutador del zoom motorizado está en "W". Vea también "TELE MACRO" en la pantalla de menú en la página 28.

NOTA: Grabación desde la mitad de una cinta

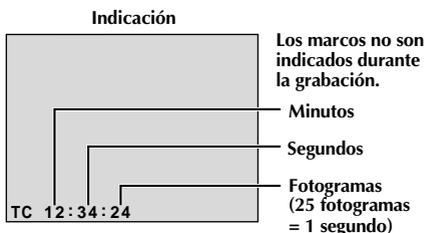
Código de tiempo

Durante la grabación la unidad graba un código de tiempo en la cinta. Este código sirve para confirmar la ubicación de la escena grabada en la cinta, durante la reproducción.

Si la grabación comienza con un espacio sin grabar, el código de tiempo comienza a ser contado desde "00:00:00" (minutos-segundos-fotograma). Si la grabación se inicia desde el fin de una escena previamente grabada, el código de tiempo continúa desde el último número de código de tiempo.

Para realizar la edición por montaje aleatorio (☞ p. 70 a 75), es necesario el código de tiempo. Si durante la grabación se deja un espacio en blanco en la mitad de la cinta, el código de tiempo se interrumpe. Cuando se reinicia la grabación, el código de tiempo es contado otra vez a partir de "00:00:00". Esto significa que la videocámara puede grabar códigos de tiempo iguales a los existentes en una escena previamente grabada. Para evitar ésto, efectúe "Grabación desde la mitad de una cinta" abajo, en los siguientes casos:

- Cuando filma otra vez después de reproducir una cinta grabada.
- Cuando desconecta la operación durante la filmación.
- Cuando extrae y coloca una cinta durante la filmación.
- Cuando filma empleando una cinta parcialmente grabada.
- Cuando filma sobre una porción sin grabar ubicada a mitad de cinta.
- Cuando filma otra vez después de haber filmado una escena y abierto/cerrado la cubierta del cassette.



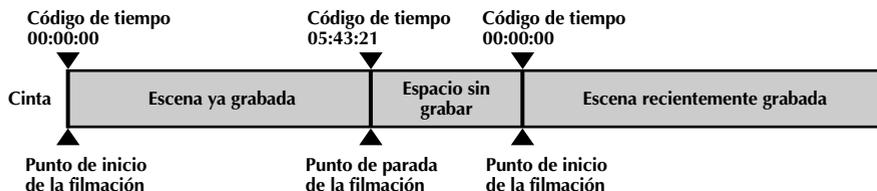
Grabación desde la mitad de una cinta

1. Reproduzca una cinta o utilice la búsqueda de porciones en blanco (☞ p. 43) para localizar el punto donde desea iniciar la grabación, luego active el modo de reproducción de imagen fija (☞ p. 40).
2. Ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego inicie la grabación.

NOTAS:

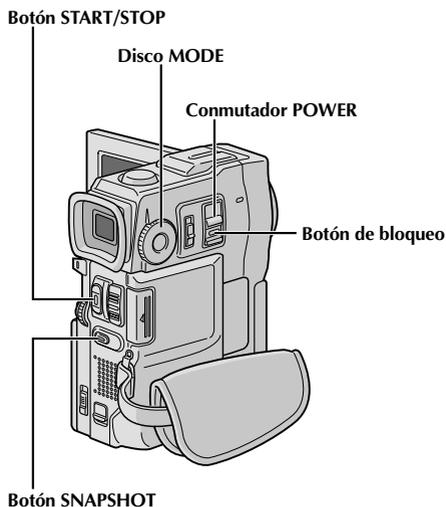
- El código de tiempo no puede ser modificado.
- Durante el avance rápido o el rebobinado, la indicación de código de tiempo no se mueve coordinadamente.
- El código de tiempo es indicado sólo cuando "TIME CODE" es ajustado en "ON" (☞ p. 29, 41).

Cuando se deja una porción sin grabar en la cinta



Grabación correcta





Grabación en el modo progresivo

Este modo le permite grabar imágenes en movimiento (imágenes fijas libres de distorsiones horizontales sucesivas) en una cinta. Las imágenes luego pueden ser reproducidas sin distorsiones horizontales, con calidad superior. Una imagen fija de alta resolución también puede ser procesada en un ordenador o puede ser impresa (véase p. 59).

1 Ajuste el disco **MODE** en "**PS**", luego ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Extraiga el visor completamente o abra el monitor LCD completamente.

2 Para iniciar la grabación en el modo progresivo, presione **START/STOP**.

Para finalizar la grabación de video progresivo . . .

.... presione **START/STOP**. La videocámara ingresará en el modo de espera de grabación.

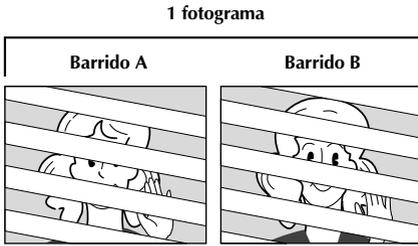
NOTAS:

- Cuando una imagen grabada en el modo progresivo es reproducida, la imagen puede no parecer natural.
- Cuando se ajusta el disco **MODE** en "**PS**", el reemplazo/disolución de imagen (véase p. 34) y los modos de programa **AE** con efectos especiales (véase p. 36) no podrán ser usados.
- Si se presiona **SNAPSHOT** en el modo **PS**, un fotografiado será grabado con mejor calidad que en el modo **VIDEO** (véase p. 18).

Descripción del CCD de barrido progresivo

El barrido progresivo es un método sensor de imagen especial que a diferencia del barrido de interconexión convencional es capaz de captar todas las líneas de información de imagen en un sólo barrido. Como el CCD de barrido progresivo es capaz de transmitir 50 fotogramas* completos por segundo, el doble que los sistemas convencionales, es capaz de ofrecer imagen de alta calidad aunque su señal de salida sea convertida a un formato que puede ser visto en una pantalla de TV.

*Una imagen de pantalla de televisor PAL se compone de 25 fotogramas por segundo. 1 fotograma se compone de 2 campos.



1. Filmación normal de imágenes en movimiento

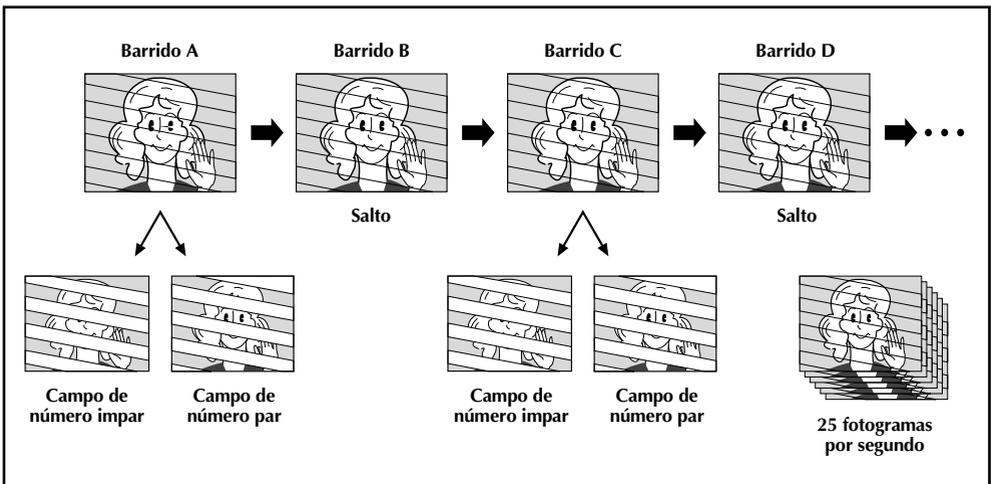
Graba 25 campos de imagen impares y 25 pares haciendo un total de 50. Como hay un retardo entre un campo impar y uno par, cuando se los combina para formar 1 fotograma la parte de la imagen que se está moviendo aparece como fluctuación de imagen.

Sin embargo, durante la reproducción normal, la imagen en movimiento luce sin fluctuación y natural.

2. Mode de filmación progresiva de imágenes en movimiento (Grabación en el modo progresivo p. 22)

El barrido A es grabado, dividido en campos con número par e impar y luego el barrido B es saltado. Los barridos C y D son manipulados de la misma manera que los barridos A y B, como se ilustra abajo, grabando 25 fotogramas por segundo.

Como cada campo grabado con número impar y número par se origina en el mismo barrido, no hay retardo entre ellos y por eso pueden ser combinados en un fotograma y **una imagen fija aparece en el TV o monitor de PC sin fluctuación. Sin embargo, cuando se reproducen imágenes en movimiento, la imagen puede lucir poco natural.**



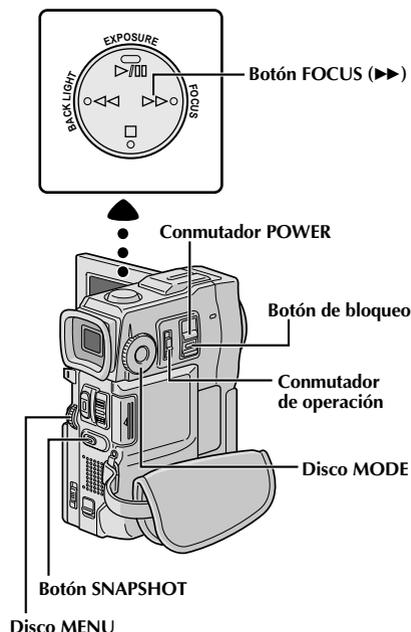
Filmación doble

Le permite grabar imágenes en una cinta y almacenar imágenes fijas en una tarjeta MultiMediaCard simultáneamente. En otras palabras, es posible almacenar imágenes fijas en la tarjeta MultiMediaCard sin interrumpir la grabación de imagen en una cinta.

- 1** Ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego ajuste el disco **MODE** en "**DUAL**". Extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
- 2** Mientras graba en una cinta, presione **SNAPSHOT** hasta la mitad. Una imagen fija es exhibida en la esquina inferior derecha de la pantalla donde la imagen de video grabada es exhibida.
 - En este momento, si usted libera **SNAPSHOT**, la grabación de fotografiado será cancelada.
- 3** Presione completamente **SNAPSHOT**. La imagen fija exhibida es almacenada en la tarjeta MultiMediaCard.

NOTAS:

- Si presiona **SNAPSHOT** en el modo de espera de grabación, sólo se almacena una imagen fija en la tarjeta MultiMediaCard. La grabación de video no será ejecutada.
- Si presiona **SNAPSHOT** cuando "DIS" está ajustado en "ON" (☞ p. 28), el estabilizador será inhabilitado.
- El estabilizador es menos efectivo en el modo **DUAL** que en los otros modos.
- El flash está inhabilitado durante la grabación de video.
- Las imágenes fijas son almacenadas en la tarjeta MultiMediaCard en el tamaño de archivo del modo **VGA** (☞ p. 15).
- Cuando el disco **MODE** está ajustado en "**DUAL**", todos los efectos de **Fundido/Reemplazo** y algunos Programas **AE** con efectos especiales no pueden ser utilizados (☞ p. 34 - 36).



Posición liberada

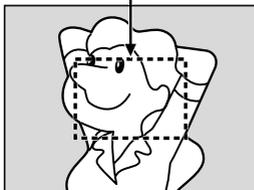


Posición de presionado hasta la mitad

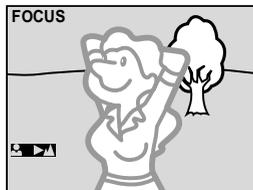


Posición de completamente presionado

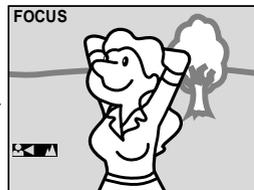
Zona de detección del enfoque



Cuando enfoca un sujeto más alejado



Cuando enfoca un sujeto más cercano



FUNCION: Enfoque automático

PROPOSITO:

El sistema de enfoque automático de gama completa de la videocámara ofrece capacidad para filmar continuamente desde primer plano (a aprox. 5 cm del sujeto) a infinito. Sin embargo, el enfoque correcto puede no ser posible en las situaciones listadas abajo (en cuyo caso es necesario utilizar el enfoque manual):

- Cuando hay dos sujetos superpuestos en la misma escena.
- Cuando la iluminación es insuficiente.*
- Cuando el sujeto no está contrastado (diferencia en brillo y oscuridad), tales como una pared plana de un sólo color o un cielo azul despejado.*
- Cuando un objeto oscuro es apenas visible en el visor.*
- Cuando la escena contiene detalles diminutos o detalles idénticos que se repiten regularmente.
- Cuando la escena es afectada por los rayos solares o por la luz que se refleja en un cuerpo de agua.
- Cuando filma una escena con un fondo que tiene alto contraste.

* Las siguientes advertencias de poco contraste aparecen destellando: ▲, ◀, ▶ y 👤

NOTAS:

- Si el objetivo está manchado o sucio, el enfoque correcto es imposible. Mantenga el objetivo limpio limpiándolo con un trozo de paño suave si se ensucia. Cuando haya condensación, límpielo con un paño suave o espere a que se seque naturalmente.
- Cuando filma un sujeto cercano al objetivo, primero retraiga el zoom (☞ p. 20). Si extiende el zoom en el modo de enfoque automático, la videocámara podrá retraer el zoom automáticamente dependiendo de la distancia entre la videocámara y el sujeto. Esto no ocurre cuando se active "TELE MACRO" (☞ p. 28).

FUNCION: Enfoque manual

PROPOSITO:

Para obtener el enfoque correcto.

OPERACION:

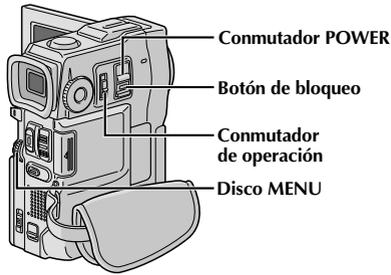
- 1) Si está utilizando el visor, debe haber efectuado los ajustes necesarios del visor (☞ p. 8).
- 2) Ajuste el conmutador de operación en "M" y ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego presione **FOCUS** (▶▶). El indicador de enfoque manual aparece.
- 3) Para alejar el sujeto, gire **MENU** hacia "+". Aparecerá "▶" destellando. Para acercar el sujeto, gire **MENU** hacia "-". Aparecerá "◀" destallando.
- 4) Presione **MENU**. El ajuste de enfoque ha terminado.

Para reajustar el enfoque automático, presione **FOCUS** (▶▶) dos veces o ajuste el conmutador de operación en "A".

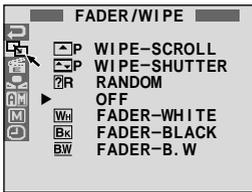
Si presiona **FOCUS** (▶▶) una vez, la videocámara ingresará en el modo de ajuste de enfoque nuevamente.

NOTAS:

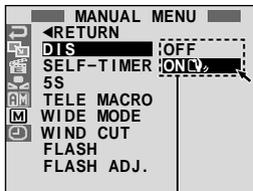
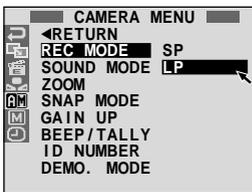
- Asegúrese de enfocar el objetivo en la posición de extensión máxima cuando utilice el modo de enfoque manual. Si usted enfoca un sujeto en posición gran angular, no será posible obtener imágenes bien contrastadas cuando retrae el zoom ya que la profundidad de campo se reduce a mayor longitud focal.
- Cuando el nivel de enfoque no puede ser ajustado a más lejos o más cerca, parpadeará "▲" o "👤".



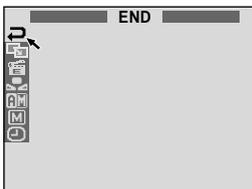
Indicación



Pantalla de menú



Submenú



Pantalla normal

Utilización de los menús para ajustes detallados

Esta videocámara está equipada con un sistema de menú en pantalla fácil de usar, que simplifica muchos de los ajustes más detallados de la videocámara (p. 27 – 29).

- 1 Ajuste el conmutador de operación en "M" y ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
- 2 Presione **MENU**. La pantalla de menú aparece.
- 3 Gire **MENU** para seleccionar el icono de la función deseada y presiónelo. El menú de función seleccionado aparece.
- 4 El ajuste del menú de función depende de la función.
 - Si usted ha seleccionado "DIS", "DIS" o "DIS" vea la p. 27.
 - Si usted ha seleccionado "AM", "M" o "M" siga al paso 5.
- 5 Gire **MENU** para seleccionar la función deseada y presiónelo. El submenú aparece. Luego, gire **MENU** para seleccionar el parámetro, y presiónelo. La selección está finalizada.
- 6 Gire **MENU** para seleccionar "RETURN" y presiónelo dos veces. La pantalla de menú se cerrará.
 - El icono representa "END".

Explicaciones de la pantalla de menú

	FADER/WIPE	Refiérase a "Efectos de fundido/reemplazo de imagen" (☞ p. 34, 35).	
	P.AE/EFFECT	Refiérase a "Programa AE con efectos especiales" (☞ p. 36).	
	W.BALANCE	Refiérase a "Ajuste del balance del blanco" y "Operación manual del balance del blanco" (☞ p. 39).	
CAMERA MENU	REC MODE	Le permite ajustar el modo de grabación (SP o LP) dependiendo de su preferencia (☞ p. 11).	
	SOUND MODE	12 BIT	Permite la grabación de video del sonido estéreo en cuatro canales separados, y es recomendado cuando realice la copia de audio. (Equivalente al modo de 32 kHz de los modelos anteriores)
		16 BIT	Permite la grabación de video del sonido estéreo en dos canales separados. (Equivalente al modo de 48 kHz de los modelos anteriores)
	ZOOM	10X	Cuando ajuste a "10X" mientras utilice el zoom digital, la ampliación del zoom será reajustada a 10 aumentos ya que el zoom digital será desactivado.
		40X	Le permite utilizar el zoom digital. Por el procesado digital y la ampliación de imágenes, es posible zoomar desde 10 aumentos (límite del zoom óptico), a un máximo de 40 veces de ampliación digital.
		200X	Le permite utilizar el zoom digital. Por procesado digital y ampliación de imágenes es posible zoomar desde 10 aumentos (límite del zoom óptico), a un máximo de 200 veces de ampliación digital.
	SNAP MODE	FULL	Refiérase a "Fotografiado (Para grabaciones de video)" (☞ p. 18).
		PIN-UP	
	GAIN UP	OFF	Le permite filmar escenas oscuras sin ajuste de brillo de imagen.
		AGC	El aspecto general puede ser granulado, pero la imagen será brillante.
		AUTO 	La velocidad del obturador se ajusta automáticamente (1/25 — 1/200 s.). El filmar un sujeto con iluminación reducida o insuficiente con una velocidad de obturación de 1/25 s. produce imágenes más brillantes que en el modo AGC, pero los movimientos del sujeto no son suaves ni naturales. El aspecto general puede ser granulado. Cuando filme un sujeto en iluminación reducida en este modo, aparece "".
	BEEP/TALLY	ON: MEL.	La lámpara testigo se enciende para señalar el inicio de la grabación. En vez de un bip, una melodía sonará cuando se efectúe alguna operación. También activa el efecto de sonido del obturador (☞ p. 18, 19).
		ON: BEEP	La lámpara testigo se enciende indicando el inicio de la grabación. El pitido suena cuando la operación es activada o desactivada, al principio y al final de la grabación. También para activar el efecto sonoro del obturador (☞ p. 18, 19).
		OFF	La lámpara testigo permanece apagada. Aunque no sea oído durante la filmación, el sonido del obturador es grabado en la cinta.
ID NUMBER	Este número será necesario en el futuro cuando se conecte la videocámara a un ordenador utilizando el terminal JLIIP. Los números van de 01 a 99. El ajuste de fábrica es 06.		

: Pre ajuste de fábrica

NOTA:

Los ajustes " CAMERA MENU" son efectivos cuando el conmutador de operación está ajustado tanto en "" como en "".

Explicaciones de la pantalla de menú (cont.)

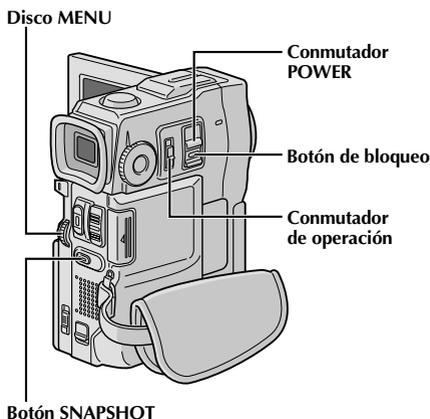
CAMERA MENU	DEMO. MODE	ON	Demuestra ciertas funciones tales como el programa AE con efectos especiales, etc. y puede ser usado para confirmar cómo estas funciones operan. Cuando es ajustado "DEMO. MODE" en "ON" y el menú de grabación está cerrado, la demostración se inicia. La ejecución de cualquier operación durante la demostración interrumpirá la demostración temporariamente. Si después de esto no se ejecuta ninguna operación durante más de 1 minuto, la demostración será reanudada. NOTAS: <ul style="list-style-type: none"> • Si una cinta está en la videocámara, la demostración no se puede activar. • "DEMO. MODE" permanece en "ON" aun cuando la operación de la videocámara esté desactivada. • Si "DEMO. MODE" permanece en "ON", algunas funciones no estarán disponibles. Después de mirar la demostración, ajústelo en "OFF".
		OFF	La demostración automática no se realiza.
MANUAL MENU	DIS	OFF	Para compensar las imágenes inestables causadas por el movimiento de la cámara, particularmente durante la gran ampliación. NOTAS: <ul style="list-style-type: none"> • La estabilización precisa puede no ser posible si el movimiento de la mano es excesivo, o en los siguientes casos: <ul style="list-style-type: none"> • Cuando filma sujetos con rayas verticales u horizontales. • Cuando filma sujetos oscuros o poco iluminados. • Cuando los sujetos filmados tienen mucha iluminación por detrás. • Cuando las escenas filmadas se mueven en diferentes direcciones. • Cuando las escenas filmadas tienen fondos con poco contraste. • Desactive este modo cuando graba con la cámara montada en un trípode. • Si el estabilizador no se puede utilizar, el indicador "V" aparecerá parpadeando.
		ON	
	SELF-TIMER	Refiérase a "Temporizador" (☞ p. 32).	
	5S	OFF	Refiérase a "Grabación de 5 segundos" (☞ p. 33).
		5S	
		ANIM.	Le permite grabar sólo algunos cuadros. Utilizando un objeto inanimado y cambiando su posición entre filmaciones, usted puede grabar el sujeto como si él estuviera en movimiento (☞ p. 33).
	TELE MACRO	OFF	Usualmente la distancia al sujeto dónde el objetivo está enfocado depende de la ampliación del zoom. A menos que haya una distancia mayor a 1 m hasta el sujeto, el objetivo queda desenfocado en el ajuste telefoto máximo. Cuando lo coloca en "ON" puede filmar un sujeto tan grande como posible a una distancia de 60 cm.
		ON	<ul style="list-style-type: none"> • Dependiendo de la posición del zoom, el objetivo puede quedar desenfocado.
	WIDE MODE	OFF	Graba sin alterar la razón de pantalla. Para la reproducción en un televisor con una razón de pantalla normal.
		CINEMA	Inserta barras negras en la parte superior e inferior de la pantalla. Durante la reproducción en TV de pantalla ancha, las barras negras en la parte superior e inferior de la pantalla son cortadas y la relación de imagen se vuelve 16:9. Aparecerá " ". Cuando utilice este modo, refiérase al manual de instrucción de su TV pantalla ancha. Durante la reproducción/grabación en TV/monitor LCD 4:3/visor, las barras negras son insertadas en la parte superior e inferior de la pantalla y la imagen aparece como una película de relación 16:9 tipo cinematográfico. <ul style="list-style-type: none"> • El modo "CINEMA" es efectivo sólo cuando el disco MODE está ajustado en "VIDEO" o "PS".
SQUEEZE		Para reproducción en TV con relación de imagen de 16:9. Expande naturalmente la imagen para que quepa en la pantalla sin alteraciones. Aparecerá " ". Cuando utilice este modo, refiérase al manual de instrucción de su TV pantalla ancha. Durante la reproducción/grabación en TV/monitor LCD 4:3/visor, la imagen se alarga verticalmente. <ul style="list-style-type: none"> • El modo "SQUEEZE" es efectivo sólo cuando el disco MODE está ajustado en "VIDEO" o "PS". 	
PS-WIDE		" " aparece. La gama de zoom es ampliada más que el máximo de la gama granangular del zoom óptico. El ajuste granangular de este modo es equivalente al uso de un objetivo de conversión panorámico de 0,7X. Es posible captar una imagen en zoom de 0,7X a 10X. Este modo es apropiado para filmar en una habitación pequeña. <ul style="list-style-type: none"> • El modo "PS-WIDE" es efectivo sólo cuando el disco MODE está ajustado en "PS". 	

MANUAL MENU	WIND CUT	OFF	Desactiva la función que corta el ruido ocasionado por el viento.
		ON 	Ayuda a cortar el ruido ocasionado por el viento. “  ” aparece. La calidad del sonido se modificará. Este es normal.
	FLASH	Refiérase a “Flash de fotografiado” (☞ p. 30).	
FLASH ADJ.	Refiérase a “Ajuste del brillo del flash” (☞ p. 31).		
DISPLAY MENU	ON SCREEN	LCD	Impide la aparición de la indicación (excepto la fecha, la hora y el código de tiempo) de la videocámara en la pantalla de TV conectada.
		LCD/TV	Hace aparecer la indicación de la videocámara en la pantalla cuando la videocámara sea conectada al TV.
		SIMPLE	Impide la aparición de todas las indicaciones (excepto el indicador de ejecución de cinta, advertencias, la fecha, la hora, el código de tiempo etc.) en la videocámara. También impide que la indicación (excepto la fecha, la hora y el código de tiempo) de la videocámara aparezca en la pantalla del televisor conectado.
	DATE/TIME	AUTO	Muestra la fecha/hora durante aprox. 5 segundos en los siguientes casos: <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se ajusta el conmutador POWER de “OFF” a “CAMERA” o “PLAY/PC”. • Cuando inicia la reproducción. La videocámara muestra la fecha/hora cuando las escenas son grabadas. • Cuando la fecha es modificada durante la reproducción.
		OFF	La fecha/hora no aparece.
		ON	Siempre exhibe la fecha/hora.
	TIME CODE	OFF	El código de tiempo no está indicado.
		ON	El código de tiempo es indicado en la videocámara y la pantalla de TV conectada. Los números de cuadro no son indicados durante la grabación.
CLOCK ADJ.	Le permite ajustar la fecha y hora actuales (☞ p. 9).		

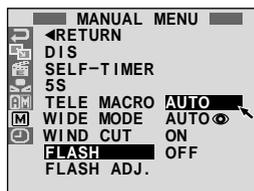
 : Pre ajuste de fábrica

NOTAS:

- Los ajustes “MANUAL MENU” son efectivos sólo cuando el conmutador de operación está ajustado en “”.
- Las funciones “DISPLAY MENU” que son ajustadas cuando el conmutador **POWER** está ajustado en “CAMERA” también son aplicadas cuando se ajusta el conmutador **POWER** en “PLAY/PC” (☞ p. 41). “CLOCK ADJ.” sólo aparece cuando el conmutador **POWER** está ajustado en “CAMERA”.
- Los ajustes “DISPLAY MENU” son efectivos aun cuando el conmutador de operación está ajustado en “”.
- El ajuste “ON SCREEN” también puede ser modificado presionando el botón **DISPLAY** en el control remoto (suministrado) (☞ p. 57, 60, 71).



Indicación



Pantalla de menú

Flash de fotografiado

El flash puede ser usado cuando se toma un fotografiado instantáneo en el modo de espera de grabación (☞ p. 18, 19).

- En el modo completamente automático, el flash dispara automáticamente si está oscuro (⚡ aparece).
- En el modo manual, usted puede seleccionar el ajuste del "FLASH" como sigue:

AUTO : Dispara automáticamente si está oscuro (⚡ aparece).

AUTO : Dispara automáticamente si está oscuro (⚡ aparece) y disminuye el efecto de ojos rojos de los ojos del sujeto.

ON : Siempre dispara.

OFF : No disparará.

Ejecute el procedimiento de abajo.

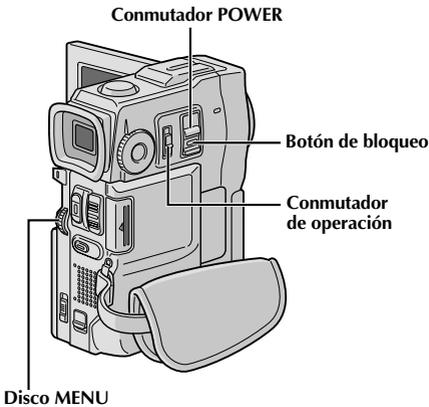
- 1 Ajuste el conmutador de operación en "M" y ajuste el conmutador POWER en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
- 2 Presione MENU. La pantalla de menú aparecerá.
- 3 Gire MENU para seleccionar "M". Presiónelo y "MANUAL MENU" aparecerá.
- 4 Gire MENU para seleccionar "FLASH", y presiónelo. Aparecerá el submenú.
- 5 Gire MENU para seleccionar "AUTO", "AUTO ", "ON" u "OFF", y presiónelo. Gire MENU para seleccionar "◀RETURN". Presiónelo dos veces para cerrar la pantalla de menú.

Si "AUTO " es seleccionado . . .

.... El indicador de reducción de ojos rojos se enciende, luego presione SNAPSHOT. El flash se encenderá dos veces. El primer flash será para la reducción del reflejo rojo del ojo humano y el segundo será para la grabación real.

NOTAS:

- No dispare el flash a corta distancia de la persona.
- El flash no enciende cuando el mismo está ajustado en "OFF" en la pantalla de menú y tampoco cuando la carga restante de la batería está baja. Por otra parte, el flash no enciende cuando está ajustado en "AUTO" en la pantalla de menú con GAIN UP ajustado en "OFF" (☞ p. 27) y con el Programa AE con efectos especiales ajustado en "TWILIGHT" (☞ p. 36).
- Cuando tome varias fotografías en serie (modo motorizado), el flash solamente se encenderá durante la primera fotografía.
- Si bien, las imágenes tomadas con un flash tienden a parecer más blancas de lo que realmente son, para compensar ésto, la videocámara automáticamente oscurecerá la imagen cuando utilice el flash. Cuando fotografíe a un objeto a una distancia donde la iluminación del flash no pueda alcanzar (más de 2 m aprox.), ajuste el flash en "OFF" para evitar que la imagen salga demasiado oscura o demasiado tintada.
- La tonalidad de color cambia dependiendo de las condiciones de iluminación del fondo, así como también bajo lámparas fluorescentes o halógenas.
- Cuando usted desee cambiar el brillo del flash, ☞ "Ajuste del brillo del flash" (☞ p. 31).
- Mientras carga el flash, ⚡ parpadea y el flash no se enciende. Aunque puede producir ruido, ésto no es un mal funcionamiento. Este no es grabado. Puede tardar hasta 10 segundos para cargar el flash.



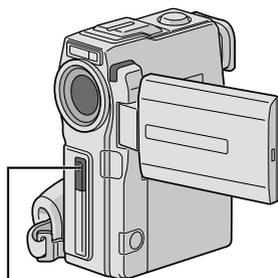
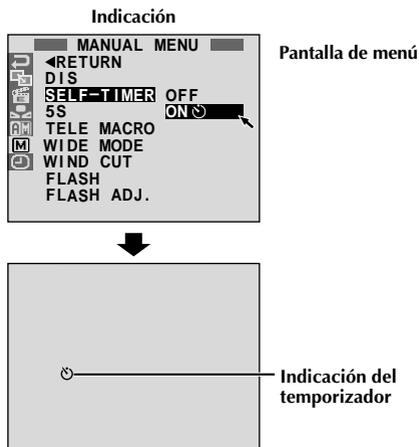
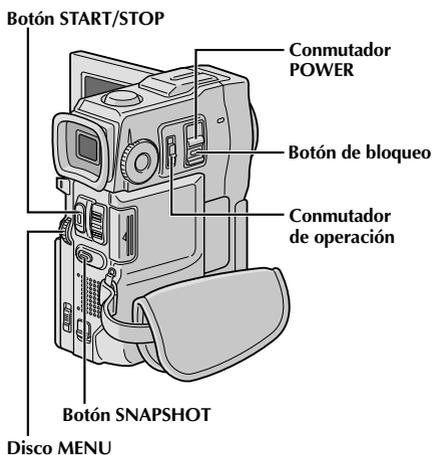
Ajuste del brillo del flash

Cuando una imagen (☞ p. 18, 19) es tomada en la oscuridad la videocámara parpadea (☞ p. 30) y ajusta el brillo automáticamente. Usted también puede ajustar el brillo manualmente. Cuando encuentre que las imágenes que tomó parecen demasiado brillantes o demasiado oscuras, ajústelo manualmente.

- 1 Ajuste el conmutador de operación en "M" y ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
- 2 Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3 Gire **MENU** para seleccionar "M". Presiónelo y "MANUAL MENU" aparecerá.
- 4 Gire **MENU** para seleccionar "FLASH ADJ." y presiónelo. Aparecerá el parámetro.
- 5 Para intensificar el flash, gire **MENU** hacia "+". Para disminuir el flash, gírelo hacia "-". Gama de ajuste: -3 a +3.
- 6 Presione **MENU**. Gírelo para seleccionar "◀RETURN" y presiónelo dos veces para cerrar la pantalla de menú.

NOTA:

Cuando usted cambie el objeto que va a fotografiar o la ubicación de la fotografía, ajústelo nuevamente en ± 0 como se describe en el paso 5 y tome una fotografía para verificar el brillo del flash. Después de hacerlo ajuste el brillo deseado.



Cuando el botón **START/STOP** o **SNAPSHOT** es presionado, la lámpara testigo cambia como se muestra:

Comienza a destellar (Activación del temporizador)

Destella rápidamente (La filmación por temporizador comenzará en breve)

Se apaga (Inicia la grabación de fotografiado instantáneo con temporizador automático)

Para de destellar y permanece encendida Interrumpe el parpadeo y permanece encendida (Inicia la grabación de video con temporizador automático)

Después de 15 s. aprox.

Temporizador automático

Una vez que la videocámara es ajustada, el operador de la videocámara puede formar parte de la escena de una manera más natural, agregando un toque final a la memorable imagen.

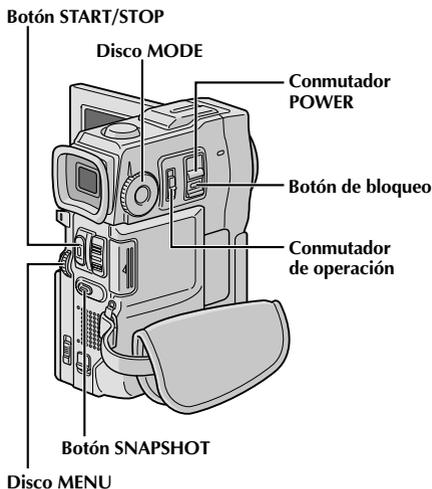
- 1** Ajuste el conmutador de operación en "**M**" y ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
 - Usted puede inclinar el monitor LCD hacia arriba a 180 grados, de manera que el monitor encare hacia adelante y se visualice usted mismo, mientras se graba con el visor presionado hacia atrás.
- 2** Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3** Gire **MENU** para seleccionar "**M**" y presiónelo.
- 4** Gire **MENU** para seleccionar "SELF-TIMER", y presiónelo. El submenú aparece. Gire **MENU** para seleccionar "ON", y presiónelo. La selección está finalizada. Gire **MENU** para seleccionar "◀RETURN", y presiónelo dos veces para cerrar la pantalla de menú.
- 5** Para accionar el temporizador automático para la grabación de video, presione **START/STOP**. Después de 15 segundos suena un sonido breve e inicia la grabación de video. Para interrumpir la grabación con temporizador automático, presione nuevamente **START/STOP**. La videocámara reingresa en el modo de espera de grabación.
- O** Presione **SNAPSHOT**. Después de 15 segundos suena un sonido breve e inicia la grabación de fotografiado instantáneo. Después de esto, la videocámara reingresa en el modo de espera de grabación.
- 6** Para finalizar la grabación con temporizador automático, seleccione "OFF" en el paso 4 o ajuste el conmutador **POWER** en "OFF" o ajuste el conmutador de operación en "**A**".

NOTA:

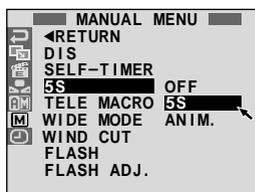
Si "BEEP/TALLY" está ajustado en "OFF" (p. 27), el sonido breve no sonará y la lámpara testigo no se encenderá.

Grabación de 5 segundos

Grabe unas vacaciones o eventos importantes en secuencias de 5 segundos para mantener la acción en movimiento. Esta función es disponible sólo en el modo de la grabación de video.



Indicación



Pantalla de menú

- 1 Ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador y ajuste el disco **MODE** en "VIDEO", "**PS**" o "**DUAL**", luego ajuste el conmutador de operación en "**M**". Extraiga el visor completamente o abra el monitor LCD completamente.
- 2 Presione **MENU**. La pantalla de menú aparece.
- 3 Gire **MENU** para seleccionar "**M**" y presiónelo. Aparece "MANUAL MENU".
- 4 Gire **MENU** para seleccionar "5S" y presiónelo. Aparece el submenú.
- 5 Gire **MENU** para seleccionar "5S" y presiónelo.
 - Aparece "5S MODE".
- 6 Presione **START/STOP**. La lámpara testigo se enciende y suena un pitido para indicar el inicio de la grabación, y después de 5 segundos, la videocámara ingresa en el modo de espera de grabación.
 - Aunque presione nuevamente **START/STOP** durante 5 segundos después del inicio de la grabación, el modo de espera de grabación no se activará.
- 7 Para salir del modo 5S, seleccione "OFF" en el paso 5.

Para tomar un fotografiado en el modo de grabación de 5 segundos . . .

.... en vez de presionar **START/STOP** en el paso 6, seleccione el modo del fotografiado deseado en la pantalla de menú, luego presione **SNAPSHOT**. La videocámara grabará una imagen fija de 5 segundos (☞ p. 18). Si ajusta "5S" en "ANIM." (☞ p. 28) esta función no estará disponible.

NOTA:

Cuando se ajusta "5S" en "ANIM." en la pantalla de menú, el modo de grabación de 5 segundos no estará disponible. La grabación de animados de algunos cuadros sólo será tomada en su lugar (☞ p. 28).

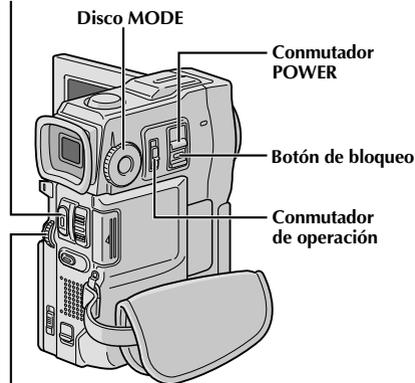
Efectos de fundido/reemplazo de imagen

Estos efectos le permiten transiciones de escenas de estilo profesional. Utilícelos para amenizar la transición de una escena a la siguiente. También puede variar las transiciones de escena a escena.

IMPORTANTE:

Algunos efectos de fundido/reemplazo de imagen no pueden ser usados con ciertos modos de programa AE con efectos especiales (p. 36). Si se selecciona un efecto de fundido/reemplazo de imagen inusable, su indicador parpadeará o desaparecerá.

Botón START/STOP



Disco MENU

Para desactivar el modo seleccionado . . .
.... seleccione "OFF" en el paso 4.

NOTAS:

- Usted puede extender la duración de un fundido/reemplazo de imagen manteniendo presionado el botón **START/STOP**.
- Si se desconecta la alimentación después de terminar de grabar una escena, el punto almacenado se borra. Esto desactiva la combinación de reemplazo/disolución de imagen. Cuando ocurra esto, el indicador de reemplazo/disolución de imagen parpadea. Tenga en cuenta que la alimentación también se desconecta automáticamente si pasan 5 minutos en el modo de espera de grabación.
- Reemplazo/Disolución de fotografía no puede ser utilizado cuando el disco **MODE** está ajustado en "**PS**".
- Todos los efectos de fundido/reemplazo no pueden ser utilizados cuando el disco **MODE** está ajustado en "**DUAL**".
- El sonido al final de la última escena grabada no es almacenado.

SELECCION DE FUNDICION/REEMPLAZO DE IMAGEN (**[W]**, **[Bk]**, **[BW]**, **[<]**, **[>]**, **[<]**, **[>]**, **[<]**, **[>]** y **[R]**)

La fundición o el reemplazo de entrada de imagen funciona cuando la grabación de video es comenzada o cuando detiene la grabación.

- 1 Ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador y ajuste el disco **MODE** en "VIDEO" o "**PS**", luego ajuste el conmutador de operación en "**M**". Extraiga el visor completamente o abra el monitor LCD completamente.
- 2 Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3 Gire **MENU** para seleccionar "**[<]**", luego presiónelo.
- 4 Gire **MENU** para seleccionar el modo deseado, luego presiónelo. La selección está finalizada.
 - El menú **FADER/WIPE** desaparece y el efecto es reservado. El indicador representante del efecto seleccionado aparece.
- 5 Presione el **START/STOP** para activar la fundición de entrada/salida o reemplazo de entrada/salida.

SELECCION DE REEMPLAZO O DISOLUCION DE IMAGEN (**[P]**, **[P]**, **[P]**, **[P]**, **[P]** y **[P]**)

La función de reemplazo o disolución de imagen funciona cuando la grabación de video se inicia.

- 1 Ejecute los pasos de arriba 1 hasta 4.
- 2 Active el modo de espera de grabación.
 - Si selecciona el reemplazo o disolución de imagen durante la grabación . . .**
.... presione el **START/STOP** cuando una escena haya terminado. El punto en el cual la escena finalizó es almacenado en memoria.
 - Si selecciona el reemplazo o disolución de imagen durante el modo de espera de grabación . . .**
.... presione el **START/STOP** para iniciar la grabación y presiónelo nuevamente cuando una escena haya terminado. El punto en el cual la escena finalizó es almacenado en memoria.
 - Si selecciona el reemplazo o disolución de imagen durante el modo de espera de grabación después de ejecutar un reemplazo o disolución de imagen . . .**
.... el punto en el cual la escena haya terminado ya estará almacenado en memoria.
- 3 Si usted inició la grabación de una nueva escena dentro de los 5 minutos desde el fin de la grabación anterior (sin desconectar la alimentación de la videocámara), la escena anterior desaparece, revelando la nueva escena.

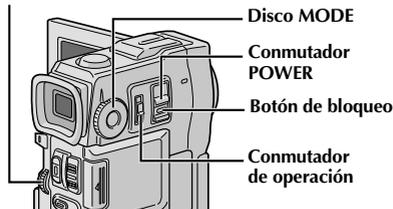
Menú de fundido y reemplazo de imagen

Menú	Efecto
 FADER — WHITE (Fundido en blanco)	La imagen aparece o desaparece en una pantalla blanca.
 FADER — BLACK (Fundido en negro)	La imagen aparece o desaparece en una pantalla negra.
 FADER — B.W (Fundido en blanco y negro)	La imagen aparece gradualmente en colores desde una pantalla en blanco y negro o la pantalla en colores desaparece en una pantalla blanco y negro.
 WIPE — CORNER (Reemplazo desde una esquina)	La imagen aparece sobre una pantalla negra desde la esquina superior derecha hacia la esquina inferior izquierda, o desaparece desde la esquina inferior izquierda hacia la esquina superior derecha dejando una pantalla negra.
 WIPE — WINDOW (Reemplazo tipo ventana)	La escena aparece en el centro de una pantalla negra difundiéndose hacia las esquinas, o proviene de las esquinas desapareciendo gradualmente en el centro.
 WIPE — SLIDE (Reemplazo deslizante)	La imagen aparece de derecha a izquierda o desaparece de izquierda a derecha.
 WIPE — DOOR (Reemplazo tipo puerta)	La imagen aparece a medida que la pantalla negra se abre a derecha e izquierda desde el centro, dejando ver la escena o desaparece en una pantalla negra cuando las dos mitades de la misma se cierran.
 WIPE — SCROLL (Reemplazo con movimiento vertical)	La escena aparece desde la parte inferior hacia la superior de una pantalla negra o desaparece desde la parte superior hacia la inferior de la pantalla dejando una pantalla negra.
 WIPE — SHUTTER (Reemplazo tipo persiana)	La imagen aparece desde el centro de una pantalla negra hacia la parte superior e inferior de la misma, o desaparece desde la parte superior e inferior hacia el centro dejando una pantalla negra.
 P DISSOLVE (Disolución)	La nueva escena aparece gradualmente a medida que la vieja desaparece gradualmente.
 P WIPE — CORNER (Reemplazo desde una esquina)	La nueva escena aparece sobre la anterior desde la esquina superior derecha hacia la esquina inferior izquierda.
 P WIPE — WINDOW (Reemplazo tipo ventana)	La próxima escena aparece gradualmente desde el centro de la pantalla hacia las esquinas, cubriendo la escena anterior.
 P WIPE — SLIDE (Reemplazo deslizante)	La próxima escena aparece gradualmente sobre la previa de derecha a izquierda.
 P WIPE — DOOR (Reemplazo tipo puerta)	La escena anterior desaparece del centro a la derecha e izquierda, como una puerta que se abre revelando la próxima escena.
 P WIPE — SCROLL (Reemplazo con movimiento vertical)	La nueva escena aparece sobre la anterior desde la parte inferior hacia la parte superior de la pantalla.
 P WIPE — SHUTTER (Reemplazo tipo persiana)	La nueva escena aparece sobre la anterior desde el centro hacia la parte superior e inferior de la pantalla.
 R RANDOM (Variaciones aleatorias)	Cuando activa esta función, la videocámara selecciona aleatoriamente el efecto utilizado para la transición de escena (desde BW , WH , BK , □ , ▲ , ▼ , ◀ , ▶ , ↔ , ↕ , y □). La función de reemplazo/disolución de imagen no está disponible.

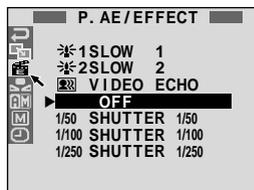
IMPORTANTE:

Algunos modos del programa AE con efectos especiales no pueden ser usados con ciertas funciones o reemplazos de imagen (☞ p. 35). Si se selecciona un modo inusable, su indicador destella o desaparece.

Disco MENU



Indicación



Pantalla de menú

Programa AE con efectos especiales

- 1** Ajuste el conmutador de operación en "M" y ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
- 2** Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3** Gire **MENU** para seleccionar "☞", luego presiónelo.
- 4** Gire **MENU** para seleccionar el modo deseado, luego presiónelo. La selección está finalizada.
 - El menú P,AE/EFFECT desaparece y el modo seleccionado es activado. El indicador del modo seleccionado aparece.

Para desactivar el modo seleccionado . . .

.... seleccione "OFF" en el paso 4.

NOTA:

Programa AE con efectos especiales pueden modificarse durante la grabación o durante la espera de grabación.

☾ TWILIGHT (Atardecer)

Hace que las escenas del atardecer luzcan más naturales. El balance del blanco (☞ p. 39) es inicialmente ajustado en ☼: pero puede ser modificado al ajuste que desee. Cuando selecciona atardecer, la videocámara ajusta automáticamente el enfoque de 10 m a infinito. Para menos de 10 m, ajuste el enfoque manualmente. El flash no dispara en este modo.

☑ SEPIA (Sepia)* 1

Las escenas grabadas tendrán un tinte marrón como las fotografías viejas. Combine este efecto con el modo cine para que la filmación parezca clásica.

B/W MONOTONE (Blanco y negro)* 1

Al filmar con B/W su filmación será tal como las películas clásicas en blanco y negro. Empleado conjuntamente con el modo de cine realiza el efecto de "película clásica".

🎞 CLASSIC FILM (Película clásica)* 2

Hace que las escenas sean grabadas con un efecto de estroboscopio.

📷 STROBE (Estroboscópico)* 2

Sus grabaciones parecerán una serie de fotografías continuadas.

👁 VIDEO ECHO (Eco de video)* 3

Agrega un "fantasma" al sujeto, produciendo un efecto de "fantasía" en la grabación. La ampliación del zoom superior a 10x no está disponible.

SLOW (Obturación lenta)* 4

Usted puede iluminar los sujetos o áreas oscuras de forma más brillante que si tuvieran iluminación natural. Utilice obturación lenta (SLOW) en lugares oscuros.

☞ 1 SLOW 1

La obturación lenta aumenta la sensibilidad de iluminación para permitir filmaciones en ambientes oscuros.

☞ 2 SLOW 2

La obturación lenta aumenta más la sensibilidad de iluminación para permitir filmaciones en ambientes aún más oscuros.

NOTAS:

- Cuando utilice obturación lenta (SLOW), la imagen tendrá un efecto similar al estroboscópico.
- Si el indicador de enfoque manual parpadea cuando usa "SLOW", ajuste el enfoque manualmente y utilice un trípode.

SHUTTER (Velocidad variable de obturación)

1/50—La velocidad de obturación es fijada en 1/50 de segundo. Las barras negras que aparecen usualmente cuando se filma una pantalla de TV se reducen.

1/100—La velocidad de obturación es fijada en 1/100 de segundo. El parpadeo que ocurre cuando filma bajo una luz fluorescente o de lámpara de vapor de mercurio, se reduce.

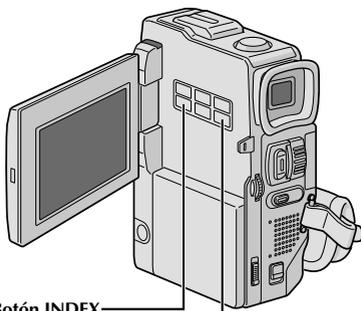
1/250—Este ajuste permite capturar las imágenes que se mueven rápido un fotograma cada vez, produciendo una reproducción vívida, y estable en cámara lenta. Cuanto mayor sea la velocidad de obturación, más oscura se vuelve la imagen. Utilícelas en áreas con buena iluminación.

*1 No disponible cuando el disco **MODE** está ajustado en "DUAL".

*2 Sólo disponible cuando el disco **MODE** está ajustado en "VIDEO" o "PS".

*3 Sólo disponible cuando el disco **MODE** está ajustado en "VIDEO" o "DSC" (Sólo VGA STD/VGA FINE).

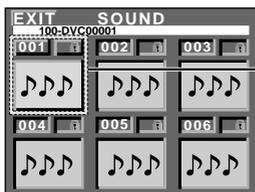
*4 Sólo disponible cuando el disco **MODE** está ajustado en "VIDEO", "PS" o "DSC".



Botón INDEX

Botón DIGITAL SOUND

Indicación



Seleccionada
(enmarcada en
verde)

Efectos de sonido digital

12 efectos de sonido (EXPLOSION (explosión), SIREN (sirena), LAUGHTER (risas), RACE CAR (carrera de autos), DOOR BELL (campanilla de la puerta), BUZZER (zumbido), FANFARE (fanfarria), APPLAUSE (aplausos), CHEERS (algarabía), BOING (reverberación), SCREAM (gritos) y JEERS (mofas)) previamente almacenados en la tarjeta MultiMediaCard suministrada pueden ser copiados en una cinta.

SELECCION DEL MODO DE EFECTO DE SONIDO

- 1** Inserte la tarjeta MultiMediaCard suministrada (☞ p. 12) y un cassette (☞ p. 10).
- 2** Ajuste el conmutador **POWER** en "**CAMERA**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador y ajuste el disco **MODE** en "**PS**", "**VIDEO**" o "**DUAL**". Abra el monitor LCD o extraiga completamente el visor.
- 3** Presione **INDEX**. La pantalla de índice **SOUND** aparece.
- 4** Gire el disco **MENU** para seleccionar el efecto de sonido deseado.
 - Al presionar **DIGITAL SOUND** inicia la reproducción del efecto de sonido actualmente seleccionado, de manera que pueda chequear el sonido sin grabarlo en la cinta. Presione **DIGITAL SOUND** nuevamente para interrumpir la reproducción de efecto de sonido.
- 5** Presione el disco **MENU**. La selección ha sido completada.

GRABACION DE EFECTOS DE SONIDO

- 6** Presione **DIGITAL SOUND** durante la grabación. La indicación del efecto de sonido seleccionado aparece con una marca "♪" parpadeando y el efecto de sonido es grabado en la cinta.
 - El efecto de sonido no puede ser escuchado de los altavoces durante la grabación. Utilice un juego de auriculares para escuchar el efecto de sonido.

Para cancelar la grabación de efecto de sonido a medio camino . . .

..... presione **DIGITAL SOUND** nuevamente. La videocámara interrumpe la grabación del efecto de sonido y la indicación de efecto de sonido desaparece.

NOTAS:

- Los efectos de sonido también pueden ser utilizados para la copia de audio (☞ p. 77).
- Los efectos de sonido creados en una PC pueden ser transferidos a una tarjeta MultiMediaCard, copiándolos en la carpeta de sonido de la tarjeta MultiMediaCard con el nombre del archivo especificado. Para detalles, refiérase al manual de instrucción del software suministrado.

Es posible descargar los datos de sonido disponibles en su Web Site (ver URL abajo) y transferirlos desde su PC a la tarjeta MultiMediaCard para crear efectos de sonido.

<http://www.jvc-victor.co.jp/english/download/d-sound/index.html>

- Utilice el adaptador de tarjeta para PC CU-V50U o el adaptador de disquete CU-VFM40U para transferir datos de sonido desde un PC a la tarjeta MultiMediaCard.
- Los datos de sonido deben ser copiados en una carpeta DCSD¥100JVCGR de la tarjeta MultiMediaCard.
- Los nombres de archivo deberán estar en secuencia numérica empezando desde DVC00001.mp3. Si está utilizando la tarjeta MultiMediaCard suministrada, los nombres de archivo deberán empezar desde DVC00013.mp3, una vez que los 12 efectos de sonido están prealmacenados como DVC00001.mp3 hasta DVC00012.mp3.

Control de exposición

Se recomienda el ajuste de exposición manual en las siguientes condiciones:

- Cuando filme utilizando iluminación invertida o cuando el fondo sea demasiado brillante.
- Cuando filme un fondo natural reflejante tal como una playa o cuando esquía.
- Cuando el fondo es demasiado oscuro o el sujeto es brillante.

1 Ajuste el conmutador de operación en "M" y ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.

2 Presione **EXPOSURE**. "EXP." y indicador de control de exposición aparecen.

3 Gire **MENU** hacia "+" para aclarar más la imagen, o hacia "-" para oscurecer más la imagen. (máximo ±6)

4 Presione **MENU**. El ajuste de exposición está terminado. "EXP." se apaga.

Para volver al control de exposición automático . . .

.... presione **EXPOSURE** o ajuste el conmutador de operación en "A".

Para iluminar el sujeto rápidamente . . .

.... presione **BACKLIGHT**.  es indicado y el sujeto es iluminado. Si presiona nuevamente,  desaparece y la iluminación retorna al nivel previo.

- Exposición +3 tiene el mismo efecto que el botón **BACKLIGHT**.
- El uso de **BACKLIGHT** puede hacer que la luz de alrededor del sujeto quede demasiado brillante y el sujeto quede blanco.
- La compensación de contraluz también están disponible cuando el conmutador de operación está ajustado en "A".

Bloqueo del iris

Emplee esta función en las siguientes situaciones:

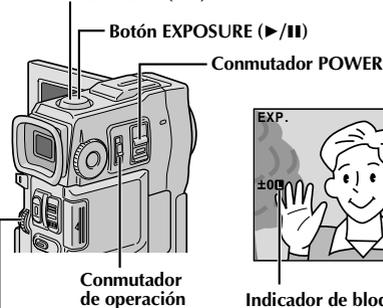
- Cuando filme un sujeto en movimiento.
- Cuando la distancia del sujeto cambia (de manera que su tamaño en el monitor LCD o en el visor cambia), tal como cuando el sujeto está retrocediendo.
- Cuando filme un fondo natural reflejante tal como una playa o cuando esquía.
- Cuando filme objetos bajo un foco de luz.
- Cuando utiliza el zoom.

Cuando el sujeto está cerca mantenga el iris bloqueado. Aunque el sujeto se mueva lejos de usted, la imagen no se oscurecerá o no se iluminará.

Antes de continuar con los siguientes pasos, ejecute los pasos desde 1 y 2 de "Control de exposición".

3 Ajuste el zoom de tal manera que el sujeto llene el monitor LCD o el visor, luego mantenga presionado **MENU** por más de 2 segundos. El indicador de control de exposición y "L" aparecen. Presione **MENU**. "L" cambia para "I" y el iris se queda bloqueado. "EXP." se apaga.

Botón **BACKLIGHT** (◀◀)



Indicador de bloqueo de iris

Disco **MENU**

Para volver al control automático del iris . . .

.... presione **EXPOSURE** de manera que el indicador de control de exposición y "L" desaparezcan. O ajuste el conmutador de operación en "A".

Para bloquear el control de exposición y el iris . . .

.... después del paso 2, ajuste la exposición girando **MENU**. Luego bloquee el iris en el paso 3. Para el bloqueo automático presione **EXPOSURE** nuevamente en el paso 2. El iris se vuelve automático después de 2 segundos aprox.

Iris

Funciona como la pupila del ojo humano. Ella se contrae en un ambiente bien iluminado para impedir la entrada de exceso de luz, y se dilata en un ambiente iluminado con luz mortecida para permitir que entre más luz.

Ajuste del balance del blanco

Es un término que se refiere a la exactitud de la reproducción de color bajo diferentes tipos de iluminación. Si el balance del blanco es correcto, todos los otros colores serán reproducidos con precisión.

Usualmente el ajuste del balance del blanco es automático. Sin embargo, operadores más avanzados de la videocámara pueden preferir controlar esta función manualmente para lograr una reproducción de color/tinte más profesional.

- 1** Ajuste el conmutador de operación en "M" y ajuste el conmutador **POWER** en "CAMERA" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador, luego extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
- 2** Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3** Gire **MENU** para seleccionar "W", luego presiónelo. Aparecerá el menú "W.BALANCE".
- 4** Gire **MENU** para seleccionar "MANUAL", y presiónelo. La pantalla de menú desaparece y "W.BAL" y el modo seleccionado actualmente son indicados. Gírelo para seleccionar el modo deseado.
 - "MAN." –El balance del blanco se ajusta manualmente.
 - "☀" – Al aire libre en días soleados.
 - "☁" – Al aire libre en días nublados.
 - "💡" – Se utiliza una luz de video u otro tipo similar de iluminación.
- 5** Presione **MENU**. La selección es finalizada.

Para volver al balance del blanco automático . . .

.... seleccione "AUTO" en el paso 4. Coloque el conmutador de operación en "A".

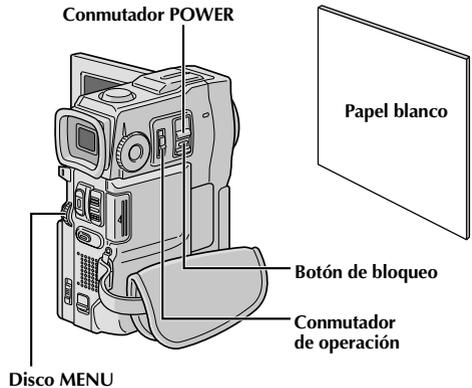
NOTA:

El balance de blanco no puede ser usado cuando el efecto sepia o blanco y negro (☞ p. 36) está activado.

Operación manual del balance del blanco

Efectúe el balance manual del blanco cuando filme bajo diversos tipos de iluminación.

- 1** Siga los pasos de 1 a 4 de ajuste del balance del blanco, seleccione "MAN.".
- 2** Coloque una hoja de papel normal blanco frente al sujeto. Ajuste el zoom o su propia posición de tal manera que el papel blanco llene la pantalla.
- 3** Presione **MENU** hasta que ☑ comience a destellar. Cuando el ajuste esté terminado, ☑ para de destellar.
- 4** Presione **MENU**. Sólo aparece indicado el indicador ☑ del balance del blanco manual.

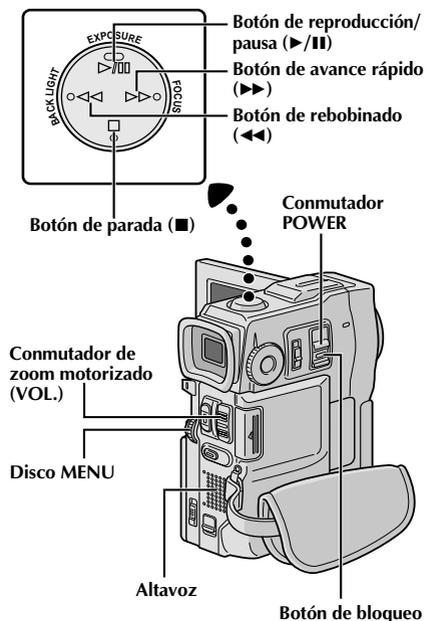


Cambio del tintado para grabación . . .

.... en el paso 2 substituya el papel de color blanco por uno de color. El balance del blanco queda ajustado en base al color, cambiando el tintado. Papel rojo = verde más profundo; papel azul = naranja; papel amarillo = púrpura más profundo.

NOTAS:

- En el paso 2, puede ser dificultoso enfocar en el papel blanco. En tal caso, ajuste el enfoque manualmente (☞ p. 25).
- Es posible filmar un sujeto bajo diferentes tipos de iluminación en interiores (natural, fluorescente, luz de vela, etc.). Como la temperatura de color es diferente dependiendo de la fuente de luz, el tinte del sujeto diferirá dependiendo de los ajustes del balance del blanco. Utilice esta función para obtener resultados más naturales.
- Una vez que haya ajustado el balance del blanco manualmente, el ajuste se conserva aunque se desconecte la alimentación o se extraiga la batería.



1 Coloque una cinta (☞ p. 10).

2 Ajuste el conmutador **POWER** en "**PLAY/PC**" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Para iniciar la reproducción, presione ▶/II.

- Para parar la reproducción, presione ■.
- Con el modo de parada activado, presione ◀◀ para rebobinar o ▶▶ para avanzar rápidamente la cinta.

Para controlar el volumen del altavoz . . .

.... deslice el conmutador del zoom motorizado (**VOL.**) hacia "+" para aumentar el volumen, o hacia "-" para disminuir el volumen.

NOTAS:

- Si el modo de parada continúa durante 5 minutos cuando la alimentación es suministrada desde una batería, la videocámara se desactivará automáticamente. Para activarla nuevamente, coloque el conmutador **POWER** en "OFF", luego en "**PLAY/PC**".
- La imagen reproducida puede ser vista en el monitor LCD, el visor, o en un TV conectado (☞ p. 56).
- Usted también puede visualizar la imagen de reproducción en el monitor LCD con el monitor invertido y pegado contra el cuerpo de la cámara.
- Indicaciones del monitor LCD/visor:
 - Cuando la alimentación es suministrada desde una batería: el indicador de carga restante "☐" de la batería es mostrado.
 - Cuando la alimentación es suministrada a través del cable CC: "☐" no aparece.
 - Durante el modo de parada, ninguna de las indicaciones aparece.
- Cuando se conecta un cable al conector AV OUT, el sonido no será escuchado desde el altavoz.

Reproducción de imagen fija:

Hace una pausa durante la reproducción.

- 1) Presione ▶/II durante la reproducción.
 - 2) Para reanudar la reproducción normal, presione otra vez ▶/II.
- Si la reproducción de imagen fija continúa más de 3 minutos aproximadamente, la videocámara ingresa automáticamente en el modo de parada. Después de transcurridos 5 minutos en el modo de parada, la alimentación de la videocámara se desconecta automáticamente.
 - Cuando ▶/II es presionado, la imagen puede no interrumpirse inmediatamente, mientras la videocámara estabiliza la imagen fija.

Búsqueda rápida:

Le permite la búsqueda a alta velocidad en cualquier sentido.

- 1) Presione ▶▶ para adelantar o presione ◀◀ para retroceder durante la reproducción.
 - 2) Para reanudar la reproducción normal, presione ▶/II.
- Durante la reproducción mantenga presionado ◀◀ o ▶▶. Cuando lo suelte se reanudará la reproducción normal.
 - Un leve efecto de mosaico aparece en la pantalla durante la búsqueda rápida. Esto no es un fallo.

Reproducción cuadro por cuadro:

Permite la búsqueda cuadro por cuadro.

- 1) Active la reproducción fija.
 - 2) Gire MENU durante la reproducción de imagen fija hacia "+" para avanzar la reproducción cuadro por cuadro, o hacia "-" para retroceder la reproducción cuadro por cuadro.
- Para reanudar la reproducción normal, presione ▶/II.
 - También puede usar el mando a distancia suministrado para la reproducción cuadro por cuadro (☞ p. 68).

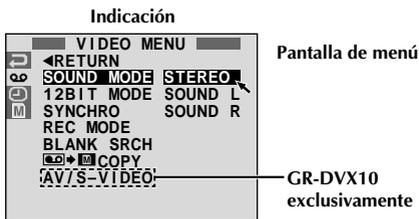
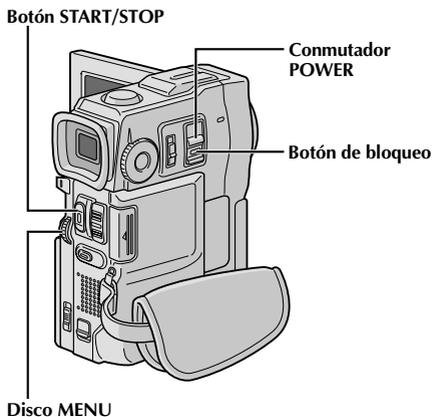
Reproducción en cámara lenta, Zoom de reproducción y Efectos especiales de reproducción

Disponible solamente con el mando a distancia (suministrado) (☞ p. 68, 69).

Utilización de los menús para ajustes detallados

El siguiente procedimiento se aplica a todos exceptuando el componente sincronizado (☞ p. 74, 75).

- 1 Ajuste el conmutador **POWER** en "**PLAY/PC**" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo localizado en el conmutador.
- 2 Presione **MENU**. La pantalla de menú aparece.
- 3 Gire **MENU** para seleccionar el icono de la función deseada y presiónelo. El menú de función seleccionado aparece.
- 4 Gire **MENU** para seleccionar la función deseada y presiónelo. El submenú aparece.
- 5 Gire **MENU** para seleccionar el parámetro, y presiónelo. La selección está finalizada.
- 6 Gire **MENU** para seleccionar "**◀RETURN**", y presiónelo dos veces para cerrar la pantalla de menú.



* Cada ajuste está ligado con "DISPLAY MENU", el cual aparece cuando el conmutador de operación está ajustado en "M" (☞ p. 29). Los parámetros son los mismos que en la descripción de la pág. 29.

NOTAS:

- También es posible modificar los ajustes **ON SCREEN** presionando **DISPLAY** en el mando a distancia (suministrado).
- "REC MODE" puede ser ajustado cuando se coloca el conmutador de operación en "M" (☞ p. 11, 27).
- Si ajusta "ON SCREEN" en "SIMPLE", esto detendrá la indicación de la videocámara (excepto la fecha, hora y código de tiempo) de aparecer en el televisor conectado. También hace desaparecer el modo del sonido de reproducción y la velocidad de la cinta de la videocámara.

VIDEO MENU	INDICACIÓN	REFERENCIA
SOUND MODE		☞ p. 42.
12BIT MODE		☞ p. 42.
SYNCHRO		☞ p. 75.
REC MODE	Le permite ajustar el modo de grabación de video (SP o LP) de acuerdo a su preferencia (☞ p. 11). Se recomienda utilizar "REC MODE" en "VIDEO MENU" cuando emplee esta videocámara como una grabadora durante la copia digital (GR-DVX10 exclusivamente ☞ p. 61, 63).	
BLANK SRCH	Ayuda a localizar una porción en blanco de la cinta cuando se desea grabar desde el medio de una cinta (☞ p. 43).	
COPY	ON: Permite la copia de imágenes grabadas en una cinta para una tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 65). OFF: Permite tomar fotografías instantáneas durante la reproducción de video.	
AV/S-VIDEO (GR-DVX10 exclusivamente)	IN: Permite la entrada de señal de audio/video de conectores de AV y S-VIDEO (☞ p. 61). OUT: Permite la salida de señal de audio/video para un televisor, VCR, etc. a través de los conectores de AV y S-VIDEO (☞ p. 56, 60).	
DISPLAY MENU	INDICACIÓN	REFERENCIA
ON SCREEN*	Hace que las indicaciones de la videocámara aparezcan/desaparezcan de la pantalla de TV conectada.	
DATE/TIME*	Hace que las indicaciones de fecha/hora aparezcan/desaparezcan de la videocámara.	
TIME CODE*	Hace que la indicación de código de tiempo aparezca/desaparezca de la videocámara.	

Sonido de reproducción

Durante la reproducción la videocámara detecta el modo de sonido en el cual se ha efectuado la grabación y reproduce el sonido. Seleccione el tipo de sonido que acompañará la reproducción de imagen de su grabación. De acuerdo con la explicación del acceso al menú en la pág. 41, seleccione "SOUND MODE" o "12BIT MODE" desde la pantalla de menú y ajústelo al parámetro deseado.

SOUND MODE	STEREO	El sonido es emitido en ambos canales "L" (izquierdo) y "R" (derecho) en estéreo.
	SOUND L	El sonido del canal "L" (izquierdo) es emitido en estéreo.
	SOUND R	El sonido del canal "R" (derecho) es emitido en estéreo.
12BIT MODE	SOUND 1	El sonido original es emitido en ambos canales "L" (izquierdo) y "R" (derecho) en estéreo.
	SOUND 2	El sonido regrabado es emitido en ambos canales "L" (izquierdo) y "R" (derecho) en estéreo.
	MIX	Los sonidos original y regrabado son combinados y emitidos en ambos canales "L" (izquierdo) y "R" (derecho) en estéreo.

 : Pre ajuste de fábrica

NOTAS:

- El ajuste "SOUND MODE" está disponible para ambos sonidos, 12 bits y 16 bits. (En las funciones de los modelos anteriores, "12 bits" es llamado de "32 kHz" y "16 bits" es llamado de "48 kHz")
- La videocámara no puede detectar el modo de sonido en el que se efectuó la grabación durante el avance o rebobinado rápido de la cinta. Durante la reproducción el modo de sonido es indicado en la esquina superior izquierda.

Indicación

Ajuste ON SCREEN:
Para el sonido de reproducción,
la velocidad de cinta y el curso
de la cinta.

12BIT/SOUND1 SP ▶

Ajuste DATE TIME:
Para la fecha/hora.

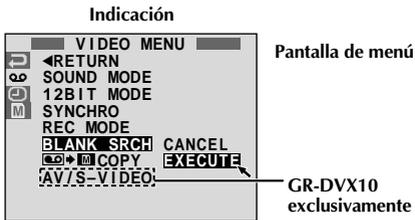
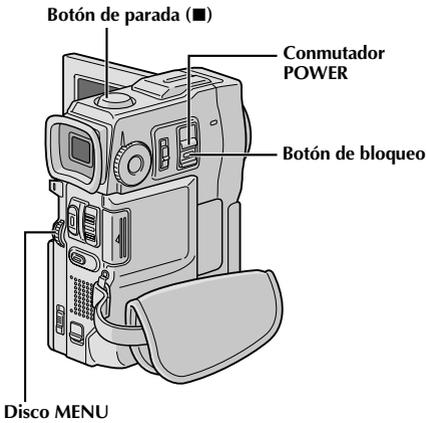
25. 12. 00
17:30

Ajuste TIME CODE:
Para el código de tiempo.

TC 12:34:24

Minutos Segundos Cuadros*

* 25 cuadros = 1 segundo



Búsqueda de porciones en blanco

Le ayuda a localizar el punto donde usted debe empezar a grabar en el medio de una cinta para evitar la interrupción del código de tiempo (p. 21).

- 1** Coloque una cinta (p. 10) y ajuste el conmutador **POWER** en "**PLAY/PC**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador.
- 2** Presione el disco **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3** Gire el disco **MENU** para seleccionar "**☺**", luego presiónelo. "VIDEO MENU" aparecerá.
- 4** Gire el disco **MENU** para seleccionar "BLANK SRCH", luego presiónelo. El submenú aparecerá.
- 5** Gire el disco **MENU** para seleccionar "EXECUTE", luego presiónelo.
 - "BLANK SEARCH" aparece parpadeando y la videocámara inicia automáticamente la búsqueda rápida regresiva o progresiva, luego se interrumpirá en el punto de la cinta que está aproximadamente 3 segundos antes del inicio de la porción en blanco detectada.

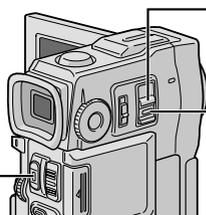
Para cancelar la búsqueda de porciones en blanco en medio de la operación . . .

.... presione ■.

NOTAS:

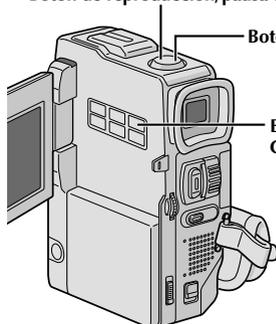
- En el paso 5, si la posición actual de la cinta es una porción en blanco, la videocámara efectuará la búsqueda en el sentido regresivo, y si la posición actual de la cinta es una porción grabada, la videocámara efectuará la búsqueda en el sentido progresivo.
- La búsqueda de porciones en blanco no funcionará si "HEAD CLEANING REQUIRED. USE CLEANING CASSETTE" (Es necesario limpiar la cabeza. Utilice el cassette de limpieza) aparece en la cinta.
- Si se alcanza el inicio o el final de la cinta durante la búsqueda de porciones en blanco, la videocámara se interrumpirá automáticamente.
- Una porción en blanco de cinta menor de 5 segundos no puede ser detectada.
- La porción en blanco detectada puede estar localizada entre escenas grabadas. Antes de iniciar la grabación, asegúrese de que no haya ninguna escena grabada después de la porción en blanco.

Botón START/STOP

Conmutador
POWER

Botón de bloqueo

Botón de reproducción/pausa (▶/II)



Botón de parada (■)

Botón E-MAIL
CLIP REC

Indicación



↓ Después de aproximadamente 20 segundos o cuando se presiona START/STOP



↓ El almacenamiento ha sido completado

Pantalla de
reproducción

Grabación de secuencias de e-mail

Es posible realizar secuencias de video a partir de secuencias de video grabadas y almacenarlas en una tarjeta MultiMediaCard como archivos que pueden ser convenientemente enviados por e-mail.

1 Inserte una tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 12) y un cassette (☞ p. 10). Ajuste el conmutador **POWER** en "**PLAY/PC**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador.

2 Presione ▶/II para iniciar la reproducción de video.

3 Presione **E-MAIL CLIP REC.** "E-MAIL CLIP STANDBY" (espera de secuencias) aparecerá y la videocámara ingresará en el modo de espera de grabación de secuencias de e-mail.

4 Presione **START/STOP.** "E-MAIL CLIP RECORDING" (grabación de secuencias de e-mail) aparecerá.

- La videocámara interrumpirá automáticamente la grabación de secuencias de e-mail después de aprox. 20 segundos, luego iniciará el almacenamiento de datos de video grabados en la tarjeta MultiMediaCard llevando aprox. 100 segundos adicionales. "COMPLETED" aparecerá cuando la operación sea completada.

Para cancelar la grabación de secuencias de e-mail . . .

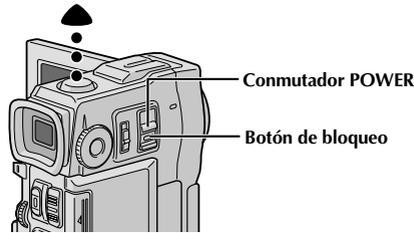
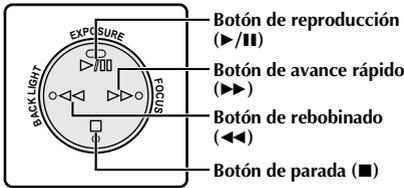
.... después del paso 3, presione **E-MAIL CLIP REC** nuevamente o presione ■ para interrumpir la reproducción de video.

Para ver las secuencias de video almacenadas en una tarjeta MultiMediaCard . . .

.... las secuencias de video seleccionadas en la pantalla de índice E-CLIP (☞ p. 47, Reproducción de índice) pueden ser vistas en el monitor LCD o en el visor; las secuencias de video no pueden ser exhibidas en un televisor conectado.

NOTAS:

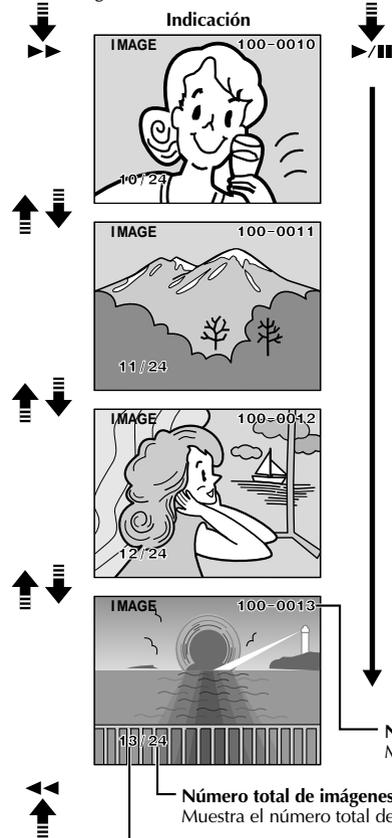
- No se puede efectuar la operación de reproducción durante la grabación de secuencias de e-mail.
- Si presiona **START/STOP** mientras la grabación de secuencias de e-mail esté en curso, sólo la porción que fue grabada antes de presionar **START/STOP** será almacenada en la tarjeta MultiMediaCard.
- Además, si llega al final de la cinta durante la grabación de secuencias de e-mail, esa porción será automáticamente almacenada en la tarjeta MultiMediaCard.
- Si llega al final de la cinta en el paso 3, el modo de espera de grabación de secuencias de e-mail será cancelado automáticamente.
- Refiérase al manual de instrucción del software suministrado, CardNavigator, reproductor de video y del decodificador de video JVC.
- Pueden aparecer ruidos de video mientras mira secuencias de video en el monitor LCD o en el visor, sin embargo, este ruido no se presentará en las secuencias de video reales almacenadas en la tarjeta MultiMediaCard.



[Para la reproducción normal]

Para mostrar la próxima imagen

[Para la reproducción automática]



Para mostrar la imagen anterior

Número total de imágenes

Muestra el número total de imágenes almacenadas.

Número de imagen

Muestra el número de índice del archivo de imagen (☞ p. 46, 47).

Reproducción normal

Las imágenes tomadas con la videocámara son automáticamente numeradas, luego almacenadas en orden numérico en la tarjeta MultiMediaCard. Usted puede visualizar las imágenes almacenadas, una por una, como si estuviera hojeando un álbum de fotografías.

- 1 Inserte una tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 12).
- 2 Ajuste el conmutador **POWER** en "MEMORY PLAY" mientras presiona el botón de bloqueo. Extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
 - Una imagen almacenada es mostrada.
- 3 Presione ▶▶ para mostrar la próxima imagen. Presione ◀◀ para mostrar la imagen anterior.

Reproducción Automática

Usted puede repasar todas las imágenes almacenadas en la memoria automáticamente.

- 1 Ejecute los pasos 1 y 2 de arriba.
- 2 Presione ▶/||.
 - Si usted presiona ◀◀ durante la reproducción automática, las imágenes son mostradas en orden descendente.
 - Si usted presiona ▶▶ durante la reproducción automática, las imágenes son mostradas en orden ascendente.
- 3 Para finalizar la reproducción automática, presione ■.

NOTAS:

- Aunque usted fotografíe una nueva imagen después de reproducir una imagen de número inferior, ésto no sobrescribirá una imagen existente porque nuevas imágenes serán automáticamente almacenadas después de la última imagen grabada.
- El número de imagen, los nombres de directorio y de archivo aparecen si "ON SCREEN" está ajustado en "LCD" o "LCD/TV" en la pantalla de menú (☞ p. 29).

Nombres de directorio y de archivo

Muestra los nombres de directorio y de archivo (☞ p. 46, 47).

Pantalla de índice

Los archivos que usted ha almacenado pueden ser exhibidos juntos con su información de índice. Conveniente para confirmar de antemano los archivos almacenados, la pantalla de índice también muestra el modo de calidad/tamaño de índice, nombres de directorio y de archivo así como muestra qué archivos están protegidos contra borrados accidentales.

100-DVC00003: Nombres de directorio y de archivo

Muestra que el archivo seleccionado se encuentra en un directorio llamado "100" y el nombre de archivo es "DVC00003".

Cada vez que se realiza una toma, se crea un nombre de archivo con un número mayor en una unidad al número más extenso de los nombres de archivo en uso. Si el nombre de archivo alcanza DVC09999, será creado un nuevo directorio y el nombre del archivo empezará nuevamente desde DVC00001.

El directorio y sólo los últimos cuatro caracteres del nombre del archivo son exhibidos en la pantalla de reproducción (☞ p. 45).

001: Número de índice

Los números de índice están número marcados desde 001. Por ejemplo, cuando 10 archivos están almacenados (número de índice: 001 a 010), si tres archivos con números de índice 002, 004 y 006 son borrados de la memoria, los archivos restantes son automáticamente transferidos para rellenar cualquier espacio en blanco en la secuencia numérica. Por consiguiente, el número de archivos restantes es 7, y la nueva gama de números de índice es de 001 a 007.

F/S/XGA/VGA: Modo de calidad/tamaño de imagen

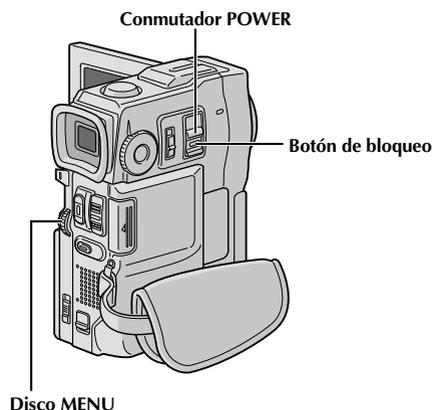
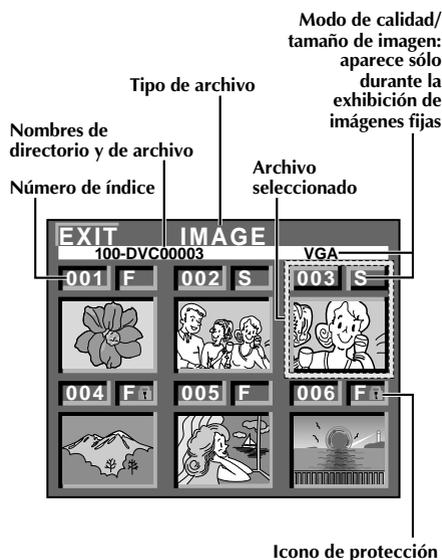
Muestra el modo de calidad/tamaño de imagen de la imagen almacenada. Existen 4 modos disponibles: XGA FINE, XGA STD, VGA FINE y VGA STD (en orden de calidad) (☞ p. 13).

🔒: Icono de protección

Cuando un archivo está protegido contra borrados accidentales, una marca de candado aparece próxima al número de índice, y ese archivo no puede ser borrado.

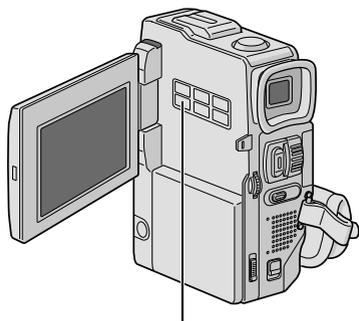
Archivo seleccionado

Un archivo es enmarcado en verde cuando es seleccionado. Gire el disco **MENU** para mover el marco verde hacia el archivo deseado.



Reproducción de índice

Es posible visualizar o escuchar hasta seis archivos a la vez (imágenes fijas, secuencias de video o efectos de sonido) almacenados en la memoria. Utilice este modo para buscar un archivo que desea mirar o escuchar.



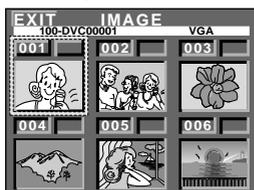
Botón INDEX

Indicación



Pantalla de reproducción

Imágenes fijas



Secuencias de video



Efectos de sonido



1 Ejecute los pasos 1 y 2 de "Reproducción normal" en la p. 45.

2 Para acceder a la pantalla INDEX, presione INDEX.

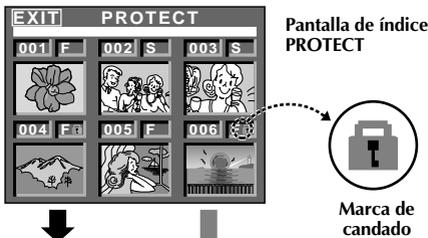
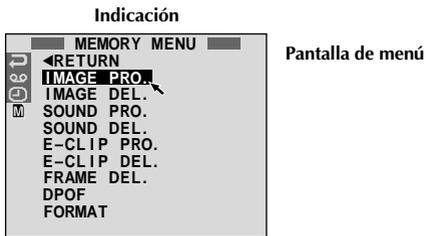
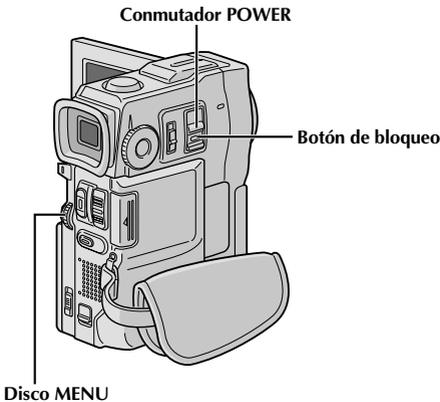
Si se presiona INDEX dos veces . . .

... la pantalla de índice para la grabación de secuencias de e-mail (p. 44) aparece, si una secuencia de video ha sido almacenada. (Si no hay ninguna secuencia de video, esta será saltada.)

Si se presiona INDEX tres veces . . .

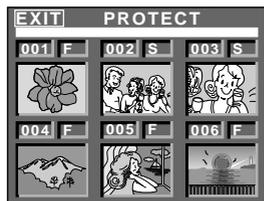
... la pantalla de índice para los efectos de sonido digital (p. 37) aparecerá. (Si no hay ningún efecto de sonido, la indicación volverá a la pantalla de índice de imagen fija.)

3 Gire el disco MENU para mover el marco verde hacia el archivo deseado y presiónelo. El archivo seleccionado en la pantalla de índice es mostrado.



Reproducción normal

Si retira la protección.



Reproducción normal

Protección de archivos

El modo de protección ayuda a prevenir borrados accidentales de archivos. Cuando una marca de candado es indicada cerca del número de índice, ese no puede ser borrado.

- 1** Ajuste el conmutador **POWER** en "MEMORY PLAY", mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
 - Un archivo almacenado es mostrado.
- 2** Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá. Gírelo para seleccionar "IMAGE PRO." y presiónelo. "MEMORY MENU" aparecerá.
- 3** Gire el disco **MENU** . . .
 - ... y seleccione "IMAGE PRO." para acceder a la pantalla de índice PROTECT.
 - ... y seleccione "E-CLIP PRO." para acceder a la pantalla de índice PROTECT de grabación de secuencias de e-mail.
 - ... y seleccione "SOUND PRO." para acceder a la pantalla de índice PROTECT de efectos sonoros.
 Luego presione el disco **MENU**.

PARA PROTEGER UN ARCHIVO

Antes de hacer el siguiente, ejecute los pasos de 1 a 3 arriba.

- 4** Gire el disco **MENU** para mover el marco verde hacia el archivo deseado y presiónelo. Una marca de candado "M" aparece en el archivo seleccionado. Repita este procedimiento para todos los archivos que usted no desea borrar por accidente.
- 5** Gire el disco **MENU** hacia arriba para seleccionar "EXIT" y presiónelo. La pantalla de reproducción normal aparece.

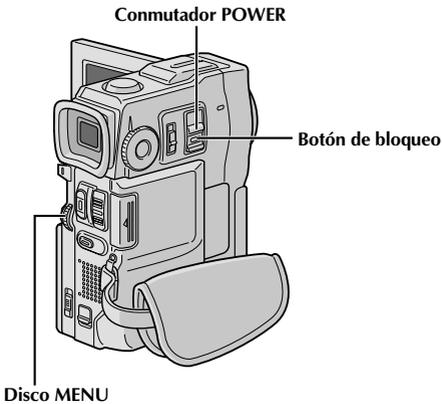
NOTA:

Quando la memoria es inicializada o corrompida, aun las imágenes protegidas son borradas. Si usted no desea perder archivos importantes, se recomienda que las transfiera a un PC y las almacene.

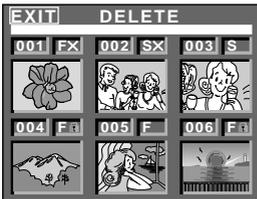
PARA RETIRAR LA PROTECCION

Antes de realizar el siguiente, ejecute los pasos de 1 a 3 arriba.

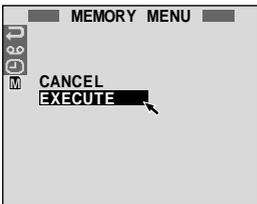
- 4** Gire el disco **MENU** para mover el marco verde hacia el archivo deseado y presiónelo. La marca de candado "M" localizada arriba del archivo desaparece y el archivo no estará más protegido. Repita este procedimiento con todos los archivos que usted desea retirar la protección.
- 5** Gire **MENU** hacia arriba para seleccionar "EXIT" y presiónelo. La pantalla de reproducción normal aparece.



Indicación



Pantalla de índice DELETED



Pantalla de confirmación de borrado

PRECAUCIÓN:

No retire la tarjeta MultiMediaCard ni tampoco efectúe cualquier otra operación (tal como desconectar la alimentación de la videocámara) durante el borrado. Además, asegúrese de utilizar el adaptador/cargador de alimentación de CA suministrado, ya que la tarjeta MultiMediaCard se podrá corromper si la batería se agota durante el borrado. Si ocurre la corrupción de la tarjeta MultiMediaCard, ejecute su inicialización (☞ p. 50).

NOTAS:

- Los archivos protegidos (☞ p. 48) no pueden ser borrados con la operación de arriba. Para borrarlos, retire la protección primero.
- Una vez que los archivos sean borrados, éstos no pueden ser restaurados. Verifique los archivos antes de borrarlos.

Borrado de archivos

Los archivos previamente almacenados pueden ser borrados uno por uno o todos de una vez.

- 1 Ajuste el conmutador **POWER** en "MEMORY PLAY", mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
 - Un archivo almacenado es mostrado.
- 2 Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá. Gírelo para seleccionar "M" y presiónelo. "MEMORY MENU" aparecerá.
- 3 Gire el disco **MENU**...
 - ... y seleccione "IMAGE DEL." para borrar imágenes.
 - ... y seleccione "E-CLIP DEL." para borrar archivos de grabación de secuencias de e-mail.
 - ... y seleccione "SOUND DEL." para borrar los efectos de sonido.
 Luego presione el disco **MENU**. El submenú aparecerá.

PARA SELECCIONAR UN ARCHIVO A TRAVES DE LA EXPLORACION DE ARCHIVOS ALMACENADOS EN LA MEMORIA

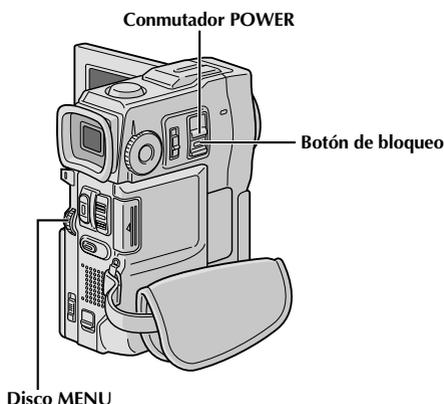
Antes de realizar el siguiente, ejecute los pasos de 1 a 3 arriba.

- 4 Gire el disco **MENU** para seleccionar "SELECT" y presiónelo. La pantalla de índice DELETED aparece.
- 5 Gire el disco **MENU** para mover el marco verde hacia el archivo que usted desea borrar y presiónelo. Una "X" aparece arriba del archivo seleccionado. Repita el procedimiento con todos los archivos que usted desea borrar. Para cancelar la elección de un archivo, presione el disco **MENU** nuevamente. La "X" desaparece.
- 6 Gire el disco **MENU** hacia arriba para seleccionar "EXIT" y presiónelo. La pantalla de confirmación de borrado aparece.
- 7 Gire el disco **MENU** para seleccionar "EXECUTE" y presiónelo. Los archivos seleccionados son borrados y la pantalla de reproducción normal aparece.
 - Para cancelar el borrado, gire **MENU** para seleccionar "CANCEL" y presiónelo.

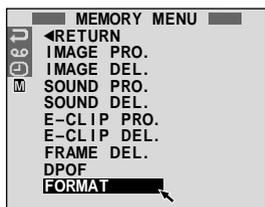
PARA BORRAR TODOS LOS ARCHIVOS

Antes de realizar el siguiente, ejecute los pasos de 1 a 3 arriba.

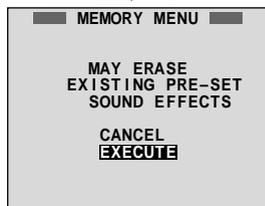
- 4 Gire el disco **MENU** para seleccionar "ALL" y presiónelo. La pantalla de confirmación de borrado aparece.
- 5 Gire el disco **MENU** para seleccionar "EXECUTE" y presiónelo. Todos los archivos son borrados.
 - Para cancelar el borrado, gire **MENU** para seleccionar "CANCEL" y presiónelo.



Indicación



Pantalla de menú



Pantalla de confirmación

Inicialización de una Tarjeta MultiMediaCard

Usted puede inicializar una tarjeta MultiMediaCard en cualquier momento.

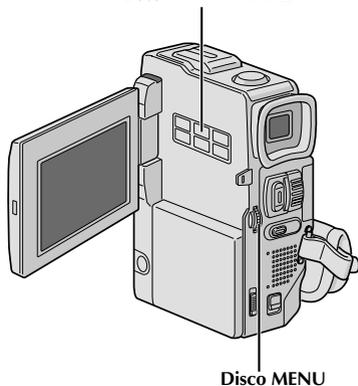
Después de inicializar, todas las imágenes y todos los datos almacenados en la Tarjeta MultiMediaCard, inclusive aquéllas que fueran protegidas, son borradas.

- 1** Ajuste el conmutador **POWER** en "MEMORY PLAY", mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
- 2** Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3** Gire **MENU** para seleccionar "M" y presiónelo. "MEMORY MENU" aparecerá.
- 4** Gire **MENU** para seleccionar "FORMAT" y presiónelo. La pantalla de confirmación aparece.
- 5** Gire **MENU** para seleccionar "EXECUTE" y presiónelo. La tarjeta MultiMediaCard se inicializa. Cuando la inicialización es finalizada, "NO STORED DATA" aparece.
 - Para cancelar la inicialización, gire **MENU** para seleccionar "CANCEL" y presiónelo.

PRECAUCIÓN:

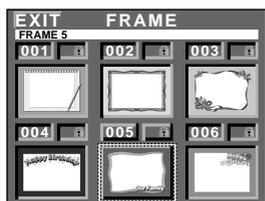
No ejecute ninguna otra operación (tal como, desactivación de la videocámara) durante la inicialización. Además, asegúrese de utilizar el adaptador/cargador de alimentación CA suministrado, ya que la Tarjeta MultiMediaCard puede ser corrompida en el caso que la batería se agote durante la inicialización. Si ocurre la corrupción de la tarjeta MultiMediaCard, ejecute su inicialización.

Botón PRINT FRAME



Disco MENU

Indicación



Pantalla de índice de cuadros impresos



Sobreposición de un cuadro impreso

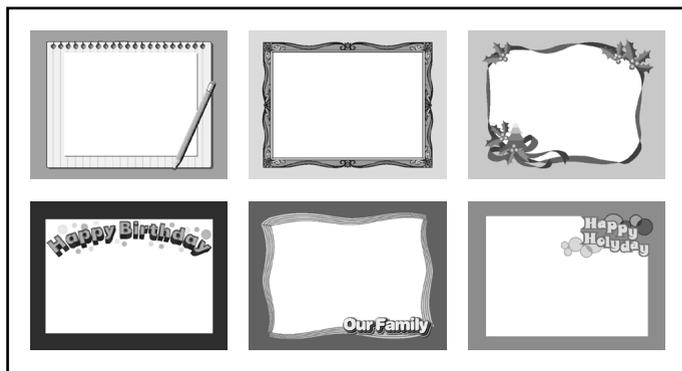
Una selección de cuadros impresos están almacenadas en la videocámara. Un cuadro puede ser superpuesto sobre una imagen fija.

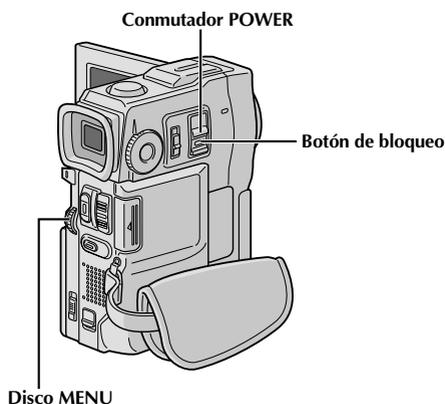
- 1** Reproduzca una imagen almacenada en la tarjeta MultiMediaCard.
- 2** Presione **PRINT FRAME**. Aparecerá la pantalla de índice de cuadro impreso.
- 3** Gire **MENU** para mover el marco hacia el cuadro impreso deseado y presiónelo. La selección está finalizada. El cuadro impreso seleccionado es superpuesto sobre la imagen fija.

Para hacer que el cuadro impreso desaparezca . . .
 presione **PRINT FRAME**.

NOTAS:

- El cuadro impreso creado en un PC puede ser transferido a una Tarjeta MultiMediaCard utilizando el software suministrado. Los cuadros impresos transferidos son indicados desde el número de índice de cuadro impreso 007, y pueden ser utilizados juntamente con los cuadros impresos contenidos en la memoria de la videocámara. Para detalles acerca de la creación/transferencia de cuadros impresos, refiérase a las instrucciones del software.
- Dependiendo de las imágenes que usted graba o reproduce, el contorno del cuadro impreso podrá ser granulado o borroso.

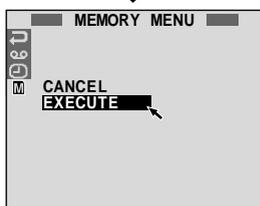




Indicación



Pantalla de índice DELETED



Pantalla de confirmación de borrado

PRECAUCION:

No retire la tarjeta MultiMediaCard ni tampoco efectúe cualquier otra operación (tal como desconectar la alimentación de la videocámara) durante el borrado. Además, asegúrese de utilizar el adaptador/cargador de alimentación de CA suministrado, ya que la tarjeta MultiMediaCard se podrá corromper si la batería se agota durante el borrado. Si ocurre la corrupción de la tarjeta MultiMediaCard, ejecute su inicialización (p. 50).

Borrado de cuadro impreso

El cuadro impreso creado en un PC puede ser transferido a una Tarjeta MultiMediaCard utilizando el software suministrado. Los cuadros impresos que han sido transferidos a una Tarjeta MultiMediaCard pueden ser borrados cuando no sean necesarios.

Existen 2 medios de borrar marcos creados previamente: a través de la exploración individual de los cuadros impresos o a través del borrado simultáneo de todos ellos.

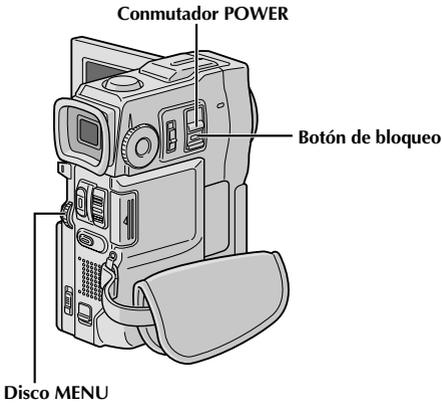
PARA SELECCIONAR UN CUADRO IMPRESO A TRAVES DE LA EXPLORACION DE LOS CUADROS IMPRESOS ALMACENADOS EN LA MEMORIA

- 1** Ajuste el conmutador **POWER** en "MEMORY" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador.
- 2** Presione **MENU**. La pantalla de menú aparecerá.
- 3** Gire **MENU** para seleccionar "M" y presiónelo. "MEMORY MENU" aparecerá.
- 4** Gire **MENU** para seleccionar "FRAME DEL." y presiónelo. El submenú aparecerá.
- 5** Gire **MENU** para seleccionar "SELECT" y presiónelo. La pantalla de índice DELETED aparece.
- 6** Gire **MENU** para mover el marco hacia el cuadro impreso que usted desea borrar y presiónelo. Una "X" aparecerá arriba del cuadro impreso seleccionados. Repita este procedimiento para todos los cuadros impresos que usted desea borrar. Para cancelar la elección de un cuadro impreso, presione **MENU** nuevamente. La "X" desaparece.
- 7** Gire **MENU** hacia arriba para seleccionar "EXIT" y presiónelo. La pantalla de confirmación de borrado aparece.
- 8** Gire **MENU** para seleccionar "EXECUTE" y presiónelo. Los cuadros impresos seleccionados son borrados y la pantalla de reproducción normal aparece.
 - Para cancelar el borrado, gire **MENU** para seleccionar "CANCEL" y presiónelo.

NOTAS:

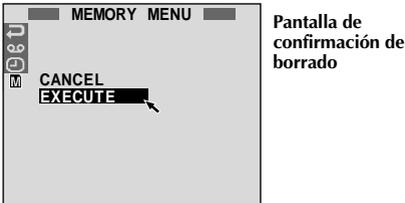
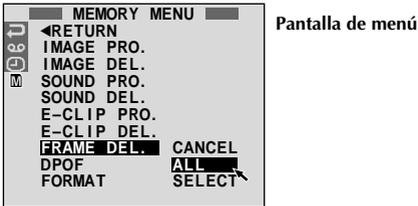
- Si los archivos impresos creados en un PC no son transferidos a una Tarjeta MultiMediaCard, no será posible borrarlos utilizando estos pasos.
- Los cuadros impresos en la memoria de la videocámara no pueden ser borrados.

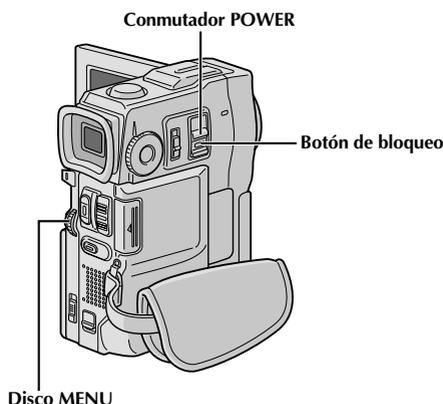
PARA BORRAR TODOS LOS CUADROS IMPRESOS



- 1** Ejecute los pasos de 1 a 4 en la p. 52.
- 2** Gire **MENU** para seleccionar "ALL" y presiónelo. La pantalla de confirmación de borrado aparece.
- 3** Gire **MENU** para seleccionar "EXECUTE" y presiónelo. Todos los cuadros impresos son borrados.
 - Para cancelar el borrado, gire **MENU** para seleccionar "CANCEL" y presiónelo.

Indicación

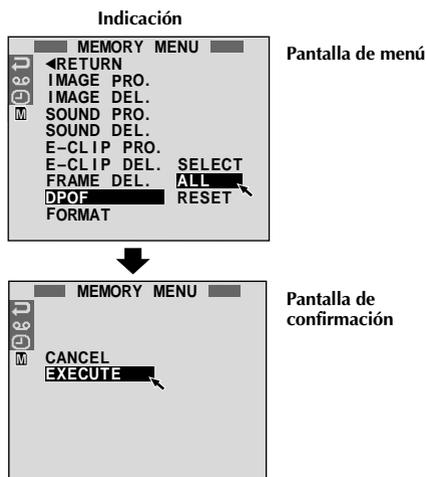




Ajuste de información de impresión (Ajuste DPOF)

Esta videocámara es compatible con la norma DPOF (Formato de Orden de Impresión Digital) para soportar sistemas futuros tal como la impresión automática, que graba la información de las imágenes fijas que desea imprimir (como por ejemplo, el número de impresiones a efectuar). Existen 2 ajustes de información de impresión disponibles: "Para imprimir todas las imágenes fijas (una impresión de cada)" explicadas abajo y "Para imprimir seleccionando las imágenes fijas y el nº de impresiones" (p. 55).

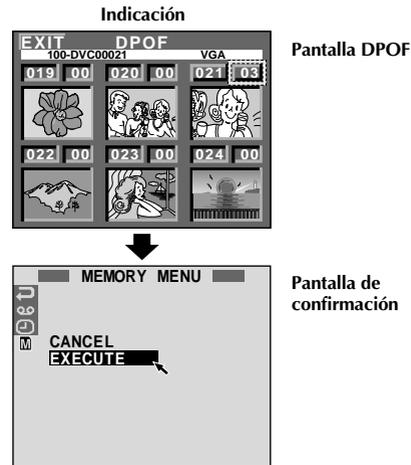
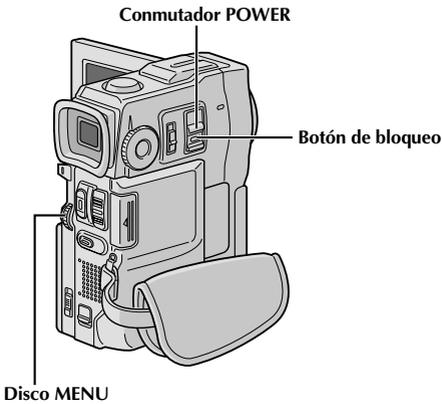
PARA IMPRIMIR TODAS LAS IMAGENES FIJAS (UNA IMPRESION DE CADA)



- 1** Ajuste el conmutador **POWER** en "MEMORY PLAY", mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Extraiga completamente el visor o abra completamente el monitor LCD.
- 2** Presione **MENU**. La pantalla de menú aparece.
- 3** Gire **MENU** para seleccionar "M" y presiónelo. "MEMORY MENU" aparece.
- 4** Gire **MENU** para seleccionar "DPOF" y presiónelo. El submenú aparece.
- 5** Gire **MENU** para seleccionar "ALL" y presiónelo. La selección está finalizada. La pantalla de confirmación aparece.
- 6** Gire **MENU** para seleccionar "EXECUTE" y presiónelo. La pantalla de reproducción normal aparece.
 - Para cancelar la selección, gire **MENU** para seleccionar "CANCEL" y presiónelo.

Para reajustar el ajuste . . .

.... seleccione "RESET" en el paso 5. El ajuste es reajustado a 0 para todas las imágenes fijas.



PARA IMPRIMIR SELECCIONANDO LAS IMAGENES FIJAS Y EL N° DE IMPRESIONES

- 1** Ejecute los pasos de 1 a 4 de la pág. 54.
- 2** Gire **MENU** para seleccionar "SELECT" y presiónelo. La selección está finalizada. La pantalla DPOF aparece.
- 3** Gire **MENU** para mover el marco hasta la imagen que desea imprimir y presiónelo.
- 4** Seleccione el número de impresiones girando **MENU** hacia "+" para aumentar el número, o hacia "-" para disminuir el número y presiónelo. Repita los pasos 3 y 4 para el número de impresiones deseado.
 - El número de impresiones pueden ser ajustados hasta 15.
 - Para corregir el número de impresiones, seleccione la imagen nuevamente y modifique el número.
- 5** Gire **MENU** hacia arriba para seleccionar "EXIT" y presiónelo. La selección está finalizada. La pantalla de confirmación aparece.
- 6** Gire **MENU** para seleccionar "EXECUTE" y presiónelo. La pantalla de reproducción normal aparece.
 - Para cancelar la selección, gire **MENU** para seleccionar "CANCEL" y presiónelo.

Para reajustar el N° de impresiones . . .

.... seleccione "RESET" en el paso 5 de la pág. 54.

El número de impresiones es reajustado en 0 para todas las imágenes fijas.

PRECAUCIÓN:

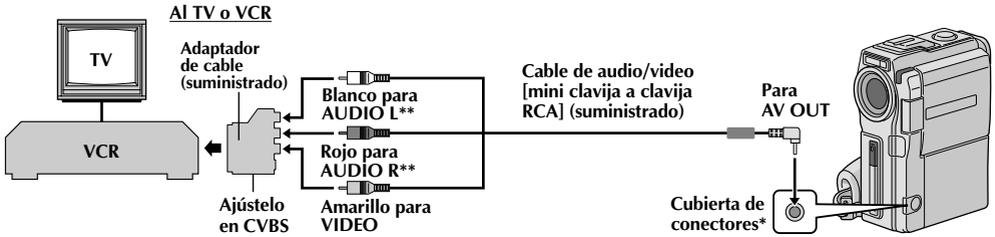
Mientras efectúe lo descrito arriba, nunca desconecte la alimentación, ya que ésto puede causar la degradación de la memoria. Por seguridad, todos los botones, inclusive el conmutador **POWER**, son inhabilitados en el paso 5.

NOTAS:

- Si usted inserta una tarjeta MultiMediaCard ya ajustada como se muestra arriba, en una impresora compatible con DPOF, ésta efectuará impresiones de las imágenes fijas seleccionadas automáticamente.
- Para imprimir imágenes grabadas en una cinta, primero cópielas en una tarjeta MultiMediaCard (p. 65).

Existen algunos tipos de conexión básicos. Cuando efectúe las conexiones, refiérase también a los manuales de instrucciones de sus VCR y TV.

A. Conexión a un TV o VCR equipado con un conector SCART compatible con la señal de video normal exclusivamente



* Cuando conecte los cables, abra esta cubierta.

** El cable de audio no es requerido para mirar imágenes fijas con el conmutador **POWER** ajustado en "MEMORY PLAY".

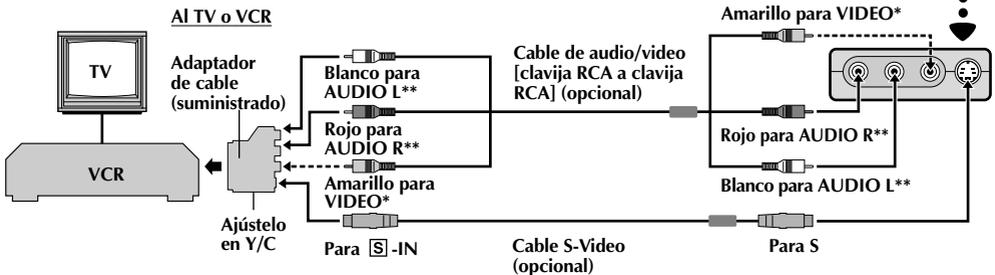
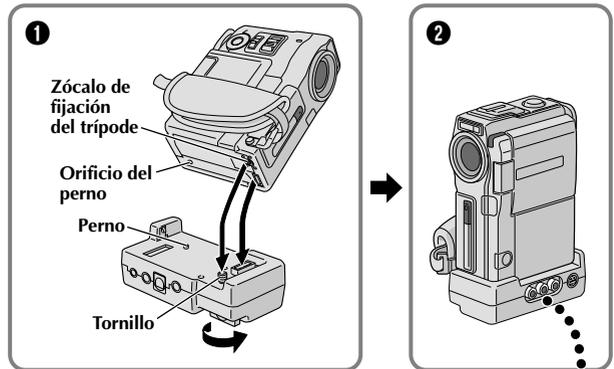
B. Conexión a un TV o VCR equipado con un conector SCART compatible con señal Y/C

Acoplamiento de la estación de anclaje

1 Alinee la dirección del perno y del tornillo en la estación de anclaje con el orificio del perno y con el zócalo de fijación del trípode en la videocámara.

2 Ajuste el tornillo.

• Cuando retire la videocámara, afloje el tornillo y desmonte la videocámara.

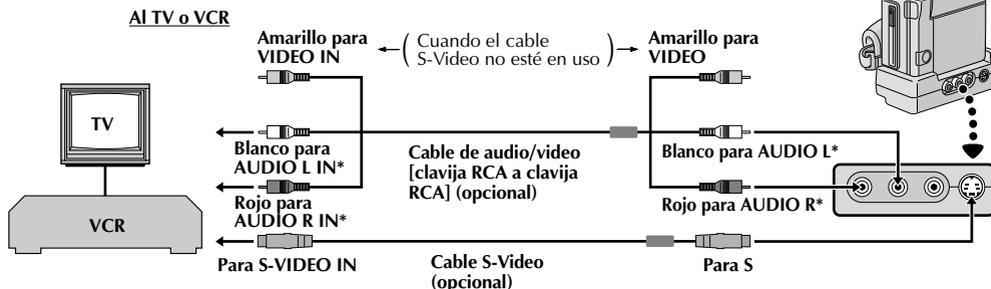


* Conecte cuando el cable S-Video no esté en uso.

** El cable de audio no es requerido para mirar imágenes fijas con el conmutador **POWER** ajustado en "MEMORY PLAY".

C. Conexión a un TV o VCR equipado con conectores de entrada S-VIDEO IN y/o A/V (tipo RCA)

* El cable de audio no es requerido para mirar imágenes fijas con el conmutador **POWER** ajustado en "MEMORY PLAY".



1 Asegúrese de que todas las unidades estén desactivadas.

2 Conecte la videocámara a un TV o VCR como se muestra en la ilustración (p. 56, 57).
Si emplea un VCR... vaya al paso 3.
De lo contrario... vaya al paso 4.

3 Conecte la salida del VCR a la entrada del TV, refiérase al manual de instrucción de su VCR.

4 Active la videocámara, el VCR y el TV.

5 Ajuste el VCR en el modo de entrada AUX y ajuste el TV en el modo de VIDEO.

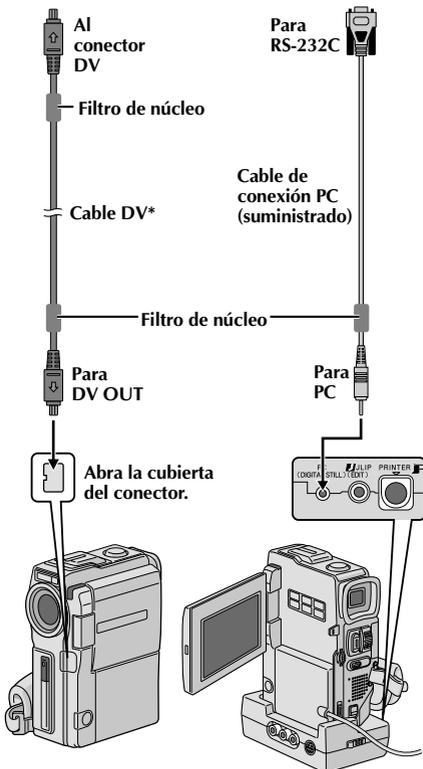
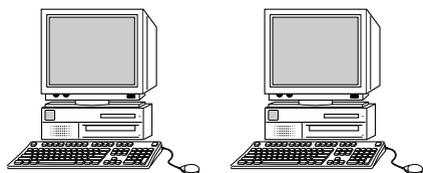
Para seleccionar la visualización o no de la siguiente indicación en el TV conectado...

- Fecha/hora
.... ajuste "DATE/TIME" en "AUTO", "ON" u "OFF" en la pantalla de menú (p. 41).
- Código de tiempo
.... ajuste "TIME CODE" en "ON" u "OFF" en la pantalla de menú (p. 41).
- Indicaciones de modo de sonido de reproducción, velocidad de la cinta y curso de la cinta para la reproducción de video
O
Nombres de directorio/archivo y nº de imagen y nº total de imágenes para la reproducción de D.S.C.
.... ajuste "ON SCREEN" en "LCD" o "SIMPLE" en la pantalla de menú (p. 41).
O presione **DISPLAY** en el mando a distancia.

NOTAS:

- Como alimentación se recomienda emplear un adaptador/cargador de CA en lugar de la batería (p. 7).
- Cuando conecte los cables, asegúrese de conectar los extremos con un filtro de núcleo a la videocámara. El filtro de núcleo reduce la interferencia.
- Para monitorear la imagen y el sonido provenientes de la videocámara sin insertar una cinta o una tarjeta MultiMediaCard, ajuste el conmutador **POWER** de la videocámara en "CAMERA", luego ajuste su TV en el modo de entrada adecuado.
- Asegúrese de ajustar el volumen de sonido del TV al nivel mínimo para evitar aumentos bruscos de sonido cuando se conecta la videocámara.
- Si usted posee un TV o altavoces que no están especialmente blindados, no coloque los altavoces junto al TV ya que producirá interferencia en la imagen reproducida por la videocámara.
- Mientras el cable de audio/video está conectado al conector AV OUT, el sonido no puede ser escuchado por el altavoz.
- Coloque el conmutador selector de salida de video del cable adaptador como sea necesario:
Y/C : Cuando conecta a un TV o VCR que acepta señales Y/C y emplea un cable S-Video.
CVBS: Cuando conecta a un TV o VCR que no acepta señales Y/C y emplea un cable de audio/video.

PC con un panel de captura equipado con el conector DV



Conexión a un ordenador personal

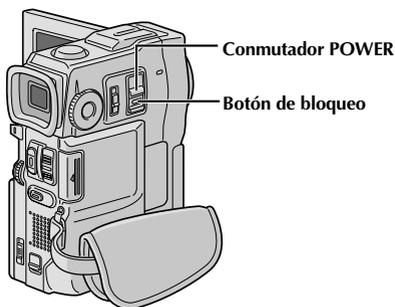
Esta videocámara puede transferir imágenes fijas a un ordenador personal utilizando el software suministrado cuando conecte como es mostrado en la ilustración. También es posible transferir imágenes fijas a un ordenador personal con un panel de captura de conector equipado DV instalado.

- 1 Asegúrese de que la videocámara y el PC estén desactivados.
- 2 Conecte la estación de anclaje a su PC utilizando el cable adecuado como se muestra en la ilustración.
 - Para colocar la videocámara a la estación de anclaje, refiérase a “Acoplamiento de la estación de anclaje” en la página 56.
- 3 Gire el conmutador **POWER** de la videocámara hasta “**PLAY/PC**” mientras presiona el botón de bloqueo ubicado en el conmutador y active el PC.

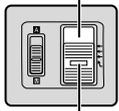
NOTAS:

- Como alimentación se recomienda emplear un adaptador/cargador de CA en lugar de la batería (véase p. 7).
- Nunca conecte el cable de conexión PC y el cable DV simultáneamente a la videocámara. Conecte solamente el cable que desee utilizar para la videocámara.
- La información de fecha/hora no puede ser capturada en el PC.
- Consulte los manuales de instrucción del software suministrado.
- También consulte el manual de instrucción del fabricante del panel de captura equipado con el conector DV.

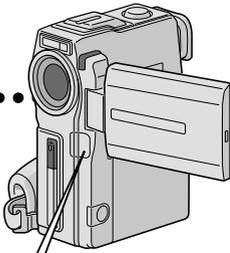
* Utilice el cable DV suministrado con el panel de captura.



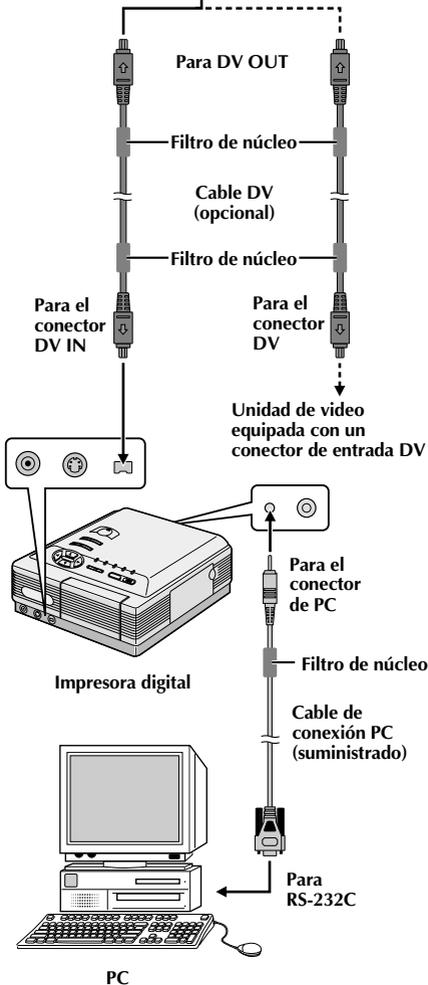
Conmutador POWER



Botón de bloqueo



Abra la cubierta del conector.



Conexión a una unidad de video equipada con un conector DV

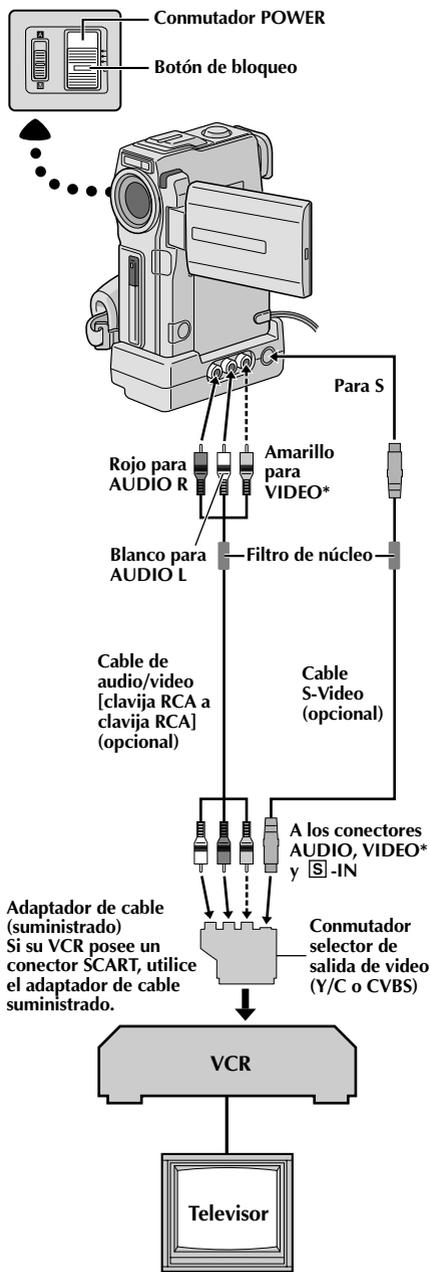
La conexión a la impresora digital GV-DT3 (opcional) le permite imprimir las imágenes o transferirlas a un PC. También es posible copiar escenas grabadas de la videocámara en otra unidad de video equipada con un conector DV. Esta función es llamada copia digital (☞ p. 62), la cual virtualmente no presenta ningún deterioro de imagen ni sonido.

- 1** Asegúrese de que todas las unidades estén desactivadas.
- 2** Efectúe las conexiones al dispositivo en el cual desea conectar utilizando un cable DV, como es mostrado en la ilustración.
- 3** Si es necesario, conecte un cable de conexión PC (suministrado) al conector de PC de la impresora y al conector RS-232C del PC.
- 4** Gire el conmutador **POWER** de la videocámara en "**PLAY/PC**", mientras presiona el botón de bloqueo ubicado en el conmutador y active las otras unidades.

NOTAS:

- **Como alimentación se recomienda emplear un adaptador/cargador de CA en lugar de la batería** (☞ p. 7).
- Para la copia digital, esta videocámara puede ser conectada solamente a un dispositivo por vez. La GR-DVX10 puede ser usada tanto como un reproductor o como un grabador. La GR-DVX9 puede ser usada sólo como un reproductor (☞ p. 62, 63).
- Si la reproducción fija, reproducción en cámara lenta, avance rápido o rebobinado es intentado con la videocámara conectada a una unidad de video a través del conector DV, la imagen tomará un efecto similar a un patrón de mosaico colorido o se oscurecerá.
- También consulte los manuales de instrucciones de las unidades conectadas.
- **Cuando utilice un cable DV, asegúrese de utilizar el cable DV VC-VDV204U JVC opcional.**

PC



Copia a un VCR

[Para usar esta videocámara como un reproductor]

- 1 Conecte la videocámara y el VCR basándose en la ilustración. También refiérase a las p. 56 y 57.
- 2 Coloque el conmutador **POWER** de la videocámara en "**PLAY/PC**" mientras presiona el botón de bloqueo ubicado en el conmutador, conecte la alimentación del VCR e inserte los cassettes apropiados en la videocámara y en el VCR.
- 3 [Sólo para propietarios de la GR-DVX10]
Ajuste "AV/S-VIDEO" en "OUT" en la pantalla de menú (☞ p. 41).
- 4 Active los modos AUX y pausa de grabación del VCR.
- 5 Active el modo de reproducción de la videocámara para encontrar el punto inmediato previo al punto de edición por inserción. Una vez que lo encuentra, presione ►/II en la videocámara.
- 6 Presione ►/II en la videocámara y active el modo de grabación del VCR.
- 7 Active el modo de pausa de grabación del VCR y presione ►/II en la videocámara.
- 8 Repita los pasos de 5 a 7 para edición adicional y al terminar detenga el VCR y la videocámara.

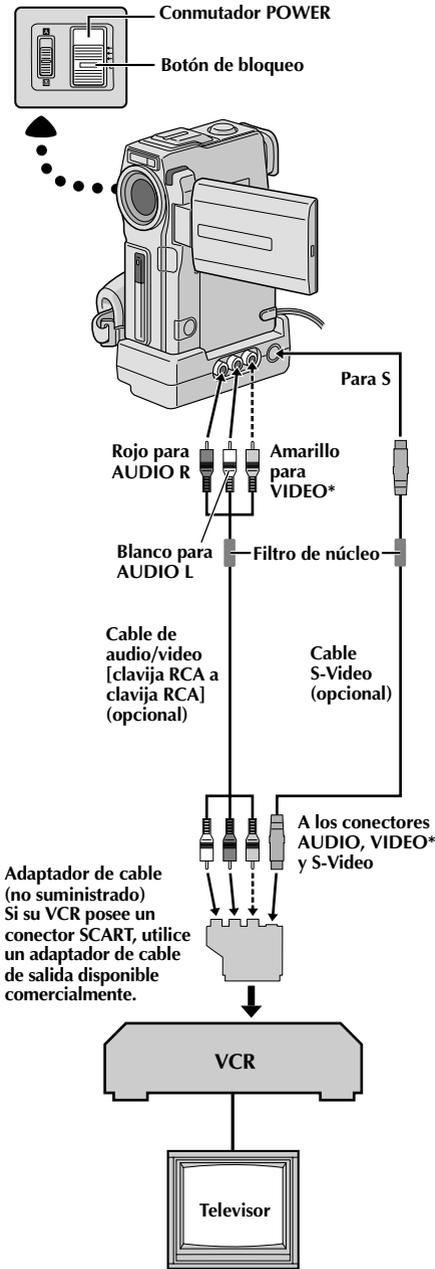
NOTAS:

- Cuando conecte los cables, asegúrese de conectar los extremos con un filtro de núcleo a la videocámara. El filtro de núcleo reduce la interferencia.
- Usted puede utilizar el conector AV OUT de la videocámara para la conexión.
- Usted puede utilizar la reproducción con zoom (☞ p. 68), o los efectos especiales de reproducción (☞ p. 69), en el paso 5.
- Antes de iniciar la copia, asegúrese de que las indicaciones no aparecen en el TV conectado. Si aparecen durante la reproducción, las mismas están siendo grabadas en la nueva cinta.
- Coloque el conmutador selector de salida de video del cable adaptador como sea necesario:
Y/C : Cuando conecta a un TV o VCR que acepta señales Y/C y emplea un cable S-Video.
CVBS : Cuando conecta a un TV o VCR que no acepta señales Y/C y emplea un cable de audio/video.

Para seleccionar la visualización o no de la siguiente indicación en el TV conectado . . .

- Fecha/hora
..... ajuste "DATE/TIME" en "AUTO", "ON" u "OFF" en la pantalla de menú (☞ p. 41).
- Código de tiempo
..... ajuste "TIME CODE" en "ON" u "OFF" en la pantalla de menú (☞ p. 41).
- Indicaciones de modo de sonido de reproducción, velocidad de la cinta y curso de la cinta
..... ajuste "ON SCREEN" en "LCD" o "SIMPLE" en la pantalla de menú (☞ p. 41). O presione **DISPLAY** en el mando a distancia.

* Conecte cuando el cable S-Video no esté en uso.



* Conecte cuando el cable S-Video no esté en uso.

Copia de un VCR

[Para usar esta videocámara como un grabador:
Sólo para propietarios de la GR-DVX10]

- 1 Asegúrese que todas las unidades estén desactivadas, luego conecte la videocámara y el VCR como se muestra en la ilustración. También refiérase a las págs. 56 y 57.
- 2 Ajuste "SOUND MODE" en "12 BIT" o "16 BIT" y "REC MODE" en "SP" o "LP" en la pantalla de menú de acuerdo con su preferencia (☞ p. 11, 26, 27).
- 3 Ajuste el conmutador **POWER** de la videocámara en "**PLAY/PC**" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Active la alimentación del VCR e inserte los cassettes apropiados en la videocámara y en el VCR.
- 4 Ajuste "AV/S-VIDEO" en "IN" en la pantalla de menú para accionar el modo de entrada analógica (☞ p. 41).
- 5 Presione **START/STOP** de la videocámara para accionar el modo de pausa de grabación. "AV. IN" aparece en la pantalla.
- 6 Accione el modo de reproducción del VCR, luego accione el modo de reproducción fija cuando encuentre un punto antes del punto de inserción de edición.
- 7 Presione **START/STOP** de la videocámara para accionar el modo de grabación. "**AV.IN**" aparece en la pantalla. Accione el modo de reproducción del VCR.
- 8 Para interrumpir la copia, presione **START/STOP** de la videocámara para que "AV. IN" reaparezca, luego accione el modo de parada del VCR.
- 9 Repita los pasos de 6 a 8 para ediciones adicionales.
- 10 Ajuste "AV/S-VIDEO" de nuevo en "OUT" en la pantalla de menú para desactivar el modo de entrada analógica (☞ p. 41).

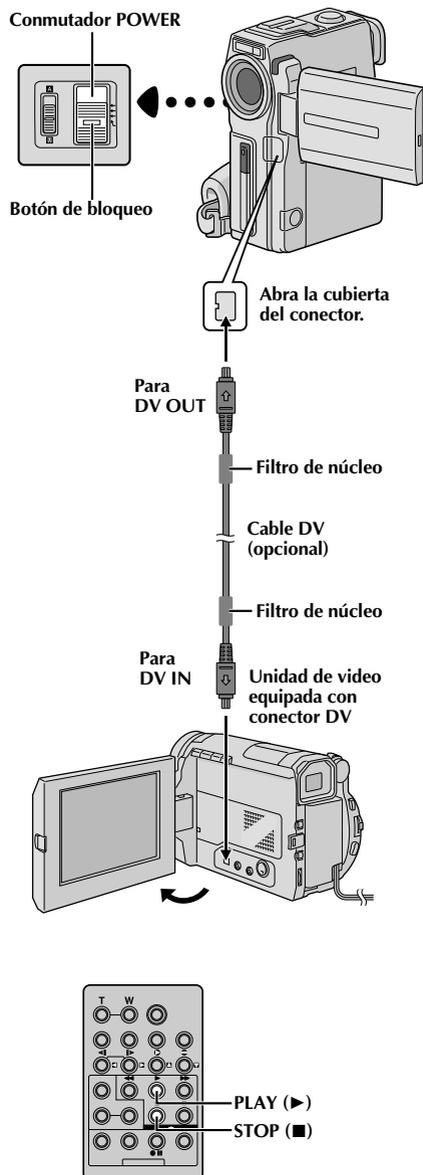
NOTAS:

- Cuando conecte los cables, asegúrese de conectar los extremos con un filtro de núcleo a la videocámara. El filtro de núcleo reduce la interferencia.
- Para utilizar un adaptador de cable de salida (disponible comercialmente), refiérase a sus instrucciones.
- Se recomienda el uso del adaptador/cargador de alimentación de CA como la fuente de alimentación en vez de la batería (☞ p. 7).
- Las señales analógicas pueden ser convertidas en señales digitales con este procedimiento.
- También es posible copiar desde otra videocámara.

Copia a una unidad de video equipada con un conector DV (Copia digital)

También es posible copiar escenas grabadas de la videocámara en otra unidad de video equipada con un conector DV. Después de que una señal digital es enviada, tal vez exista un poco de deterioro de imagen o sonido.

[Para usar esta videocámara como un reproductor]



- 1** Asegúrese de que la alimentación de la videocámara esté desactivada.
- 2** Conecte la videocámara a su unidad de video equipada con un conector DV utilizando un cable DV como se muestra en la ilustración.
- 3** Ajuste el conmutador **POWER** de la videocámara en "**PLAY/PC**" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Presione ▶ para reproducir la cinta fuente.
- 4** Mientras observa la reproducción en el monitor, active el modo de grabación de la unidad de video del conector equipado DV desde el punto en la cinta fuente en la cual desea iniciar la grabación.

NOTAS:

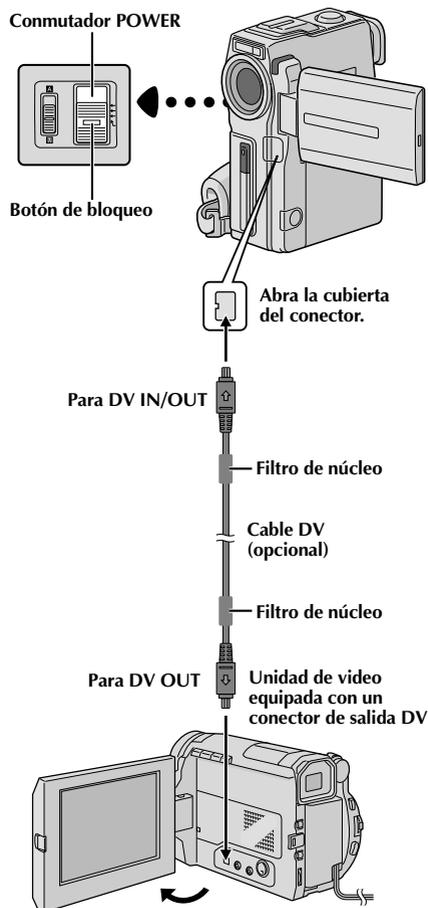
- **Como alimentación se recomienda emplear un adaptador/cargador de CA en lugar de la batería** (☞ p. 7).
- Si el mando a distancia es utilizado con un reproductor y un grabador que son unidades de video JVC, ambas unidades ejecutarán la misma operación. Para evitar que ésto ocurra, presione los botones de ambas unidades.
- Para la copia digital, esta videocámara puede ser conectada solamente a un dispositivo por vez.
- Si una porción en blanco imagen movida es reproducida en el reproductor durante la copia, la copia puede interrumpirse de manera que una imagen inusual no es copiada.
- Aunque el cable DV esté conectado correctamente, algunas veces la imagen puede no aparecer en el paso 3. Si ocurre ésto, desactive la alimentación y efectúe las conexiones nuevamente.
- Si el "Zoom de reproducción" (☞ p. 68), "Efectos especiales de reproducción" (☞ p. 69) o "Fotografiado" es probado durante la reproducción, solamente la imagen de reproducción original grabada en la cinta es exteriorizada del conector DV OUT.
- Cuando utilice un cable DV, asegúrese de utilizar el cable DV VC-VDV204U JVC opcional.

Copia de una unidad de video equipada con un conector DV (Copia digital)

[Para usar esta videocámara como un grabador: Sólo para propietarios de la GR-DVX10]

NOTA:

Antes de efectuar los siguientes pasos, asegúrese que "AV/S-VIDEO" esté ajustado en "OUT" en la pantalla de menú (☞ p. 41).



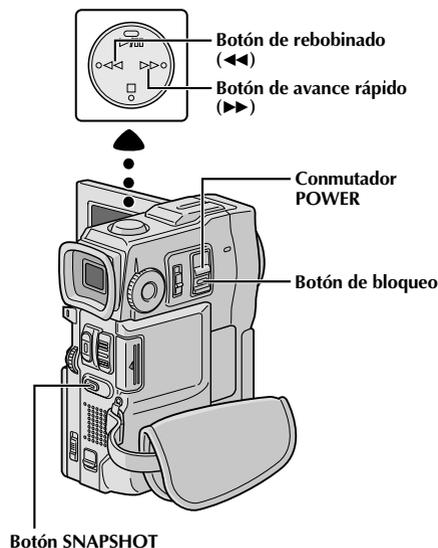
- 1 Asegúrese que todas las unidades estén desactivadas. Conecte la videocámara a una unidad de video equipada con un conector de salida DV utilizando un cable DV como se muestra en la ilustración.
- 2 Ajuste "REC MODE" en "SP" o "LP" en la pantalla de menú de acuerdo con su preferencia (☞ p. 11).
- 3 Ajuste el conmutador **POWER** de la videocámara en "**PLAY/PC**" mientras mantiene presionado el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Active la alimentación de la unidad de video e inserte los cassettes apropiados en la videocámara y en la unidad de video.
- 4 Presione **START/STOP** de la videocámara para accionar el modo de pausa de grabación. "DV. IN" aparece en la pantalla.
- 5 Accione el modo de reproducción de la unidad de video, luego accione el modo de reproducción fija cuando encontrar un punto antes del punto de inserción de edición.
- 6 Presione **START/STOP** de la videocámara para accionar el modo de grabación. "**DV.IN**" aparece en la pantalla. Accione el modo de reproducción de la unidad de video.
- 7 Para interrumpir la copia, presione **START/STOP** de la videocámara para que "DV. IN" reaparezca, luego accione el modo de parada de la unidad de video.
- 8 Repita los pasos de 5 a 7 para ediciones adicionales.

NOTAS:

- Se recomienda el uso del adaptador/cargador de alimentación de CA como fuente de alimentación en vez de la batería (☞ p. 7).
- Si usa el mando a distancia cuando el reproductor y el grabador son unidades de video de JVC, ambas unidades realizarán la misma operación. Para evitar que ésto ocurra, presione los botones de ambas unidades.
- Para la copia digital, esta videocámara puede ser conectada solamente a un dispositivo por vez.
- Si reproduce una porción en blanco o una imagen desordenada en el reproductor durante la copia, la copia puede ser interrumpida para no copiar una imagen inusual.
- Aunque el cable DV sea conectado correctamente, algunas veces la imagen podrá no aparecer en el paso 5. Si ésto ocurre, desactive la alimentación y efectúe las conexiones nuevamente.
- Cuando utilice un cable DV, asegúrese de utilizar el cable DV VC-VDV204U JVC opcional.
- La copia digital es ejecutada en el modo de sonido grabado en la cinta original, independientemente del ajuste "SOUND MODE" actual (☞ p. 27).
- Durante la copia digital, ninguna señal es enviada desde los conectores de video o audio.

Copia de imágenes almacenadas en una Tarjeta MultiMediaCard a una cinta

Las imágenes pueden ser copiadas de una Tarjeta MultiMediaCard a una cinta.



Indicación



- 1** Inserte una tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 12) y cassette (☞ p. 10).
- 2** Ajuste el conmutador **POWER** en "**PLAY/PC**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Abra completamente el monitor LCD o tire completamente el visor hacia fuera.
- 3** Para localizar el punto donde usted desea copiar una imagen fija, reproduzca la cinta. Interrumpa la reproducción en el punto deseado.
- 4** Ajuste el conmutador **POWER** en "**MEMORY PLAY**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador.
 Para seleccionar una imagen fija a ser copiada, ejecute la reproducción de índice (☞ p. 47), la reproducción automática (☞ p. 45) o presione ◀◀ o ▶▶ para seleccionar la imagen que usted desea.
- 5** Para activar el modo de espera de copia, presione **SNAPSHOT**. El mensaje "TO COPY TO TAPE PUSH "SNAPSHOT"" (PARA COPIAR EN LA CINTA PRESIONE SNAPSHOT) aparece.
- 6** Mientras el mensaje está mostrado, presione **SNAPSHOT** nuevamente. La imagen fija seleccionada es grabada en la cinta durante aprox. 6 segundos.
 • El indicador **REC** desaparece cuando la copia finaliza.

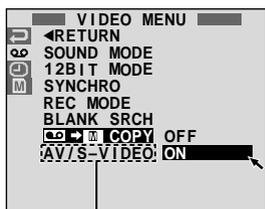
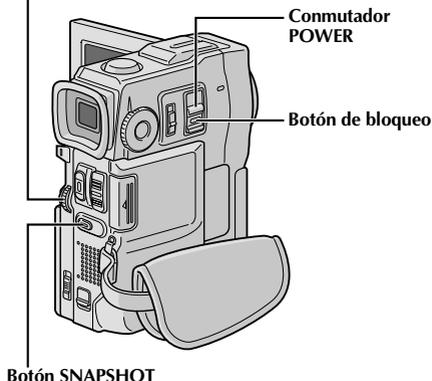
NOTAS:

- Si se presiona **SNAPSHOT** en el paso 5 cuando la lengüeta de protección contra borrado de la cinta está ajustada en "SAVE", el mensaje "COPYING FAILED" (COPIADO SIN EXITO) aparece.
- La imagen XGA es copiada en una cinta a 720 x 480 pixels.
- Usted puede sobreponer un cuadro impreso sobre la imagen fija seleccionada a ser copiada (☞ p. 51) y copiarla en una cinta.
 Después del paso 4, sobreponga un cuadro impreso sobre la imagen fija y prosiga al paso 5.

Copia de imágenes grabadas en una cinta a la Tarjeta MultiMediaCard

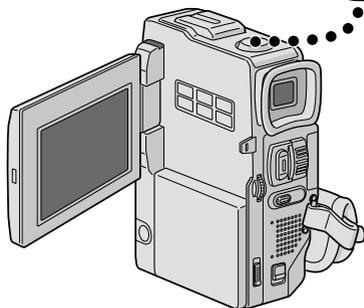
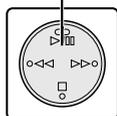
Las imágenes pueden ser copiadas de una cinta a una Tarjeta MultiMediaCard.

Disco MENU



GR-DVX10 exclusivamente

Botón de reproducción/pausa (▶/II)



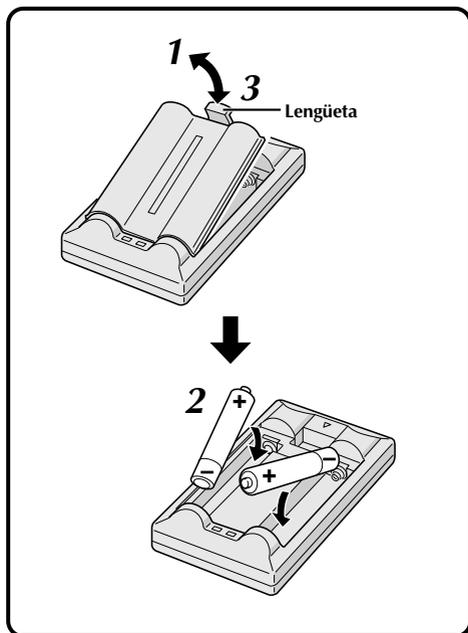
Indicación



- 1** Inserte una tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 12) y cassette (☞ p. 10).
- 2** Ajuste el conmutador **POWER** en "**PLAY/PC**" mientras presiona el botón de bloqueo localizado en el conmutador. Abra completamente el monitor LCD o tire completamente el visor hacia fuera.
- 3** Presione **MENU**. La pantalla de menú aparece. Gírelo para seleccionar "**☞**" y presiónelo. "VIDEO MENU" aparece.
- 4** Gire **MENU** para seleccionar "**☞ ▶ M COPY**" y presiónelo. El submenú aparece. Gírelo para seleccionar "ON" y presiónelo. La selección es finalizada.
- 5** Gire **MENU** para seleccionar "◀RETURN" y presiónelo dos veces. La pantalla de reproducción normal se reanuda.
- 6** Para seleccionar una imagen de video a ser copiada, inicie la reproducción presionando ▶/II. En el momento en que usted localice la imagen que desea copiar, presiónelo nuevamente para activar la reproducción fija.
- 7** Para iniciar la copia, presione **SNAPSHOT**. La imagen seleccionada es almacenada en la tarjeta MultiMediaCard.
• "▶" parpadea durante la copia.

NOTAS:

- Si **SNAPSHOT** es presionado en el paso 7 cuando una Tarjeta MultiMediaCard no esté cargada, el mensaje "COPYING FAILED" (COPIADO FRACASADO) es indicado.
- Si una imagen grabada en la cinta con el modo **WIDE** (☞ p. 28) es copiada a una Tarjeta MultiMediaCard, la señal de identificación del modo **WIDE** no es copiada con la imagen.
- Para utilizar efectos especiales de reproducción con una imagen de video que usted desea copiar, ejecute hasta el paso 7 usando el mando a distancia (suministrado) (☞ p. 69).
- Las imágenes son copiadas en el tamaño de archivo **VGA**.

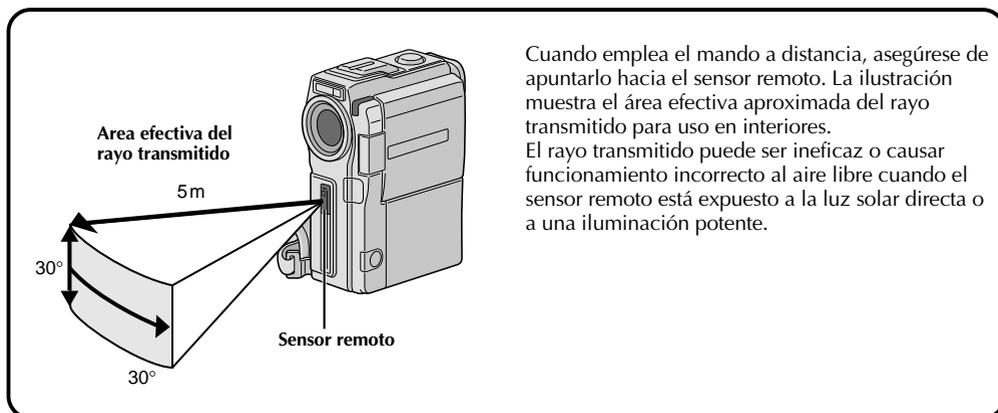


El mando a distancia con funciones completas puede operar a distancia esta videocámara así como también las operaciones básicas (reproducción, parada, pausa, avance rápido y rebobinado) de su VCR. El mando a distancia hace posible funciones adicionales de reproducción.

Colocación de la pila

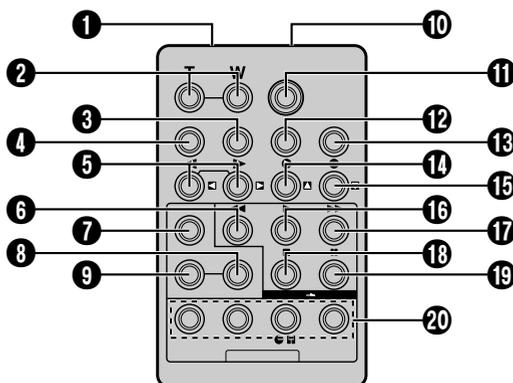
El mando a distancia utiliza dos pilas de tamaño "R03 (AAA)". Consulte "Precauciones generales de las pilas" (☞ p. 93).

- 1** Retire la tapa del compartimiento de pilas mientras levanta la lengüeta como en la ilustración.
- 2** Inserte dos pilas de tamaño "R03 (AAA)" en la dirección correcta.
- 3** Recolecte la tapa del compartimiento de pilas.



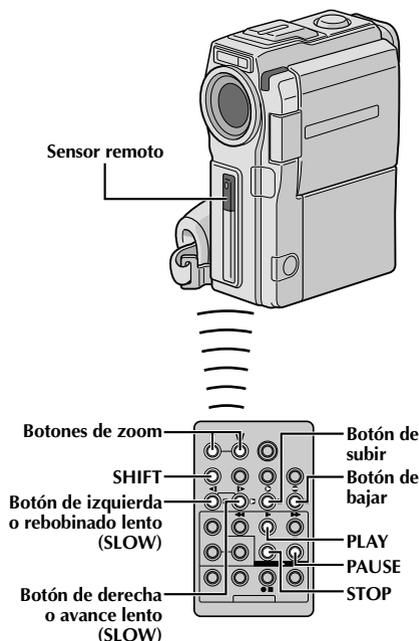
Quando emplea el mando a distancia, asegúrese de apuntarlo hacia el sensor remoto. La ilustración muestra el área efectiva aproximada del rayo transmitido para uso en interiores.

El rayo transmitido puede ser ineficaz o causar funcionamiento incorrecto al aire libre cuando el sensor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una iluminación potente.



Botones	Funciones	
	Con el conmutador POWER de la videocámara colocado en la posición de cámara ("CAMERA").	Con el conmutador POWER de la videocámara colocado en "PLAY/PC" o "MEMORY PLAY".
1 Ventanilla de transmisión del rayo infrarrojo	Transmite el rayo de señales.	
2 Botones del zoom (T/W)	Alejamiento/acercamiento de la imagen (☞ p. 20)	Alejamiento/acercamiento de la imagen (☞ p. 68)
3 Botón de indicación (DISPLAY)	—	☞ p. 71
4 Botón de cambio (SHIFT)	—	☞ p. 68, 70
5 Botones de rebobinado/avance lento (SLOW) Botones izquierda/derecha	— —	☞ p. 68 ☞ p. 68
6 Botón REW	—	<ul style="list-style-type: none"> • Rebobinado/búsqueda rápida regresiva en una cinta (☞ p. 40) • Muestra la imagen anterior en una tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 45)
7 Botón de fundido/reemplazo de imagen (FADE/WIPE)	—	☞ p. 72
8 Botón de activación/desactivación de efectos (EFFECT ON/OFF)	—	☞ p. 69
9 Botón de efecto (EFFECT)	—	☞ p. 69
10 Conector de entrada de pausa (PAUSE IN)	—	☞ p. 71
11 Botón de inicio/parada (START/STOP)	Funciona de la misma forma que START/STOP de una videocámara.	
12 Botón de ajuste MBR (MBR SET)	—	☞ p. 70
13 Botón SNAPSHOT	Funciona de la misma manera que SNAPSHOT en la videocámara.	
14 Botón de subir Botón INSERT*	— —	☞ p. 68 —
15 Botón de bajar Botón de copia de audio (A.DUB)	— —	☞ p. 68 ☞ p. 76
16 Botón PLAY	—	<ul style="list-style-type: none"> • Inicia la reproducción de una cinta (☞ p. 40) • Inicia la reproducción automática de una Tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 45)
17 Botón FF	—	<ul style="list-style-type: none"> • Avance rápido/búsqueda rápida progresiva en una cinta (☞ p. 40) • Muestra la próxima imagen en una Tarjeta MultiMediaCard (☞ p. 45)
18 Botón STOP	—	<ul style="list-style-type: none"> • Interrumpe la cinta (☞ p. 40) • Interrumpe la reproducción automática (☞ p. 45)
19 Botón PAUSE	—	Pausa la cinta (☞ p. 68)
20 Botones de edición R.A. (R.A.EDIT)	—	☞ p. 70 – 75

* Esta función no es disponible con esta videocámara.



Reproducción normal



Presione T



Para mover la imagen, presione **T** (derecha) mientras mantiene presionado **SHIFT** hacia abajo.

FUNCION: Reproducción en cámara lenta

PROPOSITO:

Permitirle la búsqueda en velocidad lenta en cualquier dirección durante la reproducción de video.

OPERACION:

- 1) Para cambiar de reproducción normal a cámara lenta, presione **SLOW** (◀ o ▶) más de aprox. 2 segundos. Después de aprox. 1 minuto en rebobinado lento o aprox. 2 minutos en avance lento, se reanuda la reproducción normal.
- Para parar la reproducción en cámara lenta, presione **PLAY** (▶).

NOTAS:

- También puede activar la reproducción en cámara lenta desde la reproducción fija presionando **SLOW** durante más de 2 segundos aprox.
- Durante la reproducción en cámara lenta y debido al procesamiento de imagen digital, la imagen puede tener un efecto de mosaico.
- Después que mantenga presionado **SLOW** (◀ o ▶), puede aparecer una imagen fija durante unos pocos segundos, y luego una pantalla azul puede seguir durante unos pocos segundos. Esto no es un fallo.
- Puede haber un pequeño margen entre el punto seleccionado para inicio de la reproducción en cámara lenta y el punto de inicio actual para la reproducción en cámara lenta.
- Durante la reproducción en cámara lenta ocurrirán disturbios en el video y la imagen podrá parecer inestable, especialmente con imágenes estacionarias. Esto no es una falla.
- Durante la reproducción en cámara lenta, presione **PAUSE** (⏏) para interrumpir la reproducción.

FUNCION: Reproducción cuadro por cuadro

PROPOSITO:

Permitirle la búsqueda cuadro por cuadro durante la reproducción de video.

OPERACION:

- 1) Para cambiar de reproducción normal a la reproducción cuadro por cuadro, presione **SLOW** (▶) reiteradamente para avanzar o presione **SLOW** (◀) reiteradamente para retroceder. Cada vez que sea presionado, el cuadro será reproducido.

NOTA:

También puede activar la reproducción cuadro por cuadro desde la reproducción fija presionando **SLOW** (◀ o ▶) reiteradamente.

FUNCION: Zoom de reproducción

PROPOSITO:

Amplificar la imagen grabada hasta 10X en cualquier momento de la reproducción.

OPERACION:

- 1) Presione **PLAY** (▶) para encontrar la escena de interés.
- 2) Presione los botones zoom (**T/W**) en el mando a distancia. Asegúrese que el mando a distancia esté apuntado hacia el sensor remoto de la videocámara. Presionando **T** activa el enfoque en primer plano.
- 3) Usted puede mover la imagen dentro de la pantalla para encontrar una sección particular de la fotografía. Mantenga presionado **SHIFT** y presione **◀** (izquierda), **▶** (derecha), **▲** (arriba) o **▼** (abajo).
- Para finalizar el zoom, mantenga presionado **W** hasta que la ampliificación retorne a normal. O presione **STOP** (■) y luego presione **PLAY** (▶).

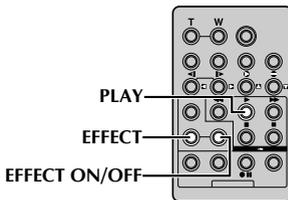
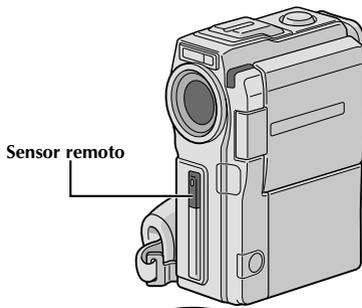
NOTAS:

- El zoom puede ser empleado durante la reproducción en cámara lenta o de imagen fija.
- Debido al procesamiento de imagen digital la imagen puede presentar calidad reducida.
- El zoom de reproducción no puede ser utilizado en imágenes que fueron grabadas con el disco **MODE** ajustado en "PS".

PLAYBACK EFFECT

▶OFF

- 1 CLASSIC FILM
- 2 B/W MONOTONE
- 3 SEPIA
- 4 STROBE
- 5 VIDEO ECHO

Menú de selección
PLAYBACK EFFECT**FUNCION: Efectos especiales de reproducción****PROPOSITO:**

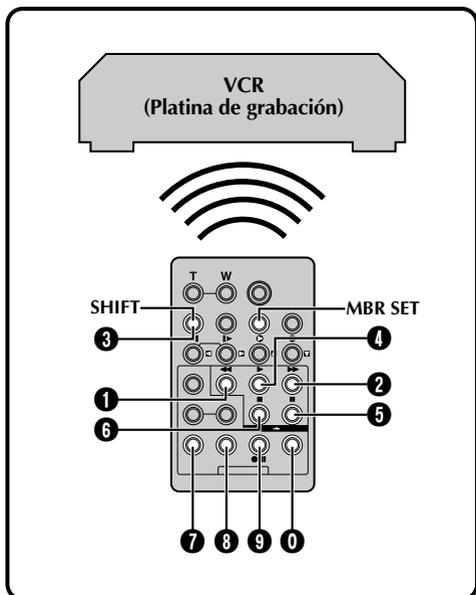
Permitirle agregar efectos creativos a la imagen reproducida de video.

OPERACION:

- 1) Para iniciar la reproducción, presione **PLAY** (▶).
- 2) Apunte el mando a distancia hacia el sensor remoto de la videocámara y presione **EFFECT**. El menú de selección **PLAYBACK EFFECT** aparece.
- 3) Mueva la barra iluminada hacia el efecto deseado presionando **EFFECT**. La función seleccionada se activa y después de 2 segundos el menú desaparece.
 - Para desactivar el efecto seleccionado presione **EFFECT ON/OFF** en el mando a distancia. El presionarlo otra vez reactiva el efecto seleccionado.
 - Para cambiar el efecto seleccionado, repita desde el paso 2 de arriba.

NOTA:

Los efectos que pueden ser utilizados durante la reproducción son: Película clásica, blanco y negro, sepia, efecto estroboscópico y eco de video. Los efectos funcionan de la misma manera en la reproducción y en la grabación. Para más información, refiérase a la página 36.



LISTA DE CODIGOS DEL VCR

NOMBRE DE LA MARCA VCR	BOTONES (A) (B)	NOMBRE DE LA MARCA VCR	BOTONES (A) (B)
AKAI	6 2 6 4 7 7	PHILIPS	1 9 9 5 1 1 9 4 9 1 9 6 1 2 3 3 7 2
BLAUPUNKT	1 3	SANYO	3 6 3 5
FERGUSON	9 7 9 8 3 2	SELECO, REX	9 1 9 6
GRUNDIG	1 4 3 4	SHARP	1 5 1 0
HITACHI	6 6 6 3	SONY	6 5 6 0 3 9 3 1
JVC A B C	9 1 9 6 9 3	THOMSON, TELEFUNKEN, SABA, NORDMENDE	9 1 9 6 9 7 3 2
MITSUBISHI	6 7 6 8	TOSHIBA	6 9 6 1
NEC	3 7 3 8		
PANASONIC	1 3 1 7 1 1 9 4 1 8		

Edición por montaje aleatorio [Edición R.A.]

Utilizando su videocámara como reproductor fuente usted puede crear fácilmente videos editados. Es posible seleccionar un máximo de 8 "cortes" para edición automática en cualquier orden que desee. La edición R.A. se realiza más fácilmente cuando se instala un MBR (mando a distancia para múltiples marcas) para operar su marca de VCR (vea la LISTA DE CODIGOS DEL VCR), pero también puede ser realizada operando el VCR manualmente. Antes de la operación, asegúrese que la pila de litio esté colocada en el mando a distancia (ver p. 66).

AJUSTE DEL CODIGO DEL CONTROL REMOTO/VCR

1 Desconecte la alimentación del VCR y apunte el mando a distancia hacia el sensor infrarrojo del VCR. Luego, refiriéndose a la LISTA DE CODIGOS DEL VCR, mantenga presionado **MBR SET** y presione el botón (A), después el (B). El código queda automáticamente ajustado una vez que usted suelta **MBR SET** y se conecta la alimentación del VCR.

2 Asegúrese de que la alimentación del VCR esté conectada. Luego mantenga presionado **SHIFT**, y presione el botón correspondiente a la función deseada en el mando a distancia. Las funciones que el mando a distancia puede operar son: PLAY, STOP, PAUSE, FF, REW y VCR REC STBY (no es necesario presionar **SHIFT** para esta última).

Ahora usted está listo para intentar la edición de conjuntos aleatorios.

IMPORTANTE

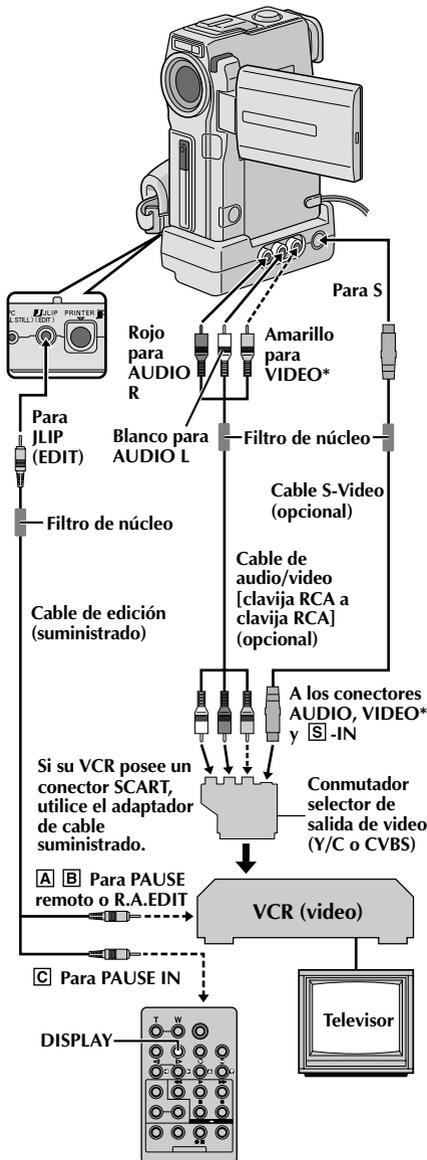
Aunque el MBR es compatible con los VCR de JVC, y con los de otros muchos fabricantes, puede no funcionar con el suyo o puede ofrecer funciones limitadas.

NOTAS:

- Si la alimentación del VCR no queda conectada en el paso 1, intente otro código de la LISTA DE CODIGOS DEL VCR.
- Algunas marcas de VCR no conectan la alimentación automáticamente. En este caso, conecte manualmente la alimentación e intente el paso 2.
- Si el mando a distancia no es capaz de controlar el VCR, utilice los controles del VCR.
- Cuando se agoten las baterías del mando a distancia, la marca de VCR que haya ajustado se borrará. En tal caso, sustituya la batería vieja por una nueva y vuelva a ajustar la marca.

EFECTUE LAS CONEXIONES

Refiérase también a las págs. 56 y 57.



* Conecte cuando el cable S-Video no esté en uso.

ATENCIÓN PARA EL CABLE DE EDICIÓN

- Tenga cuidado de no confundirlo con el cable JLIP (☞ p. 4).
- Asegúrese de conectar el extremo con el filtro de núcleo a la videocámara.

- A** Un VCR de JVC que está equipado con un conector de pausa remota . . .

... conecte el cable de edición al terminal PAUSE remoto.

B Un VCR de JVC que no está equipado con un conector de pausa remota sino con un conector R.A.EDIT . . .

... conecte el cable de edición al conector R.A.EDIT.

C Un VCR que no sea el de arriba . . .

... conecte el cable de edición al conector de entrada de pausa del.

2 Inserte una cinta grabada en la videocámara y ajuste el conmutador **POWER** en "**PLAY/PC**", mientras presiona el botón de bloqueo ubicado en el conmutador.

3 Conecte la alimentación del VCR, inserte una cinta para grabar y active el modo AUX (refiérase a las instrucciones del VCR).

NOTAS:

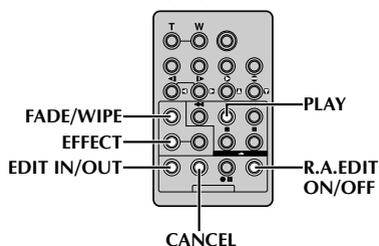
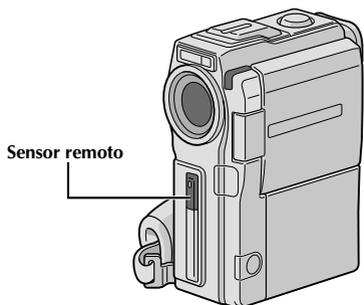
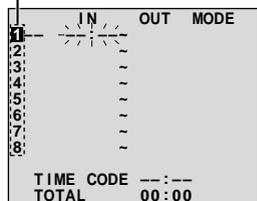
- Antes de la edición por montaje aleatorio asegúrese de que las indicaciones no aparezcan en el monitor de TV. Si aparecen, serán grabadas en la nueva cinta.

Para seleccionar la visualización o no de la siguiente indicación en el TV conectado . . .

- Fecha/hora
 - ajuste "DATE/TIME" en "AUTO", "ON" u "OFF" en la pantalla de menú (☞ p. 41).
- Código de tiempo
 - ajuste "TIME CODE" en "ON" u "OFF" en la pantalla de menú (☞ p. 41).
- Indicaciones de modo de sonido de reproducción, velocidad de la cinta y curso de la cinta
 - ajuste "ON SCREEN" en "LCD" o "SIMPLE" en la pantalla de menú (☞ p. 41). O presione **DISPLAY** en el mando a distancia.
- Para los propietarios de la GR-DVX10: Asegúrese de ajustar "AV/S-VIDEO" en "OUT" en la pantalla de menú (☞ p. 41).
- Cuando conecte los cables, asegúrese de conectar los extremos con un filtro de núcleo a la videocámara. El filtro de núcleo reduce la interferencia.
- Coloque el conmutador selector de salida de video del cable adaptador como sea necesario:
 - Y/C : Cuando conecta a un TV o VCR que acepta señales Y/C y emplea un cable S-Video.
 - CVBS : Cuando conecta a un TV o VCR que no acepta señales Y/C y emplea un cable de audio/video.
- Cuando edite en una VCR equipada con el conector de entrada DV, el cable DV puede ser conectado, en vez del cable S-video y el cable de audio/video.
- Usted puede utilizar el conector AV OUT de la videocámara para la conexión.

CONTINUA EN LA PROXIMA PAGINA

Programa



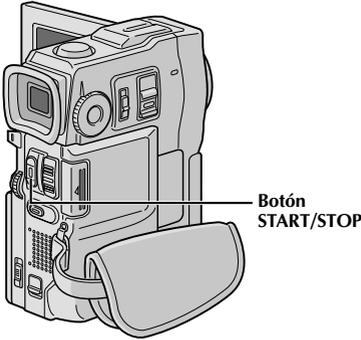
SELECCIONE LAS ESCENAS

- 4 Apunte el mando a distancia hacia el sensor remoto de la videocámara. Presione **PLAY** (▶) y luego presione **R.A.EDIT ON/OFF** en el mando a distancia. Aparece el menú de edición por montaje aleatorio.
- 5 Cuando utilice un efecto de fundido/reemplazo al comienzo de la escena, presione **FADE/WIPE** en el mando a distancia.
 - Circule por los efectos presionando repetidamente el botón y deteniéndose cuando visualice el efecto que desea utilizar.
 - No es posible utilizar reemplazo/disolución de imagen al principio del programa 1.
- 6 Al principio de la escena presione **EDIT IN/OUT** en el mando a distancia. La posición de entrada de edición aparece en el menú de edición por montaje aleatorio.
- 7 Al final de la escena presione **EDIT IN/OUT**. La posición de corte de edición aparece en el menú de edición por montaje aleatorio.
- 8 Cuando utilice un efecto de fundido/reemplazo en el final de la escena, presione **FADE/WIPE**.
 - Circule por los efectos presionando el botón repetidamente y deténgase cuando visualice el efecto que desee.
 - Si seleccionó un efecto de fundido/reemplazo de imagen en el punto de corte de edición, el efecto se aplicará automáticamente al siguiente punto de inserción de edición.
 - Es imposible emplear reemplazo de imagen/disolución al fin de la última escena.
 - Cuando utilice efectos de fundido/reemplazo de imagen, el tiempo será incluido en el tiempo total (esto no se aplica a reemplazo/disolución de imagen).
- 9 Cuando utilice efectos especiales de reproducción, presione **EFFECT** (⏮ p. 69).
- 10 Repita los pasos de 6 a 9 para registrar las escenas adicionales.
 - Para cambiar los puntos ya registrados, presione **CANCEL** en el mando a distancia. Los puntos registrados son borrados uno de cada vez, partiendo del punto más recientemente registrado.
 - Si no está empleando el fundido/reemplazo de imagen o el programa AE con efectos especiales, repita los pasos 6 y 7 solamente.

NOTAS:

- Cuando seleccione una escena, coloque los puntos de inserción y corte de edición de tal manera que haya una diferencia relativamente grande entre ellos.
- Si el tiempo de búsqueda de un punto de inserción de edición excede los 5 minutos, el modo de pausa de grabación de la platina de grabación se desactivará y la edición no se realizará.
- Si hay porciones sin grabar antes o después de los puntos de inserción y corte de edición, la pantalla de color azul puede quedar incluida en la versión editada.
- Como los códigos de tiempo registran tiempo con precisión de segundos solamente, el tiempo total de los códigos de tiempo puede no coincidir exactamente con el tiempo total del programa.
- El desconectar la alimentación de la videocámara borra todos los puntos registrados de inserción y corte de edición.
- Si usted utiliza el modo sepia o blanco y negro desde el programa AE con efectos especiales no podrá usar disolución ni fundido en blanco y negro. En este caso el indicador de disolución o de fundido en blanco y negro comienza a parpadear. Una vez que registra el próximo punto de inserción de edición, el modo se desactiva. Para combinar estos modos, utilice sepia o blanco y negro durante la grabación y luego utilice disolución o fundido en blanco y negro durante la edición por montaje aleatorio.
- No es posible utilizar efectos de fundido/reemplazo de imagen y el programa AE con efectos especiales durante la edición por montaje aleatorio empleando un cable DV.

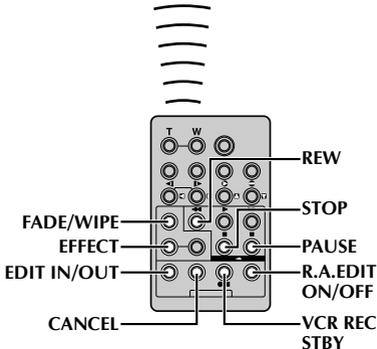
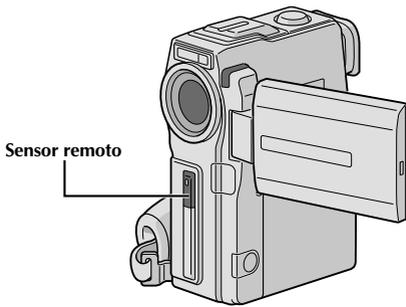
EDICION AUTOMATICA EN UN VCR



	IN	OUT	MODE
1	00:25	02:05	IP
2	07:18	08:31	
3	03:33	05:53	B/W
4	09:30	13:15	
5	15:55	16:20	
6			
7			
8			

TIME CODE 16:30
TOTAL 9:39

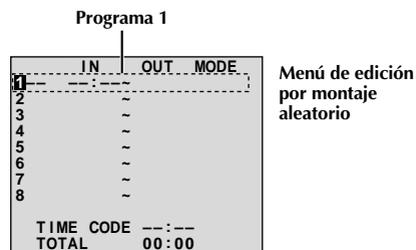
Menú de edición por montaje aleatorio



- 11** Rebobine la cinta en la videocámara hasta el principio de la escena que desea editar y presione **PAUSE (II)**.
- 12** Apunte el mando a distancia hacia el panel frontal del VCR y presione **VCR REC STBY (● II)**, o active manualmente el modo de pausa de grabación del VCR.
- 13** Presione **START/STOP** en la videocámara. La edición procede como se la programó hasta el fin de la última escena registrada.
 - El presionar **START/STOP** en el mando a distancia no inicia la edición.
 - Cuando la copia ha terminado, la videocámara ingresa en el modo de pausa, y el grabador ingresa en el modo de pausa de grabación.
 - Si usted no registra el punto de corte de edición, la cinta será copiada automáticamente hasta el fin.
 - Si usted opera la cámara durante la edición automática, el VCR ingresará en el modo de pausa de grabación y la edición automática será interrumpida.
- 14** Active el modo de parada en la videocámara y en el VCR. Para que desaparezca la indicación del contador de edición de conjuntos aleatorios, presione **R.A.EDIT ON/OFF** en el mando a distancia.

NOTAS:

- El presionar **R.A.EDIT ON/OFF** en el mando a distancia borra todos los ajustes registrados durante la edición por montaje aleatorio.
- Cuando el cable de edición está conectado al conector de entrada de pausa del mando a distancia durante la copia, asegúrese de que el mando a distancia esté apuntado al sensor del VCR y que el trayecto entre los dos no esté obstruido.
- La edición por montaje aleatorio puede no funcionar correctamente cuando emplea una cinta que incluye varios códigos de tiempo duplicados (ver p. 21).

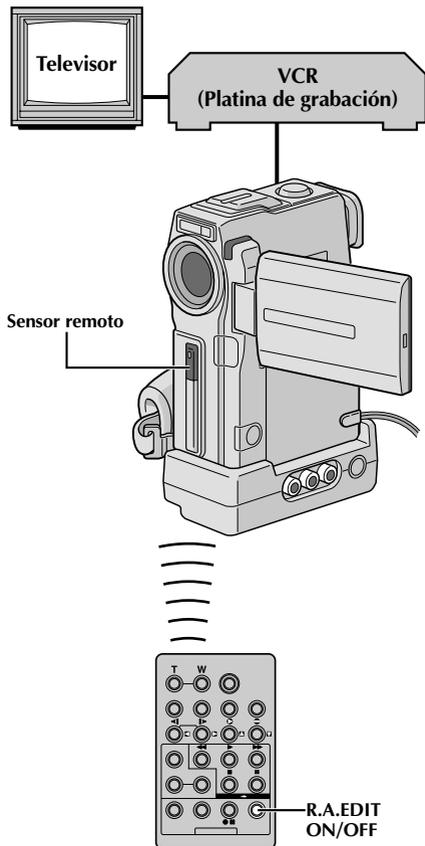


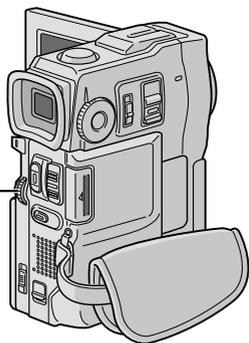
Para una edición más precisa

Algunos VCR efectúan la transición del modo de pausa de grabación al de grabación más rápido que otros. Aunque usted comience la edición en la videocámara y el VCR exactamente al mismo tiempo, podrá perder escenas deseadas o hallar que ha grabado escenas que no desea. Para lograr una cinta bien editada, confirme y ajuste la sincronización de la videocámara de acuerdo con la del VCR.

DIAGNOSIS DEL VCR EN BASE A LA SINCRONIZACION DE LA VIDEOCAMARA

- 1 Reproduzca la cinta en la videocámara y apunte el mando a distancia hacia el sensor remoto de la videocámara y presione **R.A.EDIT ON/OFF**. Aparecerá el menú de edición por montaje aleatorio.
- 2 Efectúe la edición por montaje aleatorio en el programa 1 exclusivamente. Para verificar la sincronización entre el VCR y la videocámara, seleccione el principio de una transición de escena como el punto de inserción de edición.
- 3 Reproduzca la escena copiada.
 - Si quedaron grabadas algunas imágenes de la escena anterior a la transición que usted seleccionó como punto de inserción de edición, ello significa que su VCR pasa demasiado rápido del modo de pausa de grabación al de grabación.
 - Si la escena que usted intentó copiar está iniciada, el VCR será lento para iniciar la grabación.





Disco MENU

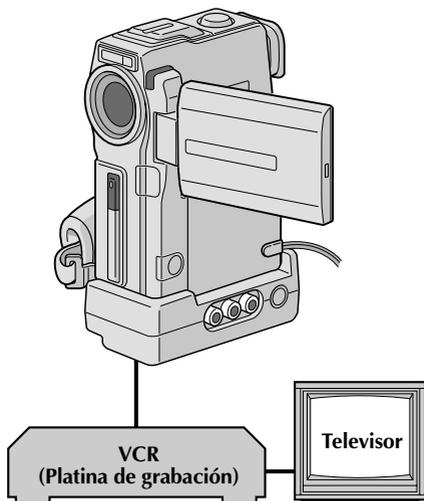
Indicación

GR-DVX10
exclusivamenteAJUSTE DEL VCR EN BASE A LA
SINCRONIZACION DE LA VIDEOCAMARA

- 4 Apunte el mando a distancia hacia el sensor remoto de la videocámara y presione **R.A.EDIT ON/OFF** para borrar el menú de edición por montaje aleatorio y presione **MENU**. La pantalla de menú aparece.
- 5 Gire **MENU** para seleccionar "**DISC**" y presiónelo. El menú "VIDEO MENU" aparece. Luego, gírelo hacia "SYNCHRO" y presiónelo. Se iluminará el valor de "SYNCHRO".
- 6 Basado en los diagnósticos realizados (p. 74), usted puede ahora adelantar el tiempo de grabación del VCR girando **MENU** hacia "+". Usted puede también retardar el tiempo de grabación del VCR girando **MENU** hacia "-". Los límites de ajuste van de -1,3 a +1,3 segundos en incrementos de 0,1 segundo. Presione **MENU** para finalizar el ajuste.
- 7 Gire **MENU** para seleccionar "◀RETURN" y presiónelo dos veces. Ahora efectúe la edición por montaje aleatorio comenzando por el paso 4 en la página 72.

NOTAS:

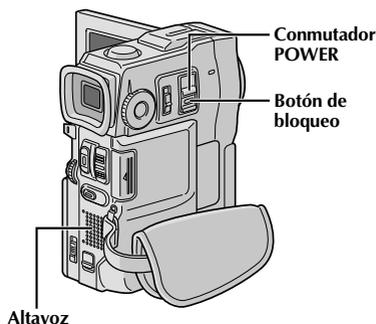
- Antes de efectuar la edición por montaje aleatorio realice algunas pruebas para verificar que el valor que usted ha ingresado es adecuado o no y efectúe los ajustes de acuerdo a ello.
- Dependiendo del grabador, puede haber situaciones en las que la diferencia de sincronización no puede ser completamente corregida.



Indicación



Modo de espera
de copia de audio



Copia de audio

La pista de audio puede ser modificada a medida sólo cuando se la graba en el modo de 12 bits (☞ p. 27).

NOTAS:

- La copia de audio no es posible en una cinta grabada en 16 bits, en una cinta grabada en el modo LP o en una porción sin grabar de la cinta.
- Para efectuar la copia de audio mirando el televisor, efectúe las conexiones (☞ p. 56).

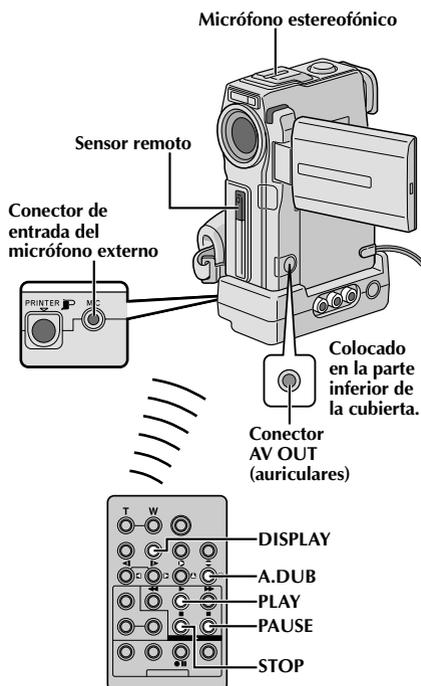
- 1 Reproduzca la cinta para ubicar el punto dónde iniciará la edición y presione **PAUSE (II)**.
- 2 Manteniendo presionado **A.DUB (II)** en el mando a distancia, presione **PAUSE (II)**. Aparece "II".
- 3 Presione **PLAY (▶)**, y luego comience la "narración". Hable en el micrófono.
 - Para hacer una pausa durante la copia, presione **PAUSE (II)**.
- 4 Para parar la copia de audio, presione **PAUSE (II)** y luego **STOP (■)**.

Para escuchar el sonido copiado durante la reproducción . . .

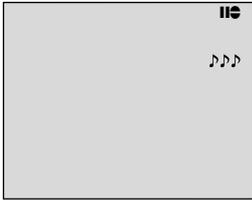
.... ajuste "12BIT MODE" en "SOUND 2" o "MIX" en la pantalla de menú (☞ p. 41, 42).

NOTAS:

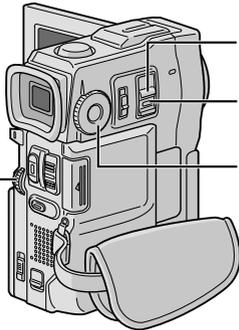
- La regrabación de audio también es posible utilizando un micrófono opcional conectado al conector MIC de la estación de anclaje.
- El sonido no se oye por el altavoz durante la copia de audio. Para oír el sonido conecte los auriculares opcionales al conector AV OUT.
- Mientras el micrófono opcional está conectado es imposible emplear el micrófono incorporado.
- Cuando edita en una cinta que fue grabada en 12 bits, las bandas de sonido vieja y nueva son grabadas independientemente.
- Si usted copia sobre un espacio sin grabar de la cinta, el sonido puede quedar interrumpido. Asegúrese de editar sólo las áreas grabadas.
- Si se produce acoplo o pitido durante la reproducción en TV, separe el micrófono de la videocámara del TV, o reduzca el volumen del TV.
- Si usted cambia de 12 bits a 16 bits durante la grabación y luego utiliza la cinta para copia de audio, la copia no podrá realizarse desde el punto en que comenzó a grabar en 16 bits.
- Durante la copia de audio cuando la cinta se mueve hacia escenas grabadas en el modo LP, las escenas grabadas en 16 bits o una porción sin grabar, la copia de audio para (☞ p. 91).
- Para los propietarios de la GR-DVX10: Para efectuar la copia de audio con una unidad de video conectada al conector AV de la videocámara, primero ajuste "AV/S-VIDEO" en "IN" en la pantalla de menú (☞ p. 41). Usted puede escuchar el sonido de la unidad de video usando auriculares opcionales.



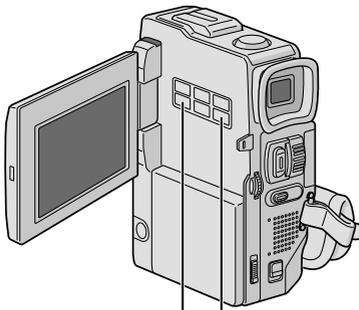
Indicación

Modo de espera
de copia de audio

Disco MENU

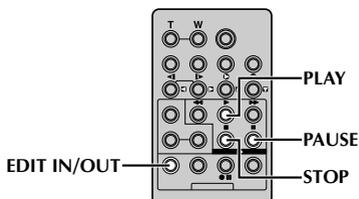
Conmutador
POWERBotón de
bloqueo

Disco MODE



Botón INDEX

Botón DIGITAL SOUND



PLAY

PAUSE

STOP

EDIT IN/OUT

Copia de audio utilizando efectos de sonido digital

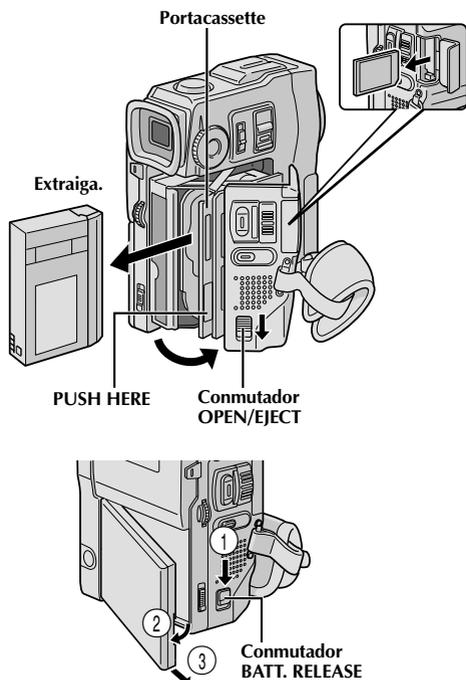
- 1** Inserte la tarjeta MultiMediaCard suministrada (☞ p. 12) y ejecute los pasos 1 y 2 de la página 76.
- 2** Presione **EDIT IN/OUT** para que "♪♪♪" aparezca.
 - Para seleccionar el efecto de sonido, presione **INDEX** para mostrar la pantalla de índice SOUND (☞ p. 47), luego use el disco **MENU** para seleccionar el efecto de sonido deseado.
 - Si ningún efecto de sonido digital aparece indicado, la entrada de micrófono será copiada en la cinta.
- 3** Presione **PLAY** (▶) para iniciar la copia de audio.
- 4** Presione **DIGITAL SOUND** en el punto donde desea emplear el efecto de sonido.
 - El efecto de sonido indicado parpadeará mientras esté siendo copiado.
 - Para interrumpir la copia de efectos de sonido durante el curso, presione **DIGITAL SOUND** nuevamente.
- 5** Presione **STOP** (■) para finalizar la copia de audio.

NOTAS:

- El efecto de sonido copiado es grabado en **SOUND 2** (☞ p. 42).
- Si se presiona **PAUSE** (II) para pausar la copia en el paso 4, la indicación del efecto de sonido seleccionado permanecerá indicada.
- Si se presiona **STOP** (■) para finalizar la copia de audio en el paso 5, el efecto de sonido seleccionado continuará a ser escuchado de los auriculares conectados (opcionales); presione **DIGITAL SOUND** para interrumpir el efecto de sonido.

Después de usar

- 1 Desactive la videocámara.
- 2 Deslice hacia abajo y mantenga **OPEN/EJECT** en dirección a la flecha, luego extraiga la cubierta del portacassette para abrirla hasta que se trabaje. El portacassette se abre automáticamente. Extraiga el cassette.
- 3 Presione "PUSH HERE" para cerrar el portacassette.
 - Una vez que el portacassette esté cerrado, se retraerá automáticamente hacia el interior. Espere hasta que entre completamente antes de cerrar la cubierta del portacassette.
- 4 Abra la cubierta de la tarjeta, luego presione **EJECT**. La Tarjeta MultiMediaCard es expulsada de la videocámara. Retire la Tarjeta MultiMediaCard.
- 5 Cierre la cubierta de la tarjeta.
- 6 Deslice hacia abajo **BATT. RELEASE** ① y retire la batería ② ③.

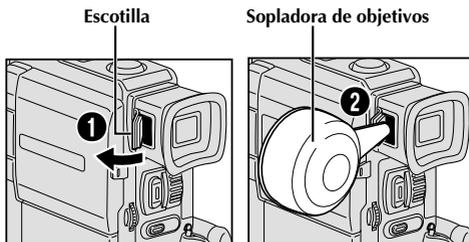


Limpieza de la videocámara

- 1 Para limpiar el exterior, límpielo suavemente con un paño suave. Humedezca el paño en agua jabonosa diluida y retuérzalo bien para limpiar la suciedad. Luego seque con un paño seco.
- 2 Abra el monitor LCD. Limpie cuidadosamente con un paño suave. Tome precauciones para no dañar el monitor. Cierre el monitor LCD.
- 3 Para limpiar el objetivo, utilice un cepillo soplador y después límpielo suavemente con papel para limpieza de objetivos.
- 4 Extraiga completamente el visor.
- 5 Abra la escotilla de limpieza del visor en el sentido de la flecha ①. Inserte una sopladora de objetivos o un paño suave dentro de la abertura en la latera del visor y limpie el interior del mismo ②.
- 6 Cierre la escotilla hasta que encaje en el lugar y empuje el visor de vuelta hacia dentro.

NOTAS:

- Evite utilizar agentes fuertes de limpieza tales como bencina o alcohol.
- La limpieza debe ser efectuada sólo después de haber extraído el paquete de pilas o de desconectar cualquier otra unidad de alimentación.
- Si se deja el objetivo sucio, puede crecer moho.
- Cuando emplee un paño limpiador o con tratamiento químico refiérase a las precauciones de cada producto.



Si después de seguir los pasos en la tabla de abajo el problema persiste, consulte con su agente JVC más cercano.

La videocámara es un mecanismo controlado por un microordenador. El ruido y la interferencia externa (proveniente de un TV, radio, etc.), puede evitar que funcione correctamente. En tales casos, primero desconecte la unidad de alimentación de la videocámara (batería, adaptador/cargador de CA, etc.), y espere unos minutos, luego vuelva a conectarla y proceda normalmente desde el principio.

SINTOMA	CAUSAS POSIBLES	ACCION CORRECTIVA
1. No hay alimentación.	1. <ul style="list-style-type: none"> • La alimentación no está correctamente conectada. • La batería está agotada. • El monitor LCD no está abierto completamente o el visor no está estirado totalmente durante la grabación. 	1. <ul style="list-style-type: none"> • Conecte firmemente el adaptador/cargador de CA (☞ p. 7). • Reemplace la batería agotada por una cargada (☞ p. 6, 7). • Abra el monitor LCD completamente o extraiga el visor.
2. Aparece "SET DATE/TIME!".	2. <ul style="list-style-type: none"> • La pila de litio del reloj no está instalada o está descargada. • La fecha/hora previamente ajustados fueran apagadas. 	2. <ul style="list-style-type: none"> • Conecte la videocámara a un toma de corriente alterna utilizando el adaptador/cargador de CA durante más de 24 horas para cargar la batería de litio del reloj (☞ p. 9).
3. No se puede realizar la grabación.	3. <ul style="list-style-type: none"> • La lengüeta de seguridad de grabación del cassette está colocada en "SAVE". • El conmutador POWER está colocado en "PLAY/PC", "MEMORY" u "OFF". • Aparece "TAPE END". • La cubierta del portacassette está abierta. 	3. <ul style="list-style-type: none"> • Ajuste el conmutador de protección de borrado de la cinta en "REC" (☞ p. 10). • Coloque el conmutador POWER en "CAMERA" (☞ p. 14). • Reemplace por un cassette nuevo (☞ p. 10). • Cierre la cubierta del portacassette.
4. No hay reproducción de imagen.	4. <ul style="list-style-type: none"> • La videocámara no recibe alimentación, o hay algún otro fallo. 	4. <ul style="list-style-type: none"> • Desconecte la alimentación de la videocámara y conéctela otra vez (☞ p. 16).
5. Algunas funciones no están disponibles empleando MENU .	5. <ul style="list-style-type: none"> • El conmutador de operación está colocado en "A". 	5. <ul style="list-style-type: none"> • Ajuste el conmutador de operación en "M" (☞ p. 14).
6. El enfoque no se ajusta automáticamente.	6. <ul style="list-style-type: none"> • El enfoque está colocado en el modo manual. • La grabación fue realizada en un lugar oscuro, o el contraste era insuficiente. • El objetivo está sucio o cubierto por condensación. 	6. <ul style="list-style-type: none"> • Coloque el enfoque en el modo automático (☞ p. 25). • Limpie el objetivo y compruebe el enfoque otra vez (☞ p. 78).
7. El cassette no puede ser colocado correctamente.	7. <ul style="list-style-type: none"> • El cassette está en posición incorrecta. • La carga de la batería es insuficiente. 	7. <ul style="list-style-type: none"> • Colóquelo en la posición correcta (☞ p. 10). • Coloque una batería cargada (☞ p. 6, 7).
8. La Tarjeta MultiMediaCard no cargará apropiadamente.	8. <ul style="list-style-type: none"> • La Tarjeta MultiMediaCard está en la posición incorrecta. 	8. <ul style="list-style-type: none"> • Ajústela en la posición correcta (☞ p. 12).
9. En el modo de 5 segundos, la grabación finaliza antes de haber transcurrido los 5 segundos.	9. <ul style="list-style-type: none"> • El modo de 5 segundos está ajustado en "ANIM." en la pantalla de menú. 	9. <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione "5S" en la pantalla de menú (☞ p. 33).
10. El modo fotografiado no puede ser utilizado.	10. <ul style="list-style-type: none"> • El modo comprimido está seleccionado. 	10. <ul style="list-style-type: none"> • Desactive el modo comprimido (☞ p. 28).

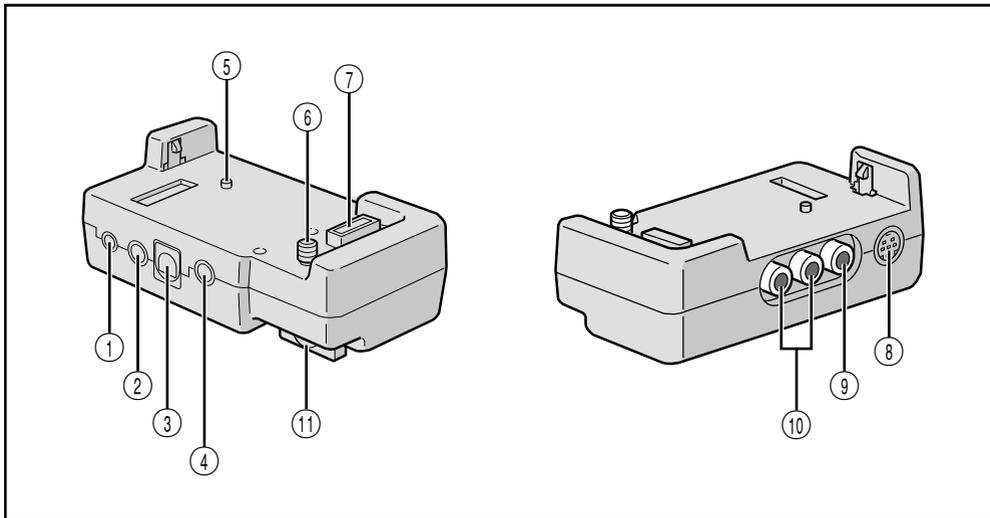
SINTOMA	CAUSAS POSIBLES	ACCIÓN CORRECTIVA
11. El color del fotografiado parece extraña.	11. • La fuente de luz o el sujeto no incluye el color blanco. O existen varias fuentes de luz diferentes atrás del sujeto. • El modo sepia o el modo blanco y negro está activado.	11. • Ajuste "FLASH" en "ON" en la pantalla de menú. O localice un sujeto blanco y componga su filmación de manera que esta también aparezca en el fotograma (☞ p. 18, 19, 30). • Desactive el modo sepia y el modo blanco y negro (☞ p. 36).
12. Aunque el fotografiado haya sido intentado, el flash no funciona.	12. • El objeto es demasiado brillante para el flash ajustado en "AUTO" o "AUTO"  . • Si  parpadea, el flash está siendo cargado. • La videocámara está en el modo de grabación. • "GAIN UP" está ajustado en "OFF" o "P.AE/EFFECT" está ajustado en "TWILIGHT" en la pantalla de menú.	12. • Coloque "FLASH" en "ON" en la pantalla de menú (☞ p. 30). • La carga de flash puede tardar hasta 10 segundos. • Ajuste la videocámara en el modo de espera de grabación (☞ p. 30). • Ajuste "GAIN UP" en "AUTO"  o "AGC" (☞ p. 27) o desactive el modo "TWILIGHT" (☞ p. 36).
13. Aunque el fotografiado sea tomado con el flash, la reducción de ojos rojos no funciona.	13. • El sujeto no mira directamente hacia el flash. • El sujeto no mira el primer flash, que es una parte importante de la reducción de ojos rojos. • La videocámara está demasiado lejos del sujeto. • "FLASH" no está ajustado en "AUTO"  en la pantalla de menú.	13. • El sujeto debe mirar directamente hacia el flash, especialmente el primer flash. Si el sujeto no mira el primer flash, será difícil que la reducción de ojos rojos funcione (☞ p. 30). • El flash es efectivo para sujetos a una distancia de aprox. 0,7 m a 2 m de la videocámara (☞ p. 30). • Ajuste "FLASH" en "AUTO"  en la pantalla de menú para mostrar el indicador de reducción de ojos rojos (☞ p. 30).
14. La imagen tomada utilizando el fotografiado es demasiado oscura.	14. • "FLASH" está ajustado en "OFF" en la pantalla de menú. • La ventana de emisión de flash está cubierta con dedos, etc.. • El brillo del flash es ajustado para producir una imagen más oscura (valor de ajuste: -3). • La videocámara está demasiado distante del sujeto. • La filmación fue efectuada en condiciones de contraluz.	14. • Ajuste "FLASH" en cualquier posición excepto "OFF" en la pantalla de menú (☞ p. 30). • No cubra la ventana de emisión de flash. • Ajuste el brillo del flash a un valor mayor (☞ p. 31). • El flash es efectivo para sujetos a una distancia de aprox. 0,7 m a 2 m (☞ p. 30). • Presione el botón BACKLIGHT (☞ p. 38).
15. La imagen tomada utilizando el fotografiado es demasiado brillante.	15. • "FLASH" está ajustado en "ON" en la pantalla de menú.	15. • Ajuste "FLASH" a cualquier otro parámetro, excepto "ON" en la pantalla de menú (☞ p. 30).
16. El zoom digital no funciona.	16. • Se ha seleccionado el zoom óptico de 10 aumentos. • El disco MODE está ajustado en "DUAL" o "DSC". • "P.AE/EFFECT" está ajustado en "VIDEO ECHO" en la pantalla de menú. • "WIDE MODE" está ajustado en "PS-WIDE" en la pantalla de menú. • Los efectos de reemplazo o disolución de imagen están siendo utilizados en la transición de una escena.	16. • Ajuste "ZOOM" en "40X" o "200X" en la pantalla de menú (☞ p. 27). • Ajuste el disco MODE en "PS" o "VIDEO" (☞ p. 15, 20). • Desactive el modo "VIDEO ECHO" (☞ p. 20, 36). • Desactive el modo "PS-WIDE" (☞ p. 28). • Espere hasta que los efectos de reemplazo o disolución de imagen hayan sido completados (☞ p. 20, 34).

SINTOMA	CAUSAS POSIBLES	ACCION CORRECTIVA
17. El programa AE con efectos especiales y los efectos de fundido/reemplazo de imagen no funcionan.	17. • El conmutador de operación está ajustado en "A".	17. • Ajuste el conmutador de operación en "M" (☞ p. 34, 36).
18. El fundido en blanco y negro no funciona.	18. • El modo sepia o blanco y negro está activado.	18. • Desactive el modo sepia o blanco y negro (☞ p. 34, 36).
19. La función de disolución no funciona.	19. • El modo sepia, blanco y negro u obturación lenta del programa AE con efectos especiales está activado. • "WIDE MODE" está ajustado en "SQUEEZE" o "PS-WIDE" en la pantalla de menú. • El modo seleccionado previamente del programa AE con efectos especiales fue modificado después de la última escena seleccionada para editar fue registrada.	19. • Desactive el modo sepia, blanco y negro u obturación lenta antes de agregar disolución a una transición de escena (☞ p. 34, 36). • Ajuste "WIDE MODE" en el modo "CINEMA" u "OFF" (☞ p. 28). • Asegúrese de seleccionar el modo del programa AE con efectos especiales que desea antes de iniciar la edición (☞ p. 34, 36).
20. Las funciones de reemplazo y disolución de imagen no funcionan.	20. • Está terminando la última escena seleccionada para edición. • Al fin de la última escena seleccionada para edición, se colocó el conmutador POWER en "OFF". • La alimentación está desconectada.	20. • Seleccione reemplazo o disolución de imagen antes de iniciar la grabación. Los efectos se activarán automáticamente (☞ p. 34). • No desconecte la alimentación de la videocámara después de ajustar el punto de inserción o corte de edición, ya que pueden borrarse (☞ p. 34). • La videocámara se desconecta automáticamente después de estar 5 minutos en el modo de espera de grabación. Asegúrese de continuar las operaciones dentro de los cinco minutos después de activar el modo de espera de grabación (☞ p. 34).
21. La función de reemplazo de imagen no funciona.	21. • El modo de obturación lenta está activado. • "WIDE MODE" no está ajustado en "OFF".	21. • Desactive el modo de obturador lento o ajuste "WIDE MODE" en "OFF" antes de prepararse para usar el reemplazo de imagen (☞ p. 28, 34, 36).
22. La transición de escena no produce los resultados esperados.	22. • Al usar "reemplazo/disolución de imagen" (☞ p. 34), hay un retardo de una fracción de segundo entre el punto de parada de la grabación anterior y el punto de inicio de la disolución. Esto es normal, aunque este pequeño retardo se vuelve especialmente notable cuando se filma un objeto que se mueve rápidamente o una inclinación rápida de la cámara.	22.
23. El modo de eco de video no funciona.	23. • La función de reemplazo o disolución de imagen está siendo utilizada. • "WIDE MODE" está ajustado en "SQUEEZE" o "PS-WIDE" en la pantalla de menú. • Un fundido de aparición o de desaparición está siendo realizado.	23. • Ajuste "WIDE MODE" en el modo "CINEMA" u "OFF" (☞ p. 28). • No intente usar el modo de eco de video durante la transición de escenas (☞ p. 34, 36).

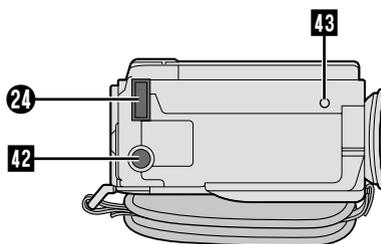
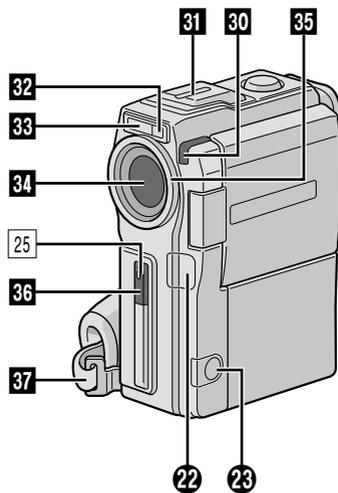
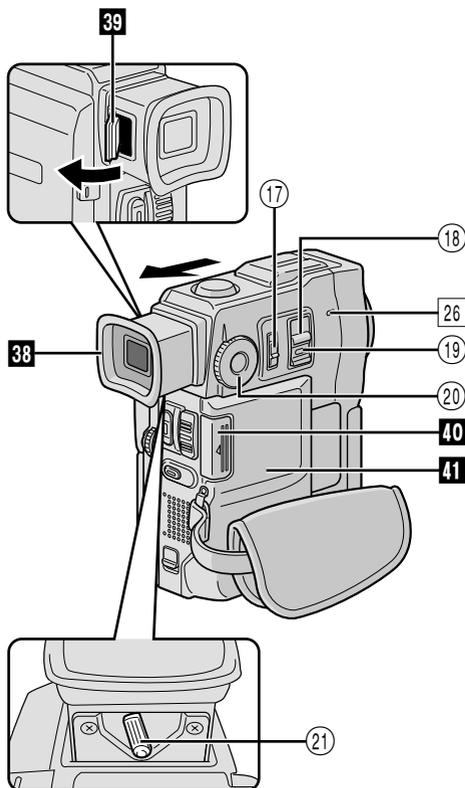
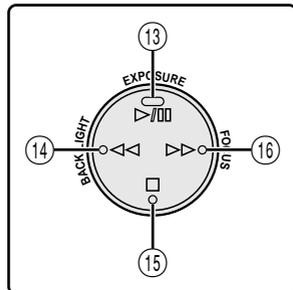
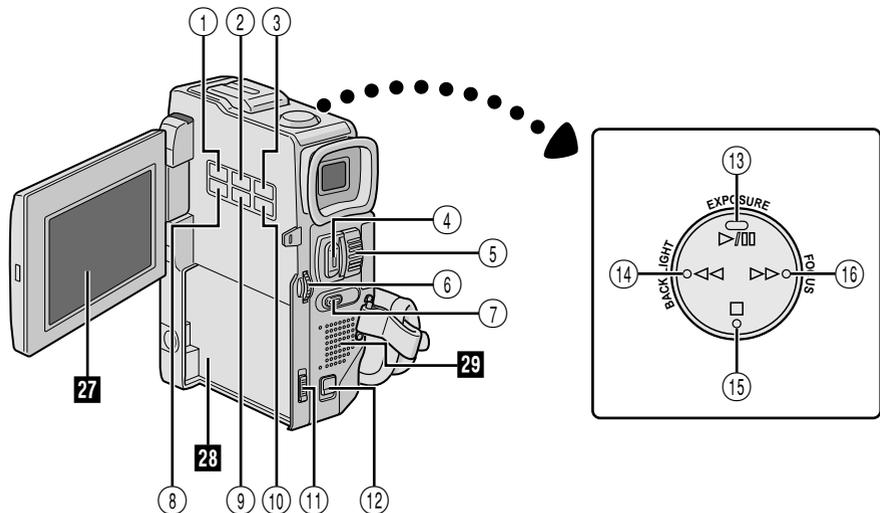
SINTOMA	CAUSAS POSIBLES	ACCION CORRECTIVA
24. Aunque no se haya activado obturación lenta, la imagen luce como si la hubiese activado.	24. • Cuando filme en la oscuridad, la unidad se vuelve altamente sensible a la luz y la imagen tiene un efecto similar a obturación lenta.	24. • Si desea que la iluminación luzca más natural, coloque GAIN UP en "AGC" o en "OFF" en la pantalla de menú (☞ p. 27).
25. No aparece el efecto estroboscópico cuando se activa el modo de película clásica o estroboscópico.	25. • La función de reemplazo o disolución de imagen está activada.	25. • No intente utilizar el modo de película clásica o estroboscópico durante la transición de una escena (☞ p. 34, 36).
26. El balance del blanco no puede ser activado.	26. • El modo sepia o blanco y negro está activado.	26. • Desactive el modo sepia o blanco y negro antes de ajustar el balance del blanco (☞ p. 36, 39).
27. Cuando filma un sujeto iluminado por una luz brillante, aparecen líneas verticales.	27. • Esto es el resultado de un contraste extremadamente alto y no es un fallo.	27. _____
28. Cuando la pantalla está bajo la luz solar directa durante la filmación, se vuelve roja o negra durante un instante.	28. • Esto no es una falla.	28. _____
29. Durante la grabación no se visualiza la fecha/hora.	29. • "DATE/TIME" está colocado en "OFF" en la pantalla de menú. • La grabación de sí mismo es ejecutada.	29. • Coloque "DATE/TIME" en "ON" en la pantalla de menú (☞ p. 29). • Durante la grabación de sí mismo, la fecha/hora no aparece (☞ p. 17).
30. Las imágenes almacenadas en la Tarjeta MultiMediaCard no pueden ser borradas.	30. • Las imágenes almacenadas en la Tarjeta MultiMediaCard están protegidas.	30. • Retire la protección de las imágenes almacenadas en la Tarjeta MultiMediaCard y bórrelas (☞ p. 48, 49).
31. Los indicadores y mensajes no aparecen en pantalla.	31. • "ON SCREEN" está ajustado en "SIMPLE" o "TIME CODE" está ajustado en "OFF" en la pantalla de menú.	31. • Ajuste "ON SCREEN" en "LCD" o "LCD/TV" y ajuste "TIME CODE" en "ON" en la pantalla de menú (☞ p. 29, 41).
32. Las imágenes en el monitor LCD aparecen oscuras o blancas.	32. • En lugares sujetos a bajas temperaturas, las imágenes pueden oscurecerse debido a las características del monitor LCD. Cuando ocurra ésto, los colores mostrados difieren de los grabados. Esto no es un defecto de la videocámara. • Cuando la luz fluorescente del monitor LCD llega al fin de su vida de servicio, las imágenes en el monitor LCD se oscurecen. Consulte con su agente JVC más cercano.	32. • Ajuste el brillo y el ángulo del monitor LCD (☞ p. 16, 17).
33. La parte trasera del monitor LCD está caliente.	33. • La luz empleada para iluminar el monitor LCD hace que éste se caliente.	33. • Cierre el monitor LCD para apagarlo o coloque el conmutador POWER en "OFF" y deje que la unidad se enfríe.
34. Los indicadores y el color de la imagen en el monitor LCD no son claros.	34. • Esto puede ocurrir cuando presiona la superficie o el borde del monitor LCD.	34. _____

SINTOMA	CAUSAS POSIBLES	ACCION CORRECTIVA
35. Las indicaciones en el monitor LCD o el visor parpadean.	35. • Ciertos efectos de fundido/reemplazo de imagen, ciertos modos del programa AE con efectos especiales, estabilizador de imagen ("DIS") y otras funciones que no pueden ser empleadas conjuntamente fueron seleccionadas al mismo tiempo.	35. • Lea las secciones que explican los efectos de fundido/reemplazo de imagen, ciertos modos del programa AE con efectos especiales, estabilizador de imagen ("DIS") (☞ p. 28, 34 – 36).
36. Aparecen puntos brillantes en todo el monitor LCD o en todo el visor.	36. • El monitor LCD y el visor están fabricados con tecnología de alta precisión. Sin embargo, puntos negros o brillantes de luz (roja, verde o azul), pueden aparecer constantemente en el monitor LCD o en el visor. Estos puntos no son grabados en la cinta. Esto no se debe a fallo de la unidad. (Puntos efectivos: más del 99,99%)	36. _____
37. Durante la grabación, el sonido no puede ser escuchado.	37. • Los auriculares opcionales no están conectados al conector de auriculares. • El volumen del sonido del conector de auriculares no fue ajustado apropiadamente. El volumen del sonido en este punto está en el mismo nivel que fue ajustado durante la reproducción.	37. • Conecte los auriculares opcionales al conector de auriculares (☞ p. 86, 87). • Ajuste el volumen del sonido durante la reproducción (☞ p. 40).
38. Las funciones de reproducción, rebobinado y avance rápido no funcionan.	38. • El conmutador POWER no está colocado en " PLAY/PC ".	38. • Coloque el conmutador POWER en " PLAY/PC " (☞ p. 40).
39. Una tarjeta MultiMediaCard no puede ser reproducida.	39. • El conmutador POWER está ajustado en " CAMERA " o " PLAY/PC ".	39. • Ajuste el conmutador POWER en " MEMORY " (☞ p. 45).
40. La cinta se mueve, pero no hay imágenes.	40. • Su TV posee terminales de entrada AV, pero no activó el modo de VIDEO. • La cubierta del portacassette está abierta.	40. • Active el TV en el canal o modo apropiado para la reproducción de video (☞ p. 56, 57). • Cierre la cubierta del portacassette (☞ p. 10).
41. Las indicaciones en el monitor LCD están distorsionadas.	41. • Durante la reproducción de una porción sin grabar, las indicaciones de búsqueda a alta velocidad y de reproducción de imagen fija en el monitor LCD pueden presentar distorsión. Esto no es un defecto.	41. _____
42. Las imágenes en el monitor LCD fluctúan.	42. • El volumen del altavoz está demasiado alto.	42. • Reduzca el volumen del altavoz (☞ p. 40).
43. Para los propietarios de la GR-DVX10: No hay ninguna imagen de reproducción en el televisor conectado.	43. • Debido a que el modo de entrada analógica está activado, la videocámara está en el modo de espera de grabación.	43. • Ajuste "AV/S-VIDEO" en "OUT" en la pantalla de menú (☞ p. 41).

SINTOMA	CAUSAS POSIBLES	ACCION CORRECTIVA
44. Bloques de ruido aparecen durante la reproducción, o no hay ninguna imagen de reproducción y la pantalla queda azul.	44. _____	44. • Limpie las cabezas de video con un cassette de limpieza opcional (☞ p. 94).
45. El monitor LCD, el visor y el objetivo están sucios (ej.: huellas digitales).	45. _____	45. • Límpielos con un paño suave. El limpiarlos con fuerza puede causar daños (☞ p. 78).
46. Aparece una marca desconocida.	46. _____	46. • Vea la sección del manual que explica las indicaciones en el monitor LCD/visor (☞ p. 88 – 92).
47. Aparece una indicación de error (E01 – E06).	47. • Ha ocurrido algún fallo. En este caso las funciones de la videocámara no pueden ser utilizadas.	47. • Extraiga la unidad de alimentación (batería, etc.) y espere durante unos pocos minutos para que la indicación se borre. Cuando se borre, usted puede continuar empleando la videocámara. Si la indicación permanece aunque usted repita lo de arriba dos o tres veces, consulte con su agente JVC más cercano.
48. El indicador de carga en el adaptador/cargador de CA no se enciende.	48. • La temperatura de la batería es extremadamente alta/baja. • La carga es difícil en lugares sujetos a temperaturas extremadamente altas/bajas.	48. • Para proteger la batería, se recomienda cargarla en lugares con una temperatura de 10°C a 35°C (☞ p. 93).
49. La imagen no aparece en el monitor LCD.	49. • El visor está estirado. • El brillo del monitor LCD es demasiado reducido.	49. • Empuje el visor de vuelta. • Ajuste el brillo del monitor LCD (☞ p. 16). • Si el monitor está inclinado 180 grados hacia arriba, ábralo completamente (☞ p. 16).
50. Cuando la imagen es impresa en un impresor, aparece una barra negra en la parte inferior de la pantalla.	50. • Esto no es un fallo.	50. • Esto puede ser evitado grabando con el estabilizador de imagen ("DIS") ajustado en "ON" (☞ p. 28).
51. Cuando la videocámara está conectada a través del conector DV, la videocámara no funciona.	51. • El cable DV fue enchufado/desenchufado con la alimentación activada.	51. • Desactive la alimentación de la videocámara y actívela nuevamente, después opérela.
52. Durante el transporte, la tapa del objetivo se abre.	52. _____	52. • No exponga la videocámara a choques o vibraciones excesivas durante el transporte. • Active la videocámara y después desactívela. La tapa del objetivo se cerrará.
53. No se puede retirar la tarjeta MultiMediaCard de la videocámara.	53. _____	53. • Empuje la tarjeta MultiMediaCard algunas veces más (☞ p. 12).



- ① Conector de PC [DIGITAL STILL] ☞ p. 58
- ② Terminal J [Conector JLIP (Protocolo de Interconexión de Nivel conjunto)/ Conector de edición [EDIT] ☞ p. 71
 - Conéctelo a una cámara compatible con JLIP o a un VCR para controlarlo desde el ordenador empleando el software suministrado.
- NOTA:**
 Asegúrese que la videocámara esté encendida cuando conecte la videocámara al ordenador utilizando el conector JLIP de la estación de anclaje. Si la videocámara está apagada (porque el conmutador **POWER** está ajustado en "OFF" o debido a la parada automática*, etc.) cuando el software del programa JLIP es usado, será imposible controlar los dispositivos conectados desde el ordenador. En tal caso, primero intente encender la videocámara nuevamente, o desenchufe el cable de conexión JLIP del conector JLIP de la estación de anclaje. Luego, inicialice o corra el programa nuevamente.
- * **Parada automática:**
 Si transcurre 5 minutos en el modo de grabación en espera o en el modo de pausa, la alimentación de la videocámara se interrumpe automáticamente para conservar energía.
- Conecte el cable de edición para efectuar la edición por montaje aleatorio ☞ p. 70 – 75
- ③ Conector PRINTER
 Conecte a la impresora opcional equipada con un conector PRINT DATA. Refiérase a la hoja de instrucción independiente "PARA LOS PROPIETARIOS DE UNA IMPRESORA OPCIONAL".
- ④ Conector de entrada del micrófono estereofónico externo [MIC] ☞ p. 76
- ⑤ Perno ☞ p. 56
- ⑥ Tornillo ☞ p. 56
- ⑦ Multiconector
 La estación de anclaje puede ser conectada a esta videocámara por medio de este conector. Nunca lo toque con la mano ni lo golpee con un objeto duro, si se dañan las clavijas, los conectores quedarán inutilizados debido a falso contacto.
- ⑧ Conector de entrada/salida S-Video (GR-DVX10) Conector de salida S-Video (GR-DVX9) [S] ☞ p. 56, 71
- ⑨ Conector de entrada/salida de video (GR-DVX10) Conector de salida de video (GR-DVX9) [VIDEO] ☞ p. 56, 71
- ⑩ Conectores de entrada/salida de audio (GR-DVX10) Conectores de salida de audio (GR-DVX9) [AUDIO L/R] ☞ p. 56, 71
- ⑪ Perilla de tornillo ☞ p. 56
 Para acoplar la videocámara, ajústelo en el sentido de las agujas del reloj.



Controles

- ① Botón de impresión [PRINT]
Posibilita imprimir usando la impresora opcional equipada con un conector PRINT DATA.
Refiérase a la hoja de instrucción independiente "PARA LOS PROPIETARIOS DE UNA IMPRESORA OPCIONAL".
- ② Botón de cuadro impreso
[PRINT FRAME]  p. 51
- ③ Botón de grabación de secuencias de e-mail [E-MAIL CLIP REC]  p. 44
- ④ Botón de inicio/parada de grabación [START/STOP]  p. 16
- ⑤ • Conmutador de zoom motorizado [T/W]  p. 20
• Control de volumen del altavoz/auricular [VOL.]  p. 40
- ⑥ • Disco MENU [+ , - , ▶]  p. 26
• Control del monitor LCD [+ , -]  p. 16
- ⑦ Botón de fotografiado [SNAPSHOT]  p. 18, 19, 22, 24, 65
- ⑧ Botón INDEX  p. 37, 46, 47
- ⑨ Botón de tamaño/resolución de imagen [IMAGE SIZE/RES.]  p. 13
- ⑩ Botón de sonido digital [DIGITAL SOUND]  p. 37, 77
- ⑪ Conmutador de liberación de la batería [BATT. RELEASE]  p. 7
- ⑫ Conmutador OPEN/EJECT  p. 10
- ⑬ • Botón de reproducción/pausa [▶/||]  p. 40
• Botón de exposición [EXPOSURE]  p. 38
- ⑭ • Botón de rebobinado [◀◀]  p. 40
• Botón de contraluz [BACKLIGHT]  p. 38
- ⑮ Botón de parada [■]  p. 40
- ⑯ • Botón de avance rápido [▶▶]  p. 40
• Botón de enfoque [FOCUS]  p. 25
- ⑰ Conmutador de operación [A , M]  p. 14
- ⑱ Conmutador POWER
[CAMERA, PLAY/PC, MEMORY PLAY, OFF]  p. 14
- ⑲ Botón de bloqueo  p. 14
- ⑳ Disco MODE
[PS , VIDEO, DUAL , DSC]  p. 15
- ㉑ Control de ajuste de dioptría  p. 8

Conectores

Los conectores ㉒ a ㉔ están ubicados debajo de la cubierta del conector.

- ㉒ Conector de video digital
[DV IN/OUT: GR-DVX10, DV OUT: GR-DVX9]
(i.link*)  p. 58, 59, 62, 63
* i.link se refiere a la especificación de industria IEEE 1394-1995 y extensiones de la misma. El logotipo  es utilizado para productos conformados según la norma i.Link.
- ㉓ • Conector de salida de audio/video
[AV OUT]  p. 56
• Conector de auriculares [⌋]  p. 76
- ㉔ Conector múltiple
Cuando acople a una estación de anclaje, esta parte es conectada.

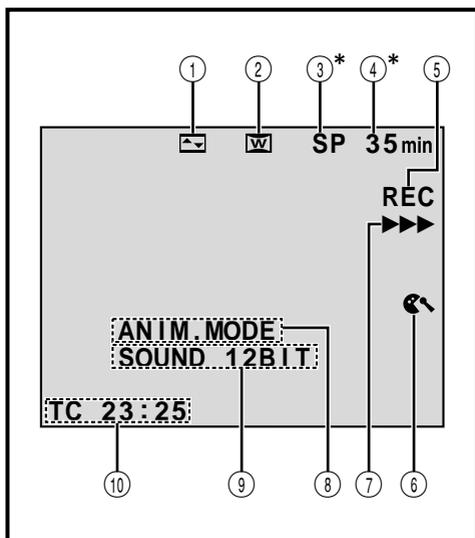
Indicadores

- ㉕ Lámpara testigo  p. 16
- ㉖ Lámpara POWER  p. 16

Otras Partes

- ㉗ Monitor LCD  p. 16, 17
- ㉘ Montura de batería  p. 7
- ㉙ Altavoz  p. 40
- ㉚ Sensor de cámara
Tome precauciones para no cubrir esta área: aquí se encuentra incorporado el sensor necesario para filmación.
- ㉛ Micrófono estereofónico  p. 76
- ㉜ Sensor del flash
Tenga cuidado de no cubrir esta área, ya que contiene un sensor requerido por el flash.
- ㉝ Flash  p. 30
- ㉞ Objetivo
- ㉟ Protector de objetivo
Antes de emplear un filtro de objetivo opcional (comercialmente disponible) primero deberá extraer el cubreobjetivo.
- ㊱ Sensor remoto  p. 66
- ㊲ Correa de empuñadura  p. 8
- ㊳ Visor  p. 8
- ㊴ Escotilla de limpieza del visor  p. 78
- ㊵ Tapa MEMORY CARD  p. 12
- ㊶ Cubierta del portacassette  p. 10
- ㊷ Zócalo de fijación del trípode  p. 8
- ㊸ Orificio del perno  p. 56

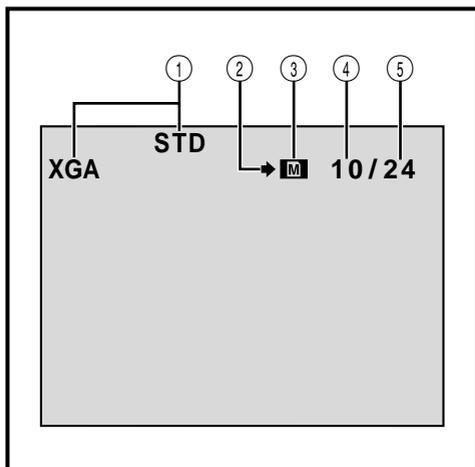
Indicaciones del monitor LCD/visor solamente durante la grabación de video



- ① Indica el efecto de fundido/reemplazo de imagen seleccionado. (☞ p. 34, 35)
- ② Aparece en el modo comprimido, cine o pantalla ancha PS. (☞ p. 28)
- ③* Indica el modo de grabación (SP o LP). (☞ p. 11)
- ④* Indica el tiempo restante de la cinta. (☞ p. 16)
- ⑤ • "REC" aparece durante la grabación.
• "PAUSE" aparece durante el modo de espera de grabación. (☞ p. 16)
- ⑥ Aparece cuando está activado el modo para reducir el ruido del viento. (☞ p. 29)
- ⑦ Aparece mientras la cinta está siendo ejecutada. (☞ p. 16)
- ⑧ 5S MODE/ANIM. MODE: Exhibe el modo de grabación de 5 segundos o modo de grabación de animados. (☞ p. 28, 33)
- ⑨ Indica el modo de sonido durante 5 segundos aprox. después de activar la videocámara. (☞ p. 27)
- ⑩ Indica el código de tiempo. (☞ p. 21, 29)

*El ajustar "ON SCREEN" en "SIMPLE" en la pantalla de menú le permitirá retirar las indicaciones marcadas con * de la pantalla (☞ p. 29, 41).

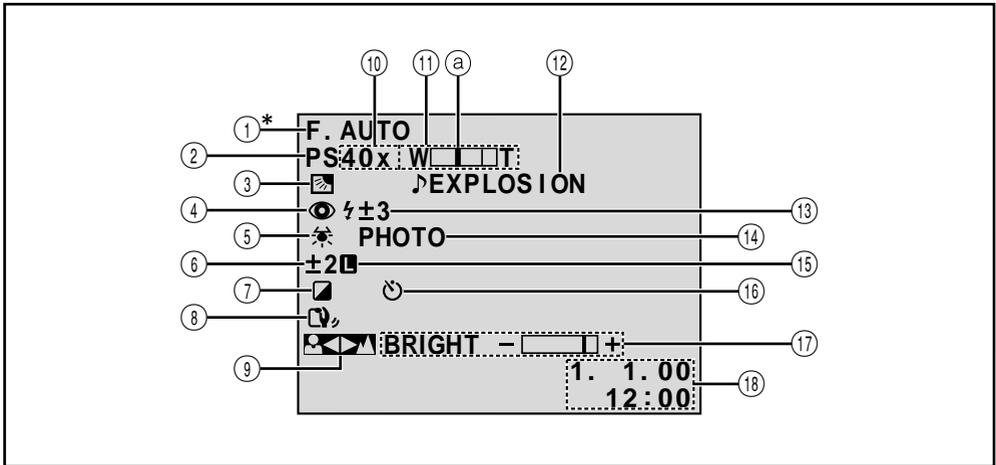
Indicaciones del monitor LCD/visor solamente durante la grabación de D.S.C.



- ① Muestra el modo de calidad de imagen de la imagen almacenada. Existen 4 modos disponibles: XGA FINE, XGA STD, VGA FINE y VGA STD (en orden de calidad). (☞ p. 13)
- ② Aparece y parpadea durante el fotografiado. (☞ p. 19)
- ③ • Aparece durante el fotografiado.
• Parpadea cuando una Tarjeta MultiMediaCard no es cargada. (☞ p. 19)
- ④ Muestra el número de imágenes que ya han sido fotografiadas. (☞ p. 19)
- ⑤ Muestra el número total de fotografías que pueden ser almacenadas, incluyendo aquéllas que han sido tomadas. (☞ p. 19)

Estas indicaciones también aparecen durante el modo DUAL.

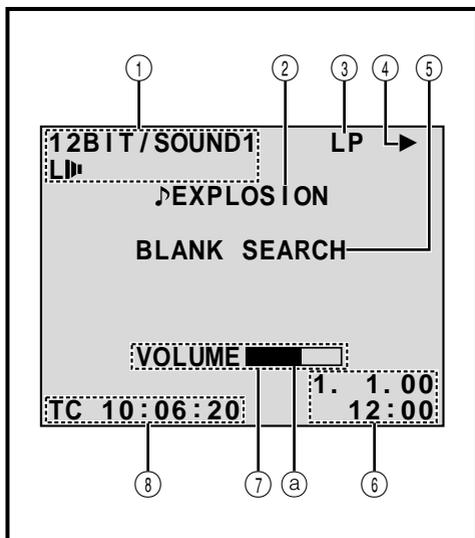
Indicaciones del monitor LCD/visor durante la grabación de video y de D.S.C.



- ①* Aparece cuando se ajusta el conmutador de operación en "A". (☞ p. 14)
- ② Indica la posición de modo de filmación. (☞ p. 15)
- ③ Aparece cuando se usa la compensación de contraluz. (☞ p. 38)
- ④ Aparece cuando "FLASH" es ajustado en "AUTO" [Icono de flash] en la pantalla de menú. (☞ p. 30)
- ⑤ Aparece cuando se ajusta el balance del blanco. (☞ p. 39)
- ⑥ Aparece cuando se ajusta la exposición. (☞ p. 38)
- ⑦ Indica el programa AE con efectos especiales seleccionado. (☞ p. 36)
- ⑧ Aparece cuando el estabilizador de imagen digital ("DIS") está activado. (☞ p. 28)
- ⑨ Aparece cuando se ajusta manualmente el enfoque. (☞ p. 25)
- ⑩ • Relación aproximada del zoom: Aparece durante el zoomado. (☞ p. 20)
- [Icono de nivel de zoom]: Aparece cuando se ajusta "GAIN UP" en "AUTO" y la velocidad del obturador se ajusta automáticamente. (☞ p. 27)
- ⑪ Aparece durante el zoomado.
 - ⓐ Indicador de nivel del zoom (☞ p. 20)
- ⑫ Muestra el efecto de sonido digital seleccionado. (☞ p. 37)
- ⑬ Aparece cuando el flash está listo. Un número aparece próximo a la indicación después de ajustar el brillo del flash. (☞ p. 30, 31)
- ⑭ Aparece cuando se toma un fotografiado. (☞ p. 18, 19)
- ⑮ Aparece cuando se bloquea el iris. (☞ p. 38)
- ⑯ Aparece durante la grabación por temporizador. (☞ p. 32)
- ⑰ Indica el brillo del monitor LCD o del visor. (☞ p. 16)
- ⑱ Indica la fecha/hora. (☞ p. 9)

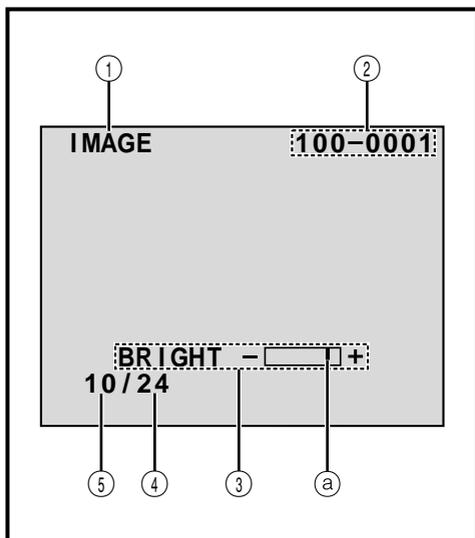
*El ajustar "ON SCREEN" en "SIMPLE" en la pantalla de menú le permitirá retirar las indicaciones marcadas con * de la pantalla (☞ p. 29, 41).

Indicaciones del monitor LCD/visor durante la reproducción de video



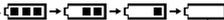
- ① Indica el modo de sonido. (☞ p. 41, 42)
- ② Muestra el efecto de sonido digital seleccionado. (☞ p. 37)
- ③ Indica la velocidad de la cinta. (☞ p. 11)
- ④ Aparece mientras la cinta está siendo transportada.
 - ▶ : Reproducción
 - ▶▶ : Búsqueda con avance rápido/alta velocidad
 - ◀◀ : Búsqueda por rebobinado/alta velocidad
 - || : Pausa
 - ||▶ : Cámara lenta hacia adelante
 - ◀|| : Cámara lenta hacia atrás
 - : Copia de audio
 - ||● : Pausa de la copia de audio
- ⑤ Indica el modo de búsqueda de porciones en blanco. (☞ p. 43)
- ⑥ Indica la fecha/hora. (☞ p. 41, 42)
- ⑦ BRIGHT : Indica el brillo del monitor LCD o del visor. (☞ p. 16)
VOLUME : Indica el volumen del altavoz o auricular. (☞ p. 40)
ⓐ El indicador de nivel se mueve.
- ⑧ Indica el código de tiempo. (☞ p. 41, 42)

Indicaciones del monitor LCD/visor durante la reproducción de D.S.C.



- ① Muestra el tipo de archivo (IMAGE/E-MAIL CLIP/SOUND).
- ② Muestra los nombres de directorio y de archivo. (☞ p. 45)
- ③ Indica el brillo del monitor LCD o del visor. (☞ p. 16)
ⓐ El indicador de nivel se mueve.
- ④ Indica el número total de archivos almacenados. (☞ p. 45)
- ⑤ Indica el número de índice del archivo de imagen. (☞ p. 45)

Indicaciones de advertencia

Indicaciones	Función
	<p>Indica la carga restante de la batería.</p> <p>Nivel de carga restante: Máximo  →  →  → </p> <p>Nivel de carga restante: Agotada </p> <p>A medida que la carga de la batería se acerca a nulo, el indicador de la batería  destella. Cuando la carga de la batería está agotada, la alimentación se desconecta automáticamente.</p>
	<p>Aparece cuando no hay ninguna cinta insertada. (☞ p. 10)</p>
<p>CHECK TAPE'S ERASE PROTECTION SWITCH</p>	<p>Aparece cuando la lengüeta de protección contra borrado está ajustada en "SAVE" mientras el conmutador POWER está ajustado en "CAMERA". (☞ p. 10)</p>
 <p>HEAD CLEANING REQUIRED USE CLEANING CASSETTE</p>	<p>Aparece si las cabezas están sucias durante la grabación. Utilice un cassette de limpieza opcional. (☞ p. 94)</p>
 <p>CONDENSATION OPERATION PAUSED PLEASE WAIT</p>	<p>Aparece si existe condensación de humedad. Cuando aparece esta indicación, aguarde más de una hora hasta que la condensación desaparezca.</p>
<p>TAPE!</p>	<p>Aparece si no hay ninguna cinta insertada al presionar START/STOP cuando el conmutador POWER está ajustado en "CAMERA" y el disco MODE está ajustado en "VIDEO", "PS" o "DUAL".</p>
<p>TAPE END</p>	<p>Aparece cuando termina la cinta durante la grabación o reproducción. (☞ p. 17)</p>
<p>DIFFERENT FORMATTED TAPE</p>	<p>Aparece si hay una cinta de otro formato cargada.</p>
<p>SET DATE/TIME!</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Aparece cuando la fecha/hora no están ajustadas. (☞ p. 9) ● Aparece cuando la pila (litio) del reloj incorporado está descargada y la fecha/hora ajustada previamente se ha borrado. (☞ p. 9)
<p>A. DUB ERROR!</p>	<p>Aparece si se intenta efectuar la copia de audio en una porción en blanco de una cinta. (☞ p. 76)</p>
<p>A. DUB ERROR! <CANNOT DUB ON A LP RECORDED TAPE> <CANNOT DUB ON A 16BIT RECORDING> <CHECK TAPE'S ERASE PROTECTION SWITCH></p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Aparece si se intenta efectuar la copia de audio en una cinta grabada en el modo LP. (☞ p. 76) ● Aparece si se intenta efectuar la copia de audio en una cinta grabada en audio de 16 bits. (☞ p. 76) ● Aparece si se presiona A.DUB (⊖) en el mando a distancia cuando la lengüeta de protección contra borrado está ajustada en "SAVE". (☞ p. 76)
<p>MEMORY IS FULL</p>	<p>Aparece cuando la memoria de la tarjeta MultiMediaCard está llena y no es posible filmar.</p>

Indicaciones	Función
COPYING FAILED	<ul style="list-style-type: none"> ● Aparece si se intenta efectuar la copia de señales protegidas contra copia, mientras esta videocámara esté siendo utilizada como una grabadora (GR-DVX10 exclusivamente). ● Aparece cuando se efectúa una copia de una cinta en una tarjeta MultiMediaCard (como imágenes fijas digitales o secuencias de video) en los siguientes casos: <ul style="list-style-type: none"> – cuando no hay ninguna tarjeta MultiMediaCard colocada. – cuando la memoria de la tarjeta MultiMediaCard está llena. – cuando la tarjeta MultiMediaCard no está formateada. ● Aparece cuando efectúa el copiado de imágenes fijas o efectos de sonido almacenados de la memoria de la tarjeta MultiMediaCard a una cinta, en los siguientes casos: <ul style="list-style-type: none"> – cuando se produce condensación. – cuando no hay ninguna cinta colocada. – cuando la lengüeta de protección contra borrado está ajustada en "SAVE". – cuando una cinta de otro formato está colocada. – cuando se termina la cinta. <p style="text-align: right;">(p. 64)</p>
MEMORY CARD!	<p>Aparece si no hay ninguna tarjeta MultiMediaCard insertada cuando se presiona SNAPSHOT mientras el conmutador POWER está ajustado en "CAMERA" y el disco MODE está ajustado en "DSC" o "DUAL".</p>
PLEASE FORMAT	<p>Aparece cuando hay un problema con una tarjeta MultiMediaCard y su memoria está degradada, o si la tarjeta no ha sido inicializada. Inicialice la tarjeta MultiMediaCard.</p> <p style="text-align: right;">(p. 50)</p>
NO STORED DATA	<p>Aparece cuando el conmutador POWER está ajustado en "MEMORY" y no existen archivos almacenados en la tarjeta MultiMediaCard.</p>
NO SOUND DATA	<p>Aparece si no hay ningún archivo de sonido almacenado en la tarjeta MultiMediaCard cuando se presiona DIGITAL SOUND.</p>
NO STORED IMAGE	<p>Aparece cuando el conmutador POWER está ajustado en "MEMORY" y todos los archivos de imagen están borrados.</p>
NO E-CLIP DATA	<p>Aparece cuando el conmutador POWER está ajustado en "MEMORY" y todos los archivos de grabación de secuencias de e-mail están borrados.</p>
UNSUPPORTED DATA	<p>Aparece cuando se selecciona un archivo en formato diferente a MP3.</p>
E01 — E06 UNIT IN SAFEGUARD MODE REMOVE AND REATTACH BATTERY	<p>Las indicaciones de error (E01 – E06) muestran qué tipo de fallo ha ocurrido. Cuando aparece una indicación de error, la videocámara se desconecta automáticamente. Desconecte la alimentación (batería, etc.) y espere unos pocos minutos para que se borre la indicación. Cuando se borre, usted podrá recontinuar empleando la videocámara. Si la indicación permanece, consulte con su agente JVC más cercano.</p>

Precauciones generales de las pilas

Si el mando a distancia no funciona aun cuando esté siendo correctamente operado, las pilas están agotadas. Reemplácelas por unas nuevas.

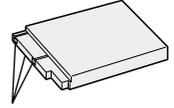
Utilice sólo las siguientes pilas: 2 pilas de tamaño R03 (AAA)

Observe las siguientes reglas para el uso de las pilas. Cuando son mal empleadas, las pilas pueden tener pérdidas o explotar.

1. Cuando reemplace las pilas, refiérase a la página 66.
2. **No use ninguna** pila de tamaño diferente de la especificada.
3. Asegúrese de insertar las pilas en la dirección correcta.
4. **No** use baterías recargables.
5. **No** exponga las pilas al calor excesivo ya que las mismas pueden tener pérdidas o explotar.
6. **No** arroje las pilas al fuego.
7. Retire las pilas de la unidad, si la misma va a ser almacenada durante un período prolongado para evitar pérdidas de la pila, que pueden provocar fallos.

Batería

La batería suministrada es de ion de litio. Antes de utilizar la batería suministrada o una batería opcional, asegúrese de leer las siguientes precauciones:



Terminales

1. Para evitar peligro:

- **No** las queme.
- **No** cortocircuite los terminales.
- **No** cortocircuite los terminales.
- **No** exponga la batería a temperaturas que excedan los 60°C ya que esto puede hacer que se recaliente, explote, queme.
- Utilice sólo los cargadores especificados.

2. Para evitar daños y prolongar la vida de servicio:

- **No** las exponga a choques innecesarios.
- Carguelas en un ambiente donde las temperaturas estén dentro de las tolerancias mostradas en la tabla de abajo. Estas baterías son de tipo reacción química, el frío impide la reacción química, al mismo tiempo que el calor puede impedir la su carga completa.
- Almacénelas en un lugar fresco y seco. La exposición prolongada a altas temperaturas aumentará la descarga natural y acortará la vida de servicio.
- Cargue completamente y descargue totalmente la batería cada seis meses cuando almacena la batería durante un largo período.
- Extráigalas del cargador o unidad de alimentación cuando no las utilice, ya que algunas máquinas consumen corriente aunque estén desconectadas.

NOTAS:

- *Es normal que la batería se caliente después de cargarla o utilizarla.*

Límites de temperatura

Carga 10°C a 35°C
 Operación 0°C a 40°C
 Almacenado -10°C a 30°C

- *El tiempo de recarga está basado en una temperatura ambiente de 20°C.*
- *Cuanto más baja sea la temperatura, más tiempo necesitará la recarga.*

Cassettes

Para utilizar y almacenar correctamente los cassettes, asegúrese de leer las siguientes precauciones:

1. Durante el uso:

- Asegúrese de que el cassette tenga la marca Mini DV.
- La grabación sobre cintas pregrabadas borra automáticamente el video previamente grabado y las señales de audio.
- Asegúrese de que el cassette esté colocado correctamente al insertarlo.
- No coloque y extraiga el cassette repetidamente sin permitir que la cinta gire un poco. Esto afloja la cinta y puede resultar en daños.
- No abra la tapa delantera de la cinta. Si la abra expondrá la cinta a huellas dactilares y al polvo.

2. Almacene los cassettes:

- Lejos de calentadores u otras fuentes de calor.
- Fuera de la luz directa del sol.
- Dónde no queden sujetos a choques y vibraciones innecesarios.
- Dónde no queden expuestos a fuertes campos magnéticos (tales como los generados por motores, transformadores o imanes).
- Verticalmente, en sus cajas originales.

Tarjetas MultiMediaCard

Para utilizar y almacenar apropiadamente las tarjetas MultiMediaCard, asegúrese de leer las siguientes precauciones:

1. Durante el uso:

- Asegúrese de que la Tarjeta MultiMediaCard lleva la marca MultiMediaCard.
- Asegúrese de que la Tarjeta MultiMediaCard esté apropiadamente posicionada durante la inserción.

2. Mientras la Tarjeta MultiMediaCard esté siendo ingresada (durante la grabación, reproducción, borrado, inicialización, etc.):

- Nunca descargue la Tarjeta MultiMediaCard ni tampoco desconecte la videocámara.

3. Almacene las tarjetas MultiMediaCard:

- Lejos de calentadores u otras fuentes de calor.
- Fuera de la luz solar directa.
- Donde no estén sujetas a choques o vibraciones innecesarios.
- Donde no estén expuestas a fuertes campos magnéticos (tales como aquéllos generados por motores, transformadores o imanes).

Monitor LCD

1. Para evitar daños al monitor LCD:

- No lo presione fuertemente ni lo golpee.
- No coloque la videocámara con el monitor LCD en la parte de abajo.

2. Para prolongar la vida de servicio:

- Evite frotarlo con un paño áspero.

3. Tome precauciones con los siguientes fenómenos para empleo del monitor LCD.

Esto no son fallos de funcionamiento:

- Mientras usa la videocámara, es posible que se caliente la superficie alrededor del monitor LCD y/o la parte trasera del mismo.
- Si deja la alimentación conectada durante largo tiempo, la superficie alrededor del monitor LCD puede calentarse.

Unidad principal

1. Por seguridad:

- No abra el chasis de la videocámara.
- No desarme o modifique la unidad.
- No cortocircuite los terminales de la batería. Consérvela lejos de objetos metálicos cuando no la está utilizando.
- No permita que entren en la unidad elementos inflamables, agua u objetos metálicos.
- No extraiga la batería ni la desconecte de la unidad de alimentación mientras la alimentación está conectada.
- No deje la batería colocada cuando no está utilizando la videocámara.

2. Evite utilizar la unidad:

- En lugares sujetos a excesiva humedad o polvo.
- En lugares con hollín o vapor tales como lugares cercanos a una cocina.
- En lugares sujetos a choques o vibración excesivos.
- Cerca de un aparato de televisión.
- Cerca de aparatos que generen fuertes campos magnéticos o eléctricos (altavoces, antenas de transmisión, etc.).
- En lugares sujetos a temperaturas extremadamente altas (más de 40°C), o extremadamente bajas (menos de 0°C).

3. NO DEJE la unidad:

- En lugares con más de 50°C.
- En lugares donde la humedad es extremadamente baja (menos del 35%), o extremadamente alta (más del 80%).
- Expuesta a la luz directa del sol.
- En un automóvil cerrado en verano.
- Cerca de un calentador.

4. Para proteger la unidad:

- No permita que se humedezca.
- No deje caer la unidad ni la golpee con objetos duros.
- No la esponga a choques o vibración excesiva durante el transporte.
- No mantenga el objetivo apuntado a objetos extremadamente brillantes durante largos periodos.
- No apunte el objetivo hacia el sol.
- No la transporte sujetándola por el monitor LCD o el visor.
- La agite excesivamente cuando emplea la correa para la muñeca o la empuñadura.
- Alancee excesivamente el estuche con la cámara dentro.

5. Las cabezas sucias pueden causar los siguientes problemas:

- No aparece imagen ni se oye sonido durante la reproducción.
- Durante la reproducción aparecen bloques de interferencia.
- Durante la grabación aparece en el visor la indicación "X" de advertencia de cabeza obstruída.

En tales casos, utilice un cassette de limpieza opcional. Insértelo y reproduzca. Si el cassette es usado más de una vez consecutivamente, es posible que dañe las cabezas de video. Después de que la videocámara reproduce durante 20 segundos, se para automáticamente. También refiérase al manual de instrucciones del cassette de limpieza.

Si después de utilizar el cassette de limpieza todavía hay problemas, consulte a su agente JVC más cercano.

Las partes móviles mecánicas empleadas para mover las cabezas de video y la cinta se ensucian y desgastan con el tiempo. Por ello se recomienda que haga comprobaciones periódicas cada 1.000 horas de uso para conseguir siempre imágenes claras. Para las comprobaciones periódicas, consulte a su agente JVC más cercano.

Manipulación del CD-ROM

- Tome precauciones para no ensuciar o arañar la superficie reflejante (opuesta a la superficie impresa). No escriba nada ni coloque rótulos en ninguna de las caras del disco. Si el CD-ROM se encucia, límpielo suavemente con un paño suave moviéndolo en círculos desde el centro hacia la periferia.
- No emplee limpiadores para discos convencionales ni pulverizadores de limpieza.
- No doble el CD-ROM ni toque la superficie reflejante.
- No almacene su CD-ROM en un lugar polvoriento, caliente o húmedo. Manténgalo lejos de la luz solar directa.

Acerca de la condensación de humedad . . .

- Usted habrá observado que al verter un líquido frío en un vaso se forman gotas de agua en la superficie externa del mismo. Este es el mismo fenómeno que ocurre en el tambor de cabezas de la videocámara cuando se traslada desde un lugar fresco a uno caliente, habiendo humedad excesiva o en un lugar sujeto directamente al aire frío proveniente de un acondicionador de aire.
- La humedad en el tambor de cabezas puede producir graves daños en la cinta de video y también puede ocasionar daños internos en la videocámara.

Fallos graves

Si ocurre un fallo, pare de usar la unidad inmediatamente y consulte a su agente local de JVC.

La videocámara es un mecanismo controlado por un microordenador. El ruido y la interferencia externa (proveniente de un TV, radio, etc.), puede evitar que funcione correctamente. En tales casos, primero desconecte la unidad de alimentación (batería, adaptador de CA/cargador de batería, etc.) y espere unos minutos, luego reconéctela y proceda normalmente desde el principio.

A

- Accesorios suministrados  p. 4
 Adaptador/cargador de CA  p. 6, 7
 Ajuste de la dioptría  p. 8
 Ajuste de la empuñadura  p. 8
 Ajuste del código del mando a distancia
 y VCR  p. 70
 Ajuste telefoto máximo  p. 28
 Ajustes de fecha/hora  p. 9
 Animación  p. 33
 Aparición/desaparición de imagen
 por fundido  p. 34, 35
 Aparición/desaparición por
 reemplazo de imagen  p. 34, 35
 Atardecer  p. 36
 Avanzar rápidamente la cinta  p. 40

B

- Balance del blanco  p. 39
 Batería  p. 6, 7, 93
 Batería con carga baja  p. 91
 Blanco y negro [MONOTONE]  p. 36
 Bloqueo del iris  p. 38
 Borrado de archivos  p. 49
 Borrado de cuadro impreso  p. 52, 53
 Búsqueda de porciones en blanco  p. 43
 Búsqueda rápida  p. 40

C

- Canales (Izquierdo/derecho)  p. 42
 Carga de la batería  p. 6
 Cinema  p. 28
 Código de tiempo  p. 21, 29, 41, 42
 Colocación de un cassette  p. 10
 Compensación de contraluz  p. 38
 Conexiones  p. 7, 56 – 63, 71
 Control de exposición  p. 38
 Control remoto  p. 66
 Copia  p. 60 – 65
 Copia de audio  p. 76

D

- DIS (Estabilizador de imagen digital)  p. 28
 DPOF
 (Formato de orden de impresión digital) ...  p. 54

E

- Eco de video  p. 36
 Edición por montaje aleatorio  p. 70 – 75
 Efectos de sonido digital  p. 37
 Efectos especiales de reproducción  p. 69
 Enfoque automático  p. 25
 Enfoque manual  p. 25
 Entrada analógica  p. 41, 61
 Espera de grabación  p. 16
 Especificaciones  p. 98, 99
 Estroboscópico  p. 36
 Extracción de un cassette  p. 10

F

- Fecha automática  p. 29
 Filmación periódica  p. 17
 Filmación doble  p. 24
 Flash  p. 30, 31
 Fotografiado  p. 18, 19, 24

G

- Ganancia  p. 27
 Grabación de secuencias de e-mail  p. 44
 Grabación de sí mismo  p. 17

I

- Iconos  p. 27 – 29
 Iluminar el monitor LCD  p. 16
 Impresora  p. 59
 Indicación de fecha/hora  p. 29, 41, 42
 Indicaciones del monitor LCD/visor  p. 88 – 92
 Inicialización de una tarjeta
 MultiMediaCard  p. 50
 Iris  p. 38

L

- Limpieza de la videocámara  p. 78

M

Modo de calidad/tamaño de imagen	☞ p. 13
Modo comprimido [SQUEEZE]	☞ p. 28
Modo de demostración	☞ p. 5, 28
Modo de filmación, DSC	☞ p. 15
Modo de filmación, DUAL	☞ p. 15
Modo de fotografiado	☞ p. 18, 19
Modo de grabación	☞ p. 11
Modo de grabación de 5 segundos	☞ p. 33
Modo de parada automática	☞ p. 17, 19, 40
Modo de sonido	☞ p. 27, 41, 42
Modo motorizado	☞ p. 18
Modo pantalla ancha	☞ p. 28
Modo progresivo	☞ p. 22, 23
Montaje del trípode	☞ p. 8

O

Obturación lenta	☞ p. 36
Oscurecer el monitor LCD	☞ p. 16

P

Pantalla ancha progresiva	☞ p. 28
Pantalla de índice	☞ p. 46
Pantalla de menú, CAMERA MENU	☞ p. 27
Pantalla de menú, DISPLAY MENU	☞ p. 29, 41
Pantalla de menú, MANUAL MENU	☞ p. 28, 29
Pantalla de menú, MEMORY MENU	☞ p. 48
Pantalla de menú, VIDEO MENU	☞ p. 41
Película clásica	☞ p. 36
Pila de litio del reloj incorporado	☞ p. 9
Pitido/lámpara testigo	☞ p. 27
Posición del conmutador POWER	☞ p. 14
Posición del conmutador de operación	☞ p. 14
Posición del disco MODE	☞ p. 15
Programa AE con efectos especiales	☞ p. 36
Protección contra borrado	☞ p. 10
Protección de archivos	☞ p. 48

R

Rebobinar la cinta	☞ p. 40
Reducción de ojos rojos	☞ p. 30
Reemplazo/disolución de imagen	☞ p. 34, 35
Reproducción automática	☞ p. 45
Reproducción cuadro por cuadro	☞ p. 40, 68
Reproducción de imagen fija	☞ p. 40
Reproducción de índice	☞ p. 47
Reproducción en cámara lenta	☞ p. 68

S

Sepia	☞ p. 36
Silenciamiento del ruido del viento	☞ p. 29
Sobreposición de un cuadro impreso	☞ p. 51

T

Tarjeta MultiMediaCard	☞ p. 12, 94
Temporizador automático	☞ p. 32

V

Velocidad de obturación	☞ p. 36
Volumen del altavoz	☞ p. 40

Z

Zoom	☞ p. 20
Zoom de reproducción	☞ p. 68
Zoom digital	☞ p. 20, 27

Videocámara

Para generalidades

Alimentación	: 6,3 V CC  (Empleando el adaptador/cargador de CA) 7,2 V CC  (Utilizando la batería)
Consumo de energía	
Monitor LCD desconectado/ visor conectado	: Aprox. 4,6 W
Monitor LCD conectado/ visor desconectado	: Aprox. 5,5 W
Dimensiones (An x Al x Pr)	: 51 mm x 125 mm x 97 mm (con el monitor LCD cerrado y el visor electrónico echado hacia atrás)
Peso	: Aprox. 515 g (sin cassette, Tarjeta MultiMediaCard ni batería) Aprox. 590 g (con cassette, Tarjeta MultiMediaCard y batería)
Temperatura de funcionamiento	: 0°C a 40°C
Humedad de funcionamiento	: 35% a 80%
Temperatura de almacenamiento	: -20°C a 50°C
Fonocaptor	: CCD de 1/4" (Barrido progresivo)
Objetivo	: Objetivo zoom motorizado F1,8, f = 3,8 mm a 38 mm, 10:1
Diámetro del filtro	: ø27 mm
Monitor LCD	: 2,5" medidas diagonalmente, sistema de matriz activa LCD/TFT
Visor	: Electrónico con pantalla color LCD de 0,44"
Altavoz	: Monofónico

Para videocámara digital

Formato	: Formato DV (modo SD)
Formato de señal	: PAL estándar
Formato de grabación/reproducción	: Video: Grabación de componente digital Audio: Grabación digital PCM, 32 kHz 4 canales (12 bits), 48 kHz 2 canales (16 bits)
Cassette	: Cassete MINI DV
Velocidad de la cinta	: SP: 18,8 mm/seg. LP: 12,5 mm/seg.
Tiempo máximo de grabación (empleando un cassette de 80 min)	: SP: 80 min. LP: 120 min.

Para cámara digital

Media de almacenamiento	: Tarjeta MultiMediaCard
Sistema de compresión	: JPEG (compatible)
Tamaño de archivo	: 2 modos (XGA: 1024 x 768 pixels/VGA: 640 x 480 pixels)
Calidad de imagen	: 2 modos (FINE/STANDARD)

Número aproximado de imágenes almacenables

(con la tarjeta MultiMediaCard suministrada [8 MB], con efectos de sonido prealmacenados)

FINE	: 46 (VGA), 21 (XGA)
STANDARD	: 133 (VGA), 64 (XGA)

(con una tarjeta MultiMediaCard opcional [4 MB])

FINE	: 26 (VGA), 12 (XGA)
STANDARD	: 76 (VGA), 36 (XGA)

(con una tarjeta MultiMediaCard opcional [8 MB])

FINE	: 54 (VGA), 24 (XGA)
STANDARD	: 155 (VGA), 75 (XGA)

Para conectores

Salidad de video	: 1 V (p-p), 75 Ω , analógica
Salidad de audio	: 300 mV (rms), 1 k Ω , analógica, stereo
DV	
Entrada/salida (GR-DVX10 exclusivamente)	: 4-clavija, cumple con IEEE 1394
Salidad (GR-DVX9 exclusivamente)	: 4-clavija, cumple con IEEE 1394
Salidad de auriculares	: \varnothing 3,5 mm, estéreo

Adaptador/cargador de CA AA-V51EG

Alimentación	: 110 V a 240 V de CA, 50 Hz/60 Hz
Consumo	: 23 W
Salida	
Carga	: CC 7,2 V $\overline{\text{---}}$, 0,77 A
Cámara	: CC 6,3 V $\overline{\text{---}}$, 1,8 A
Dimensiones (An x Al x Pr)	: 68 mm x 45 mm x 110 mm
Peso	: Aprox. 255 g

Estación de anclaje CU-V502E**Para generalidades**

Dimensiones (An x Al x Pr)	: 55 mm x 36 mm x 107 mm
Peso	: Aprox. 89,9 g

Para conectores

S

Salidad	: Y : 1 V (p-p), 75 Ω , analógica C : 0,29 V (p-p), 75 Ω , analógica
Entrada (GR-DVX10 exclusivamente)	: Y : 0,8 V (p-p) – 1,2 V (p-p), 75 Ω , analógica C : 0,2 V (p-p) – 0,4 V (p-p), 75 Ω , analógica

VIDEO

Salida de video	: 1 V (p-p), 75 Ω , analógica
Entrada de video (GR-DVX10 exclusivamente)	: 0,5 V (p-p) – 2,0 V (p-p), 75 Ω , analógica

AUDIO

Salida de audio	: 300 mV (rms), 1 k Ω , analógica, stereo
-----------------	--

Entrada de audio (GR-DVX10 exclusivamente)	: 300 mV (rms), 50 k Ω , analógica, stereo
---	---

JLIP (EDIT)

: Jack con minicabeza (compatible con enchufe RC-5325) de \varnothing 3,5 mm, 4 polos

PC (DIGITAL STILL)

: \varnothing 2,5 mm, 3 polos

Entrada del micrófono externo

: 506 μ V (rms) alta impedancia desequilibrada con \varnothing 3,5 mm (estéreo)

PRINTER

: Para una impresora de video opcional equipada con un conector PRINT DATA

Las especificaciones indicadas son para el modo SP a menos que se indique lo contrario. E & O.E. El diseño y las especificaciones están sujetos a cambio sin aviso.

SP

**GR-DVX10
GR-DVX9**

JVC

VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED