



PHILIPS

Découvrez votre téléphone












Mode téléphone











Mode appareil photo







Philips met tout en œuvre pour assurer l'amélioration constante de ses produits. C'est pourquoi Philips se réserve le droit de réviser ce manuel ou de le retirer de la distribution à tout moment sans préavis. Philips fournit ce manuel en l'état et ne saurait être tenu pour responsable, excepté dans les cas prévus par la réglementation en vigueur, des erreurs, omissions ou divergences entre ce manuel et le produit décrit. Cet appareil est conçu pour être connecté au réseau GSM/GPRS.

Pour...

Allumer/éteindre le téléphone	Maintenez  appuyée la touche  .
Entrer le code PIN	Utilisez le clavier pour saisir votre code PIN et appuyez sur  ou  OK pour confirmer.
Passer un appel	Saisissez le numéro de téléphone à l'aide du clavier et appuyez sur  pour composer.
Répondre à un appel	Appuyez sur  lorsque le téléphone sonne.
Raccrocher	Appuyez sur  ou  Fin appel.
Refuser un appel	Appuyez sur  ou maintenez appuyée une des touches latérales (volume).
Régler le volume de la sonnerie	Appuyez une des touches latérales (volume) en mode veille et si le téléphone est ouvert.

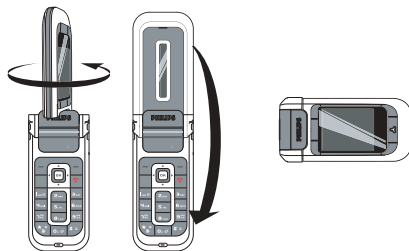
Vous pouvez désactiver la sonnerie lorsque vous recevez un appel en appuyant sur la touche latérale (volume).

Régler le volume de la conversation	Appuyez sur une des touches latérales (volume) au cours de la communication.
Accéder au Répertoire	Appuyez sur  en mode veille.
Utiliser le Répertoire	Naviguez dans la liste en appuyant sur  ou  et appuyez sur  pour appeler le numéro sélectionné.
Accéder à la Liste appels	Appuyez sur  en mode veille.
Accéder à la fonction Appel direct	Appuyez sur  en mode veille.
Accéder au menu principal	Appuyez sur  ou  Menu en mode veille.

Ouvrir le menu MMS	Appuyez sur  MMS en mode veille.
Revenir rapidement au mode veille lorsque vous parcourez les menus	Appuyez sur  .
Ouvrir le menu Album d'images	Appuyez sur  en mode veille.
Ouvrir le menu Album musique	Appuyez sur  en mode veille.
Activer une commande vocale programmée	En mode veille, maintenez appuyée la touche  et prononcez l'étiquette vocale enregistrée.
Lancer le WAP	Maintenez appuyée la touche  .

Mode appareil photo




Votre téléphone comporte un écran pivotant, vous permettant d'activer l'appareil photo. Tournez l'écran dans le sens contraire des aiguilles d'une montre et fermez le téléphone.






Le téléphone est maintenant en mode appareil photo et l'écran de prévisualisation apparaît. Voir le chapitre « Appareil photo » page 43 pour savoir comment utiliser l'appareil photo. Ouvrez le téléphone et remettez l'écran dans sa position initiale pour revenir au mode téléphone.



Touches écran



Les touches écran réagissent de manière contextuelle et leur fonction est indiquée sur l'écran. Votre téléphone comporte 6 touches écran :

- 2 touches écran sont utilisées en mode téléphone .
- 4 touches écran sont utilisées en mode appareil photo. Les touches écran  et  ne sont pas actives si vous vous trouvez en mode téléphone.

Dans la plupart des cas, si vous êtes en mode téléphone, vous obtenez le même résultat en appuyant sur la touche écran  qu'en appuyant sur  . Vous utiliserez la touche écran  pour retourner une étape en arrière (**Retour** lorsque vous naviguez dans des menus ou **Annuler** lorsque vous vous trouvez dans un écran d'édition).

Accès aux menus

Pour accéder au menu principal, appuyez sur  ou  **Menu** en mode veille.

Les touches de navigation permettent de parcourir les menus. Appuyez sur  ou  **Sélect.** pour faire une sélection. Un sous-menu ou une liste supplémentaire apparaît alors.

Lorsque vous parcourez une liste, la barre de défilement qui apparaît à droite de l'écran vous indique votre position dans la liste.

Evènements




Certains évènements peuvent modifier l'écran de veille (appel manqué, nouveau message, etc.). Appuyez sur  ou  **Lire** pour accéder au menu correspondant ou appuyez sur  **Retour** pour revenir à l'écran de veille.

Table des matières

1. Pour commencer	1	5. Répertoire	14
Insérer la carte SIM et la batterie	1	Réglages	14
Allumer le téléphone	1	Liste des noms	14
Régler la date et l'heure	2	Éditer et gérer les contacts	16
Copier le répertoire SIM	2	6. Réglages	19
Charger la batterie	2	Sons	19
2. Fonctions principales	4	Affichage	20
Ouvrir et consulter le répertoire	4	Raccourcis	21
Passer un appel	4	Sécurité	22
Répondre à un appel et raccrocher	4	Réseau	23
Appel main libre	5	Date et heure	25
Options au cours d'un appel	5	Allum./éteind. auto.	25
Régler le volume d'écoute	6	Langue	26
Changer la sonnerie	6	7. Profils	27
Activer le mode Silence	6	8. Messages	28
Activer le vibreur	6	SMS	28
Prises de vue	6	MMS	32
Appel direct	7	E-mail	36
MMS FotoTalk	7	Messages diffusés	42
3. Organisation des menus	9	9. Appareil photo	43
4. Saisir du texte et des chiffres	12	Activer l'appareil photo	43
Mode standard	12	Ecran de prévisualisation de l'appareil photo	43
Saisie de texte T9®	13	Prendre des photos	44

Options de l'appareil photo	45	12. Infrarouge	57
Revisualiser des images	46	Emplacement des équipements	57
Appels	47	Envoi des données	57
10. Multimédia	48	Réception des données	58
Album musique	48	Utiliser le téléphone comme modem	58
Album d'images	48	13. Informations sur les appels	60
Diaporama TV	50	Réglages	60
État mémoire	51	Liste appels	61
Mode démo	51	Compteurs	62
Enregistrements	51	14. Services opérateur	64
Appareil photo	51	WAP	64
11. Jeux & Appli.	52	Fréquence vocale DTMF	67
Calculatrice	52	Gérer plusieurs appels	67
Zones horaires	52	 Icônes et symboles	70
Réveil	53	Précautions	72
Organiseur	53	Dépannage	76
Convertisseur	55	Accessoires originaux Philips	79
Casse-Briques	55		
JAVA	55		

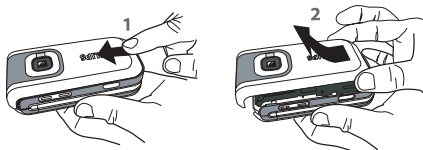
1 • Pour commencer

Consultez les instructions de sécurité dans la section « Précautions » avant utilisation (voir page 72).

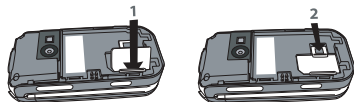
Pour utiliser votre téléphone, vous devez insérer une carte SIM valide fournie par votre opérateur GSM ou votre détaillant. La carte SIM contient votre abonnement, votre numéro de téléphone mobile, ainsi qu'une mémoire où vous pouvez conserver des numéros de téléphone et des messages.

Insérer la carte SIM et la batterie

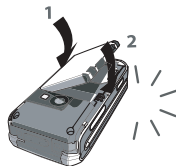
1. Faites glisser le capot arrière de votre téléphone pour le retirer.



2. Insérez la carte SIM dans la fente en vous assurant que le coin biseauté est au bon endroit. Poussez sur le clip d'accroche jusqu'à ce qu'il maintienne la carte.







3. Insérez la batterie : placez un de ses bords contre un bord du téléphone et appuyez jusqu'à ce qu'elle s'enclipse (assurez-vous que les contacts se trouvent face à face).



4. Remettez le capot en place en le faisant glisser jusqu'au bout. Retirez le film protecteur de l'écran avant d'utiliser le téléphone.

Allumer le téléphone

1. Pour allumer le téléphone, maintenez la touche  appuyée.
2. Entrez le code PIN si nécessaire (le code secret de 4 à 8 chiffres de votre carte SIM). Ce code préconfiguré vous est communiqué par votre opérateur ou votre revendeur. Appuyez sur .

ou  OK pour confirmer (appuyez sur  Annuler si vous faites une erreur). Pour personnaliser le code PIN, voir la page 23.



Si vous saisissez un code PIN incorrect 3 fois de suite, votre carte SIM se bloque. Pour la débloquer, demandez le code PUK à votre opérateur.

Régler la date et l'heure

Lors de la première utilisation du téléphone, vous êtes invité à entrer la date et l'heure. Pour cela, appuyez sur les touches numériques appropriées.

Pour des informations complètes sur les options de date, voir page 25.

Copier le répertoire SIM

Le téléphone mobile détecte une carte SIM contenant déjà des noms et vous demande si vous souhaitez copier le contenu de votre répertoire SIM dans le répertoire intégré de votre téléphone. Appuyez sur  Oui pour accepter ou sur  Non pour annuler.

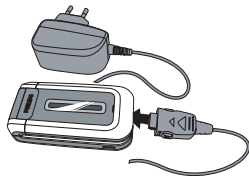
Si vous ne copiez pas le répertoire SIM à ce moment, vous pouvez le faire ultérieurement de façon manuelle. Voir « Copier dans téléphone » page 14 pour des informations complètes.

Charger la batterie

Votre téléphone est alimenté par une batterie rechargeable. Une alarme vous avertit de la nécessité de la recharger. Si la batterie est complètement déchargée, 2 à 3 minutes de charge sont nécessaires avant que son icône réapparaisse.

Si vous retirez la batterie alors que le téléphone est allumé, vous risquez de perdre tous vos paramètres personnels.

1. Une fois la batterie et le cache de la batterie installés sur le téléphone, insérez le connecteur du chargeur (fourni avec le téléphone, dans le coffret) dans la prise en bas du téléphone, puis raccordez l'autre extrémité à une prise secteur facile d'accès.




2. Le symbole de la batterie indique le taux de charge :
- les 4 niveaux de charge varient au cours du chargement; la durée de chargement totale de votre téléphone est d'environ 2 heures.
 - Lorsque les 4 barres sont fixes, la batterie est rechargée à 100 % : débranchez le chargeur.


Selon le réseau et les conditions d'utilisation, le temps global de communication va de 2 heures à 4 heures et 40 minutes et la durée de veille va de 200 à 560 heures.







Le fait de laisser le chargeur branché alors que votre batterie est entièrement rechargée n'endommage pas celle-ci. La seule manière de mettre le chargeur hors tension est de le débrancher de la prise. C'est pourquoi nous vous conseillons d'utiliser une prise de courant facile d'accès. Vous pouvez connecter le chargeur à une alimentation IT (Belgique uniquement).


2 • Fonctions principales

Ouvrir et consulter le répertoire


En mode veille, appuyez sur . En fonction du répertoire sélectionné (carte SIM ou téléphone), le contenu qui apparaît à l'écran peut varier : voir « Répertoire » page 14 pour plus de détails.




Dans le répertoire, sélectionnez <Rechercher> puis entrez les premières lettres du nom que vous recherchez et appuyez sur  pour vous rendre directement à ce nom.

Pour visualiser le répertoire pendant un appel, appuyez sur  ou  Options, et sélectionnez Liste des noms, appuyez sur  et faites défiler les contacts en appuyant sur  ou . Appuyez deux fois sur  Retour pour retourner à l'écran de l'appel.

Pour lire votre propre numéro de GSM, appuyez sur  en mode veille puis sélectionnez Mon numéro > Afficher.







Passer un appel

1. En mode veille, entrez le numéro de téléphone sur le clavier. Pour corriger une erreur, appuyez sur  Annuler.

2. Appuyez sur  pour composer.
3. Appuyez sur  ou  Fin appel pour raccrocher.


Pour effectuer un appel international, maintenez appuyée la touche  pour entrer le signe « + » au lieu du préfixe international habituel.



Utiliser le répertoire


1. Appuyez sur  en mode veille.
2. Sélectionnez un contact dans la liste et appuyez sur . Si le répertoire du téléphone est sélectionné et si vous avez enregistré plusieurs numéros sous un même nom, appuyez sur  ou  pour sélectionner un autre numéro que le numéro par défaut (voir page 14).
3. Appuyez sur  ou  Fin appel pour raccrocher.

Répondre à un appel et raccrocher

Lorsque vous recevez un appel, le numéro du correspondant peut s'afficher. Si le numéro est mémorisé dans le répertoire sélectionné, le nom correspondant s'affiche à la place du numéro.




- Répondre à l'appel : appuyez sur  ou ouvrez le téléphone si l'option Clapet actif est Activée (voir page 61).

- **Refuser l'appel** : appuyez sur  (ou appuyez longuement sur l'une ou l'autre touche de volume). Si vous avez activé l'option « Renvoi d'appel », l'appel est renvoyé vers un autre numéro ou vers la messagerie vocale.
- **Raccrocher** : appuyez sur  ou fermez le téléphone.

Le téléphone ne sonnera pas s'il est réglé sur le mode Silence (voir page suivante). Si vous avez activé Tout décroche (voir page 6), vous pouvez décrocher en appuyant sur n'importe quelle touche, sauf  (voir page 60).



Appel main libre

Pour votre confort et votre sécurité, éloignez le téléphone de votre oreille lorsque vous passez un appel main libre, en particulier lorsque vous augmentez le volume.

1. En mode veille, entrez le numéro de téléphone à l'aide du clavier ou sélectionnez un contact dans le répertoire.
2. Appuyez sur  ou  **Options** et sélectionnez **Appel main libre** ou appuyez sur .

Si vous êtes déjà au téléphone, appuyez de manière prolongée sur  pour passer en mode main libre ou revenir au mode normal.

Options au cours d'un appel





Pendant un appel, appuyez sur  ou  **Options** pour accéder aux options suivantes.

Désactiver/Réactiver le microphone

Vous permet d'activer ou de désactiver le microphone afin que votre interlocuteur ne puisse pas vous entendre.

Enregistrer une conversation

Dans la plupart des pays, l'enregistrement d'une conversation est soumis à une réglementation stricte. Nous vous conseillons d'informer le correspondant que vous souhaitez enregistrer la conversation et de ne le faire que s'il y consent. Tous les enregistrements doivent rester privés. La durée maximale d'enregistrement disponible est de 1 minute (voir « Enregistrements » page 51).

Pour enregistrer une conversation lors d'un appel, appuyez sur , sélectionnez **Enr. conversation** et appuyez sur . Pour arrêter l'enregistrement, appuyez à nouveau sur  ou sur  **Sauver** : une fenêtre d'édition vous permet de donner un nom à

l'enregistrement, qui sera ensuite disponible dans [Multimédia](#) > [Enregistrements](#).

Si vous sélectionnez Secret, puis Enr. conversation, seule la voix du correspondant est enregistrée.

Bloc-notes

Vous permet de noter un numéro. Vous pouvez ensuite l'enregistrer dans le répertoire, l'appeler, ou envoyer un message à ce numéro.

Autres options au cours d'un appel


- Activer le main-libre
- Liste des noms (page 14)
- Liste appels (page 61)
- Raccrocher
- Equaliseur (page 19)
- SMS (page 28)
- Organiseur (page 53)

Régler le volume d'écoute

Au cours d'un appel, déplacez la touche latérale (volume) vers le haut ou le bas pour augmenter ou diminuer le volume.

Changer la sonnerie

Appuyez sur  ou  **Menu** et sélectionnez [Réglages](#) > [Sons](#) > [Sonnerie](#). Appuyez sur  ou 

pour choisir une sonnerie dans la liste. Appuyez sur  pour confirmer votre choix.

Activer le mode Silence

Si vous ne souhaitez pas que votre téléphone sonne lorsque vous recevez un appel, désactivez la sonnerie en sélectionnant [Réglages](#) > [Sons](#) > [Silence](#), puis [Activé](#).

Vous pouvez également désactiver la sonnerie de réception des appels en appuyant sur la touche latérale (volume).

Activer le vibreur


Si vous souhaitez que votre téléphone vibre lors de la réception d'un appel, activez le vibreur en sélectionnant [Réglages](#) > [Sons](#) > [Vibreur](#), puis [Activé](#).

Le fait d'activer le vibreur ne désactive pas la sonnerie. Si vous souhaitez à la fois désactiver la sonnerie et activer le vibreur, choisissez le mode Silence comme décrit ci-dessus.

Le vibreur est automatiquement désactivé lorsque vous branchez le chargeur.

Prises de vue





Votre téléphone mobile comporte un appareil photo vous permettant de prendre des photos et de les

envoyer à vos amis ou parents. Pour utiliser l'appareil photo, vous devez activer le mode appareil photo comme décrit dans la section « Découvrez votre téléphone ». Appuyez sur  pour prendre la photo. Voir « Appareil photo » page 43 pour des détails complets.



Appel direct


Vous permet de définir vos 4 numéros préférés ou les numéros les plus souvent composés. Vous pouvez ainsi appeler rapidement l'un d'entre eux en sélectionnant l'icône ou l'image correspondante sur l'écran, en ne vous obligeant pas à entrer et à naviguer dans la liste du [Répertoire](#).

Définir un contact Appel direct

1. En mode veille, appuyez sur  pour accéder à l'écran [Appel direct](#). Sélectionnez un onglet de configuration et appuyez sur  ou  **Définir**.
2. Sélectionnez un nom dans le répertoire, et appuyez à nouveau sur  pour accéder à l'[Album d'images](#) et sélectionnez une image. Procédez de la même manière pour chaque onglet.

Appeler un contact Appel direct

Pour effectuer un appel, appuyez sur  lorsque vous êtes en mode veille, puis sélectionnez l'onglet de votre choix et appuyez sur .






Pour reconfigurer un onglet, sélectionnez-le et appuyez sur  pour [Remplacer](#) le nom et/ou l'image.

Si une image est déjà associée à un contact, celle-ci est affichée sur l'écran Appel direct. Si vous changez l'image dans l'un des menus, elle sera également mise à jour dans l'autre menu.

MMS FotoTalk


Cette fonction vous permet d'envoyer une image par MMS et de rajouter un son associé. L'image peut être sélectionnée à partir de l'[Album d'images](#) ou peut être une photo que vous venez juste de prendre avec l'appareil photo.

A partir de l'album d'images

1. Sélectionnez une image, appuyez sur  ou  **Options**, puis sélectionnez [Envoyer par... > MMS](#).
2. Lorsque le message [Voulez-vous ajouter un son à cette photo?](#) apparaît, appuyez sur  ou  **Oui**, puis enregistrez un son. Appuyez sur  **OK** pour arrêter l'enregistrement.

3. Sélectionnez **Ajouter destinat.** pour choisir votre/ vos destinataire(s) dans le répertoire, puis **Continuer** pour vous rendre sur l'écran de création de MMS. Voir « Création de MMS » page 32 pour plus de détails.

A partir du mode appareil photo

1. Activez le mode appareil photo (voir la section « Découvrez votre téléphone ») et appuyez sur  pour prendre votre photo.
2. Sélectionnez **Envoyer > MMS** (un message vous dira de faire pivoter l'écran).
3. Répétez les étapes 2 et 3 de la section précédente.

3 • Organisation des menus

Le tableau ci-dessous décrit l'arborescence complète du menu de votre téléphone mobile, ainsi que la référence de la page à laquelle vous reporter pour plus d'informations.



Profils p27



Multimédia p48



Album d'images p48



Album musique p48



Mode démo p51



État mémoire p51



Diaporama TV p50



Enregistrements p51



Appareil photo p51



Jeux & Appli. p52



Calculatrice p52



Zones horaires p52

Réglages locaux / Réglages étrang. /
Affichage de l'horloge monde



Réveil p53



Organiseur p53




Convertisseur p55

 Casse-Briques p55


 JAVA p55

 Jeux
Ce menu dépend de votre abonnement


 Services opérateur p64


 Numéros services
Les numéros disponibles dans ce menu dépendent de l'opérateur et de votre abonnement. Veuillez vous renseigner auprès de votre opérateur.


 WAP p64


 Services +
Ce menu dépend de l'opérateur et de votre abonnement. Veuillez vous renseigner auprès de votre opérateur.

 Messages p28


 SMS p28
Archive / Envoyer SMS / Envoyer à plus. / Lire SMS / Réglages SMS

 E-mail p36
Pour chaque boîte de réception disponible :
Réglages / Recevoir e-mails / Envoyer e-mail


 Messages diffusés p42
Rubriques / Réception / Code info zone


 MMS p32
Nouveau MMS / Boîte de réception / Brouillons / Modèles / Envoyés / Réglages


 Réglages p19


 Sons p19
Silence / Volume sonnerie / Sonnerie / Alerte SMS/MMS / Equaliseur / Bips touches / Alertes sonores / Vibreur

 Affichage p20
Animation / Éclairage / Fond d'écran

 **Raccourcis p21**
Touches flash / Commandes voix /
Numérot. vocale / Appel direct

 **Sécurité p22**
Noms publics / Interdiction / Changer
codes / Protection PIN

 **Réseau p23**
Connexion GPRS / Re-connexion / Réseaux
préférés/ Paramétrages

 **Date et heure p25**
Affichage horloge / Régler date / Fuseau
horaire / Heure d'été / Régler heure


 **Langue p26**

 **Allum./éteind. auto. p25**

 **Infrarouge p57**
Données / Réception

 **Répertoire p14**


 **Liste des noms p14**

 **Réglages p14**
Effacer répertoire / Sélection répertoire /
Copier dans téléphone

 **Informations sur les appels p60**

 **Liste appels p61**
Liste appels / Réinitialiser



 **Compteurs p62**
Compteurs GSM / Compteurs GPRS

 **Réglages p60**
Info après appel / Tout décroche / Signal
d'appel / Identité appelant / Renvoi d'appel
/ Répondeurs / Clapet actif / Rappel auto.

4 • Saisir du texte et des chiffres

Vous pouvez saisir du texte dans les écrans d'édition de deux manières différentes : en utilisant la saisie prédictive de texte T9® ou le mode d'édition standard. Deux autres modes, pour les chiffres et les signes de ponctuation, sont également disponibles. Les icônes en surbrillance apparaissant à l'écran indiquent le mode de saisie actif.


Mode standard

Appuyez sur  pour passer du mode de saisie de texte T9® au mode standard. Cette méthode exige que vous appuyiez à plusieurs reprises sur la même touche pour saisir le caractère voulu : la lettre « h » étant en deuxième position sur la touche , vous devez appuyer deux fois sur cette touche pour taper « h ».











Appui court sur  **Annuler** pour effacer une lettre, appui long pour tout effacer.

Exemple : pour saisir le mot « tous » :

Appuyez sur  (TUV),    (MNO),   (TUV),     (PQRS).

Appuyez sur  une fois le message terminé.

Les lettres, chiffres et symboles sont situés sur chaque touche comme suit :

Appui court	Appui long
 espace 1 . , @ / : ; " ' ' ! ; ? ; # + - * = % < > () & £ \$ ¥	1
 a b c 2 à ä å æ ç	2
 d e f 3 é è Δ Φ	3
 g h i 4 Γ ì	4
 j k l 5 Λ	5
 m n o 6 ñ ò ö	6
 p q r s 7 β Π Θ Σ	7
 t u v 8 ü ù	8
 w x y z 9 ø Ω Ξ Ψ	9
 0. ⇄ Pour passer des caractères standards, minuscules aux MAJUSCULES.	0




Pour passer au mode symboles et ponctuation.



Pour passer du mode de saisie de texte T9® au mode standard, puis au mode numérique.

Saisie de texte T9®

La saisie prédictive de texte T9® est un mode d'édition intelligent utilisé pour les messages et comprenant un dictionnaire complet. Il vous permet de saisir rapidement du texte. Appuyez une seule fois sur la touche correspondant à chaque lettre qui compose un mot : votre saisie est analysée et le système T9® vous propose un mot qui s'affiche dans l'écran d'édition. Si plusieurs mots sont proposés en fonction des touches utilisées, le mot que vous avez saisi est mis en surbrillance : appuyez sur ▲ / ▼ ou  pour parcourir la liste et faire votre choix parmi les propositions du dictionnaire intégré du système T9® (voir l'exemple ci-dessous).

Utilisation

Les lettres et les symboles sur les touches de votre téléphone sont les suivants :



Pour saisir des lettres.



ou ▲ / ▼

Pour parcourir la liste des mots proposés.



ou

Pour valider la saisie.



Appui court pour effacer une lettre, appui long pour tout effacer.



Pour passer des caractères standards, minuscules aux MAJUSCULES.










Pour passer au mode symboles et ponctuation.



Pour passer du mode de saisie de texte T9® au mode standard, puis au mode numérique.

Exemple : pour saisir le mot « tous » :

1. Appuyez sur    . L'écran affiche le premier mot de la liste : Vous.
2. Appuyez sur ▲ ou  pour faire défiler les mots suivants et choisissez Tous.
3. Appuyez sur  ou  pour confirmer la sélection du mot Tous.

5 • Répertoire





Les contacts sont enregistrés dans un des deux répertoires disponibles : celui de votre carte SIM (dont le nombre d'entrées dépend de la capacité) ou celui de votre téléphone (jusqu'à 999 noms). Les nouveaux noms que vous entrez sont ajoutés uniquement au répertoire sélectionné.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 999 noms et événements si les autres fonctions (mémos, sons, images, etc.) n'utilisent pas une trop grande partie de la mémoire du téléphone.

Réglages

Sélection répertoire

Ce menu vous permet de sélectionner soit le répertoire inscrit dans **Rép. carte SIM** ou dans **Rép. téléphone**. Appuyez sur  ou sur  pour sélectionner un répertoire. Les **Contacts** ajoutés au répertoire choisi peuvent ensuite être copiés dans l'autre répertoire via les options **Copier dans SIM** ou **Copier dans tél.**

Votre téléphone ne gère qu'un répertoire à la fois et ignore les informations relatives à l'autre. Par exemple, si le nom « Martin » est présent dans les deux

répertoires et que vous le supprimez dans le téléphone, il reste inchangé sur la carte SIM.

Effacer répertoire

Pour effacer entièrement le répertoire. Cette option ne s'applique qu'au répertoire du téléphone, PAS à celui de la carte SIM.

Copier dans téléphone

Ce menu vous permet de copier le contenu de votre carte SIM dans votre téléphone. Si vous avez annulé ou abandonné la copie automatique de votre répertoire SIM la première fois que vous avez allumé votre téléphone, vous pouvez le faire manuellement grâce à cette option.


Si vous sélectionnez cette option deux fois, tous les noms sont dupliqués.

Liste des noms

En mode veille, appuyez sur  pour accéder à cette liste.

Ajouter des contacts dans le répertoire de la carte SIM

1. Sélectionnez **<Nouveau>** dans la liste.
2. Entrez le nom et le numéro de votre choix, puis indiquez le type de numéro associé à ce nom

(Téléphone, Fax ou Données) et appuyez sur  pour enregistrer ce nom dans votre répertoire.

Un numéro peut contenir un maximum de 40 chiffres, selon votre carte SIM. La saisie d'un préfixe, d'un code pays et d'un indicatif vous permet d'appeler vos correspondants où que vous soyez.

Ajouter des contacts dans le répertoire du téléphone

1. Sélectionnez <Nouveau> dans la liste.
2. Saisissez le nom et le prénom (jusqu'à 20 caractères latins); vous devez renseigner au moins l'un de ces deux champs.
3. Sélectionnez ensuite le **Type numéro**. Les champs numériques peuvent contenir jusqu'à 40 chiffres et un signe « + » et les champs alphanumériques (e-mail et note) intègrent jusqu'à 50 caractères latins. Chaque contact peut intégrer jusqu'à 5 champs numériques (par ex., 2 numéros de téléphone mobile, 3 numéros professionnels, une adresse e-mail et une note).

Si vous souhaitez personnaliser ce contact à l'aide d'une image et/ou d'un son, reportez-vous à ce qui suit.

Mes numéros

L'option **Mes numéros** qui apparaît dans les deux répertoires doit contenir votre propre numéro de téléphone. Nous vous conseillons de saisir votre numéro de téléphone mobile ainsi que toute autre information pertinente.


Bien que tous les champs de Mes numéros puissent être vides, cet élément ne peut pas être supprimé de votre répertoire.

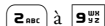
Numéro d'urgence


Le numéro d'urgence permet de composer le numéro des services d'urgence de votre pays. La plupart du temps, vous pouvez appeler ce numéro sans que la carte SIM soit insérée et même si vous n'avez pas encore saisi votre code PIN.

En Europe, le numéro d'urgence standard est le 112, au Royaume-Uni, le 999.


Éditer et gérer les contacts

Appuyez sur  en mode veille pour accéder au répertoire. Pour rechercher un nom donné :




Appuyez sur la touche correspondant à la lettre à laquelle vous souhaitez accéder dans la liste (par ex., appuyez deux fois sur  pour accéder à la lettre « U »). Le premier enregistrement commençant par cette lettre est sélectionné dans la liste.



Appuyez sur cette touche puis entrez les premières lettres du nom que vous recherchez et appuyez sur  pour accéder directement à ce nom.


Vous pouvez également utiliser l'option <Recherche> qui apparaît dans le répertoire.

Dans le répertoire de la carte SIM

Choisissez un contact dans le répertoire de la carte SIM et appuyez sur  ou **Options** pour accéder aux options suivantes :


- Appel main libre
- Appel flash
- Appel
- Copier dans tél.
- Envoyer SMS
- Supprimer
- Envoyer MMS
- Changer
- Numérot. vocale
- Afficher

Dans le répertoire du téléphone


Choisissez un contact dans le répertoire de votre téléphone et appuyez sur  ou **Options** pour accéder aux options suivantes :

- Appel
- Appel main libre
- Envoyer SMS
- Envoyer MMS
- Envoyer par Infrarouge
- Afficher
- Supprimer
- Modifier nom
- Choisir image
- Choisir sonnerie

Sélectionnez **Afficher** pour accéder à la liste de tous les numéros ou champs enregistrés pour ce contact. Sélectionnez **<Nouveau>** pour créer un nouveau champ ou sélectionnez un des numéros et appuyez sur

 pour accéder à la seconde série d'options suivantes :

Num. par défaut

Le premier numéro que vous entrez devient le numéro par défaut : il apparaît en première position dans la liste et est composé automatiquement lorsque vous appuyez sur . Cette option permet de configurer un autre numéro par défaut.

Copier dans SIM

Permet de copier un contact du répertoire du téléphone dans celui de la carte SIM (ce répertoire est ensuite constamment mis à jour lorsque vous utilisez un autre téléphone ou que vous passez d'un répertoire à l'autre).

Afficher

Permet d'afficher les détails du champ sélectionné.

Modifier type

Permet de modifier ou de définir le type de champ du numéro sélectionné.

Changer

Permet de modifier le numéro du champ sélectionné.

Numérot. vocale

Permet d'associer un contact à une étiquette vocale pour composer le numéro lorsque vous prononcez l'étiquette vocale enregistrée (voir page 22).

Appel flash



Permet d'associer un contact à une touche de votre téléphone (voir page 21).

Les champs alphanumériques (note et e-mail) peuvent seulement être modifiés ou supprimés.

Ajouter une image et un son aux contacts

Les contacts enregistrés dans le répertoire du téléphone peuvent être personnalisés à l'aide d'une image et/ou un son.

Cette fonction n'est disponible que lorsque vous sélectionnez le répertoire du téléphone.

1. Choisissez un contact et appuyez sur  ou  Options.
2. Sélectionnez dans la liste **Choisir image** pour ajouter une image provenant de l'album d'images et sélectionnez **Choisir sonnerie** pour

ouvrir la liste de sonneries et ajouter une mélodie.
Quand le contact appelle, l'image et/ou le son associé(s) à ce contact sera affiché/retentira.

L'image associée à un contact est également utilisée pour la fonction Appel direct. Quand vous la modifiez, elle est également mise à jour dans les réglages de l'Appel direct.

6 • Réglages



Ce menu permet de personnaliser votre téléphone et de modifier les réglages associés à chaque option disponible (sons, heure et date, sécurité, etc.).

Sons

Silence

Quand ce mode est **Activé**, toutes les alertes sont désactivées et le vibreur est activé.

Le mode Silence s'applique aussi aux bips touches.

Volume sonnerie

Appuyez sur ▲ ou ▼ pour régler le volume de votre sonnerie sur les modes **Silence** à **Crescendo**.

Sonnerie

Permet de choisir une mélodie. La liste contient également des sons et des mélodies que vous avez enregistrés. Parcourez la liste et patientez pour entendre la mélodie sélectionnée.

Vous n'entendrez pas la mélodie si le volume de la sonnerie est réglé sur Silence ou si le mode Silence est activé.

Alerte SMS/MMS

Permet d'**activer** ou de **désactiver** l'alerte vous indiquant que vous avez reçu un nouveau message. Lorsque cette option est **Activée**, vous pouvez sélectionner l'alerte de votre choix dans la liste des sonneries.

Equaliseur

Cette option permet de choisir parmi différents réglages audio. Elle est également disponible en cours de communication. Parcourez la liste et patientez quelques secondes pour entendre la différence.

Bips touches

Permet d'**activer** ou de **désactiver** les bips touches. Même lorsqu'ils sont **désactivés**, les DTMF restent actifs pendant les communications (voir page 67).

Alertes sonores

Permet d'activer les alertes sonores pour les fonctions suivantes :

- **Organiseur** : lorsqu'un événement programmé dans votre organisateur est imminent,
- **Appel non répondu**,
- **Alerte Batterie** : indique qu'il est temps de charger le téléphone,
- **Bip durée** pour une alerte par bip qui sonne toutes les minutes pendant un appel afin de vous aider à

gérer la durée de votre appel (le correspondant n'entend pas ce bip).

Sélectionnez ou désélectionnez l'/les objet(s) de votre choix en appuyant sur ◀ ou ▶ .

Ce menu vous permet uniquement d'activer ou de désactiver des alertes sonores, et non PAS les alertes elles-mêmes. Par exemple, le fait de désactiver l'alerte de l'Organiseur n'empêchera pas votre téléphone d'afficher l'écran d'Alarme (si vous en avez programmé une), mais le son correspondant ne sera pas lu.

Vibreur

Permet d'activer ou de désactiver le vibreur lors de la réception d'un appel, lorsqu'un événement entré dans l'organiseur est imminent, lorsque vous recevez un message et lorsque l'alarme sonne.

Le vibreur est toujours désactivé lorsque vous connectez le chargeur ou l'adaptateur pour allume-cigare.

Affichage

Animation

Permet d'activer ou de désactiver l'animation des menus du carrousel. Lorsque cette option est activée, elle parcourt également les textes, comme par exemple un message sélectionné dans le menu Lire SMS.

Le fait de désactiver cette fonction augmente l'autonomie de la batterie.

Éclairage

L'éclairage est activé lors de la réception d'appels ou de messages, lorsque vous parcourez les menus, etc. Sélectionnez une des valeurs disponibles.

Le fait de désactiver cette fonction augmente l'autonomie de la batterie.

Fond d'écran



Fond d'écran

Permet d'activer ou de désactiver le fond de l'écran principal. Lorsque cette option est activée, l'image que vous avez sélectionnée apparaît en mode normal en mode veille et en mode éclairci dans d'autres contextes.






Seules les images de type JPEG peuvent être utilisées comme fond d'écran. Le fond d'écran sélectionné ne





s'affiche pas en mode veille si l'option Horloge monde est activée (voir page 52).

Raccourcis

Touches flash

Permet d'associer une fonction ou un contact à une touche de votre téléphone. Un appui prolongé sur cette touche en mode veille active directement la fonction ou compose le numéro associé (Appel flash).




Les touches flash sont configurées (par exemple, la touche  pour Silence, mais vous pouvez les reprogrammer (touches  à  seulement). Les touches  (appel du répondeur) et  (appel international) sont verrouillées. En fonction de votre fournisseur d'accès, d'autres touches flash peuvent être prédéfinies et verrouillées.


1. Dans la liste, sélectionnez une touche de  à  et appuyez sur OK. Si la touche est déjà programmée, sélectionnez **Changer**.
2. Parcourez la liste pour sélectionner la fonction que vous souhaitez associer à cette touche et appuyez sur  ou . Si vous sélectionnez **Appel flash**, on vous demandera de sélectionner un contact dans le répertoire.
3. Pour utiliser une touche flash, en mode veille maintenez appuyée la touche programmée.



Commandes voix

Permet d'associer une fonction à une étiquette vocale pour y accéder directement.

Vous pouvez associer une commande voix à la plupart des fonctions prises en charge par les touches flash.

1. Sélectionnez **<Nouveau>**, puis parcourez la liste pour sélectionner la fonction et appuyez sur  ou .
2. Lorsque **Presser OK puis parler** apparaît, enregistrez votre étiquette vocale. Assurez-vous d'être dans un environnement calme, choisissez un mot simple et court et prononcez-le clairement.
3. Le menu suivant vous permet d'accéder aux fonctions **Supprimer**, **Jouer**, **Changer fonction** et **Changer voix**. Appuyez sur  pour créer une autre étiquette vocale.

Pour utiliser la commande voix, maintenez appuyée la touche  en mode veille, puis prononcez l'étiquette vocale enregistrée.

Pour reprogrammer une  : sélectionnez-la, appuyez sur  et sélectionnez **Changer fonction**. Ceci vous mènera à la liste des fonctions disponibles.


Numérot. vocale

Permet de configurer une étiquette vocale qui composera le numéro par défaut pour le contact correspondant simplement en prononçant l'étiquette vocale. Pour installer la numérotation vocale, procédez comme suit :

1. Sélectionnez **<Nouveau>**, un **contact** dans la liste, puis appuyez sur  ou  **Options**.

Si le répertoire du téléphone est sélectionné, choisissez un numéro dans la liste qui apparaît.

2. Lorsque **Numéro vocal?** apparaît, suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.

Pour utiliser la numérotation vocale, maintenez appuyée la touche  en mode veille, puis prononcez l'étiquette vocale correspondant au numéro que vous souhaitez composer.

Vous pouvez en enregistrer un maximum de 15, répartis entre les numérotations vocales et les commandes voix. Les étiquettes vocales enregistrées sont disponibles dans leur menu respectif et peuvent être supprimées, lues ou changées.

Appel direct

Vous permet de définir vos 4 numéros préférés ou les numéros les plus souvent composés. Voir « Appel direct » page 7 pour plus de détails.

Sécurité

Noms publics

Permet d'accéder à la liste de votre répertoire restreint, appelée **Noms publics** et de restreindre les appels à cette liste via l'option **Restriction**.

Cette fonction dépend de votre abonnement et requiert un code PIN 2 (voir page 23).

Noms publics

Permet de consulter, d'éditer et de modifier votre liste de **Noms publics** via un code PIN 2.

Restriction

Vous permet de restreindre les appels vers la liste des Noms publics lorsque **Publics seulement** est sélectionné.

Cette fonction dépend de votre abonnement et requiert un code PIN 2 (voir page 23). Cette option peut également s'appliquer aux connexions WAP et aux envois d'e-mails via le réseau GPRS.

Interdiction

Permet de limiter l'utilisation de votre téléphone à certaines catégories d'appels. L'interdiction peut

s'appliquer aux **Appels entrants** (Tous appels ou **En itinérance**) et/ou aux **Appels sortants** (Tous appels, appels **Internationaux** et **Sauf réseau local**). Dans les deux cas, l'option **Annuler** s'applique à tous les appels à la fois. L'option **Statut** permet de savoir si un type d'appel est interdit ou non.

Cette fonction dépend du réseau et nécessite un mot de passe spécifique pour limiter les appels, fourni par votre opérateur.

Changer codes

Permet de changer vos codes **PIN** et **PIN 2**, ainsi que le **code d'interdiction** d'appel. Selon votre carte SIM, certaines fonctions ou options peuvent requérir un code secret PIN 2, lequel vous est fourni par votre opérateur.

Si vous saisissez un code PIN 2 incorrect 3 fois de suite, votre carte SIM se bloque. Pour la débloquer, vous devez demander le code PUK 2 de déblocage à votre opérateur. Si vous saisissez un code PUK incorrect dix fois de suite, votre carte SIM est totalement bloquée et inutilisable. Dans ce cas, contactez votre opérateur ou votre revendeur.

Protection PIN

Permet d'**activer** ou de **désactiver** la protection PIN. Si cette option est **Activée**, vous êtes invité à entrer votre code PIN lorsque vous allumez votre téléphone.

Vous ne pouvez pas changer votre code PIN si cette option est désactivée.

Réseau

Contactez votre opérateur pour avoir des informations complètes sur la disponibilité du GPRS sur son réseau et pour bénéficier d'un abonnement approprié. Il se peut également que vous ayez besoin de configurer votre téléphone avec les réglages GPRS fournis par votre opérateur, en utilisant les menus décrits dans cette section. Puis, sélectionnez le réseau (GSM ou GPRS) dans les menus de chaque application que vous souhaitez utiliser (par ex., WAP, MMS, e-mail, etc.).

Connexion GPRS

Ce menu permet de définir le mode de connexion de votre téléphone mobile au service GPRS.


En permanence

Votre téléphone se connectera automatiquement au service GPRS (si disponible). Cette option permet de se connecter plus rapidement au service GPRS, cependant, elle augmente la consommation d'énergie.

Sur appels data

Votre téléphone se connectera au service GPRS uniquement en cas de besoin. Cette option permet de réduire la consommation d'énergie, mais elle augmente le temps de connexion.

Re-connexion

Affiche la liste des réseaux disponibles dans la zone où vous vous trouvez, lorsque le mode Manuel est actif. Sélectionnez le réseau à enregistrer et appuyez sur  pour confirmer.

Réseaux préférés


Permet de définir une liste de réseaux par ordre de préférence. Ensuite, votre téléphone essaiera de se connecter à un réseau selon vos préférences.

Paramétrages

Ce menu permet de créer plusieurs profils de données pouvant être utilisés pour vous connecter à différents services : par exemple, lorsque vous utilisez le WAP ou lorsque vous envoyez un MMS, le profil sélectionné est utilisé pour la connexion au réseau GSM ou GPRS.

Les options décrites ci-dessous dépendent de votre opérateur et/ou de votre abonnement. Lors de la connexion, les messages d'erreur sont principalement

due à des paramètres incorrects : contactez votre opérateur avant la première utilisation, de manière à régler les paramètres appropriés, que vous pourrez parfois recevoir par SMS. Certains profils préconfigurés peuvent être verrouillés, ce qui ne vous permet pas de les reprogrammer et de les renommer.

Sélectionnez un élément dans la liste et appuyez sur  pour accéder aux options suivantes

Modifier nom Permet de renommer le profil sélectionné.

Afficher Permet d'afficher tous les paramètres du profil sélectionné.

Réglages GSM Permet de modifier les réglages GSM :

- **Login**,
- **Mot de passe**,
- **No. téléphone** nécessaire pour établir la connexion et fourni par votre opérateur (**RNIS** ou **Analogique**),
- **Temps d'inactivité**, un délai de plus de 30 secondes après lequel le téléphone se déconnecte automatiquement (si une connexion est en cours).

- Réglages GPRS** Permet de modifier les réglages GPRS :
- **Login**,
 - **Mot de passe**,
 - **Temps d'inactivité**,
 - le menu **APN** permet d'entrer l'adresse du réseau de données externe auquel vous souhaitez vous connecter, une chaîne de caractères qui sera utilisée pour établir la connexion.

Date et heure

Affichage horloge

Permet de choisir entre un affichage **Analogique**, **Numérique**, **Miniature** ou l'option **Sans horloge** en mode veille.

Régler date

Permet de régler la date en appuyant sur les touches numériques appropriées ou en utilisant les touches de navigation.

Fuseau horaire

Le fuseau horaire et l'heure d'été doivent être réglés avant le réglage de l'heure.

Permet de définir le fuseau horaire dans lequel vous vous situez, selon l'heure GMT (Greenwich Meridian Time).

Heure d'été

Ce réglage ne concerne que les pays dans lesquels sont définies une heure d'été et une heure d'hiver.

Permet d'**activer** l'heure d'été en été et de la **désactiver** en hiver. En effet, si vous **activez** l'heure d'été en la réglant à 12:00, celle-ci bascule automatiquement sur 13:00 lorsque vous **activez** l'heure d'hiver.

Régler heure

Permet de régler l'heure en appuyant sur les touches numériques appropriées ou les touches de navigation.

Allum./éteind. auto.

Ce menu permet de régler l'heure à laquelle votre téléphone s'allumera ou s'éteindra automatiquement.

Allumage auto.

1. Sélectionnez l'option **Activer**.
2. Entrez l'heure à laquelle le téléphone mobile s'allumera automatiquement et appuyez sur **OK**.
3. Puis choisissez la fréquence : **Une fois**, **Tous les jours**, **Sauf week-end**. Appuyez sur **OK** ou **Sélect.** pour confirmer.



Si la protection PIN est activée, vous devez entrer votre code PIN avant d'utiliser votre téléphone (voir page 1). L'allumage automatique ne fonctionne pas si votre téléphone est déjà allumé.

Extinction auto.

Répétez les étapes ci-dessus pour régler l'extinction automatique de votre téléphone.

L'extinction automatique fonctionne uniquement lorsque le téléphone est en mode veille.


Langue

Ce menu permet de choisir la langue des textes qui s'appliquent aux menus. Appuyez sur ▲ ou ▼ pour naviguer dans la liste et sélectionnez la langue de votre choix en appuyant sur  ou  **Sélect.**


7 • Profils









Un profil est un ensemble de réglages préférentiels qui vous permettent d'adapter rapidement votre téléphone à votre environnement. Par ex., sélectionner **Réunion** règle le volume de sonnerie sur « Silence », active le vibreur et désactive les bips touches en même temps (toutes les autres fonctions conservent les réglages que vous leur avez attribués). Une fois votre réunion terminée, sélectionnez **Personnel** pour réactiver vos réglages habituels. Les détails des réglages de chaque profil s'affichent lorsque vous en sélectionnez un.

Lorsque vous associez une touche flash à un profil (par ex., un appui long sur la touche  pour activer Extérieur), appuyez également longuement sur cette touche pour la désactiver et revenir aux réglages Personnel.

Les réglages listés dans la colonne **Personnel** du tableau suivant sont les réglages par défaut configurés en usine. Etant donné que vous pouvez les modifier, les réglages personnels de votre téléphone peuvent être différents de ceux indiqués dans le tableau.

Chaque case  du tableau fait référence aux réglages enregistrés dans le menu **Personnel** (que vous ayez changé ce réglage ou non).

Profils	 Personnel	 Autonomie	 Extérieur	 Réunion	 Kit piéton	 voiture
Vibreur	Activé	Désactivé		Activé		
Volume sonnerie	Moyen	Moyen	Fort	Silence	Moyen	Fort
Eclairage	10 secondes	Désactivé				Activé
Bips touches	Activé			Désactivé		
Animation	Activé	Désactivé				

8 • Messages



SMS




SMS

Ce menu permet d'envoyer des messages courts (SMS) et de gérer vos messages.

Envoyer SMS

Ce menu permet d'envoyer un SMS à un contact de votre choix.

1. Choisissez un contact dans le répertoire ou sélectionnez **<Nouveau>** et saisissez un nouveau numéro.


Lorsque le répertoire choisi est celui du téléphone, appuyez sur  pour envoyer le SMS au numéro par défaut, ou sélectionnez un autre numéro de votre choix (voir « Éditer et gérer les contacts » page 16).

2. Vous pouvez choisir parmi trois types de message différents :

<Nouveau> Pour écrire un nouveau message.

Dernier message Permet d'éditer, de modifier et de renvoyer le dernier message.

Standard Permet de sélectionner un message préconfiguré, tel que **STP appelle-moi au** comprenant votre numéro, s'il est le premier de la liste **Mon numéro** (voir page 15).

3. Entrez votre texte et appuyez sur  pour accéder d'options suivante :

Sauvegarder Permet de sauvegarder le message en cours ainsi que les pièces jointes qui lui sont associées dans le menu **Archive**.

Envoyer Permet d'envoyer le message actuel.

Ajouter un son Permet de joindre une mélodie.



Ajouter image Permet de joindre une image bitmap ou une animation.

Vous pouvez envoyer jusqu'à 2 pièces jointes de deux types différents avec votre SMS. Les animations et les icônes sont exclusives : si vous sélectionnez d'abord une animation, puis une icône, seule l'icône sera prise en compte et vice-versa.

Certains éléments prédéfinis sont fournis en standard avec votre téléphone mobile. Les images et les sons personnels sauvegardés dans les menus appropriés ne peuvent pas être envoyés lorsqu'ils sont protégés par copyright.

Envoyer à plus.

Ce menu vous permet d'envoyer un SMS à un ou plusieurs contacts de votre choix.



Ajouter destinat. Pour sélectionner un ou plusieurs destinataires dans la liste du répertoire. Après avoir ajouté des contacts, sélectionner l'un d'entre eux et appuyez sur  ou  **Sélect.** pour changer le numéro ou le supprimer de la liste.

Valider liste Vous permet de créer votre message. Répétez les étapes 2 et 3 de la section « Envoyer SMS ».

Lire SMS

Ce menu permet de lire tous les types de SMS, qu'ils soient envoyés, reçus, lus et/ou sauvegardés. La fonction <Tout supprimer> du premier niveau permet de supprimer tous les messages d'un coup.

Il s'avère utile de supprimer les anciens messages pour libérer de la mémoire afin de pouvoir recevoir de nouveaux messages.

Lorsqu'un message est affiché, appuyez sur  ou  **Options** pour accéder à l'une des options suivantes :

Supprimer Permet de supprimer le message sélectionné.

Archiver Permet de sauvegarder des messages dans la mémoire du téléphone. Vous pouvez ensuite les consulter dans **Messages > Archive SMS**.

Placer un message dans la liste des archives a pour effet de le supprimer de la liste des Messages lus.

Editer SMS Permet d'éditer, de modifier et de renvoyer le SMS à quelqu'un.

Si une image ou un son est joint au message que vous éditez, vous devez d'abord détacher la pièce jointe et la sauvegarder dans l'Album d'images ou dans l'Album musique. Joignez-la ensuite de nouveau à votre message (voir page 28).

Répondre	Permet de répondre à l'expéditeur.
Faire suivre	Permet de faire suivre le message sélectionné.
<hr/>	
<i>Vous ne pouvez pas faire suivre des pièces jointes.</i>	
<hr/>	
Sauver numéro	Permet de sauvegarder le numéro de l'expéditeur si celui-ci est joint au message.
Appel main libre	Permet d'appeler l'expéditeur du message en main libre.
Rappel	Permet de rappeler le correspondant (selon opérateur).
No. récupéré	Permet de récupérer un numéro inclus dans le corps du message, si ce numéro est entre guillemets (plusieurs numéros peuvent être inclus et extraits).
Sauver image	Permet de sauvegarder l'image et/ou l'animation envoyée avec le SMS.
Sauver mélodie	Permet de sauvegarder la mélodie envoyée avec le SMS.

Réglages SMS

Ce menu permet de gérer vos SMS grâce aux options suivantes :

Centre SMS	Permet de sélectionner votre centre SMS par défaut. S'il n'est pas disponible sur votre carte SIM, vous devez saisir votre numéro de centre SMS.
Signature	Lorsqu'elle est Activée , cette option vous permet d'ajouter votre signature à la fin de votre message. Vous pouvez Editer , Changer et Sauvegarder la signature.
Durée validité	Permet de choisir la durée de validité de vos messages auprès du centre SMS qui les sauvegardera. Cette fonction s'avère utile lorsque votre correspondant n'est pas connecté au réseau et ne peut donc pas recevoir vos messages de façon immédiate.

Cette fonction dépend de votre abonnement.

Chemin retour

Lorsqu'elle est **Activée**, cette option, qui autorise la transmission du numéro de votre centre SMS en même temps que le message. Le destinataire peut ainsi vous envoyer une réponse via votre centre au lieu du sien, ce qui réduit le temps de transmission.

Cette fonction dépend de votre abonnement.

Accusé réception

Lorsqu'elle est **Activée**, cette option vous informe via un SMS si votre message a été reçu ou non.

Cette fonction dépend de votre abonnement.

Sauvegarde SMS

Lorsqu'elle est **Activée**, cette option sauvegarde automatiquement les messages envoyés dans le menu **Archive**.

SMS rapide

Lorsqu'elle est **Activée**, cette option vous permet d'afficher en mode veille les messages que vous recevez.

Lorsque vous recevez un message, faites le défiler sur l'écran pour le lire et répondez rapidement en appuyant deux fois sur **OK** : une première fois pour entrer dans l'écran d'édition et une deuxième fois pour envoyer votre message.

Si vous recevez un second message alors que vous en lisez déjà un, répondez au premier ou appuyez sur Retour pour quitter. Le téléphone mobile affiche ensuite le second message.



*Lorsque vous recevez un nouveau SMS et que l'option SMS rapide est **Activée**, vous n'aurez accès en appuyant sur **OK** ou Options qu'à un écran d'édition pour envoyer une réponse.*

Archive




Archive

Ce menu permet de consulter tous les messages sauvegardés dans la mémoire de votre téléphone en utilisant les options **Sauvegarde SMS** ou **Archiver**.

L'élément **<Tout supprimer>** vous permet d'effacer tous les SMS d'un coup. Quand un message est affiché, appuyez sur  ou  **Options** pour accéder aux options suivantes : **Supprimer**, **Editer SMS**, **Faire suivre**, **Rappel**, **Appel main libre**.

MMS




Ce menu vous permet d'envoyer et de recevoir des messages multimédia (MMS), comprenant des textes, des images et des sons. Les messages MMS peuvent se composer d'une ou de plusieurs diapositives, le MMS est lu comme un diaporama. En mode veille, vous pouvez directement accéder à ce menu en appuyant sur  **MMS**.

Si le message « mémoire pleine » apparaît, vous devez supprimer des messages (par ex., standard, brouillon, message reçu, etc.).

Nouveau MMS

Ajouter destinat.





Pour sélectionner votre/vos destinataire(s) dans le répertoire. Après avoir ajouté des contacts, sélectionnez l'un d'eux et appuyez sur  pour l'**Editer** ou le **Supprimer** de la liste.


Pour accéder à une adresse e-mail, vous devez avoir sélectionné le répertoire du téléphone (voir « Répertoire » page 14).

Valider liste

Permet de concevoir votre message dans l'écran de création de MMS.

Création de MMS

Sur l'écran de création de MMS, 5 icônes vous permettent d'ajouter une **Image**, ajouter du **Texte**, ajouter des **Sons**, **Envoyer** le message ou accéder aux **Options MMS**. Utilisez  ou  pour vous rendre au menu suivant ou précédent et appuyez sur  ou  pour accéder au menu.

1. Concevoir votre message : Ajoutez une **Image**, du **Texte** et/ou des **Sons**. Appuyez sur  pour créer des diapositives supplémentaires.
2. Accédez aux **Options MMS** (voir ci-dessous).
3. Sélectionnez **Envoyer** pour envoyer le MMS au(x) destinataire(s) sélectionné(s).

Les images proviennent de l'**Album d'images**.

Vous ne pouvez pas envoyer par MMS des images protégées par copyright.

Vous pouvez choisir les sons dans les mélodies de l'**Album musique**. Si vous désirez envoyer un mémo sonore, vous devez l'enregistrer lors de la création du MMS. Dans ce cas, dans le menu **Son...**, sélectionnez **<Enregistrements>**, puis **<Nouveau>** et suivez la procédure qui apparaît à l'écran.

Les enregistrements enregistrés auparavant ne peuvent pas être envoyés par MMS.

Options MMS

Les options suivantes sont disponibles :

Ajouter page Permet de créer une nouvelle diapositive et de l'ajouter à votre diaporama. Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour faire défiler les diapositives une fois que vous en aurez créé plusieurs.

Page suivante / Page précédente Permet de passer à la diapositive suivante/précédente.

Editer le sujet Pour éditer, modifier ou saisir le sujet de votre message.

Effacer page Pour supprimer la page sélectionnée (si le message en contient plusieurs).



Sauv. en brouillon Pour sauvegarder votre message dans les brouillons, afin de pouvoir l'éditer, le compléter et l'envoyer ultérieurement (voir page 34).

Sauver en modèle Pour sauvegarder votre message comme modèle, afin qu'il serve de base à d'autres MMS (par ex., le type de message « Bon anniversaire », voir page 34).

Aperçu Permet de voir un aperçu du diaporama que vous avez créé.

Durée Permet de changer la durée d'affichage de la diapositive définie dans **Réglages > Régl. Applications** (voir page 35) et de définir un délai entre chaque diapositive.

Envoi MMS




Une fois votre message terminé, sélectionnez **Envoyer** et appuyez sur . Une barre de progression vous permet de suivre l'envoi de votre message, appuyez sur  **Annuler** si vous voulez annuler cet envoi. Si vous avez enregistré le MMS dans les brouillons, il est

disponible dans le menu [Brouillons](#). Si vous avez envoyé le MMS, il est disponible dans le menu [Envoyés](#).

Réception MMS

Si la taille du MMS à télécharger est supérieure à la capacité disponible dans la mémoire de votre téléphone, vous devez libérer de la mémoire en supprimant des données (image, sons, etc.). Voir « État mémoire » page 51.



Une icône et une alerte sonore vous informent lorsque vous recevez un nouveau MMS (voir page 35 concernant les modes de récupération [Automatique](#) ou [Manuelle](#)). Si l'expéditeur du message a demandé un [Accusé de lecture](#), un message vous invite à l'envoyer ou annuler.

Une fois le MMS téléchargé, il est disponible dans [MMS > Boîte de réception](#). Sélectionnez-le et appuyez sur  pour le lire. Appuyez sur  ou  [Options](#) pour accéder aux options suivantes :

[Jouer](#)

Permet de revenir au mode automatique : le MMS est alors lu comme un diaporama en continu.

[Page suivante / précédente](#)

Permet de passer à la diapositive suivante ou précédente. Vous pouvez également appuyer sur  ou sur  lorsque vous consultez un MMS en mode manuel.

[Sauver image](#)

Pour extraire l'image de la diapositive en cours et l'enregistrer dans l'[Album d'images](#).

[Sauver son](#)

Pour extraire le son de la diapositive en cours et l'enregistrer dans l'[Album musique](#).

[Sortir](#)

Pour fermer le MMS et revenir à la liste d'options.

Gérer les dossiers

Les dossiers suivants sont disponibles dans le menu MMS.

[Boîte de réception](#)

Liste toutes les [Notifications](#), les [Accusés de réception](#) et les [Accusés de lecture](#), les messages [Lus](#) et [Non lus](#).

Vous pouvez [Lire](#) ou [Supprimer](#) les notifications et les accusés.

Vous pouvez [Jouer](#), [Faire suivre](#) un MMS ou y [Répondre](#), afficher ses [Détails](#) ou le [Supprimer](#).

Brouillons

Liste tous les messages sauvegardés comme brouillons ou sauvegardés automatiquement si vous avez quitté le menu MMS avant d'avoir enregistré ou envoyé votre message. Vous pouvez [Jouer](#), [Editer](#), [Envoyer](#) et [Supprimer](#) les brouillons.


Modèles

Liste tous les messages enregistrés comme modèles. Vous pouvez les [Jouer](#), les [Editer](#) et les [Supprimer](#).

Envoyés

Liste les messages que vous avez [Envoyés](#) ou créés mais [Pas envoyés](#). Vous pouvez les [Jouer](#), [Supprimer](#) ou afficher les [Détails](#) de tous ces messages, les [Envoyer](#) ou les [Faire suivre](#) à quelqu'un.

Ne supprimez PAS les notifications avant d'avoir récupéré le MMS ou vous ne serez plus en mesure de le faire. Les notifications sont automatiquement supprimées une fois le MMS téléchargé.

Les messages que vous avez sauvegardés peuvent uniquement être envoyés à partir des dossiers [Brouillons](#) ou [Envoyés](#). Vous ne pouvez PAS récupérer un élément (qu'il s'agisse d'un message, d'une notification ou d'un accusé) que vous avez supprimé. Appuyez sur  [Retour](#) pour annuler la suppression.

Réglages

Votre téléphone peut avoir été préconfiguré. Si ce n'est pas le cas, les réglages peuvent être configurés « en ligne » via le site Internet du Club Philips. Connectez-vous au site www.club.philips.com puis sélectionnez votre pays.

Notez que ce service n'est pas disponible si votre pays et/ou votre téléphone mobile n'apparaît pas dans la liste. Dans ce cas, veuillez contacter votre opérateur pour plus d'informations.

Choisissez un profil MMS dans la liste et sélectionnez [Modifier](#) pour accéder aux réglages suivants.

Régl. Applications

Mode de récup.

Permet de choisir parmi les options suivantes :

- **Manuel** : vous vous connectez manuellement au serveur en sélectionnant une notification dans la [Boîte de réception](#), puis [Lire](#) pour la télécharger et enfin [Jouer](#).

- **Automatique** : les nouveaux MMS sont placés directement dans la **Boîte de réception**. Sélectionnez le MMS et appuyez sur **►** pour le lire.

Ce mode est désactivé en itinérance.

Durée validité

Permet de choisir combien de temps votre MMS sera conservé sur le serveur, dans un intervalle de **1 heure** à **1 semaine** (au maximum). Cette fonction s'avère utile lorsque votre correspondant n'est pas connecté au réseau et ne peut donc pas recevoir vos messages de façon immédiate.

Accusé de lecture

Cette option peut être **Activée** ou **Désactivée** et vous informe (via un SMS) lorsque le statut du MMS envoyé change, c'est-à-dire qu'il a été lu ou supprimé.

Accusé réception

Cette option peut être **Activée** ou **Désactivée** et vous informe (via un SMS) du statut de la réception, par exemple, si votre MMS a été reçu ou rejeté.

Sauvegarde MMS

Cette option peut être **Activée** ou **Désactivée** et vous permet de sauvegarder automatiquement les messages envoyés du menu **Envoyés**.

Durée

Permet de sélectionner la durée entre chaque diapositive du MMS.

Réglages réseau

Accès réseau

Pour choisir un profil de connexion parmi ceux que vous avez définis (voir « Paramétrages » page 24).

Réseau

Permet de choisir le type de réseau utilisé pour le lancement d'une connexion : **GSM**, **GPRS** ou **GPRS d'abord**.

Centre MMS

Pour entrer l'adresse MMS du serveur auquel vous vous connecterez.

Adresse IP Port IP

Pour entrer le numéro IP et le numéro de port de la passerelle du serveur.

E-mail

Si cette option n'est pas incluse dans votre abonnement, vous devez vous abonner à un compte de messagerie et demander les informations de réglage à

votre fournisseur. Dans ce cas, tous les paramètres vous sont communiqués par votre fournisseur d'accès et/ou votre opérateur comme indiqué ci-dessous, et doivent être saisis tels quels. Dans certains cas, votre opérateur est également votre fournisseur de services e-mail.





E-mail

Ce menu permet d'envoyer et de recevoir des e-mails, avec ou sans pièce jointe. Si votre téléphone a été préconfiguré, les paramètres sont déjà définis et vous n'avez pas besoin de les changer (sauf pour [Login](#), [Mot de passe](#) et [Adresse e-mail](#), que vous choisissez lorsque vous créez un compte de messagerie).

Pour saisir des signes spécifiques tels que @ ou %, voir page 12.

Réglages

Sélectionnez [E-mail](#) > [E-mail 1](#) > [Réglages](#) et appuyez sur  ou  [Sélect.](#) pour accéder aux options suivantes :

Nom du compte Permet de renommer le [Compte 1](#) et le [Compte 2](#).

Un compte de messagerie peut être prédéfini et verrouillé, ce qui empêche de le renommer.

Serveur e-mail

Permet de configurer les réglages nécessaires pour vous connecter au serveur e-mail de votre fournisseur d'accès à Internet (FAI).

Dans certains cas, vous choisissez vous-même vos [Login](#), [Mot de passe](#) et [Adresse e-mail](#) quand vous souscrivez à votre compte. Saisissez-les tels quels. L'[adresse POP3](#) permet de **recevoir** des e-mails, tandis que l'[adresse SMTP](#) permet d'**envoyer** des e-mails.

***ATTENTION !** Pour une connexion de messagerie via le réseau GPRS, si votre opérateur est DIFFÉRENT de votre fournisseur de messagerie, contactez-le pour obtenir l'adresse correcte du serveur SMTP.*

Avancé

Si les champs de ces menus sont vides, ou en cas de problème pour établir la connexion, contactez votre fournisseur d'accès Internet.

Le menu [Identificat. SMTP](#) doit être [Désactivé](#) dans la plupart des pays européens : vos e-mails ne seront PAS envoyés s'il est [Activé](#). Pour des informations complètes, contactez votre fournisseur d'accès.

Accès réseau

Permet de sélectionner le type de réseau utilisé pour la connexion et de configurer les réglages correspondants.

Réseau

- **GSM** ou **GPRS** : votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GSM ou GPRS pour les connexions e-mail.
- **GPRS d'abord** : votre téléphone mobile tentera d'abord de se connecter au réseau GPRS, puis au réseau GSM si le réseau GPRS n'est pas disponible.

Pour sélectionner cette option, vous devez avoir configuré les réglages GSM et GPRS.

Réglages GSM

Permet de modifier les réglages GSM :

- **Login** et **Mot de passe**,
- **No. téléphone (RNIS ou Analogique)** nécessaire pour établir la connexion et fourni par votre opérateur,
- **Auto déconnexion**, un délai de plus de 30 secondes après lequel le téléphone se déconnecte automatiquement (si une connexion est en cours),

L'absence d'échange avec le réseau définit la durée d'inactivité entraînant une déconnexion automatique.

Réglages GPRS

Permet de modifier les réglages GPRS (champs identiques aux réglages GSM). Le menu **APN** permet de saisir l'adresse du réseau externe auquel vous vous connecterez.

Lors de la connexion, les messages d'erreur sont principalement dus à des paramètres incorrects : contactez votre opérateur si nécessaire avant la première utilisation, de manière à configurer les réglages corrects.

Les deux comptes intègrent les mêmes réglages et options. Les paramétrer différemment vous permet simplement d'avoir deux adresses e-mail à partir de votre téléphone.

Envoyer e-mail

Ce menu permet d'envoyer des e-mails à un ou plusieurs destinataires en même temps, éventuellement en y joignant une image JPEG. Vos messages reçus peuvent être renvoyés à une autre

personne et l'image jointe ouverte avec l'application appropriée.

Si vous quittez le menu Envoyer e-mail avant d'avoir envoyé votre e-mail ou si vous annulez l'envoi en cours, le contenu de cet e-mail est supprimé sans être sauvegardé.

Ajouter destinat. Pour sélectionner le/les destinataire(s) de votre e-mail, à condition d'avoir entré les adresses e-mail des contacts enregistrés dans le répertoire de votre téléphone (voir page 15). Après avoir ajouté des destinataires, sélectionnez-en un et appuyez sur pour **Changer** l'adresse e-mail, la **Supprimer** de la liste.

Si vous sélectionnez le répertoire de la carte SIM, une fenêtre d'édition vous permettra d'entrer une adresse e-mail.

Valider liste Permet de concevoir votre message. Entrez le sujet et le texte, puis appuyez sur pour accéder aux options suivantes :

- **Ajouter un son** ou **Ajouter image** pour joindre un son ou une image à votre e-mail,

- **Envoyer** pour l'envoyer au(x) destinataire(s) sélectionné(s),
- **Modifier** pour recommencer votre e-mail.


Vous ne pouvez joindre qu'une seule image (JPEG, GIF ou BMP) ou qu'un son à la fois. Si vous acceptez un appel entrant pendant que vous rédigez un e-mail, le menu se ferme et le téléphone repasse en mode veille lorsque vous raccrochez.

Recevoir e-mails

Ce menu vous permet de vous connecter à votre messagerie et de télécharger les en-têtes d'e-mails à partir du serveur, puis de récupérer les e-mails correspondants.

1. Sélectionnez **Recevoir e-mails** : votre téléphone se connecte automatiquement au serveur de messagerie et télécharge la liste des en-têtes d'e-mails le cas échéant (cinq à la fois).
2. Si **Suivant** (ou **Précédent**) apparaît à la fin (ou au début) de la liste, d'autres e-mails sont en attente : sélectionnez l'une des options disponibles et appuyez sur pour les télécharger.

Un e-mail sans pièce jointe peut s'afficher automatiquement dans la fenêtre des détails.

3. Sélectionnez un en-tête et appuyez sur  pour afficher les **Détails**. Les icônes suivantes peuvent également apparaître en face des en-têtes :

[Pas d'icône]


L'e-mail peut être téléchargé.



La taille de l'e-mail est trop importante, celui-ci ne peut pas être téléchargé.




L'e-mail a été sélectionné pour suppression (voir page 41).

4. Appuyez sur  et sélectionnez **Charger** pour télécharger l'e-mail. Répétez cette opération pour télécharger chaque e-mail correspondant à un en-tête sélectionné.


Si la taille d'un e-mail est trop importante (plus de 50 Ko), l'e-mail est rejeté et le téléchargement est annulé.

Si l'e-mail reçu contient des fichiers joints (une image, du texte ou un autre e-mail), il se distingue par des icônes spécifiques :




Contient les détails de l'en-tête de l'e-mail (date et heure, adresse e-mail de l'expéditeur, etc.). Appuyez sur  pour les afficher.



Le texte de l'e-mail lui-même peut être affiché comme une pièce jointe. Appuyez sur  pour le lire (pas d'option avancée dans ce cas).



Un fichier texte (texte seul, format « .txt ») est joint à l'e-mail. Appuyez sur  pour le lire (pas d'option avancée dans ce cas).




L'application nécessaire pour gérer cette pièce jointe n'est pas disponible sur votre téléphone ou l'e-mail est trop lourd pour être téléchargé.



Un autre e-mail est joint à celui que vous avez reçu (jusqu'à cinq e-mails peuvent être joints les uns aux autres, pas d'option avancée dans ce cas).




Une image est jointe à cet e-mail. Sélectionnez-la dans la liste et appuyez deux fois sur  pour la sauvegarder dans votre téléphone (vous pouvez la renommer si vous le souhaitez).

Vous devez avoir sauvegardé une image avant de pouvoir l'afficher à partir du menu Album d'images. Pour plus de détails, voir « Album d'images » page 48. S'il n'y a pas assez de mémoire disponible pour sauvegarder l'image, vous devez supprimer d'autres éléments (noms, événements ou images) pour libérer de la mémoire et ainsi la sauvegarder.

Il se peut que votre téléphone n'accepte pas une image si sa taille est trop importante ou si elle n'a pas le bon format. Lorsque vous recevez une image par e-mail, veuillez procéder comme suit pour un résultat optimal :

- L'image reçue doit avoir été enregistrée au format JPEG, BMP ou GIF.
- La taille de l'image ne doit pas dépasser 50 Ko.
- La taille optimale est de 128 x 160 pixels. Elle permet d'afficher l'image correctement (utilisez un logiciel d'édition d'image standard pour créer la taille d'image souhaitée).
- Utilisez un maximum de 10 caractères pour nommer un fichier. Vous pouvez ensuite ajouter une extension telle que « .jpg ».

5. Sélectionnez un en-tête, puis appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

**Sauver
adresse**

Permet d'ajouter l'adresse e-mail de l'expéditeur dans votre répertoire, même si vous n'avez pas encore téléchargé son e-mail. Sélectionnez **<Nouveau>** pour créer un nouveau contact, ou un nom dans la liste pour ajouter ou changer l'adresse e-mail.

Dans ce cas, vous devez avoir sélectionné le répertoire du téléphone ; cet élément du menu n'apparaîtra PAS si vous avez sélectionné le répertoire SIM.

Supprimer

Pour sélectionner l'e-mail à supprimer (choisissez de nouveau cette option pour la désélectionner). Lorsque vous quittez le menu E-mail, vous devez confirmer la suppression des éléments sélectionnés du serveur d'e-mails.

Répondre Permet de répondre à l'expéditeur (dont l'adresse est automatiquement ajoutée à la liste). Procédez comme indiqué dans « Envoyer e-mail » page 38.

Faire suivre Permet de faire suivre l'e-mail téléchargé à quelqu'un d'autre. Procédez comme indiqué dans « Envoyer e-mail » page 38.

Rubriques Permet de définir le type de messages que vous souhaitez recevoir.

- Sélectionnez <Nouveau>, saisissez le code fourni par l'opérateur et, si vous le souhaitez, associez-lui un nom, ou
- sélectionnez un type existant dans la liste, que vous pouvez modifier ou supprimer.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 15 types de messages diffusés. Pour obtenir les codes correspondant à chaque type, contactez votre opérateur.

Messages diffusés

Cette fonction dépend du réseau.



Messages diffusés

Ce menu permet de gérer la réception des messages régulièrement transmis à tous les abonnés du réseau. Il vous donne accès aux options suivantes :

Code info zone Permet de sélectionner le type de messages que vous souhaitez afficher de manière permanente sur l'écran de veille (dans ce cas, entrez le type dans les menus [Code info zone](#) et [Rubriques](#)).

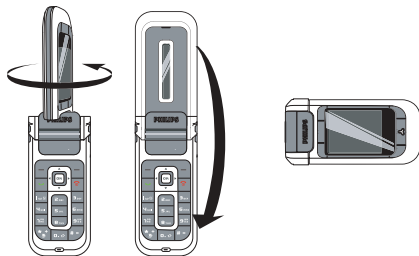
Réception Permet d'[activer](#) ou de [désactiver](#) la réception des messages diffusés.

9 • Appareil photo

Votre téléphone mobile est équipé d'un appareil photo numérique qui vous permet de prendre des photos (jusqu'à 1,3 millions de pixels), de les stocker sur votre téléphone, de les utiliser comme fond d'écran ou de les envoyer à vos amis et parents. Le format d'image utilisé est JPEG.

Activer l'appareil photo

Pour activer le mode appareil photo, tournez l'écran dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, puis fermez le téléphone (voir ci-dessous). La fonction appareil photo est lancée automatiquement.

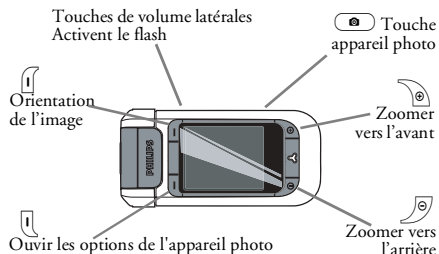


Après une période d'inactivité, l'appareil photo se met automatiquement en mode sommeil (c-à-d. écran éteint). Appuyez sur n'importe quelle touche pour réactiver l'appareil photo.






Écran de prévisualisation de l'appareil photo

Lorsque l'appareil photo est actif, l'écran de prévisualisation est affiché et l'objectif de l'appareil photo est automatiquement mis au point.

Les touches utilisées sont :




Les options et les fonctions des touches décrites dans ce chapitre s'appliquent uniquement lorsque l'appareil photo est activé.

Zoomer vers l'avant/vers l'arrière	Appuyez sur  pour zoomer vers l'avant; appuyez sur  pour zoomer vers l'arrière.
Modifier l'orientation de l'image	Appuyez sur  pour passer du format paysage au format portrait.
Accéder aux options de l'appareil photo	Appuyez sur  .
Activer/désactiver le flash	Appuyez sur la touche d'augmentation du volume pour activer le flash ; appuyez sur la touche de diminution du volume pour le désactiver.
Prendre une photo	Appuyez sur  .

Dans n'importe quel menu, un appui sur la touche écran Retour permet d'annuler l'action en cours.

Prendre des photos

1. Mettez votre image au point, activez le flash si nécessaire, et appuyez sur  pour prendre la photo.

2. Une fois que la photo est prise, un écran de visualisation est affiché avec les options suivantes :



Rejeter	Pour rejeter l'image et revenir au mode Aperçu.
Sauvegarder	Pour enregistrer l'image dans Mes photos .
Envoyer	Permet d'envoyer l'image via MMS , E-mail ou Infrarouge . Un message vous avertira de basculer vers le mode téléphone.

Si vous ne faites rien avant la fin du temps imparti à l'écran de visualisation, l'image est automatiquement enregistrée.

Les images portent le nom de la date de la prise de la photo, p. ex. "0410_154157.jpg" pour une photo prise le 4 octobre à 15: 41:57.

Le nombre d'images que vous pouvez sauvegarder varie en fonction des réglages : plus la résolution est élevée, plus la taille du fichier est importante. Un message vous avertit si l'espace mémoire est insuffisant. Dans ce cas, vous devez supprimer des données avant de sauvegarder une nouvelle image.


Utiliser le retardateur

1. Appuyez sur  pour accéder aux options de l'appareil photo, et sélectionnez **Retardateur**, puis **Activer**.
2. Mettez votre image au point et appuyez sur  pour lancer le compte à rebours, qui commence à 10 secondes (cette valeur ne peut pas être modifiée).

Appuyez sur  pour arrêter le retardateur et revenir au mode d'aperçu.

3. Un son retentit 3 secondes avant que la photo soit prise, puis de nouveau lorsqu'elle est prise.
4. Une fois la photo prise, suivez les instructions démarrant au point 2 de la section « Prendre des photos ».

Options de l'appareil photo

Sur l'écran de prévisualisation, appuyez sur  pour accéder au menu des options de l'appareil photo. Dans tous les cas, appuyez sur **Retour** pour revenir à l'étape précédente.

Réglages

Résolution Pour choisir une résolution d'image : **Fond d'écran** (128 x 160 pixels), **VGA** (640 x 480 pixels), **1.3Mpix** (1280 x 1024 pixels).

Qualité Permet de choisir la qualité : **Faible**, **Moyenne**, **Supérieure**.

Réglage sons Pour définir les sons du **retardateur** et de la **capture**. Le premier se produit avant la capture, le second au moment où la photo est prise. Sélectionnez **Standard** ou l'un des sons disponibles.

Réinitialiser les réglages Permet de réinitialiser toutes les valeurs avec les valeurs par défaut.

Retardateur

Le retardateur peut être **Activé** ou **Désactivé**. Lorsqu'il est **Activé**, l'icône correspondante apparaît sur l'écran de prévisualisation.

Mode nuit

Vous permet d'**Activé** le mode nuit lorsque la lumière ambiante est faible. L'icône correspondante apparaît sur l'écran de prévisualisation.

Mode couleur

Permet de choisir un effet et de l'appliquer à la photo prise : [Normal](#), [Noir & blanc](#), [Sépia](#), [Numérique](#), [Gaufré](#), [Négatif](#), [Contour](#) et [Contour2](#).

Cadres

Pour choisir le cadre et l'appliquer à l'image que vous prenez.

Cette option est seulement disponible en résolution Fond d'écran.

Flash

Mettez le flash sur [Activer](#) pour l'activer. L'icône correspondante apparaît sur l'écran de visualisation. Le flash est automatiquement désactivé une fois que la photo a été prise.

Orientation image

Pour choisir entre des images en format [Paysage](#) (horizontal) ou [Portrait](#) (vertical) et afficher l'orientation.

Capture multiple

Cette option est seulement disponible en résolution Fond d'écran.

Lorsqu'elle est sur [Activer](#), cette option vous permet de prendre plusieurs images en appuyant une fois sur la touche appareil photo. Toutes les photos prises sont ensuite affichées sur l'écran de visualisation, vous permettant de choisir celle(s) que vous voulez enregistrer. Appuyez sur [Afficher](#) pour afficher l'image en plein écran et pour accéder à l'option [Sauvegarder](#). Si vous souhaitez enregistrer plusieurs images, vous devez procéder image par image. Les images enregistrées sont effacées de l'écran de visualisation.

Revisualiser des images

Mes photos

Les images que vous sauvegardez sont automatiquement stockées dans les options de l'appareil photo, dans le dossier [Mes photos](#). Elles sont affichées en tant qu'onglets. Appuyez sur les touches écran [Haut](#) et [Bas](#) pour défiler. Sélectionnez une image et appuyez une fois sur la touche écran [Afficher](#) pour avoir un affichage plein écran, puis une seconde fois pour accéder aux options suivantes.

Tout supprimer	Pour supprimer toutes les images d'un coup.
Supprimer	Permet de supprimer l'image sélectionnée


- Envoyer par...** Permet d'envoyer l'image sélectionnée via **MMS** (voir page 32), **E-mail** (voir page 36) ou **Infrarouge** (voir page 57). Un message vous avertira de basculer vers le mode téléphone.
- Rotation** Permet de basculer l'image de 90° ou 180°.
- Propriétés** Pour afficher les détails de l'image (nom, résolution, taille, format).

Diaporama

Cette option vous permet de créer un diaporama avec toutes les images stockées dans le dossier **Mes photos**. Appuyez sur n'importe quelle touche écran pour quitter le diaporama et retourner dans le menu appareil photo.

Appels

Lorsque vous recevez un appel pendant que vous êtes en mode appareil photo, l'appel entrant est affiché sur l'écran. Vous pouvez :

- **Rejeter** l'appel : appuyez sur la touche écran **Rejeter**.
 - **Répondre** à l'appel : faites pivoter l'écran pour revenir au mode téléphone et appuyez sur  .
- Pour **effectuer** un appel, vous devez d'abord revenir en mode téléphone.

10 • Multimédia




Album musique



Album musique

Ce menu permet de gérer et d'écouter les sons sauvegardés dans votre téléphone mobile dans les menus **Mes mélodies**, **Mélodies protégées** ou

Enregistrements. Lorsque vous entrez dans l'un des sous-menus disponibles, sélectionnez un son et appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

Supprimer Permet de **Supprimer** le son sélectionné.

*Les sons du dossier **Mélodies protégées** ne peuvent pas être supprimés.*

Envoyer par... Permet d'envoyer le son sélectionné via E-mail (voir page 36), via Infrarouge (voir page 57) ou par MMS (voir page 32).

Vous ne pourrez pas envoyer des sons protégés par copyright.

En sonnerie Permet de définir le son sélectionné comme **Sonnerie**.

En alerte SMS/MMS Permet de définir le son sélectionné comme **Alerte SMS/MMS** (cette option doit être **activée** dans **Réglages** > **Sons**, voir page 19).

Renommer Permet de **Renommer** le son sélectionné.

*Vous ne pourrez pas envoyer par MMS des sons du dossier **Enregistrements**.*



Album d'images

Les images JPEG doivent être au format et à la taille adéquats pour être sauvegardées sur votre mobile, puis affichées correctement (voir page 40).




Album d'images



Ce menu permet d'afficher et de modifier les images sauvegardées dans votre téléphone mobile dans les dossiers **Mes photos** (photos prises avec l'appareil photo), **Mes images**, **Images protégées** ou **Icônes**. Lorsque vous entrez dans l'un des dossiers, les images

sauvegardées sur votre mobile apparaissent sous forme de liste. Sélectionnez une image et appuyez sur  pour accéder à un affichage graphique. Appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

Afficher Pour afficher l'image en plein écran.



Modifier l'image **Ajouter texte**
Permet d'ajouter du texte à l'image sélectionnée. Entrez votre texte dans l'écran d'édition et appuyez sur .

Utilisez les touches de navigation pour déplacer le texte sur l'écran : un appui court permet de le déplacer d'1 pixel à la fois, un appui long de 5 pixels.

Appuyez sur  **Retour** pour revenir dans l'éditeur de texte ou sur  **OK** pour valider et revenir à l'option suivante.

Ajouter images
Permet d'ajouter des images à l'image sélectionnée.

Effacer

Permet d'**Annuler** la dernière modification apportée à une image, ou de **Réinitialiser**, c'est-à-dire d'annuler toutes les modifications apportées. Appuyez sur  **Retour** pour annuler ou sur  **OK** pour valider.

Envoyer

Permet d'envoyer l'image sélectionnée via Infrarouge, E-mail ou MMS.

Sauvegarder

Permet de sauvegarder l'image avec toutes les modifications apportées.

Supprimer

Permet de **Supprimer** l'image sélectionnée.

Les images du dossier Images protégées ne peuvent pas être supprimées.

Tout supprimer

Permet de **Supprimer toutes** les images.

Renommer


Permet de **Renommer** l'image sélectionnée.

Envoyer par...

Permet d'envoyer l'image sélectionnée via E-mail (voir page 36), via Infrarouge (voir page 57) ou par MMS (voir page 32).

Vous ne pourrez pas envoyer des images protégées par copyright.

Rotation

Permet de basculer l'image de 90° ou 180°. Appuyez sur  pour confirmer votre choix.

En fond d'écran

Permet de définir l'image sélectionnée comme **Fond d'écran**.

Diaporama TV






Diaporama TV

Cette fonction permet d'afficher les images répertoriées dans l'**Album d'images** (automatiquement dans un diaporama, ou manuellement, une par une) sur l'écran principal interne de votre téléphone et/ou sur un écran de téléviseur via un câble TV.







Si le câble TV n'est pas fourni avec votre produit, vous devez l'acheter séparément. Pour plus de détails, voir « Accessoires originaux Philips » page 79.

Manuel

Cette fonction permet d'afficher les images manuellement. Appuyez sur  pour activer l'affichage plein écran de l'image et l'envoyer vers le téléviseur, appuyez sur  pour revenir à la liste. Lorsqu'une image est sélectionnée, appuyez sur  ou **Sélect.** pour ouvrir les options de rotation (90° ou 180°).

Automatique

Ce menu vous permet d'afficher les images automatiquement dans un diaporama.

1. Sélectionnez la valeur du délai qui sera appliqué entre chaque image du diaporama (10, 15 ou 20 secondes) et appuyez sur  ou  **Sélect.**
2. Dans la liste qui apparaît, sélectionnez les images de votre choix en appuyant sur  ou sur . Choisissez **(Dé)sélectionner tout** pour sélectionner ou désélectionner toutes les images,
3. Appuyez sur  pour démarrer le diaporama et sur  pour l'annuler.

Dans les deux cas, la dernière sélection réalisée est automatiquement sauvegardée et peut être lu plusieurs fois de suite, même lorsque vous quittez le menu Diaporama TV.

Mode démo



Mode démo

Appuyez sur **OK** pour lancer le film de démo.

Si vous allumez le téléphone sans avoir inséré de carte SIM, cette fonction peut être lancée en appuyant sur la touche écran correspondante.

État mémoire



Etat mémoire

Ce menu permet d'afficher le pourcentage de mémoire disponible dans votre téléphone. Plusieurs fonctions se partagent la capacité du téléphone mobile : les images, les sons, les mémos enregistrés et les étiquettes vocales pour les commandes voix, les messages sauvegardés, les entrées du répertoire et de l'organiseur, les jeux, etc.

Appuyez sur **OK** pour vérifier l'état de la mémoire. L'affichage vous indique le pourcentage de mémoire disponible et la capacité de mémoire totale du téléphone en Koctets (Ko). Appuyez de nouveau sur **OK** pour accéder à la liste détaillée de la mémoire utilisée par chaque fonctionnalité.

Votre téléphone mobile est livré avec de nombreux sons et images. Vous ne pouvez supprimer que les images et les sons des dossiers Mes mélodies ou Mes images, afin

de libérer de la mémoire pour vos propres sons et images, par exemple.

Si le message « Liste pleine » apparaît, ou pour libérer de la mémoire, vous devez supprimer un élément dans le menu correspondant pour pouvoir en créer un autre.

Enregistrements



Enregistrements

Ce menu permet d'enregistrer un son ou un message vocal d'1 minute maximum, et jusqu'à 20 sons différents, en fonction de l'état de la mémoire.

Sélectionnez **<Nouveau>** pour enregistrer un nouveau son. Suivez les instructions apparaissant à l'écran et appuyez sur **OK** une fois le son enregistré. Sélectionnez-le dans la liste pour le lire, ou appuyez sur **OK** pour le **Supprimer** ou le **Renommer**.

Les enregistrements sauvegardés ne peuvent pas être envoyés par MMS.

Appareil photo



Appareil photo

La fonction appareil photo ne peut être utilisée que lorsque le téléphone est en mode appareil photo. Lorsque vous sélectionnez ce menu, un message vous invitera à faire pivoter l'écran pour lancer le mode appareil photo.

11 • Jeux & Appli.



Calculatrice



Calculatrice

Votre téléphone comprend une calculatrice capable d'exécuter les opérations de base.

Addition Appuyez sur ou sur la touche .

Soustraction Appuyez sur la touche ou deux fois sur .

Multiplication Appuyez sur la touche ou trois fois sur .

Division Appuyez sur la touche ou quatre fois sur .

Égale Appuyez sur la touche ou sur .

Un écran d'assistance vous rappelle quelles touches de navigation vous devez utiliser pour entrer les opérations.

Saisissez les chiffres en appuyant sur les touches correspondantes. Maintenez appuyée la touche .

pour saisir une virgule. La précision du calcul est de 2 chiffres après la virgule, arrondis au chiffre supérieur.

Zones horaires



Zones horaires

Ce menu permet de régler et d'afficher l'heure locale mais aussi l'heure d'un fuseau horaire sélectionné.

Affichage de l'horloge monde

Permet d'afficher l'heure locale ainsi que l'heure d'un autre fuseau horaire sur l'écran de veille avec un fond d'écran sélectionné. Appuyez sur ou sur pour [Activer](#) ou [Désactiver](#) cette option.

Cette fonction n'est pas disponible lorsque vous sélectionnez l'affichage Sans horloge (voir page 25).

Réglages locaux

Horaire local Appuyez sur ou sur pour sélectionner le fuseau horaire correspondant à votre région.

Régler heure Permet de régler l'heure en appuyant sur les touches numériques appropriées.

Heure d'été Permet d'[activer](#) ou de [désactiver](#) l'heure d'été locale. Pour plus de détails, voir page 25.

Réglages étrang.

Horaire pays Appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour sélectionner le fuseau horaire de votre choix.





Heure d'été Permet d'**activer** ou de **désactiver** l'heure d'été du pays. Pour plus de détails, voir page 25.

Réveil



Réveil

Ce menu permet de régler le réveil (jusqu'à trois sonneries).

1. Sélectionnez une sonnerie et appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour **activer** ou **désactiver** l'option.
2. Lorsque le réveil est **Activé**, entrez l'heure et appuyez sur  ou  **OK**.
3. Puis choisissez la fréquence : **Une fois**, **Tous les jours**, **Sauf week-end**.
4. Sélectionnez l'une des sonneries disponibles : une mélodie, le buzzer ou un son enregistré. Appuyez sur  ou  **OK** pour confirmer.

Répétez les étapes ci-dessus pour régler une autre sonnerie.

Le réveil sonnera même si vous avez éteint votre téléphone et même si le volume de sonnerie est réglé sur Silence. Lorsque le réveil sonne, appuyez sur n'importe

quelle touche pour l'arrêter ou fermez le téléphone (sauf si le mode Répétition réveil est activé, voir ci-dessous).

Mode Répétition réveil





Répétition réveil

Permet d'**activer** ou de **désactiver** le mode Répétition réveil.

Le mode Répétition réveil s'applique à toutes les sonneries réglées.

Lorsque le réveil sonne et que le mode Répétition réveil est **activé** :

- appuyez sur n'importe quelle touche (à l'exception de la touche  **Stop**) pour arrêter temporairement la sonnerie ou fermez le téléphone. Le réveil sonne de nouveau environ 7 minutes plus tard.
- appuyez sur  **Stop** pour arrêter la sonnerie et la répétition de l'alarme.

Le mode Répétition réveil est automatiquement désactivé au bout de 9 répétitions.

Organiseur



Organiseur

Ce menu vous permet de créer, enregistrer et gérer des événements dans votre organisateur. Lorsque l'alarme

organisateur est [Activée](#) (voir page 19), un bip vous prévient de l'imminence d'un événement programmé.

L'organisateur partage la mémoire et la capacité de votre mobile avec d'autres fonctions (répertoire, album d'images, sons, etc.). Pour vérifier la mémoire disponible sur votre téléphone, sélectionnez Multimédia > État mémoire.


Créer un nouvel événement

1. Dans le menu [Événements](#), sélectionnez [<Nouveau>](#), puis le type d'événement que vous souhaitez créer ([Vacances](#), [Réunion](#), [À faire](#)).
2. Entrez la date et l'heure de début et de fin de l'événement et nommez-le (par exemple, « Réunion avec Martin »).
3. Réglez une alarme et une fréquence : les alertes se déclencheront au moment choisi.

Cette option s'applique uniquement aux événements de type Réunion et À faire. Elle sera mise à jour si vous changez de fuseau horaire (voir « Date et heure » page 25).



Supprimer passés

Ce menu permet de supprimer les événements passés. Entrez la date de début (passée ou future) à partir de laquelle tous les événements précédents seront

supprimés et appuyez deux fois sur  pour supprimer tous les événements précédant cette date.

Pour supprimer tous les événements de votre organisateur, entrez une date de début commençant dans plusieurs années (par ex., 31 décembre 2010) pour être certain que tous les événements précédant cette date seront supprimés.

Gérer les événements

Sélectionnez un événement dans la liste et appuyez sur  ou  [Options](#) pour accéder aux options suivantes :

Supprimer

Permet de supprimer l'événement sélectionné.

Changer


Permet de modifier l'événement sélectionné.

Le fait de changer un événement modifie également les instances de cet événement.

Envoyer par Infrarouge

Permet de transmettre l'élément sélectionné vers un autre équipement compatible infrarouge.

Vues des événements


Les événements enregistrés dans votre organisateur peuvent être affichés dans la [Vue quotidienne](#), la [Vue hebdo.](#) et la [Vue mensuelle](#). Sélectionnez un format de visualisation et appuyez sur , puis appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour afficher le jour, la semaine ou le mois précédents ou suivants.

Sachez que le fait de changer les fuseaux horaires a un impact sur toutes les alarmes de l'organisateur : celles-ci sont mises à jour selon l'heure affichée à l'écran (voir « Date et heure » page 25).

Convertisseur



Convertisseur

Ces menus permettent de convertir une somme d'euros en monnaie locale ou inversement en saisissant cette somme, puis en appuyant sur  .

La devise utilisée pour la conversion est déterminée par le pays où vous avez souscrit à votre abonnement. Le convertisseur Euro n'est disponible par abonnement que dans les pays utilisant cette devise.

Casse-Briques

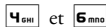
Ce menu peut dépendre de votre opérateur. En conséquence, son icône et son contenu peuvent varier.



Casse-briques

Le but de ce jeu est de détruire des briques en les frappant avec la balle. Lorsque vous avez détruit toutes les briques, vous passez au niveau suivant.

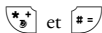
Les touches utilisées sont les suivantes :



et



Pour déplacer la raquette vers la gauche ou la droite.



et



Pour démarrer le jeu en lançant la balle à gauche ou à droite.



Pour faire une pause de 2 min maximum (après quoi le téléphone bascule en mode veille et votre partie est perdue).

JAVA



JAVA

Votre téléphone mobile intègre la technologie JAVA, qui permet d'exécuter des applications compatibles JAVA telles que des jeux téléchargés sur le réseau.

Réglages

Lancement auto.

Permet d'[activer](#) ou de [désactiver](#) le lancement automatique de la technologie JAVA. Lorsque cette

option est **Activée**, l'application JAVA est automatiquement démarrée après son installation.

Accès réseau

- Réseau** Permet de sélectionner le type de réseau utilisé pour la connexion et de configurer les réglages correspondants.
- **GSM** ou **GPRS** : votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GSM ou GPRS pour les connexions e-mail.
 - **GPRS d'abord** : votre téléphone mobile tentera d'abord de se connecter au réseau GPRS, puis au réseau GSM si le réseau GPRS n'est pas disponible.

Pour sélectionner cette option, vous devez avoir configuré les réglages GSM et GPRS. Pour plus de détails, voir page 24.

Adresse DNS Permet de saisir l'adresse DNS du réseau externe auquel vous souhaitez vous connecter.

Compte réseau Permet de sélectionner un des profils de données que vous avez définis dans **Réglages > Paramétrages** (voir page 24).





Réseau

La fonction dépend du réseau et de votre opérateur.

Ce menu vous donne accès aux réglages spécifiques de l'opérateur, tels que les adresses DNS et Proxy. S'ils sont disponibles, tous les paramètres de ce menu sont pré-configurés, de sorte qu'il n'est pas nécessaire de les modifier.

Applications Java

Un message vous informe que la toute première installation peut prendre quelques minutes. Appuyez sur la touche  pour continuer et patientez jusqu'à ce que les fichiers soient installés.

Lorsque la fenêtre Java s'affiche, appuyez sur la touche  pour accéder à la liste des jeux disponibles. Sélectionnez un jeu puis appuyez de nouveau sur la touche . Utilisez les touches écran  et  pour sélectionner le menu affiché sur l'écran. Appuyez sur **Quitter** pour quitter l'application Java, ou appuyez sur la touche **Menu** pour accéder à la liste des options disponibles vous permettant de créer et gérer de nouveaux dossiers.

12 • Infrarouge

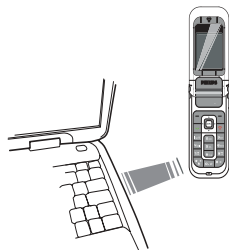
Votre téléphone mobile intègre la technologie infrarouge, qui vous permet d'envoyer et de recevoir des données depuis et vers des équipements compatibles infrarouge via une liaison sans fil (par ex., un autre téléphone mobile, un PC ou un PDA, une imprimante, etc.).

Vous ne pouvez pas envoyer de fichiers protégés par copyright. Lorsque vous vous connectez à un PC, vérifiez que son option infrarouge est activée.

Emplacement des équipements

Avant de transmettre des données d'un appareil à l'autre, vous devez placer l'équipement correctement par rapport à votre téléphone (celui-ci doit être ouvert). Vérifiez que :

1. les ports infrarouge se font face,
2. ils se trouvent à une distance maximale de 50 cm l'un de l'autre,
3. rien ne fait obstruction au rayon infrarouge.




Envoi des données

Pour envoyer des données via infrarouge depuis votre téléphone mobile, vous devez d'abord sélectionner l'élément à envoyer : lorsque vous sélectionnez une image, un son, un nom ou un événement, un sous-menu vous permet d'accéder à l'option **Envoyer** via infrarouge.

L'envoi s'effectue automatiquement dès que votre téléphone détecte un autre équipement compatible infrarouge avec lequel communiquer. Des messages apparaissent à l'écran pour que vous puissiez suivre le processus.

Si le téléphone détecte plusieurs équipements infrarouge, une liste apparaît à l'écran dans laquelle

vous pouvez faire votre choix. Appuyez sur  pour confirmer et envoyer les données sélectionnées.


L'envoi est annulé si votre téléphone ne détecte pas un autre équipement avant la fin du délai, si la liaison infrarouge est interrompue ou si vous annulez le processus.

Réception des données

Sélectionnez **Infrarouge** > **Recevoir**. Votre téléphone est alors prêt à recevoir un élément et attend que l'autre équipement infrarouge l'envoie. Lors de l'envoi, des messages apparaissent à l'écran pour vous permettre de suivre le processus.

La réception est annulée si votre téléphone n'est pas contacté par un autre équipement avant la fin du délai, si la liaison infrarouge est interrompue, si la taille du fichier envoyé est trop importante ou si vous annulez le processus.

Sauvegarder les données reçues

Appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

Sauvegarder

Permet de sauvegarder les données. Revenez ensuite en mode veille. Les éléments reçus seront enregistrés sous leur nom par défaut, que vous pourrez modifier après les avoir sélectionnés dans les menus appropriés.

Afficher

Permet d'afficher les détails des données reçues.

Rejeter

Pour ignorer les données que vous avez reçues.

Utiliser le téléphone comme modem

Sélectionnez **Infrarouge** > **Données** si vous désirez utiliser votre téléphone comme modem. Vous pouvez utiliser votre téléphone mobile avec un PC ou un PDA, par ex. pour vous connecter à internet ou pour envoyer des fax.

Pour bénéficier de tous les services disponibles via infrarouge (envoyer et recevoir des SMS, envoyer des e-mails et des fax, charger des images et des sons MIDI sur votre téléphone, synchroniser le répertoire, bénéficier de l'assistant GPRS, etc.), vous devez installer Mobile Phone Tools sur votre PC. Ce logiciel est disponible sur le CD-ROM livré avec votre téléphone.

Le logiciel fourni sur ce CD-ROM n'est pas compatible avec les ordinateurs Apple® Macintosh®. Il prend uniquement en charge Windows® 98 SE, ME, XP et 2000 (Service Pack 3 et ultérieure obligatoires dans ce cas).

Des modules logiciels spécifiques sont conçus pour Lotus Notes, Lotus Organizer et Microsoft Outlook pour permettre la synchronisation de votre téléphone mobile Philips avec ces applications (reportez-vous à leurs guides respectifs pour plus d'informations).

13 • Informations sur les appels



Réglages




Réglages

Ce menu permet de régler toutes les options des appels (renvoi d'appel, signal d'appel, etc.).

Info après appel

Permet d'**activer** ou de **désactiver** l'affichage systématique de la durée et/ou du coût de votre appel lorsque vous raccrochez.

Tout décroche

Si **Activée**, cette option permet de prendre un appel en appuyant sur n'importe quelle touche du téléphone sauf la touche  (qui permet de rejeter un appel).

Signal d'appel

Appel GSM

S'applique à **Tous les appels**, **Appels vocaux**, **Appels fax** et **Appels données**. Lorsque cette option est activée, vous entendez un bip si quelqu'un cherche à vous joindre alors que vous êtes déjà en ligne. Sélectionnez

l'option **Statut** pour savoir si le signal d'appel GSM est activé ou non.

Cette fonction dépend de votre abonnement. Contactez votre opérateur.

Appel GPRS

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le signal d'appel pour les appels entrants lorsqu'une connexion GPRS est en cours.

Identité appelant

Permet d'**afficher** ou de **masquer** votre identité à vos correspondants. L'option **Statut** vous indique si cette option est activée.

Renvoi d'appel

Permet de renvoyer tous les appels entrants soit vers un numéro (qu'il se trouve dans votre répertoire ou non), soit vers votre répondeur, et s'applique aux appels suivants : **Appels données**, **Appels vocaux** et **Appels fax**.

Avant d'activer cette option, vous devez saisir le numéro de votre répondeur (voir section suivante). Cette fonction est différente du transfert d'appel, qui a lieu lorsqu'un ou plusieurs appels sont en cours.

Inconditionnel Permet de renvoyer tous les appels entrants.

Attention ! Lorsque vous activez cette fonction, vous ne recevez plus aucun appel jusqu'à ce que vous la désactiviez.

Conditionnel Permet de choisir dans quelles circonstances vous souhaitez que les appels soient renvoyés. **Sur non réponse**, **Si inaccessible** ou **Si occupé**. Chaque option peut être réglée indépendamment.

Statut Permet d'afficher le statut de tous les appels renvoyés.

Répondeurs

Permet d'entrer votre numéro de répondeur (si celui-ci n'est pas disponible sur votre carte SIM).

Dans certains cas, vous devez saisir deux numéros : l'un pour écouter les messages enregistrés sur votre répondeur, l'autre pour y faire suivre vos appels. Contactez votre opérateur pour plus d'informations.

Clapet actif

Si **Activée**, cette option permet de prendre un appel entrant en ouvrant simplement le téléphone. En fermant le téléphone, vous raccrochez toujours une communication en cours.

Rappel auto.

Lorsque vous **activez** cette option, votre téléphone rappelle automatiquement le numéro voulu tant que votre correspondant est occupé, jusqu'à ce que la communication soit établie ou que le nombre maximal de tentatives (10) soit atteint. Le téléphone émet un bip à chaque rappel automatique et un bip spécifique en cas de succès.

Le laps de temps séparant deux appels augmente après chaque tentative.

Liste appels






Liste appels

Ce menu vous donne la liste des appels reçus et émis, des tentatives de rappel automatique et les indications de messages vocaux. Les appels (émis, reçus ou manqués) sont listés chronologiquement, du plus récent au plus ancien.

Si l'un des numéros listés figure également dans votre répertoire, le nom correspondant est affiché.

Liste appels

Sélectionnez un numéro dans la liste et appuyez sur  pour recomposer le numéro ou appuyez sur  ou  Options pour accéder aux options : [Détails](#), [Appel](#) ou [Appel main libre](#) de ce correspondant, [Envoyer SMS](#), [Envoyer MMS](#), [Supprimer](#) l'appel sélectionné ou [Sauvegarder](#) le numéro associé (s'il ne se trouve pas encore dans votre répertoire).

Réinitialiser

Permet de réinitialiser la liste entière.

Compteurs



Compteurs

Ce menu permet de consulter le coût et la durée de vos appels.

La plupart des options mentionnées ci-dessous dépendent de votre abonnement.

Compteurs GSM

Les compteurs GSM n'incluent pas les connexions WAP.

Durée totale

Permet d'[afficher](#) ou de [Réinitialiser](#) la durée des appels [Sortants](#) ou des appels [Entrants](#).

Info dern. appel

Permet d'afficher la durée et/ou le coût de votre dernière communication.

Coût total

Permet d'afficher le coût cumulé et de remettre le compteur à zéro (peut être protégé par des codes PIN/PIN 2).

- [Afficher](#) affichera quelle somme a été dépensée en se basant sur le [Coût / unité](#).
- [Réinitialiser](#) le coût total.
- [Voir solde](#) vérifier le solde ou crédit disponible (en se basant sur la [Limite coût](#)).
- [Ann. Limite coût](#) permet d'annuler la limite de coût.
- [Limite coût](#) permet de définir la limite de coût qui intervient dans le menu [Voir solde](#).
- [Coût / unité](#) permet de définir ou de modifier le tarif par unité. Saisissez d'abord la devise utilisée (3 caractères maximum), puis le tarif à l'unité.

Compteurs GPRS

Cette fonction dépend du réseau et de l'abonnement souscrit.

Session du tél.

Cette option affiche la dernière session de connexion ou le dernier volume de transfert de votre téléphone mobile (par ex., après une connexion WAP sur réseau GPRS).

Session du PC

Cette option affiche la dernière session de connexion ou le dernier volume de transfert de votre transmission PC.

Les compteurs d'appels de votre téléphone mobile peuvent différer de ceux utilisés par votre opérateur. Vous devriez par conséquent considérer les compteurs affichés à l'écran comme des éléments d'informations et non PAS comme le coût par unité réel.

14 • Services opérateur



La plupart des éléments de ce menu dépendent de votre abonnement et sont spécifiques aux opérateurs. En conséquence, les menus suivants peuvent ne pas être disponibles. Contactez votre opérateur réseau pour en savoir plus.

Certains services requièrent un appel ou l'envoi d'un SMS à votre charge.

WAP





WAP


Ce menu permet d'accéder à des services offerts par votre opérateur, tels que météo, sports, informations, horaires d'avions, etc.


Votre téléphone peut avoir été préconfiguré. Si ce n'est pas le cas, les réglages peuvent être configurés « en ligne » via le site Internet du Club Philips. Connectez-vous au site www.club.philips.com puis sélectionnez votre pays. Notez que ce service n'est pas disponible si votre pays et/ou votre téléphone mobile n'apparaît pas dans la liste. Dans ce cas, veuillez contacter votre opérateur pour plus d'informations.

Pour lancer une session WAP, sélectionnez [Serv. Opérateur](#) > [WAP](#) > [Page d'accueil](#)



Utilisez ▲ ou ▼ Pour naviguer dans les pages en ligne.

Appuyez sur  ou  [Sélect.](#) Pour sélectionner un élément mis en surbrillance.

Appuyez sur  [Retour](#) Pour revenir à la page précédente.

Appuyez sur  Pour mettre fin à la session WAP.

Vous pouvez également sélectionner [Options](#) > [Quitter](#).

Votre téléphone mobile se connecte au réseau en fonction des Paramétrages que vous avez définis dans le menu [Réglages](#) > [Réseau](#) (voir page 24). En cas d'erreur de connexion, l'écran affiche [Aller](#) dans le menu : appuyez sur  ou  [Options](#) pour accéder aux options WAP (voir page 66).


Page d'accueil


Il s'agit du lien vers le premier site WAP auquel vous accédez lors du lancement d'une session WAP. La plupart du temps, cet élément du menu est préconfiguré et ouvre la page d'accueil WAP de votre

opérateur. Pour changer cette page d'accueil par défaut, voir « Options » page 66.

Signets

Ce menu permet de sauvegarder vos adresses de sites WAP favoris, de les renommer et d'y accéder à partir de la liste.

Appuyez sur  pendant que vous naviguez, puis sélectionnez Signets : les champs Nom et URL sont automatiquement remplis avec les informations de la page que vous visitez.


Sélectionnez [Ajouter un signet](#) et commencez à entrer le nouveau nom pour que l'écran d'édition apparaisse. Appuyez sur , puis procédez de la même manière pour saisir l'adresse URL.

Le menu [Gérer les signets](#) permet de [Supprimer](#) ou d'[Editer](#) le signet sélectionné.

Aller à l'adresse...

Ce menu permet d'entrer une adresse de site WAP, auquel vous serez connecté directement lorsque vous le sélectionnerez (un moyen rapide d'accéder aux adresses WAP sans les enregistrer dans les signets).

Toutes les adresses entrées dans ce menu et auxquelles vous vous connectez au moins une fois apparaissent dans une liste. Sélectionnez l'un des éléments et

appuyez sur  pour vous reconnecter à la page correspondante, sans avoir à ressaisir l'adresse complète.

Réglages

Choisir profil

Permet de sélectionner un des profils disponibles, puis de définir les paramètres de connexion de chacun d'entre eux.

Tous les paramètres de connexion décrits ci-dessous s'appliquent au profil sélectionné.

Options du navigat.

Permet d'activer ou de désactiver le téléchargement des images qui peuvent se trouver sur certaines pages WAP.

Le fait de sélectionner Désactiver accélère la durée totale de chargement des pages sélectionnées.

Renommer profil

Pour renommer le profil actuellement sélectionné (commencez à entrer le nouveau nom pour que l'écran d'édition apparaisse).

Cache Permet de vider une zone de la mémoire du téléphone dans laquelle les pages visitées durant une session WAP sont stockées.

Connexion **Page d'accueil** : permet de changer le nom et l'adresse de la page d'accueil (commencez à entrer un nouveau nom pour faire apparaître l'écran d'édition).

Accès réseau permet de sélectionner un des profils de données définis dans **Réglages** > **Paramétrages** (voir page 24).




Porteuse permet de sélectionner le type de réseau utilisé par le profil sélectionné lors de l'établissement d'une connexion (voir page 24).

Adresse proxy et **Port proxy** permettent de définir l'adresse IP et le numéro de port à utiliser pour l'établissement d'une connexion WAP utilisant le profil sélectionné.

Sécurité : Permet d'afficher la liste des **Certificats** de sécurité installés (puis d'afficher leurs détails ou de les supprimer), l'**Info session** ou le **Certificat actuel**.

Boîte de réception



Ce menu permet de lire et de gérer les messages qui vous sont automatiquement envoyés par le réseau et / ou par votre opérateur.

Dans certains cas, le symbole @ sera affiché en rouge sur l'écran pour vous informer que vous avez reçu un nouveau message Push. Appuyez sur  ou  Lire pour le lire ou sur  Retour pour revenir en mode veille.

Les messages Push contiennent des liens URL qui vous permettent d'accéder rapidement aux services WAP correspondants : un simple cliquer sur le lien vous connectera au site WAP où vous pourrez naviguer ou télécharger des fichiers multimédia sur votre téléphone.

Si votre boîte de réception Push est pleine, un message vous demandera d'effacer des messages dans WAP > Boîte de réception.

Options

Pendant que vous naviguez, appuyez sur  ou sur la touche  **Options** pour accéder aux éléments suivants :






Page d'accueil

Permet d'accéder à la page d'accueil par défaut.


Précédent	Permet de revenir à la page précédente.
Page suivante	Permet de passer à la page suivante.
Actualiser	Permet de recharger la page visitée depuis son serveur.
Enr. En page d'acc.	Permet d'enregistrer la page WAP en cours comme page d'accueil par défaut.
Enregistrer sous...	Permet d'enregistrer les images des pages affichées dans l' Album d'images .
Quitter	Permet de mettre fin à la session WAP.
Signets Aller à l'adresse... Réglages Boîte de réception	Voir page 65 pour une description de ces options.

Fréquence vocale DTMF

Vous pouvez envoyer des messages DTMF (ou fréquences vocales) pour accéder à certains services téléphoniques à tout moment au cours d'un appel, en

appuyant sur l'une des touches suivantes :   à ,  et .


Vous pouvez également ajouter une séquence DTMF à un numéro de téléphone avant de l'appeler (ou de l'enregistrer dans votre répertoire). Le numéro de téléphone doit être séparé de la partie DTMF par un caractère de pause.


Pour obtenir un caractère de pause ou d'attente, maintenez appuyée la touche . L'écran affiche **w** pour un caractère d'attente et **p** pour un caractère de pause. Ainsi, pour écouter tous les messages (code 3, par ex.) de votre répondeur téléphonique (mot de passe 8421), au numéro de téléphone 12345678, vous devez composer : **12345678w8421p3**.



Gérer plusieurs appels

Selon abonnement.

Effectuer un 2^e appel


Vous pouvez effectuer un deuxième appel durant un appel en cours ou un appel en attente. Lorsque vous êtes en ligne, composez un numéro (ou sélectionnez un nom dans le répertoire) et appuyez sur . Le premier appel est mis en attente (le numéro s'affiche au bas de l'écran) et le deuxième numéro est composé.


Vous pouvez ensuite appuyer sur  ou **Options** pour accéder aux options telles que :



- **Basculer** pour passer d'une communication à l'autre (vous pouvez également appuyer sur  ou  pour basculer vers un autre appel).
- **Transfert** pour mettre les deux appels en liaison. Vous êtes déconnecté lorsque le transfert est terminé.
- **Conférence** pour accueillir le nouveau correspondant dans la conférence téléphonique.

Répondre à un 2^e appel

Lorsque vous recevez un deuxième appel alors que vous êtes déjà en ligne, le téléphone émet un bip de réception d'appel et l'écran affiche **Signal d'appel**. Vous pouvez ensuite :

Appuyer sur  Pour prendre l'appel (le premier est mis en attente).

Appuyer sur  Pour rejeter l'appel.


Appuyer sur  ou  **Options** Pour ouvrir la liste des options. Vous pouvez sélectionner **Raccro.** et mettre fin à la communication en cours, puis répondre à l'appel entrant.



Pour recevoir un second appel, vous devez avoir désactivé le Renvoi d'appel pour les appels vocaux (voir page 60) et activé le Signal d'appel (voir page 60).

Répondre à un 3^e appel

Selon abonnement.

Si vous êtes déjà en communication et avez un appel en attente, vous pouvez également recevoir un troisième appel. Pour cela, vous devez soit mettre fin à une des communications, soit faire entrer le nouvel appelant dans une conférence.

Appuyer sur  Pour rejeter l'appel.


Appuyer sur  ou  **Options** Pour ouvrir la liste des options. Vous pouvez sélectionner **Prendre** pour répondre à l'appel entrant, ou **Raccrocher** pour mettre fin à la communication en cours, puis répondre à l'appel entrant.


Ce service se limite à deux communications (une en cours et une en attente).

Conférence téléphonique

Selon abonnement.

Une conférence téléphonique est activée en effectuant plusieurs appels sortant ou en cas d'appels multiples. Cela vous permet de converser avec 5 personnes au maximum en même temps.

1. Appelez d'abord une personne, puis une seconde (voir ci-dessus).
2. Appuyez sur  ou **Options** et sélectionnez **Conférence**. Et ainsi de suite jusqu'au 5e correspondant.
3. Sélectionnez **Retirer membre** pour déconnecter un membre de la conférence ou sélectionnez **En privé...** pour avoir une conversation privée avec ce participant seulement (les autres sont mis en attente).

4. Appuyez sur  pour déconnecter tous les appels d'un coup.

Si vous recevez un appel entrant pendant une conférence téléphonique et que moins de cinq communications sont en cours, vous pouvez accepter ce nouvel appel et ajouter cette personne à la **Conférence** téléphonique (si cinq personnes sont déjà connectées, vous pouvez répondre à l'appel, mais pas l'ajouter à la conférence).

Icônes et symboles

En mode veille, plusieurs symboles peuvent apparaître simultanément sur l'écran principal.

Si le symbole du réseau n'apparaît pas, le réseau n'est pas disponible. Il se peut que vous vous trouviez dans une zone de faible réception. Essayez de changer d'emplacement.



Silence - Votre téléphone ne sonnera pas à la réception d'un appel.



Vibreur - Votre téléphone vibrera à la réception d'un appel.



Connexion GPRS - Votre téléphone mobile est relié au réseau GPRS.



Message SMS - Vous avez reçu un nouveau message SMS.



Message vocal - Vous avez reçu un nouveau message vocal.



Batterie - Les barres indiquent le niveau de charge (4 barres = batterie pleine, aucune barre = rechargez).



Réveil activé.



Itinérance - Indique que vous utilisez un réseau différent du réseau local (utile à l'étranger).



Messagerie saturée - La mémoire messages est pleine. Effacez d'anciens messages pour en recevoir d'autres.



Renvoi d'appel inconditionnel vers un numéro - Tous les appels entrants sont renvoyés vers un n° autre que celui du répondeur.



Renvoi d'appel vers un répondeur - Les appels entrants sont renvoyés sur le répondeur.



Zone nominale - Zone désignée par votre opérateur réseau. Fonction dépendant de votre abonnement : contactez votre fournisseur d'accès.



Réseau GSM : votre téléphone est relié à un réseau GSM.



Qualité de réception : plus il y a de barres, meilleure est la réception.



SMS rapide - option réglée sur **Activé**.



Mémoire pleine - La mémoire du téléphone est pleine. Supprimez des éléments pour en stocker de nouveaux.



Message MMS - Vous avez reçu un nouveau message multimédia.



Message WAP - Vous avez reçu un nouveau message dans la boîte de réception Push.



Allum./éteind. auto. - L'option est **Activée**.

Précautions

Ondes radio



Votre téléphone cellulaire est un **émetteur-récepteur radio de faible puissance**. Lorsqu'il fonctionne, il envoie et reçoit des ondes radio. Celles-ci transportent le signal voix et données vers une station de base connectée au réseau téléphonique. Le réseau contrôle la puissance de transmission du téléphone.

- Votre téléphone transmet/reçoit des ondes radio dans la fréquence GSM (900 / 1800 MHz).
- Le réseau GSM contrôle la puissance de transmission (0,01 à 2 watts).
- Votre téléphone est conforme à toutes les normes de sécurité concernées.
- La marque CE figurant sur votre téléphone indique qu'il est conforme aux directives européennes en matière de compatibilité électromagnétique (Réf. 89/336/EEC) et de basse tension (Réf. 73/23/EEC).

Vous êtes **responsable** de votre téléphone mobile. Pour éviter d'occasionner des dommages à vous-même, à autrui ou au téléphone, lisez et suivez toutes les instructions de sécurité et faites-les connaître à toute personne à qui vous prêtez votre téléphone. En outre, pour empêcher une utilisation non autorisée de votre téléphone :



Conservez le téléphone en lieu sûr et hors de portée des enfants.
Évitez de noter votre code PIN. Mémo-risez-le.

Éteignez le téléphone et retirez la batterie si vous avez l'intention de ne pas l'utiliser pendant une longue période.

Utilisez le menu **Sécurité** pour changer le code PIN après avoir acheté le téléphone et pour activer des options de restriction d'appels.



Votre téléphone a été conçu conformément à toutes les lois et réglementations en vigueur. Cependant, votre téléphone peut provoquer des interférences avec d'autres appareils électroniques. En conséquence, vous devez suivre toutes les **recommandations et réglementations locales** lorsque vous utilisez votre téléphone cellulaire à la maison ou en dehors. **Les réglementations portant sur l'utilisation des téléphones cellulaires à bord de véhicules ou d'avions sont particulièrement strictes.**

Le public s'est préoccupé pendant quelque temps des risques que les téléphones cellulaires pourraient représenter pour la santé des utilisateurs. L'état actuel des recherches sur la technologie des ondes radio, y compris la technologie GSM, a été révisée et des normes de sécurité ont été élaborées pour assurer la protection des utilisateurs à l'égard de l'énergie des ondes radio. Votre téléphone cellulaire **est conforme à toutes les normes de sécurité en vigueur** et à la

Directive 1999/5/EC sur les équipements de radio et les équipements de terminaux de télécommunications.

Éteignez toujours votre téléphone

Les **équipements électroniques sensibles** ou mal protégés peuvent être affectés par l'énergie radio. Cette interférence peut entraîner des accidents.



Avant de vous embarquer dans un **avion** et/ou si vous placez le téléphone dans vos bagages : l'utilisation de téléphones mobiles à bord d'un avion peut être dangereuse pour le fonctionnement de celui-ci, interrompre le réseau de téléphonie portable et contrevenir à la loi.



Dans les **hôpitaux**, les cliniques, les autres centres soins de santé et partout où vous risquez de vous trouver à proximité d'**équipements médicaux**.



dans les zones où il existe un **risque d'explosion** (station service de carburants) et zones à forte concentration de poussières ou poudres métalliques.

Dans un véhicule transportant des produits inflammables (même si le véhicule est en stationnement) ou dans un véhicule actionné au GPL, vérifiez d'abord que le véhicule est conforme aux règles de sécurité en vigueur.

Dans les zones où vous êtes invité à éteindre les appareils de transmission radio, notamment les

carrières ou autres zones où la manipulation d'explosifs est en cours.



Vérifiez auprès du constructeur que l'**équipement électronique** de votre voiture ne peut pas être affecté par l'énergie radioélectrique.

Utilisateurs de stimulateurs cardiaques

Si vous utilisez un **stimulateur cardiaque** :

- Tenez toujours le téléphone à plus de 15 cm du stimulateur cardiaque lorsqu'il est allumé, de manière à éviter toute interférence.
- Ne portez pas le téléphone dans la poche de poitrine.
- Utilisez l'oreille du côté opposé au stimulateur cardiaque pour minimiser toute interférence éventuelle.
- Éteignez votre téléphone si vous pensez que des interférences sont possibles.

Utilisateurs d'appareils auditifs

Si vous utilisez un **appareil auditif**, consultez votre médecin et le fabricant de l'appareil pour savoir s'il est sensible aux interférences des téléphones cellulaires.

Amélioration des performances

Pour **améliorer les performances de votre téléphone**, réduisez l'émission d'énergie radioélectrique, la

consommation de la batterie et suivez les consignes ci-dessous pour une utilisation en toute sécurité :



Pour un fonctionnement optimal du téléphone, il est conseillé de l'utiliser dans une position normale de fonctionnement (lorsque vous n'utilisez pas le mode main libre ou un accessoire de type main libre).

- N'exposez pas votre téléphone à des températures extrêmes.
- Traitez votre téléphone avec soin. Toute utilisation abusive annule la garantie internationale.
- N'immergez pas le téléphone dans un liquide ; s'il est mouillé, éteignez-le, retirez la batterie et laissez l'un et l'autre sécher pendant 24 heures avant de les réutiliser.
- Pour nettoyer le téléphone, essuyez-le à l'aide d'un chiffon doux.
- Effectuer et recevoir des appels consomme la même quantité d'énergie de la batterie. Cependant, le téléphone mobile consomme moins d'énergie lorsque l'écran de veille est affiché et qu'il est immobile. Si vous vous déplacez avec l'écran de veille affiché, le téléphone consomme de l'énergie pour transmettre au réseau vos coordonnées de position mises à jour. En réglant l'éclairage sur une durée d'activation plus courte et en évitant la navigation inutile dans les menus, vous contribuerez à économiser l'énergie de la batterie pour augmenter ses capacités de communication et ses performances d'attente.

Informations figurant sur la batterie

Votre téléphone est activé par une batterie rechargeable.

- Utilisez exclusivement le chargeur spécifié.
- Ne jetez pas la batterie au feu.
- Ne déformez pas la batterie et ne l'ouvrez pas.
- Évitez soigneusement que des objets métalliques (tels que des clés dans votre poche) court-circuitent les contacts de la batterie.
- Évitez l'exposition à la chaleur excessive (>60°C ou 140°F), à des environnements humides ou caustiques.



Utilisez exclusivement les accessoires originaux Philips. Tout autre accessoire peut endommager votre téléphone et vous priver de la garantie Philips.

Faites remplacer immédiatement les pièces endommagées par un technicien qualifié et assurez-vous que ce dernier n'utilise à cette fin que des pièces Philips d'origine.

N'utilisez pas votre téléphone en conduisant



Votre attention pourrait être diminuée et le risque d'accident augmenté. Conformez-vous aux directives suivantes :

Concentrez-vous sur la conduite. Quittez la route et gardez votre véhicule avant d'utiliser

le téléphone.

Respectez les réglementations locales dans les pays où vous circulez et utilisez votre GSM.

Si vous souhaitez téléphoner de votre véhicule, faites installer un kit main libre prévu à cet effet, qui vous permettra de rester vigilant sur la route.

Vérifiez que le téléphone et le kit ne bloquent pas le fonctionnement des airbags ni d'aucun autre équipement de sécurité de votre véhicule.

Dans certains pays, l'utilisation d'un système d'alarme activant les phares ou le klaxon du véhicule pour signaler l'entrée d'un appel téléphonique est interdite sur la voie publique. Vérifiez les réglementations locales.

Norme EN 60950

Par temps très chaud ou après une exposition prolongée au soleil (par ex., derrière une fenêtre ou un pare-brise), la température du boîtier de votre téléphone risque d'augmenter, spécialement si sa finition est métallique. Dans ce cas, saisissez votre téléphone avec prudence et évitez de l'utiliser à une température supérieure à 40°C.

Protection de l'environnement



Veillez à respecter la réglementation locale relative à l'élimination des matériaux d'emballage, des batteries épuisées et des anciens téléphones, et encouragez leur recyclage.

Philips a imprimé sur la batterie et l'emballage les symboles standard pour la promotion du recyclage et de l'élimination correcte des déchets.



La batterie ne doit pas être éliminée avec les déchets domestiques.



Le matériel d'emballage étiqueté est recyclable.



Une contribution financière a été versée au système national pour la récupération et le recyclage (p. ex. EcoEmballage en France).



Les matériaux sont recyclables (et identifient également le matériau plastique utilisé).

Dépannage

Le téléphone ne s'allume pas

Retirez et réinstallez la batterie. Vérifiez que vous avez inséré la prise dans le connecteur approprié. Ensuite, chargez le téléphone jusqu'à ce que l'icône en forme de batterie cesse son mouvement. Enfin, débranchez le téléphone du chargeur et essayez de l'allumer.

L'écran affiche Ehec IMSI

Vérifiez que la carte SIM est correctement installée. Si le problème subsiste, ceci peut être lié à votre abonnement. Contactez votre opérateur.

L'écran affiche INSERER CARTE SIM

Vérifiez que la carte SIM est correctement installée. Si le problème subsiste, votre carte SIM est peut-être endommagée. Contactez votre opérateur.

L'écran indique Ehec SIM

Vérifiez que la carte SIM est correctement installée. Si le problème subsiste, votre carte SIM est peut-être endommagée. Contactez votre opérateur.

Le téléphone ne se recharge pas

Vérifiez que vous avez bien inséré la prise dans le connecteur approprié. Si votre batterie est complètement déchargée, plusieurs minutes de préchargement peuvent être nécessaires (jusqu'à 5 minutes dans certains cas) avant que l'icône de chargement apparaisse sur l'écran.

Pendant le chargement, aucune barre n'apparaît et l'icône clignote

Chargez uniquement la batterie dans un environnement où la température ne descend pas en dessous de 0 °C (32 °F) et ne monte pas au-dessus de 50 °C (113 °F). Dans les autres cas, contactez le fournisseur de votre téléphone.

L'écran indique BLOQUE lorsque vous allumez le téléphone

On a tenté d'utiliser votre téléphone sans connaître ni le code PIN ni le code de déblocage (PUK). Contactez votre fournisseur d'accès.


Le symbole  ne s'affiche pas

La connexion réseau est interrompue. Vous êtes dans une zone d'ombre radio (dans un tunnel ou entre des immeubles élevés) ou vous êtes sorti de la zone de couverture du réseau. Essayez depuis un autre endroit, tentez de vous reconnecter au réseau (en particulier lorsque vous êtes à l'étranger), ou contactez votre opérateur réseau pour obtenir de l'aide/des informations sur le réseau.

L'écran ne répond pas (ou répond trop lentement) à l'appui sur les touches

L'écran répond plus lentement lorsque la température est très basse. C'est normal et cela n'affecte pas le fonctionnement de votre téléphone. Emmenez le téléphone à un endroit plus chaud et réessayez. Dans les autres cas, contactez le fournisseur de votre téléphone.

Votre téléphone n'affiche pas l'écran de veille

Appuyez sur  ou éteignez votre téléphone, vérifiez que la carte SIM et la batterie sont installées correctement, puis rallumez votre téléphone.

Votre téléphone n'affiche pas les numéros de téléphone des appels entrants

Cette fonction dépend du réseau et de l'abonnement souscrit. Si le réseau n'envoie pas le numéro de l'appelant, le téléphone affiche **Appel 1** ou **Caché**. Contactez votre opérateur pour obtenir des informations détaillées à ce sujet.

Vous ne parvenez pas à envoyer des messages texte

Certains réseaux ne permettent pas les échanges avec d'autres réseaux. Vérifiez tout d'abord que vous avez saisi le numéro de votre centre SMS, ou contactez votre opérateur pour des informations détaillées sur ce sujet.

Vous ne pouvez pas recevoir et/ou sauvegarder les images JPEG

Il se peut que votre téléphone n'accepte pas une image si sa taille est trop importante, si son nom est trop long ou si son format est incorrect. Pour des informations complètes sur le sujet, voir page 41.

Vous avez l'impression que vous ne recevez pas tous les appels

Pour recevoir tous les appels, assurez-vous que les fonctions de renvoi d'appel ne sont pas activées (voir page 60).

Lorsque vous essayez d'utiliser une fonction du menu, le téléphone mobile affiche INTERDIT

Certaines fonctions dépendent du réseau. Elles sont uniquement disponibles, par conséquent, si le réseau ou votre abonnement les prend en charge. Contactez votre opérateur pour obtenir des informations détaillées à ce sujet.

L'autonomie de votre téléphone semble inférieure à celle indiquée dans ce guide

L'autonomie dépend de vos réglages (par ex., volume de la sonnerie, durée de l'éclairage) et des fonctions que vous utilisez. Pour augmenter l'autonomie, vous devez désactiver les fonctions que vous n'utilisez pas chaque fois que cela est possible.

Votre téléphone ne fonctionne pas bien dans votre voiture

Une voiture contient de nombreux éléments métalliques qui absorbe des ondes électro-magnétiques qui peuvent affecter les performances de votre téléphone. Un kit voiture dispose d'une antenne extérieure et vous permettra de passer et de recevoir des appels en mains libres.

Vérifiez que l'utilisation du téléphone au volant n'est pas interdite par les autorités de votre pays.

Accessoires originaux Philips

Certains accessoires, comme une batterie standard et un chargeur, sont compris dans l'emballage de votre téléphone mobile. D'autres accessoires peuvent être inclus dans la boîte commerciale ou vendus séparément (dépendant de votre opérateur ou revendeur). Par conséquent, le contenu de l'emballage peut varier.

Pour optimiser les performances de votre téléphone et ne pas vous exposer à une annulation de la garantie, préférez les accessoires Philips conçus spécialement pour être utilisés avec votre téléphone. La société Philips ne sera pas tenue pour responsable des dommages dus à l'utilisation d'accessoires non agréés par Philips avec votre téléphone.

Chargeur

Permet de charger votre batterie sur n'importe quelle prise secteur. Grâce à sa petite taille, vous pouvez le transporter dans un porte-documents/sac à main.

Adaptateur pour allume-cigare

Charge la batterie et se branche dans toutes les prises allume-cigare de tous les véhicules.

Kit voiture universel

Conçue pour vous permettre d'utiliser votre téléphone mobile Philips tout en étant libre de vos mouvements et facile à utiliser, cette solution main libre compacte offre une qualité audio élevée. Connectez simplement le kit à l'allume-cigare de votre voiture.

Dans certains pays, il est interdit de téléphoner en conduisant. Pour une installation plus sûre de votre kit voiture, nous vous recommandons de faire appel à un technicien spécialisé.

Kit piéton

Un bouton spécial permet de prendre l'appel sans avoir recours au téléphone. Vous répondez en appuyant simplement sur le bouton. En mode veille, appuyez sur ce bouton pour activer la numérotation vocale.

Câble TV

Ce câble de données permet d'afficher un diaporama sur votre téléviseur. Raccordez simplement l'extrémité du câble de données au connecteur casque de votre téléphone, puis raccordez l'autre extrémité au connecteur d'entrée vidéo de votre téléviseur ou de votre magnétoscope.

Voir « Diaporama TV » page 50 pour en savoir plus sur la sélection d'images et leur affichage sous forme de diaporama.

Kit de connexion des données

Permet de connecter facilement les données de votre téléphone mobile Philips. Le câble USB permet une connexion haut débit entre votre téléphone et votre ordinateur. Il suffit de raccorder votre téléphone au câble pour synchroniser l'organiseur et le répertoire en quelques secondes. Le logiciel vous permet d'envoyer des télécopies et des SMS, de télécharger des images et des mélodies.



JAVA est une marque déposée
de Sun Microsystems Inc.



T9[®] est une marque déposée
de Tegic Communications
Inc.



In-Fusio et les jeux gérés par la
technologie ExEn sont des
marques déposées de In-Fusio
France.

Déclaration de conformité

Les soussignés,

Philips France - Mobile Telephony
4 rue du Port aux Vins - Les patios
92156 Suresnes Cedex
FRANCE

déclarent sous leur seule responsabilité que le produit

Philips 760
CT 7608

Radio mobile cellulaire GSM 900/GSM 1800
TAC : 353898 00

auquel se réfère la présente déclaration, est conforme aux normes suivantes :

EN 60950, EN 50360 et EN 301 489-07
EN 301 511 v 7.0.1

Nous déclarons par la présente que tous les tests essentiels ont été effectués et que le produit ci-dessus est conforme aux exigences essentielles de la Directive 1999/5/EC.

La procédure d'évaluation de conformité à laquelle se réfère l'article 10, telle qu'elle est détaillée à l'annexe V de la Directive 1999/5/EC, a été suivie en ce qui concerne les articles 3.1 et 3.2, avec la participation de l'organisme suivant :

BABT, Claremont House, 34 Molesey Road, Walton-on-Thames, KT12 4RQ, Royaume-Uni
Marque d'identification : **0168**

Le Mans, 17 janvier 2005

Jean-Omer Kifouani
Responsable qualité

Si votre produit Philips ne fonctionne pas correctement ou s'il est défectueux, veuillez le retourner à l'endroit où vous l'avez acheté ou chez votre réparateur agréé Philips. Consultez la garantie internationale présente dans l'emballage pour obtenir des informations sur les centres de service ainsi que des documents techniques concernant votre appareil.
