

要 目

ボア	26.2mm
ストローク	24mm
排気量	12.93cc
重量	520g
実用回転数	2,000-17,000rpm

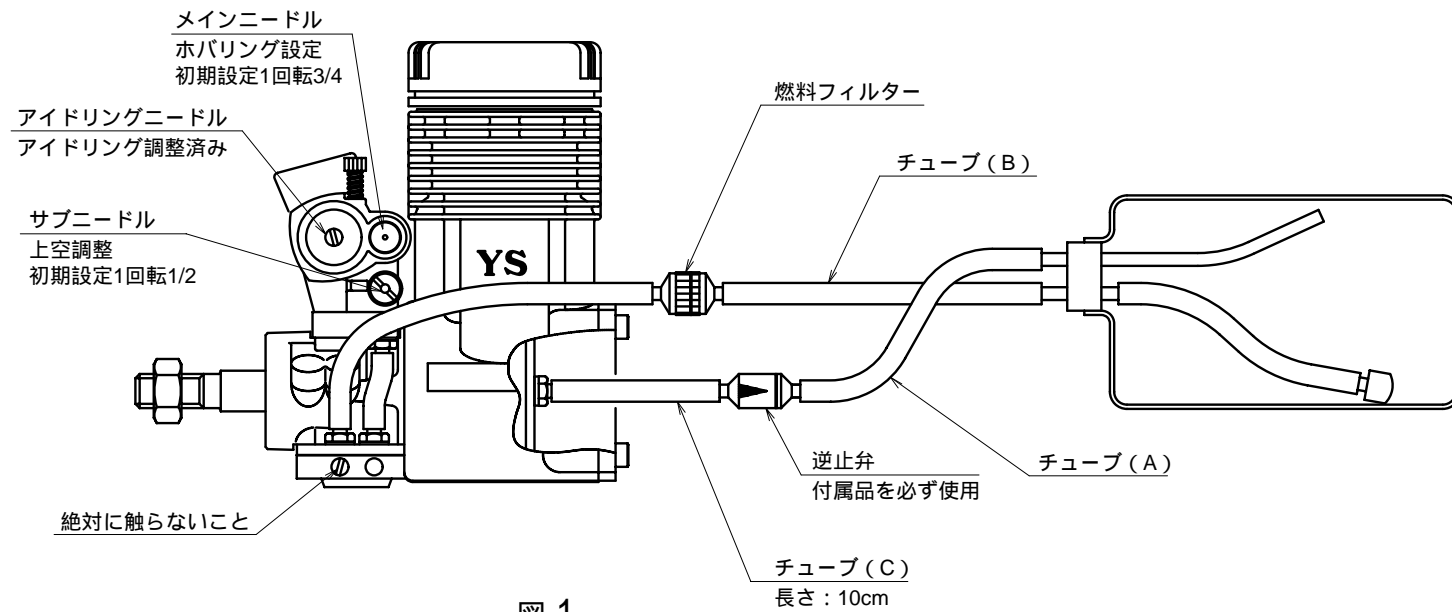


図 1

特 徴

本エンジンは燃料噴射装置を標準装備していますので、いかなる姿勢変化にも影響されることなく安定した燃料供給が可能です。また80サイズを選択していますので、60クラスでは到底得ることができないハイパワーと低騒音を実現できます。本製品の性能を最大限に発揮し、また安全にご使用いただくため、本説明書を必ず熟読していただきますよう、お願いいたします。

安全上の注意点

1. エンジンは高温になります。運転中はもちろん停止後も温度が下がるまでニードル以外は触れないようにして下さい。
2. エンジン不調での飛行は危険ですので飛行を中止して下さい。
3. スロットル全開での始動は絶対しないで下さい。スローであることを確認して始動して下さい。
4. ヘリコプター製造メーカーが指示する使用方法を必ず守って下さい。本エンジンはヘリコプター以外には使用できません。
5. エンジンを安全に使用する責任は、エンジンの使用者にあります。いつも注意深く使用するようお願いいたします。

搭載可能ヘリコプター

そのまま搭載可能なヘリは現在、販売されておりません。大幅にパワーアップしておりますので強度的に問題となる場合もあり、各ヘリメーカーにお問い合わせいただき安全のため正確な情報を得てご使用ください。

ギヤ比の選択 (ローター回転数 : エンジン回転数)

ギヤ比は1 : 7 ~ 8を選択して下さい。60クラスのヘリに標準的に採用されている1 : 9 . 5前後のギヤ比を使用した場合、本来の性能が発揮できないばかりか、エンジンおよびヘリを破損する恐れがあります。

搭 載 方 法

1. タンクへの接続を図1のように行います。逆止弁の向きに注意して下さい。タンクには高圧がかかりますので口金はよく締めパイプの差込みを固くし圧漏れ、屈曲のないように注意して下さい。
2. 燃料内のゴミを嫌いますので、必ず燃料フィルターを使用して下さい。
3. チューブ(C)の長さを必ず10cmに設定する。
4. 逆止弁は付属品(61ST,80ST専用)を必ず使用して下さい。

エンジン始動

1. チューブ(A)を逆止弁より外し、タンクの圧力を抜いた後、チューブ(B)をフィルターより外し燃料を注入します。操作を逆にすると燃料が噴出しますので十分注意してください。
2. メインニードルを全閉状態より1回転3/4、サブニードルを1回転開きます。(左に回す)メインニードルはホバリング、サブニードルは上空飛行の燃料濃さを調整するのに使用します。どちらも使用条件により調整が必要になります。上記位置はあくまで目安であり大きく異なる場合があります。ホバリング、上空飛行の調整の項を参照し調整を行ってください。
3. プラグヒートは行わず、スロットルを全開としスターターで10秒ほど回転させます。これによりタンクに圧力がかかり始動の準備が整います。
4. プラグヒートを行い、スロットルバルブがスローの位置であることを確認してスターターを回し始動します。初めて始動する際は、メインニードルを2-3回転開いて始動してください。始動後、ニードルを初期設定の位置まで戻してください。長期保存後、燃料がなかなか来ないときも同じ方法にて始動してください。

エンジン停止

1. スロットルバルブを全閉にします。
2. 停止後、燃料がエンジン内に流れ込むことがありますので、チューブ(B)に燃料ストッパーを使用し燃料が流入しないようにします。その際、燃料タンクの圧力も抜いておきます。
3. 最終フライト後は、エンジン内に酸化した燃料を残さないようスロー状態にて燃料ストッパーを使用し燃料カットすることにより停止させます。
4. マフラー内に溜まった廃油がエンジン内に入らないように十分注意してください。廃油がエンジン内に入るとリヤーベアリングがすぐに錆びます。

アイドリング調整 (アイドリングニードル調整)

調整してありますので最初はそのまますごい下さい。調整が必要な場合は、アイドリングニードルにて調整します。右に回すと薄くなり、左に回すと濃くなります。

ホバリング調整 (メインニードル調整)

ホバリング時の燃料の濃さはメインニードルにて調整します。最初に使用する際は1回転3/4開けて使用します。左に回すと濃くなり、右に回すと薄くなります。メインニードルは上空飛行への影響が少なくっており、上空飛行の濃さをニードルコンで調整したい場合はサブニードルで行って下さい。

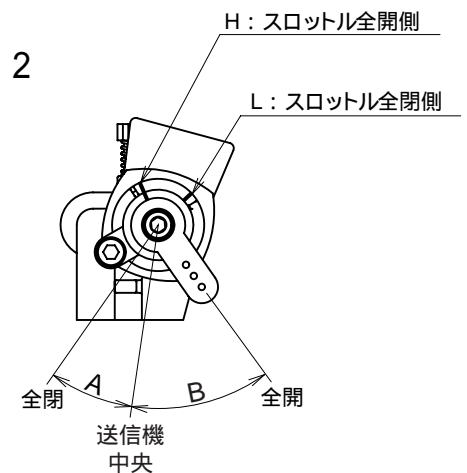
上空飛行調整 (サブニードル調整)

上空飛行の燃料の濃さの調整はサブニードルで行います。ホバリングの濃さには影響しませんので上空のみの調整が可能です。最初に使用する際は1回転開いて使用します。左に回すと濃くなり、右に回すと薄くなります。ホバリングの濃さにはまったく影響なく調整できます。

リンケージ

スロットルバルブのリンケージは図2の様に差動を付けてください。最初はA:Bの比率を4:6程度に設定します。ヘリの重量、燃料等により変化しますので下記の方法にて最良の位置を探してください。ホバリングをしている時の送信機のスロットル位置を確認します。正しく差動が設定されていると中央でホバリングします。中央より下でホバリングする場合は、差動が足りません。差動を増やしてください。差動をとることはヘリのセッティング上、非常に重要ですので必ず行ってください。

図 2



慣らし運転

特別にテストベンチにて慣らし運転を行う必要はありませんが、最初の数フライトは特に濃いめの混合気にて運転させ下さい。

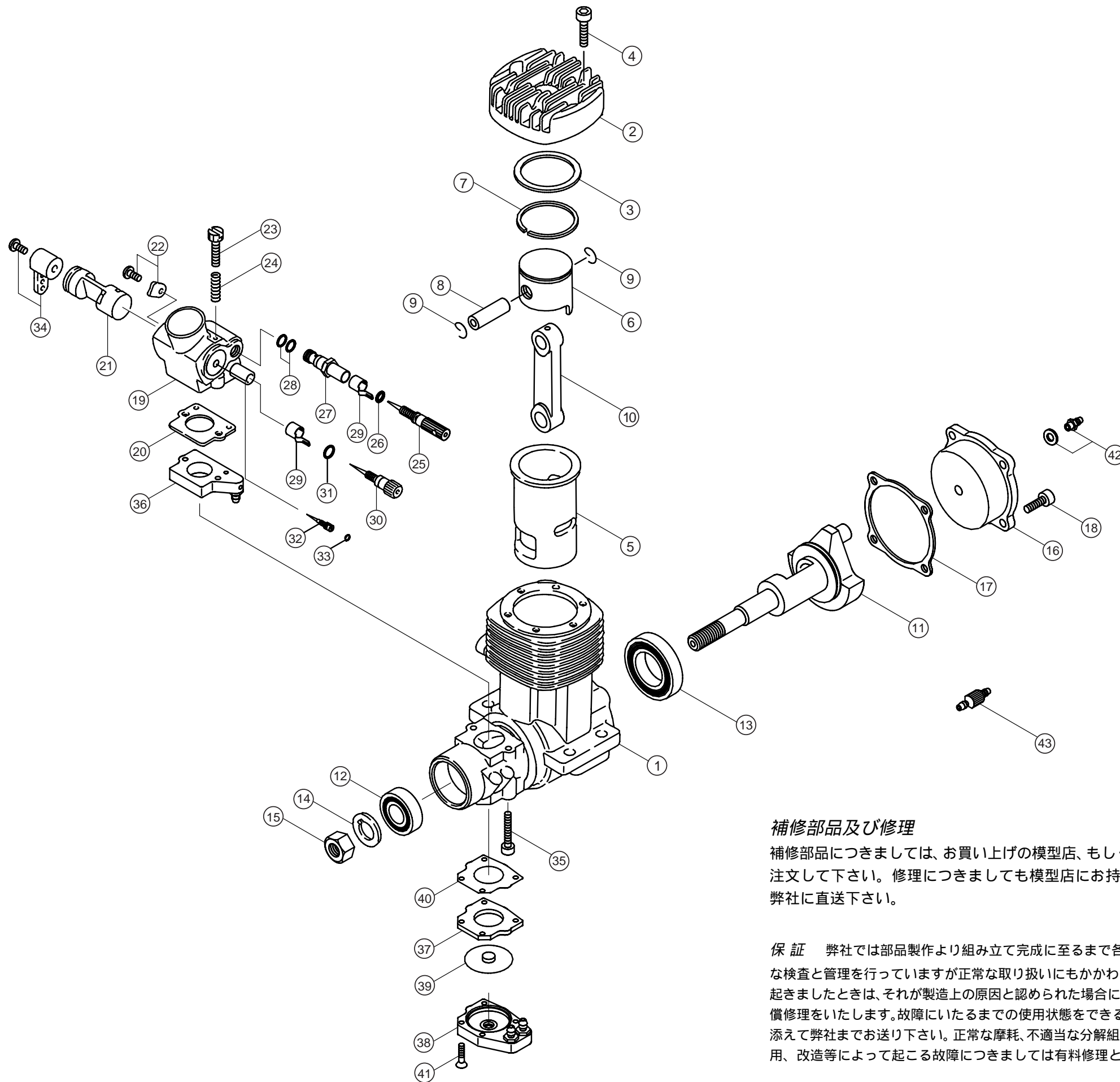
グロープラグについて

2サイクル用、YS # 2 をご使用ください。グロープラグの適、不適は出力及びアイドリングの安定に大きく影響します。プラグヒートを外すと回転が下がったり、止まってしまう場合は、プラグの不良が考えられます。

エンジンの洗浄

本エンジンはシリコンゴムが各部に使用されています。洗浄にはグロー燃料、メタノール(メチルアルコール)以外は絶対に使用しないで下さい。ガソリン、石油、CRC等を使用するとシリコンゴムが膨潤し使用不能になります。

NO.	品番	品名	セット数
1	S4101	クランクケースサイド排気	1
2	S4102	シリンダーヘッド	1
3	S4103	ヘッドガスケット	1
4	R6104	ヘッドスクリューセット	6
	S4105S	ライナーセットサイド	
5	S4105	シンシリンダーライナー	1
6	S4106	ピストンサイド	1
7	S4107	ピストンリング	1
8	S7108	ピストンピン	1
9	R6108	ピストンピンリテーナー	2
10	S4110	コンロッド	1
11	S4111	クランクシャフト	1
12	R6112	フロントベアリング	1
13	S7113	リヤーベアリング	1
14	R6115	スラストワッシャー	1
15	R6217	プロペラナット	1
16	S7116	リヤーカバー	1
17	R6119	リヤーカバーパッキン	1
18	R6120	リヤーカバースクリューセット	4
	S4119S	キャブレター組立	
19	S4119	キャブレターボディー	1
20	R6122	キャブレターパッキン	1
21	S4121	スロットルバルブ	1
22	R6124	スロットルバルブリテーナー	1
23	F1258	バルブリミットスクリュー	1
24	F1259	バルブリミットスプリング	1
	S4125S	メインニードルセット	
25	S4125	メインニードル	1
26	F1546	ニードルOリング	1
27	F1555	ニードルソケット	1
28	F1256	ニードルソケットOリング	2
29	F1557	ニードルストッパー	2
30	S8130	サブニードル	1
31	R6203	サブニードルOリング	1
32	S8132	アイドリングニードル	1
33	S8133	アイドリングニードルOリング	1
34	F1260S	スロットルレバーセット	1
35	S7132	キャブレタースクリューセット	2
36	S7133	キャブレターサブプレート	1
37	S7134	レギュレーターサブプレート	1
38	S8138A	レギュレーター組立	
39	S7136	ダイヤフラム	1
40	S7140	レギュレーターパッキン	1
41	S7139	レギュレータースクリューセット	4
42	S7143	ニップル	1
43	S7144	逆止弁	1
	S7145	パッキンセット	3
	S8146	Oリングセット	5



補修部品及び修理

補修部品につきましては、お買い上げの模型店、もしくは弊社に直接注文して下さい。修理につきましても模型店にお持ちいただくか、弊社に直送下さい。

保証 弊社では部品製作より組み立て完成に至るまで各工程ごとに厳密な検査と管理を行っていますが正常な取り扱いにもかかわらず、万一故障が起きたときは、それが製造上の原因と認められた場合に限り、本製品の無償修理をいたします。故障にいたるまでの使用状態をできるだけ詳しく書き添えて弊社までお送り下さい。正常な摩耗、不適當な分解組立て、不適當な使用、改造等によって起こる故障につきましては有料修理となります。



山田産業株式会社

〒484 0917 愛知県犬山市字土取67

YAMADA MFG. CO.,LTD. TEL (0568)67-0265/ FAX (0568)67-7801