

Handbuch

**Grundfunktionen des CLIÉ™
Handhelds**

**Eingeben von Text auf dem CLIÉ™
Handheld**

**Austauschen und Aktualisieren von Dateien/
Daten über einen HotSync®-Vorgang**

**Anpassen Ihres CLIÉ™ Handhelds
(Einstellungen)**

**Austauschen und Aktualisieren von Dateien/Daten über
einen HotSync®-Vorgang (Weitere HotSync®-Vorgänge)**

**Verwenden von Speichermedien wie dem
„Memory Stick™“**

Übertragen

Verwenden der Bluetooth®-Funktion

**Verwenden des Taschenrechners und Suchen
nach Einträgen**

**Sichern von Daten und Anwendungen des CLIÉ™
Handhelds**

Schützen Ihrer Daten mit einem Kennwort

**Erweitern von Funktionen mit
Zusatzanwendungen**

**Übertragen von Daten von einem anderen
CLIÉ™ Handheld**

CLIÉ™

Einführung

In diesem Handbuch werden die Grundfunktionen und nützliche weitere Funktionen Ihres CLIÉ™ Handheld dargestellt.

Erste Verwendung des CLIÉ Handhelds

Die Grundfunktionen werden detailliert dargestellt (Seiten 10-70).

Grundfunktionen des CLIÉ™ Handhelds

Erklärt die Grundfunktionen Ihres CLIÉ Handhelds und die Verwendung der Anwendungen.

Eingeben von Text auf dem CLIÉ™ Handheld

Erklärt, wie Text auf Ihrem CLIÉ Handheld eingegeben wird.

Austauschen und Aktualisieren von Dateien/Daten über einen HotSync®-Vorgang

Erklärt, wie Ihr CLIÉ Handheld mit Ihrem Computer verwendet wird.

Erweiterte Funktionen des CLIÉ Handhelds

Die praktischen und erweiterten Funktionen sowie der gesamte Funktionsumfang Ihres CLIÉ Handhelds werden detailliert erläutert (Seiten 71–193).

Anpassen Ihres CLIÉ™ Handhelds (Einstellungen)

Erklärt, wie Sie Ihren CLIÉ Handheld entsprechend Ihren Wünschen anpassen können.

Austauschen und Aktualisieren von Dateien/Daten über einen HotSync®-Vorgang (Weitere HotSync®-Vorgänge)

Erklärt die verschiedenen Methoden der HotSync®-Vorgänge.

Verwenden von Speichermedien wie dem „Memory Stick™“

Erklärt die Verwendung von Dateien/Daten auf Speichermedien wie dem „Memory Stick“.

Übertragen

Erklärt, wie Daten oder Anwendungen mit einem anderen CLIÉ Handheld per Übertragung ausgetauscht werden.

Verwenden der Bluetooth®-Funktion

Erklärt, wie Dateien/Daten mit einem anderen CLIÉ Handheld mit Hilfe der Bluetooth®-Funktion ausgetauscht werden.

Verwenden des Taschenrechners und Suchen nach Einträgen

Erklärt die Verwendung des Taschenrechners und die Suche nach Einträgen.

Sichern von Daten und Anwendungen des CLIÉ™ Handhelds

Erklärt, wie die Daten und Anwendungen auf Ihrem CLIÉ Handheld gesichert werden.

Schützen Ihrer Daten mit einem Kennwort

Erklärt, wie ein Kennwort zugewiesen wird, mit dem die Verwendung Ihres CLIÉ Handhelds eingeschränkt wird bzw. Ihre Daten geschützt werden.

Erweitern von Funktionen mit Zusatzanwendungen

Erklärt, wie auf Ihrem CLIÉ Handheld weitere Anwendungen installiert werden.

Übertragen von Daten von einem anderen CLIÉ™ Handheld

Erklärt, wie Daten von Ihrem alten CLIÉ Handheld auf den neuen CLIÉ Handheld übertragen werden.

Die folgenden Handbücher sind Ihrem CLIÉ Handheld beigelegt.
Weitere Informationen finden Sie zusammen mit diesem Handbuch in folgenden Handbüchern.

Vor der ersten Verwendung des CLIÉ Handhelds

Heft zu Getting Started (Erste Schritte) und Poster zum Setup

Bitte lesen Sie zuerst diese Dokumente, bevor Sie beginnen. Darin wird erklärt, wie Sie Ihren Handheld für die erste Verwendung einrichten.

Bitte unbedingt zuerst lesen (Benutzerhandbuch)

Erläutert Folgendes:

- Einrichten des CLIÉ Handhelds und Computers
- Grundfunktionen
- Verwendungsmöglichkeiten der Anwendungen

Lesen Sie unbedingt das beigelegte „Handbuch zu Sicherheit und Richtlinien“ zur sicheren Verwendung Ihres CLIÉ Handhelds.

- ↓
- Wenn Sie sich mit den Grundfunktionen des CLIÉ Handhelds mehr vertraut machen möchten
 - Wenn Sie die Einstellungen Ihres CLIÉ Handhelds ändern möchten

Handbuch (dieses Dokument)

Erste Verwendung des CLIÉ Handhelds

Die Grundfunktionen werden detailliert dargestellt.

Erweiterte Funktionen des CLIÉ Handhelds

Die praktischen und erweiterten Funktionen sowie der gesamte Funktionsumfang Ihres CLIÉ Handhelds werden detailliert erläutert.

- ↓
- Wenn Sie sich mit der Verwendung der enthaltenen Anwendungen weiter vertraut machen möchten
 - Wenn Sie zusätzliche Anwendungen installieren möchten

CLIÉ Anwendungshandbuch (Online-Handbuch im HTML-Format)

Erklärt detailliert die Verwendung der mitgelieferten Anwendungen.
Weitere Informationen zur Verwendung dieses Handbuchs finden Sie unter „Verwenden des CLIÉ Anwendungshandbuchs“ in „Bitte unbedingt zuerst lesen (Benutzerhandbuch)“.

- Bei Problemen

Fehlerbehebung – Fragen und Antworten

Hilft zur Behebung häufiger Probleme beim Verwenden des CLIÉ Handhelds.

Hinweise

- Einige Abbildungen in diesem Handbuch stimmen möglicherweise nicht mit Ihrem CLIÉ Handheld überein.
 - ➔ Weitere Informationen zu Ihrem CLIÉ Handheld finden Sie unter „Bitte unbedingt zuerst lesen (Benutzerhandbuch)“.
- Einiges an in diesem Handbuch beschriebenem Zubehör stimmt möglicherweise nicht mit Ihrem CLIÉ Handheld überein.

Inhaltsverzeichnis

Grundfunktionen des CLIE™ Handhelds

Grundfunktionen	11
Verwenden des Stifts.	11
Verwenden des Jog Dial™ Navigators	13
Starten einer Anwendung	15
Starten einer Anwendung mit dem CLIE 3D Launcher	16
Beenden einer Anwendung	17
Verwenden des CLIE 3D Launchers.	18
Suchen nach den Komponenten	18
CLIE 3D Launcher-Gruppe	19
Verwenden der bevorzugten Anwendungen (ShortCuts)	23
Ändern der Ansicht des CLIE 3D Launchers	25
Anzeigen von Informationen zu Anwendungen.	26
Menüliste	27
Verwenden des Palm OS®-Standardbildschirms	28
Wechseln zum Palm OS®-Standardbildschirm	28
Starten einer Anwendung	30
Ändern des Anzeigestils des Palm OS®-Standardbildschirms	34
Anzeigen von Anwendungen nach Kategorie	36
Ändern von Schriften	38
Häufig verwendete Menüelemente	39

Eingeben von Text auf dem CLIÉ™ Handheld

Eingeben von Text auf dem CLIÉ™ Handheld	41
Verwenden von Graffiti® 2 zum Eingeben von Text	42
Was ist Graffiti® 2?	42
Zeichnen eines Striches auf dem CLIÉ™ Handheld	43
Verwenden des Graffiti® 2-Schreibbereichs	43
Graffiti® 2-Zeichenliste	45
Eingeben von Text.	51
Verwenden von Navigationsstrichen und ShortCuts.	53
Eingeben von Text mit Decuma Input	55
Eingeben von Text.	55
Verwenden der Bildschirmtastatur zur Texteingabe	60
Eingeben von Text.	60

Austauschen und Aktualisieren von Dateien/Daten über einen HotSync®-Vorgang

Was ist der HotSync®-Vorgang?	64
Durchführen des HotSync®-Vorgangs.	66
Durchführen des HotSync®-Vorgangs mit dem USB-Kabel (Lokales HotSync®)	66
Verwenden von Palm™ Desktop für CLIÉ	68
Starten von Palm™ Desktop für CLIÉ	68
Suchen nach den Komponenten von Palm Desktop™ für CLIÉ.	69
Grundfunktionen von Palm™ Desktop für CLIÉ	70

Anpassen Ihres CLIÉ™ Handhelds (Einstellungen)

Verwendungsmöglichkeiten der Einstellungen	72
Einstellen der Bluetooth®-Funktion	74
Aktivieren bzw. Deaktivieren der Bluetooth®-Funktion.	74
Anzeigen/Anpassen der Bluetooth®-Informationen	75
Anzeigen/Löschen von Informationen von registrierten Bluetooth®-kompatiblen Zielgeräten	76
Einstellen von Graffiti® 2	77
Erstellen von Graffiti® 2-Kürzbefehl (Windows terminology)	78
Anpassen des Digitizers	79
Festlegen der Netzwerkeinstellungen für ein drahtloses LAN	80
Manuelles Einrichten eines drahtlosen LAN-Zugriffspunkts.	80
Manuelles Suchen und Einrichten eines drahtlosen LAN-Zugriffspunkts.	82
Automatisches Verbinden des CLIÉ Handhelds mit einem drahtlosen LAN-Zugriffspunkt.	83
Prüfen des Status der drahtlosen LAN-Kommunikation	84
Verwenden der SSID-Menüs	85
Festlegen der Netzwerkeinstellungen für Ihren Anbieter und Einwahlserver	86
Auswählen einer Dienstvorlage	86
Eingeben eines Benutzernamens.	86
Eingeben eines Kennwortes	87
Auswählen einer Verbindung	87
Einstellen der Telefoninformationen	88
Hinzufügen von Detaildaten zu einer Dienstvorlage	90
Duplizieren/Löschen von zusätzlichen Dienstvorlagen	92
Erstellen von Anmeldeskripten	93
Verwenden des Menüs „Netzwerkeinstellungen“	96
Zuweisen von Anwendungen zu Anwendungstasten	97
Anpassen der Strichaktivitäten mit dem Stift über den ganzen Bildschirm	98
Einstellen der Zeit für die automatische Abschaltung	99
Einstellen von Tönen	100
Ein-/Ausschalten der Alarm-LED.	101
Ein-/Ausschalten der Empfangsfunktion.	102
Auswählen des Bildschirm-Farbschemas.	103
Einstellen des Anzeigeformats von Uhrzeit, Datum und Zahlen	104
Auswählen eines regionalen Standardwertes	104
Anpassen Ihrer Einstellungen	104
Ändern der Position des Silk-Bildschirms	105
Umschalten der Tastaturbeleuchtung	106
Starten einer Anwendung durch Drücken der Ctrl-Taste und einer numerischen Taste.	107
Hinzufügen/Ändern von Kommunikationsgeräteeinstellungen	108
Festlegen der Datums- und Uhrzeiteinstellungen	109
Einstellen des Datums	109
Einstellen der Uhrzeit	109
Einstellen der Zeitzone und der Sommerzeit	110
Einstellen der Telefonfunktion	111

Weiter auf der nächsten Seite

Austauschen und Aktualisieren von Dateien/Daten über einen HotSync®-Vorgang (Weitere HotSync®-Vorgänge)

Anpassen der HotSync®-Anwendungseinstellungen (Conduit)	113
Synchronisieren mit externen Daten (Dateiverknüpfung)	115
Anpassen des HotSync® Manager-Starts und der HotSync®-Setupoptionen	116
Durchführen eines HotSync®-Vorgangs über ein drahtloses LAN	117
Durchführen des HotSync®-Vorgangs mit der Bluetooth®-Funktion	120
Durchführen des IR-HotSync®-Vorgangs	124
Durchführen des HotSync®-Vorgangs über ein LAN (LANSync)	127

Verwenden von Speichermedien wie dem „Memory Stick™“

Verwenden von Speichermedien wie dem „Memory Stick™“	131
Diese Arten von Speichermedien können Sie mit Ihrem CLIÉ Handheld verwenden	131
Verwenden eines „Memory Stick“	131
Schützen der Dateien/Daten auf einem „Memory Stick“	133
Starten von Anwendungen auf Speichermedien	134

Anzeigen von Informationen zum Speichermedium (Karteninformation)	135
Zuweisen eines Namens zu einem „Memory Stick“	136
Formatieren eines „Memory Stick“	137
Austausch von Daten über Speichermedien	139
Starten von CLIÉ Files	139
Kopieren von CLIÉ Handheld-Daten auf ein Speichermedium	141
Kopieren von Daten vom Speichermedium auf Ihren CLIÉ Handheld	144
Löschen von Daten auf dem Speichermedium	146
Extrahieren einer Zip-Datei	147
Menüelemente von CLIÉ Files	150
Austauschen von Dateien/Daten ohne Verwendung von CLIÉ Files	151
Hinweise zum Starten von Anwendungen auf einem Speichermedium	152

Übertragen

Übertragen zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und einem anderen Palm OS® PDA	154
Verwendungsmöglichkeiten der Übertragung	154
Senden von Daten	155

Verwenden der Bluetooth®-Funktion

Austauschen von Dateien/Daten mit der Bluetooth®-Funktion	159
Verwendungsmöglichkeiten der Bluetooth®-Funktion	159
Senden von Dateien/Daten (beispielsweise Bilddateien oder Kalenderdaten) an einen anderen CLIÉ Handheld mit der integrierten Bluetooth®-Funktion oder dem Bluetooth®-Modul (optional)	159
Durchführen eines drahtlosen HotSync®-Vorgangs mit einem Computer	160
Verbinden mit dem Internet per Kommunikation mit einem Bluetooth®-kompatiblen Mobiltelefon	161

Verwenden des Taschenrechners und Suchen nach Einträgen

Verwenden des Taschenrechners (Rechner)	167
Erstellen von Berechnungen	167
Die Funktionen der Taschenrechnertasten	168
Verwenden der Taschenrechnermenüs	169
Suchen nach Einträgen	170
Verwenden der Option „Suchen“	170

Sichern von Daten und Anwendungen des CLIÉ™ Handhelds

Sichern von Daten und Anwendungen des CLIÉ™ Handhelds	173
Sichern von Daten und Anwendungen mit dem HotSync®-Vorgang auf Ihrem Computer	173

Schützen Ihrer Daten mit einem Kennwort

Eingeben von Benutzerinformationen	175
Sperren Ihres CLIÉ Handhelds durch ein Kennwort (Datenschutz)	177
Sperren und Ausschalten Ihres CLIÉ Handhelds	177
Einrichten des CLIÉ Handhelds für automatisches Sperren	179
Schützen von Daten	180
Zuweisen eines Kennwortes	180
Ändern oder Löschen eines Kennwortes	181
Ausblenden oder Maskieren privater Einträge	182

Erweitern von Funktionen mit Zusatzanwendungen

Erweitern von Funktionen mit Zusatzanwendungen	184
Installieren	185
Installieren vom Computer . . .	185
Installieren von Anwendungen auf Speichermedien	187
Installieren vom Internet	187
Löschen der installierten Zusatzanwendungen	188

Übertragen von Daten von einem anderen CLIÉ™ Handheld

Übertragen von Daten von einem anderen CLIÉ™ Handheld.	190
Übertragen von Daten mit Palm™ Desktop für CLIÉ.	190

INDEX

Grundfunktionen des CLIE™ Handhelds

In diesem Kapitel werden die Grundfunktionen Ihres CLIE Handhelds erläutert, z.B. die Verwendung des Stifts und des Jog Dial™ Navigators, die Suche nach Komponenten und das Starten von Anwendungen.

Dieses Kapitel enthält außerdem einen Überblick über die in den Anwendungen häufig verwendeten Menüs und erklärt, wie die Schriftart für Zeichen gewählt wird.

Grundfunktionen	11
Starten einer Anwendung	15
Verwenden des CLIE 3D Launchers	18
Verwenden des Palm OS®-Standardbildschirms	28
Ändern von Schriften	38
Häufig verwendete Menüelemente	39

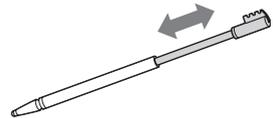
Grundfunktionen

Bedienen mit dem Stift und dem Jog Dial™ Navigator

Verwenden des Stifts

Was ist ein Stift?

Mit dem Stift kann Ihr CLIÉ Handheld über die direkte Berührung des Bildschirms betrieben werden.



Tipp

Wo befindet sich der Stift?

Der Stift wird in Ihrem CLIÉ Handheld aufbewahrt.

Der genaue Aufbewahrungsort ist je nach Modell unterschiedlich.

- ➔ Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „CLIÉ™ Handheldkomponenten“ in „Bitte unbedingt zuerst lesen (Benutzerhandbuch)“.

Hinweis

Um den Stift nicht zu verlieren, sollten Sie ihn nach jedem Gebrauch wieder in den Halter an Ihrem CLIÉ Handheld schieben.

Weiter auf der nächsten Seite

Sie können Ihren CLIÉ™ Handheld mit dem Stift auf folgende Art betreiben:

Tippen

Das leichte Drücken auf das benötigte Element auf dem Bildschirm mit dem Stift wird „Tippen“ genannt.

„Tippen“ Sie bei der Texteingabe über die Bildschirmtastatur oder beim Starten einer Anwendung mit dem Stift auf die gewünschte Schaltfläche bzw. das Symbol.



Ziehen

Das Berühren des benötigten Elements auf dem Bildschirm mit dem Stift und das Bewegen des Elements über die Bildschirmoberfläche wird „Ziehen“ genannt.

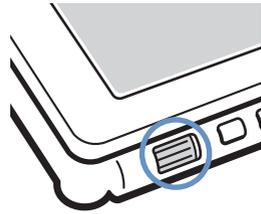
Sie können die Bildlaufleiste mit dem Stift wie mit der Maus auf Ihrem Computer „ziehen“, um durch den Bildschirm zu blättern. Sie können den Stift auch über Zeichen „ziehen“, um diese hervorzuheben.



Verwenden des Jog Dial™ Navigators

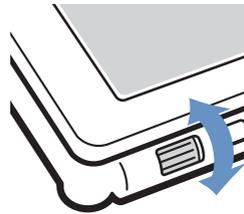
Was ist der Jog Dial™ Navigator?

Ihr CLIÉ Handheld ist mit einem Jog Dial™ Navigator an der Vorderseite Ihres CLIÉ Handhelds ausgestattet.



Drehen des Jog Dial™ Navigators

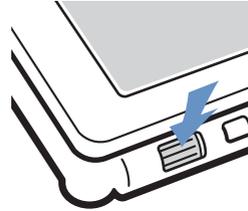
Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um nach der zu startenden Anwendung zu suchen.



Weiter auf der nächsten Seite

Drücken des Jog Dial™ Navigators

Drücken Sie den Jog Dial™ Navigator, um ein Element auszuwählen oder eine ausgewählte Anwendung zu starten.



Hinweis

Die Vorgänge, die Sie mit dem Jog Dial™ Navigator durchführen können, hängen von der Anwendung ab.

- ➔ Weitere Informationen zu den Vorgängen jeder Anwendung finden Sie im „CLIE Anwendungshandbuch“ (auf Ihrem Computer installiert).

Tipp

Drücken und gleichzeitiges Drehen des Jog Dial™ Navigators

In einigen Anwendungen werden Vorgänge durch Drehen und Drücken des Jog Dial™ Navigators ausgeführt.

Starten einer Anwendung

Software, die Sie auf Ihrem CLIÉ Handheld zum Ausführen einer Aufgabe verwenden können (beispielsweise **Kalender**, **Aufgaben** oder E-Mail-Software), wird „Anwendung“ genannt. Um Ihren CLIÉ Handheld zu betreiben, müssen Sie eine Anwendung starten.

Hinweis

Weitere Informationen zum Starten von Anwendungen auf einem „Memory Stick“ (auch Speichermedium genannt) finden Sie auf Seite 134.

Wenn Sie Anwendungen, die auf einem Speichermedium gespeichert sind, über den Startbildschirm ausführen, können Systemeinschränkungen auftreten.

Tipp

Was ist der Startbildschirm?

Der Bildschirm, der beim Einschalten des CLIÉ Handhelds oder beim Tippen auf  (Start) angezeigt wird, wird Startbildschirm genannt. Auf Ihrem CLIÉ Handheld sind der CLIE 3D Launcher und der Palm OS-Standardbildschirm als Startbildschirm installiert. Der für den CLIÉ Handheld spezifische Bildschirm CLIE 3D Launcher wird standardmäßig angezeigt. In diesem Handbuch wird der CLIE 3D Launcher als Startbildschirm verwendet.

Starten einer Anwendung mit dem CLIE 3D Launcher

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.
- 2 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um ein Symbol auszuwählen. Drücken Sie den Jog Dial™ Navigator, um die Anwendung zu starten.



Tipp

Sie können außerdem im CLIE 3D Launcher auf ein Anwendungssymbol tippen, um die entsprechende Anwendung zu starten.

Beenden einer Anwendung

Auf dem CLIE Handheld müssen Sie Daten nicht wie auf dem Computer manuell speichern.

Alle Änderungen in der Anwendung, in der Sie arbeiten, werden automatisch gespeichert. Wenn Sie die Anwendung erneut starten, wird der zuletzt aktive Bildschirm angezeigt.

Zeigen Sie den CLIE 3D Launcher an, um zu einer anderen Anwendung zu wechseln, während Sie mit einer Anwendung arbeiten.

Sie können den CLIE 3D Launcher auf zwei Arten anzeigen:

Kehren Sie zum CLIE 3D Launcher zurück, indem Sie auf  (Start) tippen.

Kehren Sie zum CLIE 3D Launcher zurück, indem Sie die BACK-Taste gedrückt halten.

Tipp

Durch Drücken der Anwendungstaste können Sie von einer Anwendung zu einer anderen wechseln.

Hinweis

Bei einigen Anwendungen müssen Daten manuell speichern.

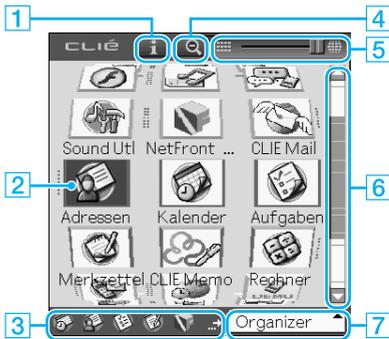
- ➔ Weitere Informationen hierzu finden Sie im „CLIE Anwendungshandbuch“, das auf Ihrem Computer installiert ist.

Verwenden des CLIE 3D Launchers

Suchen nach den Komponenten

Tipps

Tippen Sie gegebenenfalls auf  (Start), um den CLIE 3D Launcher anzuzeigen.



1 Informationssymbol (Seite 19)

Tippen Sie hier, um die Informationen für ein ausgewähltes Anwendungssymbol anzuzeigen.

2 Anwendungssymbole

3 Bevorzugte Anwendungen (ShortCuts) (Seite 23)

Sie können ShortCuts für bevorzugte Anwendungen erstellen.

4 Symbol zum Vergrößern/Verkleinern (Seite 19)

Tippen Sie hier, um die Größe der Anwendungssymbole zu ändern (groß oder klein).

5 3D-Einstellungsleiste (Seite 19)

Führen Sie mit dem Stift einen Bildlauf durch, um die 3D-Stufe anzupassen.

6 Bildlaufleiste

7 Gruppenliste des CLIE 3D Launchers (Seite 19)

Die Liste der Gruppen des CLIE 3D Launchers wird angezeigt.

CLIE 3D Launcher-Gruppe

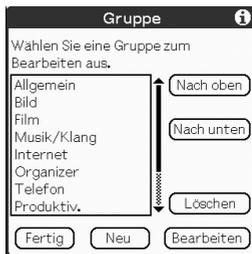
Sie können Anwendungen gruppenweise organisieren.

Hinweis

Anwendungen auf Speichermedien können nicht gruppiert werden.

Bearbeiten von Gruppen

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3 Wählen Sie im Menü [CLIE 3D Launcher] die Option [Gruppe bearb.] aus.
Der Bildschirm **Gruppe** wird angezeigt.



Hinweis

CLIE 3D Launcher-Gruppen unterscheiden sich von Palm OS®-Standardbildschirmkategorien.

4 Wählen Sie eine zu bearbeitende Gruppe, und tippen Sie auf [Bearbeiten].

Die Anzeige des Bildschirms **Gruppe** wird geändert.



Name: Sie können Gruppen umbenennen.

Ordnen der aufgelisteten Anwendungen: Wählen Sie eine Anwendung aus, und tippen Sie auf [Nach oben] oder [Nach unten], um die Anwendungen im CLIE 3D Launcher neu anzuordnen.

Hinzufügen von Anwendungen: Tippen Sie auf [Einfügen], um die Liste anzuzeigen und eine hinzuzufügende Anwendung auszuwählen.

Entfernen von Anwendungen: Wählen Sie eine zu entfernende Anwendung aus, und tippen Sie auf [Entfernen]. Die entfernten Anwendungen werden in der Gruppe „Nicht abgelegt“ aufgelistet.

Hinweis

Die Gruppe „Nicht abgelegt“ kann nicht umbenannt werden.

5 Tippen Sie auf [Fertig].

Der Bildschirm **Gruppe** wird erneut angezeigt.

6 Tippen Sie auf [Fertig].

Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.

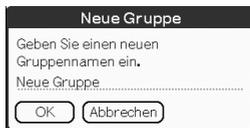
Weiter auf der nächsten Seite

Ordnen von aufgelisteten Gruppen

- 1 Wählen Sie auf dem Bildschirm **Gruppe** eine Gruppe aus.
- 2 Tippen Sie auf [Nach oben] oder [Nach unten]
Die Reihenfolge der aufgelisteten Gruppen im CLIE 3D Launcher wird geändert.

Erstellen einer neuen Gruppe

- 1 Tippen Sie auf dem Bildschirm **Gruppe** auf [Neu].
Der Bildschirm **Neue Gruppe** wird angezeigt.
- 2 Geben Sie einen neuen Kategorienamen ein, und tippen Sie anschließend auf [OK].



Hinweis

Gruppen, die keine Anwendung enthalten, werden nicht im CLIE 3D Launcher aufgelistet.

Löschen einer Gruppe

- 1 Wählen Sie eine zu löschende Gruppe aus, und tippen Sie auf dem Bildschirm **Gruppe** auf [Löschen]. Wenn die zu löschende Gruppe Anwendungen enthält, wird das Dialogfeld **Gruppe löschen** angezeigt. Tippen Sie im Dialogfeld auf [OK], um die Gruppe zu löschen. Die Anwendungen in der gelöschten Gruppe werden in der Gruppe „Nicht abgelegt“ aufgelistet.

Hinweis

Sie können die Gruppe „Nicht abgelegt“ nicht löschen.

Verwenden der Bildlaufleiste

In der Regel wechselt der Auswahlbereich von einem Anwendungssymbol zum nächsten, wenn Sie den Jog Dial™ Navigator drehen. Sie können durch alle Zeilen des CLIE 3D Launchers wie folgt blättern.

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.
 - 2 Drücken Sie die BACK-Taste.
Sie können die Bildlaufleiste jetzt mit dem Jog Dial™ Navigator verwenden.
 - 3 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um eine Gruppe auszuwählen.
Wenn Sie den Jog Dial™ Navigator drücken, bewegt sich der Auswahlbereich zu einem Anwendungssymbol der ausgewählten Gruppe.
- Tipps**
- Auf Speichermedien gespeicherte Anwendungen werden in  (Kartengruppe) oder  (Int. Datenträger).
 - Sie können eine Gruppe auswählen, indem Sie wiederholt auf  (Start) tippen, oder indem Sie auf die CLIE 3D Launcher-Gruppenliste tippen und einen Eintrag aus der Pop-up-Liste auswählen.

Verwenden der bevorzugten Anwendungen (ShortCuts)

Für häufig verwendete Anwendungen können Sie eine bevorzugte Anwendung (ShortCut) erstellen.

Hinweis

Für eine Anwendung auf Speichermedien können Sie keine bevorzugte Anwendung (ShortCut) erstellen.

Erstellen einer bevorzugten Anwendung (ShortCut)

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3 Wählen Sie im Menü [CLIE 3D Launcher] die Option [Bevorzugte Anw. bearb.] aus.
Der Bildschirm **Bevorzugte Anwendung** wird angezeigt.



4 Tippen Sie auf eine Zahl für die bevorzugte Anwendung (Kürzbefehl), die Sie einer Anwendung zuweisen möchten.

Die Liste der Anwendungen wird angezeigt. Tippen Sie auf den Anwendungsnamen, um eine bevorzugte Anwendung (Kürzbefehl) zu erstellen.



Tipp

Sie können zehn Kürzbefehl erstellen.

5 Tippen Sie auf [Fertig].

Hinweis

Wenn Sie eine Anwendung löschen, die als Kürzbefehl gespeichert ist, wird der ShortCut auch automatisch aus der Liste der bevorzugten Anwendungen gelöscht.

So löschen Sie eine bevorzugte Anwendung (Kürzbefehl)

Tippen Sie in Schritt 4 auf die Zahl für die bevorzugte Anwendung (Kürzbefehl), die Sie löschen möchten, und wählen Sie oben in der Liste (Keine) aus.

Ändern der Ansicht des CLIE 3D Launchers

Sie können die Größe der Anwendungssymbole ändern und den 3D-Effekt des CLIE 3D Launchers anpassen.

Ändern der Größe von Anwendungssymbolen

1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.

2 Tippen Sie auf .
Die Anwendungssymbole werden größer dargestellt.

Tipps

Sie können die Symbolgröße zurücksetzen, wenn Sie auf  tippen.



Anpassen des 3D-Effekts des CLIE 3D Launchers

1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.

2 Ziehen Sie den Schieberegler der 3D-Einstellungsleiste.
Sie können die 3D-Effekte des CLIE 3D Launchers anpassen.

3D-Einstellungsleiste
Schieberegler



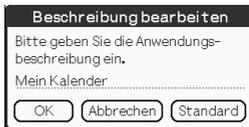
Anzeigen von Informationen zu Anwendungen

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.
- 2 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um ein Anwendungssymbol auszuwählen, für das Sie Informationen anzeigen möchten.
- 3 Tippen Sie auf .
Der Bildschirm **CLIE 3D Launcher-Info** wird angezeigt.
Tippen Sie auf [OK], um den Bildschirm zu schließen.



Bearbeiten einer Beschreibung

Tippen Sie auf [Bearbeiten], um den Bildschirm **Beschreibung bearbeiten** anzuzeigen und die neue Beschreibung einzugeben.



- [OK]:** Überschreibt die alte Beschreibung mit der neuen.
[Abbrechen]: Verwirft die eingegebene Beschreibung.
[Standard]: Stellt die Standardbeschreibung wieder her.

Menüliste

In der folgenden Liste werden die Funktionen jedes Menüs im CLIE 3D Launcher beschrieben.

Menüs im CLIE 3D Launcher

Löschen...	Löschen einer Anwendung (Seite 188).
Übertragen...	Sendet eine Anwendung oder Daten an ein anderes Palm OS PDA-Gerät über den IR-Anschluss (Seite 154).
Senden...	Bluetooth: Sendet über drahtlose Kommunikation eine Anwendung oder Daten an ein anderes Bluetooth [®] -kompatibles Palm OS PDA-Gerät (Seite 159). SMS: Sendet Nachrichten über ein verbundenes drahtloses GSM-Gerät, beispielsweise ein Mobiltelefon.
	Hinweis Anwendungen und Daten können per SMS nicht gesendet werden.
Gruppe bearb.	Bearbeitet eine Anwendungsgruppe (Seite 19).
Bevorzugte Anw. bearb.	Erstellt einen ShortCut zu einer Anwendung (Seite 23).
Info...	Zeigt Version, Speichergröße und Anzahl der Einträge einer Anwendung an.
Kopieren...	Kopiert eine Anwendung.

Optionsmenü im CLIE 3D Launcher

Einstellungen...	Nimmt Einstellungen für den CLIE 3D Launcher vor. Expansionskarten anzeigen Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die Anwendungen auf dem Speichermedium („Memory Stick“ oder interner Datenträger) anzuzeigen. (Standard: Aktiviert)
Standard-Ansicht	Wechselt zum Palm OS-Standardbildschirm (Seite 28).
Anwendungen-Info	Zeigt Versionsinformationen zur Anwendung an.

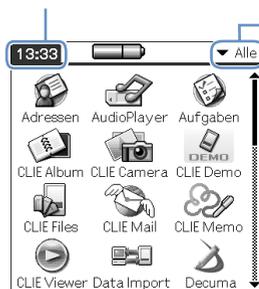
Verwenden des Palm OS®-Standardbildschirms

Wechseln zum Palm OS®-Standardbildschirm

Ihr CLIE Handheld ist ursprünglich daraufhin eingestellt, beim Tippen auf  (Start) den CLIE 3D Launcher anzuzeigen. Um zum Palm OS-Standardbildschirm zu wechseln, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3 Tippen Sie auf [Optionen].
Das Menü **Optionen** wird angezeigt.
- 4 Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [Standard-Ansicht].
Der Bildschirm wechselt zum Palm OS-Standardbildschirm.

Tippen Sie, um Menüs anzuzeigen.



Tippen Sie, um eine anzuzeigende Kategorie auszuwählen.

Tip

Durch Tippen auf  (Start) können Sie Kategorien nacheinander anzeigen.

Hinweis

Die Kategorien auf dem Palm OS-Standardbildschirm unterscheiden sich von den CLIE 3D Launcher-Gruppen.

Weiter auf der nächsten Seite

Wechseln zum CLIE 3D Launcher

- 1** Tippen Sie auf  (Start).
Der Palm OS®-Standardbildschirm wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3** Tippen Sie auf [Optionen].
Das Menü **Optionen** wird angezeigt.
- 4** Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [CLIE 3D Launcher-Ansicht].
Der Bildschirm wechselt zum CLIE 3D Launcher.

Starten einer Anwendung

Hinweis

Details zum Starten von Anwendungen auf Speichermedien finden Sie auf Seite 134.

Beim Starten von Anwendungen auf Speichermedien über den Palm OS-Standardbildschirm können Systemeinschränkungen auftreten.

Starten einer Anwendung mit dem Jog Dial™ Navigator

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der Palm OS®-Standardbildschirm wird angezeigt.
- 2 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um die zu startende Anwendung auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator.
Die Anwendung wird gestartet.



Weiter auf der nächsten Seite

Ändern der Einstellungen des Startbildschirms für den Jog Dial™ Navigatorvorgang

Legen Sie die Einstellungen so fest, dass durch Drehen des Jog Dial™ Navigators eine Liste der Anwendungen auf der linken Seite des Bildschirms angezeigt wird.

- 1 Tippen Sie auf dem Palm OS®-Standardbildschirm auf  (Menü). Das Menü wird angezeigt.



- 2 Tippen Sie auf [Optionen]. Das Menü **Optionen** wird angezeigt.

- 3 Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [Einstellungen...]. Der Bildschirm **Einstellungen** wird angezeigt.



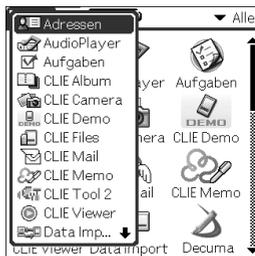
Weiter auf der nächsten Seite

- 4 Tippen Sie auf ▼ neben [Jog wählen:], und wählen Sie [PopUp] aus.



- 5 Tippen Sie auf [OK].

Wenn der Jog Dial™ Navigator gedreht wird, wird auf der linken Seite des Bildschirms automatisch eine Liste der Anwendungen angezeigt.



Starten einer Anwendung durch Tippen auf ein Anwendungssymbol

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der Palm OS®-Standardbildschirm wird angezeigt.

- 2 Tippen Sie auf das Symbol der zu startenden Anwendung.
Die Anwendung wird gestartet.



Ändern des Anzeigestils des Palm OS®-Standardbildschirms

Auf dem Palm OS-Standardbildschirm können Sie Anwendungen im Format einer Liste oder als kleine Symbole anzeigen. Sie können auch Ihre bevorzugte Kategorie oder die zuletzt verwendete Anwendung anzeigen lassen, wenn der Palm OS-Standardbildschirm angezeigt wird. Standardmäßig wird die Ansicht „Symbol (Klein)“ angezeigt.

1 Tippen Sie auf  (Start).
Der Palm OS®-Standardbildschirm wird angezeigt.

2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.

3 Tippen Sie auf [Optionen].
Das Menü **Optionen** wird angezeigt.

4 Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [Einstellungen...].

5 Tippen Sie neben [Ansicht nach:] auf ▼, und wählen Sie [Liste], [Symbol], [Liste (Klein)] oder [Symbol (Klein)] aus.

6 Tippen Sie auf [OK].



Listenansicht



Ansicht „Liste (Klein)“



Ansicht „Symbol (Klein)“

Weiter auf der nächsten Seite

Einstellen der Anzeige der zuletzt geöffneten Kategorie bzw. der zuletzt verwendeten Anwendung, wenn der Palm OS-Standardbildschirm angezeigt wird

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der Palm OS®-Standardbildschirm wird angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3 Tippen Sie auf [Optionen].
Das Menü **Optionen** wird angezeigt.
- 4 Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [Einstellungen...].
- 5 Tippen Sie auf / (Kontrollkästchen) neben [Letzte Kat. speichern] bzw. [Letzte Anwend. speichern], um die gewünschten Einstellungen auszuwählen.
Durch Tippen ändern sich die Kontrollkästchen.

Tipps

Die Kontrollkästchen sind standardmäßig .

- 6 Tippen Sie auf [OK].

Hinweis

In den folgenden Fällen werden Anwendungen nicht als zuletzt verwendete Anwendungen und Kategorien erkannt:

- Drücken einer Anwendungstaste zum Starten einer Anwendung oder Kategorie.
- Wechseln des Bildschirms vom Palm OS-Standardbildschirm zum CLIE 3D Launcher.

Anzeigen von Anwendungen nach Kategorie

Sie können Anwendungen auch nach Kategorien anzeigen lassen.

Kategorisieren von Anwendungen

-
- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der Palm OS®-Standardbildschirm wird angezeigt.

 - 2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.

 - 3 Tippen Sie auf [Anw.].
Das Menü **Anw.** wird angezeigt.

 - 4 Tippen Sie im Menü [Anw.] auf [Kategorie...].
Der Bildschirm **Kategorie** wird angezeigt.

 - 5 Tippen Sie auf ▼ neben jeder Anwendung, und wählen Sie die Kategorie aus.

Hinweis

Zum Erstellen einer neuen Kategorie tippen Sie in der rechten oberen Ecke des Palm OS-Standardbildschirms auf ▼. Tippen Sie anschließend auf [Kat. bearbeiten...], um den Bildschirm **Kat. bearbeiten...** anzuzeigen.

Tippen Sie auf [Neu], geben Sie einen Kategoriennamen ein, und tippen Sie auf [OK]. Tippen Sie erneut auf [OK], wenn die Kategorie hinzugefügt wurde.

-
- 6 Tippen Sie auf [Fertig].

Weiter auf der nächsten Seite

Anzeigen von Anwendungen nach Kategorie

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der Palm OS®-Standardbildschirm wird angezeigt.

- 2 Führen Sie einen der folgenden Vorgänge durch:

- Tippen Sie wiederholt auf  (Start), oder drücken Sie den Jog Dial™ Navigator mehrere Male, bis die Kategorien nacheinander angezeigt werden.
- Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm auf ▼, und wählen Sie gewünschte Kategorie für die Anzeige aus.

Tip

Wenn Sie [Alle] auswählen, werden alle Anwendungen auf dem Palm OS-Standardbildschirm angezeigt.

Wenn Sie den Jog Dial™ Navigator oft verwenden, ist es praktischer, [Alle] auszuwählen.

Hinweis

CLIE 3D Launcher-Gruppen unterscheiden sich von Palm OS®-Standardbildschirmkategorien.

Ändern von Schriften

In Anwendungen wie **Kalender** oder **Adressen** können Sie die Schriftart wunschgemäß anpassen. Jeder Anwendung kann eine Schriftart zugewiesen werden.

- 1 Starten Sie eine Anwendung, für die Sie die Schriftart ändern möchten.
- 2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3 Tippen Sie auf [Optionen].
Das Menü **Optionen** wird angezeigt.
- 4 Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [Schrift...].
Der Bildschirm **Schrift wählen** wird angezeigt.
- 5 Tippen Sie auf die Schriftart, die Sie verwenden möchten.
- 6 Tippen Sie auf [OK].
Der Text in der Anwendung wird in der ausgewählten Schriftart angezeigt.

Hinweis

Für einige Anwendungen kann die Schriftart nicht geändert werden.

Häufig verwendete Menüelemente

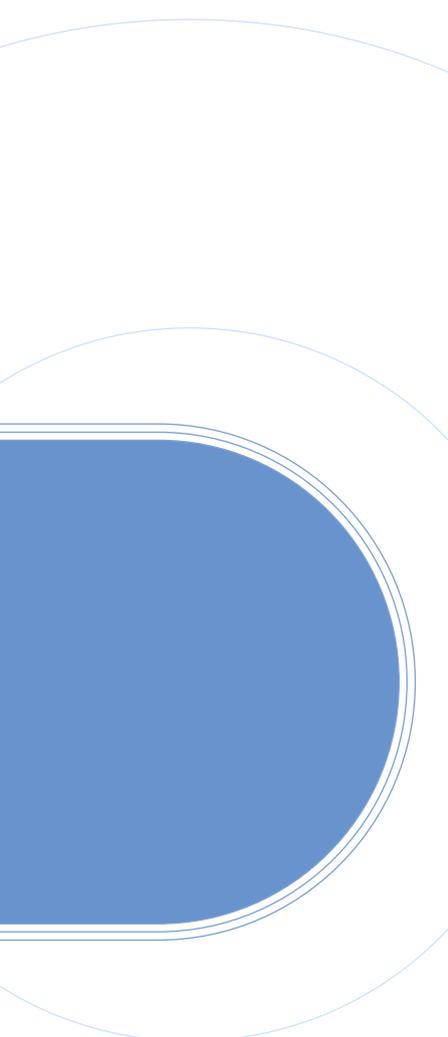
In der folgenden Liste werden die auf dem CLIÉ Handheld häufig verwendeten Funktionen aufgeführt, beispielsweise **Kalender**, **Adressen**, **Aufgaben** und **Merkzettel**. Um ein Menü anzuzeigen, tippen Sie auf  (Menü), während die Anwendung gestartet wird. Informationen zu anwendungsspezifischen Menüelementen finden Sie in den Menübeschreibungen für jede Anwendung.

Hinweis

Einige Menüs werden je nach Anzeigeart eventuell nicht angezeigt.

Menü „Bearbeiten“

Rückgängig	Hebt die Aktion des letzten Bearbeitungsbefehls auf. Wenn Sie beispielsweise mit Hilfe von [Ausschneiden] Text entfernt haben, wird dieser Text mit [Rückgängig] wiederhergestellt.
Ausschneiden	Entfernt den ausgewählten Text und legt ihn vorübergehend im Speicher Ihres CLIÉ Handhelds ab. Sie können den ausgeschnittenen Text in einen anderen Bereich der aktuellen Anwendung oder in andere Anwendungen einfügen.
Kopieren	Kopiert den ausgewählten Text und legt ihn vorübergehend im Speicher Ihres CLIÉ Handhelds ab. Sie können den kopierten Text in einen anderen Bereich der aktuellen Anwendung oder in andere Anwendungen einfügen.
Einfügen	Fügt den ausgeschnittenen oder kopierten Text an der ausgewählten Stelle ein. Wenn Sie zuvor keinen Text ausgeschnitten oder kopiert hatten, ist der Befehl „Einfügen“ wirkungslos.
Alles auswählen	Markiert den gesamten Text im aktuellen Eintrag oder Bildschirm. Mit dieser Funktion können Sie den Text vollständig ausschneiden oder kopieren und an einer ausgewählten Stelle einfügen.
Tastatur	Öffnet die Bildschirmtastatur.
Graffiti 2-Hilfe	Öffnet die Liste der Graffiti [®] 2-Schriftzüge. Dort finden Sie die erforderliche Strichreihenfolge für Zeichen.



Eingeben von Text auf dem CLIÉ™ Handheld

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Text in Ihren CLIÉ Handheld eingegeben werden kann.

Eingeben von Text auf dem CLIÉ™ Handheld . . .	41
Verwenden von Graffiti® 2 zum Eingeben von Text	42
Eingeben von Text mit Decuma Input	55
Verwenden der Bildschirmtastatur zur Texteingabe	60

Eingeben von Text auf dem CLIÉ™ Handheld

Sie können Text (außer mit der Hardware-Tastatur) auf die folgenden Arten eingeben.

Handschrifteneingabesystem

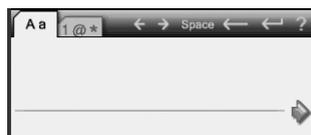
Graffiti® 2 (Seite 42)

Geben Sie Text mit Hilfe der Freihandeingabezeichen, genannt Graffiti 2, ein. Wenn Sie sich einmal an die Texteingabe mit Graffiti 2 gewöhnt haben, ist diese Methode viel schneller als die Eingabe über die Bildschirmtastatur.



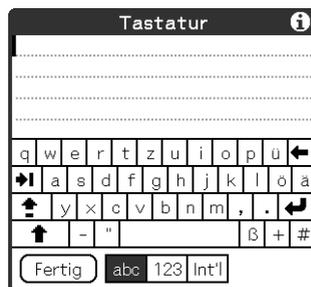
Decuma Input (Seite 55)

Bei der Eingabe mit Decuma Input wird Ihre Handschrift in gedruckten Text konvertiert. Decuma kann zur Texteingabe bei jeder beliebigen Anwendung verwendet werden. Schreiben Sie einfach im Eingabebereich im unteren Teil des Bildschirms. Die Interpretation Ihrer Handschrift erscheint an der Stelle, an der Sie schreiben.



Bildschirmtastatur (Eingabefläche) (Seite 60)

Geben Sie den Text durch Tippen auf die Tastatur auf dem Bildschirm ein.



Verwenden von Graffiti® 2 zum Eingeben von Text

In diesem Abschnitt erfahren Sie, wie Sie Buchstaben, Zahlen, Satzzeichen und Symbole erstellen können. Außerdem lernen Sie ein paar Tipps und Tricks für die Arbeit mit Graffiti® 2 kennen.

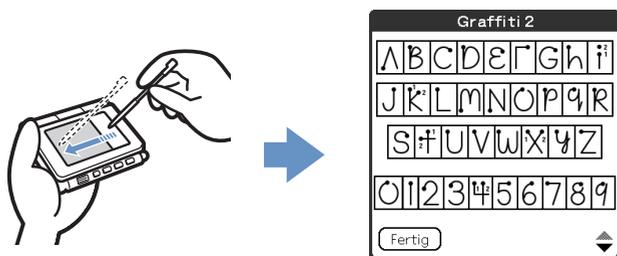
Was ist Graffiti® 2?

Graffiti® 2 ist eine eindeutige Schreibmethode für die schnelle und einfache Texteingabe in CLIÉ-Anwendungen. Der Text wird mit dem Stift im Graffiti® 2-Bereich eingegeben. Graffiti® 2 erkennt Ihre Handschrift und wandelt diese sofort in gedruckten Text um.



Anzeigen der Graffiti 2-Bildschirmhilfe

Ziehen Sie den Stift vom Graffiti® 2-Schreibbereich zum anderen Ende des Bildschirms. Die Graffiti 2-Hilfe öffnet eine Reihe von Bildschirmen, auf denen der Graffiti®-Zeichensatz dargestellt wird.



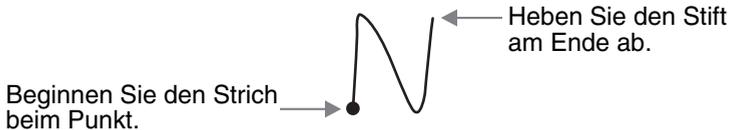
Tipp

Auf die gleiche Weise können Sie die Schreibweise für die Zeichen t, p, y und \$ anpassen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Einstellen von Graffiti® 2“ auf Seite 77.

Zeichnen eines Striches auf dem CLIÉ™ Handheld

Der Punkt auf jedem Strichzug kennzeichnet die Stelle, von der aus das Zeichen gezeichnet werden sollte.

Manche Zeichen ähneln einander in der Form, haben aber unterschiedliche Anfangs- und Endpunkte. Beginnen Sie jeden Strich beim Punkt, und heben Sie den Stift am Ende ab.



Hinweis

Sie müssen den Punkt nicht schreiben, wenn Sie einen Strich zeichnen. Er zeigt in diesem Handbuch nur an, wo der Strich beginnen muss.

Verwenden des Graffiti® 2-Schreibbereichs

Der Graffiti® 2-Schreibbereich ist in zwei Bereiche unterteilt: In dem einen Bereich schreiben Sie Kleinbuchstaben und in dem anderen Zahlen. Die Fläche um die Trennlinie wird zum Schreiben der Großbuchstaben des Alphabets verwendet.



Schreiben von Großbuchstaben

Um einen Großbuchstaben einzugeben, zeichnen Sie die Striche über die Trennlinie des Graffiti® 2-Schreibbereichs*.

* In diesem Handbuch wird der Merktzettel als Beispielanwendung verwendet.

Weiter auf der nächsten Seite

Verwenden von Graffiti® 2 zum Eingeben von Text

Zeichnen Sie die Striche über diese Trennlinie.



Schreiben von Kleinbuchstaben

Um einen Kleinbuchstaben einzugeben, zeichnen Sie die Striche im Bereich für Kleinbuchstaben des Graffiti® 2-Schreibbereichs.

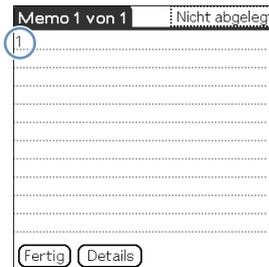
Zeichnen Sie die Striche innerhalb dieser Fläche.



Schreiben von Zahlen

Um eine Zahl einzugeben, zeichnen Sie die Striche im Zahlenbereich des Graffiti® 2-Schreibbereichs.

Zeichnen Sie die Striche innerhalb dieser Fläche.



Graffiti® 2-Zeichenliste

Alphabet

A	Λ A A A a	N	N N n
B	B B b b	O	O O
C	C	P	P P
D	D D d d	Q	q q q q
E	E e	R	R R r
F	F F f f ² f ¹	S	S
G	G G g g	T	t ² †
H	h h H	U	U U
I	i ¹ i ²	V	V V
J	J J j j ² j ¹ j ²	W	W
K	k ²	X	x ¹ x ²
L	L l	Y	y y
M	m m	Z	Z z

Zahlen

1	1 1	6	6
2	2 2	7	7
3	3	8	8 8
4	4 ² 4 4	9	9 9
5	5 5 ¹ 5 ²	0	O O

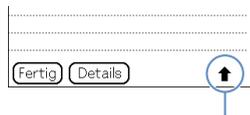
Weiter auf der nächsten Seite

Schreiben von Symbolen

Aktivieren Sie den Symbolmodus, um ein Symbol einzugeben. Im Symbolmodus können Sie im Bereich für Kleinbuchstaben oder im Zahlenbereich des Graffiti® 2-Schreibbereichs schreiben. Führen Sie die nachstehenden Schritte aus, um ein Symbol einzugeben.

1 Zeichnen Sie den Strich | an einer beliebigen Stelle im Graffiti® 2-Schreibbereich.

Die Anzeige für den Interpunktionsmodus erscheint auf dem Bildschirm und zeigt an, dass Sie sich im Symbolmodus befinden.



Anzeige für den Interpunktionsmodus

Tipp

Sie können den Strich | im Bereich für Kleinbuchstaben oder im Zahlenbereich zeichnen, um den Symbolmodus zu aktivieren bzw. zu deaktivieren.

2 Zeichnen Sie den Symbolstrich.



Weiter auf der nächsten Seite

Tipp

- Zeichnen Sie den Strich sobald Sie sich im Symbolmodus befinden, bevor der Symbolmodus automatisch beendet wird.
- Wenn der Symbolmodus aktiviert ist, können Sie die Striche an einer beliebigen Stelle im Graffiti® 2-Eingabebereich zeichnen.

3 Zeichnen Sie den Strich | erneut.

Das Symbol wird eingegeben.



Tipps

Einige Symbole können eingegeben werden, ohne den Symbolmodus zu aktivieren. Je nach gewünschtem Symbol müssen Sie im Bereich für Kleinbuchstaben oder im Zahlenbereich des Graffiti® 2-Schreibbereichs schreiben. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der Graffiti 2-Hilfe auf Ihrem CLIÉ Handheld. Hier finden Sie die Symbole, die im Bereich für Kleinbuchstaben des Graffiti® 2-Schreibbereichs, bzw. im Zahlenbereich geschrieben werden müssen.

Symbol (Bereich für Kleinbuchstaben)

Folgende Striche können Sie direkt im Bereich für Kleinbuchstaben zeichnen, ohne in den Symbolmodus umzuschalten.

. (Punkt)		@	
, (Komma)		"	
' (Apostroph)		Leerzeichen	
? (Fragezeichen)	 <small>1 2</small>	Eingabetaste	
! (Ausrufezeichen)	 <small>1 2</small>	Tabulator	
&			

Symbol (Zahlenbereich)

Folgende Striche können Sie direkt im Zahlenbereich zeichnen, ohne in den Symbolmodus umzuschalten.

. (Punkt)		\ (Umgekehrter Schrägstrich)	
, (Komma)		/ (Schrägstrich)	
~ (Tilde)		((Linke Klammer)	
-	) (Rechte Klammer)	
+	 <small>1 2</small>	=	
*	 <small>1 2</small>		

Symbol (Symbolmodus)

Folgende Symbole können Sie nur im Symbolmodus eingeben.

. (Punkt)	•	((Linke Klammer)	(
, (Komma)	,) (Rechte Klammer))
' (Apostroph)	'	<	<
? (Fragezeichen)	?	>	>
! (Ausrufezeichen)	!	[[
&	&]]
@	@	{	{
\$	\$	}	}
~ (Tilde)	~	+	+
/ (Schrägstrich)	/	-	-
\ (Umgekehrter Schrägstrich)	\	*	*
"	"	÷	÷
;	;	=	=
:	:	#	#
_	_	%	%
		^	^
‘	‘	`	`
’	’	™	™
“	“	®	®

Weiter auf der nächsten Seite

Verwenden von Graffiti® 2 zum Eingeben von Text

”	jj	©	
§		ı	
•	•ii	°	
¢		ß	
€	€€	μ	
¥		f	
£		ø	
i			

Schreiben von akzentuierten Buchstaben

Um einen akzentuierten Buchstaben einzugeben, schreiben Sie zuerst den Kleinbuchstaben bzw. Großbuchstaben. Zeichnen Sie anschließend den Akzentstrich im Zahlenbereich des Graffiti® 2-Schreibbereichs. Weitere Informationen hierzu finden Sie in den folgenden Abschnitten und in der Graffiti 2-Hilfe auf Ihrem CLIÉ Handheld.

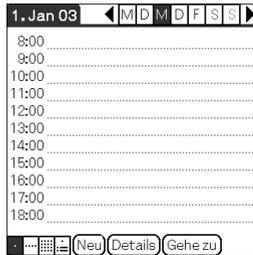
à è ì ò ù		á é í ó ú ý	
â ê î ô û		ã õ ñ	
ä ï ö ü ÿ	••	å	

Eingeben von Text

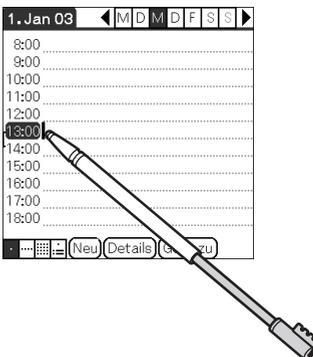
Um Text einzugeben, benötigen Sie mit Ihrem CLIÉ Handheld kompatible Software (eine Anwendung). Folgen Sie den unten angegebenen Schritten, um Text mit dem **Kalender** einzugeben.

- 1 Tippen Sie im CLIE 3D Launcher auf  (Kalender).

Kalender wird gestartet. Der Zeitplan für den heutigen Tag wird angezeigt.



- 2 Tippen Sie auf dem Bildschirm **Kalender** auf die Zeitzeile.



Weiter auf der nächsten Seite

3 Verwenden Sie die Tabellen auf den vorherigen Seiten, um die Strichform für den Buchstaben zu finden, den Sie schreiben möchten.

Für einige Buchstaben gibt es mehrere verschiedene Strichformen. Wählen Sie bei diesen Buchstaben die Form aus, die für Sie leichter ist.

Sie verwenden die gleiche Form, um diesen Buchstaben sowohl als Klein- als auch als Großbuchstaben zu schreiben.

4 Positionieren Sie den Stift im Bereich für Kleinbuchstaben auf dem Graffiti 2-Schreibbereich. Beginnen Sie mit dem Strich am Punkt, und ziehen Sie die Strichform wie in den Tabellen dargestellt.



Positionieren Sie den Stift.

Hinweis

Mit den Zeichenstrichen müssen Sie im Graffiti 2-Schreibbereich beginnen. Wenn Sie Graffiti 2-Striche nicht innerhalb des Graffiti 2-Schreibbereichs ziehen, erkennt Ihr CLIÉ Handheld sie nicht als Textzeichen.

Anmerkungen zum Schreiben von Graffiti 2-Zeichen

- Die Erkennungsgenauigkeit wird gesteigert, wenn Sie größere Zeichen schreiben. Sie sollten Striche zeichnen, die den Graffiti 2-Schreibbereich fast ausfüllen.
- Schreiben Sie mit normaler Geschwindigkeit. Wenn Sie zu langsam schreiben, können Erkennungsfehler entstehen.
- Schreiben Sie nicht schräg. Vertikale Striche sollten parallel zu den Seiten des Graffiti 2-Schreibbereichs verlaufen.

Verwenden von Navigationsstrichen und ShortCuts

Verwenden von Navigationsstrichen

Wenn Sie Text eingeben oder eine Anwendung ausführen, können Sie im Feld der Anwendung Navigationsstriche verwenden. Weitere Informationen hierzu finden Sie in den folgenden Abschnitten und in der Graffiti 2-Hilfe auf Ihrem CLIÉ Handheld.

BS-Taste		Interpunktionsmodus	
Ausschneiden		Kopieren	
Einfügen		Rückgängig	
Menübefehl*			

*Bestimmte Funktionssymbole, z.B. „Kopieren“ und „Löschen“, werden nur angezeigt, wenn diese Funktion verfügbar ist.

Hinweis

Wenn der Buchstabe „L“ als Menübefehl für ein Anwendung registriert ist, können die Buchstaben „K“, „T“, „I“ und „X“ nicht als Menübefehle verwendet werden. Dies liegt daran, dass der erste Strich dieser Zwei-Strich-Buchstaben irrtümlich als Befehl „L“ erkannt werden könnte. Wenn kein Befehl „L“ registriert ist, können alle vier Buchstaben als Menübefehle registriert werden.

Verwenden von ShortCuts

Die Standard-ShortCuts sind auf dem CLIÉ Handheld registriert. Um einen ShortCut zu verwenden, ziehen Sie den ShortCut-Strich  und danach das ShortCut-Zeichen. Wenn Sie den ShortCut-Strich zeichnen, erscheint das ShortCut-Symbol am Einfügepunkt und zeigt an, dass Sie sich im ShortCut-Modus befinden. Wenn Sie beispielsweise den Graffiti® 2-ShortCut „ds“ (,  und ) im Graffiti® 2-Schreibbereich schreiben, wird das aktuelle Datum sowie die Uhrzeit eingegeben. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter:

Folgende Graffiti 2-ShortCuts sind auf Ihrem CLIÉ Handheld registriert:

Datumstempel	ds	Frühstück	fr
Zeitstempel	ts	Mittagessen	mi
Datum-/Zeitstempel	dts	Abendessen	ab
Meeting	me		

Tipps

- Sie können ShortCuts auch im Symbolmodus eingeben.
- Sie können auch eigene ShortCuts erstellen (Seite). Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Anpassen Ihres CLIÉ™ Handhelds (Einstellungen): Erstellen von Graffiti® 2-Kürzbefehl“.

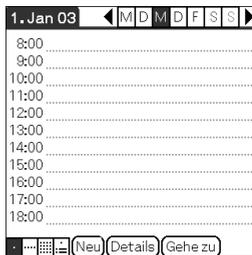
Eingeben von Text mit Decuma Input

Bei der Eingabe mit Decuma Input wird Ihre Handschrift in gedruckten Text konvertiert. Decuma kann zur Texteingabe bei jeder beliebigen Anwendung verwendet werden. Schreiben Sie einfach im Eingabebereich. Die Interpretation Ihrer Handschrift erscheint an der Stelle, an der Sie schreiben.

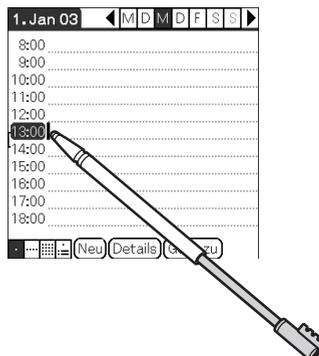
Eingeben von Text

Um Text einzugeben, benötigen Sie mit Ihrem CLIÉ Handheld kompatible Software (eine Anwendung). Folgen Sie den unten angegebenen Schritten, um die Texteingabe mit dem **Kalender** zu üben.

- 1 Tippen Sie im CLIÉ 3D Launcher auf  (Kalender). **Kalender** wird gestartet. Der Zeitplan für den heutigen Tag wird angezeigt.

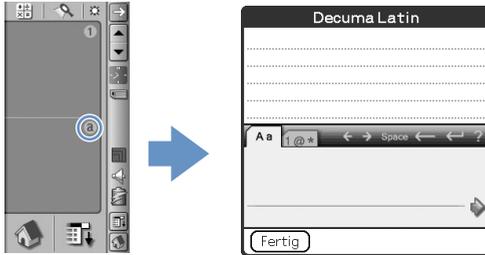


- 2 Tippen Sie auf dem Bildschirm **Kalender** auf die Zeitzelle.



Weiter auf der nächsten Seite

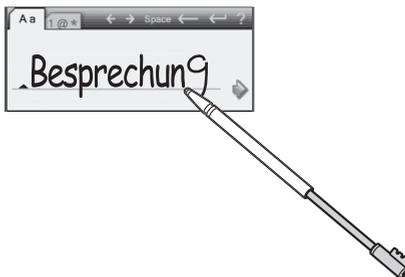
- 3** Tippen Sie auf **a** im Graffiti 2-Eingabebereich. Der Bildschirm **Decuma Latin** wird angezeigt.



Tipp

Sie können den Decuma Input-Bildschirm auch anzeigen, indem Sie auf **1** im Graffiti 2-Eingabebereich tippen. In diesem Fall wird der Decuma Input-Bildschirm für Zahlen und spezielle Zeichen angezeigt. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Die Schreibbereiche für Buchstaben und Zahlen sind unterschiedlich.“ auf Seite 58.

- 4** Schreiben Sie im Eingabebereich auf der Grundlinie.



Tipp

Schreiben Sie in Ihrer normalen Handschrift.

- 5 Tippen Sie auf ➔ am Ende der Grundlinie.
Der eingegebene Text erscheint automatisch am oberen Rand des Bildschirms **Decuma Latin**.



- 6 Tippen Sie auf [Fertig].
Der eingegebene Text erscheint automatisch auf dem Bildschirm **Kalender**.



Die Schreibbereiche für Buchstaben und Zahlen sind unterschiedlich.

Ihre Handschrift kann in zwei verschiedenen Modi interpretiert werden: als normale Zeichen oder als Zahlen und Sonderzeichen.



Modus für normale Zeichen



Modus für Zahlen und Sonderzeichen

Weitere Eingabefunktionen

←, →: Verschiebt den Cursor

space: Fügt ein Leerzeichen ein

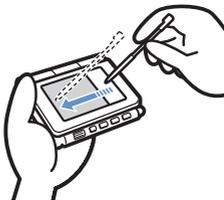
←: Löscht das letzte Zeichen

↵: Beginnt nach dem Cursor eine neue Zeile

? : Zeigt die Bildschirmhilfe zu **Decuma Latein** an.

Tip

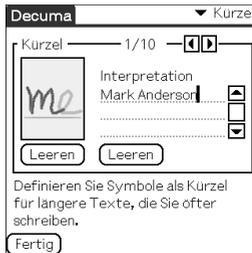
Die Bildschirmhilfe zu **Decuma Latein** erscheint, wenn Sie den Stift vom Graffiti 2-Eingabebereich zum anderen Ende des Bildschirms ziehen.



Ändern der Einstellungen von „Decuma Input“.

- 1 Tippen Sie im CLIE 3D Launcher auf  (Decuma).

Der Bildschirm **Decuma** wird angezeigt.



- 2 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm auf , und wählen Sie die gewünschten Einstellungen aus.

Kürzel:

Definieren Sie Kürzel für längere Texte, die Sie öfter schreiben.

Personalisieren:

Passen Sie das Decuma-Alphabet Ihren individuellen, handschriftlichen Zeichen an, um die Erkennung zu verbessern.

Einstellungen:

Passt die Funktionen von „Decuma Input“ an.

Info:

Zeigt die Version von „Decuma Input“ auf Ihrem CLIE™ Handheld an.

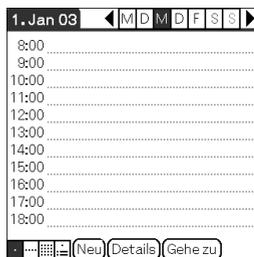
Verwenden der Bildschirmtastatur zur Texteingabe

Sie können Text mit dem Stift Ihres CLIE™ Handhelds eingeben.

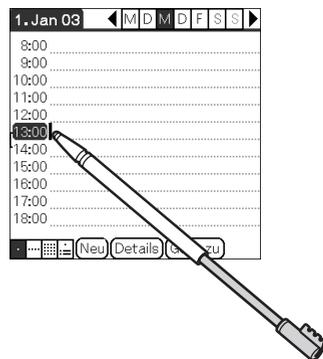
Eingeben von Text

Um Text einzugeben, benötigen Sie mit Ihrem CLIE™ Handheld kompatible Software (eine Anwendung). Folgen Sie den unten angegebenen Schritten, um die Texteingabe mit dem **Kalender** zu üben.

- 1 Tippen Sie im CLIE 3D Launcher auf  (Kalender). **Kalender** wird gestartet. Der Zeitplan für den heutigen Tag wird angezeigt.



- 2 Tippen Sie auf dem Bildschirm **Kalender** auf die Zeitzeile.



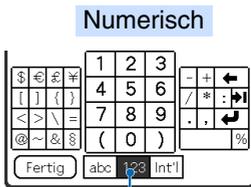
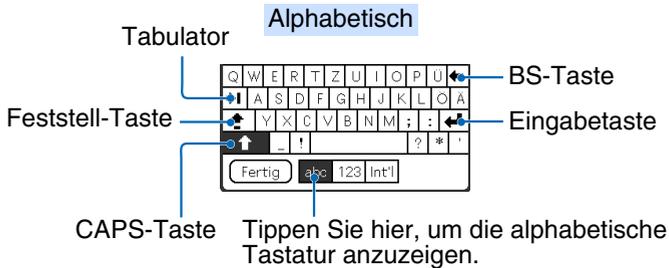
Weiter auf der nächsten Seite

3 Tippen Sie auf (Menü).

Das Menü wird angezeigt.

4 Tippen Sie auf [Bearb.], und wählen Sie [Tastatur] aus.

Die Bildschirmtastatur wird angezeigt.



Tippen Sie hier, um die numerische Tastatur anzuzeigen.



Tippen Sie hier, um die internationale Tastatur anzuzeigen.

5 Wählen Sie die gewünschte Tastatur aus, und tippen Sie auf die Zeichen, um Text und Zahlen einzugeben.

Sie können die Bildschirmtastatur auf die gleiche Weise wie die Computertastatur bedienen. Um einen Großbuchstaben einzugeben, tippen Sie auf „cap“ und anschließend auf das gewünschte Zeichen. Zum Löschen eines Zeichens tippen Sie auf .

6 Wenn Sie den Text eingegeben haben, tippen Sie auf [Fertig].

Die Bildschirmtastatur wird geschlossen und der eingegebene Text erscheint automatisch auf dem Bildschirm **Kalender**.





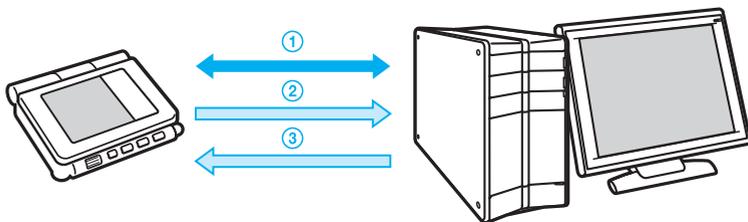
Austauschen und Aktualisieren von Dateien/Daten über einen HotSync[®]-Vorgang

In diesem Kapitel wird dargestellt, wie der HotSync[®]-Vorgang mit dem Computer durchgeführt wird.

Was ist der HotSync[®]-Vorgang?	64
Durchführen des HotSync[®]-Vorgangs	66
Verwenden von Palm[™] Desktop für CLIE	68

Was ist der HotSync[®]-Vorgang?

Der HotSync[®]-Vorgang ist ein Vorgang in einem Schritt, mit dessen Hilfe Sie Daten zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und Ihrem Computer synchronisieren können. Durch nur einen Druck auf die HotSync-Taste können Sie Ihre CLIÉ Handheld-Anwendungsdateien/-daten mit den Dateien/Daten aus der Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** auf Ihrem Computer synchronisieren, die Dateien/Daten Ihres CLIÉ Handhelds auf Ihrem Computer sichern und Zusatzanwendungen installieren.



① Synchronisieren der Dateien/Daten zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und Ihrem Computer

Synchronisiert die Daten von **Kalender, Adressen, Aufgaben** und **Merkzettel** zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und Ihrem Computer. Sie können die Dateien/Daten mehrerer CLIÉ Handhelds mit der Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** getrennt verwalten.

② Speichern von Sicherungsdaten und Anwendungen auf Ihrem Computer

Erstellt automatisch eine Sicherungskopie der zurzeit auf Ihrem CLIÉ Handheld befindlichen Daten und Anwendungen auf Ihrem Computer. Wenn Sie Daten oder Anwendungen versehentlich löschen bzw. einen Hard-Reset durchführen müssen, können Sie mit einem HotSync[®]-Vorgang die Daten oder Anwendungen mit Hilfe der Sicherungsdaten und Anwendungen auf Ihrem Computer wiederherstellen.

Informationen zum Sichern von Daten und Anwendungen finden Sie auf Seite 173.

Weiter auf der nächsten Seite

③ Verwenden der Dateien/Daten, die Sie mit Microsoft® Windows®-Anwendungen auf Ihrem CLIÉ Handheld erstellt haben

Importiert oder exportiert die Dateien/Daten zwischen einer Windows-Anwendung auf Ihrem Computer und Ihrem CLIÉ Handheld.

Die kompatiblen Dateiformate, die Sie mit Palm™ Desktop für CLIÉ importieren bzw. exportieren können

- Komma-/Tabulatorgetrennt (*.csv, *.txt, *.tab, *.tsv)
- Textdatei (*.txt)
- vCal-(Kalender-)Datei (*.vcs)
- vCard-(Adressen-)Datei (*.vcf)
- Kalenderarchiv von Palm™ Desktop für CLIÉ (*.dba)
- Adressenarchiv von Palm™ Desktop für CLIÉ (*.aba)
- Aufgabenarchiv von Palm™ Desktop für CLIÉ (*.tda)
- Merktzettelarchiv von Palm™ Desktop für CLIÉ (*.mpa)

* Die Wörter in Klammern sind Dateierweiterungen. Das Archiv ist eine Einheit, die zugehörige Dateien sammelt.

➔ Weitere Informationen zum Importieren/Exportieren von Dateien/Daten finden Sie in der Online-Hilfe von Palm™ Desktop für CLIÉ.

Durchführen des HotSync[®]-Vorgangs

Um einen HotSync[®]-Vorgang ausführen zu können, muss die Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** auf Ihrem Computer installiert sein.

- ➔ Weitere Informationen zum HotSync[®]-Vorgang finden Sie im Kapitel „Bitte unbedingt zuerst lesen (Benutzerhandbuch)“ unter „Verwenden des CLIÉ™ Handhelds mit dem Computer“.

Durchführen des HotSync[®]-Vorgangs mit dem USB-Kabel (Lokales HotSync[®])

Die Durchführung des HotSync[®]-Vorgangs mit dem mitgelieferten USB-Kabel wird lokales HotSync[®] genannt.

1 Verbinden Sie den CLIÉ Handheld über das mitgelieferte USB-Kabel mit dem Computer.

2 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.

3 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um das Symbol  (HotSync) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator.
Der HotSync-Bildschirm wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des HotSync[®]-Bildschirms können Sie auch im CLIE 3D Launcher auf  (HotSync) tippen.

4 Tippen Sie auf  (HotSync).
Der HotSync[®]-Vorgang wird gestartet.

Weiter auf der nächsten Seite

Nach Abschluss des HotSync®-Vorgangs erscheint eine Meldung auf Ihrem CLIÉ Handheld und zeigt an, dass der HotSync®-Vorgang abgeschlossen ist.

Hinweis

Trennen Sie den CLIÉ Handheld nicht vom Computer, bevor der HotSync®-Vorgang abgeschlossen ist. Setzen Sie auch keinen „Memory Stick“ ein (bzw. entfernen diesen), bevor der HotSync®-Vorgang abgeschlossen ist. Andernfalls kann **Palm™ Desktop für CLIÉ** möglicherweise nicht ordnungsgemäß beendet wird.

Wenn der HotSync®-Vorgang nicht gestartet wird

Vergewissern Sie sich, dass  (HotSync) in der Windows-Taskleiste (Infobereich) angezeigt wird.

Wenn  (HotSync) nicht in der Taskleiste (im Infobereich) angezeigt wird, klicken Sie auf [Start], wählen Sie [Programme] ([Alle Programme] unter Windows XP), [Sony Handheld] aus, und klicken Sie anschließend auf [HotSync Manager].

Überprüfen Sie, ob das  (HotSync) in der Taskleiste (im Infobereich) angezeigt wird, und tippen Sie auf dem Bildschirm auf Ihrem CLIÉ Handheld auf  (HotSync), um den HotSync®-Vorgang zu starten.

Wenn der HotSync®-Vorgang gestartet wird, wird die Meldung auf Ihrem Computer angezeigt.

- * Von jetzt an werden Windows XP Home Edition und Windows XP Professional beide Windows XP genannt, sofern sie übereinstimmen.
- **In Windows XP wird die Taskleiste „Infobereich“ genannt. In diesem Handbuch wird die Bezeichnung „Taskleiste (Infobereich)“ verwendet.

Tipp

Wenn Sie keinen HotSync®-Vorgang durchführen können

Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Fehlerbehebung – Fragen und Antworten“.

Verwenden von Palm™ Desktop für CLIÉ

Mit **Palm™ Desktop für CLIÉ** können Sie die Daten anzeigen, die von Ihrem CLIÉ Handheld mit Hilfe des HotSync®-Vorgangs auf Ihren Computer übertragen wurden. Zusätzlich verfügt **Palm™ Desktop für CLIÉ** über die gleichen Funktionen wie die Anwendungen **Kalender**, **Adressen**, **Aufgaben** und **Merkzettel**. So können Sie Pläne oder Adresdaten auf Ihrem Computer eingeben oder ändern und Daten auf Ihren CLIÉ Handheld exportieren.

Starten von Palm™ Desktop für CLIÉ

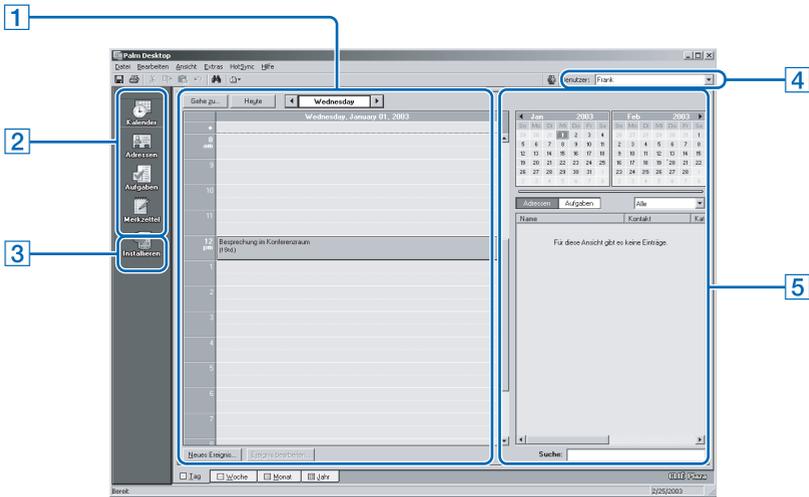
- 1 Doppelklicken Sie auf dem Windows-Desktop auf  (Palm™ Desktop für CLIÉ). Sie können die Anwendung auch starten, indem Sie auf [Start] klicken, [Programme] ([Alle Programme] unter Windows XP) und [Sony Handheld] auswählen und anschließend auf [Palm Desktop für CLIÉ] klicken. Die Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** wird gestartet.

Tip

So beenden Sie Palm™ Desktop für CLIÉ

Klicken Sie rechts oben auf dem Bildschirm auf , oder wählen Sie aus dem Menü **Datei** die Option [Beenden] aus.

Suchen nach den Komponenten von Palm Desktop™ für CLIÉ



1 Listenfenster

Zeigt die Einträge in der aktuellen Desktop-Anwendung an.

2 Anwendungsstartleiste

Klicken Sie auf ein Symbol, um die zugehörige Anwendung zu öffnen.

3 Installationssymbol

Klicken Sie auf dieses Symbol, um das Dialogfeld **Install Tool** anzuzeigen. Mit dem HotSync®-Vorgang können Sie Anwendungen auf Ihrem CLIÉ Handheld installieren.

► Weitere Informationen hierzu, finden Sie unter „Installieren“ auf Seite 185.

4 Benutzerauswahl

Zeigt den Benutzernamen der aktuellen Informationen an.

5 Eintragsfenster

Zeigt alle Details des Eintrags an, der im Listenfenster ausgewählt wurde. Die hier angezeigten Informationen finden Sie auf dem CLIÉ Handheld auf dem Bildschirm **Details**.

Grundfunktionen von Palm™ Desktop für CLIÉ

Klicken Sie auf das Symbol der zu verwendenden Anwendung. Das Fenster der ausgewählten Anwendung wird eingeblendet. Jede Anwendung bietet die gleichen Grundfunktionen wie die entsprechenden Anwendungen auf dem CLIÉ Handheld.

- ➔ Informationen zum Importieren/Exportieren von Dateien/Daten finden Sie in der Online- Hilfe von **Palm™ Desktop für CLIÉ**. Um die Online-Hilfe anzuzeigen, wählen Sie aus dem Menü [Hilfe] die Option [Palm™ Desktop-Hilfe] aus.

Tipp

Ändern des Benutzernamens Ihres CLIÉ Handhelds

- ① **Klicken Sie im Fenster von Palm™ Desktop für CLIÉ im Menü Extras auf die Option [Benutzer].**
Das Dialogfeld **Benutzer** wird angezeigt.
- ② **Klicken Sie auf den zu ändernden Benutzernamen und anschließend auf [Umbenennen].**
- ③ **Geben Sie einen neuen Benutzernamen ein, und klicken Sie auf [OK].**
Der Benutzername für den CLIÉ Handheld wird bei dem nächsten HotSync®-Vorgang geändert.

Wenn Sie das Betriebssystem Microsoft® Windows® XP verwenden

Wenn Sie Palm™ Desktop für CLIÉ auf Ihrem Computer starten und aus dem Menü [HotSync] den Befehl [Benutzerdefiniert], [Dateiverknüpfung], [Protokoll] oder [Setup] auswählen, wird die Konfiguration möglicherweise hinter dem Fenster von **Palm™ Desktop für CLIÉ** geöffnet.

Bringen Sie in diesem Fall das Konfigurationsfenster durch einen der folgenden Vorgänge nach vorne:

- Drücken Sie die Tasten <Alt> und <Tabulator> gleichzeitig.
- Klicken Sie rechts unten in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf  (HotSync).

Anpassen Ihres CLIE™ Handhelds (Einstellungen)

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Sie Ihren CLIE Handheld durch Ändern der Einstellungen anpassen.

Verwendungsmöglichkeiten der Einstellungen . . .	72
Einstellen der Bluetooth®-Funktion	74
Einstellen von Graffiti® 2	77
Erstellen von Graffiti® 2-Kürzbefehl	78
Anpassen des Digitizers	79
Festlegen der Netzwerkeinstellungen für ein drahtloses LAN	80
Festlegen der Netzwerkeinstellungen für Ihren Anbieter und Einwahlserver.	86
Zuweisen von Anwendungen zu Anwendungstasten	97
Anpassen der Strichaktivitäten mit dem Stift über den ganzen Bildschirm	98
Einstellen der Zeit für die automatische Abschaltung	99
Einstellen von Tönen	100
Ein-/Ausschalten der Alarm-LED	101
Ein-/Ausschalten der Empfangsfunktion	102
Auswählen des Bildschirm-Farbschemas	103
Einstellen des Anzeigeformats von Uhrzeit, Datum und Zahlen	104
Ändern der Position des Silk-Bildschirms	105
Umschalten der Tastaturbeleuchtung	106
Starten einer Anwendung durch Drücken der Ctrl- Taste und einer numerischen Taste	107
Hinzufügen/Ändern von Kommunikationsgeräteinstellungen	108
Festlegen der Datums- und Uhrzeiteinstellungen	109
Einstellen der Telefonfunktion	111

Verwendungsmöglichkeiten der Einstellungen

Auf dem Bildschirm **Einstellungen** können Sie die Konfigurationsoptionen auf Ihrem CLIÉ Handheld anpassen.

Durch die Installation von neuen Anwendungen oder neuer Software für Peripheriegeräte können Einstellungsoptionen hinzugefügt werden.

Einstellungen	Details
Bluetooth	Legt die Konfiguration für die Bluetooth [®] -Funktion fest. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 74.
Tasten	Passt die Zuweisungen von Anwendungstasten und den Strichaktivitäten mit dem Stift über den ganzen Bildschirm an. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf den Seiten 97 bis 98.
Verbindung	Legt die Konfiguration für das Kommunikationsgerät fest. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 108.
Datum & Zeit	Legt das aktuelle Datum, die Uhrzeit, die Zeitzone und die Sommerzeitkonfiguration fest. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 109.
Digitizer	Kalibriert den Bildschirm Ihres CLIÉ Handhelds. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 79.
Erweiterung	Legt die Position des Silk-Bildschirmbereichs fest, schaltet die Tastaturbeleuchtung EIN oder AUS und weist Tastenkombinationen aus Ctrl-Taste und numerischen Tasten zum Starten von Anwendungen zu ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 104.
Formate	Legt das Format für Datum, Uhrzeit und Zahlen fest. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 104.
Allgemein	Legt die Konfigurationen für das Intervall zum automatischen Abschalten, Systemsignale, LED-Funktionen und die Farbschemas der Anzeige fest. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf den Seiten 99 bis 102.
Graffiti 2	Legt alternative Schreibmöglichkeiten für die Zeichen T, P, Y und \$ fest. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 77.
Netzwerk	Legt die Internetverbindungskonfiguration fest. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 86.
Benutzer	Legt die Benutzerinformationen wie Name und Telefonnummer fest. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 175.
Telefon	Legt die Verbindungskonfiguration mit GSM-Telefon und dem GSM-Telefonmodell fest. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 111.
Energiespar	Legt den Energiesparmodus fest.
ShortCuts	Definiert eine Liste von Graffiti [®] 2-Tastenkombinationen. ➔ Weitere Informationen finden Sie auf Seite 78.

Weiter auf der nächsten Seite

Anzeigen des Bildschirms „Einstellungen“ für jedes Menü

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Einstellen) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **Einstellungen** wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des Bildschirms **Einstellungen** können Sie auch auf das Symbol „Einstellen“ tippen.

- 2 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm auf ▼, und wählen Sie das zu konfigurierende Einstellungsmenü aus.



Einstellen der Bluetooth®-Funktion

Hinweis

Sie können die Bluetooth®-Funktion nicht verwenden, solange der Bildschirm **Einstellungen** für Bluetooth angezeigt wird.

..... Aktivieren bzw. Deaktivieren der Bluetooth®-Funktion

Sie können die Bluetooth®-Funktion aktivieren bzw. deaktivieren.

Sie können über die Bluetooth®-Funktion keine Daten empfangen, wenn diese deaktiviert ist. Standardmäßig ist die Bluetooth®-Funktion deaktiviert, um die Lebensdauer des CLIE Handheld-Akkus zu verlängern.

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Bluetooth] aus.

Der Bildschirm **Einstellungen** für Bluetooth wird angezeigt, und die Bluetooth-LED leuchtet auf.

- 2 Tippen Sie neben [Bluetooth:] auf ▼, und wählen Sie [Ein] oder [Aus] aus.

- **Ein:** Aktiviert die Bluetooth®-Funktion. Die Bluetooth-LED leuchtet auf oder blinkt.
- **Aus:** Deaktiviert die Bluetooth®-Funktion.

Hinweis

Die Bluetooth-LED leuchtet weiterhin, wenn der Bildschirm **Einstellungen** für Bluetooth angezeigt wird.

Anzeigen/Anpassen der Bluetooth®-Informationen

Sie können die Bluetooth®-Funktion mit folgenden auf dem Bildschirm **Einstellungen** für Bluetooth angezeigten Optionen konfigurieren.

Gerätename	Sie können einen Namen für Ihren CLIÉ Handheld eingeben. Der Gerätename ist erforderlich, damit jeder CLIÉ Handheld identifiziert werden kann. Sie können das Dialogfeld Gerätenamen bearbeiten anzeigen, indem Sie auf das rechteckige Kästchen tippen.
Geräteerkennung zulassen	Ja : Ein anderes Bluetooth®-kompatibles Gerät erkennt Ihren CLIÉ Handheld als Bluetooth®-kompatibles Zielgerät. Nein : Ein anderes Bluetooth®-kompatibles Gerät erkennt Ihren CLIÉ Handheld nicht als Bluetooth®-kompatibles Zielgerät. (Standard: Ja)
Aktivierung aus Ruhemodus	Ja : Auch wenn Ihr CLIÉ Handheld abgeschaltet ist, wird er von einem anderen Bluetooth®-kompatiblen Gerät automatisch angeschaltet, das Ihren CLIÉ Handheld als Bluetooth®-kompatibles Zielgerät erkennt. (Die Bluetooth-LED blinkt, wenn diese Funktion aktiviert ist.) Nein : Ein anderes Bluetooth®-kompatibles Gerät kann Ihren CLIÉ Handheld nicht als Bluetooth®-kompatibles Zielgerät erkennen, wenn Ihr CLIÉ Handheld ausgeschaltet ist. (Standard: Nein)
Adresse	Sie können die Geräteadresse (ID des Bluetooth®-Geräts) Ihres CLIÉ Handhelds anzeigen. Die Geräteadresse kann nicht bearbeitet werden.

Die Einstellungen Ihres Gerätenamen-Caches können Sie ändern, indem Sie auf dem Bildschirm **Einstellungen** für Bluetooth auf  tippen.

Tippen Sie auf **Gerätenamen-Cache deaktivieren** oder **Gerätenamen-Cache aktivieren**.

Gerätenamen-Cache aktivieren	Eine Liste mit allen auf Ihrem CLIÉ Handheld registrierten Gerätenamen wird angezeigt. Möglicherweise werden die neuesten Gerätenamen nicht aufgeführt. (Die Liste wird automatisch aktualisiert, sobald Sie eine Verbindung mit dem Bluetooth®-kompatiblen Gerät hergestellt haben.)
Gerätenamen-Cache deaktivieren	Ein anderes Bluetooth®-kompatibles Gerät wird erkannt, und zwar unabhängig davon, ob der Gerätename auf Ihrem CLIÉ Handheld registriert ist. Die Suche dauert etwas länger, zeigt jedoch die neuesten Gerätenamen mit an. (Standard: Gerätenamen-Cache aktivieren)

..... **Anzeigen/Löschen von Informationen von registrierten Bluetooth®-kompatiblen Zielgeräten**

Sie können Informationen zu den auf Ihrem CLIÉ Handheld registrierten Bluetooth®-kompatiblen Geräten anzeigen oder Geräte aus der Liste für autorisierte Geräte löschen.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Bluetooth] aus.
Der Bildschirm **Einstellungen** für Bluetooth wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie auf [Autorisierte Geräte].
Die auf Ihrem CLIÉ Handheld registrierten Bluetooth®-kompatiblen Geräte werden angezeigt.
- 3** Wählen Sie das Gerät aus, dessen Informationen Sie anzeigen möchten, und tippen Sie auf [Details].
Das Dialogfeld **Gerätedetails** wird angezeigt.
Tippen Sie auf [Fertig], um zum Bildschirm **Autorisierte Geräte** zurückzukehren.
- 4** Um das ausgewählte Gerät zu löschen, tippen Sie auf [Gerät löschen].
Wenn das Dialogfeld zur Bestätigung angezeigt wird, tippen Sie auf [OK].
- 5** Tippen Sie auf [Fertig], um zum Bildschirm **Einstellungen** für Bluetooth zurückzukehren.

Hinzufügen von Bluetooth®-kompatiblen Zielgeräten zur Liste der autorisierten Geräte.

Tippen Sie im Dialogfeld **Autorisierte Geräte** auf [Gerät hinzuf.], und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Einstellen von Graffiti® 2

Sie können alternative Schreibweisen für die Zeichen T, P, Y und \$ auf Ihrem CLIÉ Handheld festlegen

So wählen Sie beispielsweise eine alternative Schreibweise für das Zeichen T aus:

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Graffiti 2] aus.
- 2** Tippen Sie auf [t].
Der Bildschirm **Graffiti 2-Feinabstimmung** wird angezeigt.
- 3** Um die angezeigte Methode zum Schreiben des Buchstabens T zu bestätigen, tippen Sie neben [Diese Form von 't' verwenden] auf und ändern dieses in .
- 4** Tippen Sie auf [Fertig].

Tip

Auf die gleiche Weise können Sie die Schreibweise der Zeichen P, Y und \$ ändern.

Hinweis

Wenn eine alternative Methode zum Schreiben von ausgewählten Zeichen ausgewählt ist, erkennt Ihr CLIÉ Handheld die Standardmethode zum Schreiben dieses Zeichens nicht mehr.

Erstellen von Graffiti® 2-Kürzbefehl

Sie können Tastenkombinationen (ShortCuts) für die Texteingabe mit Graffiti® 2-Strichen erstellen.

► Weitere Informationen zu Graffiti® 2-ShortCuts finden Sie unter „Verwenden von ShortCuts“ auf Seite 54.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [ShortCuts] aus.
- 2** Tippen Sie auf [Neu].
Der Bildschirm **ShortCut-Eintrag** wird angezeigt.
- 3** Geben Sie[ShortCut-Name:] (Abkürzung) und [ShortCut-Text:] (Zeichenfolge) ein.
- 4** Tippen Sie auf [OK].
Der neue ShortCut wird erstellt, und die Liste der ShortCuts wird angezeigt.

So bearbeiten Sie einen ShortCut

- 1** Tippen Sie auf den zu bearbeitenden ShortCut und anschließend auf [Bearbeiten].
- 2** Bearbeiten Sie[ShortCut-Name:] (Abkürzung) und [ShortCut-Text:] (Zeichenfolge) ein, und tippen Sie auf [OK].

So löschen Sie einen ShortCut

- 1** Tippen Sie auf den ShortCut, den Sie löschen möchten, und tippen Sie anschließend auf [Löschen...].
Ein Dialogfeld zur Bestätigung wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie auf [Ja].
Der ausgewählte ShortCut wird gelöscht.

Anpassen des Digitizers

Beim Durchführen eines Hard-Reset müssen Sie den Digitizer anpassen, wenn Tippen oder Blättern nicht richtig funktioniert oder Sie die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung bzw. den Bildschirmkontrast nicht anpassen können.

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Digitizer] aus.

Der **Kalibrierungsbildschirm** des Digitizers wird angezeigt.



Der Kalibrierungsbildschirm des Digitizers ist der gleiche wie beim ersten Einschalten Ihres CLIÉ Handhelds. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Digitizer anzupassen.

Tip

Verwenden Sie den Stift senkrecht zum Bildschirm, um auf Ziele zu tippen.

Festlegen der Netzwerkeinstellungen für ein drahtloses LAN

Manuelles Einrichten eines drahtlosen LAN-Zugriffspunkts

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Netzwerk] aus.
- 2** Tippen Sie auf [▼ Dienst:], und wählen Sie [Drahtloses LAN] aus.
- 3** Tippen Sie auf [Details...].
Der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** wird angezeigt.
- 4** Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü **SSID** wird angezeigt.
- 5** Tippen Sie im Menü [SSID] auf [Neu...].
Der Bildschirm **SSID-Setup** wird angezeigt.
- 6** Geben Sie die SSID in das Feld [SSID:] ein.
- 7** Tippen Sie neben [WEP-Schlüssel:] auf [-Nicht verwendet-].
Der Bildschirm **WEP-Schlüssel** wird angezeigt.
- 8** Geben Sie den WEP-Schlüssel ein, und tippen Sie anschließend auf [OK].
Der Bildschirm **WEP-Schlüssel** wird geschlossen.
- 9** Führen Sie gegebenenfalls die folgenden Prozeduren aus:
 - ① **Adhoc-Modus:**
Ihr CLIÉ Handheld kann direkt mit anderen drahtlosen LAN-kompatiblen Geräten kommunizieren, ohne einen drahtlosen LAN-Zugriffspunkt zu verwenden. Zur Verwendung einer drahtlosen LAN-Kommunikation in diesem Modus tippen Sie neben [Adhoc-Modus:] auf , um zu zu wechseln. Tippen Sie anschließend auf [▼ Ich], und wählen Sie die Kanalnummer aus, die für die drahtlose LAN-Kommunikation verwendet werden soll.

Weiter auf der nächsten Seite

② Energie sparen:

Die Energiesparfunktion ist standardmäßig aktiviert. Wenn der Kommunikationsempfang des drahtlosen LAN schlecht ist, beenden Sie die Energiesparfunktion, und kommunizieren Sie mit der maximalen Leistung. In diesem Fall wird die Lebensdauer des CLIÉ Handheld-Akkus stark verkürzt. Aktivieren Sie die Energiesparfunktion bei normaler Verwendung. Um die Energiesparfunktion zu beenden, tippen Sie neben [Energie sparen:] auf , um zu zu wechseln.

③ IP-Adresse:

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) ist standardmäßig aktiviert. Wenn Sie DHCP beenden, wird der Bildschirm **IP-Adresse** angezeigt, und Sie können IP-Adresse, Netzmaske (Subnetzmaske), Router (Gateway), primäre DNS und sekundäre DNS manuell einrichten. Um DHCP zu beenden, tippen Sie neben [IP-Adresse:] auf , um zu zu wechseln.

④ Autom. Verb:

Wenn diese Option aktiviert ist und Ihr CLIÉ Handheld automatisch mit einem drahtlosen LAN-Zugriffspunkt verbunden wird (siehe S. 83), kann dieses Setup ausgewählt werden. Das automatische Verbinden ist standardmäßig aktiviert. Um die automatische Verbindung zu beenden, tippen Sie neben [Autom. Verbg.:] auf , um zu zu wechseln.

10 Tippen Sie auf [OK].

Der Bildschirm **SSID-Setup** wird geschlossen und der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** mit der neuen SSID-Einstellung unter [SSID:] angezeigt.

11 Tippen Sie auf [OK].

Der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** wird geschlossen und der Bildschirm **Einstellungen** angezeigt.

Manuelles Suchen und Einrichten eines drahtlosen LAN-Zugriffspunkts

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Netzwerk] aus.
 - 2 Tippen Sie auf [▼ Dienst:], und wählen Sie [Drahtloses LAN] aus.
 - 3 Tippen Sie auf [Details...].
Der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** wird angezeigt.
 - 4 Tippen Sie auf [Suchen...].
Das Dialogfeld **Suchvorgang** wird solange angezeigt, bis mindestens ein drahtloser LAN-Zugriffspunkt gefunden wurde. Wenn drahtlose LAN-Zugriffspunkte gefunden wurden, werden diese auf dem Bildschirm **Zugriffspunkte** angezeigt.
- Tipp**
- Der vorhandene drahtlose LAN-Zugriffspunkt wird evtl. über den Scanvorgang aufgrund einer elektrischen Wellenbedingung oder Zeitangaben nicht entdeckt. Außerdem ist SSID möglicherweise für den drahtlosen LAN-Zugriffspunkt ausgeblendet. In diesem Fall kann der CLIÉ Handheld diesen ebenfalls nicht erkennen.
- 5 Tippen Sie auf einen gefundenen drahtlosen LAN-Zugriffspunkt und anschließend auf [Auswählen].
Der Bildschirm **WEP-Schlüssel** wird angezeigt.
 - 6 Geben Sie den WEP-Schlüssel ein, und tippen Sie auf [OK].
Der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** wird mit der neuen SSID-Einstellung für den ausgewählten drahtlosen LAN-Zugriffspunkt unter [SSID:] angezeigt.
 - 7 Tippen Sie auf [OK].
Der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** wird geschlossen und der Bildschirm **Einstellungen** angezeigt.

Automatisches Verbinden des CLIÉ Handhelds mit einem drahtlosen LAN-Zugriffspunkt

Sie können die automatische Verbindung für mehrere drahtlose LAN-Zugriffspunkte aktivieren. In diesem Fall wird der am besten geeignete drahtlose LAN-Zugriffspunkt ausgewählt.

Tip

Um den CLIÉ Handheld automatisch mit einem drahtlosen LAN-Zugriffspunkt zu verbinden, aktivieren Sie die Funktion zum automatischen Verbinden (siehe S. 81), indem Sie bei der Einstellung des drahtlosen LAN-Zugriffspunktes neben [Autom. Verbg.:] auf (Kontrollkästchen) tippen. Wenn die Funktion zum automatischen Verbinden für einen drahtlosen LAN-Zugriffspunkt aktiviert ist, wird links neben SSID des drahtlosen LAN-Zugriffspunktes auf dem Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** ein Sternchen („*“) angezeigt.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Netzwerk] aus.
- 2** Tippen Sie auf [▼ Dienst:], und wählen Sie [Drahtloses LAN] aus.
- 3** Tippen Sie auf [Details...].
Der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** wird angezeigt.
- 4** Tippen Sie unter [SSID:] auf [-Autom. Verbing.-].
- 5** Tippen Sie auf [OK].
Der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** wird geschlossen und der Bildschirm **Einstellungen** angezeigt.

Prüfen des Status der drahtlosen LAN-Kommunikation

Tipp

Wenn Sie eine MAC-Adresse benötigen, aktivieren Sie [MAC-Adr.:] auf dem Bildschirm **Verbindungsstatus** wie folgt:

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Netzwerk] aus.
- 2 Tippen Sie auf [▼ Dienst:], und wählen Sie [Drahtloses LAN] aus.
- 3 Tippen Sie auf [Details...].
Der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** wird angezeigt.
- 4 Tippen Sie auf [Status...].
Der Bildschirm **Verbindungsstatus** wird angezeigt.
Um zum Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** zurückzukehren, tippen Sie auf [OK].



Verwenden der SSID-Menüs

Auf dem Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** können Sie eine SSID-Einstellung erstellen, bearbeiten, löschen und duplizieren.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Netzwerk] aus.
- 2** Tippen Sie auf [▼ Dienst:], und wählen Sie [Drahtloses LAN] aus.
- 3** Tippen Sie auf [Details...].
Der Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** wird angezeigt.
- 4** Tippen Sie unter [SSID:] auf eine SSID-Einstellung, um diese auszuwählen, und tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü **SSID** wird angezeigt.

[Neu...] : Hier erstellen Sie eine neue SSID-Einstellung.

[Bearbeiten...] : Hier bearbeiten Sie eine SSID-Einstellung.

[Löschen...] : Hier löschen Sie eine SSID-Einstellung.

[Duplizieren...]: Hier duplizieren Sie eine SSID-Einstellung.

Um zum Bildschirm **Setup für drahtloses LAN** zurückzukehren, tippen Sie auf [OK].

Festlegen der Netzwerkeinstellungen für Ihren Anbieter und Einwahlserver

Hinweis

Informationen zu den spezifischen Einstellungen eines bestimmten Peripheriegeräts finden Sie im Handbuch für das jeweilige Gerät.

Auswählen einer Dienstvorlage

Sie können die Dienstinstellung so anpassen, dass die Dienstvorlage für Ihren Internetdienstanbieter oder Ihren Einwahlserver ausgewählt wird.

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Netzwerk] aus.
Der Bildschirm **Einstellungen** für das Netzwerk wird angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf [▼ Dienst:], und wählen Sie die Dienstvorlage (**Name des Internetdienstanbieters**) aus, die Sie verwenden möchten.

Tipps

- Um eine neue Dienstvorlage hinzuzufügen, wählen Sie im Menü **Dienst** den Befehl [Neu] aus.
Wenn der Name des Internetdienstanbieters, den Sie verwenden möchten, nicht in der Liste angezeigt wird, tippen Sie auf den Bereich mit der Dienstvorlage oder wählen im Menü **Dienst** den Befehl [Neu] aus und geben den neuen Namen des Internetdienstanbieters ein. Für Ihren Internetdienstanbieter können Sie mehrere Dienstvorlagen erstellen. Sie müssen diese so benennen, dass die Dienstvorlagen eindeutig identifiziert werden können, beispielsweise „ISP1“ und „ISP2“. Das ist nützlich, wenn Sie Ihren Internetdienstanbieter über einen Zugriffspunkt verwenden. Das ist ebenfalls nützlich, wenn Sie die Dienstvorlage einrichten.
- Wenn Sie eine vorhandene Dienstvorlage ohne Änderungen kopieren möchten, wählen Sie im Menü **Dienst** den Befehl [Duplizieren] aus.

Eingeben eines Benutzernamens

Unter Benutzer geben Sie den Namen an, den Sie zur Anmeldung bei Ihrem Internetdienstanbieter (IDA) oder Einwahlserver verwenden.

- 1 Tippen Sie auf dem Bildschirm **Einstellungen** für das Netzwerk auf Benutzer.
- 2 Geben Sie Ihren Benutzernamen ein.

Hinweise

- Dieses Feld kann zwar mehrere Textzeilen enthalten, es werden jedoch immer nur zwei Zeilen gleichzeitig angezeigt.
- Die meisten Einwahlserver lassen Benutzernamen mit Leerzeichen nicht zu.

Eingeben eines Kennwortes

Im Feld „Kennwort“ wird das Kennwort definiert, das Sie zum Anmelden an Ihrem Server oder bei Ihrem IDA verwenden. Ihre Eingabe in diesem Feld bestimmt, ob Sie bei jeder Anmeldung am Netzwerk ein Kennwort eingeben müssen:

- Wenn Sie kein Kennwort eingeben, wird auf dem CLIÉ Handheld das Wort **-Aufforderung-** in diesem Feld angezeigt, und Sie werden dazu aufgefordert, während des Anmeldevorgangs ein Kennwort einzugeben.
- Wenn Sie ein Kennwort eingeben, wird auf dem CLIÉ Handheld das Wort **-Zugewiesen-** in diesem Feld angezeigt, und Sie werden nicht dazu aufgefordert, während des Anmeldevorgangs ein Kennwort einzugeben.

Hinweis

Zur Erhöhung der Sicherheit wählen Sie die Option „-Aufforderung-“, und geben Sie kein Kennwort ein.

- 1** Tippen Sie auf dem Bildschirm **Einstellungen** für das Netzwerk auf das Feld Kennwort.
- 2** Geben Sie das Kennwort ein, mit dem Sie sich beim Ihrem Server anmelden.
- 3** Tippen Sie auf [OK].
Das Feld **Kennwort** zeigt nun das Wort **-Zugewiesen-** an.

Auswählen einer Verbindung

Die Verbindungsmethode für Ihren Internetdienstanbieter (IDA) oder Ihren Einwahlserver wählen Sie unter Verbindung aus.

- 1** Tippen Sie auf dem Bildschirm **Einstellungen** für das Netzwerk neben der Liste **Konfigurationen** auf ▼, und wählen Sie [Standardmodem] aus.

Einstellen der Telefoninformationen

Definieren Sie die Telefonnummer für die Verbindung zu Ihrem IDA oder Einwahlserver. Sie können außerdem eine Vorwahl angeben, das Anklopfen deaktivieren und die Verwendung einer Telefonkarte festlegen.

Hinweis

Das Telefonkartenoption arbeitet nur mit AT&T- und Sprint-Fernmeldediensten ordnungsgemäß zusammen. Wenn Sie über MCI telefonieren möchten, müssen Sie die entsprechenden Informationen angeben, indem Sie die Nummer der Telefonkarte in das Feld **Tel.-Nr.** und die anzurufende Nummer in das Feld **Telefonkarte verwenden** eingeben.

- 1** Tippen Sie auf Bildschirm für die Netzwerkeinstellungen auf das Telefonfeld.
Der Bildschirm **Telefon-Setup** wird angezeigt.
- 2** Geben Sie in das Feld für die **Telefonnummer** die Nummer Ihres IDA oder Ihres Einwahlservers ein.
- 3** Passen Sie die folgenden Einstellungen gegebenenfalls an:

Amtsleitung:

Geben Sie die Vorwahl (beispielsweise „9“) für die Amtsleitung ein.

- ① Tippen Sie neben [Amtsleitung:] auf , um zu zu wechseln.
Geben Sie die Vorwahl (beispielsweise „9“) im Feld neben [Amtsleitung:] ein.

Anklopfen deaktivieren:

Wenn Sie eine Anklopffunktion mit Ihrer Telefongesellschaft vereinbart haben, müssen Sie diese Anklopffunktion unterbrechen, wenn Sie auf das Internet zugreifen. Erkundigen Sie sich bei Ihrer Telefongesellschaft nach dem Code zum Unterbrechen der Anklopffunktion.

- ① Tippen Sie neben [Anklopfen deaktivieren:] auf , um zu zu wechseln.
- ② Geben Sie den Code zum Unterbrechen der Anklopffunktion (beispielsweise „1170“) im Feld neben [Anklopfen deaktivieren:] ein.

Telefonkarte verwenden:

Diese Funktion steht nur in den USA zur Verfügung.
Sie können eine Telefonkarte für die Verbindung zum Internet verwenden.

Hinweis

Das Telefonkartenoption arbeitet nur mit AT&T- und Sprint-Fernmeldediensten ordnungsgemäß zusammen. Wenn Sie über MCI telefonieren möchten, müssen Sie die entsprechenden Informationen angeben, indem Sie die Nummer der Telefonkarte in das Feld **Tel.-Nr.** und die anzurufende Nummer in das Feld **Telefonkarte verwenden** eingeben.

- ① Tippen Sie neben [Telefonkarte verwenden:] auf , um zu zu wechseln.
- ② Geben Sie die Telefonkartennummer (beispielsweise „,,,,,0123456...“) im Feld neben [Telefonkarte verwenden:] ein.

Tipp

Bevor Sie die Telefonkartennummer eingeben können, gibt es in der Regel eine Verzögerung. Wenn Sie Ihre Telefonkartennummer eingeben, fügen Sie mindestens drei Kommas vor der Telefonkartennummer ein, um die Verzögerung zu korrigieren. (Die Übertragung der Telefonkartennummer verzögert sich mit jedem Komma um zwei Sekunden.)

4 Tippen Sie auf [OK].

Der Bildschirm **Einstellungen** für das Netzwerk wird angezeigt.

Hinzufügen von Detaildaten zu einer Dienstvorlage

Wenn Sie eine der vordefinierten Dienstvorlagen verwenden, müssen Sie meist nur Ihren Benutzernamen und die Telefonnummer eingeben. Wenn Sie eine neue Dienstvorlage erstellen, müssen Sie zusätzliche Daten wie Ihren IDA oder den Einwahlserver eingeben. Diese Angaben geben Sie im Dialogfeld **Details** der gewählten Dienstvorlage ein.

- 1 Tippen Sie im Feld [▼ Dienst:] auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf Netzwerk, und wählen Sie die Dienstvorlage (**Name des Internetdienstanbieters**) aus, der Sie detaillierte Informationen hinzufügen möchten.
- 2 Tippen Sie auf [Details...].
Das Dialogfeld **Details** wird angezeigt.
- 3 Tippen Sie auf den Pfeil ▼ neben [Verbindungstyp:], und wählen Sie eine der folgenden Verbindungstypen aus:
 - **PPP:**
Point-to-Point-Protokoll
 - **SLIP:**
Serial Line Internet-Protokoll
 - **CSLIP:**
Compressed Serial Line Internet-Protokoll

Tipp

Wenn Sie nicht wissen, welche Verbindungsart Sie benötigen, wählen Sie „PPP“ aus. Wenden Sie sich an Ihren Internetdienstanbieter (IDA) oder Ihren Systemadministrator, wenn dies nicht funktioniert.

- 4** Tippen Sie auf den Pfeil ▼ neben [Zeitabschaltung:], und wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:
 - **1 Minute:**
Wartet eine Minute bis zum Abbruch der Verbindung, wenn Sie eine andere Anwendung öffnen, die das Netzwerk nicht verwendet.
 - **2 Minuten:**
Wartet zwei Minuten bis zum Abbruch der Verbindung.
 - **3 Minuten:**
Wartet drei Minuten bis zum Abbruch der Verbindung.
 - **Nie:**
Erhält die PPP- oder SLIP-Verbindung, bis der CLIÉ Handheld ausgeschaltet wird (oder in den Ruhezustand schaltet). Diese Option verursacht mehr Kosten als die anderen.

- 5** Tippen Sie auf das Kontrollkästchen DNS abfragen, um es zu deaktivieren.

- 6** Geben Sie die IP-Adresse für das primäre und das sekundäre DNS-System ein (Domain Naming System). Die korrekten IP-Nummern des primären oder sekundären DNS erhalten Sie bei Ihrem IDA oder bei Ihrem Systemadministrator.

- 7** Wenn Sie die IP-Adresse Ihres CLIÉ Handhelds eingeben müssen, tippen Sie auf das Kontrollkästchen IP-Adresse, um ein Feld für die permanente IP-Adresse darunter anzuzeigen.
Im Allgemeinen müssen Sie diese IP-Adresse jedoch nicht eingeben. Wählen Sie „Automatisch“, wenn Sie unsicher sind, und fahren Sie mit Schritt 9 fort.

- 8** Geben Sie die IP-Adresse des CLIÉ Handhelds ein.

- 9** Tippen Sie auf [OK].

..... Duplizieren/Löschen von zusätzlichen Dienstvorlagen

Sie können zusätzliche Dienstvorlagen neu erstellen oder vorhandene Vorlagen duplizieren und bearbeiten. Nach dem Erstellen einer neuen oder duplizierten Vorlage können Sie die Einstellungen bearbeiten und neue Einstellungen hinzufügen.

Duplizieren einer vorhandene Dienstvorlage

- 1 Tippen Sie im Feld [▼ Dienst:] auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf Netzwerk, und wählen Sie die Dienstvorlage aus, die Sie duplizieren möchten.
- 2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3 Tippen Sie im Menü [Dienst] auf Duplizieren.
Eine Kopie der Dienstvorlage (**der Name der ursprünglichen Dienstvorlage + Kopie**) wird der Dropdown-Liste für das Feld **Dienst** hinzugefügt.

Löschen einer Dienstvorlage

Sie können eine vorhandene Dienstvorlage löschen.

- 1 Tippen Sie im Feld [▼ Dienst:] auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf Netzwerk, und wählen Sie die Dienstvorlage aus, die Sie löschen möchten.
- 2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3 Tippen Sie im Menü [Dienst] auf [Löschen...].
Das Dialogfeld **Dienst löschen** wird angezeigt.
- 4 Tippen Sie auf [OK].
Die ausgewählte Dienstvorlage wird gelöscht.
Zum Abbrechen des Löschvorgangs klicken Sie auf [Abbrechen].

Erstellen von Anmeldeskripten

Ein Anmeldeskript ist eine Liste von Befehlen zur automatischen Anmeldung bei einem Netzwerkserver, beispielsweise in Ihrem Unternehmensnetzwerk oder bei Ihrem Internetdienstanbieter (IDA).

Für Anmeldeskripten können Sie auch ASCII-fremde Zeichen oder Literal-Zeichen verwenden.

► Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „ASCII-fremde Zeichen in Anmeldeskripten“ auf Seite 95.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Netzwerk] aus.
- 2** Tippen Sie im Feld [▼ Dienst:] auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf Netzwerk, und wählen Sie die vordefinierte Dienstvorlage aus, die Sie zur Erstellung von Anmeldeskripten verwenden möchten.
- 3** Tippen Sie auf [Details].
Der Bildschirm **Details** wird angezeigt.
- 4** Tippen Sie auf [Skript...].
Der Bildschirm **Anmeldeskript** wird angezeigt.
- 5** Tippen Sie auf den Pfeil ▼ neben [Ende], und wählen Sie einen der folgenden Befehle aus:
Wenn der ausgewählte Befehl die Eingabe weiterer Daten erfordert, wird rechts daneben ein entsprechendes Eingabefeld angezeigt.

Festlegen der Netzwerkeinstellungen für Ihren Anbieter und Einwahlserver

Warten	Ihr CLIÉ Handheld wartet vor dem Ausführen des nächsten Befehls auf Sonderzeichen vom TCP/IP-Server.
Wart. auf Auff.	Eine Herausforderung-Antwort-Aufforderung vom Server wird erkannt, und der dynamisch generierte Herausforderungswert wird angezeigt. Geben Sie anschließend diesen Wert in Ihre Tokenkarte ein, die wiederum den Antwortwert generiert, den Sie auf Ihrem CLIÉ Handheld eingeben müssen. Dieser Befehl erfordert zwei Argumente, die durch einen Senkrechtstrich () bei der Eingabe getrennt sein müssen.
Senden	Zur Übermittlung spezifischer Zeichen an den TCP/IP-Server, mit dem Sie eine Verbindung aufbauen.
WR senden	Zur Übermittlung eines Zeilenende- oder LF-Zeichens an den TCP/IP-Server, mit dem Sie eine Verbindung aufbauen.
Ben.-ID senden	Übermittelt die auf dem Bildschirm Einstellungen für das Netzwerk im Feld Ben.-ID eingegebene Benutzer-ID.
Kennw. senden	Übermittelt das auf dem Bildschirm Einstellungen für das Netzwerk im Feld Kennwort eingegebene Kennwort. Wenn Sie noch kein Kennwort in das Feld eingegeben haben, müssen Sie es jetzt eingeben. Diesem Befehl folgt in der Regel ein WR-Sendebefehl.
Verzögerung	Ihr CLIÉ Handheld wartet vor dem Ausführen des nächsten Befehls im Anmeldeskript eine bestimmte Anzahl von Sekunden ab.
IP abrufen	Zum Lesen einer IP-Adresse, die anschließend als IP-Adresse Ihres CLIÉ Handhelds verwendet wird. Dieser Befehl wird bei SLIP-Verbindungen verwendet.
Aufforderung	Zum Öffnen eines Dialogfeldes, in das Sie einen bestimmten Text eingeben müssen, beispielsweise ein Kennwort oder einen Sicherheitscode.
Ende	Zum Kennzeichnen der letzten Zeile des Anmeldeskripts.

6 Wiederholen Sie Schritt 4, bis das Anmeldeskript vollständig ist.

7 Tippen Sie auf [OK].
Der Bildschirm **Details** wird angezeigt.

8 Tippen Sie auf [OK].
Der Bildschirm **Einstellungen** für das Netzwerk wird angezeigt.

Weiter auf der nächsten Seite

ASCII-fremde Zeichen in Anmeldeskripten

Anhand der folgenden Informationen können Sie benutzerdefinierte Anmeldeskripten erstellen, die ASCII-fremde Zeichen erfordern. Diese Informationen richten sich an fortgeschrittene Benutzer, denen die Verwendung und die Besonderheiten derartiger Zeichen bekannt sind.

Verwenden des Zeichens „^“

Mit Hilfe des Caret-Zeichens (^) können Sie ASCII-Befehlszeichen übertragen. Wenn Sie das Zeichen „^“ senden und der ASCII-Wert des Zeichens zwischen @ und _ liegt, wird das Zeichen automatisch in einen Single-Byte-Wert zwischen 0 und 31 übersetzt.

^M wird beispielsweise in ein Zeilenende übersetzt.

Wenn der Wert eines Zeichens zwischen A und Z liegt, wird die Zeichenfolge in einen Single-Byte-Wert zwischen 1 und 26 übersetzt. Wenn ein Zeichen einen beliebigen anderen Wert hat, wird die Zeichenfolge nicht umgewandelt. Die Zeichenfolge „Joe^M“ übermittelt „Joe“ gefolgt von einem Zeilenendezeichen.

Zeilenende und Zeilenvorschub

Diese Befehle können Sie in das Anmeldeskript aufnehmen, wenn sie im folgenden Format eingegeben werden:

- **<cr>** : Sendet oder empfängt ein Zeilenende
- **<lf>** : Sendet oder empfängt einen Zeilenvorschub

Die Zeichenfolge „wait for Joe<cr><lf>“ wartet beispielsweise auf den Empfang von „Joe“ mit einem Zeilenende und einem Zeilenvorschub vom Remote-Computer, bevor der nächste Befehl im Skript ausgeführt wird.

Literal-Zeichen

Der umgekehrte Schrägstrich (\) legt fest, dass das folgende Zeichen als Literal übertragen wird und daher keiner besonderen Behandlung bedarf.

Beispiele:

- **\^** : Behandelt das Caret-Zeichen als Bestandteil der Zeichenfolge.
- **\<** : Behandelt das Kleiner-als-Zeichen < als Bestandteil der Zeichenfolge.
- **** : Behandelt den umgekehrten Schrägstrich als Bestandteil der Zeichenfolge.

..... **Verwenden des Menüs „Netzwerkeinstellungen“**

In diesem Abschnitt werden die Menübefehle für die Netzwerkeinstellungen beschrieben. Informationen zu den Menübefehlen, die in den CLIÉ Handheld Anwendungen häufig verwendet werden, finden Sie unter „Häufig verwendete Menüelemente“ auf Seite 39.

Dienstmenüs

Neu	Erstellt eine neue Dienstvorlage.
Löschen...	Löscht die aktuelle Dienstvorlage.
Duplizieren	Dupliziert die aktuelle Dienstvorlage.

Menüs „Option“

Protokoll anzeigen	Zeigt den Bildschirm Netzwerkprotokoll an, der den Verlauf Ihrer Internetverbindung enthält. Tippen Sie auf [Fertig], um den Bildschirm Netzwerkprotokoll zu schließen.
---------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Zuweisen von Anwendungen zu Anwendungstasten

Sie können den Anwendungstasten auf der Vorderseite Ihres CLIÉ Handhelds Ihre bevorzugten Anwendungen zuweisen.

Sie können beispielsweise die Taste **Kalender** so zuweisen, dass damit der Taschenrechner gestartet wird.

- Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „CLIÉ™ Handheldkomponenten“ in „Bitte unbedingt zuerst lesen (Benutzerhandbuch)“.

1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Tasten] aus.

Der Bildschirm **Einstellungen** für Tasten wird angezeigt.



Der Bildschirm kann je nach Modell unterschiedlich aussehen.

2 Tippen Sie neben dem Symbol auf ▼, und wählen Sie die Anwendung aus, die Sie zuweisen möchten.

Die Anwendungstaste wurde geändert.

So starten Sie die ursprünglichen Anwendungen

Wenn Sie der Taste eine andere Anwendung zugewiesen haben, können Sie die ursprüngliche Anwendung immer noch über den Bildschirm „CLIE 3D Launcher“ starten.

So kehren Sie zu den Standardeinstellungen zurück

Tippen Sie in Schritt 2 auf [Standard].

Alle Anwendungstasten werden auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

Anpassen der Strichaktivitäten mit dem Stift über den ganzen Bildschirm

Sie können die Zuweisung der Stiftstriche über den ganzen Bildschirm anpassen.



Ziehen Sie den Stift vom Silk-Bildschirmbereich zum anderen Ende des Bildschirms.

Ein Stiftstrich über den ganzen Bildschirm führt die von Ihnen zugewiesene Funktion aus.

Tipp

Drücken Sie auf der Tastatur gleichzeitig die Ctrl- und die R-Taste. Dadurch wird die Funktion angezeigt, die dem Stiftstrich über den ganzen Bildschirm zugeordnet ist.

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Tasten] aus.
- 2 Tippen Sie auf [Stift...].
Der Bildschirm **Stift** wird angezeigt.
- 3 Tippen Sie auf [▼ Graffiti2-Hilfe], und wählen Sie die Einstellungen für den Stiftstrich über den ganzen Bildschirm aus.

Hintergrundlicht	Schaltet das Hintergrundlicht Ihres CLIÉ Handhelds ein, ohne die POWER-Taste zu verwenden.
Helligkeit	Öffnet den Bildschirm Helligkeit einstellen .
Tastatur	Öffnet die Bildschirmtaste für die Texteingabe.
Graffiti2-Hilfe	Öffnet eine Reihe von Bildschirmen mit dem kompletten Graffiti-Zeichensatz.
Aus & Sperren	Schaltet Ihren CLIÉ Handheld aus und sperrt ihn. Der CLIÉ Handheld kann nur verwendet werden, wenn das richtige Kennwort eingegeben wird. ➔ Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Schützen Ihrer Daten mit einem Kennwort“ (Seite 174).
Daten übertragen	Überträgt den aktuellen Datensatz an ein anderes Palm OS PDA-Gerät.

- 4 Tippen Sie auf [OK].

Einstellen der Zeit für die automatische Abschaltung

Ihr CLIÉ Handheld verfügt über eine Funktion zur automatischen Abschaltung der Stromversorgung, wenn das Gerät eine Zeit lang nicht verwendet wird, um Ihren CLIÉ Handheld-Akku zu schonen.

Sie können die Zeiteinstellung für die Funktion zur automatischen Abschaltung anpassen.

Ihr CLIÉ Handheld wird standardmäßig nach zwei Minuten Inaktivität abgeschaltet. Solange er jedoch mit der Docking-Station verbunden ist, bleibt er eingeschaltet.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Allgemein] aus.

Der Bildschirm für die allgemeinen **Einstellungen** wird angezeigt.

- 2** Tippen Sie neben [Auto-Aus nach:] auf ▼, und wählen Sie die gewünschte Zeit aus.

Sie können 30 Sekunden, 1 Minute, 2 Minuten oder 3 Minuten auswählen.

- 3** Wenn Ihr CLIÉ Handheld bei Verbindung zur Docking-Station eingeschaltet bleiben soll, tippen Sie auf (Kontrollkästchen) neben [In Docking-Stat. eingesch. bleiben:].

Tipps

- [Auto-Aus nach:] standardmäßig [2 Minuten].
- [In Docking-Stat. eingesch. bleiben:] standardmäßig .

Hinweis

Wenn Sie auf [Handheld autom. sperren] tippen, um auf dem Bildschirm **Sicherheit** (Seite 177) den Handheld zu sperren, wird die Funktion **In Docking-Stat. eingesch. bleiben** deaktiviert, und der Datenschutz erhält Priorität.

Einstellen von Tönen

Sie können die Lautstärke der System-, Alarm- und Spielsignale anpassen oder die Töne komplett ausschalten.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Allgemein] aus.
Der Bildschirm für die allgemeinen **Einstellungen** wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie neben [Systemsignal:] auf ▼, und wählen Sie die gewünschte Lautstärke oder [Aus] aus.
Wenn [Systemsignal:] ausgeschaltet wird, werden die dem HotSync®-Vorgang zugewiesenen Klänge ebenfalls ausgeschaltet.
- 3** Tippen Sie neben [Alarmsignal:] auf ▼, und wählen Sie die gewünschte Lautstärke oder [Aus] aus.
- 4** Tippen Sie neben [Spielesignal:] auf ▼, und wählen Sie die gewünschte Lautstärke oder [Aus] aus.
[Spielesignal:] Die Einstellung wird nur auf die Spiele angewendet, die auf diese Einstellung reagieren sollen.

Ein-/Ausschalten der Alarm-LED

Sie können Ihren CLIÉ Handheld so einstellen, dass die LED zur festgelegten Zeit blinkt. Wenn Sie das Alarmsignal aus- und die Alarm-LED einschalten, können Sie die Alarmfunktion verwenden, ohne andere Personen zu stören.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Allgemein] aus.
Der Bildschirm für die allgemeinen **Einstellungen** wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie neben [Alarm-LED:] auf ▼, und wählen Sie [Ein] oder [Aus] aus.

Ein-/Ausschalten der Empfangsfunktion

Sie können die Funktion „Empfang“ ein- bzw. ausschalten.

Wenn Sie diese Funktion ausschalten, können Sie keine Daten per Übertragung empfangen. Die Empfangsfunktion ist standardmäßig aktiviert, um den Akku des CLÍÉ Handhelds zu schonen.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Allgemein] aus.
- 2** Tippen Sie neben [IR-Empfang:] auf ▼, und wählen Sie [Ein] oder [Aus] aus.
 - **Ein:** Aktiviert die Funktion „Empfang“.
 - **Aus:** Deaktiviert die Funktion „Empfang“.

Auswählen des Bildschirm-Farbschemas

Sie können das Farbschema für die Bildschirmanzeige ändern.

So wählen Sie beispielsweise das Bildschirm-Farbschema Indigo aus:

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Allgemein] aus.
- 2** Tippen Sie neben [Farben:] auf ▼, und tippen Sie im Listenfeld auf [Indigo].
Das Bildschirm-Farbschema wird in Indigo geändert.

Tipps

Das Bildschirm-Farbschema ist standardmäßig auf [Original] festgelegt.

Hinweis

Diese Funktion steht nicht für jede Anwendung zur Verfügung.

Einstellen des Anzeigeformats von Uhrzeit, Datum und Zahlen

Auswählen eines regionalen Standardwertes

Wenn Sie die Region auswählen, in der Sie Ihren CLIÉ Handheld verwenden, wird das Anzeigeformat von Uhrzeit, Datum, Wochenanfang und Zahlen an den regionalen Standard angepasst. In Deutschland wird die Zeit beispielsweise im 24-Stunden-Format angegeben. In den USA wird das 12-Stunden-Format mit dem Zusatz AM oder PM verwendet.

Der regionale Standard wird auf die Anzeigeformate aller CLIÉ Handheld-Anwendungen angewendet. Sie können jedoch eigene Einstellungen für jede Einheit wie Uhrzeit oder Datum anpassen.

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Formate] aus.
- 2 Tippen Sie neben [Einstellen auf:] auf ▼, und wählen Sie einen Namen für die Region aus.

Anpassen Ihrer Einstellungen

Sie können eigene Einstellungen für die Anzeigeformate von Uhrzeit, Datum, Wochenbeginn und Zahlen anpassen. Die Einstellungen werden auf die Anzeigeformate aller CLIÉ Handheld-Anwendungen angewendet.

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Formate] aus.
- 2 Tippen Sie neben [Uhrzeit:] auf ▼, und wählen Sie das gewünschte Format aus.
- 3 Tippen Sie neben [Datum:] auf ▼, und wählen Sie das gewünschte Format aus.
- 4 Tippen Sie neben [Wochenanfang:] auf ▼, und wählen Sie [Sonntag] oder [Montag] aus.
Diese Einstellung wird auf die Ansichten „Tag“, „Woche“, „Monat“ und „Kalender“ im **Kalender** und auf alle anderen Anwendungen angewendet, in denen ein Kalender angezeigt wird.
- 5 Tippen Sie neben [Zahlen:] auf ▼, und wählen Sie das gewünschte Format aus.

Ändern der Position des Silk-Bildschirms

Sie können die Position des Silk-Bildschirmbereichs auf die rechte oder linke Seite des Bildschirms festlegen.

So ändern Sie beispielsweise die Position des Silk-Bildschirmbereichs von der rechten auf die linke Seite:

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie die Option [Erweiterung] aus.
- 2** Tippen Sie neben [Silkposition:] auf ▼, und tippen Sie im Listenfeld auf [Links].
Die Position des Silk-Bildschirmbereichs wechselt auf die linke Seite.

Tipp

Sie können die Position des Silk-Bildschirmbereichs auf die rechte Seite festlegen, indem Sie in Schritt 2 auf [Rechts] tippen.

Umschalten der Tastaturbeleuchtung

Sie können die Tastaturbeleuchtung aktivieren bzw. deaktivieren.

So deaktivieren Sie beispielsweise die Beleuchtung:

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und tippen Sie im Listefeld auf die Option [Erweiterung].
- 2** Tippen Sie neben [Tastatur-LED:] auf ▼, und tippen Sie im Listefeld auf die Option [Aus].

Tip

Sie können die Tastaturbeleuchtung aktivieren, indem Sie in Schritt 2 auf [Ein] tippen.

Starten einer Anwendung durch Drücken der Ctrl-Taste und einer numerischen Taste

Wenn Sie eine ShortCut-Tastenkombination zum Starten einer Anwendung festgelegt haben, können Sie die Anwendung starten, indem Sie die Ctrl-Taste und eine numerische Taste drücken.

1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie im Listenfeld die Option [Erweiterung] aus.

2 Tippen Sie neben [Hotkey-Einstellung:] auf [Einstellung].
Der Bildschirm **Hotkey-Einstellung** wird angezeigt.

So starten Sie beispielsweise **Rechner**, indem Sie die Ctrl-Taste und die numerischen Taste 1 drücken.

3 Tippen Sie neben [Ctrl+1=] auf ▼, und wählen Sie [Rechner] aus.

4 Tippen Sie auf [Fertig].
Der Bildschirm **Einstellungen** wird angezeigt.

Tipps

- Wenn Sie eine ShortCut-Tastenkombination aufheben möchten, wählen Sie in Schritt 3 [-Nicht zugewiesen-] aus.
- Auf die gleiche Weise können Sie andere Kombinationen festlegen.
- Wenn Sie eine ShortCut-Tastenkombination aufheben möchten, tippen Sie bei Schritt 3 unten in der Mitte des Bildschirms **Hotkey-Einstellung** auf [Alle löschen].

Hinzufügen/Ändern von Kommunikationsgeräteinstellungen

Sie können die Einstellung für ein Kommunikationsgerät ändern, das mit Ihrem CLIÉ Handheld verbunden wird. Die Anwendungen, die das Kommunikationsgerät verwenden, entsprechen dieser Einstellung.

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Verbindung] aus.
- 2 Tippen Sie auf [Neu].
- 3 Geben Sie im Feld [Name:] den Verbindungsnamen ein. Geben Sie einen passenden Namen ein.
- 4 Tippen Sie neben [Verbinden mit:] auf ▼, und wählen Sie aus, wie Ihr CLIÉ Handheld mit Ihrem Computer verbunden werden soll.
- 5 Tippen Sie neben [Über:] auf ▼, und wählen Sie aus, über welches Medium Ihr CLIÉ Handheld mit Ihrem Computer verbunden werden soll.

Wenn Sie unter [Verbinden mit:] ein Modem auswählen:

- ① Tippen Sie neben [Wählmodus:] auf ▼, und wählen Sie den zu verwendenden Leitungstyp aus.
Die empfohlene Einstellung lautet [TouchTone™].
Wählen Sie [Wählscheibe] nur dann aus, wenn Sie sicher sind, dass der verwendete Telefondienst nicht [TouchTone™] ist.
 - ② Tippen Sie neben [Lautstärke:] auf ▼, und wählen Sie die Lautstärke der Modemlautsprecher zur Verbindungszeit aus.
 - ③ Tippen Sie auf [Details...].
 - ④ Tippen Sie neben [Geschwdkt:] auf ▼, und wählen Sie die Höchstgeschwindigkeit für die Übertragung zwischen Modem und CLIÉ Handheld aus.
 - ⑤ Tippen Sie neben [Flusskontr.:] auf ▼, und wählen Sie die Flusskontrolle der Modemverbindung aus.
Die empfohlene Einstellung lautet [Automatisch].
 - ⑥ Geben Sie unter [Init.-Folge:] den Modeminitialisierungsbefehl ein. Standardmäßig ist er entweder auf **AT&FX4** oder **ATZ** festgelegt. Wenn der Modeminitialisierungsbefehl nicht auf dem Modem angegeben ist, sind keine Änderungen erforderlich.
 - ⑦ Tippen Sie auf [OK].
- 6 Tippen Sie auf [OK].
Die Konfiguration für das Kommunikationsgerät wurde geändert, und der Bildschirm **Einstellungen** wird angezeigt.

Festlegen der Datums- und Uhrzeiteinstellungen

Sie können für Ihren CLIÉ Handheld Datum, Zeit und Zeitzone festlegen sowie die Sommerzeit aktivieren bzw. deaktivieren. Nachdem Sie das lokale Datum und die lokale Uhrzeit für Ihren Standort eingegeben haben, können Sie die angezeigte Zeit (beispielsweise bei Geschäftsreisen) durch einfaches Umschalten der Zeitzonen ändern.

..... Einstellen des Datums

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm Einstellungen auf ▼, und wählen Sie **Datum & Zeit** aus.
Der Bildschirm **Einstellungen** für Datum und Uhrzeit wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie neben [Datum:].
Der Bildschirm **Datum einstellen** wird angezeigt.
- 3** Tippen Sie oben auf dem Bildschirm neben dem Jahr auf ◀ oder ▶, um das Jahr festzulegen.
- 4** Tippen Sie auf den aktuellen Monat.
- 5** Tippen Sie auf das aktuelle Datum.

..... Einstellen der Uhrzeit

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm Einstellungen auf ▼, und wählen Sie **Datum & Zeit** aus.
Der Bildschirm **Einstellungen** für Datum und Uhrzeit wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie neben [Zeit:].
Der Bildschirm **Zeit einstellen** wird angezeigt.
- 3** Tippen Sie auf ▼ oder ▲, um die Stunde festzulegen.
- 4** Tippen Sie auf das Feld für Minuten und anschließend auf ▼ oder ▲, um die Minute festzulegen.
- 5** Tippen Sie auf [OK].

..... Einstellen der Zeitzone und der Sommerzeit

Einstellen der Zeitzone

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie **Datum & Zeit** aus.
Der Bildschirm **Einstellungen** für Datum und Uhrzeit wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie neben [Zeitzone:].
Der Bildschirm **Zeitzone einstellen** wird angezeigt.
- 3** Wählen Sie die Zeitzone Ihrer Region aus.
- 4** Tippen Sie auf [OK].

Einstellen der Sommerzeit

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie **Datum & Zeit** aus.
Der Bildschirm **Einstellungen** für Datum und Uhrzeit wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie neben [Sommerzeit:] auf ▼.
- 3** Tippen Sie auf [Ein] oder [Aus].

Einstellen der Telefonfunktion

Vor dem Verwenden von SMS müssen Sie die Telefoneinstellungen konfigurieren.

- 1** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Telefon] aus.
Der Bildschirm **Einstellungen** für das Telefon wird angezeigt.
 - 2** Tippen Sie unter [Verbindung:] auf ▼, und wählen Sie [Sony BT an GSM] oder [Verbindungen bearb....] aus.
Sony BT an GSM: Sie können eine Verbindung zu Ihrem GSM-Telefon über die Bluetooth®-Funktion herstellen.
Verbindungen bearb.: Sie können alle anderen verfügbaren Verbindungen auswählen.
- Tip**
- Die Standardeinstellung ist [Sony BT an GSM].
- 3** Tippen Sie auf [Details].
Der Bildschirm **Details z. Treiber** wird angezeigt.
 - 4** Tippen Sie neben [Telefon:] auf ▼.
Wenn Sie die Standardverbindungskonfiguration [Sony BT to GSM] ausgewählt haben, können Sie das entsprechende GSM-Telefonmodell aus der Liste auswählen.
 - 5** Tippen Sie auf [OK].

Hinweis

Wenn Sie auf [Test] tippen, beginnt Ihr CLIÉ Handheld mit der Suche nach Geräten, die entsprechend der eingerichteten Bedingungen für eine Verbindung über die Bluetooth-Funktion geeignet sind.

Austauschen und Aktualisieren von Dateien/Daten über einen HotSync[®]-Vorgang (Weitere HotSync[®]-Vorgänge)

In diesem Kapitel wird erläutert, wie HotSync[®]-Optionen ausgewählt werden und wie der HotSync[®]-Vorgang über das USB-Kabel, den IR-Anschluss oder das Netzwerk durchgeführt wird. Andere erweiterte HotSync[®]-Vorgänge beinhalten die Verwendung von Dateiverknüpfungs-Funktionen und den Import von Daten aus Windows-Anwendungen.

Anpassen der HotSync[®]-Anwendungseinstellungen (Conduit)	113
Synchronisieren mit externen Daten (Dateiverknüpfung)	115
Anpassen des HotSync[®] Manager-Starts und der HotSync[®]-Setupoptionen	116
Durchführen eines HotSync[®]-Vorgangs über ein drahtloses LAN	117
Durchführen des HotSync[®]-Vorgangs mit der Bluetooth[®]-Funktion	120
Durchführen des IR-HotSync[®]-Vorgangs	124
Durchführen des HotSync[®]-Vorgangs über ein LAN (LANSync)	127

Anpassen der HotSync®-Anwendungseinstellungen (Conduit)

Ein Programm, das während des HotSync®-Vorgangs Daten verarbeitet, wird „Conduit“ genannt.

Für jede Anwendung kann ein Optionssatz definiert werden, der bestimmt, wie Daten bei der Synchronisierung behandelt werden. Der HotSync®-Vorgang synchronisiert standardmäßig alle Daten zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und der Software **Palm™ Desktop für CLIÉ**.

Abgesehen von den Conduits für **Kalender, Adressen, Aufgaben** und **Merkzettel** bietet die Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** Conduits zu Systemen und Installationen. Der System-Conduit legt von den auf dem CLIÉ Handheld gespeicherten Systeminformationen eine Sicherungskopie an. Der Installations-Conduit installiert zusätzliche Anwendungen auf dem CLIÉ Handheld. Sie können diese nach Bedarf auswählen.

- 1 Klicken Sie rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf  (HotSync), und wählen Sie im Menü des HotSync® Managers den Befehl [Benutzerdefiniert] aus.

Den Befehl [Benutzerdefiniert] können Sie auch im Menü **HotSync** der Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** auswählen.

Das Fenster **Benutzerdefiniert** wird angezeigt.



- 2 Wählen Sie aus der Dropdown-Liste oben den Benutzernamen, den Sie für den CLIÉ Handheld verwenden.
- 3 Wählen Sie eine Anwendung in der Conduit-Liste aus.

Weiter auf der nächsten Seite

- 4** Klicken Sie auf [Ändern].
Das Fenster **HotSync-Aktion ändern** wird angezeigt.



- 5** Klicken Sie, um eine der folgenden Optionen auszuwählen:
- **Dateien synchronisieren**
 - **Desktop überschreibt Handheld**
 - **Handheld überschreibt Desktop**
 - **Keine Aktion**
- 6** Klicken Sie auf [OK].
- 7** Wiederholen Sie die Schritte 2 bis 6, um Conduit-Einstellungen für andere Anwendungen oder andere Benutzer anzupassen.
- 8** Klicken Sie auf [Fertig].
Die Conduit-Einstellung wurde geändert.

Hinweise

- Die Conduit-Einstellung wird erst beim nächsten HotSync®-Vorgang angewendet. Danach kehren die HotSync-Aktionen zu ihren Standardeinstellungen zurück. Um eine neue Einstellung als Standard festzulegen, aktivieren Sie in Schritt 5 das Kontrollkästchen **Als Standard**.
- Wenn Sie zu den Standardeinstellungen zurückkehren möchten, klicken Sie im Dialogfeld **Benutzerdefiniert** auf [Standard].

Synchronisieren mit externen Daten (Dateiverknüpfung)

Auf Ihrem CLIÉ Handheld können Sie Daten aus **Adressen** oder **Merkzettel** mit externen Dateien auf Ihrem Computer synchronisieren (Dateiverknüpfung), beispielsweise mit Daten aus dem **Adressbuch**. Der **HotSync® Manager** legt die Dateien auf Ihrem Computer in einer separaten Kategorie in der Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** und auf Ihrem CLIÉ Handheld ab. Sie können die Dateiverknüpfungs-Funktion so einstellen, dass die Synchronisierung nur gestartet wird, wenn die externe Datei aktualisiert wurde.

Kompatible Dateiformate für den Import mit der Dateiverknüpfung

- Komma getrennt (*.csv)
- Merktzettelarchiv der Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** (*.mpa)
- Adressenarchiv der Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** (*.aba)
- Textdatei (*.txt)

* Die Wörter in Klammern sind Dateierweiterungen. Das Archiv ist eine Einheit, die zugehörige Dateien sammelt.

- ➔ Weitere Informationen zum Einrichten der Dateiverknüpfung finden Sie in der Online-Hilfe zur Software **Palm™ Desktop für CLIÉ**.

Anpassen des HotSync[®] Manager-Starts und der HotSync[®]-Setuptools

- 1** Klicken Sie rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf  (HotSync), und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl [Setup] aus. Das Dialogfeld **Setup** wird angezeigt.
 - 2** Klicken Sie auf die Registerkarte [Allgemein], und wählen Sie die benötigte Einstellung aus.
Wenn Sie nicht sicher sind, welche Option Sie verwenden sollen, wählen Sie [Immer verfügbar] aus.
 - **Immer verfügbar:** Startet den HotSync[®] Manager, wenn Windows gestartet wird. Dadurch können Sie einen HotSync[®]-Vorgang auch durchführen, wenn die Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** nicht ausgeführt wird.
 - **Nur verfügbar, wenn der Palm Desktop ausgeführt wird:** Startet den HotSync[®] Manager, wenn Sie die Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** starten.
 - **Manuell:** Startet den **HotSync[®] Manager** nur, wenn Sie in Windows unter [Start] den Befehl [HotSync[®]Manager] auswählen.
 - 3** Klicken Sie auf die Registerkarte [Lokal], und passen Sie die Einstellung für die Verbindung zwischen dem Computer und Ihrem CLIÉ Handheld wie benötigt an.
 - **Serieller Anschluss:** Legt den Computeranschluss fest, der für den HotSync[®]-Vorgang verwendet wird. Vergewissern Sie sich, dass der serielle Anschluss für den HotSync[®]-Vorgang nicht mit dem Modemanschluss übereinstimmt.
 - **Geschwindigkeit:** Bestimmt die Übertragungsgeschwindigkeit von Dateien/Daten. Versuchen Sie es zuerst mit der Einstellung **So schnell wie möglich**. Sollten dabei Probleme auftreten, wählen Sie eine langsamere Einstellung.
- Hinweis**
- Sie können den HotSync-Vorgang nicht über einen seriellen Anschluss zwischen dem CLIÉ Handheld und einem Computer durchführen.
- 4** Klicken Sie auf die Registerkarte [Modem], und wählen Sie die benötigte Einstellung für das Modem aus.
 - 5** Klicken Sie auf die Registerkarte [Netzwerk], und wählen Sie die benötigte Einstellung für das Netzwerk aus.
 - 6** Klicken Sie zum Beenden auf [OK].

Durchführen eines HotSync®-Vorgangs über ein drahtloses LAN

Um HotSync®-Vorgänge über ein Netzwerk durchzuführen, müssen Sie über Administratorfähigkeiten verfügen.

Sie können den HotSync®-Vorgang über ein Netzwerk zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und dem Computer im LAN Ihres Büros durchführen, und zwar abhängig von dessen Netzwerkumgebung. Weitere Informationen erhalten Sie vom LAN-Systemadministrator.

Vorbereiten des Computers

- 1** Klicken Sie rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf  (HotSync), und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl [Netzwerk] aus.
- 2** Klicken Sie erneut rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf  (HotSync), und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl [Setup] aus. Das Dialogfeld **Setup** wird angezeigt.
- 3** Klicken Sie auf die Registerkarte [Netzwerk].
- 4** Klicken Sie auf das Kontrollkästchen neben dem Benutzernamen für HotSync.
- 5** Klicken Sie auf [OK].
- 6** Verbinden Sie den CLIÉ Handheld über ein USB-Kabel mit dem Computer, und führen Sie den Hotsync-Vorgang aus, indem Sie auf  (HotSync) tippen.
Die Computerinformationen (Haupt-PC-Name und Haupt-PC-Adresse [IP-Adresse]) werden auf Ihren CLIÉ Handheld übertragen. Wenn Sie den HotSync®-Vorgang über ein Netzwerk durchführen, identifiziert der CLIÉ Handheld den Computer auf der Basis der übertragenen Informationen.

Weiter auf der nächsten Seite

Vorbereiten Ihres CLIE Handhelds

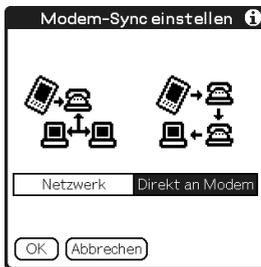
Folgen Sie den unten angegebenen Schritten, um Ihren CLIE Handheld für den HotSync®-Vorgang über ein Netzwerk einzurichten.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (HotSync) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **HotSync** wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des Bildschirms **HotSync** können Sie auch auf das Symbol  (HotSync) tippen.

- 2 Tippen Sie auf [Modem].
- 3 Tippen Sie auf  (Menü). Das Menü wird angezeigt.
- 4 Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [Modem-Sync-Einst]. Der Bildschirm **Modem-Sync einstellen** wird angezeigt.



- 5 Tippen Sie auf [Netzwerk].
- 6 Tippen Sie auf [OK]. Der Bildschirm **HotSync** wird angezeigt.
- 7 Tippen Sie unter dem Symbol auf [Windows RAS]. Der Bildschirm **Einstellungen** wird angezeigt.

Weiter auf der nächsten Seite



- 8 Tippen Sie auf [▼ Dienst:], und wählen Sie [Drahtloses LAN] aus der Dropdown-Liste aus.
- 9 Tippen Sie auf [Fertig].

Tip

Sie müssen keine Telefonnummer im Feld [####] eingeben.

Durchführen eines HotSync®-Vorgangs über ein Netzwerk

Sie können den HotSync®-Vorgang über ein Netzwerk durchführen, wenn Sie Ihre Computereinstellungen, CLIE Handheld-Einstellungen und Ihr Condui-Setup darauf vorbereitet haben.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (HotSync) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **HotSync** wird angezeigt.

Tip

Zum Anzeigen des Bildschirms **HotSync** können Sie auch auf das HotSync-Symbol tippen.

- 2 Tippen Sie auf  (HotSync). Der HotSync®-Vorgang wird gestartet. Es wird eine Meldung angezeigt, wenn der HotSync®-Vorgang abgeschlossen ist.

Durchführen des HotSync®-Vorgangs mit der Bluetooth®-Funktion

Wenn Sie einen Bluetooth®-kompatiblen Computer verwenden, können Sie den drahtlosen HotSync®-Vorgang zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und Ihrem Computer durchführen.

Vor dem Durchführen des HotSync®-Vorgangs mit der Bluetooth®-Funktion

Um den HotSync®-Vorgang zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und dem Computer mit der Bluetooth®-Funktion durchzuführen, müssen Sie für Bluetooth® eine neue Verbindungseinstellung konfigurieren, um Ihren Computer als Zielgerät zu registrieren.

Vorbereiten Ihres CLIÉ Handhelds

Hinweis

Bevor Sie das folgende Verfahren durchführen, aktivieren Sie die Bluetooth®-Funktion Ihres Computers. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Handbuch zu Ihrem Computer.

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Verbindung] aus.
- 2 Tippen Sie auf [Neu].
- 3 Geben Sie den Verbindungsnamen in das **Namensfeld** ein. Geben Sie für jeden Computer einen eindeutigen Namen ein. Standardmäßig wird **Benutzerdefiniert** angezeigt.
- 4 Tippen Sie neben [Verbinden mit] auf ▼, und wählen Sie [PC] aus.
- 5 Tippen Sie neben [Über] auf ▼, und wählen Sie [Bluetooth] aus.
- 6 Tippen Sie neben [Gerät] auf [Suchen]. Ihr CLIÉ Handheld beginnt damit, Bluetooth®-kompatible Geräte innerhalb der Reichweite des Kommunikationsbereichs zu erkennen. Wenn die Erkennung abgeschlossen ist, werden die Bluetooth®-kompatiblen Geräte um Ihren CLIÉ Handheld aufgelistet.

Weiter auf der nächsten Seite

Tipp

Wenn Sie ein Bluetooth®-kompatibles Zielgerät umbenannt haben, das auf dem CLIÉ Handheld registriert wurde, wird das Gerät möglicherweise unter dem vorherigen Namen aufgelistet, wenn Sie Bluetooth®-kompatible Zielgeräte suchen. Gehen Sie in diesem Fall wie folgt vor:

- ① Tippen Sie auf dem Bildschirm **Einstellungen** für Bluetooth auf  (Menü).
- ② Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [Gerätenamen-Cache aus]
- ③ Suchen Sie nach Bluetooth®-kompatiblen Zielgeräten.

7 Wählen Sie einen zu registrierenden Computer aus, und tippen Sie auf [OK].

Das Dialogfeld **Autor. Gerät hinzufügen** wird angezeigt.

8 Tippen Sie auf [Ja].

Auf Ihrem CLIÉ Handheld wird das Dialogfeld **Bluetooth-Sicherheit** angezeigt.

9 Geben Sie einen Autorisierungsschlüssel ein, und tippen Sie auf Ihrem CLIÉ Handheld auf [OK].

Auf dem Bildschirm des ausgewählten Computers wird das Dialogfeld zum Eingeben des Autorisierungsschlüssels angezeigt.

Tipp

Was ist ein Autorisierungsschlüssel?

Ein Autorisierungsschlüssel ist ein vom Benutzer eingegebener geheimer Code, mit dem zwei Bluetooth®-kompatible Geräte für die Kommunikation aktiviert werden. Wenn dieselbe alphanumerische Zeichenfolge auf beiden Geräten eingegeben wird, wird die Kommunikation ermöglicht. Der Autorisierungsschlüssel kann für jede Kommunikationssitzung geändert werden, solange für beide Geräte derselbe Schlüssel verwendet wird. Sobald eine gültige Verbindung hergestellt wurde, ist die Kommunikation für eine vorgegebene Zeitspanne ohne weitere Eingabe des Autorisierungsschlüssels möglich.

10 Geben Sie denselben Autorisierungsschlüssel ein, den Sie in Schritt 9 auf Ihrem Computer eingegeben haben.

Wenn der in Schritt 3 eingegebene Name zur Liste **Verfügbare Konfigurationen:** hinzugefügt wird, ist die Vorbereitung abgeschlossen.

Weiter auf der nächsten Seite

Tipps

- Der Schritt, in dem der Bildschirm zur Eingabe des **Autorisierungsschlüssels** angezeigt wird, ist je nach Mobiltelefon unterschiedlich. Für einige Geräte wird der Bildschirm für die Eingabe des **Autorisierungsschlüssels** gar nicht angezeigt. Befolgen Sie auf alle Fälle die Anweisungen auf dem Bildschirm, und geben Sie einen Autorisierungsschlüssel ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.
- Je nach den Funkwellenbedingungen kann es etwas dauern, bis die Erkennung eines Bluetooth®-kompatiblen Geräts abgeschlossen ist oder die Kommunikation aufgebaut wird.
- Wenn die Geräteerkennung zu lange dauert, tippen Sie auf dem Erkennungsbildschirm auf [Abbrechen], und führen Sie die Erkennung erneut durch.
- Wenn kein Gerät erkannt wurde, führen Sie die Erkennung erneut durch.

Durchführen des HotSync®-Vorgangs mit der Bluetooth®-Funktion

- 1 Aktivieren Sie die Bluetooth®-Funktion auf Ihrem Computer.
- 2 Prüfen Sie, ob rechts unten in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf Ihrem Computer das Symbol  (HotSync) angezeigt wird.

Tipps

Wenn das Symbol  (HotSync) nicht in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) angezeigt wird, klicken Sie auf [Start], wählen Sie [Programme] ([Alle Programme] unter Windows XP), [Sony Handheld] aus, und klicken Sie auf [HotSync Manager], um den HotSync Manager zu starten.

- 3 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (HotSync) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **HotSync** wird angezeigt.

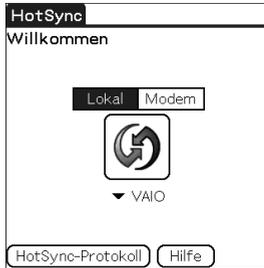
Tipps

Zum Anzeigen des Bildschirms **HotSync** können Sie auch auf das HotSync-Symbol tippen.

- 4 Stellen Sie sicher, dass [Lokal] ausgewählt ist.

Weiter auf der nächsten Seite

- 5** Tippen Sie unter dem Symbol auf ▼, und wählen Sie die zu verwendende Verbindung aus.
Wählen Sie den unter “Vorbereiten Ihres CLIÉ Handhelds” auf Seite 120 in Schritt 3 erstellten Verbindungsnamen aus.



- 6** Tippen Sie auf  (HotSync).
Der HotSync®-Vorgang wird gestartet.
Es wird eine Meldung angezeigt, wenn der HotSync®-Vorgang abgeschlossen ist.

Tipp

Die Bluetooth®-Kommunikation zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und dem Computer wird automatisch getrennt, wenn der HotSync®-Vorgang abgeschlossen ist.

Durchführen des IR-HotSync®-Vorgangs

Über den IR-(Infrarot-)Anschluss Ihres CLIÉ Handhelds können Sie mit einem Computer, der mit einem IrDA (Infrared Data Association) IR-Anschluss ausgestattet ist, den IR HotSync®-Vorgang durchführen.

Vor dem Durchführen des IR HotSync®-Vorgangs

Prüfen Sie die folgenden Elemente:

- Ihr Computer ist mit einem IR-Anschluss ausgestattet, der den IrDA-Standard unterstützt.
- Der Infrarot-Anschluss Ihres Computers ist für die Verwendung mit Ihrem Windows-Betriebssystem aktiviert.
- Prüfen Sie die dem Infrarot-Anschluss zugewiesene Anschlussnummer.
- Die IR-Anschlussnummer ist in der **Systemsteuerung** im **Infrarotmonitor** verfügbar.
Weitere Informationen zum Infrarotmonitor finden Sie im Computerhandbuch oder der Online-Hilfe von Windows.

Vorbereiten des Computers

Wenn Sie den IR HotSync®-Vorgang durchführen möchten, müssen Sie dem Vorgang einen virtuellen Anschluss zuweisen.

Für Windows 2000 Professional/Windows XP

- 1 Klicken Sie rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf  (HotSync), und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl [IR] aus.
Der IR HotSync®-Vorgang ist aktiviert.

Für Windows 98 Zweite Ausgabe/Millennium

- 1 Klicken Sie rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf  (HotSync), und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl [Lokal seriell] aus.

Weiter auf der nächsten Seite

- 2 Klicken Sie erneut rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf  (HotSync), und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl [Setup] aus. Das Fenster **Setup** wird angezeigt.



- 3 Klicken Sie auf die Registerkarte [Lokal].
- 4 Passen Sie die folgenden Einstellungen wie benötigt an.
 - **Serieller Anschluss:** Legt einen virtuellen Anschluss für den Infrarot-Anschluss an. Wenn Sie sich mit dem Verbindungsanschluss nicht auskennen, sehen Sie unter **Infrarotmonitor** in der **Systemsteuerung** nach.
 - **Geschwindigkeit:** Bestimmt die Übertragungsgeschwindigkeit von Dateien/Daten. Versuchen Sie es zuerst mit der Einstellung **So schnell wie möglich**. Sollten dabei Probleme auftreten, wählen Sie eine langsamere Einstellung.
- 5 Tippen Sie auf [OK].
Der IR HotSync®-Vorgang ist aktiviert.

Hinweis

Beim Durchführen eines lokalen HotSync®-Vorgangs mit der USB-Docking-Station müssen Sie die lokalen HotSync-Einstellungen wiederherstellen.

- ➔ Weitere Informationen hierzu finden Sie unter "So stellen Sie die lokalen HotSync-Einstellungen wieder her" auf Seite 126.

Weiter auf der nächsten Seite

Durchführen des IR-HotSync®-Vorgangs

Sie können den IR HotSync®-Vorgang durchführen, wenn Sie Ihre Computereinstellungen, CLIÉ Handheld-Einstellungen und Conduit-Setup darauf vorbereitet haben.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (HotSync) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **HotSync** wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des Bildschirms **HotSync** können Sie auch auf das HotSync-Symbol tippen.

- 2 Tippen Sie auf [Lokal].
- 3 Tippen Sie auf ▼, und wählen Sie [IR an PC/Handheld] aus.
- 4 Richten Sie den IR-Anschluss Ihres CLIÉ Handhelds direkt auf den IR-Anschluss des Computers.
Die besten Ergebnisse erzielen Sie, wenn der Computer und der CLIÉ Handheld ca. 10 bis 20 Zentimeter voneinander entfernt sind und zwischen den beiden Geräten keine Hindernisse stehen.
- 5 Tippen Sie auf  (HotSync).
Der HotSync®-Vorgang wird gestartet.
Es wird eine Meldung angezeigt, wenn der HotSync®-Vorgang abgeschlossen ist.

So stellen Sie die lokalen HotSync-Einstellungen wieder her

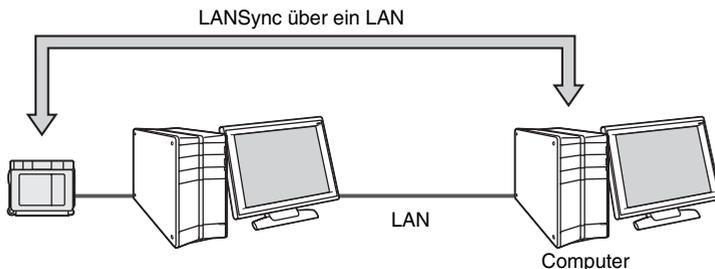
Bei Durchführen des lokalen HotSync®-Vorgangs stellen Sie die lokalen HotSync-Einstellungen mit einem USB-Kabel wieder her.

- 1 Verbinden Sie den CLIÉ Handheld über ein USB-Kabel mit dem Computer.
- 2 Klicken Sie rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf , und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl [Lokal USB] aus.

Durchführen des HotSync®-Vorgangs über ein LAN (LANSync)

Um LANSync durchzuführen, müssen Sie über Netzwerkverwaltungsfähigkeiten verfügen. Bevor Sie LANSync einrichten, sollten Sie sich an einen Netzwerkverwalter wenden.

Sie können den HotSync®-Vorgang zwischen Ihrem Computer und einem mit Ihrem CLIÉ Handheld verbundenen Computer über ein LAN durchführen.



Vor dem Durchführen eines LANSync-Vorgangs

Prüfen Sie die folgenden Elemente:

- Die Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** ist auf beiden Computern installiert, die über ein LAN verbunden sind.
- Ihr CLIÉ Handheld befindet sich in der Docking-Station und ist korrekt mit dem HotSync-Kabel verbunden. Die Docking-Station ist fehlerfrei mit dem Computer verbunden.

Vorbereiten des Computers

- 1** Klicken Sie rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf (HotSync), und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl [Netzwerk] aus.
- 2** Klicken Sie erneut rechts unten im Computerfenster in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) auf (HotSync), und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl [Setup] aus. Das Dialogfeld **Setup** wird angezeigt.
- 3** Klicken Sie auf die Registerkarte [Netzwerk].
- 4** Klicken Sie auf das Kontrollkästchen neben dem Benutzernamen für HotSync.
- 5** Klicken Sie auf [OK].

Weiter auf der nächsten Seite

Durchführen des HotSync®-Vorgangs über ein LAN (LANSync)

- Verbinden Sie den CLIÉ Handheld über ein USB-Kabel mit dem Computer.
- Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (HotSync) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator.
- Tippen Sie auf  (HotSync).
Die Computerinformationen (Haupt-PC-Name und Haupt-PC-Adresse [IP-Adresse]) werden auf Ihren CLIÉ Handheld übertragen.
Wenn Sie den HotSync®-Vorgang über ein LAN durchführen, identifiziert der CLIÉ Handheld den Computer auf der Basis der übertragenen Informationen.

Vorbereiten Ihres CLIÉ Handhelds

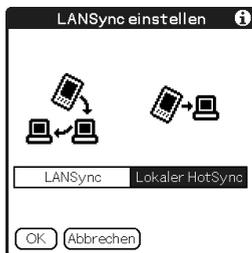
Folgen Sie den unten angegebenen Schritten, um Ihren CLIÉ Handheld für einen HotSync®-Vorgang über das LAN einzurichten.

- Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (HotSync) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator.
Der Bildschirm **HotSync** wird angezeigt.

Tip

Zum Anzeigen des Bildschirms **HotSync** können Sie auch auf das HotSync-Symbol tippen.

- Tippen Sie auf [Lokal].
- Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [LANSync-Einst].
Der Bildschirm **LANSync einstellen** wird angezeigt.



Weiter auf der nächsten Seite

- 5 Tippen Sie auf [LANSync].
- 6 Tippen Sie auf [OK].
Der Bildschirm **HotSync** wird erneut angezeigt.

Durchführen eines LANSync-Vorgangs

Sie können einen LANSync-Vorgang durchführen, wenn Sie Ihre Computereinstellung, CLIE Handheld-Einstellungen und Ihr Conduit-Setup darauf vorbereitet haben. Schalten Sie die Computer ein, und starten Sie die HotSync[®] Manager-Anwendung.

Hinweis

Um einen LANSync-Vorgang durchzuführen, sollten sowohl der mit dem CLIE Handheld verbundene Computer als auch der Computer, der den HotSync[®]-Vorgang durchführt, für LANSync eingestellt sein. Klicken Sie auch auf  (HotSync), um das Kontextmenü in der Windows-Taskleiste (im Infobereich) rechts unten im Computerfenster auf jedem Computer anzuzeigen, und stellen Sie sicher, dass im Kontextmenü [Netzwerk] ausgewählt ist. (Wenn nicht, klicken Sie darauf).

- 1 Drehen Sie den Jog Dial[™] Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (HotSync) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial[™] Navigator.
Der Bildschirm **HotSync** wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des Bildschirms **HotSync** können Sie auch auf das HotSync-Symbol tippen.

- 2 Tippen Sie auf  (HotSync).
Der HotSync[®]-Vorgang wird gestartet.
Es wird eine Meldung angezeigt, wenn der HotSync[®]-Vorgang abgeschlossen ist.

Verwenden von Speichermedien wie dem „Memory Stick™“

In diesem Kapitel wird erläutert, wie mit einem anderen Palm OS® PDA-Gerät über Speichermedien wie den „Memory Stick“ kommuniziert wird, wie der „Memory Stick“ bearbeitet wird und wie „**CLIE Files**“ für die Verwaltung von Daten auf dem Memory Stick verwendet werden.

Verwenden von Speichermedien wie dem „Memory Stick™“	131
Austausch von Daten über Speichermedien . . .	139

Verwenden von Speichermedien wie dem „Memory Stick™“

Diese Arten von Speichermedien können Sie mit Ihrem CLIÉ Handheld verwenden

Sie können den CLIÉ Handheld mit Speichermedien verwenden, beispielsweise mit dem „Memory Stick“. Ein „Memory Stick“ ist speziell für den Austausch von Dateien/Daten zwischen „Memory Stick“-kompatiblen Produkten konzipiert. Da diese Speichermedien herausnehmbar sind, eignen sie sich auch als externe Speicher von Dateien/Daten. Des Weiteren verfügt Ihr CLIÉ Handheld über einen internen Datenträger zum Speichern von Dateien und Daten.

Mit Hilfe von Speichermedien können Sie Dateien/Daten zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und einem Computer austauschen. Um Dateien/Daten über Speichermedien auszutauschen, verwendet Ihr CLIÉ Handheld die integrierte Anwendung **CLIE Files**.

Verwenden eines „Memory Stick“

Es gibt zwei „Memory Stick“-Arten:

- Den „MagicGate Memory Stick“ mit der „MagicGate“-Technologie für den Urheberrechtsschutz.
- Den „Memory Stick“ ohne die „MagicGate“-Technologie für den Urheberrechtsschutz.

Mit Ihrem CLIÉ Handheld können Sie beide „Memory Stick“-Arten verwenden. Wenn Sie jedoch Musikdateien im ATRAC3-Format wiedergeben möchten, verwenden Sie unbedingt den „MagicGate Memory Stick“.

*Was ist MagicGate?

MagicGate ist die für den „MagicGate Memory Stick“ bzw. für MagicGate-kompatible Geräte (beispielsweise einen CLIÉ Handheld) verwendete Technologie zum Urheberrechtsschutz. MagicGate zertifiziert das kompatible Gerät und den „MagicGate Memory Stick“ als für den Urheberrechtsschutz kompatible Geräte, und codiert Dateien/Daten, die auf Geräten wiedergegeben werden sollen. Urheberrechtlich geschützte Dateien/Daten können auf einem nicht zertifizierten Gerät nicht wiedergegeben werden.

Der „Memory Stick Duo“, der „MagicGate Memory Stick Duo“ und der „Memory Stick PRO“ können ebenfalls mit Ihrem CLIÉ Handheld verwendet werden.

**Mit Ihrem CLIÉ Handheld können Sie „Memory Stick PRO“ MSX-1G, MSX-512 und MSX-256 verwenden.

Sie können jedoch keine Dateien/Daten aufnehmen oder wiedergeben, die durch die MagicGate-Funktion urheberrechtlich geschützt wurden.

- ➔ Die neuesten Informationen hierzu finden Sie unter dem URL auf der letzten Seite dieses Handbuchs.

Weiter auf der nächsten Seite

Hinweis zur Verwendung des „MagicGate Memory Stick“

Bearbeiten Sie auf einem „MagicGate Memory Stick“ gespeicherte urheberrechtlich geschützte Dateien/Dateien oder Verzeichnisse nicht mit der Anwendung **CLIE Files** oder Windows® Explorer, die Dateien/Daten könnten sonst deaktiviert werden. Um urheberrechtlich geschützte Dateien zu bearbeiten, verwenden Sie eine „MagicGate“-kompatible Anwendung, beispielsweise SonicStage.

Hinweise

Wenn Sie einen „Memory Stick Duo“ mit Ihrem CLIE Handheld verwenden:

- Stellen Sie sicher, dass Sie einen „Memory Stick Duo“ Adapter verwenden.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie einen „Memory Stick Duo“ richtig herum in den „Memory Stick Duo“-Adapter einsetzen.
- Verbinden Sie „Memory Stick Duo“ zuerst mit dem Netzadapter, bevor Sie ihn in den „Memory Stick“-Steckplatz Ihres CLIE Handhelds einsetzen.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie einen „Memory Stick Duo“-Adapter richtig herum in den „Memory Stick Duo“ Steckplatz Ihres CLIE Handhelds einsetzen.

Hinweise zur Verwendung des „Memory Stick“

Wenn Sie einen „Memory Stick“ verwenden, folgen Sie den unten aufgeführten Vorsichtsmaßnahmen.

- Vermeiden Sie die Berührung der Anschlussstifte eines „Memory Stick“ mit den Fingern oder metallischen Objekten.
- Lassen Sie einen „Memory Stick™“ nicht fallen, biegen Sie ihn nicht, und setzen Sie ihn nicht Stoßeinwirkungen von außen aus.
- Zerlegen oder ändern Sie einen „Memory Stick“ nicht.
- Lassen Sie einen „Memory Stick™“ nicht mit Flüssigkeiten in Berührung kommen.
- Vermeiden Sie die Verwendung oder Lagerung eines „Memory Stick“ an Orten mit
 - extrem hohen Temperaturen, beispielsweise in einem heißen Auto, in direktem Sonnenlicht oder neben einer Heizung
 - direktem Sonnenlicht - hoher Luftfeuchtigkeit
 - korrosiven Substanzen - übermäßiger Staubbildung
 - magnetischen Feldern
- Bewahren Sie bei der Lagerung und beim Transport eines „Memory Stick“ diesen im Originalbehälter auf, um wichtige Dateien/Daten sicher zu schützen.
- Sichern Sie wichtige Dateien/Daten.
- Entfernen Sie einen „Memory Stick“ nicht aus dem Steckplatz, während Daten gelesen oder geschrieben werden.
- Um zu vermeiden, dass Daten beschädigt oder gelöscht werden,
 - ziehen Sie den „Memory Stick“ nicht heraus, und ziehen Sie den Netzadapter nicht heraus, während Daten formatiert, gelesen oder geschrieben werden.

Weiter auf der nächsten Seite

- verwenden Sie einen „Memory Stick“ nicht an einem Ort mit statischer Elektrizität oder elektrischen Störungen.
- Lässt die Akkuleistung Ihres CLIÉ Handhelds nach, wird eine Fehlermeldung angezeigt, und Sie können keine Dateien/Daten mehr mit einem „Memory Stick“ austauschen. In diesem Fall müssen Sie Ihren CLIÉ Handheld an die Docking-Station anschließen oder vollständig aufladen.
- Formatieren Sie den in Ihrem CLIÉ Handheld verwendeten „Memory Stick“ mit **CLIE Files**. Wenn Sie sie mit einer anderen Anwendung formatieren, wird die weitere Funktionsweise mit Ihrem CLIÉ Handheld nicht garantiert.
- Wenn Sie einen mit einer anderen Anwendung formatierten „Memory Stick“ einsetzen, wird eine Meldung angezeigt, in der Sie zum erneuten Formatieren aufgefordert werden. Um einen „Memory Stick“ auf Ihrem CLIÉ Handheld zu verwenden, folgen Sie den Anweisungen zu deren Formatierung. Beachten Sie jedoch, dass dabei alle gespeicherten Dateien/Daten gelöscht werden.
- Stellen Sie sicher, dass Sie einen passenden Aufkleber auf dem „Memory Stick“ anbringen.

..... Schützen der Dateien/Daten auf einem „Memory Stick“

Um zu verhindern, dass wichtige Dateien/Daten versehentlich gelöscht werden, können Sie den Schreibschutzregler auf dem „Memory Stick“ verwenden.

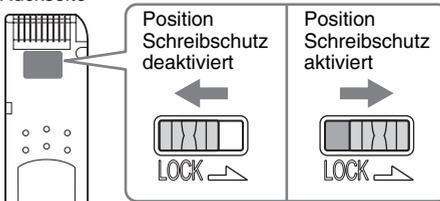
Position Schreibschutz deaktiviert

Schieben Sie den Regler nach links, um den Schreibschutz aufzuheben. Sie können Dateien/Daten auf dem „Memory Stick“ lesen oder eingeben.

Position Schreibschutz aktiviert (LOCK)

Schieben Sie den Regler nach rechts, um den Schreibschutz zu aktivieren. Sie können die Dateien/Daten auf dem „Memory Stick“ nur lesen. Aktivieren Sie den Schreibschutz, wenn Sie den „Memory Stick“ mit wichtigen Dateien/Daten einsetzen möchten, die nicht versehentlich gelöscht oder überschrieben werden dürfen.

Rückseite



Tipp

Die Form oder die genaue Position des Reglers kann sich von der Abbildung unterscheiden.

Starten von Anwendungen auf Speichermedien

Die Anwendungen auf Ihrem Speichermedium starten Sie genau so wie die Anwendungen auf Ihrem CLIÉ Handheld. Wenn Ihr CLIÉ Handheld angeschaltet ist, werden die Anwendungen Ihres Speichermediums automatisch im CLIÉ 3D Launcher angezeigt, sobald Sie das Speichermedium in den Steckplatz einsetzen. (Bei der Ausführung bestimmter Anwendungen wird diese Funktion nicht aktiviert.) Um vom CLIÉ 3D Launcher zu dem Bildschirm zu wechseln, auf dem die Anwendungen auf dem Speichermedium angezeigt werden, führen Sie die folgenden Schritte aus.

Hinweis

Starten Sie keine mit dem CLIÉ Handheld gelieferten Anwendungen vom internen Datenträger oder vom “Memory Stick”.

Tipp

Sie können die Anwendungen, die im Verzeichnis **/PALM/Launcher** gespeichert sind, nur über folgenden Vorgang starten.

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIÉ 3D Launcher wird angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf das Gruppenmenü und anschließend auf  (Karte) bzw.  (Int. Datenträger).
Die im Verzeichnis **Palm/Launcher** des Speichermediums gespeicherten Anwendungen werden angezeigt.
Sie können eine Anwendung wie eine Anwendung auf Ihrem CLIÉ Handheld starten.
Wenn Sie dem Speichermedium einen Namen zugewiesen haben, wird  (####) in diesem Namen angezeigt.

Hinweis

Je nach Anwendung werden einige Funktionen evtl. nicht richtig ausgeführt, wenn Sie die Anwendung auf dem Speichermedium starten. Kopieren Sie in diesem Fall die Dateien/Daten auf dem CLIÉ Handheld mit **CLIE Files**, und verwenden Sie die kopierten Daten/Dateien.

Anzeigen von Informationen zum Speichermedium (Karteninformation)

Informationen zu Ihrem Speichermedium (beispielsweise Informationen zum verbleibenden Speicherplatz) finden Sie unter **Karteninfo**.

Tipp

Wenn Sie einen „Memory Stick“ verwenden, setzen Sie den „Memory Stick“ zuvor in den CLIE Handheld ein.

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.
- 2 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Karteninfo) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator.
Der Bildschirm **Karteninfo** wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des Bildschirms **Karteninfo** können Sie auch auf das Symbol  (Karteninfo) tippen.

- 3 Tippen Sie neben [Karte:] auf ▼, um das Speichermedium auszuwählen.
Der Informationsbildschirm des Speichermediums wird angezeigt.



Zuweisen eines Namens zu einem „Memory Stick“

Mit der Anwendung **Karteninfo** können Sie einem „Memory Stick“ einen Namen zuweisen.

Hinweis

Interne Datenträger können nicht umbenannt werden.

- 1 Setzen Sie den „Memory Stick™“ in Ihren CLIE Handheld ein.
- 2 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Karteninfo) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **Karteninfo** wird angezeigt.
- 3 Tippen Sie neben [Karte:] auf ▼, und wählen Sie  (Karte) aus.
- 4 Tippen Sie auf  (Menü). Das Menü wird angezeigt.
- 5 Tippen Sie im Menü [Karte] auf [Karte umbenennen]. Das Dialogfeld **Karte umbenennen** wird angezeigt.



Das Dialogfeld **Karte umbenennen** zeigt die Eingabe eines neuen Namens. Es enthält ein Textfeld mit der Beschriftung „Neuer Name:“ und dem Inhalt „MS.“. Unten befinden sich zwei Schaltflächen: „Umbenennen“ und „Abbrechen“.

- 6 Geben Sie für den eingesetzten „Memory Stick“ einen neuen Namen ein, und tippen Sie auf [Umbenennen].

Formatieren eines „Memory Stick“

Wenn Sie Ihren „Memory Stick“ formatieren müssen, verwenden Sie immer **CLIE Files** oder **Karteninfo**. Im Folgenden wird erläutert, wie ein „Memory Stick“ mit der Anwendung **CLIE Files** formatiert wird. (Ein neu erworbener „Memory Stick“ ist bereits formatiert.)

Hinweis

Interne Datenträger können nicht formatiert werden.

- 1 Setzen Sie den „Memory Stick™“ in Ihren CLIE Handheld ein.
- 2 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (CLIE Files) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. **CLIE Files** wird gestartet.

Tip

Sie können zum Starten der Anwendung auch auf  (CLIE Files) tippen.

- 3 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **CLIE Files** auf ▼, und wählen Sie [MS] aus.

Tip

Sie können zum Auswählen auch auf  (MS) tippen.

- 4 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 5 Tippen Sie im Menü [Tool] auf [Formatieren].
Der Bildschirm **Formatieren** wird angezeigt.
- 6 Tippen Sie neben [Zu formatierende] auf ▼, und wählen Sie [MS] aus.
- 7 Tippen Sie auf [OK].
- 8 Geben Sie für den „Memory Stick“ einen neuen Namen ein, und tippen Sie auf [OK].
Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.
- 9 Tippen Sie auf [OK].

So brechen Sie die Formatierung ab

Tippen Sie in Schritt 7, 8 oder 9 auf [Abbrechen].

Weiter auf der nächsten Seite

Was bedeutet Formatieren?

Beim Formatieren wird das Aufzeichnungsformat für Ihren „Memory Stick“ festgelegt, so dass Sie mit Ihrem CLIÉ Handheld auf die Dateien/Daten zugreifen können.

Hinweise

- Bei der erneuten Formatierung eines „Memory Stick“ werden alle darauf gespeicherten Dateien/Daten gelöscht. Stellen Sie sicher, dass Sie vor der Formatierung die Dateien/Daten prüfen, damit keine wichtigen Dateien/Daten gelöscht werden.
- Führen Sie die Formatierung eines „Memory Stick“ für die Verwendung auf Ihrem CLIÉ Handheld unbedingt auf Ihrem CLIÉ Handheld aus. Ein Speichermedium, das mit einem anderen Gerät formatiert wurde, kann möglicherweise nicht richtig von Ihrem CLIÉ Handheld gelesen oder beschrieben werden.
- Wenn Sie den „Memory Stick“ während der Formatierung entfernen, kann der „Memory Stick“ nicht verwendet werden. Setzen Sie in diesem Fall das Speichermedium erneut ein, und starten Sie die Formatierung noch einmal.

Austausch von Daten über Speichermedien

Starten von CLIE Files

Mit **CLIE Files** können Sie Dateien/Daten zwischen Speichermedien und Ihrem CLIE Handheld kopieren, verschieben oder löschen.

► Weitere Informationen zu **CLIE Files** finden Sie unter „CLIE Files“ im „CLIE Anwendungshandbuch“ (auf Ihrem Computer installiert).

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (CLIE Files) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. **CLIE Files** wird gestartet.

Tip

Sie können zum Starten der Anwendung auch auf  (CLIE Files) tippen.

- 2 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **CLIE Files** auf ▼, und wählen Sie [Handheld] oder das gewünschte Speichermedium aus.

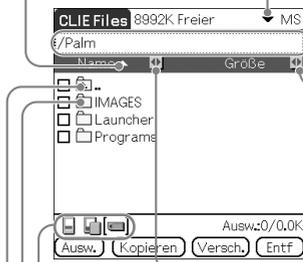
Tip

Sie können zur Auswahl auch auf  (Handheld),  (Int. Datenträger) oder  (MS) tippen.

Anzeigen der Dateien/Daten auf einem Speichermedium

Tippen Sie hier, um die Elemente in auf- oder absteigender Reihenfolge zu sortieren

Tippen Sie hier, um die Ansicht zu ändern
Handheld: CLIE Handheld
Int.Date...: Interner Datenträger
MS: „Memory Stick“



Tippen Sie hier, um zum Bildschirm mit der Verzeichnisliste zu wechseln
Tippen Sie hier, um zwischen den folgenden Ansichten zu wechseln:

- Größe: Dateigröße
- Datum: Aktualisiertes Datum
- Uhrzeit: Aktualisierte Uhrzeit
- Ersteller: ID des Erstellers der Datei
- Typ: Dateityp
- Version: Version der Datei
- Keine: keine angezeigten Elemente

Tippen Sie hier, um zwischen der Ansicht für den CLIE Handheld, dem internen Datenträger und den „Memory Stick“ zu wechseln

Tippen Sie hier, um zwischen den folgenden Ansichten zu wechseln:

- Name: auf dem Computer angezeigter Name
- DBName: auf Ihrem CLIE Handheld zugewiesener Name

: Tippen Sie hier, um den Inhalt der Zip-Datei anzuzeigen*.

: Tippen Sie hier, um den Inhalt des Ordners anzuzeigen*

: Tippen Sie hier, um das Oberverzeichnis anzuzeigen*

* ,  und  sind spezifische Symbole für diesen Bildschirm, wenn die Daten auf Speichermedien angezeigt werden. Mit Ausnahme dieser Symbole sind alle Symbole auf dem Bildschirm die gleichen wie die beim Anzeigen der Dateien/Daten auf Ihrem CLIE Handheld. Sie können auch den Jog Dial™ Navigator drehen, um ein Verzeichnis auszuwählen.

Weiter auf der nächsten Seite

Tipps

Sie können auf dem Bildschirm mit der **Verzeichnisliste** einen Ordner auswählen und auf [OK] tippen, um den Inhalt des Ordners anzuzeigen. Außerdem können Sie auf [Neu] tippen, um ein neues Verzeichnis zu erstellen. Sie können auch auf [Umbenennen] tippen, um den Namen eines vorhandenen Verzeichnisses zu ändern.

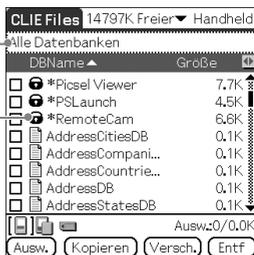
Hinweise

- Sie können bis zu neun Ebenen des Verzeichnisbaums anzeigen.
- Das Datum der letzten Datenbankänderung wird je nach Installation der Anwendung möglicherweise nicht korrekt angezeigt.
- Wenn die Akkuleistung Ihres CLIÉ Handhelds nicht mehr ausreicht, werden Dateien/Daten auf dem Speichermedium eventuell nicht angezeigt. In diesem Fall müssen Sie Ihren CLIÉ Handheld aufladen oder den Netzadapter an Ihren CLIÉ Handheld anschließen.

Beim Anzeigen der Daten auf Ihrem CLIÉ Handheld

Tippen Sie hier, um die Datenbanken nach Gruppe anzuzeigen

- Alle Datenbanken
- Erstellergruppe
- Anwendung



Sperrsymbol 

Hinweise zum Verschieben oder Löschen von Dateien/Daten mit CLIÉ Files

Wenn Sie bestimmte Dateien/Daten mit **CLIÉ Files** verschieben oder löschen, können unter Umständen bestimmte CLIÉ Handheld-Anwendungen nicht vollständig ausgeführt werden, oder es werden einige Dateien/Daten unter Umständen formatiert. Sony haftet für keine Probleme mit Anwendungen oder Dateien/Daten, die aufgrund des Verschiebens oder Löschens von Dateien/Daten entstehen.

Löschen und verschieben Sie keine der folgenden Dateien:

- **SavedPreferences:** Endgültiger Vorgangstatus oder Einstellungen für verschiedene Anwendungen.
- **UnsavedPreferences:** Einstellungen für verschiedene Anwendungen oder Benutzerinformationen Ihres CLIÉ Handhelds. Wenn diese Datei gelöscht wird, können Sie möglicherweise die korrekten Informationen nicht synchronisieren.

Weiter auf der nächsten Seite

- **CLIELauncher XXX**: Datenbank für den CLIE 3D Launcher. Wenn diese Datei gelöscht wird, können Sie CLIE 3D Launcher eventuell nicht ausführen.
- **NetworkDB**: Netzwerkeinstellungen. Wenn diese Datei gelöscht wird, wird die Netzwerkverbindung deaktiviert.
- **AddressDB**: Datenbank für **Adressen***.
- **DatebookDB**: Datenbank für **Kalender***.
- **MemoDB**: Datenbank für **Merkzettel***.
- **ToDoDB**: Datenbank für **Aufgaben***.

* Diese Datenbankdateien können als Sicherungsdateien auf einem Speichermedium kopiert werden. Wenn Sie sie zurück auf Ihren CLIÉ Handheld kopieren, werden die identischen Dateien auf Ihrem CLIÉ Handheld mit den Informationen zum Zeitpunkt der Sicherung überschrieben. Alle nach der Sicherung hinzugefügten oder bearbeiteten Informationen auf Ihrem CLIÉ Handheld werden nicht wiederhergestellt.

Hinweis

Wenn die Akkuleistung Ihres CLIÉ Handhelds nicht mehr ausreicht, werden Daten auf einem „Memory Stick“ nicht angezeigt. In diesem Fall müssen Sie Ihren CLIÉ Handheld aufladen oder den Netzadapter an Ihren CLIÉ Handheld anschließen.

Kopieren von CLIÉ Handheld-Daten auf ein Speichermedium

Mit **CLIE Files** können Sie CLIÉ Handheld-Daten auf ein Speichermedium kopieren.

Hinweise

- Da das Kopieren von Daten viel Strom verbraucht, können Sie einen „Memory Stick“ nicht verwenden, wenn Ihr CLIÉ Handheld nur noch über wenig Akkuleistung verfügt. Setzen Sie in diesem Fall den CLIÉ Handheld in die Docking-Station ein.
- Wenn Ihr CLIÉ Handheld beim Kopieren von Daten IR-Kommunikation empfängt, wird der Kopiervorgang unterbrochen. Deaktivieren Sie den Empfang von IR-Kommunikation auf Ihrem CLIÉ Handheld während des Kopierens von Daten.
- Setzen Sie einen „Memory Stick“ in Ihren CLIÉ Handheld ein, bevor Sie Daten kopieren oder verschieben. Entfernen Sie niemals einen „Memory Stick“, während Daten zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und dem „Memory Stick“ kopiert oder verschoben werden.
- Bei einem unvollständigen Kopier- oder Verschiebevorgang können ungültige Dateien auf Ihrem CLIÉ Handheld oder Speichermedium zurückbleiben. In diesem Fall versuchen Sie, den Kopier- oder Verschiebevorgang zu wiederholen. Wenn eine Bestätigungsmeldung zum Überschreiben angezeigt wird, tippen Sie auf [Ja] oder [Ja für alle].

Tipp

Wenn Sie einen „Memory Stick“ verwenden, setzen Sie den „Memory Stick“ zuvor in den CLIÉ Handheld ein.

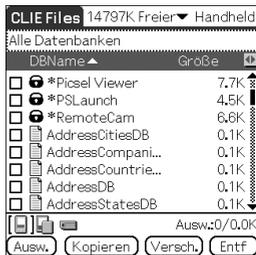
Weiter auf der nächsten Seite

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (CLIE Files) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. **CLIE Files** wird gestartet.

Tip

Sie können zum Starten der Anwendung auch auf  (CLIE Files) tippen.

- 2 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **CLIE Files** auf , und wählen Sie **Handheld** aus.
Alle Daten auf dem **Handheld** werden angezeigt.



- 3 Tippen Sie auf die zu kopierenden Daten, um in zu ändern. Sie können mehrere Elemente wählen, indem Sie die Kontrollkästchen aktivieren.

Hinweis

Mit dem Symbol  versehene Daten können nicht kopiert werden.

- 4 Tippen Sie auf [Kopieren].
Der Bildschirm **Verzeichnisliste** wird angezeigt.
- 5 Tippen Sie auf das Verzeichnis des Speichermediums.
Wenn Sie auf einem Speichermedium ein neues Verzeichnis erstellen möchten, tippen Sie auf [Neu], und geben Sie den Verzeichnisnamen ein.
Tippen Sie auf das erstellte Verzeichnis.
Wenn Sie ein vorhandenes Verzeichnis umbenennen möchten, tippen Sie auf [Umbenennen], und geben Sie den neuen Namen ein.
- 6 Tippen Sie auf [OK].
Die Daten werden in das in Schritt 5 ausgewählte Verzeichnis kopiert.

Weiter auf der nächsten Seite

So kopieren Sie alle Daten gleichzeitig

Tippen Sie in Schritt 3 auf [Ausw.], und wählen Sie [Alles auswählen] aus.

So heben Sie die Auswahl auf

- **So heben Sie jede Auswahl auf:** Tippen Sie auf [Ausw.], und wählen Sie [Alles löschen] aus.
- **So heben Sie die Wahl für nur ein Element auf:** Tippen Sie erneut auf das ausgewählte Element.

Auswählen anderer Daten als die angegebenen

Tippen Sie nach Schritt 3 auf [Ausw.], und wählen Sie [Umkehren] aus. Der Status von und wird umgekehrt.

Verschieben von CLIÉ Handheld-Daten auf ein Speichermedium

Wenn Ihr CLIÉ Handheld nicht genügend Speicherplatz zur Verfügung hat, können Sie Daten von Ihrem CLIÉ Handheld auf das Speichermedium verschieben.

- 1** Tippen Sie in Schritt 4 auf [Versch.].
Die auf Ihrem CLIÉ Handheld ausgewählten Daten werden auf das Speichermedium verschoben und dort gespeichert.

Kopieren von Daten vom Speichermedium auf Ihren CLIE Handheld

Auf Ihrem Speichermedium gespeicherte Daten können Sie auf Ihren CLIE Handheld kopieren. Vergewissern Sie sich vor dem Kopieren, dass der Speicherplatz auf Ihrem CLIE Handheld ausreicht.

Tipps

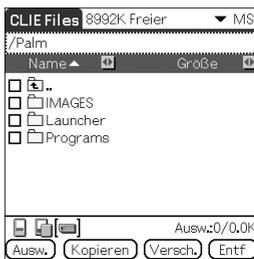
- Sie können Daten auch in ein anderes Verzeichnis auf dem Speichermedium kopieren.
- Wenn Sie einen „Memory Stick“ verwenden, setzen Sie den „Memory Stick“ zuvor in den CLIE Handheld ein.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (CLIE Files) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. **CLIE Files** wird gestartet.

Tip

Sie können zum Starten der Anwendung auch auf  (CLIE Files) tippen.

- 2 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **CLIE Files** auf , und wählen Sie das Speichermedium aus. Alle Dateien/Verzeichnisse des ausgewählten Speichermediums werden angezeigt.



- 3 Tippen Sie auf die zu kopierenden Daten, um in zu ändern. Sie können mehrere Elemente wählen, indem Sie die Kontrollkästchen aktivieren.
- 4 Tippen Sie auf [Kopieren]. Der Bildschirm **Verzeichnisliste** wird angezeigt.

Weiter auf der nächsten Seite

5 Wählen Sie [Handheld] aus.

6 Tippen Sie auf [OK].

Die in Schritt 3 ausgewählten Daten werden auf den Handheld kopiert.

So kopieren Sie alle Daten gleichzeitig

Tippen Sie in Schritt 3 auf [Ausw.], und wählen Sie [Select All] aus.

So heben Sie die Auswahl auf

- **So heben Sie jede Auswahl auf:** Tippen Sie auf [Ausw.], und wählen Sie [Alles löschen] aus.
- **So heben Sie die Wahl für nur ein Element auf:** Tippen Sie erneut auf das ausgewählte Element.

So ändern Sie das zu kopierende Verzeichnis

Tippen Sie auf  oder , um das zu kopierende Verzeichnis auszuwählen. Die Anzeige des Verzeichnisses wird geändert. Sie können ein zu kopierendes Verzeichnis festlegen.

Verschieben von Daten vom Speichermedium auf Ihren CLIÉ Handheld

Sie können Daten von einem Speichermedium auf Ihren CLIÉ Handheld verschieben.

1 Tippen Sie in Schritt 4 auf [Versch.].

Die auf dem Speichermedium ausgewählten Daten werden auf Ihren CLIÉ Handheld verschoben und dort gespeichert.

Hinweis

Einige Daten, die vom Speichermedium auf Ihren CLIÉ Handheld kopiert werden, können möglicherweise während des HotSync[®]-Vorgangs nicht synchronisiert werden.

Löschen von Daten auf dem Speichermedium

Mit **CLIE Files** können Sie Dateien/Verzeichnisse auf dem Speichermedium löschen.

Tip

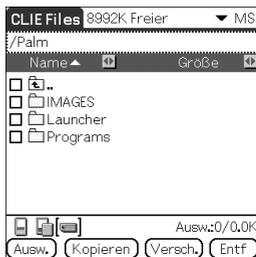
Wenn Sie einen „Memory Stick“ verwenden, setzen Sie den „Memory Stick“ zuvor in den CLIE Handheld ein.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (CLIE Files) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. **CLIE Files** wird gestartet.

Tip

Sie können zum Starten der Anwendung auch auf  (CLIE Files) tippen.

- 2 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **CLIE Files** auf , und wählen Sie das Speichermedium aus. Alle Dateien/Verzeichnisse des ausgewählten Speichermediums werden angezeigt.



- 3 Tippen Sie auf die zu löschenden Dateien/Verzeichnisse, und ändern Sie in .
- 4 Tippen Sie auf [Entf]. Das Dialogfeld **Datei löschen** wird angezeigt.
- 5 Tippen Sie auf [OK]. Die in Schritt 3 ausgewählten Dateien/Verzeichnisse werden vom Speichermedium gelöscht.

So löschen Sie alle Daten auf einmal

Tippen Sie in Schritt 3 auf [Ausw.], und wählen Sie [Select All] aus.

Weiter auf der nächsten Seite

So heben Sie die Auswahl auf

- **So heben Sie jede Auswahl auf:** Tippen Sie auf [Ausw.], und wählen Sie [Select All] aus.
- **So heben Sie die Wahl für nur ein Element auf:** Tippen Sie erneut auf das ausgewählte Element.

So ändern Sie das zu löschende Verzeichnis

Tippen Sie auf  oder , um das zu löschende Verzeichnis auszuwählen. Die Anzeige des Verzeichnisses wird geändert. Sie können ein zu löschendes Verzeichnis festlegen.

Extrahieren einer Zip-Datei

Sie können Zip-Dateien extrahieren, die mit **NetFront v3.0 for CLIE** heruntergeladen oder als E-Mail-Anhang in **CLIE Mail** empfangen wurden, ohne dabei einen Computer zu verwenden.

Tip

Wenn Sie einen „Memory Stick“ verwenden, setzen Sie den „Memory Stick“ zuvor in den CLIE Handheld ein.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (CLIE Files) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. **CLIE Files** wird gestartet.

Tip

Sie können zum Starten der Anwendung auch auf  (CLIE Files) tippen.

- 2 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **CLIE Files** auf , und wählen Sie das Speichermedium aus. Alle Dateien/Verzeichnisse des ausgewählten Speichermediums werden angezeigt.  sind Zip-Dateien.



Weiter auf der nächsten Seite

Tipps

- Mit **NetFront v3.0 for CLIE** heruntergeladene Zip-Dateien werden im Verzeichnis **/Palm/Programs/Archive** auf dem Speichermedium gespeichert.
- Mit **CLIE Mail** empfangene Zip-Dateien werden im Verzeichnis **/Palm/Programs/MSFILES** auf dem Speichermedium gespeichert.

- 3** Tippen Sie auf die Zip-Datei, die Sie extrahieren möchten.
Der Inhalt der Zip-Datei wird auf dem Bildschirm angezeigt.



- 4** Tippen Sie auf die zu extrahierende Datei, um in zu ändern.

Sie können mehrere Dateien auswählen, indem Sie die Kontrollkästchen aktivieren.

- 5** Tippen Sie auf [Entzippen].

Der Bildschirm **Verzeichnisliste** wird angezeigt.

- 6** Tippen Sie auf das Verzeichnis, in dem Sie die extrahierte Datei speichern möchten.

Sie können die Daten auch auf Ihrem CLIÉ Handheld speichern.

Hinweis

Bestimmte Daten können nicht auf Ihrem CLIÉ Handheld gespeichert werden. In diesem Fall wird eine Fehlermeldung angezeigt.

- 7** Tippen Sie auf [OK].

Die Daten werden in das in Schritt 6 ausgewählte Verzeichnis extrahiert.



: Normal extrahierte Dateien.



: Dateien, die nicht extrahiert werden konnten.



: Dateien, die während der Extraktion übersprungen wurden.

8 Tippen Sie auf [Schließen].

So extrahieren Sie alle Daten gleichzeitig

Tippen Sie in Schritt 4 auf [Ausw.], und wählen Sie [Select All] aus.

So heben Sie die Auswahl auf

- So heben Sie jede Wahl auf: Tippen Sie auf [Ausw.], und wählen Sie [Select All] aus.
- So heben Sie die Wahl für nur ein Element auf: Tippen Sie erneut auf das ausgewählte Element.

So ändern Sie das zu löschende Verzeichnis

Tippen Sie auf  oder , um das zu löschende Verzeichnis auszuwählen. Die Anzeige des Verzeichnisses wird geändert. Sie können ein zu löschendes Verzeichnis festlegen.

Menüelemente von CLIE Files

Im Folgenden werden die Menüelemente beschrieben, die für **CLIE Files** spezifisch sind.

Weitere Informationen zu den allgemeinen Menüelementen bei CLIE Handheld-Anwendungen finden Sie unter „Häufig verwendete Menüelemente“ auf Seite 39.

Menü „Tool“

Formatieren	Formatiert (initialisiert) einen in Ihren CLIE Handheld eingesetzten „Memory Stick“. Alle auf einem „Memory Stick“ gespeicherten Daten werden bei der Formatierung des „Memory Stick“ gelöscht.
Medieninfo.	Zeigt Informationen an, z.B. die Speichergröße oder die Datenträgerbezeichnung Ihres CLIE Handhelds oder des Speichermediums.
Neues Verzeich.	Erstellt innerhalb des geöffneten Verzeichnisses ein neues Verzeichnis auf dem Speichermedium. (Nur, wenn das Speichermedium ausgewählt ist.)
Umbenennen	Ändert den Namen des aktuellen Verzeichnisses oder Ordners. (Nur, wenn „Memory Stick“ ausgewählt ist.)
Info über CLIE Files	Zeigt die Versionsinformationen zu CLIE Files an.

Austauschen von Dateien/Daten ohne Verwendung von CLIE Files

Sie können über das Menü des CLIE 3D Launchers Daten zwischen Speichermedien und Ihrem CLIÉ Handheld sowie zwischen dem „Memory Stick“ und dem internen Datenträger austauschen.

Je nach Anwendung können jedoch Probleme auftreten. Beachten Sie Folgendes:

- Es können nur Anwendungen auf Speichermedien kopiert werden. Verknüpfte Daten können nicht kopiert werden.
- Auf dem Speichermedium gespeicherte Daten (beispielsweise Bilddateien) können nicht angezeigt werden.
- Starten Sie keine mit dem CLIÉ Handheld gelieferten Anwendungen vom internen Datenträger oder vom “Memory Stick”.
- Mit dem Symbol  versehene Daten können nicht kopiert werden.

Tip

Wenn Sie einen „Memory Stick“ verwenden, setzen Sie den „Memory Stick“ zuvor in den CLIÉ Handheld ein.

- 1** Tippen Sie im CLIE 3D Launcher auf  (Menu).
Das Menü wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie im Menü [CLIE 3D Launcher] auf [Kopieren].
Das Dialogfeld **Kopieren** wird angezeigt.
- 3** Tippen Sie neben **Kopieren** auf , und wählen Sie [Handheld], [ Int. Datenträger] oder [ Unbenannt] aus.
- 4** Tippen Sie neben **Von** auf , und wählen Sie [ Unbenannt], [ Int. Datenträger] oder [Handheld] aus.
- 5** Tippen Sie auf die Anwendung, die Sie kopieren möchten.
- 6** Tippen Sie auf [Kopieren].
Die ausgewählte Anwendung wird auf den [Handheld] oder das Speichermedium kopiert.

..... **Hinweise zum Starten von Anwendungen auf einem Speichermedium**

Wenn eine Anwendung per HotSync auf einem Speichermedium installiert wurde, beachten Sie Folgendes.

- Starten Sie keine mit dem CLIÉ Handheld gelieferten Anwendungen vom internen Datenträger oder einem „Memory Stick“.
- Verknüpfte Dateien/Daten wie Bild- oder Filmdateien können eventuell nicht geöffnet (wiedergegeben) werden.
- Wenn die Dateien/Daten, die in der Anwendung nicht geöffnet werden können, auf dem Speichermedium gespeichert sind, verschieben Sie die Daten auf Ihren CLIÉ Handheld, oder löschen Sie sie mit der Anwendung **CLIE Files**.

Tipp

Wenn Dateien im Format PRC (.prc) oder PDB (.pdb) auf Speichermedien über den HotSync®-Vorgang installiert wurden, werden die Dateien im Verzeichnis **/Palm/Launcher** gespeichert.

Übertragen

In diesem Kapitel wird erläutert, wie mit einem anderen Palm OS[®] PDA-Gerät über den IR-Anschluss kommuniziert wird.

**Übertragen zwischen Ihrem CLiÉ Handheld und
einem anderen Palm OS[®] PDA 154**

Übertragen zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und einem anderen Palm OS[®] PDA

Verwendungsmöglichkeiten der Übertragung

Ihr CLIÉ Handheld ist mit einem IR-(Infrarot-)Anschluss ausgestattet, über den Sie Daten oder Anwendungen mit einem anderen Palm OS[®] PDA-Gerät mit IR-Anschluss austauschen können. Der IR-Anschluss befindet sich oben auf Ihrem CLIÉ Handheld hinter der kleinen dunklen Schutzabdeckung.



Sie können die folgenden Informationen zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und einem anderen Palm OS[®] PDA-Gerät mit IR-Anschluss übertragen:

- die Daten in **Adressen, Kalender, Aufgaben** oder **Merkzettel**.
- alle Daten der aktuellen Kategorie in **Adressen, Aufgaben** oder **Merkzettel**.
- Daten aus **Adressen**, die Sie als Visitenkarte bestimmt haben.
- Im Speicher installierte Zusatzanwendungen.

Hinweis

Einige Anwendungen sind kopiergeschützt und lassen sich nicht übertragen. Mit dem Symbol  versehene Anwendungen können nicht kopiert werden.

Senden von Daten

Sie können die Daten auf Ihrem CLIÉ Handheld auf ein anderes Palm OS PDA-Gerät mit IR-Anschluss übertragen.

- 1** Wählen Sie die Daten, die Kategorie oder die Visitenkarte für die Übertragung aus.
- 2** Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3** Tippen Sie auf eines der folgenden Elemente:
 - Bei einem einzelnen Datensatz auf den Befehl „Übertragen“
 - Nur in „Adressen“: Karte übertragen
 - Kategorie übertragen
- 4** Wenn das Dialogfeld **Übertragen** angezeigt wird, zeigen Sie mit dem IR-Anschluss Ihres CLIÉ Handhelds direkt auf den IR-Anschluss eines anderen Palm OS PDA-Geräts.
Im Dialogfeld **Übertragen** wird angezeigt, dass die Übertragung abgeschlossen ist.



Je nach Modell befindet sich der IR-Anschluss an einer anderen Stelle.

Tip

Um eine optimale Übertragung der Daten zu gewährleisten, muss der Abstand zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und dem anderen Palm OS PDA-Gerät ca. 10 bis 20 Zentimeter betragen. Zwischen den Geräten darf sich kein Hindernis befinden. Der optimale Abstand für die Übertragung kann je nach Gerät unterschiedlich sein.

Senden von Anwendungen per Übertragung

- 1** Tippen Sie im CLIE 3D Launcher auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 2** Tippen Sie im Menü [CLIE 3D Launcher] auf [Übertragen...].
Der Bildschirm **Übertragen** wird angezeigt.
- 3** Tippen Sie neben [Übertragen von:] auf ▼, und wählen Sie [Handheld] aus.
Wählen Sie [Handheld] aus, wenn sich die zu sendende Anwendung auf Ihrem CLIÉ Handheld befindet. Wählen Sie  (Unbenannt) bzw.  (Int. Datenträger) aus, wenn diese Anwendung im Verzeichnis **/Palm/Launcher** auf dem Speichermedium gespeichert ist.
- 4** Tippen Sie auf dem Bildschirm **Übertragen** auf die Anwendung, die Sie senden möchten.
Einige Anwendungen sind kopiergeschützt und lassen sich nicht übertragen.
Mit dem Symbol  versehene Anwendungen können nicht kopiert werden.
- 5** Tippen Sie auf [Übertragen].
Sobald die Übertragung abgeschlossen ist, wird eine Meldung angezeigt.

Empfangen gesendeter Daten

- 1** Schalten Sie Ihren CLIÉ Handheld ein, und zeigen Sie mit dem IR-Anschluss Ihres CLIÉ Handhelds direkt auf den IR-Anschluss des anderen Palm OS PDA-Geräts.
Das Dialogfeld **Übertragen** wird angezeigt und die Übertragung von Daten oder Anwendungen gestartet.
- 2** Wählen Sie die Kategorie aus, in der Sie die empfangenen Daten oder Anwendungen speichern möchten.
Durch Übertragung empfangene Daten oder Anwendungen werden in der Kategorie **Nicht abgelegt** gespeichert.
Sie können zum Speichern der Daten oder Anwendungen auch eine neue Kategorie erstellen oder sie in der Kategorie **Nicht abgelegt** speichern.
- 3** Tippen Sie auf [Ja].
Die Daten oder Anwendungen werden gespeichert.

Hinweis

Wenn [IR-Empfang:] auf dem Bildschirm **Einstellungen** unter „Allgemein“ nicht aktiviert ist ([Aus]), können Sie mit dieser Funktion keine Daten oder Anwendungen empfangen. Vor der Übertragung von Daten oder Anwendungen müssen Sie [IR-Empfang:] auf [Ein] setzen.

Verwenden der Bluetooth®-Funktion

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Informationen, beispielsweise Anwendungen oder Daten, mit einem anderen Bluetooth®-kompatiblen Gerät über die Bluetooth®-Funktion ausgetauscht werden.

Austauschen von Dateien/Daten mit der Bluetooth®-Funktion	159
Verwendungsmöglichkeiten der Bluetooth®-Funktion	159
Senden von Dateien/Daten (beispielsweise Bilddateien oder Kalenderdaten) an einen anderen CLIE Handheld mit der integrierten Bluetooth®-Funktion oder dem Bluetooth®-Modul (optional)	159
Durchführen eines drahtlosen HotSync®-Vorgangs mit einem Computer	160
Verbinden mit dem Internet per Kommunikation mit einem Bluetooth®-kompatiblen Mobiltelefon	161

Austauschen von Dateien/Daten mit der Bluetooth[®]-Funktion

Verwendungsmöglichkeiten der Bluetooth[®]-Funktion

Mit der Bluetooth[®]-Funktion kann drahtlose Kommunikation innerhalb eines Bereichs von ca. 10 Meter ermöglicht werden. Sie können mit Hilfe dieser Funktion Dateien/Daten zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und anderen Bluetooth[®]-kompatiblen Geräten austauschen.

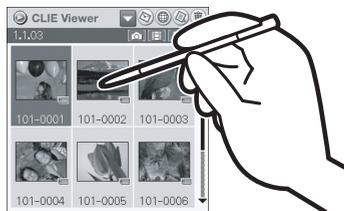
Senden von Dateien/Daten (beispielsweise Bilddateien oder Kalenderdaten) an einen anderen CLIÉ Handheld mit der integrierten Bluetooth[®]-Funktion oder dem Bluetooth[®]-Modul (optional)



1 Auswählen von Dateien/Daten

① Senden einer Bilddatei, Filmdatei, Sprachnotiz oder handschriftlichen Notiz

Starten Sie **CLIE Viewer**, tippen Sie auf  (Menü), um das Menü anzuzeigen, wählen Sie im Menü [Daten] den Befehl [Senden...] aus, und tippen Sie auf die Datei/Daten, die Sie senden möchten.



Tip

Senden von Bilddateien

Im Dialogfeld **Senden mit** können Sie eine Methode zum Senden von Dateien/Daten auswählen.

(Je nach Ihrer Betriebsumgebung wird das unten stehende Dialogfeld eventuell nicht angezeigt.)

Weiter auf der nächsten Seite



② Senden von Kalender- oder Adressdaten

Tippen Sie auf die Kalender- oder Adressdaten, die Sie senden möchten, tippen Sie auf  (Menü), um das Menü anzuzeigen und wählen Sie anschließend den Befehl [Ereignis senden] (für **Kalender**) oder [Adresse senden] (für **Adressen**) aus.

2 Senden von Dateien/Daten

Nachdem das Dialogfeld **Bluetooth-Geräteerkennung** angezeigt wird, wird im Dialogfeld **Suchergebnis** die Liste von Bluetooth®-kompatiblen CLIÉ Handhelds innerhalb des Kommunikationsbereichs angezeigt. Tippen Sie auf einen CLIÉ Handheld, an den Sie Daten senden möchten.

Auf beiden CLIÉ Handhelds wird das Dialogfeld **Bluetooth-Status** angezeigt. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Tip

Wenn Sie ein Bluetooth®-kompatibles Zielgerät umbenannt haben, das auf dem CLIÉ Handheld registriert wurde, wird das Gerät möglicherweise unter dem vorherigen Namen aufgelistet, wenn Sie Bluetooth®-kompatible Zielgeräte suchen. Gehen Sie in diesem Fall wie folgt vor:

- ① Tippen Sie auf dem Bildschirm **Einstellungen** für Bluetooth auf  (Menü).
- ② Tippen Sie im Menü [Optionen] auf [Gerätenamen-Cache aus]
- ③ Suchen Sie nach Bluetooth®-kompatiblen Zielgeräten.

Hinweis

Um die empfangenen Dateien/Daten anzuzeigen oder zu bearbeiten, müssen auf dem CLIÉ Handheld Anwendungen installiert sein, die diese Dateien/Daten unterstützen.

Durchführen eines drahtlosen HotSync®-Vorgangs mit einem Computer

Wenn Sie einen Bluetooth®-kompatiblen Computer verwenden, können Sie den drahtlosen HotSync®-Vorgang zwischen Ihrem CLIÉ Handheld und Ihrem Computer durchführen.

- ➔ Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Durchführen des HotSync®-Vorgangs mit der Bluetooth®-Funktion“ auf Seite 120.

Verbinden mit dem Internet per Kommunikation mit einem Bluetooth®-kompatiblen Mobiltelefon

Mit Ihrem CLIE Handheld können Sie verschiedene Websites durchsuchen oder E-Mails über ein Bluetooth®-kompatibles Mobiltelefon senden bzw. empfangen.

Verbinden

Für den Zugang zum Internet über ein Bluetooth®-kompatibles Mobiltelefon müssen Sie diesen Vorgang durchführen, um das Gerät mit dem CLIE Handheld per Pairing zu verbinden.

1 Einstellen der Verbindungsmethode/Durchführen des Pairings

2 Einrichten der Netzwerkverbindung

Tipp

Was ist Pairing?

Um die Bluetooth®-Kommunikation zwischen diesem Bluetooth®-Modul und einem anderen Bluetooth®-kompatiblen Gerät zu aktivieren, muss das Gerät identifiziert werden. Dieser Vorgang heißt Pairing und wird benötigt, um den Zugang von nicht autorisierten Bluetooth®-kompatiblen Geräten zu verhindern. Für das Pairing des Geräts mit diesem Bluetooth®-Modul wird ein gemeinsamer Autorisierungsschlüssel verwendet.

1 Einstellen der Verbindungsmethode/Durchführen des Pairings

Für die Bluetooth®-Kommunikation müssen Sie die Kommunikationsmethode einrichten und das Pairing durchführen.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Einstellen) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **Einstellungen** wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des Bildschirms **Einstellungen** können Sie auch auf das Symbol  (Einstellen) tippen.

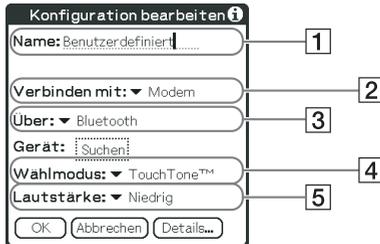
- 2 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm auf ▼, und wählen Sie [Verbindung] aus. Die Liste **Verfügbare Konfigurationen** wird angezeigt.

Weiter auf der nächsten Seite

Verbinden mit dem Internet per Kommunikation mit einem Bluetooth®-kompatibles Mobiltelefon

3 Tippen Sie auf [Neu].

Der Bildschirm **Konfiguration bearbeiten** wird angezeigt.



- 1 **Name:** Geben Sie einen beliebigen Verbindungsnamen ein. Standardmäßig wird **Benutzerdefiniert** angezeigt.
- 2 **Verbinden mit:** Tippen Sie auf ▼, und wählen Sie [Modem] aus.
- 3 **Über:** Tippen Sie auf ▼, und wählen Sie [Bluetooth] aus.
- 4 **Wählmodus:** Tippen Sie auf ▼ und wählen Sie den von Ihnen verwendeten Telefonleitungstyp aus. Am häufigsten wird [TouchTone™] ausgewählt.
- 5 **Lautstärke:** Tippen Sie auf ▼, und wählen Sie die Lautstärke für das Durchsuchen des Internets aus.

4 Tippen Sie neben [Gerät:] auf [Suchen].

In der Umgebung Ihres CLIÉ Handhelds wird nach Bluetooth®-kompatiblen Geräten gesucht.

Wenn die Suche abgeschlossen ist, werden alle ermittelten Bluetooth®-kompatiblen Geräte angezeigt, die sich in der Nähe Ihres CLIÉ Handhelds befinden.

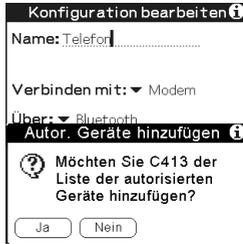


Weiter auf der nächsten Seite

Verbinden mit dem Internet per Kommunikation mit einem Bluetooth®-kompatiblen Mobiltelefon

- 5** Wählen Sie das Mobiltelefon aus, mit dem Sie das Pairing mit dem CLIÉ Handheld durchführen möchten, und tippen Sie auf [OK].

Das Dialogfeld **Autor. Geräte hinzufügen** wird angezeigt.



- 6** Tippen Sie auf [Ja].

Auf dem Display des Mobiltelefons wird der Bildschirm zur Eingabe des Autorisierungsschlüssels angezeigt.

Tipp

Was ist ein Autorisierungsschlüssel?

Ein Autorisierungsschlüssel ist ein vom Benutzer eingegebener geheimer Code, mit dem zwei Bluetooth®-kompatible Geräte für die Kommunikation aktiviert werden. Wenn dieselbe alphanumerische Zeichenfolge auf beiden Geräten eingegeben wird, wird die Kommunikation ermöglicht. Der Autorisierungsschlüssel kann für jede Kommunikationssitzung geändert werden, solange für beide Geräte derselbe Schlüssel verwendet wird. Sobald eine gültige Verbindung hergestellt wurde, ist die Kommunikation für eine vorgegebene Zeitspanne ohne weitere Eingabe des Autorisierungsschlüssels möglich.

- 7** Geben Sie auf dem Mobiltelefon einen Autorisierungsschlüssel ein, und drücken Sie auf [OK].

Auf Ihrem CLIÉ Handheld wird der Bildschirm zur Authentifizizierung angezeigt.

- 8** Geben Sie den gleichen Autorisierungsschlüssel ein, den Sie auch in Schritt 7 eingegeben haben, und tippen Sie auf Ihrem CLIÉ Handheld auf [OK].

Das Pairing auf dem CLIÉ Handheld und dem Mobiltelefon ist abgeschlossen. Die von Ihnen eingerichtete Kommunikationsmethode wird zur Liste **Verfügbare Konfigurationen** mit dem Namen hinzugefügt, den Sie in Schritt 3 unter [Name:] eingegeben haben.

Weiter auf der nächsten Seite

Verbinden mit dem Internet per Kommunikation mit einem Bluetooth®-kompatiblen Mobiltelefon

Tipps

- Der Schritt, in dem der Bildschirm zur Eingabe des **Autorisierungsschlüssels** angezeigt wird, ist je nach Mobiltelefon unterschiedlich. Für einige Geräte wird der Bildschirm für die Eingabe des **Autorisierungsschlüssels** gar nicht angezeigt. Befolgen Sie auf alle Fälle die Anweisungen auf dem Bildschirm, und geben Sie einen Autorisierungsschlüssel ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.
- Je nach den Funkwellenbedingungen kann es etwas dauern, bis die Erkennung eines Bluetooth®-kompatiblen Geräts abgeschlossen ist oder eine Kommunikation aufgebaut wird.
- Wenn die Geräteerkennung zu lange dauert, tippen Sie auf dem Erkennungsbildschirm auf [Abbrechen], und führen Sie die Erkennung erneut durch.
- Wenn kein Gerät erkannt wurde, führen Sie die Erkennung erneut durch.

Hinweis

Geben Sie einen Autorisierungsschlüssel ein, um die Sicherheitsfunktion zu aktivieren. Wenn die Sicherheitsfunktion deaktiviert ist und Sie von Ihrem CLIÉ Handheld aus über ein Bluetooth®-kompatibles Mobiltelefon eine Verbindung zum Internet herstellen, wird Ihnen evtl. die Gebühr für die Telefonleitung eines anderen Benutzers in Rechnung gestellt.

2 Einrichten der Netzwerkverbindung

Die Netzwerkverbindung richten Sie auf dem Bildschirm **Einstellungen** ein.

- 1 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Netzwerk] aus.
- 2 Geben Sie die Informationen zu Ihrem Internetdienstanbieter (IDA) ein.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) screen with the 'Netzwerk' (Network) section selected. The fields are: 'Dienst: CompuServe' (1), 'Benutzer: benutzer@worldnet.att.net' (2), 'Kennwort: -Aufforderung-' (3), 'Verbindung: Standardmodem' (4), and 'Telefon: Tel.-Nr. eingeben' (5). There are 'Details...' and 'Verbinden' buttons at the bottom.

1 Dienst

Wählen Sie den Dienst (Name des IDA) aus, den Sie verwenden möchten. Wenn der Dienst, den Sie verwenden möchten, nicht aufgelistet ist, wählen Sie im Menü die Option [Neu] aus, und fügen Sie den Namen des gewünschten Dienstes zur Liste hinzu.

2 Benutzer

Geben Sie den von Ihrem IDA angegebenen Namen ein.

3 Kennwort

Geben Sie das von Ihrem IDA angegebene Kennwort ein.

Weiter auf der nächsten Seite

Verbinden mit dem Internet per Kommunikation mit einem Bluetooth®-kompatiblen Mobiltelefon

4] Verbindung

Wählen Sie eine Verbindung aus, die mit Ihrer Netzwerkkarte kompatibel ist.

5] Telefon

Geben Sie die Telefonnummer des von Ihrem IDA angegebenen Zugriffspunkts ein.

Tipp

Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem IDA oder Ihrem Fernmeldedienst.

Herstellen einer Verbindung mit dem Internet

- 1** Schalten Sie das Mobiltelefon ein, und aktivieren Sie die Bluetooth®-Kommunikationen.
Die genaue Vorgehensweise wird im Handbuch zum Mobiltelefon erläutert.
- 2** Starten Sie die entsprechende Anwendung im CLIE 3D Launcher Ihres CLIE Handhelds.
- 3** Sie können jetzt Websites durchsuchen und E-Mails senden bzw. empfangen.
Eine Einwahlverbindung wird aufgebaut.

Wenn keine Verbindung zum Internet möglich ist

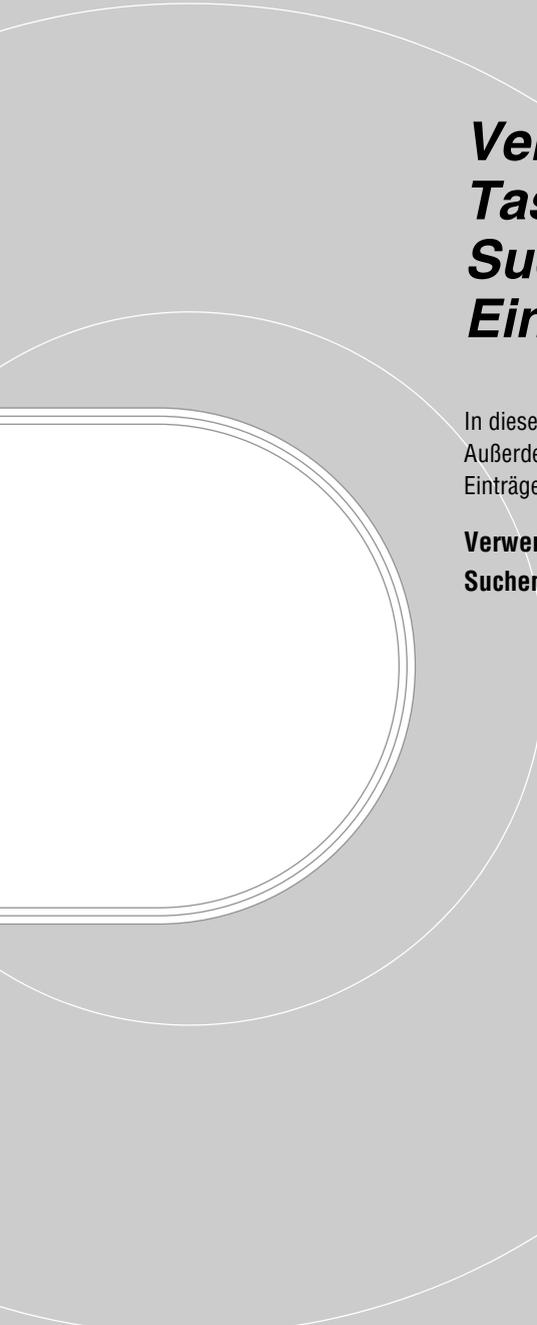
Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Netzwerk] aus.
Tippen Sie unten auf dem Bildschirm auf [Verbinden].
Wenn immer noch keine Verbindung zum Internet hergestellt werden kann, führen Sie das Pairing für das Bluetooth®-kompatible Gerät (Mobiltelefon) anhand der Anweisungen unter „Verbinden“ auf Seite 161 erneut durch.

Nach der Verwendung des Internets

- 1** Beenden Sie die Einwahlverbindung auf Ihrem CLIE Handheld.
➔ Genauere Anweisungen finden Sie im „CLIE Anwendungshandbuch“ auf Ihrem Computer.
- 2** Beenden Sie die Bluetooth®-Kommunikationen auf dem Mobiltelefon.

Tipp

Die Bluetooth®-Kommunikation zwischen dem CLIE Handheld und dem Mobiltelefon wird automatisch getrennt, sobald die Einwahlverbindung beendet ist.



Verwenden des Taschenrechners und Suchen nach Einträgen

In diesem Kapitel wird der Taschenrechner erläutert.
Außerdem erhalten Sie Tipps für die effiziente Suche nach
Einträgen.

Verwenden des Taschenrechners (Rechner) . .	167
Suchen nach Einträgen	170

Verwenden des Taschenrechners (Rechner)

Erstellen von Berechnungen

Sie können mit dem **Taschenrechner** allgemeine Berechnungen ausführen. Außerdem können Sie Werte im Speicher des Taschenrechners speichern und daraus abrufen.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Rechner) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der **Taschenrechner** wird gestartet.



Tipp

Sie können zum Starten der Anwendung auch auf  (Rechner) tippen.

- 2 Führen Sie Berechnungen durch.
Um den **Taschenrechner** zu verwenden, tippen Sie mit dem Stift auf die Zahlen oder Symbole auf dem Bildschirm.

Die Funktionen der Taschenrechnertasten

Der Taschenrechner verfügt über verschiedene Tasten, die Sie bei Berechnungen unterstützen.

CE	Löscht die zuletzt eingegebene Zahl. Verwenden Sie diese Taste, wenn Sie beim Eingeben von Zahlen einen Fehler gemacht haben. Sie können anschließend diese Zahl neu eingeben, ohne die aktuelle Berechnung abbrechen und von vorn beginnen zu müssen.
C	Löscht die letzte Berechnung, und Sie können mit einer neuen Berechnung beginnen.
+/-	Wandelt die aktuelle Zahl in einen negativen oder positiven Wert um. Wenn Sie eine negative Zahl eingeben möchten, geben Sie die Zahl ein und tippen anschließend auf diese Taste.
M+	Fügt die aktuelle Zahl dem Gesamtwert im Speicher hinzu. Jede Zahl, die Sie über diese Taste eingeben, wird zum Gesamtwert im Taschenrechnerspeicher addiert. Die hinzuzufügende Zahl kann ein berechneter Wert oder die Zahl sein, die Sie durch Drücken der Zahlentasten eingegeben haben. Die aktuelle Berechnung (oder Berechnungsserie) wird nicht beeinträchtigt, wenn Sie diese Taste drücken; es wird lediglich der Wert im Speicher abgelegt.
MR	Ruft den im Taschenrechnerspeicher abgelegten Gesamtwert ab, und fügt ihn an der aktuellen Stelle ein.
MC	Löscht alle Werte, die im Taschenrechnerspeicher abgelegt wurden.
$\sqrt{\quad}$	Berechnet die Quadratwurzel der eingegebenen Zahl. Geben Sie die Zahl ein, und tippen Sie anschließend auf die Taste.

..... Verwenden der Taschenrechnermenüs

Menü „Bearbeiten“

Kopieren, Einfügen	Kopiert Werte aus dem Taschenrechner und fügt sie in eine andere Anwendung ein. Sie können auch Zahlenwerte aus anderen Anwendungen in den Taschenrechner einfügen, z.B. aus Merkzettel .
---------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Menüs „Optionen“

Letzte Berechnungen	Sie können die letzte Berechnungsserie prüfen. (Wenn Sie die Anwendung beenden, wird der Inhalt der Berechnung gelöscht.)
Rechner-Info	Zeigt die Versionsinformationen für Taschenrechner an.

Suchen nach Einträgen

Verwenden der Option „Suchen“

Auf Ihrem CLIÉ Handheld können Sie nach Einträgen suchen, z.B. Daten aus „Kalender“, „Adressen“, „Aufgaben“ oder „Merkzettel“, indem Sie das ganze Wort oder die ersten Buchstaben eingeben. Die Suchergebnisse werden nach Anwendung angezeigt. Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie nicht mehr wissen, mit welcher Anwendung Sie den gesuchten Eintrag erstellt haben.

Hinweis

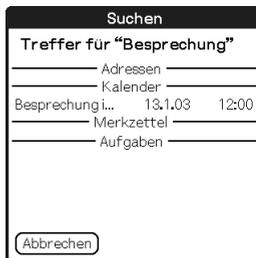
Die Option „Suchen“ ist mit einigen Anwendungsdaten nicht kompatibel.

- 1 Tippen Sie auf  (Suchen).
Das Dialogfeld **Suchen** wird angezeigt.



- 2 Geben Sie den Suchtext ein.
Sie können Buchstaben, Sonderzeichen oder Zahlen eingeben.

- 3 Tippen Sie auf [OK].
Die Option **Suchen** startet die Suche und zeigt die Liste der Suchergebnisse an.
Nach den an die Daten angefügten Kommentaren kann ebenfalls gesucht werden.



Weiter auf der nächsten Seite

- 4** Tippen Sie in der Liste der Suchergebnisse auf die Daten, die Sie anzeigen möchten.
Die den Daten zugewiesene Anwendung startet automatisch und öffnet die Daten.

So brechen Sie den Suchvorgang ab

Tippen Sie auf [Stopp] und [Abbrechen].

Um die Suche wiederaufzunehmen, tippen Sie auf [Weitersuchen].

Hinweis

Die Groß- und Kleinschreibung wird bei der Option **Suchen** nicht beachtet. Wenn Sie nach „sony“ suchen, wird auch „Sony“ gefunden.

Tipp

Wenn Sie in einer Anwendung Text markieren, bevor Sie auf  (Suchen) tippen, wird dieser Text automatisch in das Dialogfeld **Suchen** eingegeben.



Sichern von Daten und Anwendungen des CLIÉ™ Handhelds

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Sicherungskopien der Daten Ihres CLIÉ Handhelds angelegt werden.

Sichern von Daten und Anwendungen des CLIÉ™ Handhelds	173
Sichern von Daten und Anwendungen mit dem HotSync®-Vorgang auf Ihrem Computer. . . .	173

Sichern von Daten und Anwendungen des CLIÉ™ Handhelds

Sie können eine Sicherungskopie von Ihren CLIÉ Handheld-Daten erstellen, indem Sie die Daten per HotSync®-Vorgang auf Ihrem Computer speichern.

Sichern von Daten und Anwendungen mit dem HotSync®-Vorgang auf Ihrem Computer

Als Standardverfahren können Sie den HotSync®-Vorgang verwenden, um die folgenden Daten auf Ihrem Computer zu sichern:

- Dateien/Daten aus „Merkzettel“
- Dateien/Daten aus „Adressen“
- Dateien/Daten aus „Aufgaben“
- Dateien/Daten aus „Kalender“
- Dateien/Daten der Einstellungen
- Dateien/Daten von Anwendungen, die durch den HotSync®-Vorgang installiert wurden
- Benutzerspezifische Informationsdateien, die bei der Durchführung des HotSync®-Vorgangs verwendet werden

Wenn der HotSync®-Vorgang durchgeführt wird, werden die Sicherungsdateien mit den Daten auf dem Computer verglichen und durch die neuesten Daten ersetzt.

Wenn Sie den Handheld durch einen Hard-Reset zurücksetzen, werden alle persönlichen Datensätze und Einträge, die auf Ihrem CLIÉ Handheld gespeichert sind, gelöscht und der Handheld in den Originalzustand (wie bei Auslieferung) zurückversetzt. Sie können in diesem Fall Ihre Daten aber mit den beim letzten HotSync®-Vorgang erstellten Sicherungskopien vom Computer wiederherstellen.

Beachten Sie außerdem, dass Daten und Anwendungen, die auf dem internen Datenträger Ihres CLIÉ Handhelds gespeichert sind, auch nach einem Hard-Reset noch vorhanden sind.

Hinweise

- Folgende Anwendungen bzw. Daten können nicht durch den HotSync®-Vorgang gesichert werden:
 - Anwendungen oder Daten, die von einem „Memory Stick“ installiert oder übertragen wurden.
 - Bestimmte nachträglich installierte Anwendungen oder Treiber und Daten in Anwendungen.Weitere Informationen zu Anwendungen, die nicht gesichert werden können, finden Sie in der Dokumentation der betreffenden Anwendung.
- Wenn Sie Daten über einen HotSync®-Vorgang wiederherstellen möchten, führen Sie den HotSync unmittelbar nach einem Hard-Reset aus. Wenn Daten auf Ihrem CLIÉ Handheld erstellt wurden, bevor die HotSync®-Aufgabe ausgeführt wurde, gehen die neuen Daten bei der Datenwiederherstellung möglicherweise verloren.
- Wenn Sie Einstellungen im Dialogfeld **HotSync-Vorgang ändern** individuell anpassen, können Sie unter Umständen keine Sicherungsdatei erstellen. Es ist nicht möglich, eine Anwendung zu sichern oder deren Daten wiederherzustellen, wenn Sie eine andere Option als „Dateien synchronisieren“ wählen.
 - ➔ Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Anpassen der HotSync®-Anwendungseinstellungen (Conduit)“ auf Seite 113.

Tipp

Verwenden Sie zum Wiederherstellen bzw. Sichern einer Datei die Kopierfunktion von „CLIE Files“.

- ➔ Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Austausch von Daten über Speichermedien“ auf Seite 139.

Schützen Ihrer Daten mit einem Kennwort

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Sie persönliche Daten in den verschiedenen Anwendungen des CLIÉ Handhelds verwalten und durch ein Kennwort schützen können.

Eingeben von Benutzerinformationen	175
Sperren Ihres CLIÉ Handhelds durch ein Kennwort (Datenschutz)	177
Sperren und Ausschalten Ihres CLIÉ Handhelds	177
Einrichten des CLIÉ Handhelds für automatisches Sperren	179
Schützen von Daten	180
Zuweisen eines Kennwortes	180
Ändern oder Löschen eines Kennwortes	181
Ausblenden oder Maskieren privater Einträge	182

Eingeben von Benutzerinformationen

Sie können persönliche Angaben wie Ihren Namen, Firmennamen und Ihre Telefonnummer in den CLIÉ Handheld eingeben, damit er Ihnen beispielsweise im Falle des Verlustes zugeordnet werden kann. Wenn Sie dem Handheld ein Kennwort zuweisen, werden diese Benutzerinformationen beim nächsten Einschalten des CLIÉ Handhelds auf dem Bildschirm angezeigt.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Einstellen) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **Einstellungen** wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des Bildschirms **Einstellungen** können Sie auch auf das Symbol  (Einstellen) tippen.

- 2 Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Benutzer] aus. Der Bildschirm **Einstellungen** für den Benutzer wird angezeigt.



- 3 Geben Sie Ihre Benutzerinformationen ein. Wenn der eingegebene Text nicht vollständig auf eine Bildschirmseite passt, wird rechts eine Bildlaufleiste angezeigt.

Weiter auf der nächsten Seite

Wenn Sie zum Schutz Ihrer Daten bereits ein Kennwort zugewiesen haben

Wenn Ihre Benutzerinformationen bereits durch ein Kennwort geschützt sind, können sie nicht eingegeben bzw. geändert werden. Um Benutzerinformationen einzugeben oder zu ändern, folgen Sie den unten angegebenen Schritten, mit denen Sie den Schutz für die Benutzerinformationen aufheben.

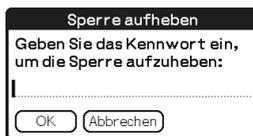
- 1** Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Einstellen) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **Einstellungen** wird angezeigt.

Tip

Zum Anzeigen des Bildschirms **Einstellungen** können Sie auch auf das Symbol  (Einstellen) tippen.

- 2** Tippen Sie rechts oben auf dem Bildschirm **Einstellungen** auf ▼, und wählen Sie [Benutzer] aus. Der Bildschirm **Einstellungen** für den Benutzer wird angezeigt.

- 3** Tippen Sie auf [Sperrung aufheben]. Das Dialogfeld **Sperrung aufheben** wird angezeigt.



- 4** Geben Sie das aktuell zugewiesene Kennwort ein, und tippen Sie auf [OK].

Sperrn Ihres CLIÉ Handhelds durch ein Kennwort (Datenschutz)

Sie können Ihren CLIÉ Handheld vor unbefugtem Zugriff durch ein Kennwort schützen. In diesem Fall wird der Benutzer beim Einschalten des CLIÉ Handhelds zur Eingabe des Kennwortes aufgefordert.

Hinweis

Der CLIÉ Handheld kann nur verwendet werden, wenn das richtige Kennwort eingegeben wird. Falls Sie das Kennwort vergessen haben, müssen Sie das Gerät durch einen Hard-Reset zurücksetzen. Bei einem Hard-Reset werden allerdings auch alle Daten und Anwendungen gelöscht, die Sie auf dem CLIÉ Handheld gespeichert haben. (Sie können jedoch anschließend die Daten anhand der Sicherungsdateien auf dem Computer durch einen HotSync®-Vorgang wiederherstellen. Beachten Sie außerdem, dass Daten und Anwendungen, die auf dem internen Datenträger Ihres CLIÉ Handhelds gespeichert sind, auch nach einem Hard-Reset noch vorhanden sind.)

- Weitere Informationen zum Hard-Reset finden Sie unter „Grundfunktionen des CLIÉ™ Handhelds: Neustarten des Sony CLIÉ Handhelds“ in „Bitte unbedingt zuerst lesen (Benutzerhandbuch)“.

Sperrn und Ausschalten Ihres CLIÉ Handhelds

Durch diese Funktion wird Ihr CLIÉ Handheld ausgeschaltet und gleichzeitig gesperrt. Der CLIÉ Handheld kann nur verwendet werden, wenn das richtige Kennwort eingegeben wird.

- 1 Führen Sie den HotSync®-Vorgang zwischen Ihrem Computer und dem CLIÉ Handheld durch, um Sicherungskopien der CLIÉ Handheld-Daten auf dem Computer zu erstellen.
 - Weitere Informationen zum HotSync®-Vorgang finden Sie unter „Sichern von Daten und Anwendungen mit dem HotSync®-Vorgang auf Ihrem Computer“ auf Seite 173.
- 2 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Sicherheit) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **Sicherheit** wird angezeigt.



Sicherheit

Kennwort:
[Nicht zugewiesen]

Handheld autom. sperren:
[Nie]

Private Einträge:
▼ Einträge anzeigen

Sperrn & ausschalten... Hilfe

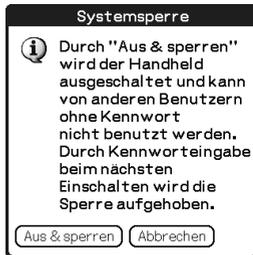
Tip

Zum Anzeigen des Bildschirms **Sicherheit** können Sie auch auf das Symbol  (Sicherheit) tippen.

Weiter auf der nächsten Seite

Sperren Ihres CLIÉ Handhelds durch ein Kennwort (Datenschutz)

- 3 Folgen Sie den Anweisungen unter „Zuweisen eines Kennwortes“ auf Seite 180, um ein Kennwort zuzuweisen.
- 4 Tippen Sie auf [Sperren & ausschalten...].
Der Bildschirm **Systemsperr**e wird angezeigt.

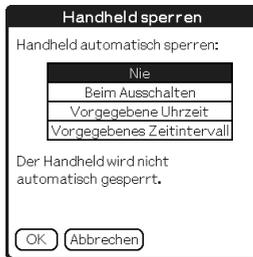


- 5 Tippen Sie auf [Aus & sperren].
Ihr CLIÉ Handheld wird ausgeschaltet und gesperrt.
Der CLIÉ Handheld kann nur verwendet werden, wenn das richtige Kennwort eingegeben wird.

Einrichten des CLIÉ Handhelds für automatisches Sperren

Sie können eine Zeit einstellen, nach der Ihr CLIÉ Handheld automatisch gesperrt wird.

- 1** Befolgen Sie die Anweisungen der Schritte 1 bis 3 unter „Sperrn und Ausschalten Ihres CLIÉ Handhelds“ auf Seite 177.
- 2** Tippen Sie auf [Nie].
Das Dialogfenster **Kennwort** wird angezeigt.
- 3** Geben Sie das Kennwort ein, und tippen Sie auf [OK].
Das Dialogfeld **Handheld sperren** wird angezeigt.



- 4** Tippen Sie im Dialogfeld **Handheld sperren** auf die gewünschte Option.
 - **Nie:** Ihr CLIÉ Handheld wird nicht automatisch gesperrt.
 - **Beim Ausschalten:** Ihr CLIÉ Handheld wird beim Ausschalten gesperrt.
 - **Vorgegebene Uhrzeit:** Ihr CLIÉ Handheld wird zu der von Ihnen festgelegten Uhrzeit automatisch gesperrt.
 - **Vorgegebenes Zeitintervall:** Ihr CLIÉ Handheld wird nach einer von Ihnen festgelegten Zeitspanne automatisch gesperrt, wenn er während dieser Zeit nicht verwendet wird.
- 5** Tippen Sie auf [OK].

Schützen von Daten

Sie können die Daten auf Ihrem CLIE Handheld durch ein Kennwort vor unbefugtem Zugriff schützen.

Außerdem können Sie vertrauliche Daten als privat kennzeichnen. Diese werden nur angezeigt, wenn das Kennwort eingegeben wird.

Zuweisen eines Kennwortes

Sie können Ihre privaten Einträge vor unerlaubtem Zugriff schützen und Ihren CLIE Handheld sperren, indem Sie ein Kennwort zuweisen.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Sicherheit) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **Sicherheit** wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des Bildschirms **Sicherheit** können Sie auch auf das Symbol  (Sicherheit) tippen.

- 2 Tippen Sie auf [-Nicht zugewiesen-]. Das Dialogfeld **Kennwort** wird angezeigt.



Das Dialogfeld **Kennwort** enthält folgende Elemente:

- Titel: Kennwort
- Text: Geben Sie ein Kennwort ein:
- Eingabefeld: Ein leeres Feld mit einer gestrichelten Linie darunter.
- Text: Hinweis:
- Text: Wenn Sie ein Kennwort zuweisen, müssen Sie dieses eingeben, um private Einträge anzuzeigen.
- Buttons: OK und Abbrechen.

- 3 Geben Sie ein Kennwort ein. Das Kennwort kann aus bis zu 29 alphanumerischen Zeichen bestehen (A-Z und 0-9).
- 4 Tippen Sie auf [OK]. Das Dialogfeld **Kennwort** wird angezeigt.
- 5 Geben Sie das Kennwort nochmals ein, und tippen Sie anschließend auf [OK]. Damit ist das Kennwort zugewiesen, und im Feld „Kennwort“ (siehe Schritt 2) wird der Text **-Zugewiesen-** angezeigt.

Weiter auf der nächsten Seite

Tipp

In Schritt 3 können Sie einen Hinweis eingeben, der Ihnen hilft, sich an das Kennwort zu erinnern, falls Sie es einmal vergessen sollten. Dieser Hinweistext wird zur Erinnerung angezeigt, wenn Sie ein falsches Kennwort eingeben.

Ändern oder Löschen eines Kennwortes

Das von Ihnen zugewiesene Kennwort kann jederzeit geändert oder gelöscht werden.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Sicherheit) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **Sicherheit** wird angezeigt.

Tipp

Zum Anzeigen des Bildschirms **Sicherheit** können Sie auch auf das Symbol  (Sicherheit) tippen.

- 2 Tippen Sie auf [-Zugewiesen-].
Das Dialogfeld **Kennwort** wird angezeigt.
- 3 Geben Sie das aktuelle Kennwort ein, und tippen Sie auf [OK].
Das Dialogfeld **Kennwort** wird angezeigt.
- 4 Geben Sie ein neues Kennwort ein, und tippen Sie auf [OK].
Zum Löschen des Kennwortes tippen Sie auf [Kennw. löschen].

Wenn Sie das Kennwort vergessen haben

Falls Sie Ihr Kennwort vergessen haben, können Sie es löschen, damit Sie den Handheld weiter verwenden können. Bedenken Sie jedoch, dass beim Löschen des Kennwortes auch alle privaten Daten, die durch das Kennwort geschützt waren, gelöscht werden. (Sie können jedoch anschließend Ihre privaten Daten anhand der Sicherungsdateien auf dem Computer durch den HotSync®-Vorgang wiederherstellen.)

- 1 Tippen Sie in Schritt 2 auf [Vergessen].
Das Dialogfeld **Kennwort löschen** wird angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf [Ja].
Ihr Kennwort und Ihre privaten Einträge werden dadurch gelöscht.

Ausblenden oder Maskieren privater Einträge

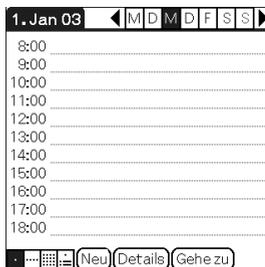
In einigen Anwendungen, z.B. **Adressen** oder **Merkzettel**, können Sie private Einträge ausblenden oder maskieren, um sie vor fremder Einsichtnahme zu schützen. Wenn Sie maskierte oder ausgeblendete Einträge wieder anzeigen möchten, müssen Sie das Kennwort eingeben. Ausgeblendete bzw. maskierte Einträge werden wie alle anderen Einträge gespeichert, auch wenn Sie nicht angezeigt werden.

- 1 Drehen Sie den Jog Dial™ Navigator, um im CLIE 3D Launcher das Symbol  (Sicherheit) auszuwählen, und drücken Sie anschließend den Jog Dial™ Navigator. Der Bildschirm **Sicherheit** wird angezeigt.

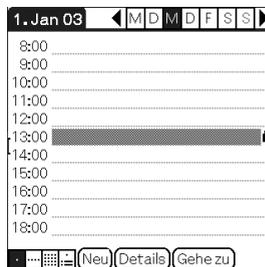
Tip

Zum Anzeigen des Bildschirms **Sicherheit** können Sie auch auf das Symbol  (Sicherheit) tippen.

- 2 Tippen Sie unter [Private Einträge] auf ▼, und wählen Sie [Einträge maskieren] oder [Einträge ausblenden] aus. Je nach gewählter Option wird das Dialogfeld **Einträge maskieren** oder **Einträge ausblenden** angezeigt.
- 3 Tippen Sie auf [OK]. Private Daten können dadurch nicht mehr eingesehen werden.



[Einträge ausblenden] wurde aktiviert



[Einträge maskieren] wurde aktiviert

Erweitern von Funktionen mit Zusatzanwendungen

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Sie die Funktionen Ihres CLIÉ Handhelds erweitern können, indem Sie Zusatzanwendungen vom Computer, aus dem Internet oder von einem Speichermedium wie dem „Memory Stick“ installieren.

Erweitern von Funktionen mit Zusatzanwendungen	184
.....	
Installieren	185
Installieren vom Computer	185
Installieren von Anwendungen auf Speichermedien	187
Installieren vom Internet	187
Löschen der installierten Zusatzanwendungen	188

Erweitern von Funktionen mit Zusatzanwendungen

Weitere Informationen zum Installieren der Anwendungen von der mitgelieferten CD-ROM finden Sie unter „Verwenden von Anwendungen“ in der Dokumentation „Bitte unbedingt zuerst lesen (Benutzerhandbuch).“

Sie können die Funktionen Ihres CLIÉ Handhelds erweitern, indem Sie Anwendungen wie Spiele oder andere Palm OS-kompatible Anwendungen (Zusatzanwendungen) installieren. Neueste Informationen zu Anwendungen, die auf dem CLIÉ Handheld verwendet werden können, finden Sie auf der CLIÉ Handheld-Supportwebsite.

Weitere Angaben zu dieser Webseite finden Sie unter dem URL auf der letzten Seite dieses Handbuchs.

Hinweis

Da alle auf dem CLIÉ Handheld installierten Zusatzanwendungen nur temporär im Speicher abgelegt sind, werden diese bei einem Hard-Reset gelöscht. In diesem Fall müssen sie anschließend erneut auf dem CLIÉ Handheld installiert werden. (Beachten Sie, dass Daten und Anwendungen, die auf dem internen Datenträger Ihres CLIÉ Handhelds gespeichert sind, auch nach einem Hard-Reset noch vorhanden sind.)

Installieren vom Computer

Sie können die Anwendungen von Ihrem Computer auf Ihrem CLIÉ Handheld installieren.

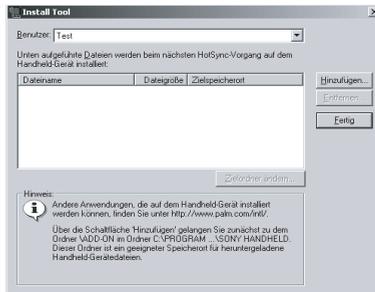
Weitere Informationen zum Installieren der Anwendungen bzw. Daten, die zusammen mit dem CLIÉ Handheld ausgeliefert werden, finden Sie unter „Verwenden von Anwendungen“ in der Dokumentation „Bitte unbedingt zuerst lesen (Benutzerhandbuch).“

- 1 Doppelklicken Sie auf dem Windows-Desktop auf  (Palm™ Desktop für CLIÉ).

Sie können die Anwendung auch starten, indem Sie auf [Start] klicken, [Programme] ([Alle Programme] in Windows XP), [Sony Handheld] auswählen und auf [Palm Desktop für CLIÉ] klicken.

Die Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** wird gestartet.

- 2 Klicken Sie auf [Installieren].
Das Fenster **Install Tool** wird angezeigt.



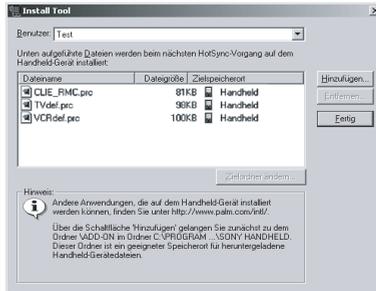
- 3 Wählen Sie unter [Benutzer] einen Benutzer aus.

- 4 Klicken Sie auf [Hinzufügen].
Das Dialogfeld **Öffnen** wird angezeigt.

Die im Lieferumfang enthaltenen Anwendungen bzw. Daten werden in folgendem Verzeichnis gespeichert: Programme/Sony Handheld/Add-on.

5 Wählen Sie die zu installierenden Anwendungen aus, und klicken Sie auf [Öffnen].

Die ausgewählten Anwendungen werden im Fenster **Install Tool** aufgelistet. Klicken Sie auf [Entfernen], um die Anwendungen aus der Liste zu entfernen, die Sie nicht installieren möchten. Diese Anwendungen werden lediglich aus der Liste, jedoch nicht aus dem Computer gelöscht.



6 Klicken Sie auf [Fertig]. Das Bestätigungsfenster wird angezeigt.

7 Klicken Sie auf [OK].

8 Führen Sie den lokalen HotSync®-Vorgang durch. Die in Schritt 5 ausgewählten Anwendungen werden auf Ihrem CLIE® Handheld installiert. ➔ Weitere Informationen zum HotSync®-Vorgang finden Sie unter „Durchführen des HotSync®-Vorgangs“ auf Seite 66.

Anzeigen des Fensters „Install Tool“ direkt über das Windows-Startmenü

Um das Fenster **Install Tool** anzuzeigen, klicken Sie auf [Start], wählen Sie [Programme] ([Alle Programme] unter Windows XP), [Sony Handheld] aus, und klicken anschließend auf [Installation Tool]. Auf installierbare Dateien, beispielsweise Dateien im Format „.prc“ oder „.pdb“, können Sie auch doppelklicken.

..... **Installieren von Anwendungen auf Speichermedien**

Anwendungen können auf Speichermedien installiert werden, beispielsweise auf einem „Memory Stick“.

Nachdem Sie Schritt 5 der Anleitung „Installieren vom Computer“ ausgeführt haben, klicken Sie auf [Installationsziel ändern]. Wählen Sie die Anwendung aus, und klicken Sie entweder auf >> oder auf <<, um den **Memory Stick** auszuwählen, auf dem die Anwendung installiert werden soll.

Hinweise zur Installation von Anwendungen auf dem Speichermedium

Starten Sie keine mit dem CLIÉ Handheld gelieferten Anwendungen vom internen Datenträger oder vom “Memory Stick”.

In einigen Anwendungen können verknüpfte Dateien, beispielsweise Bild- oder Filmdateien nicht geöffnet (wiedergegeben) werden.

Wählen Sie im oben beschriebenen Verfahren das Speichermedium aus, und installieren Sie die Daten oder die Anwendung durch einen HotSync®-Vorgang auf dem ausgewählten Speichermedium. Diese werden im Verzeichnis **/Palm/Launcher** installiert. Einige Anwendungen von Sony unterstützen Dateien nur, wenn sie sich im dafür vorgesehenen Verzeichnis befinden. Diese Anwendungen zeigen keine Daten an, die durch den Hot Sync®-Vorgang im Verzeichnis **/Palm/Launcher** auf einem Speichermedium installiert wurden. Löschen Sie in diesem Fall die Daten oder Anwendungen mit **CLIE Files** von Ihrem Speichermedium.

..... **Installieren vom Internet**

Sie können Anwendungen von der CLIÉ Handheld-Supportwebsite herunterladen und auf Ihrem CLIÉ Handheld installieren.

Weitere Angaben zu dieser Webseite finden Sie unter dem URL auf der letzten Seite dieses Handbuchs.

1 Laden Sie die zu installierenden Anwendungen aus dem Internet auf Ihren Computer herunter.

2 Befolgen Sie die Anweisungen zum Installieren der heruntergeladenen Anwendung. Beachten Sie hierbei zusätzliche Hinweise, die beispielsweise in Form von Liesmich-Dateien vorliegen können.

Wenn keine speziellen Anleitungen verfügbar sind, doppelklicken Sie auf die heruntergeladene Datei im PRC-Format, und führen Sie die Schritte 6 bis 8 des Abschnitts „Installieren vom Computer“ auf Seite 185 durch.

Löschen der installierten Zusatzanwendungen

Tipp

Sie können nur die Anwendungen löschen, die Sie selbst installiert haben. Standardanwendungen, beispielsweise **Adressen** oder **Merkzettel**, können nicht gelöscht werden.

- 1 Tippen Sie auf  (Start).
Der CLIE 3D Launcher wird angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf  (Menü).
Das Menü wird angezeigt.
- 3 Tippen Sie im Menü [CLIE 3D Launcher] auf [Löschen...].
Der Bildschirm **Löschen** wird angezeigt.



- 4 Tippen Sie neben [Löschen von:] auf ▼, um [Handheld] oder Speichermedien auszuwählen.
- 5 Tippen Sie auf die gewünschte Anwendung und anschließend auf [Löschen...].
Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.



- 6 Tippen Sie auf [Ja].
Die in Schritt 5 ausgewählte Anwendung wird gelöscht.
Zum Abbrechen des Löschvorgangs tippen Sie auf [Nein].
- 7 Tippen Sie auf [Fertig].
Der **CLIE 3D Launcher** wird angezeigt.

Übertragen von Daten von einem anderen CLIE™ Handheld

In diesem Kapitel wird erläutert, wie Daten von Ihrem CLIE Handheld auf andere CLIE Handhelds übertragen werden können.

Übertragen von Daten von einem anderen CLIE™ Handheld	190
Übertragen von Daten mit Palm™ Desktop für CLIE.....	190

Übertragen von Daten von einem anderen CLIÉ™ Handheld

Hinweise

- Von Ihnen installierte Anwendungen können nicht übertragen werden. Sie müssen durch einen Installationsvorgang auf dem CLIÉ Handheld installiert werden.
- Manche Anwendungen anderer Hersteller können möglicherweise nur auf älteren CLIÉ Handheld-Modellen ausgeführt werden. Wenden Sie sich an den Hersteller der Anwendung, wenn Sie weitere Informationen benötigen.

Übertragen von Daten mit Palm™ Desktop für CLIÉ

Daten der Palm OS®-Standardanwendungen, beispielsweise **Kalender**, **Adressen**, **Aufgaben** und **Merkzettel**, können bei einem Wechsel von einem älteren Modell zu einem neuen CLIÉ Handheld mit Hilfe der Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** übertragen werden, indem Sie die Dateien exportieren und anschließend auf dem neuen Handheld importieren.



Hinweis

Um die Daten von Ihrem alten CLIÉ Handheld auf Ihren neuen CLIÉ Handheld zu übertragen, verwenden Sie die Software Palm™ Desktop für CLIÉ, die mit dem neuen CLIÉ Handheld mitgeliefert wurde. Führen Sie den HotSync®-Vorgang mit dem alten CLIÉ Handheld durch. In diesem Fall sind die Benutzernamen der beiden Handhelds möglicherweise nicht die gleichen.

Weiter auf der nächsten Seite

Exportieren von Daten vom alten CLIÉ Handheld auf Ihren Computer

Sie können die Daten von **Kalender**, **Adressen**, **Aufgaben** und **Merkzettel** von Ihrem alten CLIÉ Handheld auf den Computer exportieren.

Hinweis

Gehen Sie folgendermaßen vor, wenn Sie die Software Palm™ Desktop für CLIÉ aus dem Lieferumfang Ihres neuen CLIÉ Handhelds auf dem Computer installiert haben.

- 1 Verbinden Sie den alten CLIÉ Handheld mit Ihrem Computer, und führen Sie den HotSync®-Vorgang aus.
- 2 Doppelklicken Sie auf dem Windows-Desktop auf  (Palm Desktop für CLIÉ).
Die Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** wird gestartet.

Tipp

Sie können die Anwendung auch starten, indem Sie auf [Start] klicken, [Programme] ([Alle Programme] in Windows XP), [Sony Handheld] auswählen und auf [Palm Desktop für CLIÉ] klicken.

- 3 Wählen Sie den Benutzernamen Ihres vorherigen CLIÉ Handhelds aus der Liste rechts oben auf dem Bildschirm aus.
- 4 Klicken Sie auf der linken Seite des Bildschirms auf das Symbol **Kalender**.
Die Anzeige wird geändert und das Fenster **Kalender** angezeigt.
- 5 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Exportieren].
Das Fenster zum Exportieren von Dateien wird angezeigt.
- 6 Geben Sie den Benutzernamen ein, und klicken Sie auf [Exportieren].
Die Daten Ihres CLIÉ Handhelds werden exportiert.
Geben Sie gegebenenfalls einen anderen Speicherort für die Anwendung an.
- 7 Wiederholen Sie die Schritte 4 bis 6, um die Daten anderer Anwendungen zu exportieren.

Weiter auf der nächsten Seite

Importieren von Daten vom Computer auf Ihren neuen CLIÉ Handheld

Sie können die Daten von **Kalender, Adressen, Aufgaben** und **Merkzettel** von Ihrem Computer auf den neuen CLIÉ Handheld importieren.

- 1 Wählen Sie den Benutzernamen Ihres neuen CLIÉ Handhelds aus der Liste rechts oben auf dem Bildschirm aus.

Tip

Wenn Sie mit Ihrem neuen CLIÉ Handheld noch keine HotSync®-Vorgänge durchgeführt haben, wählen Sie im Menü [Extras] den Befehl [Benutzer] aus. Klicken Sie im Fenster **Benutzer** auf [Neu], und geben Sie den neuen Benutzernamen ein. Wählen Sie anschließend den soeben eingegebenen Benutzernamen aus.

- 2 Klicken Sie im Menü [Datei] auf [Importieren].
- 3 Wählen Sie die exportierten Dateien aus, und klicken Sie auf [Öffnen].
- 4 Führen Sie den HotSync®-Vorgang durch.
Die vom älteren CLIÉ Handheld exportierten Daten werden auf den neuen CLIÉ Handheld kopiert.

Verwenden Sie beim HotSync®-Vorgang keinen Benutzernamen, der bereits auf anderen CLIÉ Handhelds verwendet wird.

Wenn Sie einen HotSync®-Vorgang zwischen dem neuen CLIÉ Handheld und der Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** für Ihren alten CLIÉ Handheld durchführen und den alten Benutzernamen verwenden, werden die für den alten CLIÉ Handheld spezifischen Setupinformationen mit den Daten übertragen. Dies kann zu einigen Problemen führen. Wenn Sie den HotSync®-Vorgang mit Ihrem alten CLIÉ Handheld durchführen möchten, können ebenfalls Probleme auftreten. Verwenden Sie dieses Verfahren daher nicht zum Übertragen von Daten.

Der Bildschirm zur Auswahl des Benutzernamens wird bei der Durchführung des HotSync®-Vorgangs angezeigt.

Geben Sie einen Benutzernamen ein, der sich vom Benutzernamen des bisher verwendeten CLIÉ Handhelds unterscheidet. Wenn derselbe Benutzername verwendet wird, erkennt **Palm™ Desktop für CLIÉ** den neuen CLIÉ Handheld nicht richtig, und die Daten der Handhelds werden vermischt oder gelöscht.

Zudem können die Daten Ihres CLIÉ Handhelds unter einem anderen Benutzernamen nicht mehr verwaltet werden, wenn Sie

UnsavedPreferences von einem anderen CLIÉ Handheld auf Ihren aktuell verwendeten Handheld kopieren.

Weiter auf der nächsten Seite

Hinweis zur Durchführung des HotSync®-Vorgangs mit einem anderen CLIÉ Handheld

Wenn Sie einen neuen CLIÉ Handheld verwenden, installieren Sie die Software **Palm™ Desktop für CLIÉ**, die mit dem neu erworbenen CLIÉ Handheld geliefert wurde. Installieren Sie sie, ohne die alte Software **Palm™ Desktop für CLIÉ** vom Computer zu löschen.

INDEX

A

Allgemein	99, 100, 101, 102
Anmeldeskripten	93
Anpassen der Strichaktivitäten mit dem Stift über den ganzen Bildschirm	98
Anwendung	
Beenden	17
Erweitern von Funktionen	184
Installieren vom Computer	185
Installieren vom Internet	187
Installieren von Anwendungen auf Speichermedien	187
Löschen der Zusatzanwendungen	188
Starten	15
Zusatzanwendungen	184
Anwendungstasten	97
Archiv	65, 115

B

Benutzer	175
Benutzername	113, 117
Bluetooth®-Funktion	
Aktivieren bzw. Deaktivieren	74
Austauschen von Dateien/Daten	159
Der HotSync®-Vorgang mit der Bluetooth®-Funktion	120
Durchführen eines drahtlosen HotSync®-Vorgangs mit einem Computer	160
Einstellung	74
Kommunikation mit einem Bluetooth®-kompatiblen Mobiltelefon	161
Verwendungsmöglichkeiten	159

C

CLIE 3D Launcher	
Anzeigen von Informationen zu Anwendungen	26
Auswählen einer Gruppe	22
CLIE 3D Launcher-Gruppe	19
Erstellen einer neuen Gruppe	21
Löschen einer Gruppe	22
Menüliste	27
Ordnen von aufgelisteten Gruppen	21
Suchen nach den Komponenten	18
Symbol des Anwendungs-Managers	25
Verwenden der bevorzugten Anwendungen (ShortCuts)	23
CLIE Files	
Austauschen von Dateien/Daten ohne Verwendung von CLIE Files	151
Kopieren von CLIE Handheld-Dateien/Daten auf ein Speichermedium	141
Kopieren von Dateien/Daten von Ihrem Speichermedium auf Ihren CLIE Handheld	144
Löschen von Dateien/Daten auf dem Speichermedium	146
Menüelemente	150
Starten	139
Conduit	113

D

Dateiverknüpfung	115
Datenschutz	177
Datum	104
Decuma Input	41, 55
Dienstvorlage	86, 90, 92
Digitizer	79

Weiter auf der nächsten Seite

Drahtloses LAN	
Adhoc-Modus	80
Automatisches Verbinden des CLiÉ Handhelds mit einem drahtlosen LAN-Zugriffspunkt	83
Festlegen der Netzwerkeinstellungen für ein drahtloses LAN	80
Manuelles Einrichten eines drahtlosen LAN-Zugriffspunkts	80
Manuelles Suchen und Einrichten eines drahtlosen LAN-Zugriffspunkts	82
Prüfen des Status der drahtlosen LAN-Kommunikation	84

E

Eingeben von Text	
Graffiti® 2	42
Verwenden von Decuma Input	55
Einstellungen	
Allgemein	99, 100, 101, 102
Benutzer	175
Bluetooth	74
Datum und Uhrzeit	109
Digitizer	79
Formate	104
Netzwerk	86
ShortCuts	78
Tasten	97, 98
Verbindung	108
Einträge ausblenden	182
Einträge maskieren	182
Energiesparmodus	72

F

Festlegen der Datums- und Uhrzeiteinstellungen	109
Formate	104
Funktion „Empfang“	
Beaming	155
IR HotSync	124
Receiving	157
Verwendungsmöglichkeiten	154

G

Graffiti® 2	
Graffiti® 2-Schreibbereich	52
Verwenden von Navigationsstrichen und ShortCuts	53
Was ist Graffiti® 2?	42
Grundfunktionen	11

H

Häufig verwendete Menüelemente	39
Helligkeit	98
HotSync	
Anpassen der HotSync®-Anwendungseinstellungen (Conduit)	113
Anpassen des HotSync® Manager-Starts und der HotSync®-Setupoptionen	116
Durchführen des HotSync®-Vorgangs	66
Durchführen des HotSync®-Vorgangs mit dem USB-Kabel (Lokales HotSync®)	66
Durchführen des HotSync®-Vorgangs mit der Bluetooth®-Funktion	120
Durchführen des IR-HotSync®-Vorgangs	124
Durchführen eines HotSync®-Vorgangs über ein drahtloses LAN	117
Durchführen eines HotSync®-Vorgangs über ein LAN (LANSync)	127
Synchronisieren mit externen Daten (Dateiverknüpfung)	115
Was ist der HotSync®-Vorgang?	64

I

Interner Datenträger	131
IR-Anschluss	27, 124, 154

Weiter auf der nächsten Seite

J

Jog Dial™ Navigator 13

K

Kalender 60

Kennwort

Ändern oder löschen 181

Kennwort vergessen? 181

Kommunikationsgerät 108

L

LANSync 127

M

„Memory Stick“

„Memory Stick“ verwenden 131

Schützen der Dateien/Daten auf einem

„Memory Stick“ 133

N

Netzwerk 86

Netzwerkprotokoll 96

P

Private Daten 180

Protokoll anzeigen 96

S

Schriften 38

Schützen 180

ShortCuts 18, 53, 78

Sichern von Daten

Sichern von Daten und Anwendungen mit dem HotSync®-Vorgang auf Ihrem Computer 173

Software Palm™ Desktop für CLIE

Grundfunktionen 70

Starten 68

Suchen nach den Komponenten 69

Übertragen von Daten von einem anderen CLIE Handheld 190

Speichermedien

Anzeigen von Informationen 135

Austauschen von Dateien/Daten ... 139

Diese Arten von Speichermedien

können Sie mit Ihrem CLIE Handheld

verwenden. 131

Formatieren 137

Starten einer Anwendung 134

Zuweisen eines Namens 136

Sperren 177

Startbildschirm

CLIE 3D Launcher 16

Palm OS-Standardbildschirm 28

Stift 11

Suchen 170

T

Taschenrechner

Funktionen der

Taschenrechnertasten 168

Rechnen 167

Verwenden der

Taschenrechnermenüs 169

Tasten 97, 98

Tippen 12

Töne 100

U

Übertragen von Daten 190

Uhrzeit 104

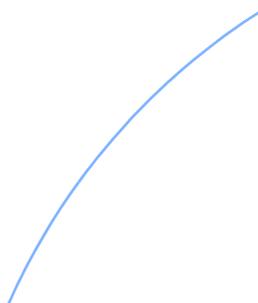
Weiter auf der nächsten Seite

V

Verbindung	108
Verwenden der bevorzugten Anwendungen (ShortCuts)	
Erstellen	23
Löschen	24
Verwenden des Palm OS®-Standardbildschirms	
Ändern des Anzeigestils des Palm OS®-Standardbildschirms	34
Starten einer Anwendung	30
Wechseln zum Bildschirm „CLIE 3D Launcher“	29

Z

Zahlen	
Auswählen eines regionalen Standardwertes	104
Zeit für die automatische Abschaltung	99
Ziehen	12



Neueste Informationen zum Support
finden Sie auf unserer Supportwebsite unter
<http://www.clie-link.com>

Weitere Informationen zu CLIÉ-Produkten
und -Zubehör finden Sie unter
<http://www.clieplaza.com>